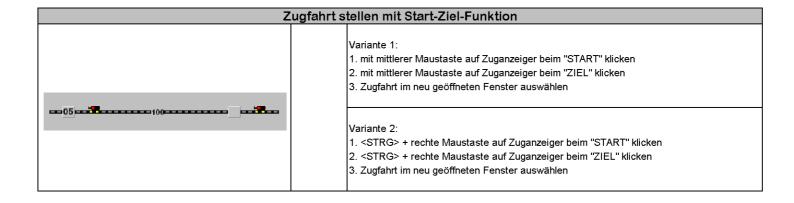


G-U-L Unternährer

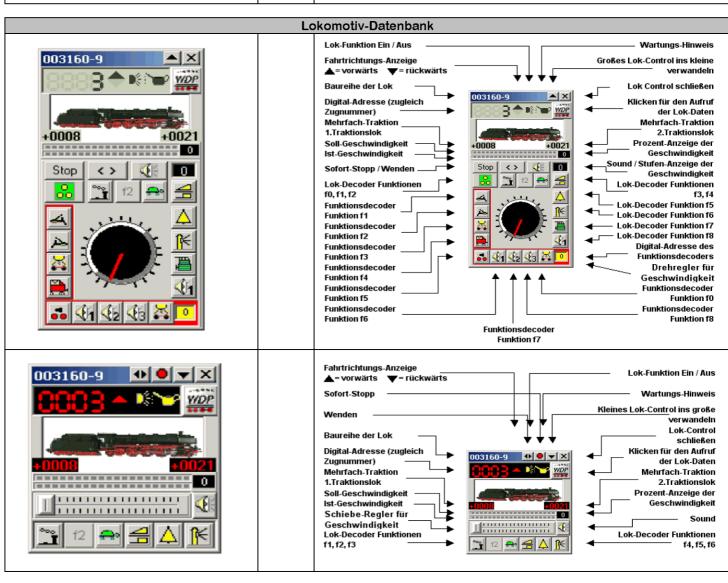
Hirtenhofstrasse 29, 6005 Luzern Telefon ++41 (0)41 360 2751, FAX ++41 (0)41 360 2142 Internet: www.gul.ch, E-Mail: contact@gul.ch

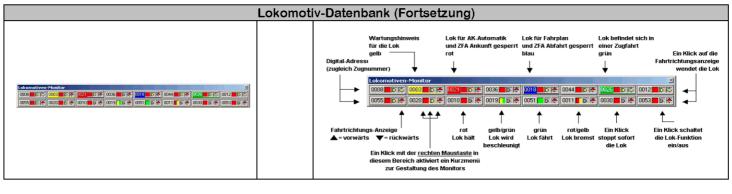
WDP - Schnellübersicht Tastaturbefehle und Symbole

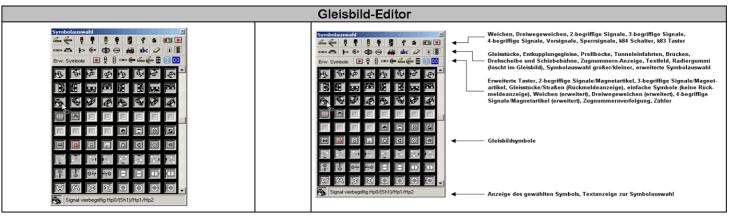
Fenster	Taste	Bezeichnung			
i elistei	Symbol	Dezelcriniding			
Tastaturbefehle					
esc	F1	ruft die Hilfe-Funktion auf			
	F2	alle Lok-Controls werden minimiert und oben angeordnet			
	F3	alle Lok-Controls werden minimiert			
	F4	alle Lok-Controls werden geschlossen			
	F5	vergrössert den ZOOM-Faktor (Zoom +)			
	F6	verkleinert den ZOOM-Faktor (Zoom -)			
shit y x c v b n m shit ↑ 1 2 3	F7	löst alle Fahrstrassen wieder auf			
CIII CIII C 7 C 1	F8	stoppt alle Lokomotiven bzw. die Lokomotiven fahren wieder an			
	F9	löst einen Nothalt aus			
	F11	kann zwischen geöffneten Fenstern hin- und hergesprungen werden			
	F12	stoppt den Fahrplanbetrieb sofort			
Zugnummern-Status ändern					
 530 		<shift> + rechte Maustaste = löscht Zugnummer, keine Loknummer = Zuganzeige inaktiv</shift>			
01	01	schwarze Nummer = Lok ist akti∨			
	11	<alt> + rechte Maustaste, rote Nummer = Lok ist inakti∨ im AK-Betrieb</alt>			
	10	<alt> + <shift> + rechte Maustaste, blaue Nummer = Lok ist inakti∨ im Fahrplan</shift></alt>			
110		Bemerkung: Die Tastenkombination muss immer gedrückt gehalten werden !			
Fa	hrstrasse	stellen mit Start-Ziel-Funktion			
		1. mit rechter Maustaste auf Zuganzeiger beim "START" klicken			
05		2. mit rechter Maustaste auf Zuganzeiger beim "ZIEL" klicken			
		3. Fahrstrasse im neu geöffneten Fenster auswählen			
Fahrstrasse automatisch erstellen mit Start-Ziel-Funktion					
Fanrstras	se automa	auson erstellen mit Start-Ziel-Funktion			
		1. <shift> + rechte Maustaste 1 Symbol vor Zuganzeiger beim "START" klicken</shift>			
05		2. <shift> + rechte Maustaste 1 Feld nach Signal beim "ZIEL" klicken</shift>			
	1	3. Fahrstrasse wird erstellt, mit Klick auf OK wird die Fahrstrasse gespeichert			

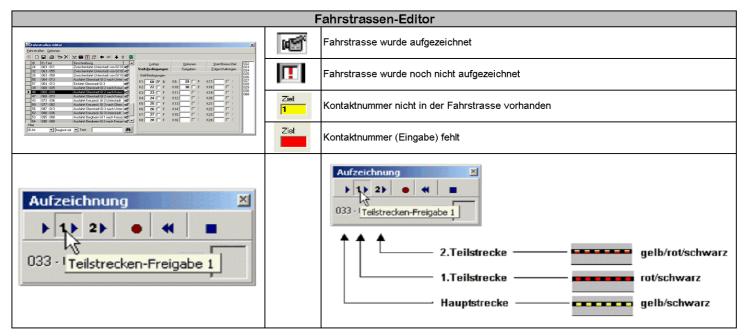


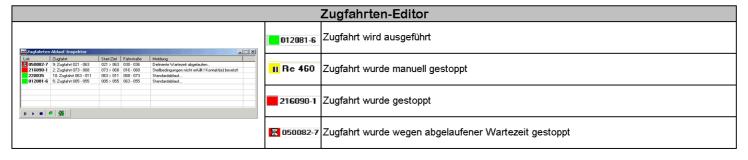


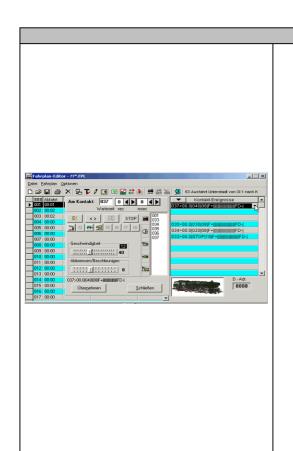




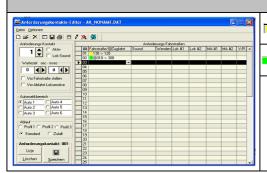








Fahrplan-Editor			
011	=	Nummer des Kontakts (dreistellig)	
> und	=	Trennungszeichen	
00.0	=	Wartezeit 00 Sekunden und 0 Zehntelsekunden	
040	=	Ab diesem Kontakt zu erreichende Geschwindigkeit in Prozent der Höchstgeschwindigkeit (dreistellig)	
10	=	Wert für Abbremsen/Beschleunigen (1 = langsam und 18 = schnell)	
STOP	=	Stopp mit Berücksichtigung des Verzögerungsfaktors	
<< >>	=	Lokomotive wenden	
F+	=	Lok-Funktion einschalten	
F-	=	Lok-Funktion ausschalten, bzw. ausgeschaltet lassen	
MAG	=	Einen Magnetartikel schalten – dahinter folgt die interne Kennzeichnung für den Magnetartikel. Diese und die zugeordneten Zahlen sind Codeziffern, die das Programm automatisch vergibt. Hierbei steht z. B. "S" für ein zweibegriffiges Hauptsignal, "v" für ein zweibegriffiges Vorsignal, "V" für ein dreibegriffiges Vorsignal, "W" für eine einfache Weiche oder "G" für einen k84 Schalter usw.	
WAV	=	WAVE-Datei – der Name steht dahinter – einschalten	
f1f8	=	Aktivierte Sonderfunktionen f1 usw.	
s	=	Lok-Sound "ein"	
09	=	Funktions-Decoder mit Adresse 09 sowie dahinter wieder die aktivierten Sonderfunktionen f1 usw.	
FD+	=	Funktion am Funktions-Decoder einschalten	
FD-	=	Funktion am Funktions-Decoder ausschalten, bzw. ausgeschaltet lassen	



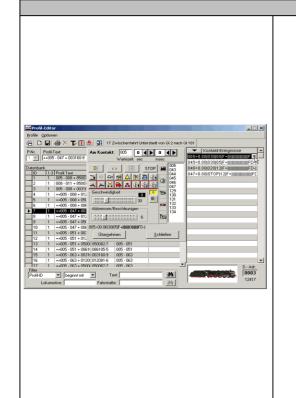
Anforderungskontakt-Editor

130 > 120 eine Fahrstrasse wird gestellt

eine Zugfahrt wird gestellt



Calamatan Californ



Profil-Editor				
011		Nummer des Kontakts (dreistellig)		
	_	Nummer des Kontakts (dreisteilig)		
> und	=	Trennungszeichen		
0.00	=	Wartezeit 00 Sekunden und 0 Zehntelsekunden		
040	=	Ab diesem Kontakt zu erreichende Geschwindigkeit in Prozent der Höchstgeschwindigkeit (dreistellig)		
10	=	Wert für Abbremsen/Beschleunigen (1 = langsam und 18 = schnell)		
STOP	=	Stopp mit Berücksichtigung des Verzögerungsfaktors		
<< >>	=	Lokomotive wenden		
F+	=	Lok-Funktion einschalten		
F-	=	Lok-Funktion ausschalten, bzw. ausgeschaltet lassen		
MAG	=	Einen Magnetartikel schalten – dahinter folgt die interne Kennzeichnung für den Magnetartikel. Diese und die zugeordneten Zahlen sind Codeziffern, die das Programm automatisch vergibt. Hierbei steht z. B. "S" für ein zweibegriffiges Hauptsignal, "v" für ein zweibegriffiges Vorsignal, "V" für ein dreibegriffiges Vorsignal, "W" für eine einfache Weiche oder "G" für einen k84 Schalter usw.		
WAV	=	WAVE-Datei – der Name steht dahinter – einschalten		
f1f8	=	Aktivierte Sonderfunktionen f1 usw.		
s	=	Lok-Sound "ein"		
09	=	Funktions-Decoder mit Adresse 09 sowie dahinter wieder die aktivierten Sonderfunktionen f1 usw.		
FD+	=	Funktion am Funktions-Decoder einschalten		
FD-	=	Funktion am Funktions-Decoder ausschalten, bzw. ausgeschaltet lassen		

