



Win-Digipet 2012 Premium Edition



Viessmann

Het stuurprogramma WIN-DIGIPE T

Premium Edition Versie 2012



Versie 2012(NL)

WIN-DIGIPET 2012 *Premium Edition*

**BESTURINGSSYSTEEM VOOR DIGITALE MODELSPOORBANEN MET
MÄRKLIN, ESU, TAMS-ELEKTRONIK, UHLENBROCK, FLEISCHMANN, ROCO, TRIX, MÜTT,
RAUTENHAUS, LITFINSKY DATENTECHNIK, STÄRZ, CT-ELEKTRONIK, MASSOTH, LENZ,
THORSTEN MUMM, FALLER, D&H-MTTMK, MODELLEISENBAHN CLAUS.**

Copyright © Dr. Peterlin 2012

**Programma-versie 12.0 - 32 bit voor de besturingssystemen
Microsoft "Windows" 2000 SP4 / XP SP3 / Vista / Win 7**

Verkoop: Firma modellplan, Reußensteinweg
73037 Göppingen, Deutschland
Telefon: 0 71 61 – 81 60 62, von Montag bis Freitag 18.00 – 20.00 uur.
Fax: 0 71 61 – 8 85 75,
Internet: www.modellplan.de

Firma Viessmann Modellspielwaren GmbH, Bahnhofstr. 1
35116 Hatzfeld, Deutschland
Internet: www.viessmann-modell.com

Programmaauteur: Dr. Peter Peterlin, Tilsitstr.2a, D-50354 Hürth, Duitsland
Infolijn: +49 (0)1 72 - 2 01 10 09, maandag 20 - 22 uur
Fax: +49 (0) 22 33 - 94 39 23
Service-Homepage: www.windigipet.de

Copyright: Karlheinz Battermann, Weißdornweg 20,
handboek: 37431 Bad Lauterberg, Duitsland
Vertaling: Rob Bogers, Hoogeveen, Nederland
Stand: juni 2012

Mijn bijzondere dank gaat uit naar de heer Markus Herzog, Düren, voor zijn ondersteuning bij het programmeren.

Verder dank ik de Bètatesters en de heer Karlheinz Battermann voor zijn inzet bij het creëren van dit handboek.

Alle rechten, ook die van de vertalingen, voorbehouden. Vertalingslicenties worden uitsluitend door de auteur verleend. De in dit handboek opgenomen aanwijzingen zijn onder voorbehoud en kunnen voortdurend zonder voorafgaande aankondiging worden gewijzigd. Zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de programma-auteur mogen noch het handboek noch onderdelen daarvan, met behulp van elektronische of mechanische middelen door fotokopiëren of andere weergavemiddelen of op welke andere wijze dan ook worden verveelvoudigd of overgedragen.

GEBRUIKSVOORWAARDEN:

Dit Programma is het alleen eigendom van mij, Dr. Peter Peterlin, Tilsitstraße 2a, D-50354 Hürth.

Met de koop van dit programma gaat naar u, de koper, slechts het recht van gebruik over. U wordt niet de eigenaar van dit programma. Noch het programma, noch het handboek, noch enig programmabestand mogen op welke wijze dan ook worden gewijzigd.

Het programma mag niet “ook niet voor testdoeleinden” aan derden worden verder gegeven. De demoversie van dit programma, die uitdrukkelijk als zodanig is gekenmerkt, mag aan derden worden doorgegeven.

In de demoversie kunnen slechts 12 magneetartikelen en 4 locomotieven bestuurd worden, bovendien zijn slechts een spoorplan met 50 x 30 symboolvelden, een dienstregeling en automatisch bedrijf met ten hoogste 20 regels mogelijk.

Ondanks de grootste zorgvuldigheid bij het maken en testen van het programma kan het optreden van fouten helaas niet worden uitgesloten. Treden er fouten in het programma op, die door het programma zelf ontstaan, dan draag ik er zorg voor deze snel en zonder kosten op te lossen. Hiervoor vindt u op het Internet onder het adres <http://www.windigipet.de> onder het menupunt “Download” betreffende aanwijzingen en downloadmogelijkheden.

Bij update van een programmaversie en betaling van de geldende updateprijs, moet de originele CD-ROM van de voorgaande versie niettemin in elk geval worden teruggegeven. Fouten, die door verkeerde behandeling van de CD-ROM ontstaan, komen ten laste van de koper.

Voor schades in het programma of ten gevolge van het programma is elke aanspraak uitgesloten, evenzo voor technische en druktechnische gebreken of fouten in dit handboek.

Alle rechten op dit handboek, zo ook op het programma zijn auteursrechtelijk beschermd.

Belangrijk!

*In dit handboek staan veel afbeeldingen in kleur met details, die in het gedrukte handboek minder goed herkenbaar zijn. Open in een dergelijk geval eventueel ook het handboek (Handboek 2012.pdf) op de **Win-Digipet 2012 premium edition** CD-ROM of roep de helpfunctie (F1) in het programma op. Enkele afbeeldingen in dit handboek konden niet worden gereproduceerd in de Nederlandse versie van Win-Digipet. In de betreffende gevallen spreken de afbeeldingen voor zich.*

*Het actuele PDF-bestand (Handboek_2012NL.pdf) kunt u ook van de **Win-Digipet** website vanuit de categorie “Download – Dokumentation” downloaden. Dit PDF-bestand mag u voor privé-doeleinden ook afdrukken, wanneer u in het bezit bent van het **Win-Digipet** programma. Verspreiding van de gedrukte versie wordt uitdrukkelijk verboden en kan strafrechtelijk vervolgd worden.*

Inhoudsopgave:

0. SNELLE STAP- EERSTE STAP “INSTALLATIE – PROGRAMMASTART”	18
0.1 Snelle start – Eerste stap “Installatie/Programmastart”	19
0.2 Snelle instap Tweede stap “Systeeminstellingen”	20
0.2.1 Digitaalsysteem instellen	20
0.2.2 Terugmeldmodules registreren	22
0.3 Snelle instap - Derde stap “Loc sturen”	23
0.4 Snelle instap - Vierde stap “Spoorplan-editor”	26
0.4.1 Bloksectie tekenen	26
0.4.2 Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien	28
0.4.3 Het nummeren van de terugmeldcontacten	29
0.5 Snelle instap - Vijfde stap “WDP stuurt de loc”	32
0.5.1 Hoe worden treinen (locomotieven) door Win-Digipet gereden?	32
1. CONCEPT VAN HET PROGRAMMA	40
1.1 Algemeen	40
1.2 De drie zuilen waarop Win-Digipet rust	40
1.3 Bediening van het programma	40
1.4 Werken met Win-Digipet	41
1.5 Rijden met snelheid in km/h	41
2. HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN	42
2.1 Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET	42
2.1.1 Minimum	42
2.1.2 Aanbevolen	42
2.2 Digitale sturing van de modelbaan	43
2.3 Interfaceaansluiting via USB (Universal Serial Bus)	43
2.4 Instellingen van uw firewall-software	44
2.5 Internet -Homepage	44
3. INSTALLATIE EN START, HELP	46
3.1 Algemeen	46
3.1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens	46
3.1.2 Back-up maken van de symbooltabellen	46
3.2 Alle toepassingen sluiten	46
3.3 Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update	47
3.3.1 Eerste programmastart, alleen het WDP2012 project is aanwezig	49
3.3.2 Starten van uw eerder gemaakt project van een voorgaande versie	50
3.4 Een aanwezig project in een nieuw project laden	50
3.4.1 Een nieuw project aanmaken	52
3.4.2 Programmastart met/zonder originele CD-ROM	53
3.4.3 Programmastart meerdere projecten	54
3.4.4 Project verwijderen	54
3.4.5 Opslagplaats van projectbestanden	55
3.5 Helpfuncties	55
3.6 Projectgegevens vanuit het handboek overnemen	55
4. SYSTEEMINSTELLINGEN	56
4.1 Het tabblad “Hardware, Digitaalsysteem”	57
4.1.1 Aangesloten digitaalsysteem	58
4.1.2 Interface voor de koppeling (serieel of USB)	59
4.1.3 Interface voor het netwerk	65
4.1.4 Netwerkverbinding via de netwerkkabel	65
4.1.5 Netwerkverbinding via (DSL-) Router	67
4.1.6 Digitaal systeem in Win-Digipet instellen	68
4.1.7 Directe netwerkverbinding via de kabel tussen centrale en PC	69
4.1.8 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en Router	74
4.1.9 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en netwerkswitch	78

4.1.10	Beveiligde mode bij de verbindingsopbouw met de centrale.	79
4.1.11	Netwerkverbindingen naar de andere centrales, zoals ECoS en vergelijkbare.	80
4.1.12	Overdrachtsnelheid (<i>Baudrate</i>).	81
4.1.13	Inleesinterval.	81
4.1.14	Pauze tussen zendopdrachten.	81
4.2	Terugmeldingen aan het digitaalsysteem.	82
4.2.1	Magneetartikel bediening door het toetsenbord.	82
4.2.2	Beeldscherm- en bediening van handapparaten of toetsenbord.	83
4.2.3	Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-center.	84
4.2.4	LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB.	85
4.2.5	Instellingen opslaan.	87
4.3	Tabblad "Terugmeldmodules".	88
4.3.1	Terugmeldmodules op het betreffende tabblad registreren.	88
4.3.2	De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden.	90
4.3.3	Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan.	92
4.3.4	Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij verschillende centrales.	92
4.4	Tabblad "Hardware, Helmo".	93
4.5	Tabblad „Programma-instellingen - Algemeen".	94
4.5.1	Schakeling van magneetartikelen bij een programmastart.	94
4.5.2	Instellingen onder "Treinnummer-weergave".	95
4.5.3	Gebruik van profielen.	95
4.5.4	Richtlijnen bij de keuze.	95
4.5.5	Reset vensterposities.	95
4.5.6	Schaalaanduiding.	96
4.5.7	Logboek mee laten lopen.	97
4.5.8	Instellingen bij programma-einde.	98
4.6	Tabblad "Programmainstellingen - Locomotieven".	99
4.6.1	Instellingen bij "Locomotieven".	99
4.6.2	Locomotieven ook handmatig rijden.	100
4.6.3	RailCom- of voertuigenassistent automatisch openen.	100
4.6.4	Druktoetstijd voor de loc-rijregelaar functie en de functies f1-f8.	101
4.7	Tabblad "Programma-instellingen - Rijwegen".	102
4.7.1	Uitvoeren, wanneer rijwegen voor speciale loc/voertuigtypes is vrijgegeven.	102
4.7.2	Alle niet afgewerkte volgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen.	102
4.7.3	Blokkade van magneetartikelschakelingen.	103
4.7.4	Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen.	103
4.7.5	Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programma-onderdelen.	103
4.7.6	<i>Standaardwaarde voor start- en remsnelheid</i>	103
4.7.7	Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact.	104
4.7.8	Rijwegen/magneetartikelen schakelen (<i>externe spoorplan-schakelborden</i>).	104
4.8	Tabblad "Programma-instellingen, dienstregeling".	105
4.8.1	<i>Modelbaantijd en werkelijke tijd</i>	105
4.8.2	<i>Regelaantal in rijwegenbuffer</i>	106
4.8.3	Aantal regels per dienstregeling.	106
4.9	Tabblad "Programmainstellingen – locafbeeldingen/geluid".	106
4.10	Tabblad "Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging".	107
4.10.1	Automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde.	107
4.10.2	Gegevens opslaan in de Projectmap.	108
4.10.3	Gegevens opslaan in een andere map.	108
4.10.4	Maximaal aantal oplopende archief-backups.	108
4.11	Tabblad "Programma-instellingen - opmaak".	110
4.11.1	Instellingen onder „Railsymbolen/Straatsymbolen“.	110
4.11.2	Instellingen onder „tekstkleuren in het spoorplan“.	111
4.11.3	Weergave LCD/LED.	111
4.11.4	Menustijl kiezen.	111

4.11.5	Achtergrondkleur voor treinnummervelden weergave met bouwserie.	112
4.12	Tabblad "Programma-instellingen - Treinritten"	113
4.12.1	Proefcyclus voor treinritten.....	113
4.12.2	Treinritten per Proefcyclus.	114
4.12.3	Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd.....	114
4.12.4	<i>Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren.</i>	115
4.13	Tabblad "Programma-instellingen, Matrix Typen"	116
4.14	Tabblad "Externe software, Collection licentie".	117
4.15	Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw PC.....	118
4.16	Systeeminstellingen verlaten.	118
5.	VOERTUIGENDATABANK.....	120
5.1	Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.	120
5.2	Nieuwe loc opgeven.....	122
5.3	Afbeelding van de loc vastleggen.....	123
5.3.1	Win-Digipet en Collection afbeeldingen.	123
5.3.2	Eigen afbeeldingen.	124
5.3.3	Export van locafbeeldingen van Win-Digipet naar het CS- 2.....	126
5.3.4	Export van loc afbeeldingen van Win-Digipet naar de ESU ECoS 2.....	127
5.4	Tabblad "Voertuigendatabank – basisgegevens".	128
5.4.1	Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.	128
5.4.2	Matrix-typen, voertuiglengte "LoB" en voertuiggeluid.	129
5.4.3	Baan/vitrine, Loc-stop, schaalgrootte, periode.	130
5.4.4	Standaardfuncties ON/OFF.....	131
5.5	Tabblad "Voertuigendatabank, Voertuigdecoder".....	134
5.5.1	Het digitale adres.....	134
5.5.2	Microschakelaarstanden bij Märklin locomotieven.	136
5.5.3	Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.....	136
5.5.4	Aanwijzingen voor de decoderinstellingen.	138
5.5.5	Functies f1 - f28 geluidsinstellingen.	138
5.5.6	Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.	142
5.5.7	Op zich staande locomotieven met de centrale koppelen.	144
5.5.8	Mfx locomotieven met het Märklin Central Station 2 koppelen.	146
5.6	Nieuwe wagon/rijtuig of trein (wagengroep) registreren.	148
5.6.1	Kranen invoegen.....	151
5.7	Locomotieven in voertuigen wijzigen.....	152
5.8	Alle locomotieven naar de centrale overdragen.	154
5.8.1	Koppelingen met de centrale verwijderen, of herstellen.	157
5.8.2	Locomotieven uit de centrale verwijderen.	158
5.8.3	Wijzigingen digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven.	159
5.8.4	Pictogrammen in de voertuigendatabank veranderen.	160
5.9	Tabblad "Locomotievendatabank, Rijeigenschappen".....	161
5.9.1	Rijeigenschappen.	162
5.9.2	Dynamisch gedrag.....	163
5.9.3	Rijrichting.....	163
5.9.4	Rijden met snelheid conform km/h.....	164
5.9.5	Snelheidsmeting met de rollenbank.	164
5.9.6	Meetpunten en hoogste snelheid wijzigen.....	170
5.9.7	Snelheidsmeting op een meettraject.	171
5.9.8	Snelheidsmeting op een gecombineerd meettraject.....	176
5.9.9	Verschillende meettrajecten.....	177
5.10	Tabblad "Voertuigendatabank, functiedecoder".....	178
5.11	Tabblad „Locomotievendatabank - onderhoud/treinherkenning".	179
5.12	Records opslaan.....	181
5.13	Voertuig exporteren.	181
5.14	Voertuig importeren.	182

5.15	Databestanden verwijderen.	184
5.16	Databestanden sorteren.	184
5.17	Databestanden zoeken.	184
5.18	Bladeren, locbalk, records wijzigen.	185
5.19	Voertuigendatabank afdrukken.	186
5.20	Voertuigendatabank verlaten.	187
6.	SPOORPLAN-EDITOR.	188
6.1	Algemeen.	188
6.2	Spoorbaanvenster.	189
6.2.1	Symboollijsten, statusregel.	190
6.2.2	Instellen van verschillende raster soorten.	191
6.2.3	Delen van de spoorbaanvenster.	191
6.2.4	Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).	191
6.2.5	Verschuiven van het spoorplan met de middelste-muisknop.	191
6.3	Symboolkeuze.	192
6.3.1	Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).	194
6.3.2	Symboolkeuze veranderen.	195
6.4	Spoorbaan tekenen.	195
6.4.1	Aanwijzingen bij het tekenen van uw spoorplan.	197
6.4.2	Treinummersvelden plaatsen.	199
6.4.3	Uitgebreide treinummersvelden voor het tonen van de bouwserie.	200
6.4.4	Belangrijke aanwijzing om de treinummersvelden te plaatsen.	200
6.4.5	Teksten in het spoorplan schrijven.	203
6.5	Spoorbaan modules.	205
6.6	Spoorbaandelen uitknippen, kopiëren, invoegen.	207
6.7	Sprongplaats-editor.	208
6.7.1	Toewijzing van sprongplaatsen.	209
6.7.2	Het tonen van foutieve sprongplaatsen.	210
6.7.3	Sprongplaatsen bij de treinummersvelden.	211
6.8	Spoorbaan testen.	212
6.9	Spoorplan afdrukken.	213
6.10	Magneetartikelen afdrukken.	213
6.11	Spoorplan opslaan.	214
6.12	Spoorplan wissen.	214
6.13	Systeeminstellingen tonen en afdrukken.	214
7.	MAGNEETARTIKEL/TERUGMELDCONTACTEN.	216
7.1	Algemeen.	216
7.2	Magneetartikelen creëren, testen en adres aangeven.	216
7.2.1	Magneetartikeladres en aanduiding registreren.	217
7.2.2	Magneetartikelen testen.	218
7.2.3	Magneetartikel koppelen en testen.	219
7.2.4	Digitaaladres meervoudig beschikbaar.	220
7.2.5	Aansluitingen omwisselen.	220
7.2.6	Diagonaal ingetekende enkelvoudige wissels.	221
7.2.7	Kruisingen en dubbele kruiswissels.	222
7.2.8	Driewegwissels.	223
7.2.9	Drie- en vierstanden seinen.	224
7.2.10	Meerstanden seinen.	225
7.2.11	Configuratietabel voor meerstanden seinen.	226
7.2.12	Geluid via de druktoets.	227
7.2.13	Schakeltijd van een magneetartikel.	228
7.2.14	Virtuele magneetartikelen.	228
7.2.15	Magneetartikel schakelt terugmeldcontact.	228
7.2.16	Basisstand van de magneetartikelen.	229
7.2.17	Magneetartikelen uitzonderen van de basisinstelling.	229

7.2.18	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test creëren.	230
7.2.19	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikeltest creëren (Selectrix).....	231
7.2.20	Geen standbewaking.	232
7.2.21	Standbewaking conform tijdopgave.	233
7.2.22	Standbewaking via een terugmeldcontact.	234
7.2.23	Registraties overnemen.	235
7.2.24	Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.	235
7.3	Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.	236
7.4	Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.	237
7.4.1	Terugmeldcontact als duurcontact.	238
7.4.2	Terugmeldcontact als momentcontact.	239
7.4.3	Terugmeldgeschiedte wissels.	240
7.4.4	Lengte van de terugmeldcontacten.	240
7.4.5	Treinummersveld.	242
7.4.6	Treinummersvervolg.	243
7.4.7	Terugmeldcontacten via de TMC-monitor registreren.	243
7.5	De <RM> (TMC)-monitor.	245
7.5.1	De <RM> (TMC)-monitor met de al geregistreerde contacten.	245
7.5.2	De test-monitor voor <RM> (TMC)-modules.	246
7.5.3	SX-Monitor.	246
7.5.4	Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de <RM> (TMC)-monitor.	247
7.6	Dip-schakelaarsettings voor de decoders k83/k84.	248
7.7	SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.	248
7.8	Magneetartikel koppelmanager.	249
7.9	Magneetartikelen afdrukken.	251
7.10	Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.	252
7.11	Gegevens opslaan en de spoorplan-editor verlaten.	252
8.	RIJWEGEN-EDITOR.	254
8.1	Algemeen.	254
8.2	Het intelligente-treinummersveld (iZNF/iTNV).....	256
8.2.1	Het iZNF/iTNV met stop bij het sein.	257
8.2.2	Het iZNF/iTNV met stoppen aan het perron (variant 1).	259
8.2.3	Het iZNF/iTNV met stoppen aan het perron (variant 2).	260
8.2.4	Treinlengte bij het (<i>intelligente-treinummersveld (iTNV)</i>) begrenzen.	263
8.2.5	Contacttrajecten in het iZNF/iTNV toevoegen/wissen.	263
8.2.6	IZNF/iTNV en de complete spoorbewaking.	264
8.2.7	IZNF/iTNV deactiveren.	264
8.3	Rijwegen creëren.	265
8.4	De rijwegennavigator.	265
8.4.1	Tijdelijke navigator-rijwegen in de rijwegen-editor opslaan.	269
8.5	De rijwegenassistent.	270
8.5.1	Een automatische rijwegenregistratie van start- naar eindpunt.	271
8.5.2	Een rijwegenset t.b.v. inritten in een station automatisch creëren.	273
8.5.3	Meerdere rijwegen voor uitritten automatisch creëren.	276
8.5.4	Rijwegenassistent meldt reeds bestaande rijweg.	280
8.5.5	Rijwegen met twee deeltrajecten automatisch creëren.	281
8.5.6	Een lange rijweg via verschillende wegen automatisch creëren.	284
8.5.7	Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject creëren.	286
8.5.8	Een rijweg half-automatisch/handmatig met deeltrajecten creëren.	289
8.5.9	Nieuwe rijwegen zonder rijwegenassistent creëren.	293
8.6	Door de assistent automatisch aangelegde rijweg(en) Wijzigen.	294
8.6.1	Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.	294
8.6.2	Rijweg met deeltraject wijzigen.	295
8.6.3	Niet meer benodigde rijwegen wijzigen.	297
8.7	Rijwegenlijst.	298

8.7.1	Rijweg benoemen.....	300
8.7.2	Rijwegen in de lijst wijzigen, kopiëren en invoegen.....	301
8.7.3	Rijwegen wissen.....	302
8.7.4	Terugmeldcontacten altijd tonen.....	302
8.7.5	Sorteerfunctie in de rijwegen-editor.....	302
8.7.6	Filterfunctie in de rijwegenlijst.....	304
8.8	Schakelvoorwaarden, vrijgave, start/rem- en eindpuntcontacten creëren.....	305
8.8.1	Schakelvoorwaarden.....	305
8.8.2	Schakelvoorwaarden voor een stootblokspoor uitbreiden.....	306
8.8.3	Schakelvoorwaarden voor perronspoor wijzigen.....	307
8.8.4	Vrijgavevoorwaarden.....	309
8.8.5	Eindpuntvrijgave-voorwaarden met <UND/ODER> (EN/OF).....	310
8.8.6	Eindpunt-vrijgavevoorwaarden met <UND/ODER> (EN/OF).....	311
8.8.7	Start-, rem en eindpuntcontacten.....	312
8.8.8	Start-, rem- en eindpuntcontacten met een (iTNV).....	314
8.8.9	Intelligente-treinnummerveld (iTNV) met stopplaats op het perronmidden.....	315
8.8.10	Intelligente-treinnummerveld (iTNV) met stopplaats op het perronbegin.....	316
8.8.11	Aanwijzingen voor het (iTNV) met stop aan het perron.....	318
8.8.12	Testen volgende treinrit op contact.....	318
8.8.13	Rijweg opslaan.....	318
8.9	Vervolgschakelingen registreren.....	319
8.9.1	Tellers in de rijweg gebruiken.....	320
8.10	Gegevens voor de Matrixcontrole registreren.....	321
8.10.1	Matrixgegevens controleren.....	324
8.10.2	Toegestane voertuig-/treinlengte <LüP> ("LoB") voor één spoor.....	325
8.11	Rijwegaanleg controleren.....	326
8.11.1	Foutmeldingen bij haperend start- of eindpunt-treinnummerveld.....	328
8.11.2	Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.....	329
8.11.3	Foutmeldingen bij niet geregistreerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.....	329
8.11.4	Foutmeldingen bij ongeldige Matrixregistratiegegevens.....	330
8.12	Rijwegen naar km/h omzetten.....	331
8.13	Rijweg testen.....	333
8.13.1	Rijwegen met behulp van de simulatie testen.....	334
8.13.2	Rijwegentestrit op de modelspoorbaan.....	336
8.14	Opvragen voor het opslaan onderdrukken.....	337
8.15	Locadres algemeen uitwisselen.....	338
8.16	Opties, externe schakelpaneel, veiligheidscontact.....	338
8.17	Virtueel keyboard van rijwegen voorzien.....	340
8.18	Rijwegenlijst afdrukken.....	341
8.19	Rijwegaanleg corrigeren, wanneer het spoorplan werd gewijzigd.....	342
8.20	Rijwegen-editor verlaten.....	342
9.	TREINRITTEN-EDITOR.....	344
9.1	Algemeen.....	344
9.1.1	In de rijwegen vastgelegde controlecontact voor treinritten.....	344
9.1.2	Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.....	347
9.2	Treinritten creëren.....	347
9.2.1	Treinritten met de assistent creëren.....	348
9.2.2	De aangelegde treinrit compleet tonen.....	351
9.2.3	Nieuwe treinrit handmatig creëren.....	352
9.2.4	Treinritten automatisch benoemen.....	353
9.2.5	Treinrit direct testen met behulp van de simulatie.....	354
9.2.6	Tweede treinrit over de paradebaan met de simulatie testen.....	355
9.2.7	Een treinrit met twee rondjes over de paradebaan creëren.....	356
9.3	Bewerkingshulpjes.....	360
9.3.1	Registraties in de treinritten-editor knippen, kopiëren en plakken.....	360

9.3.2	Het aantal regels en kolommen in de treinritten-editor.	362
9.3.3	Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.	363
9.3.4	Gehele treinrit tonen.	364
9.3.5	Rijwegen-Matrix tonen.	364
9.4	Treinritten controleren.	366
9.5	Locnummer op treinriteindpunt op "rood".	367
9.6	Standaard venstergrootte.	368
9.7	Treinritten afdrukken.	368
9.8	Treinrittenlijst.	368
9.9	Treinritten afloopinspecteur.	369
9.10	Treinrittennavigator.	370
9.10.1	Voorbeeld voor de treinrittennavigator.	372
9.11	Treinritten-editor beëindigen.	373
10.	PROFIELEN-EDITOR.	374
10.1	Algemeen.	374
10.2	Profielen aanmaken.	375
10.3	Profiel voor alle locomotieven handmatig aanmaken (Lok-ID 0).	377
10.3.1	Profielen voor een loc handmatig aanmaken.	379
10.3.2	Contactgebeurtenissen uit de rijweg overnemen.	380
10.3.3	Profielen automatisch creëren.	383
10.4	Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.	386
10.4.1	Bewerkingshulpjes.	388
10.4.2	Locfuncties voor loc-ID 0 uitbreiden, resp. wijzigen.	389
10.4.3	Belangrijke aanwijzingen voor de extra functies bij profielen met loc-ID 0.	391
10.4.4	Locfuncties voor aparte locomotieven.	392
10.4.5	Rijsnelheid wijzigen, resp. onveranderd laten.	394
10.4.6	Extra functies wijzigen, resp. ongewijzigd laten.	397
10.4.7	Omschakelen van de rijrichting voor het stootblok.	398
10.4.8	Omschakelen van de rijrichting tijdens een zig-zag rangeerrit.	399
10.4.9	Voertuigsound.	401
10.4.10	Functies van een functiedecoder van een locomotief.	402
10.4.11	Verschillen bij de opdrachten tot stoppen van de trein.	403
10.4.12	Afspelen van geluid.	406
10.4.13	Geluidsweergave via de extra functies.	407
10.4.14	Video-fragmenten.	408
10.4.15	Magneetartikelfuncties/ kleur van de loc nummers.	408
10.4.16	Kraanmacro's inpassen.	410
10.4.17	Een Matrix in het profiel wisselen.	410
10.4.18	Toepassen van de wachttijd in seconden.	411
10.4.19	Toepassing van vertragingen in centimeters.	412
10.4.20	Vertragsfactor in de profielen.	413
10.5	Verschillende opties.	414
10.6	Profielverloop testen.	415
10.7	Profielen controleren/veranderen.	416
10.7.1	Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.	417
10.8	Geregistreerde profielen kiezen.	418
10.8.1	Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.	418
10.8.2	Geregistreerde profielen met behulp van de start-/eindpuntkeuze selecteren.	419
10.8.3	Aangelegde profielen via de start-/eindpuntkeuze met de loc selecteren.	420
10.9	Profiel in een nieuw bestand kopiëren.	422
10.9.1	Contactgebeurtenissen in een andere bestand kopiëren.	423
10.10	Profielen kopiëren.	425
10.10.1	Profielkopieerder voor Lok-ID 0.	427
10.10.2	Alle profielen van de basis-loc automatisch creëren.	428
10.11	Profielen verwijderen.	429

10.12	Profielen afdrukken.	430
10.13	Profielen naar de dienstregelings-editor exporteren.	430
10.14	Profiel-editor verlaten.	432
11.	<ZFA-Editor> TREINRITTENAUTOMATIEK-EDITOR.	434
11.1	Algemeen.	434
11.2	Planning en verloop van de treinritten.	435
11.3	Registreren van treinritten in de TRA-editor.	435
11.3.1	Treinrit na aankomst.	436
11.3.2	Treinrit na vertrek.	437
11.3.3	Volgende rijwegen of treinritten registreren.	438
11.3.4	Beschrijvingen.	439
11.3.5	Kopteksten/Titels/Opmerkingen invoegen.	439
11.3.6	Automatiekgebieden vastleggen.	440
11.4	Vervolgritten registreren.	441
11.4.1	Aansluitende treinritten registreren.	442
11.4.2	Opgaven bij "Vervolgritten" wijzigen, uitbreiden of verwijderen.	445
11.5	Volgende opgaven na een klik in de kolom <Zeit> (tijd).	447
11.5.1	Wachttijd na aankomst.	447
11.5.2	Vertrektijd conform de klok en weekdays.	448
11.5.3	Herhalingen.	448
11.5.4	Vertragingen.	449
11.5.5	Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.	449
11.5.6	Magneetartikelschakelingen zonder locbewegingen.	450
11.6	Opgaven in de kolom <A.K> (V.C).	451
11.7	Opgaven in de kolom "Afloop".	452
11.8	Opgaven in de kolom "Keren".	452
11.9	Opgaven in de kolom <Warte> (wachten).	453
11.10	Opgaven op het tabblad "Voorwaarden".	453
11.10.1	TRA-regel uitvoeren, wanneer terugmeldcontacten.	454
11.10.2	TRA-regel uitvoeren, wanneer magneetartikelstanden.	456
11.10.3	TRA-regel uitvoeren, wanneer de teller.	458
11.10.4	TRA-regel uitvoeren, wanneer kloktijd.	459
11.10.5	TRA-regel uitvoeren, als loc met kleur "ROOD/ZWART/BLAUW".	460
11.10.6	TRA-regel uitvoeren, als andere loc op treinnummerveld.	460
11.10.7	TRA-regel uitvoeren, als loc met richting.	461
11.10.8	TRA-regel uitvoeren, bij onderhoud.	462
11.10.9	TRA-regel uitvoeren, als twee tellers vergeleken zijn.	462
11.10.10	TRA-regel uitvoeren, als treinlengte <LüP> (LoB).	463
11.10.11	TRA-regel uitvoeren, als ... op treinnummerveld.	464
11.10.12	TRA-regel uitvoeren, als ... van een OFF-koppeling.	464
11.10.13	Voorwaarden controleren.	465
11.10.14	Expertmode inschakelen.	466
11.10.15	TRA-regel alleen uitvoeren, als ... maar niet als.	467
11.10.16	TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden minimaal.	468
11.10.17	TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden maximaal.	468
11.10.18	TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden gelijk.	470
11.10.19	Mapbeschrijvingen hernoemen.	471
11.10.20	Aanwijzingen voor de registratie, verschuiven, wissen.	471
11.11	Registratiegegevens op het tabblad "Matrix".	472
11.12	Gegevens op het tabblad "Opties".	474
11.12.1	Loc of kleur aan het einde van een treinrit/weg.	474
11.12.2	Geluid afspelen in een geregistreerde rijweg/treinrit.	475
11.12.3	Geluid afspelen na een voor- ingestelde tijd.	476
11.12.4	De "Thuispoor-functie" in de treinrittenautomatiek.	476
11.12.5	Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.	479

11.12.6	Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.....	480
11.12.7	Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.....	481
11.12.8	Waarschuwingen bij het invoegen van regels.....	482
11.13	Treinrittenautomatiek-gegevens opslaan.....	482
11.14	Treinrittenautomatiek-gegevens openen.....	482
11.15	Treinrittenautomatiek-gegevens hernoemen.....	483
11.16	Treinrittenautomatiek-gegevens verwijderen.....	483
11.17	Nieuwe treinrittenautomatiekgegevens maken.....	483
11.18	Treinrittenautomatiek-bestanden koppelen.....	484
11.19	Treinrittenautomatiek-bestanden afdrukken.....	484
11.20	De lijst in de treinrittenautomatiek-editor sorteren.....	485
11.20.1	De treinrittenautomatieklijst.....	486
11.20.2	De treinrittenautomatiek-editor met behulp van de ZFA-lijst editeren.....	487
11.21	Voorwaarden in de TRA-editor (on-)zichtbaar maken.....	487
11.22	Volgorde van de gegevens in de TRA-editor en de gevolgen.....	488
11.23	Verschillende opties.....	489
11.23.1	Locomotieven onder voorwaarden en de Matrix uitwisselen.....	489
11.24	Treinrittenautomatiek controleren.....	490
11.25	Praktische tips bij het treinritten automatiseringsbedrijf.....	491
11.25.1	Hoe leg ik mijn eerste treinrit(ten) bestand aan.....	492
11.25.2	Een treinrittenautomatiek die “bijna alles kan”.....	497
11.26	Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.....	501
11.27	Treinrittenautomatiek-editor verlaten.....	502
12.	DIENSTREGELINGS-EDITOR.....	504
12.1	Algemeen.....	504
12.2	Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.....	505
12.2.1	Vertrek, loc, rijweg, aankomst.....	505
12.2.2	Registreren van een treinrit.....	509
12.2.3	Kolom afloop.....	509
12.2.4	Contactgebeurtenissen.....	512
12.2.5	Geluidsweergave via de locfuncties.....	513
12.3	Registreren van andere dienstregelingsregels.....	515
12.4	Bewerkingshulp.....	515
12.4.1	Registraties in de dienstregelings-editor uitknippen, kopiëren en invoegen.....	517
12.4.2	Gegevens in de dienstregelings-editor tijdelijk wijzigen.....	518
12.4.3	Regels naar de profiel-editor kopiëren.....	519
12.5	Dienstregelingregels uittesten.....	520
12.6	Automatische locwissel in een dienstregeling.....	521
12.7	Notities bij de dienstregeling.....	521
12.8	Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.....	521
12.9	Dienstregeling verwijderen.....	521
12.10	Dienstregeling afdrukken.....	522
12.11	Registreren van de volgende dienstregeling.....	522
12.12	Aanhangen van een dienstregeling.....	522
12.13	Dienstregeling openen.....	523
12.14	Dienstregeling testen en corrigeren.....	523
12.14.1	Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.....	524
12.15	Dienstregelingen invoegen.....	524
12.16	Geïsoleerde weergave van afz. locomotieven in de dienstregelingseditor.....	525
12.17	Verschillende opties.....	526
12.18	Dienstregeling-editor verlaten.....	526
13.	SEINHUISBEAMBT (SHB).....	528
13.1	Algemeen.....	528
13.2	Overweg in het spoorplan tekenen.....	528
13.2.1	Magneetartikeladressen uitgeven.....	529

13.2.2	Seinhuisbeambte openen.	530
13.2.3	Koptekst/Titel in de seinhuisbeambte.....	531
13.2.4	Nieuwe seinhuisbeambte inrichten.....	531
13.2.5	Andere seinhuisbeambte inrichten.	535
13.2.6	Seinhuisbeambte voor een overweg inrichten.....	536
13.2.7	Seinhuisbeambte met de Faller overweg.	537
13.2.8	Overweg via de rijweg schakelen.....	538
13.2.9	Overweg via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.	539
13.2.10	Opmerkingen m.b.t. meersporige overwegen.	539
13.3	Voorsein voorbeeldgetrouw schakelen.	540
13.4	Voorsein voor meerdere volgseinen voorbeeldgetrouw schakelen.....	541
13.4.1	Na de spoorplanwijzigingen direct de rijwegen testen.	542
13.4.2	Seinhuisbeambte voor voorsein aan mast van een aankomstsein inrichten.....	544
13.5	Tijdsturingen met de seinhuisbeambte.....	549
13.5.1	Tijd van de centrale klok of treinrittenautomatiek gebruiken.	550
13.6	Voorbeeld voor een muziekkapel met schijnwerpers.....	550
13.7	Overige sturingen met de seinhuisbeambte.	553
13.8	Bewerkingshulpjes in de seinhuisbeambte.....	553
13.8.1	Gegevens in de seinhuisbeambte verschuiven.	553
13.8.2	Gegevens in de seinhuisbeambte knippen/kopiëren/invoegen/wissen.	554
13.8.3	Mappen in de seinhuisbeambte wijzigen.....	555
13.8.4	Map in de seinhuisbeambte hernoemen.	556
13.8.5	Voorwaarden in de seinhuisbeambte testen.	556
13.8.6	Seinhuisbeambte kopiëren en invoegen.	558
13.8.7	Seinhuisbeambte verschuiven.	558
13.8.8	Seinhuisbeambte activeren/niet activeren.....	559
13.9	Expertmode inschakelen.....	559
13.10	Seinhuisbeambte globaal activeren/deactiveren.....	560
13.11	Logboekgegevens aanleggen/Kraanmacro's uitvoeren.	560
13.12	Seinhuisbeambte controleren.	561
14.	DIGITALE DRAAISCHIJF.....	562
14.1	Algemeen.	562
14.2	Keyboardadres.	562
14.3	Railaansluitingen creëren en wissen.....	563
14.4	Programmering.....	564
14.5	Functietest.....	565
14.6	Spoorplan met de Märklin draaischijf creëren/uitbreiden.....	565
14.7	Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.....	566
14.7.1	Creëren van de draaischijf terugmeldcontacten in het spoorplan.	567
14.7.2	Creëren van de draaischijf terugmeldcontacten in de DS-grafiek.....	568
14.8	Adressen van de railaansluitingen en opdrachtknoppen.	569
14.9	Werken met de draaischijf.....	571
14.10	Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.....	571
14.10.1	Magneetartikel registratie voor MÜT draaischijvenaandrijving.	571
14.10.2	Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.	572
14.10.3	SX-Waarde versturen.....	573
14.11	De intelligente draaischijf.....	573
14.11.1	De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.....	575
14.11.2	Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaischijf.....	577
14.12	Draaischijf inpassen in rijwegen.	579
14.12.1	Het aanrijden van een loc vanaf de modelbaan.....	580
14.12.2	Het op de schijf rijden van de loc.....	580
14.12.3	Vertrek van de draaischijf naar het loodsspoor.....	581
14.12.4	Belangrijke aanwijzingen voor de draaischijf.	583
14.13	Draaischijf in treinritten inpassen.....	583

15. DIGITALE ROLBRUG.....	584
15.1 Algemeen.	584
15.2 Spoorplan met Märklin rolbruggen creëren/uitbreiden.....	584
15.3 Märklin rolbrug met alle adressen in het spoorplan.	585
15.4 Gegevens opslaan.....	587
15.5 Rolbrug-setup.	588
15.6 Rolbrug testen.	588
15.7 Rolbrug inpassen in rijwegen.	588
15.7.1 Aanrijden van een loc op de modelbaan.	589
15.7.2 Oprijden van de loc op de rolbrug.	590
15.7.3 Wegrijden van de loc van de rolbrug naar het rechter onderste aansluitspoor.	591
15.7.4 Wegrijden van de loc van de rolbrug naar het linker onderste aansluitspoor.	592
15.7.5 Rolbrugrit en vertrek naar een bovenliggend aansluitspoor.	592
15.7.6 Rolbrugrit en vertrek naar een rechter aansluitspoor.	593
15.7.7 Rolbrugrit en vertrek naar een linker aansluitspoor.	595
15.7.8 Het oprijden van de loc van het aansluitspoor naar de rolbrug.....	595
15.8 Belangrijke aanwijzingen voor de rolbrug.....	596
16. KRANEN MET Win-Digipet	598
16.1 Algemeen.	598
16.2 Kraan in de voertuigendatabank opnemen.....	598
16.2.1 Kranen registreren op Tabblad - Voertuigendatabank - voertuigdecoders.....	599
16.3 Kraanbediening openen.....	600
16.3.1 Kraanbediening.....	601
16.3.2 Kraaninstellingen DCC.....	601
16.3.3 Kraaninstellingen Motorola.	602
16.4 Kraan testen.	602
16.5 Aanwijzingen voor de Märklin-kranen 46715, 46716 en 46717.	603
16.6 Kraanmacro's creëren.....	603
16.6.1 Kraanmacro's bewerken, wissen.	604
16.6.2 Tips voor kraanmacro's.....	606
16.7 Kraanmacro's in Win-Digipet inpassen.	606
17. INFRACAR-SYSTEM MET Win-Digipet	608
17.1 Algemeen.	608
17.2 Instellingen voor het InfraCar-systeem.....	608
17.3 Auto's in de voertuigendatabank creëren.....	608
17.4 Functies voor het InfraCar-systeem.	608
18. MODELBAANBEDRIJF MET WIN-DIGIPET	610
18.1 Algemeen.	610
18.2 Systeeminstellingen.....	611
18.3 Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.	612
18.4 Basisstand van de magneetartikelen.	612
18.5 Rijwegen of treinritten schakelen.	613
18.5.1 Met de start-/eindpuntfunctie.....	613
18.5.2 Met de start-/eindpuntfunctie, schakelen + rijden als treinrit.....	616
18.5.3 Met het virtuele keyboard.....	617
18.5.4 Bezet treinummersveld binnen een rijweg.	617
18.5.5 Treinrit met de "Start/eindpuntfunctie" starten.	618
18.5.6 Treinnummerkeuze alleen met het start-treinummersveld.	619
18.5.7 Treinrit door Matrix geblokkeerd.	620
18.6 Treinbewaking, wissen van rijwegen en treinritten.	620
18.6.1 Wissen van rijwegen.....	621
18.6.2 Wissen van treinritten.	622
18.7 Blokkeren van sporen of rijwegen.	623
18.7.1 Vergrendelen van sporen.....	623
18.7.2 Blokkeren van rijwegen.....	624

18.7.3	Blokkering van rijwegen/sporen opheffen.....	624
18.8	Weergave van het spoorplan veranderen.	625
18.8.1	Zoomstappen wijzigen.	625
18.8.2	Spoorplanmodules kiezen.....	626
18.8.3	Symbooltabellen wijzigen.....	626
18.9	Symboolbalk ion het hoofdprogramma aanpassen.	627
18.9.1	Gedokte symboolbalk in een niet gedokte symboolbalk wijzigen.	627
18.9.2	Niet gedokte symboolbalk plaatsen.....	627
18.9.3	Niet gedokte symboolbalken worden transparant weergegeven.	628
18.9.4	Symboolbalken in- of afdekken.	629
18.9.5	Symboolbalken individueel aanpassen.	629
18.9.6	Gebruikers gedefinieerde symboolbalken aanmaken.....	630
18.9.7	Alle standaard aanwezige symboolbalken herstellen.	630
18.9.8	Belangrijke aanwijzingen voor de symboollijsten.....	631
18.10	Treinnummer-weergave.	631
18.10.1	Algemeen.....	631
18.10.2	Treinnummerweergave zonder vraagcontacten.....	633
18.10.3	Treinnummerweergave met vraagcontacten.	633
18.10.4	Vervolgingsweergave van treinnummers.....	634
18.10.5	Treinnummerherkenning met de transponderwerkwijze TD-88.....	634
18.10.6	Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.	636
18.10.7	Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.	636
18.10.8	Treinnummerherkenning met de Tams RC-link Interface.	638
18.10.9	RailCom detectoren programmeren.	639
18.10.10	CV-waarde RailCom-decoders opvragen.	640
18.10.11	Nieuwe locomotief met RailCom geschikte decoder herkend.	640
18.10.12	Locomotief (met RailCom decoder) aan een aanwezige loc toewijzen.	641
18.10.13	Nieuwe locomotief (met RailCom decoder) aanmelden.	642
18.11	Sturing van locomotieven.	644
18.11.1	Locbalk.....	644
18.11.2	Bediening van de locbalk.....	645
18.11.3	De loc-rijregelaars ("Maxi" of "Mini").	646
18.11.4	Locgegevens via de loc-rijregelaar wijzigen.	647
18.11.5	Beschrijving van de loc-rijregelaars ("Maxi", "Mini" of "Micro").	648
18.11.6	Grote loc-rijregelaar ("Maxi").	648
18.11.7	Kleine loc-rijregelaar ("Mini").	649
18.11.8	Locomotievenmonitor ("Micro").....	649
18.11.9	Locomotievenmonitor inschakelen.	650
18.11.10	Bediening van de loc-rijregelaars.	651
18.11.11	Locnummer op het treinnummerveld slepen/wissen.	652
18.11.12	Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.	653
18.11.13	Aparte locs op het treinnummerveld activeren/deactiveren/verwijderen.....	654
18.11.14	Aparte locs in het spoorplan weergeven.....	655
18.11.15	Locomotieven m.b.v. stuurcentrale rijden.	655
18.11.16	Handmatige besturing van de loc zonder gebruik van de PC.	656
18.12	De voertuig assistent.....	656
18.12.1	Mfx locomotieven-herkend.	657
18.12.2	Mfx loc en Märklin Central Station 2.	660
18.12.3	Loc of wagon/rijtuig via de voertuigassistent registreren.....	663
18.13	Treinsamenstelling.	664
18.13.1	Meervoudige tracties.	664
18.13.2	De editor voor de treinsamenstelling.	666
18.13.3	Nieuwe trein samenstellen.	667
18.13.4	Nieuwe trein bewerken.....	669
18.13.5	Trein als sjabloon opslaan, resp. overnemen.	670

18.13.6	Treinlengte “LoB” gezamenlijk.....	671
18.13.7	Uitgebreide loc-rijregelaar bij een treinsamenstelling.....	672
18.14	Noodstop.....	673
18.14.1	Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.	673
18.14.2	Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).....	674
18.14.3	Alle locomotieven stoppen/optrekken.	674
18.15	Treinrittenautomatiekbedrijf.	675
18.15.1	Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.....	675
18.15.2	Start en verloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.....	675
18.15.3	Treinritten-afloopinspecteur.....	679
18.15.4	De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.....	680
18.15.5	Handmatige besturing van een loc in een automatisch bedrijf.	681
18.15.6	Handmatige besturing van de loc in de geregistreerde ZFA-automatiek.....	683
18.15.7	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.	684
18.16	Dienstregelingbedrijf.....	685
18.16.1	Keuze van de dienstregeling.	685
18.16.2	Controles voor de start.	686
18.16.3	Start en normale afloop van een dienstregeling.....	688
18.16.4	Bereden contacten.	690
18.16.5	De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.....	691
18.16.6	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.	691
18.17	Beeldgrootte voor twee monitoren instellen en opslaan.....	693
18.17.1	Meldingsvenster in Win-Digipet	693
18.17.2	Symboolinfo onder muisaanwijzer tonen.....	693
18.17.3	Weergave van de toestand van de magneetartikelen.	693
18.17.4	<RM> (TMC)-monitor oproepen.	694
18.17.5	Alle TMC-nummers weergeven.	695
18.17.6	Verschillende statusweergaves en uitdrukkingen.	695
18.17.7	Status van de digitale systemen in de symboolbalk.....	696
18.17.8	Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.	697
18.17.9	Stroomweergaven.	698
18.17.10	Watch-Dog.	699
18.17.11	Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.....	700
18.18	Joystickbesturing in Win-Digipet	701
18.18.1	Besturing van een loc, register assen.....	702
18.18.2	Besturing van een loc, tabblad toetsen.....	704
18.18.3	Besturing van een loc, tabblad loc/... ..	704
18.18.4	Besturing van een kraan, tabblad kranen.	705
18.18.5	Besturing van de loc/kraan met de Joystick.....	706
18.18.6	Andere opdrachten via het snelmenu in het venster, Joystick status.	707
18.19	Win-Digipet gegevensonderhoud.	708
18.19.1	Projectgegevens opslaan.....	709
18.19.2	Projectgegevens herstellen.	711
18.19.3	Vreemde project gegevens herstellen.	714
18.19.4	Databank repareren/komprimeren.....	714
18.19.5	Reset symboollijsten.	715
18.19.6	Reset vensterposities.	715
18.20	Toetsenbordopdrachten in Win-Digipet.	715
18.21	Afkorting in Win-Digipet	717
18.22	Modelbaanbedrijf met Win-Digipet beëindigen.	717
19.	Toevoegingen en uitbreidingen.....	718
19.1	Aanwijzingen voor het gebruik van het Online-hulp programma.....	718
19.2	Win-Digipet via een Smartfone besturen.....	720
19.2.1	Aan welke bepalingen voldaan moet worden.	720
19.2.2	Verbinding tussen Win-Digipet en de Smartfone maken.	720






19.2.3	Locomotieven met de Smartfone rijden.....	722
19.2.4	Magneetartikelen met de Smartfone schakelen.	722
19.2.5	Terugmeldcontacten met de Smartfone weergeven.....	723
20.	Document uitprinten.	724

0. SNELLE STAP- EERSTE STAP “INSTALLATIE – PROGRAMMASTART”.



U bent de trotse bezitter van een digitale modelbaan en u heeft inmiddels **Win-Digipet 2012 Premium Edition** in uw bezit. Het is begrijpelijk dat u er naar uitkijkt, om met behulp van dit programma iets op uw modelbaan in beweging te zetten.

Voor de ongeduldige lezers onder u, die de noodzakelijke lectuur van het complete handboek later willen doorwerken, wordt het één en ander hier tijdens een “Snelle Instap”, stap voor stap uitgelegd. Voor een beter begrip van alle functies en mogelijkheden die **Win-Digipet 2012 Premium Edition** (vanaf hier alleen nog maar **Win-Digipet** genoemd) biedt, wordt aanbevolen het handboek vanaf het begin te bestuderen.



Deze “Snelle Instap” toont u hoe u ...

-  Aan de basisvoorwaarden voor het bedrijf met **Win-Digipet** kunt voldoen;
-  Twee magneetartikelen schakelt;
-  Een loc bestuurt;
-  Bezetmeldingen zichtbaar maakt;
-  Twee rijwegen definieert en uitvoert.

Voorafgaand leest u bij voorkeur van hoofdstuk...

-  Hoofdstuk 2 van dit handboek - de paragrafen 2.1 t/m 2.3 en
-  Hoofdstuk 3 de paragrafen 3.1 t/m 3.3.

Daarna voert u uit ...


-  Wat in 2.1 t/m 2.3 voor uw computer-/modelbaansysteem relevant is;
-  De stappen na de paragrafen 3.2 en 3.3 van dit handboek;

Vervolgens hebt u **Win-Digipet** op uw computer geïnstalleerd en kunt u met de “Snelle Instap” beginnen.

Tijdens de eerste programmastart van moet de originele **Win-Digipet** CD-ROM in de speler liggen. Vervolgens wordt de originele CD-ROM steeds na enkele dagen automatisch door het programma gevraagd. Bewaar daarom de originele CD-ROM zorgvuldig, als u deze niet in de speler laat zitten. Ook bij een latere upgrade naar een nieuwe versie van **Win-Digipet** heeft u de CD weer nodig om te ruilen tegen een nieuwe versie.

0.1 Snelle start – Eerste stap “Installatie/Programmastart”.

Bij de eerste start van het programma klikt u op uw “Windows”-bureaublad op “**Start**” of in

Windows 7 op het vlaggetje, links onder in het scherm  en gaat u via “**Alle programma’s**”, “**Win-Digipet 2012 Premium Edition**” naar “**Win-Digipet 2012 Premium Edition**”.



Belangrijk!

Zoals u kunt zien op uw beeldscherm is er ook een **<Büroversion>** (bureauversie) geïnstalleerd van **Win-Digipet** en kan direct worden gestart. U hoeft deze versie niet meer apart te installeren en u kunt tussen beide versies heen en weer wisselen. Ook staan alle gegevens in beide versies u direct tot uw beschikking.




Omdat in het “Windows”-register nog geen “**Win-Digipet project**” is geregistreerd, opent zich het venster “**Win-Digipet project**”. Geef daar een projectnaam van ten hoogste **16** tekens lang in en daaronder een beschrijving van ten hoogste **50** tekens. Een voorbeeld wordt getoond in de afbeelding hieronder.



De bovenstaande afbeelding laat een voorbeeldtekst zien van een project. Deze gegevens hoeft u **slechts éénmaal** bij de start van uw project(en) uit te voeren. Onder deze naam **<Test>** (test) wordt uw project opgeslagen en in de bestandsmap van **Win-Digipet** (Projekt.xml) geregistreerd. U kunt later volgende projecten opstellen. Na een klik op “**OK**” wordt **Win-Digipet** automatisch gestart.

0.2 Snelle instap Tweede stap “Systeeminstellingen”.

Om een correcte verbinding met uw modelbaan te maken, moet u...

-  Uw digitaalsysteem;
-  De seriële COM-poort;
-  Het aantal terugmeldmodules;

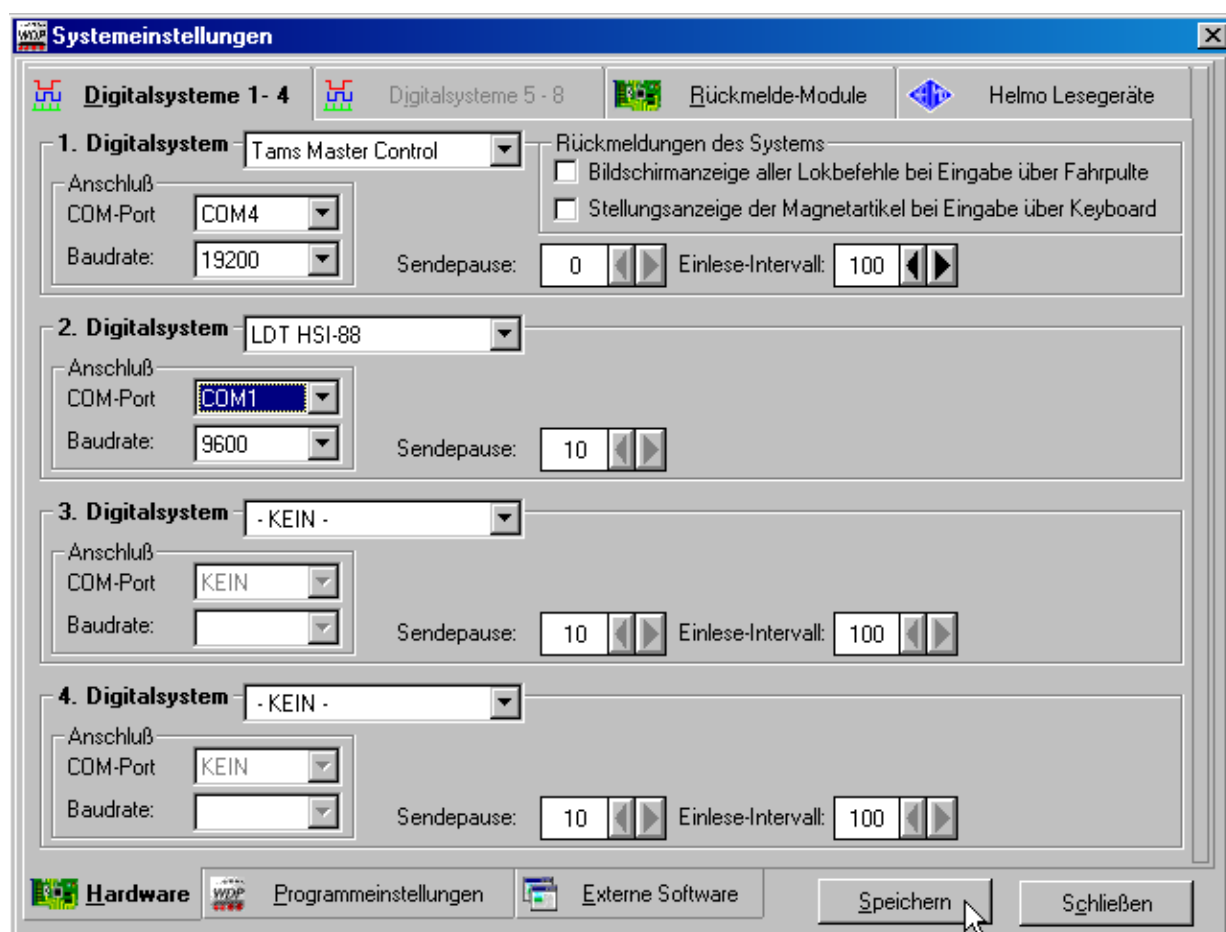
... aan het programma bekend maken.

Klik op  in de knoppenbalk.



0.2.1 Digitaalsysteem instellen.

Er verschijnt een nieuw venster “Systeeminstellingen” met het eerste tabblad “Digitaalsysteem” 1-4. Geef op dit tabblad de voor dit moment belangrijkste instellingen in.



Belangrijk!

In deze "Snelle Instap" versie, wordt er van uitgegaan dat u uw modelbaan met de Märklin Combinatie 6020/6021 en 6050/6051 stuurt en de terugmeldmodules aan het LDT HSI-88 aangesloten zijn. Zou u een ander digitaalsysteem gebruiken, kijkt u dan in de paragrafen **4.1** tot en met **4.3** van dit handboek en stel uw systeem(en) in en handel als zodanig.

Aangesloten digitaalsystemen

Hier kiest u met de pijltjes naast het keuzevak als eerste 1^e Digitaalsysteem de Tams Master Control en als 2^e Digitaalsysteem het LDT HSI-88.

Aansluitingen voor digitaalsystemen

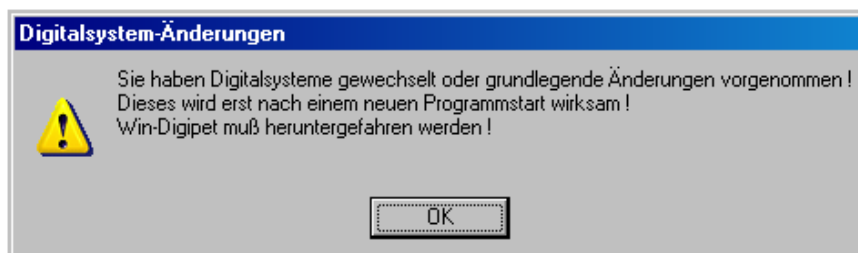
Zestien (**16**) seriële aansluitingen voor het aansluiten van digitaalsystemen staan tot uw beschikking (COM 1 t/m COM16). Kiest u ook hier uit de lijst voor beide digitaalsystemen de voor u benodigde aansluiting(en) en klik er op **<Keine>** (geen) dient alleen voor testmogelijkheden van het programma zonder interfaceaansluiting.

Baudrate (Baudrate = doorvoersnelheid gegevens) voor het digitaalsysteem.

Kies met behulp van het pijltje naast de box in de keuzelijst de Baudrate van uw digitaalsysteem. Hier zijn de Baudrate instellingen van de Tams Master Control en de LDT HSI-88 interface al automatisch ingesteld op 19200 en 9600 door **Win-Digipet**. Wanneer u de Tams Master Control via een USB- aansluiting heeft aangesloten, dan wordt na de start van **Win-Digipet** de Baudrate automatisch op 57600 ingesteld, zodat u van de snelle dataoverdracht van de Tams Master Control kunt genieten.

Alle andere waarden op deze en alle andere tabbladen stelt u in met de door u **voor- ingegeven** waarden. Nadat u deze instellingen uitgevoerd heeft, klikt u op **<Speichern>** (opslaan) en dan om het venster te sluiten op **<Schließen>** (sluiten).

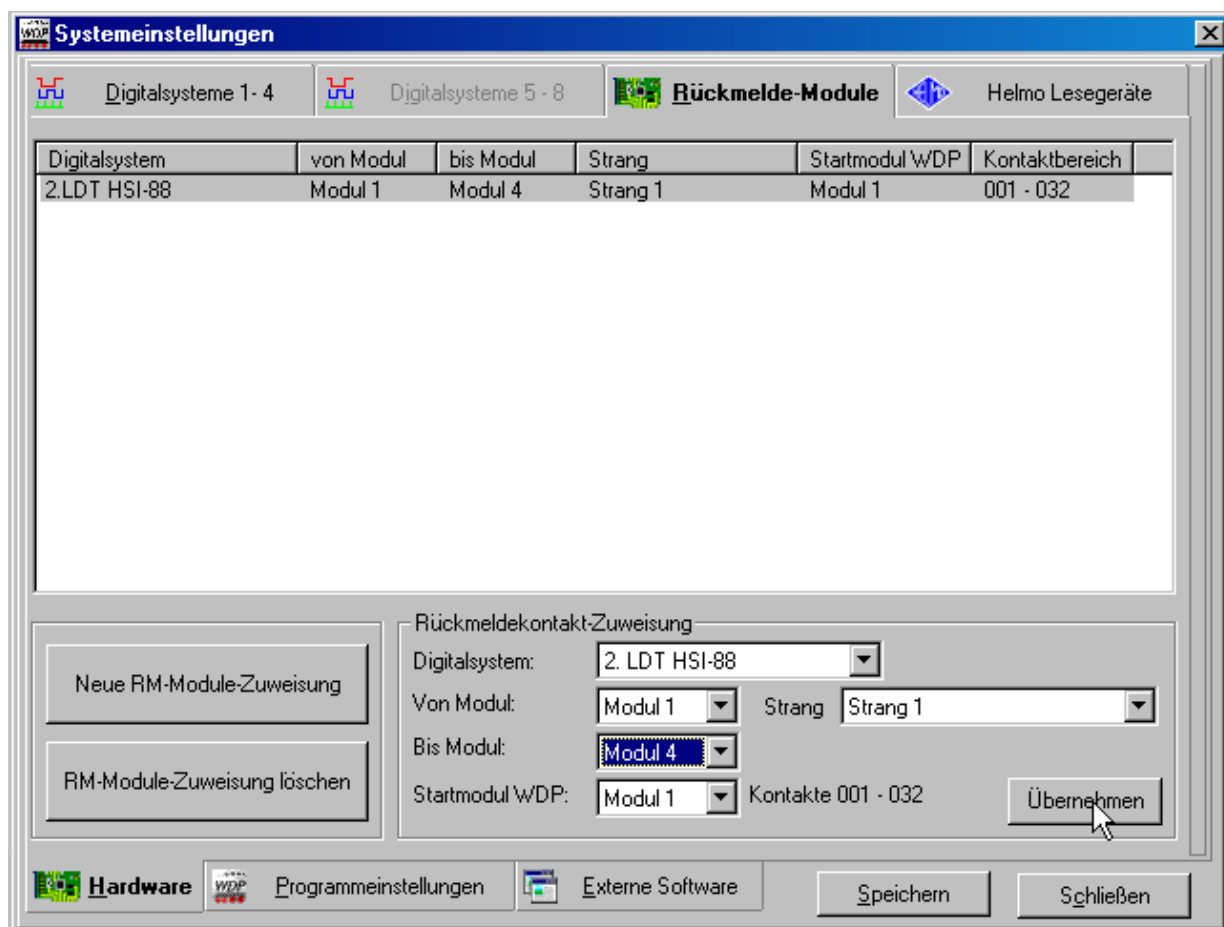
Wezenlijke veranderingen met betrekking tot de hardwarekoppelingen van het programma eisen een herstart van **Win-Digipet**. Omdat u een digitaalsysteem heeft gekozen krijgt u de volgende melding die u het programma **Win-Digipet** laat afsluiten.



Na een klik op **"OK"** krijgt u nog een melding tot het beëindigen van **Win-Digipet**, die u met één klik op **"Ja"** moet bevestigen, zodat **Win-Digipet** geheel afgesloten wordt. Pas na een herstart kunnen dan de terugmeldmodules ingevuld worden.

0.2.2 Terugmeldmodules registreren.

Om terugmeldmodules te registreren, start u opnieuw de systeeminstellingen en gaat u naar het tabblad: **<Rückmelde-Module>** (*terugmeldmodules*).



Digitalsystem	von Modul	bis Modul	Strang	Startmodul WDP	Kontaktbereich
2.LDT HSI-88	Modul 1	Modul 4	Strang 1	Modul 1	001 - 032

Neue RM-Module-Zuweisung
RM-Module-Zuweisung löschen

Rückmeldekontakt-Zuweisung
Digitalsystem: 2. LDT HSI-88
Von Modul: Modul 1 Strang: Strang 1
Bis Modul: Modul 4
Startmodul WDP: Modul 1 Kontakte 001 - 032
Übernehmen

Hardware
Programmeinstellungen
Externe Software
Speichern
Schließen

Met een klik op **<Neue Rückmeldekontakt-Zuweisung>** (*nieuw terugmeldcontacttoewijzing*), wordt het tabblad uitgebreid met 2 symbool- en 4 lijstvelden)...


- ✚ “Digitalsystem”;
- ✚ <Von Modul und Bis Modul sowie> (*van module t/m module en ook*);
- ✚ „Startmodul WDP“.

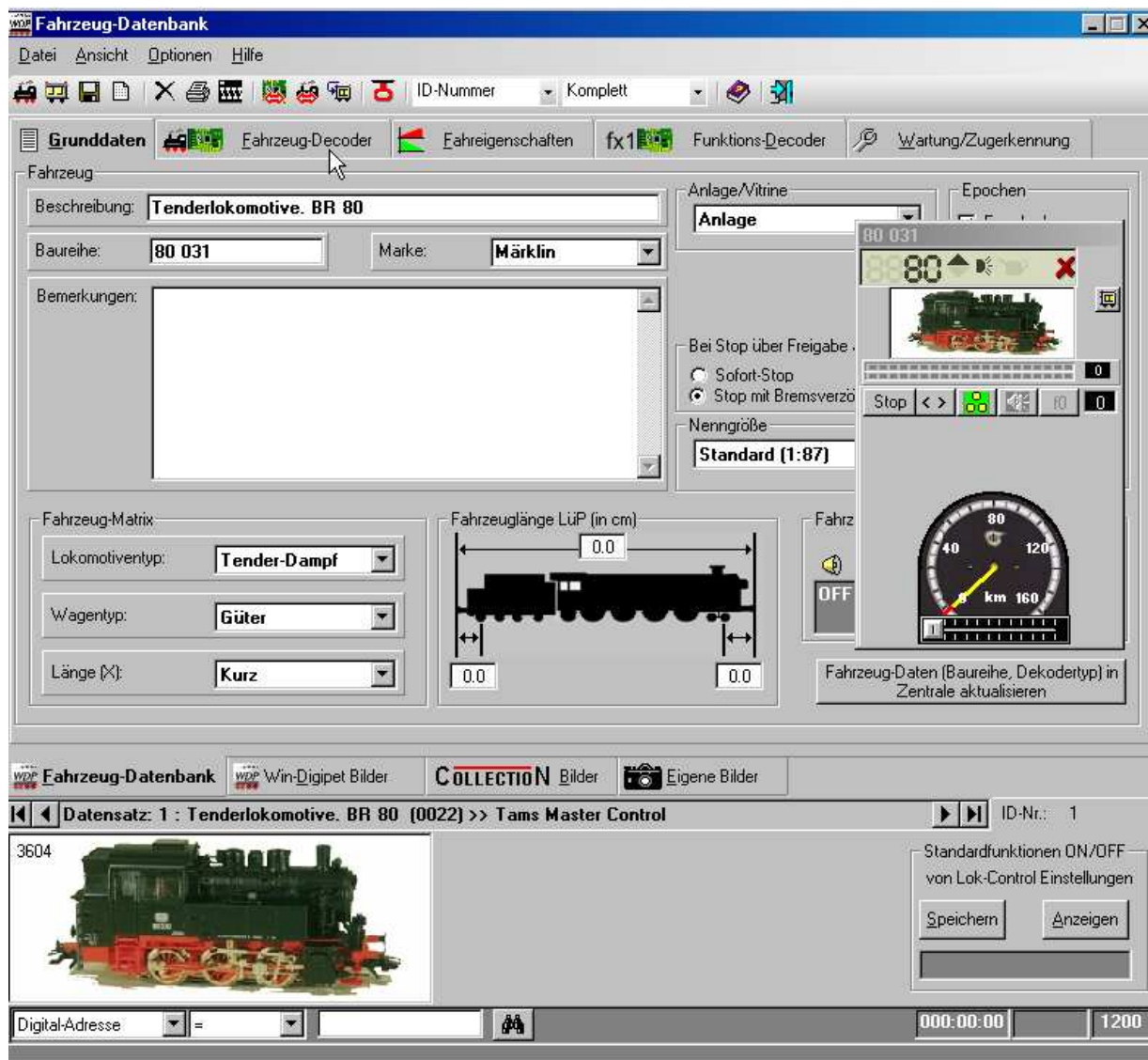
...Uitgebreid.

Via deze lijstvelden brengt u de gegevens van de terugmeldmodules in de voor u gewenste volgorde. Hier moeten de eerste vier terugmeldmodules van de HSI-88 ingevoerd worden. Direct na het kiezen van de HSI-88 wordt een volgend lijstveld voor de **<Strang>** (*lijn*) zichtbaar, zodat u daar de linker lijn met de modules 1 t/m 4 met de startmodule 1 in kunt voeren.

Nadat u de instellingen heeft uitgevoerd, klikt u eerst op **<Übernehmen>** (*overnemen*) en dan op **<Speichern>** (*opslaan*) en om het venster te sluiten, klikt u op **<Schließen>** (*sluiten*). Zoals in de voorgaande paragraaf wordt u gevraagd om het programma **Win-Digipet** te sluiten zodat de nieuwe instellingen na een herstart actief worden.

0.3 Snelle instap - Derde stap “Loc sturen”.

Klik nu op . Op het tabblad <Grunddaten> (basisgegevens) van de voertuigendatabank voert u de gegevens van uw locomotieven in. Om te beginnen worden twee locomotieven als voorbeeld gegeven: een “BR80” en de “Krokodil”. Neem als voorbeeld maar de “BR80” als testloc voor uw mogelijke eigen digitale locomotieven.



The screenshot shows the 'Fahrzeug-Datenbank' (Vehicle Database) window. The 'Grunddaten' (Basic Data) tab is active. The 'Fahrzeug' (Vehicle) section contains the following information:

- Beschreibung: Tenderlokomotive. BR 80
- Baureihe: 80 031
- Marke: Märklin
- Bemerkungen: (Empty text area)

The 'Fahrzeug-Matrix' (Vehicle Matrix) section includes dropdown menus for:

- Lokomotivtyp: Tender-Dampf
- Wagentyp: Güter
- Länge (X): Kurz

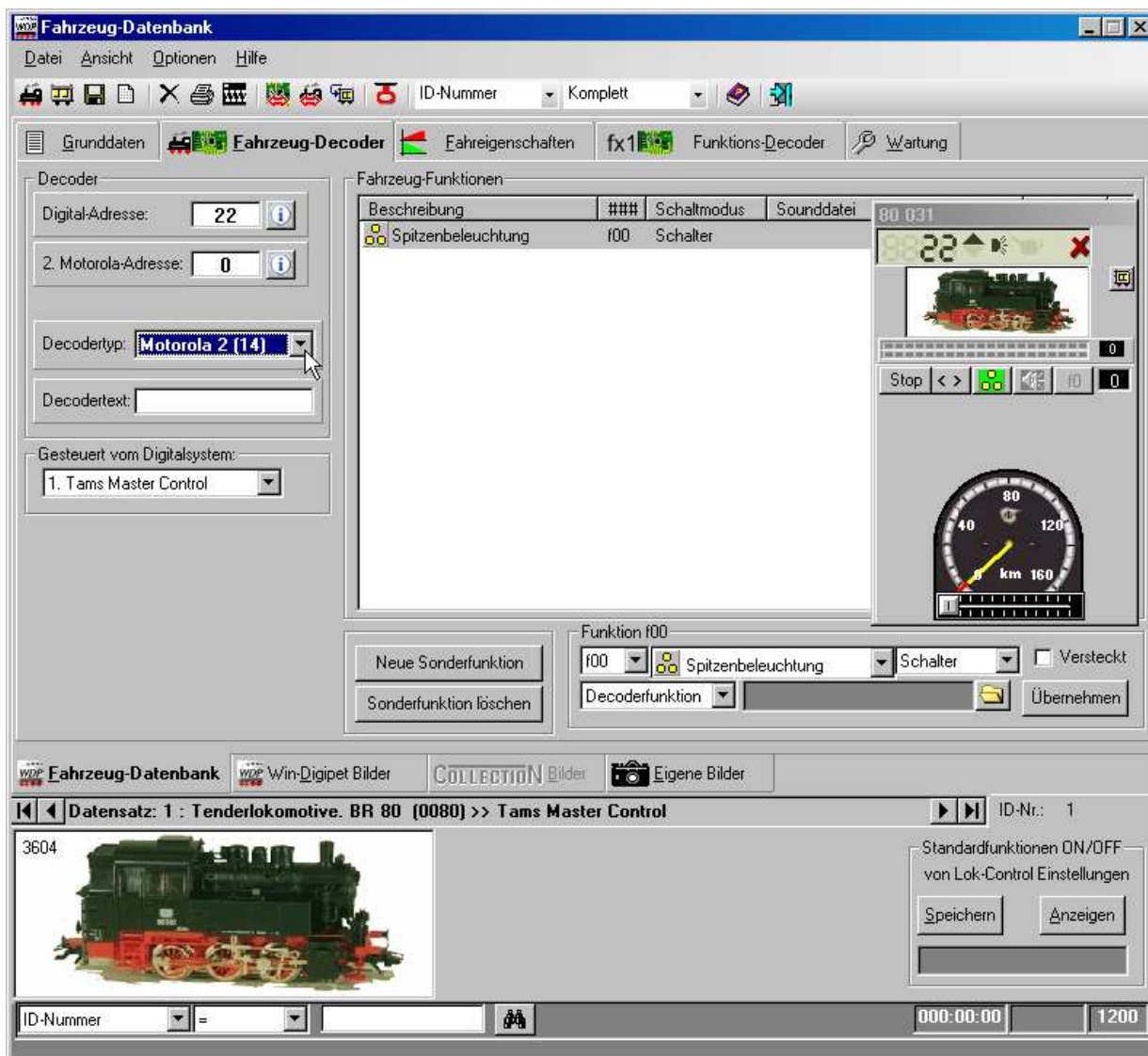
The 'Fahrzeuglänge LfP (in cm)' (Vehicle length LfP in cm) section shows a diagram of the locomotive with dimensions of 0.0 cm.

The 'Anlage/Vitrine' (Station/Display Case) section includes a speedometer and a 'Stop' button.

The bottom section shows the 'Datensatz: 1 : Tenderlokomotive. BR 80 (0022) >> Tams Master Control' and a small image of the locomotive. The 'Digital-Adresse' (Digital Address) is set to 1200.

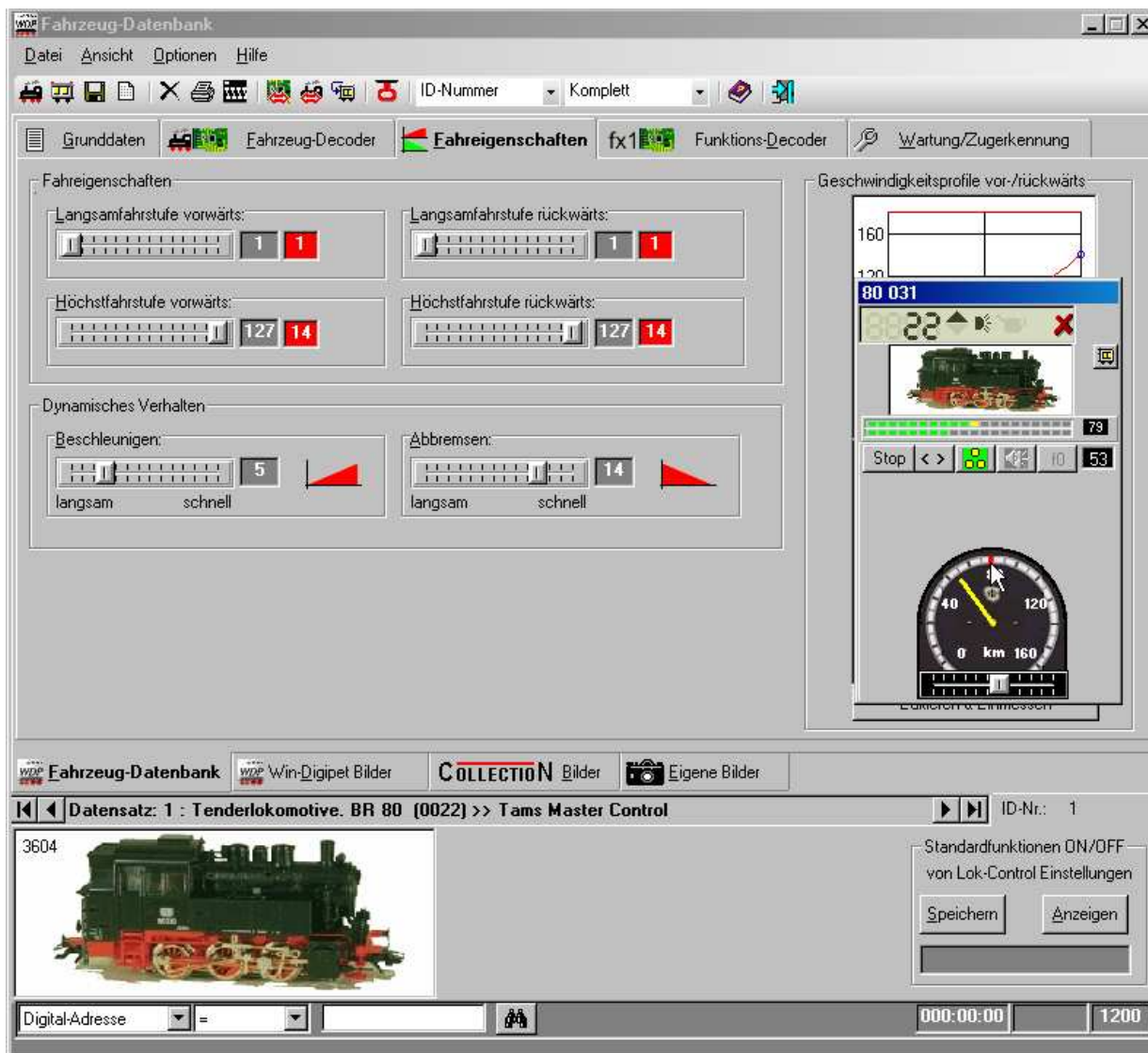
Alle voorgevulde instellingen op dit tabblad kunt u voor dit moment zo laten staan, omdat de gegevens voor deze snelle instap niet relevant zijn.

Verander nu op het tabblad **<Lok-Decoder>** (*locdecoder*) in het registratieveld **<Digital Adresse>** (*digitaal adres*) eenvoudig het afgebeelde adres 80 als adres voor uw digitale loc, welke u wilt testen. Belangrijk is ook, dat u het decodertype van uw locdecoder aan uw testloc aanpast. Stel dan het decodertype (protocol) in voor deze loc. Hier als voorbeeld de Motorola 2 (14).




Kiest u onder functietoets (f00) de functie van de loc die het meest voor de verlichting wordt gebruikt. Is dit bij uw loc niet het geval, dan verander dit overeenkomstig. De overige functies kunt u gebruiken voor de diverse functies van de loc. Maar voor deze "Snelle Instap" is de functie voor de frontverlichting voldoende voor nu.

Op het volgende tabblad **<Fahreigenschaften>** (*rij-eigenschappen*) laat u de vooringestelde waarden staan.




Met één klik op de buitenste rand van de snelheidsmeter van de loc-rijregelaar (hier 79 km/h waar nu de cursor staat) zou uw loc nu in beweging moeten komen. De “**gele**” aanwijzer van de snelheidsmeter beweegt zich geleidelijk met de optrekinstelling tot de “**rode**” geselecteerde gewenste snelheid bereikt wordt.

U kunt nu ook alle andere functies van de loc-rijregelaar testen met een muisklik op bijvoorbeeld **<Stop, Wenden und Function>** (*stop, keren en functie(s)*), indien uw loc met extra functies is uitgerust. Indien uw digitale loc wel met meerdere functies is uitgerust, dan klikt u in de loc-rijregelaar op het betreffende pictogram. Gaat het sturen van de loc zoals u wenst, dan kunt u de voertuigendatabank met een klik op  sluiten.


0.4 Snelle instap - Vierde stap “Spoorplan-editor”.

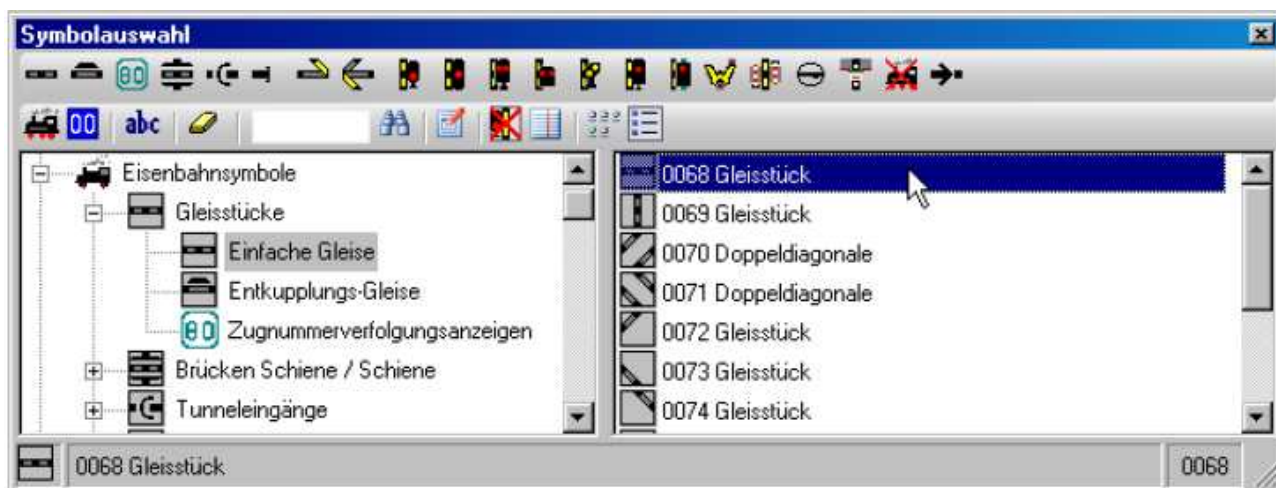
Spoorbaan tekenen, magneetartikelen invoeren en terugmeldnummers invoeren.

Om te beginnen vind u een geheel leeg beeld. Nadat u uw systeemconfiguratie en de locomotieven heeft ingevoerd, maakt u vervolgens uw Spoorplan.

Klik in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** op  en de spoorplan-editor met de symboolkeuze verschijnt op uw scherm. Aan de hand van het tekenen van een kleine bloksectie (van sein tot sein) zal dit duidelijk worden.

0.4.1 Bloksectie tekenen.

Klik op . De knoppenbalk laat nu in de boomstructuur de beschikbare railsymbolen zien. Klik op het symbool van het enkele railstuk “0068”. Omdat we een horizontaal stuk rails willen opzetten, is op het beeldscherm de geselecteerde keuze de juiste keuze en het gekozen symbooltje wordt in de symboolkeuzelijst links onder met afbeelding en tekst en geheel rechts met het bijbehorende nummer van het actieve symbooltje getoond.



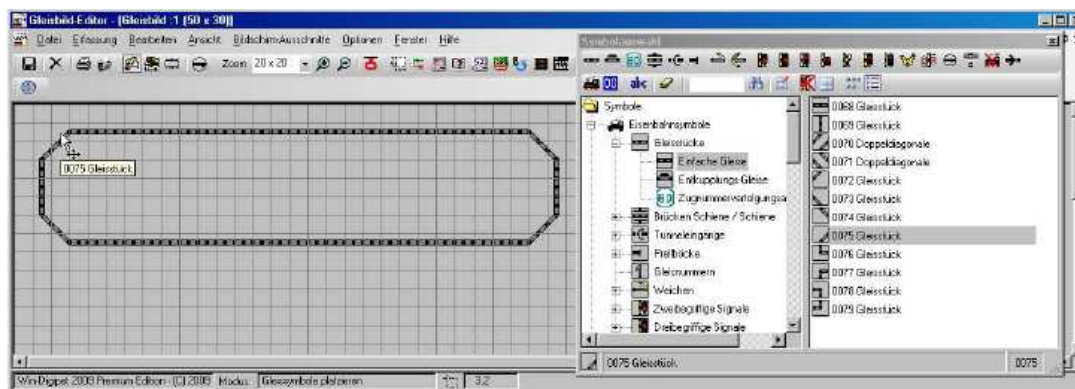
Teken nu met het in de afbeelding getoonde railstuk de bloksectie in het spoorplan. Plaats hiertoe de muis op de plek waar u het railsymbool wilt hebben. Zodra u het venster van de symboolkeuze verlaat, hangt aan de muiscursor en 4-voudig richtingspijltje. Plaats dan het symbool zoals u wilt, indien u op de gewenste plek van het Spoorplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt.

Wanneer het symbool meerdere keren voorkomt, zoals het bedoelde railstuk “0068”, dan sleept u met ingedrukte linker-muisknop de muis in de richting waar de rails moet komen en zo kunt u de gewenste lengte van de bloksectie creëren.

Teken nu een tweede bloksectie en teken verder het plan zodanig, dat een cirkel ontstaat. Gebruik hiertoe de symbolen **0069**, **0072** t/m **0075**. Het spoorplan zou er dan als volgt uit moeten zien.

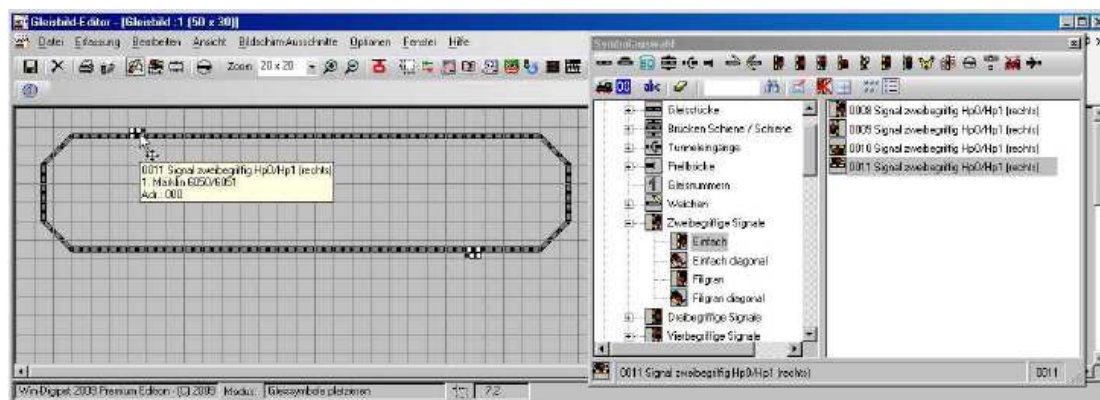
Belangrijk!

Maakt u een fout bij het tekenen, vervang dan niet het foutieve symbool zo maar door het juiste symbool, zonder het gummetje gebruikt te hebben om het foutieve symbool te verwijderen. Dit is het “geel” gekleurde symbool naast (abc)

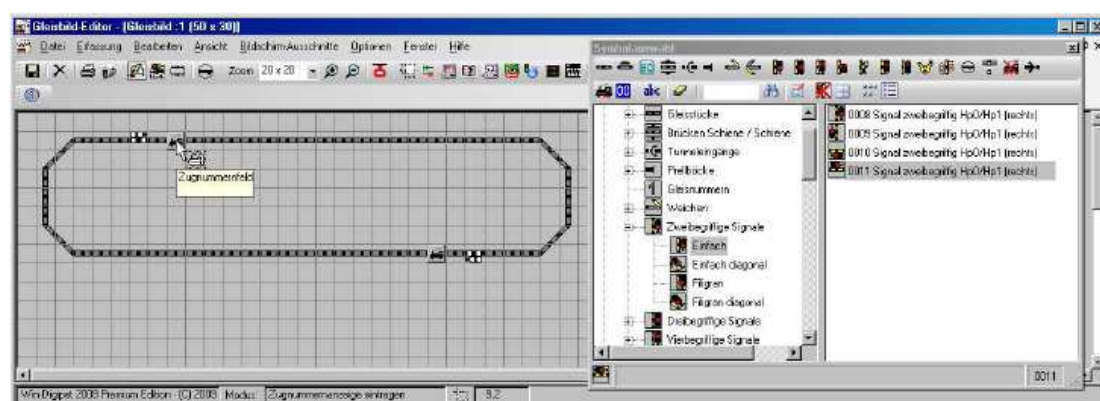


Belangrijk!

Teken nu de beide blokseinen in het spoorplan zoals boven beschreven. Deze seinen zijn **zeer belangrijk** omdat ze later in de dienstregeling een veiligheidsfunctie kunnen overnemen voor u en uw baan.



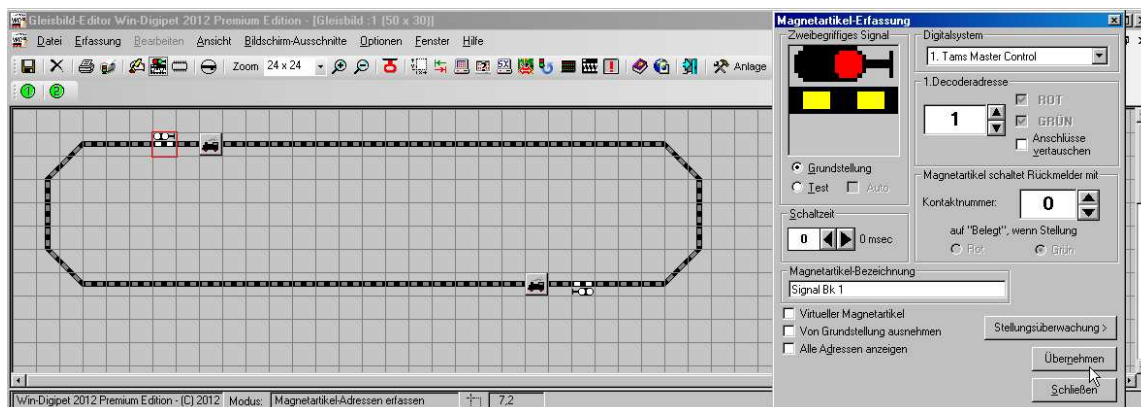
Als u de blokseinen plaatst, zijn ze “wit” gekleurd, dit betekent dat ze nog niet voorzien zijn van een digitaal decoderadres. Verder moeten het treinnummerveld geplaatst worden, **altijd twee velden vóór het bloksein**, zoals in het voorbeeld te zien is.



Klik in de tweede symboolregel op het locsymbool en beweeg de muis naar de juiste plek in het Spoorplan. Zodra u de muis uit de knoppenbalk beweegt hangt aan de muiswijzer een klein locsymbool zoals in het bovenstaande beeld te zien is.

0.4.2 Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien.

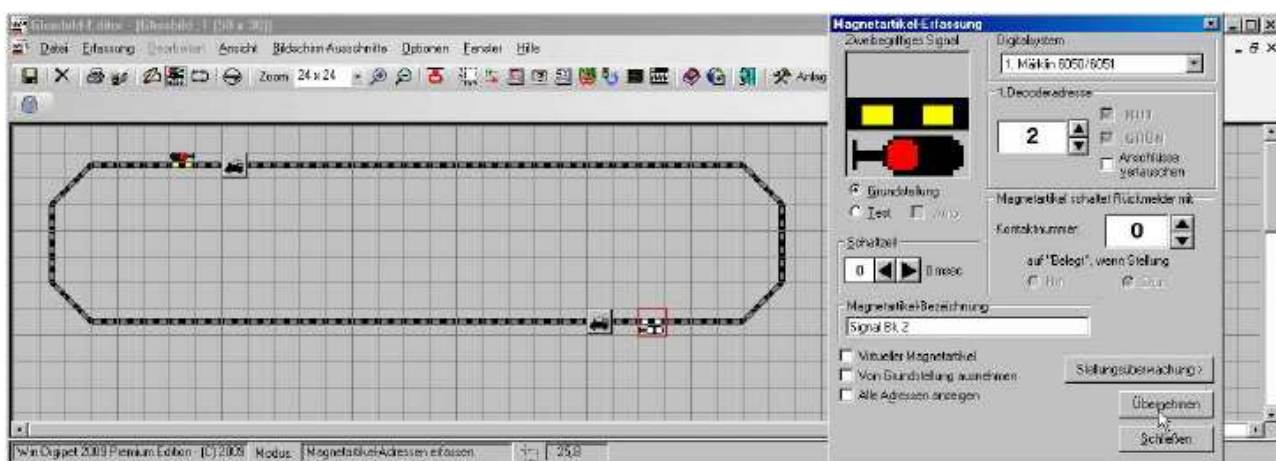
Klik op  in de knoppenbalk. De knoppenbalk verdwijnt en de muiscursor wisselt naar een pijl met microschakelaar. Zet de muiswijzer in het Spoorplan op het **linker** lichtsein, het wordt dan van een “rood” gekleurd kader voorzien en na een klik op de knop opent zich een venster geheten **<Magnetartikel-erfassung>** (*magneetartikel registratie*).



Links boven wordt het lichtsein als een groot pictogram weergegeven en de betekenis wordt eveneens weergegeven, in dit geval een **<Zweibegriffiges Signal>** (*tweestandensein*). Voeg nu het juiste adres voor het sein in de daarvoor bestemde ruimte. Hier is als voorbeeld het adres “1” gekozen, dat wil zeggen dat van de eerste magneetartikeldecoder met de adressen 1 t/m 4 het sein met adres “1” verbonden is.


In het registratieveld **<Magneetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikelaanduiding*) kunt u ook nog een beschrijving (bijvoorbeeld Signal Bk1 = Bloksein1) registreren, wanneer u dat wenst. Afsluitend neemt u de standen over door op **<Übernehmen>** (*overnemen*) aan te klikken. Nu ziet u ook in het spoorplan het gekleurde tweestanden lichtsein.

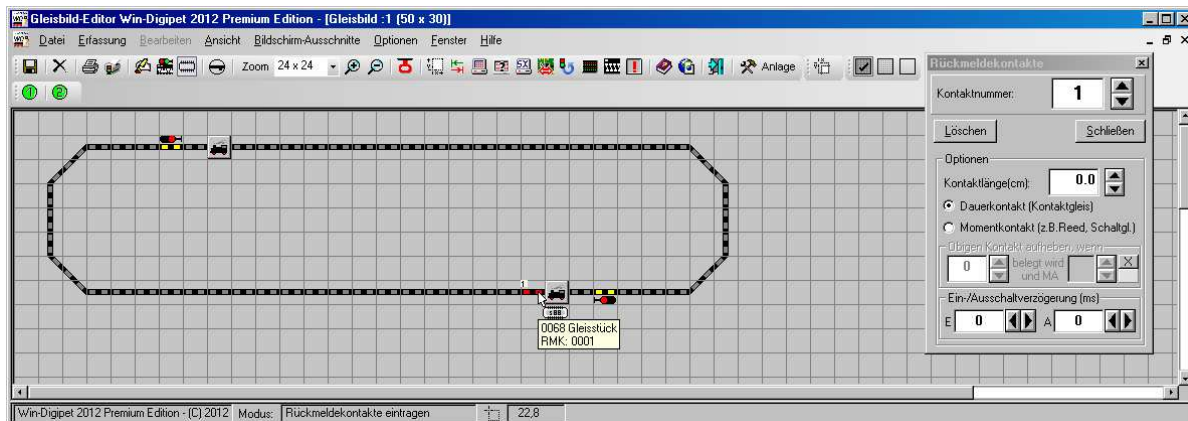
Dit doet u ook met het sein aan de rechter zijde van het spoorplan.



In het registratieveld **<Magneetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikelaanduiding*) kunt u ook nog een beschrijving (bijvoorbeeld Signal Bk2) registreren, wanneer u dat wenst.

0.4.3 Het nummeren van de terugmeldcontacten.

Klik op  in de knoppenbalk. Er wordt nu een venster geopend genaamd **<Rückmeldek-
kontakte>** (*terugmeldcontacten*).

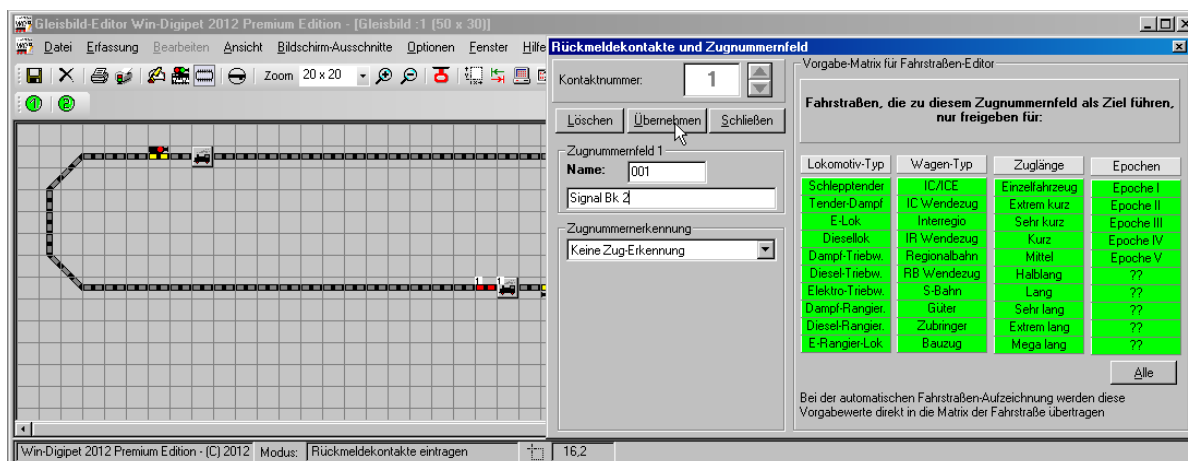


In het veld “**Kontaktnummer**”, kunt u het gewenste nummer registreren met een muisklik op de pijltjes of naar boven (oplopend) of naar beneden (aflopend) of via het toetsenbord een contactnummer te kiezen.

Breng hiervoor de muiscursor op dat stuk rails wat u van een nummer wilt voorzien en druk dan op de linker-muisknop. Op deze plaats zal nu het gewenste contactnummer verschijnen. U kunt door het meermaals klikken op de muistoets of met het vasthouden ervan meerdere rails voorzien van dit specifieke contactnummer, als u dat wenst. Let er bij de treinnummervelden op dat deze altijd middels twee railstukjes met hetzelfde contactnummer zoals het treinnummerveld omlijst zijn. De navolgende afbeelding laat dit zien.

Wanneer u het **<Zugnummerveld>** (*treinnummerveld*) het contactnummer wilt toewijzen, opent zich bovenstaand venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummerveld>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*).

In dit venster wordt links boven in het veld “**Kontaktnummer**”, het gekozen terugmeldcontact wat niet meer gewijzigd kan worden, weergegeven en onder de drie knopjes **<Löschen>** (*wissen*), **<Übernehmen>** (*overnemen*) en **<Schließen>** (*sluiten*), worden de gegevens van het treinnummerveld weergegeven.



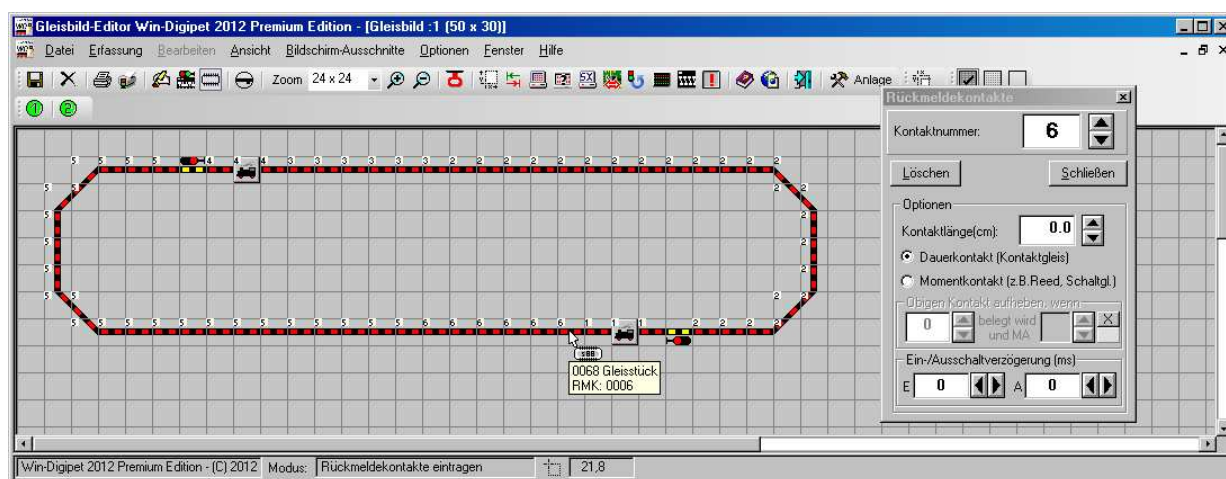
In het registratieveld **<Name>** (*naam*) en in het veld daaronder wordt het gekozen contactnummer van **Win-Digipet** aangegeven.

Omdat de daar ingevulde gegevens later bij de automatische rijweg aanmaak overgenomen worden, moet u de tekst in het veld **<Name>** (naam) niet veranderen maar kunt u in het grote veld daaronder een tekst betreffende het treinnummerveld (**tot maximaal 24 tekens**) registreren. In het bovenstaande voorbeeld is de aanduiding van het volgende bloksein (**sein Bk 2**) een goede keuze.

Belangrijk!

*In het grote registratieveld onder het veld **<Name>** (naam) (wordt later bij de automatische rijwegopbouw de **"ID-text"**) worden niet toegestane tekens met bijbehorende aanwijzing getoond.*

Na deze wijziging klikt u op het knop **<Übernehmen>** (overnemen), het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten) met het zojuist gekozen terugmeldcontact verschijnt weer. Zoals eerder beschreven brengt u nu de rest van de terugmeldcontacten aan 2 t/m 6 en het spoorplan zou er als volgt uit moeten zien.



In deze kleine bloksectie vanaf het rechter bloksein naar het linker bloksein, zijn nu vier contactnummers geplaatst. Bij het rechter treinnummerveld startcontact 1, dan het baancontact 2, het remcontact 3 en bij het linker treinnummerveld het eindpuntcontact 4.

Een bloksectie zou uit minimaal drie contacten moeten bestaan:

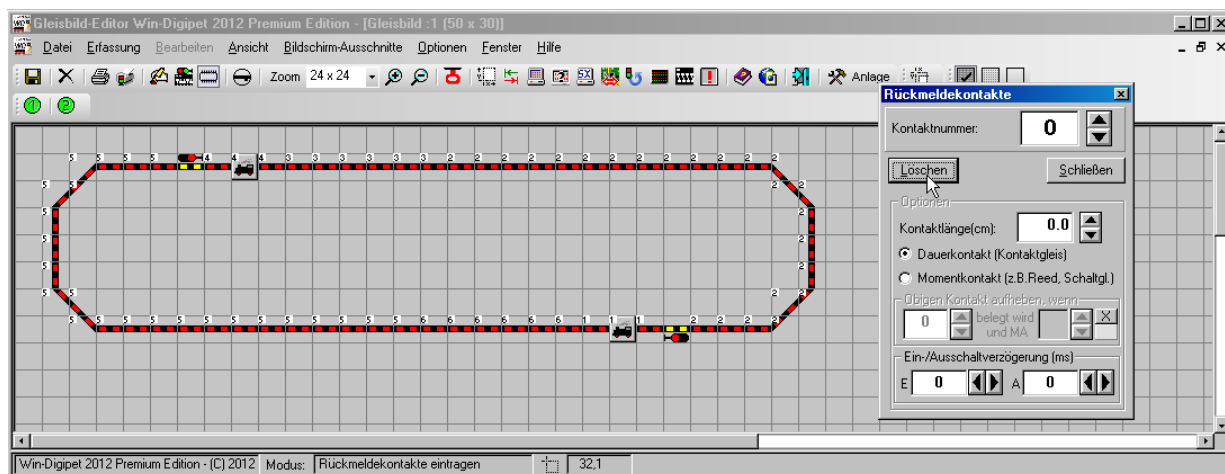
-  Startcontact (TMC 1) of startcontact van de tweede rijweg (TMC4);
-  Remcontact (TMC 3) of remcontact van de tweede rijweg (TMC6);
-  Eindpuntcontact (TMC 4) of eindpuntcontact van de tweede rijweg (TMC1).



Het eindpuntcontact in een rijweg is altijd gelijktijdig het startcontact van de navolgende rijweg.

Belangrijk!




*Denk er aan, dat de treinnummervelden ook met een contactnummer zijn uitgerust. Dit is voor een correcte treinnummerweergave en het sturen van de treinen via de functie **<Stellen und Fahren>** (schakelen en rijden) erg belangrijk. Indien de terugmeldnummers op uw eigen testbaan een andere nummering en volgorde hebben, dan past u dit uiteraard aan.*

Wilt u een contactnummer verwijderen, klikt u op **<Löschen>** (verwijderen) en kunt u handmatig nieuwe nummers aangeven.



Ter afsluiting klikt u op  in de knoppenbalk en verlaat u de **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*). Verlaat nu de rijwegen-editor door een druk op .

In het hoofdprogramma kunt u nu al ...

-  Een loc sturen;
-  Met een muisklik op beide seinen de instelling veranderen;
-  Terugmeldingen (TMC) bekijken.

In uw spoorplan op het beeldscherm van **Win-Digipet** zou u dit nu moeten testen omdat het spoorplan de voorwaarde is voor andere diverse functies binnen **Win-Digipet**.

Plaats uw loc nu op een willekeurige plek op de baan, als alles goed is zou nu op die plaats het betreffende terugmeldcontact rood oplichten. Stuur dan de loc of met de rijregelaar van uw centrale of met de kleine loc-rijregelaar over de zojuist aangebrachte cirkel en bekijk de rit op het beeldscherm.




Wordt de rood oplichtende terugmeldcontacten in de juiste rijrichting aangegeven, dan feliciteer ik u, omdat u nu met de "Snelle Instap" verder kunt gaan en uw eerste loc van sein naar sein kunt laten rijden, zoals het in het grote voorbeeld ook gebeurt.

Wanneer dit niet het geval is, dan wisselt u wederom naar de spoorplan-editor, verander uw spoorplan in overeenstemming met en sla de wijzigingen op, verlaat het spoorplan een keer dan naar het hoofdprogramma terug.

0.5 Snelle instap - Vijfde stap “WDP stuurt de loc”.

0.5.1 Hoe worden treinen (locomotieven) door Win-Digipet gereden?

Met **Win-Digipet** kunt u uw treinen/locomotieven...

-  Handmatig via de rijregelaar van uw centrale;
-  Handmatig via de loc-rijregelaar van de betreffende loc;
-  Automatisch op geschakelde rijwegen laten.

...sturen, resp. rijden.

Het handmatig rijden met een loc heeft u al in de vorige paragraaf geleerd toen u de terugmeldcontacten van uw baantje controleerde. Hier heeft u eenvoudig door het verdraaien van de rijregelaar van de centrale of via de loc-rijregelaar de loc over de rails gereden en heeft daar met zekerheid niet gekeken naar de stand van het sein maar dat is niet erg.

In **Win-Digipet** moeten de treinen echter op geschakelde en beveiligde rijwegen rijden. Maar wat zijn nu rijwegen, die meestal als bloktrajecten weergegeven worden.

0.5.1.1. Wat is een rijweg binnen Win-Digipet en welke betekenis heeft deze?

Een rijweg is een traject tussen twee treinnummervelden, uw treinen moeten zich op uw modelbaan altijd van een treinnummerveld naar een volgend treinnummerveld bewegen. Alleen via de treinnummervelden wordt het treinnummer (meestal het digitale adres van de loc) van de trein van veld naar veld getransporteerd en de rit van de trein getoond. Daarom worden de rijwegen later ook altijd door het aanklikken van het start/eindpunt-treinnummerveld gekozen, en wanneer gewenst geschakeld, zodat de trein rijden kan.

Belangrijk!

Een rijweg begint normaal gesproken één railsymbool vóór het treinnummerveld met het bijbehorende Vertreksein en eindigt op het Aankomstsein van de rijweg, zoals de navolgende afbeelding laat zien.



De latere “gele”, resp. “geel/rode” weergave van de geschakelde rijweg is alleen t.b.v. de optische weergave van de rijweg en heeft geen vergrendelingsfunctie zoals bij bijvoorbeeld kruisende rijwegen zeer belangrijk is.

Een vergrendelingsfunctie nemen alleen magneetartikelen zoals...

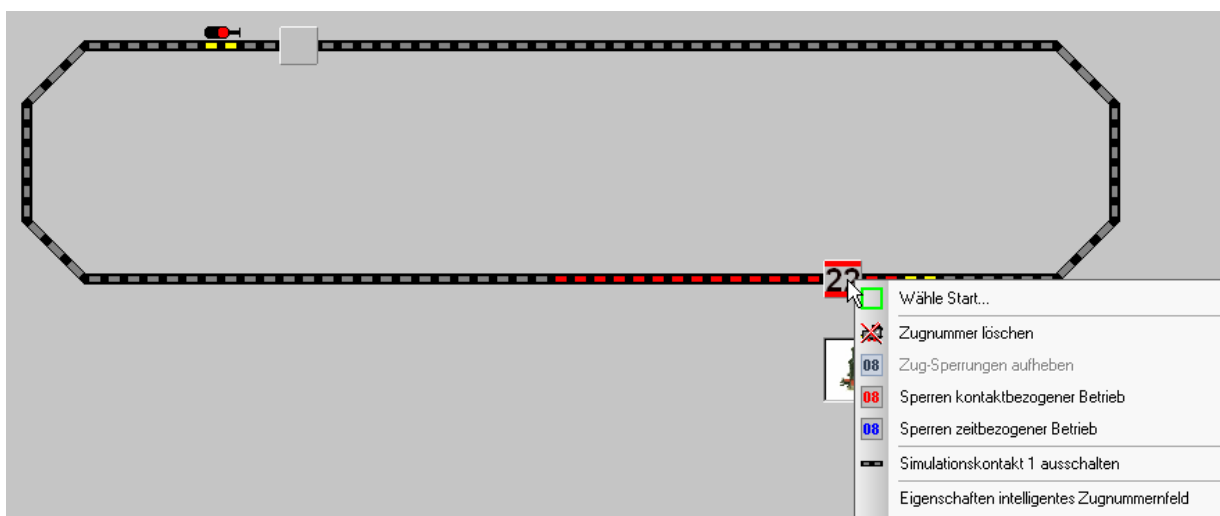
-  Wissels en;
-  Seinen

...om de belangrijkste maar eens te noemen.

Daarom zijn de seinen in het spoorplan van **Win-Digipet** zeer belangrijk, ook wanneer ze niet fysiek aanwezig zijn op de modelbaan. Dit geldt in het bijzonder voor een schaduwstation, waar normaal gesproken nooit fysieke seinen zullen worden opgesteld.

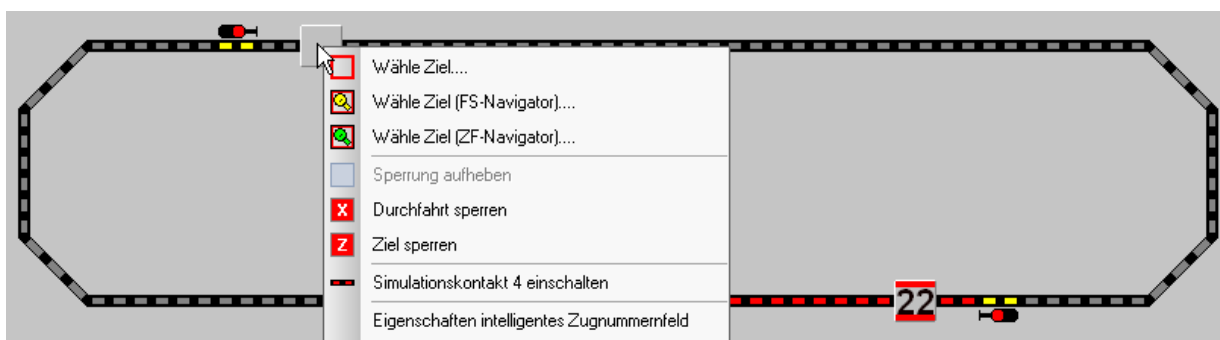
0.5.1.2. De eerste rit van treinnummerveld naar treinnummerveld.

Sleep met de ingedrukte rechter-muisknop een loc vanaf de locomotievenlijst boven in uw scherm naar het treinnummerveld naast het rechter sein bij contact 1 en plaats de gekozen loc op het spoor bij contact 1. Als het hier een lange loc betreft, dan kan ook contact 6 zoals de afbeelding laat zien, bezet getoond worden. Dat zal later in het bedrijf normaal zijn, omdat u vaak niet alleen met alleen een loc maar ook met langere treinen zult rijden. Klik nu met de rechter-muisknop éénmaal op het rechter treinnummerveld, daar waar de loc 22 ingevoerd is.



Met de linker-muisknop kiest u in het verschenen sub-menu op de opdracht **<Wähle Start...>** (kies start...)

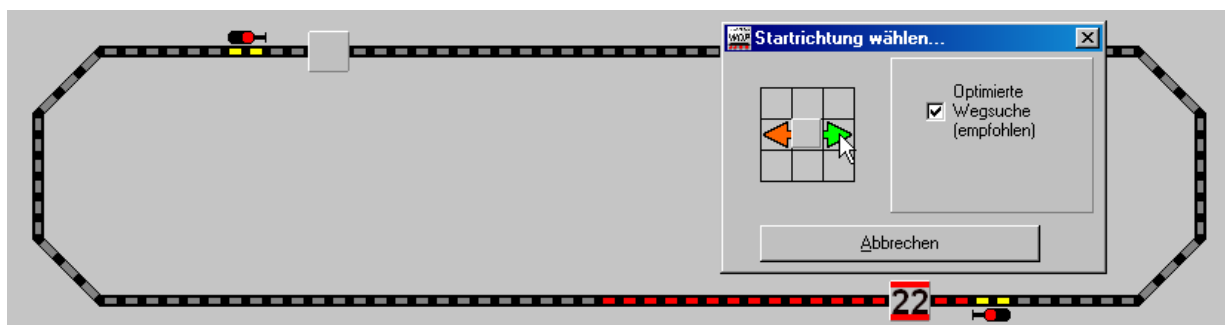
Klik aansluitend met de rechter-muisknop éénmaal op het linker gelegen eindpunt-Treinnummerveld, zoals de volgende afbeelding laat zien.



Omdat we nog helemaal geen rijwegen hebben aangelegd, klikt u met de linker-muisknop in het nieuw verschenen sub-menu op de opdracht **<Wähle Ziel (FS-Navigator)...>** (kies eindpunt (RW-Navigator)...).

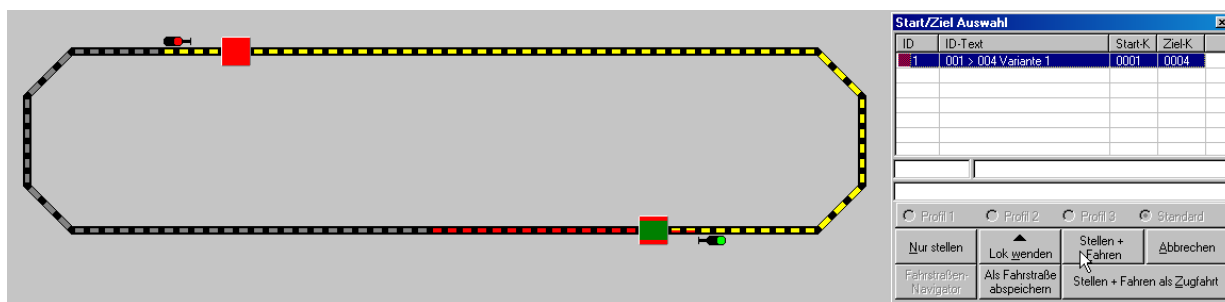
De andere getoonde opdrachten interesseren ons nu even niet. U herkent nu waarschijnlijk al hoe veelzijdig **Win-Digipet** is en u zult de andere opdrachten gedurende het lezen van dit handboek of d.m.v. de Online-hulp van **Win-Digipet** nog leren kennen. De Online-hulp kunt u altijd bereiken via de functietoets F1 op uw toetsenbord van uw PC.

Na een klik op de hiervoor genoemde opdracht, verschijnt het in de volgende afbeelding getoonde venster **<Startrichtung wählen>** (*startrichtung kiezen*) en terwijl de loc naar rechts zou moeten rijden, plaatst u de muis op de pijl naar rechts, waardoor deze “**groen**” weergegeven wordt.

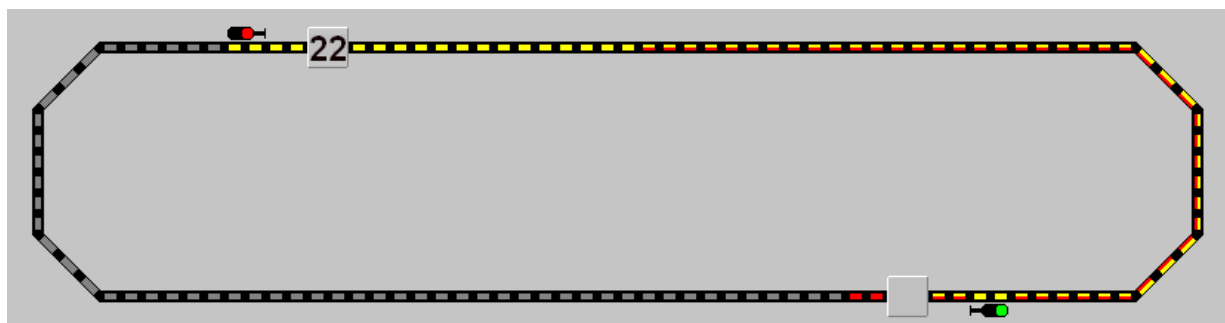


Omdat hier op het start-treinnummerveld een loc, hier de loc met het digitale adres 22 ingevoerd is en het bijbehorende terugmeldcontact 1 van de loc bezet is, wordt het treinnummerveld voorzien van een “**rode**” lijn aan zowel boven- als onderzijde.

Nu klikt u met de *linker-muisknop* op de “**groene**” pijl, het start-treinnummerveld wordt “**groen**”, het eindpunt-treinnummerveld “**rood**”, de door de rijwegennavigator gevonden traject wordt “**geel**” gekleurd weergegeven en in het **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) als variant 1 weergegeven.

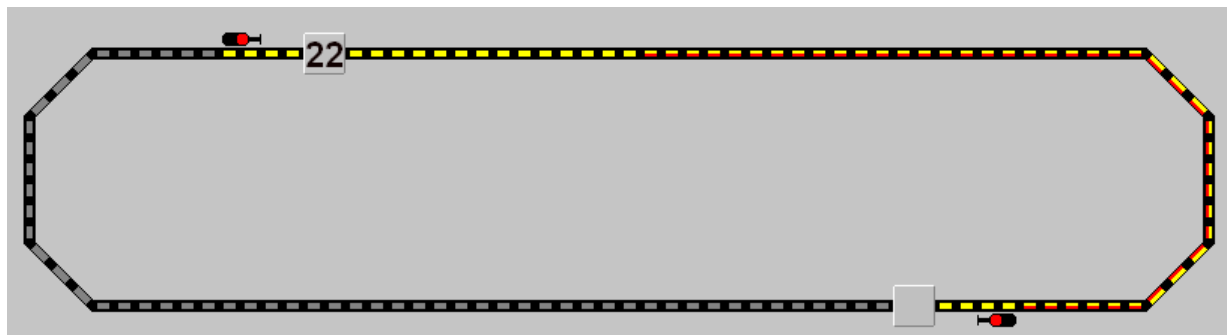


Omdat aan alle voorwaarden (startcontact bezet en alle trajectcontacten vrij) voor die rit van de loc voldaan is, wordt ook **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) kiesbaar en na een klik met de *linker-muisknop* op dit schakelvlakje zet de loc zich in beweging en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) verdwijnt weer.

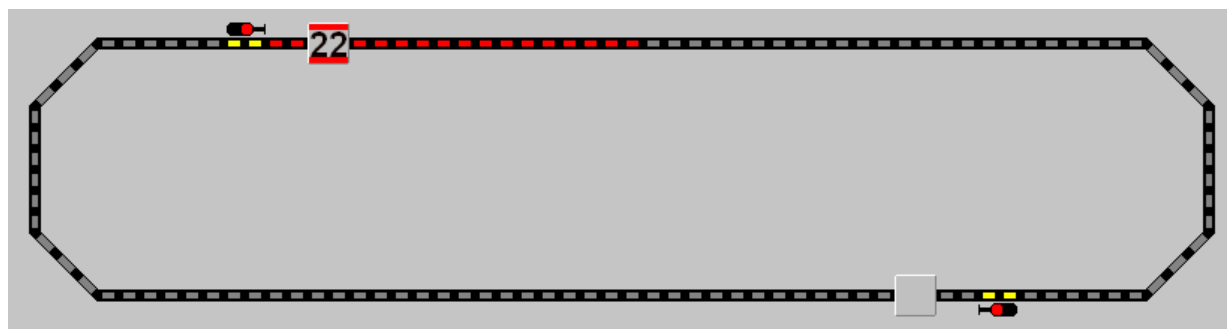


Op het beeldscherm kunt u nu heel mooi de rit van de loc volgen. Het treinnummer 22 is op het eindpuntcontact overgedragen, het voorheen nog “**rood**” weergegeven terugmeldcontact 6 is door de loc niet meer bezet en daarom op het spoorplan niet meer in de kleur “**rood**” weergegeven. Daarvoor heeft de loc het eerste trajectcontact met terugmeldnummer 2 al bezet en daardoor wordt dit trajectcontact in het spoorplan “**geel/rood**” weergegeven.

Het startsein geeft nog steeds de rijstand “**groen**” aan, omdat de loc nog niet het terugmeldcontact 1 verlaten heeft en pas na het verlaten wisselt het start lichtsein vanuit de rijstand naar de stopstand en in het spoorplan wordt de nieuwe seinstand weergegeven, zoals de volgende afbeelding laat zien.



De trein rijdt verder op het traject, bereikt het remcontact met terugmeldnummer 3, vertraagd daardoor de ingestelde snelheid en komt tenslotte na het bereiken van het eindpuntcontact van het traject op terugmeldcontact 4 tot stilstand.



De hiervoor “**geel**”, resp. “**geel/rood**” oplichtende rijweg wordt gewist en niet meer in het spoorplan getoond, alleen de bezette terugmeldcontacten 5 en 6 (de iets langere loc bezet beide contacten) worden nog steeds “**rood**” oplichtend weergegeven. Ook de in het linker eindpunt-treinumerveld geregistreeerde treinnummer heeft weer de beide “**rode**” lijnen boven en onder behouden, terwijl het bijbehorende terugmeldcontact bezet is.

0.5.1.3. De tweede rit van treinumerveld naar treinumerveld.

De eerste rit met geschakelde rijweg heeft u met succes doorlopen, nu moet de tweede rit worden uitgevoerd.

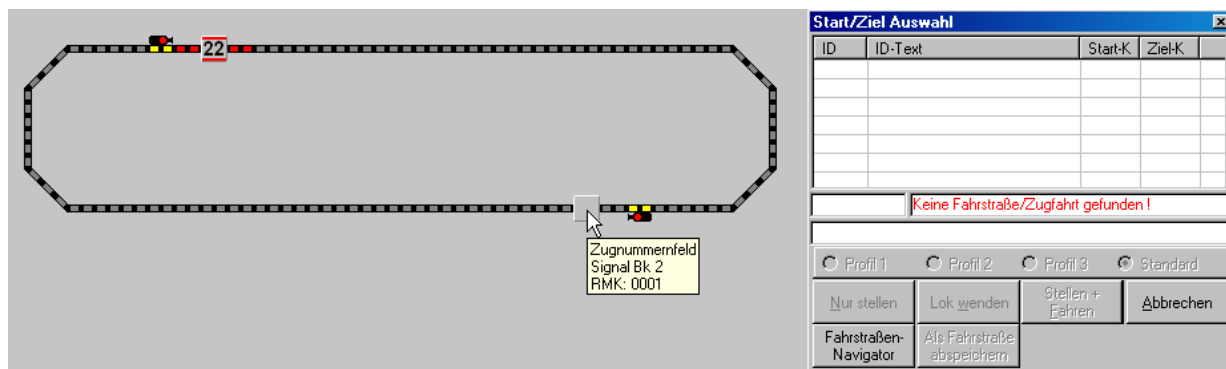
Omdat de rijweg ook d.m.v. het klikken met de **middelste-muisknop** kan worden geschakeld, wordt dit nu getoond. Om dit te kunnen uitvoeren moet uw muis zijn voorzien van een **middelste-muisknop** c.q. scroll-wheel en die moet voorzien zijn van de standaard muisfunctie. Is dit niet het geval, dan moet u die instelling wijzigen of werken met de hiervoor beschreven methode, via de submenu's middels het klikken met de rechter-muisknop.

U bezit een muis met de mogelijkheid van een **middelste-muisknop** en nu klikt u met dit scroll-wheel eerst op het start treinumerveld met het geregistreeerde treinnummer 22 en dan een tweede keer met de **middelste-muisknop** op het rechter treinumerveld.

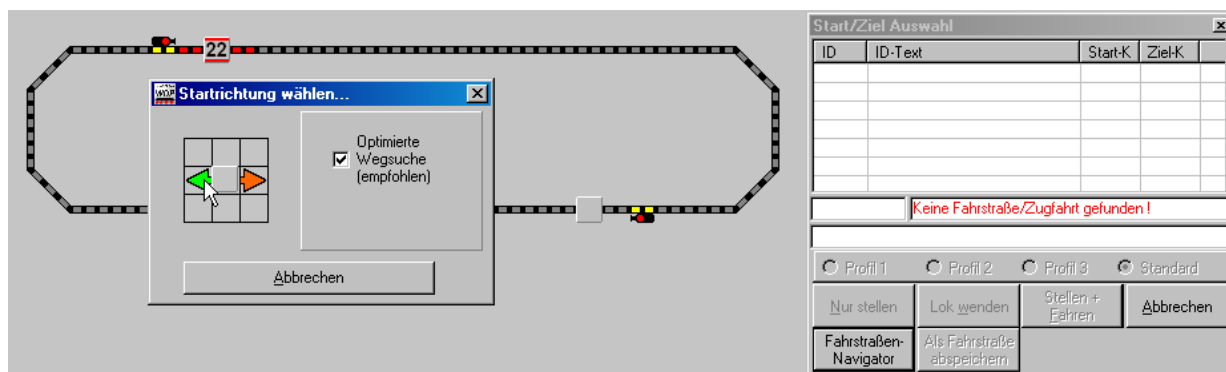
Uit veiligheidsoverwegingen mag tussen de beide muisklikken maar een korte tijdspanne van ca 10 seconden zitten, zo niet dan wordt de eerste muisklik teniet gedaan.

Na de tweede muisklik verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) voorzien van de rode melding **<Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden!>** (geen rijweg/treinrit gevonden!) omdat er ook nog geen rijweg voor dit traject werd aangelegd.

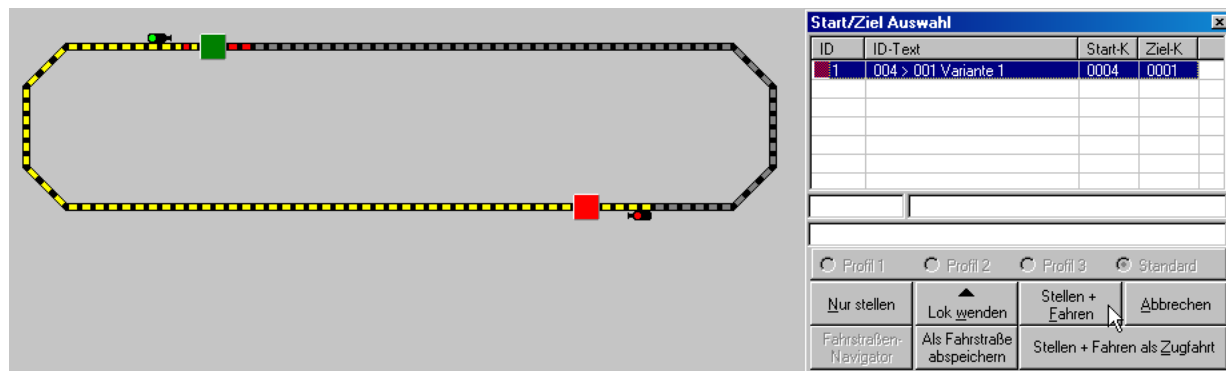
Alleen de beide knoppen **<Fahrstraßen-Navigator>** (rijwegen-navigatie) en **<Abbrechen>** (afbreken) zijn te selecteren, de andere uit het eerste voorbeeld getoonde knoppen worden “grijs” gekleurd weergegeven.



U klikt daarom op **<Fahrstraßen-Navigator>** (rijwegen-navigator) en direct verschijnt het al bekende en in de volgende afbeelding getoonde venster **<Startrichtung wählen...>** (startrichtung kiezen...) en terwijl de loc naar links moet rijden plaatst u de muis naar de linker pijl waardoor deze “groen” wordt weergegeven.



Nu klikt u met de linker-muisknop op de “groene” pijl, het start-treinnummerveld wordt eveneens “groen”, het eindpunt-treinnummerveld “rood”, het door de rijwegen-navigator gevonden traject “geel” weergegeven en in het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) als variant 1 getoond.



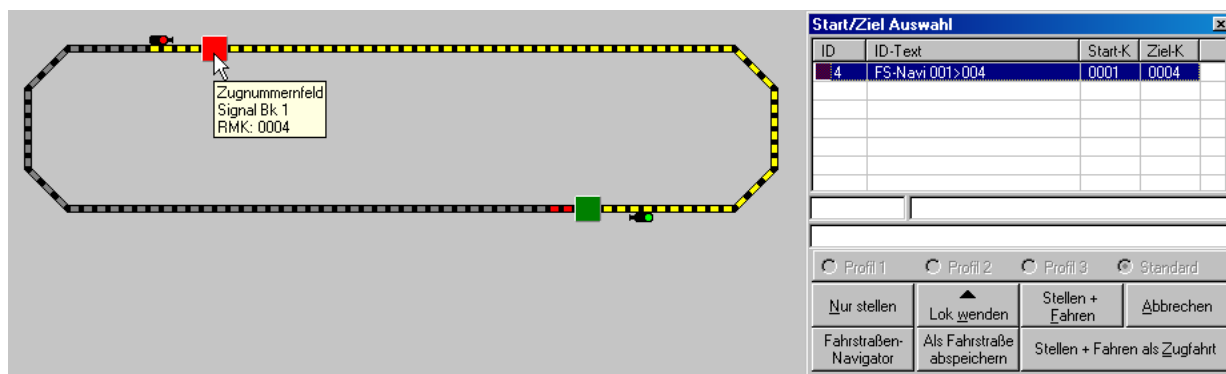
Omdat aan alle voorwaarden, (startcontact bezet en alle trajectcontacten vrij) voor de rit van de trein voldaan wordt, is nu ook **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) te kiezen.

Na een klik met de *linker-muisknop* op deze knop, wordt de rijweg geschakeld en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) verdwijnt. Ook de loc zet zich in beweging en zoals in de vorige paragraaf werd beschreven en getoond, kunt u de rit op het beeldscherm van de modelbaan volgen.

0.5.1.4. Een tweede en meerdere rondjes rijden.

U wilt nog een rondje op de modelbaan rijden?

Geen probleem, omdat na een klik met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld (hier in de afbeelding al “**groen**” weergegeven) en dan op het eindpunt-treinnummerveld (hier al “**rood**” weergegeven en door de muis geselecteerd) verschijnt direct het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*“start-/eindpuntkeuze”*) met de door de rijwegennavigator gemaakte rijweg.



Alle knoppen zijn te kiezen en met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt de rijweg geschakeld, de loc zet zich in beweging en de al bekende afloop kan gevolgd worden. Deze stap kunt u zo vaak herhalen als u wilt.

Belangrijk!

*Deze door de rijwegennavigator aangelegde rijweg zijn alleen tijdelijk aanwezig, dat betekent dat zodra u de rijwegen-editor opent of bijvoorbeeld **Win-Digipet** verlaat, dat de rijwegen gewist worden. U herkent de rijweg ook in bovenstaande afbeelding door voorgevulde tekens “FS-Navi”, gevolgd door de terugmeldcontacten van de start en het eindpunt treinnummerveld, zoals hier in de afbeelding **FS-Navi 001>004**, onder de interne rijwegen-ID met het “**rode**” vierkant ervoor.*

0.5.1.5. Treinen in de simulatie laten rijden.

U wilt de in de hiervoor getoonde paragrafen weergegeven spoorplan niet echt nabouwen maar wel eens kennis leren maken met de functies?

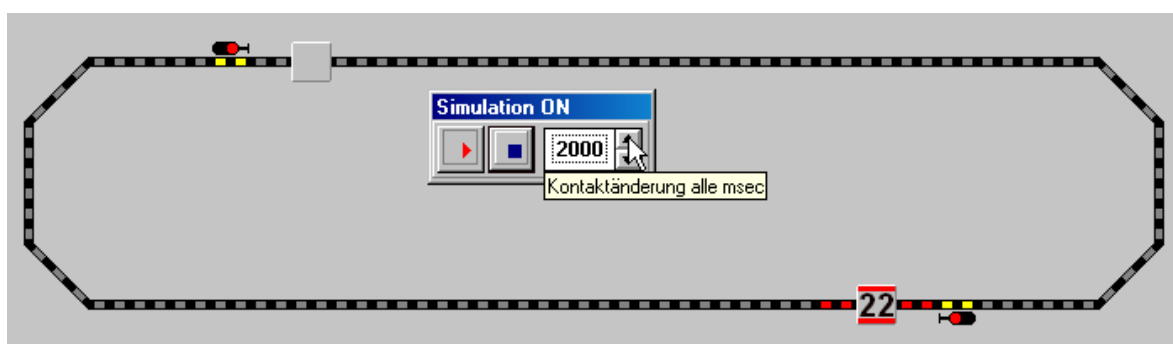
Ook dat is geen probleem, omdat u hiervoor de simulatiestand van **Win-Digipet** kunt gebruiken. Maak zoals hiervoor aangegeven een nieuw project en teken het getoonhet spoorplan in **Win-Digipet** na; dat gaat redelijk snel en kost geen geld. U hoeft ook geen verbinding te maken met uw digitaalsysteem en kunt alles in de bureauversie van **Win-Digipet** uitproberen.

Bij het registreren van het digitaalsysteem van de Tams Master Control en de LDT-HSI-88 geeft u bij de Com-poort eenvoudig **<Kein>** (*niets*) op, omdat dan geen verbinding gemaakt behoeft te worden met een digitaalsysteem.

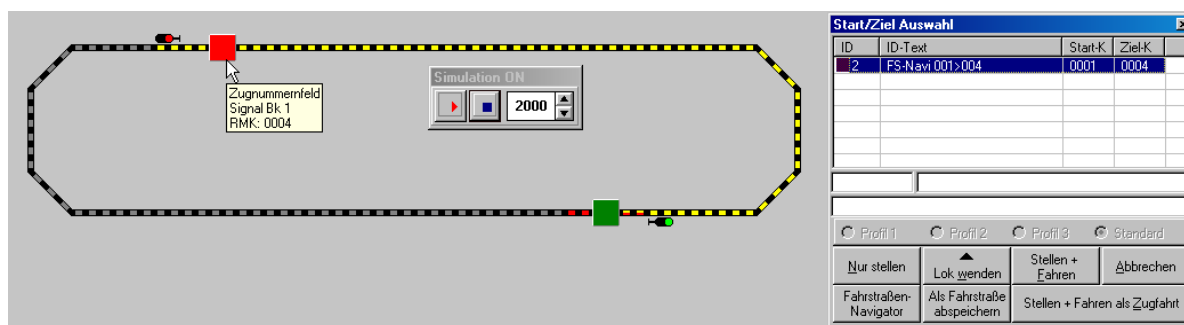
Na het maken van het spoorplan in de spoorplan-editor verlaat u de editor en vergeet alsjeblieft niet het gemaakte plan op te slaan. In het geval dat u dit niet heeft uitgevoerd voor het verlaten van de spoorplan-editor, wordt u gevraagd door **Win-Digipet**, dit alsnog te doen. In het hoofdscherm van **Win-Digipet** start u nu de simulatie met een klik op het, in de volgende afbeelding met de muis geselecteerde symbool, in de knoppenbalk.



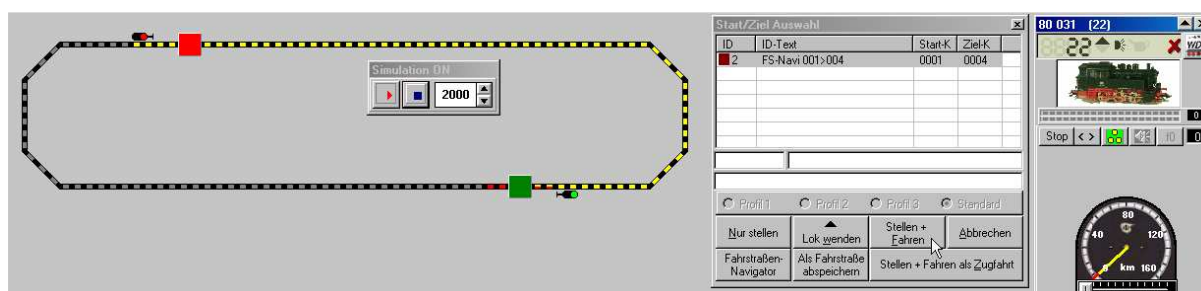
Na de klik op dit symbool verschijnt het kleine venster **“Simulation ON”** en om daarmee de afloop op het beeldscherm goed te kunnen volgen, stelt u de simulatietijd op bijvoorbeeld 2000 in. Zoals de volgende afbeelding laat zien. Ook terugmeldcontact 1 wordt direct als bezet weergegeven, terwijl op het bijbehorende treinnummerveld een loc is ingevoerd.



Klik nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en aansluitend op het eindpunt-treinnummerveld, dan verschijnt het al bekende venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) met de door de rijwegennavigator al aangelegde rijweg.



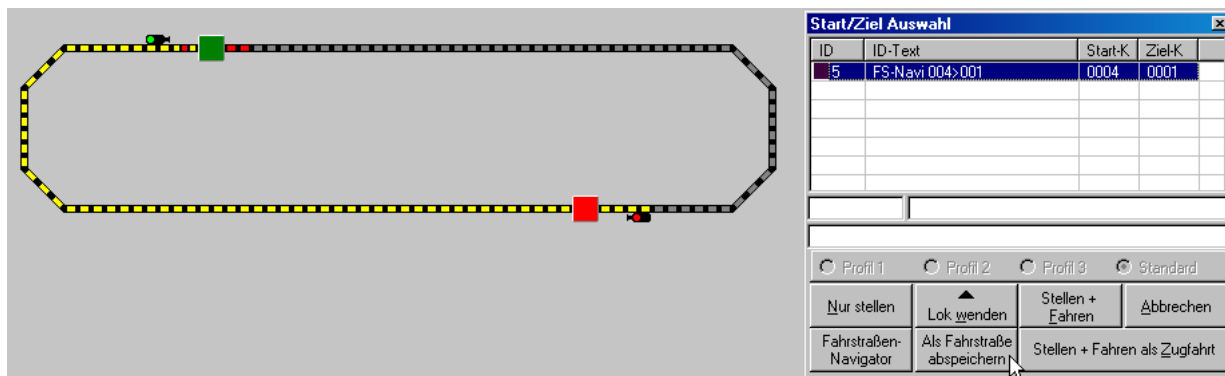
Open dan de loc-rijregelaar van loc met decodernummer 22 met een klik op de loc in de locomotievenlijst en klik pas dan op **<Stellen + Fahren>** (schakelen + rijden) in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze).



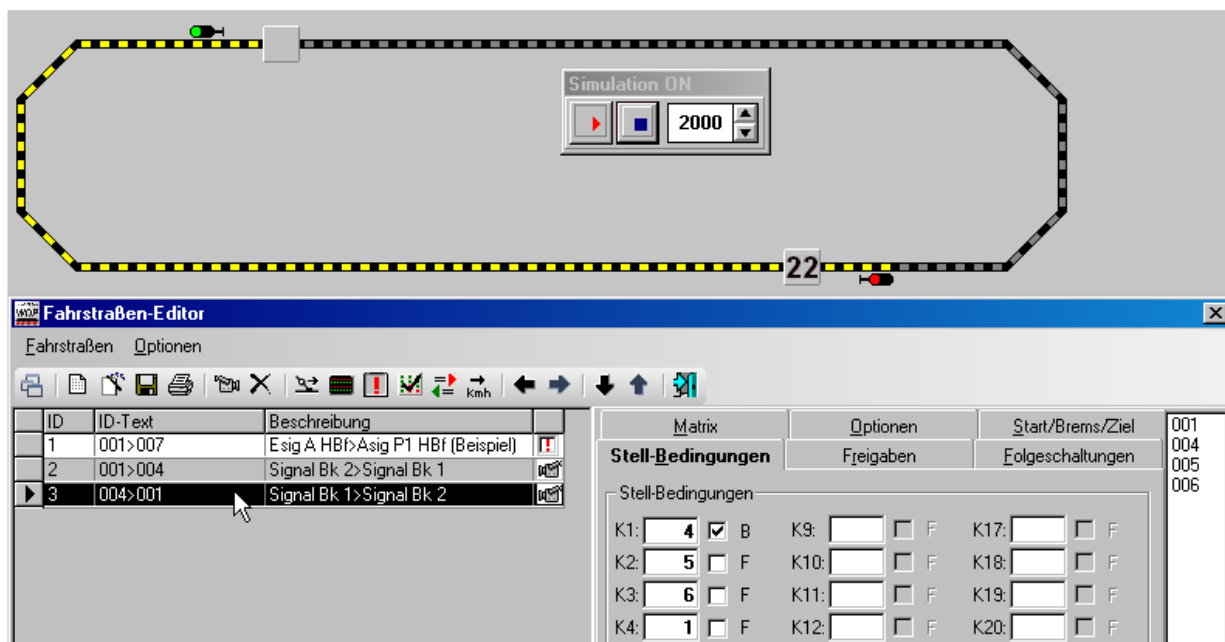
Na de klik wordt de rijweg geschakeld en de loc beweegt zich nu met de in de simulatie ingestelde snelheid van terugmeldcontact naar terugmeldcontact over het met het “geel” gekleurde traject. In de geopende loc-rijregelaar kunt u dan ook de snelheid op de kleine snelheidsmeter waarnemen. Nog meer testritten kunt u nu maken, veel plezier...

0.5.1.6. Tijdelijke rijwegennavigators in de rijwegen-editor opslaan.

Als u de door de rijwegennavigator aangelegde rijwegen wilt opslaan, zodat ze altijd tot uw beschikking blijven, dan klikt u makkelijk op **<Als fahrstraße abspeichern>** (als rijweg opslaan).



Na de klik worden de gegevens naar de rijwegen-editor overgedragen en opgeslagen.



In dit voorbeeld zijn beide rijwegen overgedragen en is de laatste geselecteerd. De bijbehorende rijweg wordt daarbij ook in het spoorplan van **Win-Digipet** getoond.

Het tabblad **<Stell-Bedingungen>** (schakelvoorwaarden) is met de in de rijweg aanwezige terugmeldcontacten gevuld en precies in die volgorde, zoals ze door de loc worden bereden, omdat dit voor de simulatie erg belangrijk is.

De “Snelle Instap” is hiermee beëindigd, de andere functies worden in de volgende paragrafen van dit handboek behandeld, veel plezier gewenst en heel veel succes...

1. CONCEPT VAN HET PROGRAMMA.

1.1 Algemeen.

Win-Digipet is een zeer modern, omvangrijk, intelligente en zeer gebruiksvriendelijk programma voor het besturen van een modelbaan, die met de componenten van de systemen van Märklin Digital en Märklin systems, Uhlenbrock Intellibox, Fleischmann Twin-Center, Infracar-systeem, Lenz Digital Plus 2.0, Lenz Digital Plus 3.0 of 3.6, Lenz LI-USB Selectrix-systeem van Trix, Müt en Rautenhaus, Switch-COM systeem, Tams Master-Control, ESU ECoS of andere compatibele systemen zijn uitgerust.




Win-Digipet (32 Bit) werd ontwikkeld voor computers, waarop één van de moderne “**Windows**” besturingssystemen zoals: 2000 SP4 / XP SP3/ Vista/Win 7 geïnstalleerd is.

In versie **Win-Digipet 2012 PE (Premium Edition)** biedt de software een omvangrijke en tegelijk mooie oplossing voor nagenoeg alle besturingsopgaven op digitale modelbanen, ongeacht de omvang.

1.2 De drie zuilen waarop Win-Digipet rust.

Achter iedere modelbaanbesturingssoftware schuilt een betreffende filosofie, zo ook bij deze nieuwste versie van **Win-Digipet**.

De drie zuilen van deze modelbaanbesturing zijn ...

-  De voertuigendatabank met alle gegevens van uw locomotieven/rijtuigen/wagons;
-  Het spoorplan met alle gegevens van uw modelbaan;
-  En de rijwegen vanaf vertrek- naar het aankomstsein van de afzonderlijke bloksecties.

Alleen wanneer aan deze gegevens wordt voldaan, kunt u de modelbaan met **Win-Digipet** sturen.

Alle verdere functies in het programma, zoals treinritten, profielen, automatiek en dienstroosterbedrijf, almede voor het sturen van een draaischijf, schuifbrug, kranen en auto's moet u voldoen aan de eerder genoemde drie zuilen, om het programma goed te kunnen laten functioneren.

Daarom moet u bij het aanmaken van gegevens t.b.v. deze drie zuilen zeer zorgvuldig te werk gaan.

1.3 Bediening van het programma.

In beginsel kunnen alle menuopdrachten ook via het toetsenbord van uw computer uitgevoerd worden, de muis is natuurlijk sneller, wanneer u direct op het betreffende pictogram klikt. In de grafische delen van het programma kunt u de afzonderlijke symbolen echter alleen met de muis kiezen.

In de deelprogramma's (voertuigendatabank, rijwegen, profiel-editor enz.) van **Win-Digipet** kunt u met de [TAB]-toets of met de **pijl-naar-boven-toets of pijl-naar-beneden-toets** van veld naar veld springen. Met de toetscombinatie [Shift]-toets en [TAB]-toets springt u naar het vorige veld terug. Het steeds actieve veld zal dan oplichten. Een schakelaar, bijvoorbeeld **IN/UIT** wordt met de **spatiebalk** bevestigd.

In het hoofdprogramma en in de spoorplan-editor kunt u met de [Esc]- toets het actieve venster sluiten.

Binnen een schuifvenster kunt u met de **pijl-naar-boven, of pijl-naar-beneden-toets** regel voor regel schuiven. Ook met de muis kunt u binnen een schuifvenster regel voor regel schuiven. Klikte men op de onderste horizontale vensterrand, gaat u voorwaarts en klikt u op de bovenste horizontale vensterrand, gaat het achterwaarts.

De **PgUp-** en **PgDown** (Beeld naar boven en beeld naar onder) toets bladert u pagina voor pagina. In de tekstvelden moet natuurlijk ook bij muisbediening de teksten via het toetsenbord worden ingevoerd.

Functietoets	Functie
F1	roept u de helpfunctie aan
F2	worden alle loc-rijregelaars geminimaliseerd en bovenin verdeeld geplaatst
F3	worden alle loc-rijregelaars geminimaliseerd
F4	worden alle loc-rijregelaars gesloten
F5	vergroot u de zoomfactor (zoom+)
F6	verkleint u de zoomfactor (zoom -)
F7	Opent het venster "treinbewaking"
F8	stopt u alle locomotieven, of rijdt u weer op
F9	geeft u een noodstop
F11	springt u tussen geopende vensters heen- en weer

1.4 Werken met Win-Digipet.

Voor de aanmaak van alle registraties binnen **Win-Digipet** is geen programmeerkennis nodig. U werkt alle gegevens bij met behulp van het beeldscherm met de verschillende editors en eenvoudige assistenten en u zult in veel gevallen door **Win-Digipet** direct op mogelijke foute registraties worden gewezen.

Met behulp van sterke proefroutines kunt u ook nog uw registratiegegevens laten testen, waarbij ook hier **Win-Digipet** u veel werk uit handen zal en kan nemen. Daarover later meer in de afzonderlijke hoofdstukken van dit boek.

1.5 Rijden met snelheid in km/h.












Belangrijk!

*Met **Win-Digipet 2012** kunt u alleen met ingestelde snelheid in km/h rijden. Wanneer u met een voorgaande versie heeft gereden, zoals **Win-Digipet ProX.x** en ouder en nu met deze versie van **Win-Digipet** verder gaat, dan worden in uw oude projecten automatisch bij het eerste openen op het rijden met snelheid in km/h omgeschakeld. U moet dan wel uw oude rijwegen conform de uitvoering in paragraaf 8.12 converteren*











2. HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN.

2.1 Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET .




2.1.1 Minimum.

-  Besturingssysteem: Microsoft "Windows" 2000 SP4 / XP SP3 / Vista / Win 7;
-  Processor: Pentium IV 2GHz;
-  Werkgeheugen: 1024 MB (minimum eis van het besturingssysteem);
-  Grafische kaart: Resolutie 1.024x768, True Color;
-  DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
-  Geluidskaart: (optioneel);
-  Harde schijf: > 200 MB vrij;
-  Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
-  Internet Explorer: IE vanaf V6.0;
-  Optioneel: DirectX: > V7 (optioneel, indien geluidskaart aanwezig is);
-  Geluidskaart: 100% DirectX 7.0 compatibel (optioneel).

2.1.2 Aanbevolen.

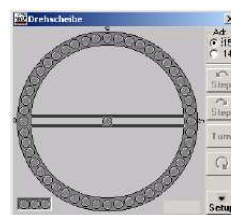
-  Besturingssysteem: Microsoft "Windows" 2000 **SP4** / XP **SP3** / Vista / Win 7;
-  Processor: Dual Core processor;
-  Werkgeheugen: minimaal 2048MB (bij bijv. Win-XP);
-  Grafische kaart: minimaal 1.024x768 of hoger, True Color;
-  DirectX: DirectX V7.0;
-  DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
-  Geluidskaart: 100% DirectX V7.0 (of hoger);
-  Harde schijf: > 200MB vrij;
-  Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
-  Internet Explorer: IE vanaf V6.0.

In "Windows" stelt u de volgende beeldscherminstellingen in:

-  Resolutie: **1024 x 768** pixels (of een nog hogere resolutie);
-  Kleurenpalet: True Color 32 bit;
-  Tekengrootte: Normale grootte 96 dpi - **belangrijk!**

Klik hiervoor binnen "Windows" links onder op het scherm op "**Start**" en dan verder naar het **<Configuration>** (*configuratiescherm*), **<Einstellingen>** (*vormgeving en thema's*), **<Bildschirm>** (*beeldscherm*). Klik in het venster "Eigenschappen voor beeldscherm" op het tabblad "Vormgeving". De instellingen "Grote- en Extra grote lettertypes" vervormen de grafische voorstelling. Of u de juiste instelling "Normaal" gekozen heeft, kunt u aan de hand van de draaischijf testen.

Klik daarvoor op  in de knoppenbalk in het hoofdprogramma. De knop is echter alleen zichtbaar, wanneer u in de systeeminstellingen de draaischijf geactiveerd heeft. Verschijnen er twee verschoven draaischijfcirkels, dan moet u de instelling tekengrootte wijzigen in "Normaal". En zo zou de draaischijf eruit moeten zien.



2.2 Digitale sturing van de modelbaan.

Wanneer u uw modelbaan digitaal wilt gaan sturen heeft u het volgende nodig:

- ✚ Een digitale centrale;
- ✚ Gedigitaliseerde locomotieven;
- ✚ Gedigitaliseerde wissels, seinen enz.;
- ✚ En rails die voorzien zijn van terugmeldcontacten.

De door **Win-Digipet** ondersteunde digitale centrales en digitale interfaces, worden in paragraaf 4.1.1 behandeld. Met deze centrales kunt u uw modelbaan ook direct sturen en bedienen. U hebt echter ook de mogelijkheid, deze centrales met de computer te verbinden en dan via besturingssoftware zoals **Win-Digipet** de modelbaan te sturen. Hoe uw digitale centrale met de computer verbonden moet worden, leest u in de beschrijving van de maker van uw centrale.

Voor het juiste samenspel met **Win-Digipet** moet u echter altijd de laatste updates, d.w.z. software en firmware van uw centrale hebben geïnstalleerd. Hoe u uw nog niet gedigitaliseerde locomotieven, wissel, seinen, draaischijven, schuifbrug enz. kunt ombouwen, kunt u vernemen van uw fabrikant of handleidingen op het internet.

Om uw software te laten herkennen waar uw locomotieven, voertuigen en wagons, auto's enz. bevinden, moet u zogenaamde terugmeldcontacten in de rails aanbrengen. Hierbij zijn duurcontacten als terugmelders beter geschikt dan momentcontacten zoals reedrelais, omdat zij bij een bezetmelding van het railsegment een duurcontact oproepen, die het programma ook verwerken kan. Hoe u bij verschillende railsystemen deze terugmeldcontacten bevestigt kunt u vernemen in de omvangrijke workshops op de **Win-Digipet** site (Alleen Duitstalig) of in diverse talrijke handleidingen.

Aanwijzing!

U moet uw rails ononderbroken van terugmeldcontacten voorzien. Zij zijn immers de "ogen" van uw PC.

2.3 Interfaceaansluiting via USB (Universal Serial Bus).

Indien uw PC niet voorzien is van een seriële interface (COM-aansluiting), dan kunt u ook een zogenaamde USB-RS232 converter aanschaffen die altijd past in een USB-aansluiting van uw laptop/PC. Aanbevolen wordt echter het gebruik van een PCI insteekkaart voorzien van 1 of 2 seriële aansluitingen of als u een laptop gebruikt een zogenaamde PCMCIA- of Express-insteekkaart met een seriële COM-interface, omdat vele USB-RS232 converters niet goed blijken te werken met de bijgeleverde drivers.



Voorbeeld van een PCI-insteekkaart (links) en PCMCIA seriële adapter voor de Laptop (rechts).

2.4 Instellingen van uw firewall-software.

De digitaalsystemen ESU-ECoS, ESU-ECoS 2, Märklin Central Station en de Märklin Central Station 2 worden via een netwerkinterface aangeroepen. Vele modelbaan geïnteresseerden gebruiken ook vaak netwerken, resp. hebben op hun modelbaan computer een internetaansluiting ingericht.



Bij het gebruik van een bovengenoemd digitaalsysteem kan in sommige gevallen de aanschaf van extra hardware, zoals een extra netwerkkaart noodzakelijk zijn. Het gebruik van digitale centrales die via draadloze netwerkverbindingen worden verbonden, wordt uitdrukkelijk afgeraden.

Naast de correcte adressering bent u wel verantwoordelijk voor een foutloos bedrijf en eventuele noodzakelijke aanpassingen van uw firewallinstellingen.


Grof gezegd betekent dit, dat u hier de instellingen voor het programmeergebruik van **Win-Digipet** op het netwerk en het daarin bevindende digitaalsysteem moet configureren.

Welke aanpassingen u hierbij moet uitvoeren, hangt af van uw instellingen in de firewall software en zal niet altijd gelijk zijn.

De volgende mogelijkheden staan tot uw beschikking, indien u ...

-  De ESU-ECoS of de Märklin Central Station gebruikt, dan kunt u of het programma WNetCtrl.exe uit de **Win-Digipet** map in de uitzonderingsregel of de Port 15471 in de uitzonderingslijst;
-  De Märklin Central Station 2 gebruiken, dan kunt u of het programma WDUPD.exe uit de **Win-Digipet** map in de uitzonderingsregel of de poorten 15730 en 15731 in de uitzonderingslijst registreren.

2.5 Internet -Homepage.

Wanneer u een internetverbinding heeft, kunt u met een klik op  in de menubalk of via het helpsysteem in uw browser openen en direct de **Win-Digipet** Homepage (<http://windigipet.de/>) bezoeken.

Daar worden vernieuwingen getoond en kostenloze updatemogelijkheden staan tot uw beschikking. Ook vindt u hier o.a. de diverse **Win-Digipet** fora.

3. INSTALLATIE EN START, HELP.


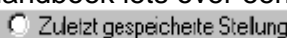
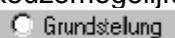
3.1 Algemeen.

In dit handboek wordt er vanuit gegaan dat u genoeg kennis bezit van het “Windows” besturingssysteem. Wanneer u in dit handboek de term “Windows” voorkomt, betreft dit de moderne “Windows” versies zoals die eerder werden genoemd. Het begrip “klik en dubbelklik” zijn acties uitgevoerd met de linker-muisknop. Betreft het acties met de rechter-muisknop, dan verschijnt de term in de tekst en is onderstreept.

In dit handboek worden ...

- Menu-opdrachten zoals **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern>** (*opslaan*), weergegeven;
- Registratie- uitvoer zijn in het Duits tussen **<Schuine haken>** en vet weergegeven;
- Sommige in- en uitvoer kunnen ook tussen “...” en vet worden weergegeven, zoals “**OK**”, en bijvoorbeeld “**Ja**”, dat wil zoveel zeggen, dat zowel de Duitse als Nederlandse term bijna dezelfde teksttekens hebben en er dus nagenoeg gelijk uitzien;
- Vertalingen naar het Nederlands zijn in (*half elliptische haken*) en cursief weergegeven;

Leest u in dit handboek iets over een “keuzemogelijkheid”, dan wordt hiermee een punt

   bedoeld waarbij er maar één keuze mogelijk is. Wordt in dit handboek van magneetartikeldecoders gesproken, dan worden daarmee onder andere de k83-decoders van Märklin bedoeld. Hetzelfde geldt voor schakeldecoders, die bijvoorbeeld door Märklin k84-decoders worden genoemd.

Wanneer u iets leest over bezet/terugmelddecoders, dan worden hiermee de s88-bezet/terugmelddecoders van Märklin, de bezet/terugmelders van Viessmann en andere firma's, zoals het bezet/terugmeldsysteem van Loconet bedoeld. Wanneer u iets leest over het begrip locomotieven, dan worden hiermee alle voertuigen bedoeld waarin zich MM-, mfx-, DCC- en Selectrix-decoders bevinden, die u op uw modelbaan kunt sturen.

3.1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie 9.0 t/m versie 2009.5c gewerkt, dan **moet** u **voor de installatie van Win-Digipet 2012 Premium Edition** een handmatige bestandsback-up (van uw project) uitvoeren conform paragraaf **18.17** of een automatische back-up conform paragraaf **4.10.1** uitvoeren.

3.1.2 Back-up maken van de symbooltabellen.

Wanneer u in Versie 9.0 t/m versie 2009.5c de geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen ook een **back-up** maken omdat **Win-Digipet** nieuwe en gewijzigde tabellen meelevert en deze worden automatisch geïnstalleerd.

3.2 Alle toepassingen sluiten.

Voordat u **Win-Digipet** installeert, **sluit** u alle openstaande **toepassingen**, zodat de installatie correct verloopt. Problemen kunnen ook ontstaan, wanneer de Microsoft ® Office balk met snelkoppelingen geopend is. Deze moet daarom vooraf worden gesloten. In principe moeten vooraf alle Microsoft ® Officeprogramma's, die over de autostart-function gestart werden, met de hand moeten worden gesloten.

3.3 Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update.

Leg de aan u geleverde **Win-Digipet** CD-ROM in de CD/DVD-ROM-speler. Start de installatie niet automatisch op, klik dan in de taakbalk op **“Start”**, **<Ausführen>** (*uitvoeren*), waarna het venster “uitvoeren” verschijnt. Geef in het registratieveld “Openen”: **D:\SETUP** in, waarbij **D** staat voor de letter waaronder uw CD/DVD-ROM speler bekend is. Heeft uw CD-ROM speler een andere startletter, dan gebruikt u die letter.



U kunt ervoor kiezen te **“Bladeren”** en op uw Cd-rom het bestand **SETUP.EXE** te selecteren. Bevestig dit vervolgens met een klik op **“OK”**. In beiden gevallen start de **Win-Digipet** met het bovenstaande beeld op en met de voor zichzelf sprekende knoppen kan u de installatie starten.

Win-Digipet gebruikt voor de betreffende installaties de **“WINDOWS”** Installer.

Deze registreert alle te kopiëren bestanden in een gegevensbestand, zodat bij een dé-installatie werkelijk alle niet tot het programma behorende bestanden van uw PC worden verwijderd. Daardoor wordt de bestandsvervuiling op de harde schijf beperkt gehouden.

De **“Windows”** installatie heeft voor het uitpakken en bewerken van de installatie routine, minimaal **200 MB van uw harde schijf** op uw **C:\ schijf** nodig. Alle gegevens worden in een temp-map bewerkt en na de installatie automatisch verwijderd. Om de installatie te beginnen: bij de installatie controleert de Installshield-Wizard of de “Windows”-installer aanwezig is, zo niet wordt hij automatisch geïnstalleerd.

Daarbij kan een herstart van uw computer noodzakelijk zijn. Na deze herstart loopt de installatie automatisch verder. In de regel hoeft u altijd alleen maar op **<Weiter>** (*volgende*), of **“OK”** te klikken, dan loopt de installatie verder tot de afsluiting daarvan.

Eerste installatie: Als installatiepad voor **Win-Digipet** wordt in het venster “Doelpad kiezen” C:\WDIGIPET getoond en ook **aanbevolen**. Wilt u dit veranderen, klik dan op **<Ändern>** (*wijzigen*) en overschrijf dan in het venster “Map kiezen” de aanbevolen **Win-Digipet** met of de letter van de CD/DVD-speler en de naam van de map, die uw voorkeur heeft. Bevestig dit met een klik op **“OK”**.

Wanneer u echter al een voorgaande versie van **Win-Digipet** bezat, moet u bij het installatiepad als installatiemap absoluut de map invullen, waarin zich uw oude versie van **Win-Digipet** bevindt. Eerder vastgelegde gegevens (bestanden) worden niet overschreven!

Aanwezige gegevensbestanden voor locomotieven, rijwegen enz. worden na aanroep automatisch naar de nieuwe versie **Win-Digipet 2012 Premium Edition** geconverteerd. Bevestig al deze vragen met **“OK”** of **“Start”**.

Ter afsluiting legt het installatieprogramma acht knoppen aan en presenteert deze op uw bureaublad en onder de Programma's in het startmenu.

Beschrijving	Symbool
“Win-Digipet 2012 Büroversion” , als programma startpictogram voor de versie wanneer u even zonder de baanverbinding en zonder toets van de originele CD wilt werken;	
<Datenpflege> (<i>gegevensonderhoud</i>) met welke u het veiligstellen en terugzetten, alsmede het onderhoudsprogramma voor uw gegevens kunt oproepen;	
<Functionssymbole-Editor> (<i>functiesymbool-editor</i>), een extra programma met welke u zeer makkelijk de symbolen voor de toegevoegde functies van uw locomotieven kunt aanmaken of veranderen;	
<Gleisbild-Editor> (<i>spoorplan-editor</i>) om direct naar uw spoorplan te gaan om het een en ander in uw actuele plan te bewerken;	
<Gleissymbole-Editor> (<i>spoorsymbolen-editor</i>) met directe toegang tot de symbooltabellen. Dient om symbolen te wijzigen. U kunt ook op zich staande symbolen exporteren, resp. importeren.	
“Win-Digipet 2012 Premium Edition” , als programma startpictogram met de baanverbinding en controle op het aanwezig zijn van de originele CD.	
<Projekte> (<i>projecten</i>), een toegevoegd programmadeel met welke u het beheer van de aangemaakte, niet actuele modelbaan stuurt. (nieuw project aanmaken, project laden en project verwijderen);	

Belangrijk!

Aan het einde van de installatieprocedure moet u uw computer opnieuw starten, zodat de configuratiebestanden correct geïnstalleerd en/of geactualiseerd worden.

3.3.1 Eerste programmastart, alleen het WDP2012 project is aanwezig

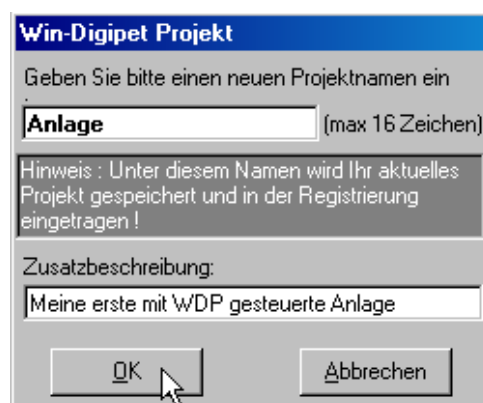
Om het programma **Win-Digipet** te starten, klikt u op het symbool op uw bureaublad.



Het keuzevenster “**Win-Digipet project**” opent zich. Geef daarin een zelfverklarende/zinnige projectnaam van hoogstens **16** tekens lengte aan (bijv. „Baan 1”) en in het veld daaronder een beschrijving van hoogstens **50** tekens lengte (bijv. “Mijn eerste met WDP bestuurd modelbaan”). Dit hoeft u slechts **éénmaal** voor de aanvang van uw registratie te doen.

Klik dan op “**OK**”, en **Win-Digipet** wordt met een leeg spoorplan gestart.

Nu kunt u met het maken van uw eerste project beginnen. Hierbij moet u de volgende volgorde aanhouden, registratie van...



Win-Digipet Projekt

Geben Sie bitte einen neuen Projektnamen ein





Anlage (max 16 Zeichen)

Hinweis : Unter diesem Namen wird Ihr aktuelles Projekt gespeichert und in der Registrierung eingetragen !

Zusatzbeschreibung:

Meine erste mit WDP gesteuerte Anlage

OK **Abbrechen**

-  Gegevens betreffende uw digitale modelbaan in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 4);
-  Gegevens van uw locomotieven in de voertuigendatabank (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 5);
-  Uw spoorplan met behulp van de spoorplan-editor (zie snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 6);
-  Rijwegen voor de afzonderlijke bloksecties (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 7);

Bij verdere programmastarts klikt u op het bureaublad op...



... en u beland direct in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

Gebruikers van “Windows” 7 moeten bij de installatie als Administrator aangemeld zijn

3.3.2 Starten van uw eerder gemaakt project van een voorgaande versie.

Na de installatie start u **Win-Digipet** met de gegevens van uw huidige project zoals gewoonlijk. Wanneer u voorheen met versie **9.x**, **Pro X.x** of **2009.x** gewerkt heeft, dan heeft u **geen** last van een conversiemelding. Bij nog vroegere versies (8.0 t/m 8.5) wordt na de start van het programma een conversie uitgevoerd van de voertuigendatabank en de rijwegdatabank. Tijdens de programmastart krijgt u kortstondig het nieuwe startbeeld te zien. Het versienummer (Version) kan afwijken van de getoonde afbeelding.



Na het volledig opstarten van **Win-Digipet** moet u zoals gewoonlijk uw spoorplan op het beeldscherm zien. Om met het programma te werken hoeft u **geen** andere instellingen uit te voeren, u zou wel het pad naar de loc afbeeldingen van **Win-Digipet** moeten registreren of controleren (zie hiervoor paragraaf 4.9).

Misschien heeft u tot nu toe met uw locs in rijstappen gereden, met **Win-Digipet 2012 Premium Edition** kunt u namelijk alleen nog maar met km/h rijden. Terugkeren naar rijstappen is niet meer mogelijk.

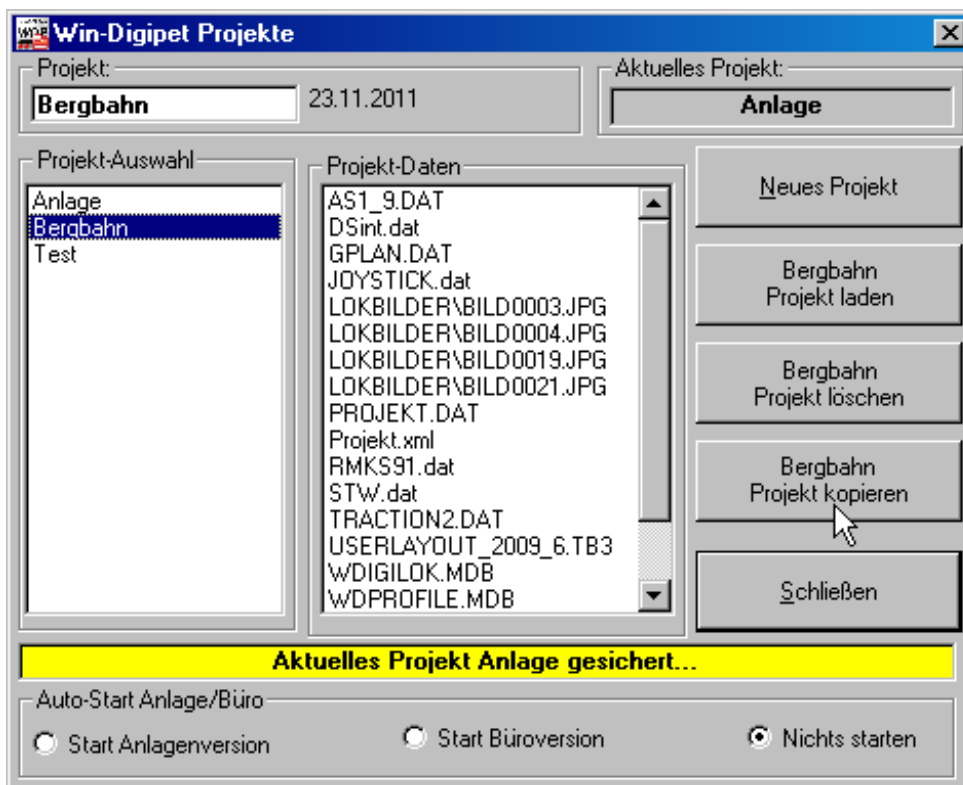
3.4 Een aanwezig project in een nieuw project laden.

Wilt u met de gegevens van uw oude project (**Win-Digipet Pro X** en eerder) de nieuwe mogelijkheid van het rijden met snelheid in km/h gebruiken, dan moet u een nieuw project aanmaken. **Win-Digipet 2012 Premium Edition** biedt hierbij echter een makkelijke kopieermogelijkheid.

Beëindig hiervoor **Win-Digipet** en klik vervolgens op uw bureaublad op het volgende pictogram ...



Er wordt een nieuw venster geopend **Win-Digipet** projecten met alle gegevens van uw eerdere projecten.

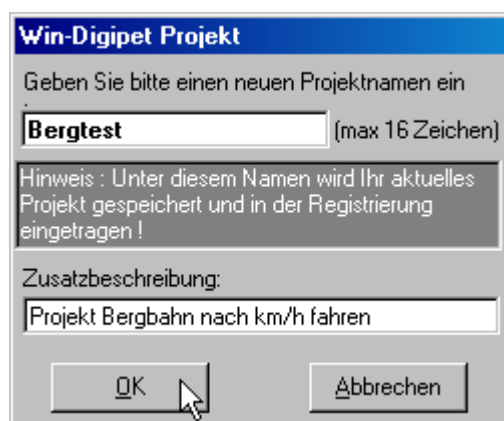


Op de afbeelding ziet u de naam hier **<Anlage>** (*spoorplan*) van uw actuele project. U wilt echter met het project “Bergbaan” eerst eens testen hoe het rijgedrag van uw locomotieven na een omschakeling naar km/h snelheden is.

Selecteer in de linker projectkeuze het project “Bergbaan” en klik dan met de linker-muisknop op de keuzeknop **“Bergbahn Project kopiëren”**. Na een veiligheidsvraag ...

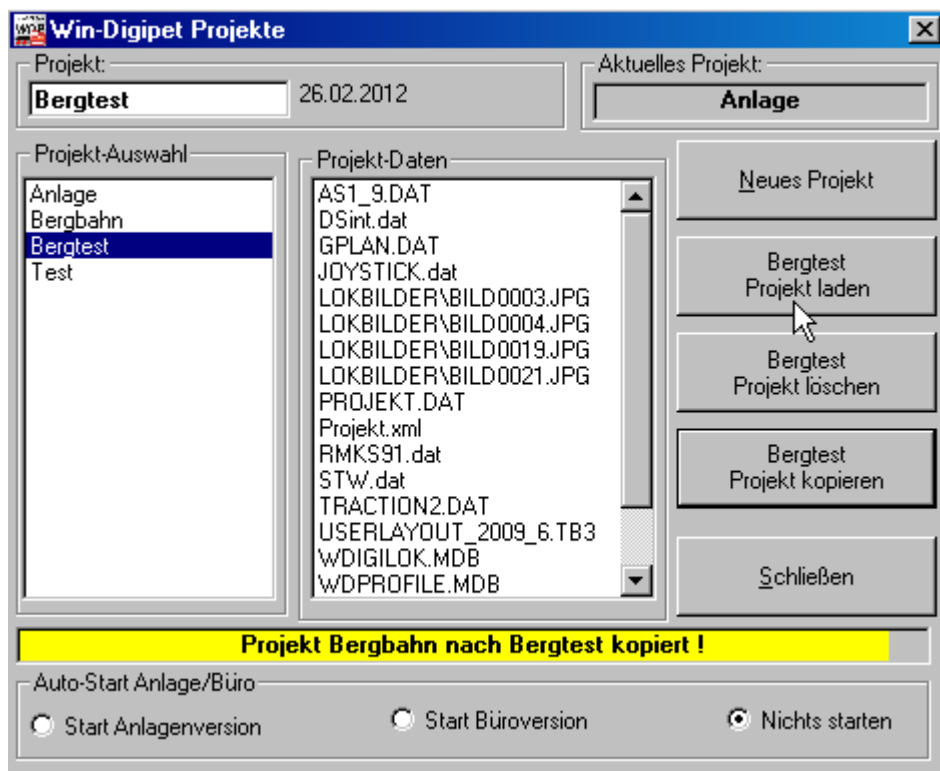


Die u met **“Ja”** beantwoordt, verschijnt het venster **“Win-Digipet Projecten”**. Hier geeft u dan een nieuwe projectnaam van maximaal **16** tekens ...



... en een eventuele toegevoegde beschrijving, zoals in de afbeelding te zien is.

Na een klik op “OK” worden de gegevens in het nieuwe project gekopieerd en aansluitend getoond.



Het nieuwe, al geselecteerde project “Bergtest”, kunt u dan middels de muis laden als nieuwe huidige project.

Win-Digipet start dan conform uw auto-start instellingen of met de baan-, of bureauversie of ook helemaal niet. In ieder geval is echter het project “**Win2012**” het actuele project en wordt bij een latere start van **Win-Digipet** gestart, u hoeft het dus later niet nogmaals via de knop “Projecten” op uw bureaublad te starten.

3.4.1 Een nieuw project aanmaken.

U hebt met de snelle instap uw eerste project <**Anlage**> (*modelbaan*) gestart en wil nu uw eigen baan, uw tweede project opgeven en de nieuwe mogelijkheden van het rijden conform snelheid in km/h gebruiken.

Sluit **Win-Digipet** en klik op uw bureaublad op...

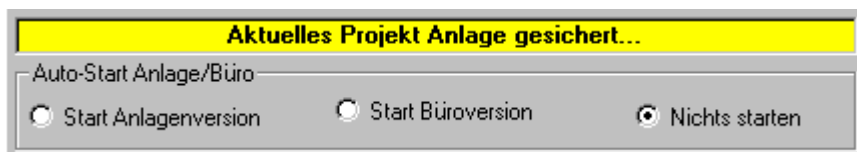


...om de projectverwerking te starten. Er opent zich het venster **Win-Digipet 2012 “Projekte”** met alle gegevens van uw eerste project.

Belangrijk!

Vergeet alstublieft niet, de auto-start instellingen te wijzigen, wanneer u met de modelbaan- of bureauversie wilt starten.

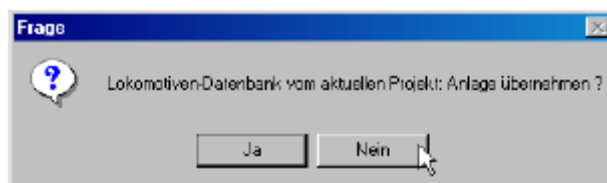
In de getoonde standaard instelling...



... start **Win-Digipet** niet automatisch en moet u zelf **Win-Digipet** met de **<Anlageversion>** (*modelbaanversie*), of **<Büroversion>** (*bureauversie*) starten.

Klik dan op **<Neues Projekt>** (*nieuw project*). Er verschijnt na een veiligheidsvraag weer het keuzevenster "**Win-Digipet Projekt**"; geef daar een naam en de beschrijving van het tweede project. Afsluitend klikt u dan op "**OK**".

Er volgt dan nog een veiligheidsvraag, die u met "**Ja**" moet beantwoorden, aansluitend de vraag over de overname van de systeeminstellingen van het actuele project.



... en de voertuigendatabank ...



... kunt u dan conform uw wensen met "**Ja**" of "**Nee**" beantwoorden. Dit hangt natuurlijk af van de baangegevens van het nieuwe project.

Na de automatische of handmatige start van **Win-Digipet** vindt u een lege spoorplan voor u en u kunt alle gegevens voor uw tweede project intekenen/plaatsen. Voor een derde en eventueel vierde project gaat u hetzelfde tewerk.

Belangrijk!

Voor het maken van andere projecten gaat op dezelfde manier tewerk en denk altijd aan de auto-start instellingen, voordat u op **<Neues projekt>** (*nieuw project*) klikt.

3.4.2 Programmastart met/zonder originele CD-ROM.

Bij de eerste programmastart moet de **originele CD-ROM** in de speler geplaatst zijn, later wordt steeds om de paar dagen om de CD-ROM gevraagd.

Wanneer u echter aan een tweede computer zit (bijvoorbeeld in de woonkamer of aan uw bureau) uw gegevens wijzigt en dit later op de modelbaan wilt testen, dan installeert u op die Pc's eveneens **Win-Digipet**. Om te werken start u dan de bureauversie van **Win-Digipet** op zonder baanverbinding waarbij de originele CD-ROM **niet geplaatst** behoeft te worden.

3.4.3 Programmastart meerdere projecten.

Van meerdere projecten kan er altijd maar één op het beeldscherm getoond worden (hoofdprogramma), de andere worden met hun eigen benaming opgeslagen. Met het eveneens aanwezige programmadeel **<Projekte>** (*projecten*) kunt u **voor** een start van **Win-Digipet** een ander project laden.

Om van het actuele project, welke u op uw beeldscherm ziet, naar een ander project, dat in de project geschiedenis is opgeslagen wilt omschakelen, sluit u **Win-Digipet** en kies op de hierboven beschreven wijze het gewenste project.

Pas na de eerder getoonde drie instellingen te wijzigen, selecteert u onder **<Projekt Auswahl>** (*project keuze*), welk project u tot uw actuele project wilt maken en klik dan op **“Projekt laden”**.

Het gekozen project wordt in de **Win-Digipet** map geladen en wordt uw nieuwe actuele project bij het opnieuw starten van **Win-Digipet** automatisch geladen.

Belangrijk!

*Indien u met meerdere projecten werkt, moet u in ieder geval in de “**Systeminstellingen**” op het tabblad **<Programeinstellungen - Dateisicherung>** (programma-instellingen - bestandsbeveiliging), de “Automatische beveiliging van gegevens bij programma-einde” instellen (zie paragraaf 4.10).*

De naam van het actuele project wordt in het hoofdprogramma in de knoppenbalk rechts



getoond. Met een klik op de knop bereikt u het programma voor het afdrukken van uw projectinstellingen.

3.4.4 Project verwijderen.

Als u een project wilt verwijderen, beëindigt u **Win-Digipet** en start u het programma **<Programn Projekte>** (*programma projecten*). Met de knop **<Projekt Löschen>** (*project verwijderen*), wordt een in de projectkeuze geselecteerd project van uw harde schijf verwijderd en uit het “Windows” register verwijderd.

Belangrijk!

Het **actuele** project kan niet verwijderd worden!

3.4.5 Opslagplaats van projectbestanden.

Bij deze beschrijving, wordt er vanuit gegaan, dat u **Win-Digipet** in de standaardmap (C:\WIDIGIPET) op uw harde schijf heeft geïnstalleerd. Indien dit niet het geval is, dan moet u de punten (...) in de navolgende gegevens overeenkomstig wijzigen.

De actuele projectbestanden bevinden zich...

-  In de standaardmap van **Win-Digipet** en de;
-  Locomotievenafbeeldingen in een onderliggende map ...\\LOKBILDER.

Altijd, wanneer u het programma “**Projecte**” start, worden de actuele gegevens in de map ...\\PROJEKTE, Projectnaam (bijvoorbeeld “Modelbaan”) opgeslagen en een kleine voortgangsbalk toont dit aan u. De gegevens van een ander of nieuw project worden pas na de keuze en het klikken op de betreffende knop geladen. Dit gebeurt voor u volkomen onzichtbaar op de achtergrond.

3.5 Helpfuncties.

Lees nu achtereenvolgens de resterende hoofdstukken van dit handboek door en voer de daarin beschreven stappen daadwerkelijk uit.

Het zijn logisch op elkaar volgende stappen, die u tot het volledige bedrijf met **Win-Digipet** en al zijn besturingsmogelijkheden leiden, ofwel tot het volledige gebruik van het programma.

Onder de menuopdracht **<Hilfe>** (*help*), **<Inhalt>** (*inhoud*), kunt u extra informatie oproepen over het betreffende programmaonderdeel.

Belangrijk!

Met de functieknoop [F1] wordt u automatisch de betreffende “Help” van het actuele venster getoond. Dit betreft ook alle tabbladen in de systeeminstellingen, de voertuigendatabank en de verschillende editoren.

3.6 Projectgegevens vanuit het handboek overnemen.

Met **Win-Digipet 2012** worden voor het eerst alle projectgegevens, die voor het creëren van de meeste afbeeldingen en beschrijvingen in dit handboek benodigd waren, meegeleverd. Daarom zou u bij het intensief leren van de inhoud van het handboek het project inladen, alleen dan kunt u in de **bureauversie** van **Win-Digipet** de vele beschrijvingen nog beter begrijpen. U ziet dan immer alles in volle glorie en niet, zoals in het handboek of de online hulp, in paragrafen en verkleind. Wij wensen u veel plezier met **Win-Digipet 2012**.

Belangrijk!

*Wanneer u alle beschrijvingen in dit handboek begrijpen wilt, dan moet u conform de beschrijving in paragraaf **3.4.3** het meegeleverde project **WDP2012** inladen. Het handboekproject vervangt het huidig gebruikte project DEMO en daarom mag u dit bestand **nooit** wissen.*

4. SYSTEEMINSTELLINGEN.

Nadat u **Win-Digipet** heeft geïnstalleerd en misschien ook al uw eerste ervaringen met het programma hebt opgedaan, leert u in de volgende hoofdstukken alle details van de functies van **Win-Digipet** kennen.


In dit programmadeel bepaalt u wat **Win-Digipet** bij onveranderde terugkerende aanwijzingen moet doen, of juist niet moet doen. Ook de omgang van **Win-Digipet** met de aangesloten hardware, resp. met de bijkomende programma's van andere fabrikanten worden in de systeeminstellingen vastgelegd.

Nadat u **Win-Digipet** heeft gestart, worden alle programmaonderdelen geladen en bevindt u zich in het hoofdprogramma. Aan de bovenste beeldschermrand verschijnen de **Win-Digipet** knoppenbalken met de belangrijkste knoppen voor het oproepen van verschillende programmaonderdelen.






Wat de betekenis is van de verschillende knoppen in de knoppenbalk, ziet u meteen als een “geel” gekleurde (“Tooltip”), zodra u een knop aanwijst met de cursor. De knoppen van deze knoppenbalken en alle andere knoppenbalken van het programma, verklaren zichzelf en daarom worden hun betekenissen niet overal in dit handboek nader verklaard.

Als u nog geen gegevens hebt ingevuld, verschijnt na de start van het programma een **lege** spoorplan op het beeldscherm.

Klik nu op . Linksboven op bovenstaande afbeelding. Er verschijnt een nieuw venster **<Systeemeinstellungen>** (*systeeminstellingen*).

Bij het begin staan in het hoofdmenu nog niet alle symbolen geplaatst. Een aantal programmaonderdelen, zoals bijvoorbeeld de profiel-editor of het logboek, staan pas tot uw beschikking nadat u ze in de systeeminstellingen geactiveerd heeft. Er wordt aangeraden eerst zich met de bediening met de profielen conform paragraaf **4.5.3** bekend te maken, alvorens de activering te starten.

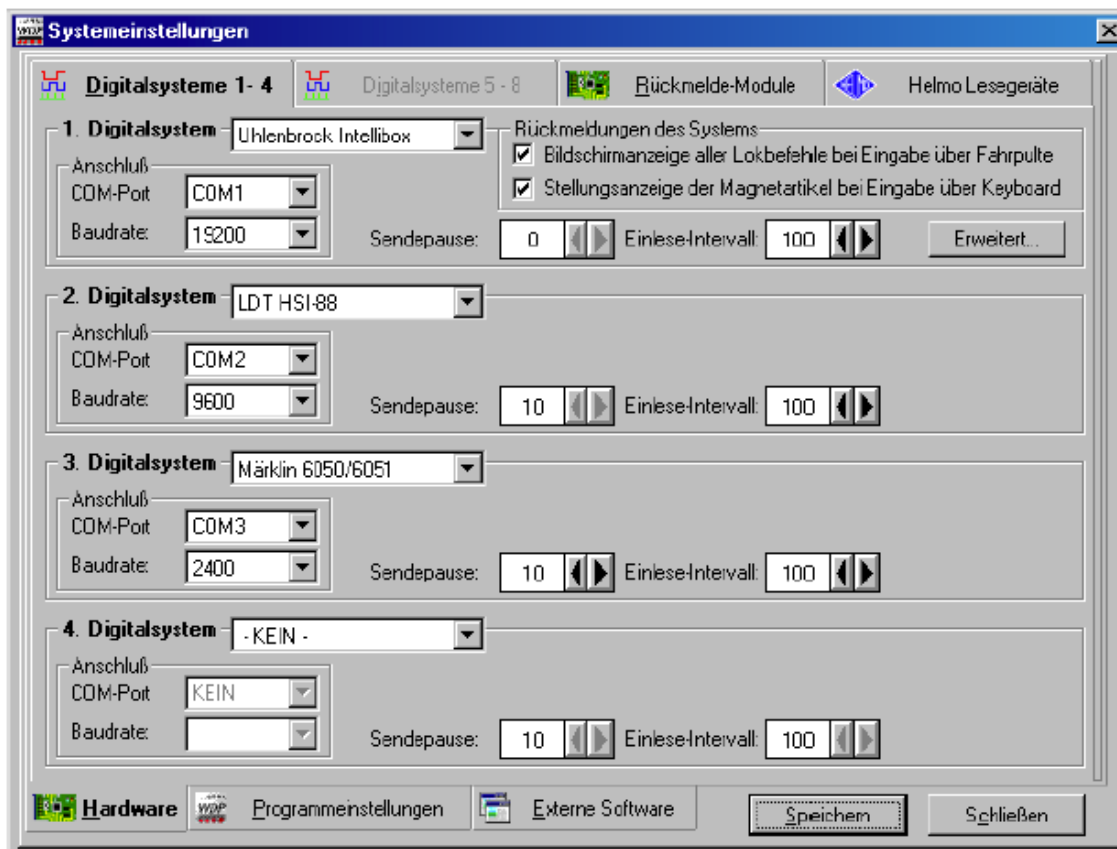
Het beeld in de systeeminstellingen bestaat uit meerdere tabbladen. Deze worden verdeeld onderin het vensterdeel in de hoofdgroepen ...

-  Hardware;
-  Programmainstellingen
-  Externe software.

Ieder van deze tabbladen kan meerdere onderliggende tabbladen bezitten.

Deze tabbladen worden in het bovenste venster getoond. Ze houden achtereenvolgens, op thema samengevat in, de eigenlijke op uw wensen aangepaste instellingen van **Win-Digipet**. In de volgende paragrafen worden de instelmogelijkheden op de aparte tabbladen verklaard.

4.1 Het tabblad “Hardware, Digitaalsysteem”.






Op dit en het volgende tabblad (digitaalsystemen 5 t/m 8) legt u de essentiële gegevens van uw eigen gebruikte digitale systemen voor de modelbaan vast. Het tabblad voor de digitale systemen 5 t/m 8 zijn pas dan te kiezen nadat op het eerste tabblad 4 het digitale systeem werd ingebracht.




Belangrijk!

Wanneer u **Win-Digipet 2012** als update van **Win-Digipet 9.0** of vroegere versie heeft geïnstalleerd dan is absoluut noodzakelijk de systeeminstellingen op de tabbladen **<Digitalsysteme>** (digitaalsysteem) en **<Rückmelde-Module>** (terugmeldmodules), opnieuw te controleren en eventueel te wijzigen!

Heeft u als voorbeeld in versie 9.0 met de volgende digitale systemen ...

-  Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
-  Märklin Interface voor de magneetartikelen bediening en;
-  LDT HSI-88 voor terugmeldingen.

... gewerkt, dan moet u in de systeeminstellingen de volgende gegevens vinden...

-  1. Digitaalsysteem van Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
-  2. LDT HSI-88 voor terugmeldingen;
-  3. Digitaalsysteem van Märklin 6050/6051 voor de magneetartikelen bediening.

Op het tabblad **<Rückmelde-Module>** (terugmeldmodules), zijn het juiste aantal en verdeling van de HSI-88 terugmeldmodules ingevoerd.

4.1.1 Aangesloten digitaalsysteem.

Tot nu toe worden door **Win-Digipet** de volgende systemen ondersteund ...

Fabrikant(en)	Naam van het systeem
	Locobuffer
	OpenDCC-Centrale, zoals BidiB-interfaces
CAN-Digital-Bahn	CC- of PC interface
CT-Elektronik	ZF5
Döhler & Haas en MTTMK	Future Central Control
Electronic Solutions Ulm (ESU)	ECoS en ECoS 2
ESU, resp. Märklin	Central Station Reloaded
Faller	PC-Modul 161351
Fleischmann	TWIN-CENTER
Helmo/Litfinsky Datentechnik (LDT)	System Inter 10 (voor terugmeldingen)
Infracar, Karsten Hildebrand	Infracar-Systeem (voor de auto besturing);
Lenz	Lan/USB-interface
Lenz	Lenz LI100(F), Lenz LI101(F), LI-USB
Litfinsky Datentechnik (LDT)	HSI-88/ HSI-88 USB (voor de s88-terugmeldingen);
Massoth	DiMAX
Märklin	Central Station, Central Station 2
Märklin systems	6020/6021 en de interface 6050/ 6051
Modelleisenbahn Claus	DCCar
Modellplan	Digital-S-Inside, Digital-S-Inside 2
MÜT	Multi Control 2004
Open DCC	Z1 P50X
Rautenhaus	SLX 952 interface, SLX 852 interface, SLX 825 interface
Stärz	SX-Bus interface, ZS1 en ZS2 Centrale
Tams	Tams Master-Control, Tams RC-link Interface
Trix	Selectrix- centrale
Uhlenbrock/Modeltrano	Intellibox
Uhlenbrock	Intellibox II
Uhlenbrock	IB-Com en Gamesontrack
Uhlenbrock	Intellibox Basic (UB65060)
Uhlenbrock	USB-LocoNet-Interface 63120

Belangrijk!

Wanneer u meer dan één digitaalsysteem voor de besturing van uw modelbaan inzet, dan moet u de digitaalsystemen in gelijke volgorde zoals voorheen registreren. In de regel hoeft u bij een update niets te veranderen, omdat **Win-Digipet** alle gegevens automatisch overneemt.

Worden de digitale systemen echter bij een wijziging in **omgekeerde** volgorde ingevoerd ,dan moet u in de voertuigendatabank en in de spoorplan-editor, bij **alle locomotieven** en respectievelijk bij alle **magneetartikelen** het sturende digitale systeem veranderen, eenvoudiger is het, de volgorde van de geregistreeerde digitaalsystemen dan te veranderen en op te slaan.

Belangrijk!

Wanneer u het digitaalsysteem(en) gewijzigd hebt, moet u daarna **<Speichern>** (opslaan) en **<Schließen>** (sluiten), aanklikken, want **Win-Digipet** moet worden beëindigd en met de gewijzigde systeeminstelling opnieuw worden gestart, zodat op het registratie tabblad de terugmeld module die bij het gekozen digitale systeem voor de overdracht en gebruikte terugmeldmodules, tot onze beschikking staan.

U krijgt de navolgende melding in beeld en na een klik op **"OK"** en na deze veiligheidsvraag wordt **Win-Digipet** beëindigd en kan het opnieuw worden gestart.



De registratie van de COM-interface en baudrate enz. (zie navolgende paragrafen) kunt u na een herstart van **Win-Digipet** uitvoeren, omdat na de registratie van de terugmeldmodules in paragraaf **4.3 Win-Digipet nogmaals beëindigt** moet worden en **opnieuw worden gestart**, om de instellingen in werking te laten treden.

4.1.2 Interface voor de koppeling (serieel of USB).

De diverse digitale systemen kunt u aansluiten met een seriële- of een USB interface. Dit is afhankelijk van het gebruikte digitale systeem. Belangrijk is de aanwijzingen van bijbehorende producent op te volgen. Vele nog leverbare systemen worden nog steeds via een seriële interface aangesloten. Evenveel apparaten worden via de wat modernere variant, ook wel USB genoemd aangesloten. Seriële aansluitingen worden net als USB aansluitingen geaccepteerd door uw PC. Met de meegeleverde driversoftware wordt in het laatste geval een virtuele seriële interface geïnstalleerd.

Zestien (16) seriële poorten worden er aangeboden voor de aansluiting van de Interface (COM 1 tot COM16). Vaak zijn er al twee van deze COM-poorten aanwezig die als COM1 en als COM2 worden genoemd. Normaliter kiest men voor COM1 voor het eerste digitale systeem.

Kies uit de lijst uw eigen interface en klik daarop. Moet u een interface kiezen die bij u niet aanwezig is, dan krijgt u een foutmelding.

Met de hierboven genoemde digitaalsystemen met USB-interface moet u eerst uitzoeken welke interface de driversoftware heeft gekozen. M.a.w. welke COM-poort dit eigenlijk is. Daarom kan de **<Schnittstellensucher>** (interfacezoeker) u hierbij helpen. Hoe je het een en ander uitvoert met deze en de toepassing van de andere seriële poorten leest u meer in de paragraaf **4.4**.

Kies uit de lijst uw eigen seriële poort en klik daarop. Het digitale systeem kunt u hetzij over een seriële kabel hetzij over een USB kabel aansluiten. De ESU-ECoS en Märklin Central Station 1 of 2 worden over een netwerkkabel met de computer verbonden of in een bestaand netwerk geïntegreerd. Voor een succesvolle verbinding met deze digitale systemen werden in **Win-Digipet** een netwerk assistent ingebouwd. De functie van deze assistent wordt in paragraaf **4.1.6** gedetailleerd uitgelegd.

Hierop volgend vindt u aanwijzingen voor de installatie van enige door **Win-Digipet** ondersteunde digitaalsystemen aan uw PC. Let ook op de aanwijzingen die door de fabrikant worden meegeleverd.

Belangrijk!

Let hier ook op de gegevens in de gebruiksaanwijzingen van de betreffende fabrikanten.

Tams Master Control:

De Tams Master Control kunt u m.b.v. een seriële aansluiting of met een USB-kabel aansluiten. Bij de aansluiting op een fysiek aanwezig zijnde interface op uw PC, kiest u voor het digitaalsysteem zoals onderstaande afbeelding laat zien, dus de “Tams Master Control uit en kies als voorbeeld COM3 als aansluiting. Kies hier ook gelijk de door uw centrale gebruikte Baudrate (overdrachtssnelheid). In het handboek van de Tams vindt u de aanwijzingen voor de aanbevolen overdrachtssnelheid.

Wanneer de Tams centrale m.b.v. een USB-kabel wordt aangesloten, dan moet u de bij de Tams-CD meegeleverde USB-driver installeren, die een seriële aansluiting (COM1 tot 16) emuleert. Voor het gebruik van de Tams Master Control is de Updateversie **1.4.6g** van Tams noodzakelijk. (www.tams-online.de/)

The screenshot shows the 'Tams Master Control' software interface. It is divided into two main sections, '1. Digitalsystem' and '2. Digitalsystem'.
 Section 1: 'Digitalsystem' is set to 'Tams Master Control'. The 'Anschluß' (Connection) is 'COM3' and the 'Baudrate' is '19200'. There are 'Sendepause' (0) and 'Einlese-Intervall' (100) settings. To the right, under 'Rückmeldungen des Systems', there are two checked options: 'Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte' and 'Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard'.
 Section 2: 'Digitalsystem' is set to 'Tams RC-Link'. The 'Anschluß' is 'COM4' and the 'Baudrate' is '19200'. The 'Sendepause' is set to '10'.

Tams RC-link:

De Tams RC-link is een digitaalsysteem voor de overdracht van adres- en CV-meldingen van de locale RailCom detectoren naar **Win-Digipet**. Het Tams RC-link interface kunt u via een seriële interface of via een USB-kabel aansluiten, daarmee voldoet u aan de hiervoor genoemde uitspraken die ook gelden voor deze RC-link.

DiCoStation:

Houdt u er alstublieft rekening mee dat bij het aansluiten van het “DiCoStation”, er speciale apparaatnamen worden gebruikt. Deze worden niet COM1 maar “\\.\HsiUsb1”. genoemd. Na beide backslash (\\) een punt en bij de derde backslash wordt de apparaatnaam ingevoerd. “Hsi-Usb” is de apparaatdriver en “1” is het apparaatnummer. In het volgende voorbeeld wordt het tweede apparaat weergegeven (HSI-88 USB) van “DiCoStation”, voor terugmeldingen van de modelbaan.

The screenshot shows the 'DiCoStation' software interface. It is divided into two main sections, '1. Digitalsystem' and '2. Digitalsystem'.
 Section 2: 'Digitalsystem' is set to 'LDT HSI-88-USB'. The 'Anschluß' is 'Geräteurmer: 1'. There are 'Sendepause' (0) and 'Einlese-Intervall' (100) settings.

De locomotieven en de magneetartikelen worden bestuurt met het der “DiCoStation” m.b.v. de Software “Digital-S-Inside” van “Modellplan”.

D&H Future Central Control:

Deze aansluiting geschiedt via een USB-kabel (COM1 t/m 16). Om de installatie te starten legt u de bijgeleverde CD in de CD-rom speler en kies het programma ST-Train.

De installatie verloopt automatisch of na een klik op de setup.bat file op de CD. Deze driver, een nieuwe virtuele seriële COM-poort op uw PC, die dan in de instellingen opgegeven wordt. U kunt natuurlijk ook de **<Schnittstellensucher>** (Interfacezoeker) gebruiken, om vast te stellen, welke COM-aansluiting door de USB-driver geïnitieerd werd. De Baudrate is een vaste waarde en kan niet gewijzigd worden.

Lenz LI-USB / Lenz LAN/USB;

De Lenz-USB-Interface kunt u met een USB-kabel aansluiten. U moet bovendien de bij de Lenz-CD meegeleverde USB-driver installeren die een seriële aansluiting (COM 1 t/m 16) emuleert. Alternatief voor de aansturing kan ook over een TCP/IP-Server lopen, die men ook met de Lenz-CD kan installeren. Deze moet dan echter voor de start van **Win-Digipet** ook gestart worden.

Intellibox/Twin-center

Wanneer u gebruik maakt van de nieuwe Uhlenbrock Intellibox II, dan moet u, zoals bij de Uhlenbrock IB-Com en IB-Basic, voor het aansluiten van het apparaat aan de PC eerst de op de CD meegeleverde software installeren. Deze software installeert gelijk ook de USB driver van de firma Uhlenbrock.

Ook hier wordt een seriële interface geëmuleerd.

De overeenkomende COM-poort kunt u weer met de **<Schnittstellensucher>** (Interfacezoeker) van **Win-Digipet** laten aanwijzen en dan in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** registreren.

Switch-Com;

Het Switch-Com systeem kunt u alleen via een parallelle printerpoort-aansluiting koppelen.

<KEINE> (GEEN) dient uitsluitend voor testdoeleinden van het programma zonder Interfaceaansluiting.

ESU ECoS, ESU ECoS 2, resp. Central Station reloaded:

Deze centrales worden via een netwerkkabel met uw computer (PC of laptop) verbonden, resp. via een zogenaamde switch in een bestaand netwerk geïntegreerd.

Hier stelt u de door u gekozen IP-adres in, zodat u uw gekozen centrale kunt oproepen. Het poortadres **15471** mag u hierbij niet veranderen. Indien u geen verbinding naar uw centrale krijgt, dan controleert u als eerste de juiste registratie van het IP-adres.




Märklin Central Station, of Märklin Central Station 2;

De Märklin Central Station, of Märklin Central Station 2 wordt eveneens via een netwerkkabel met uw computer (PC of laptop) verbonden of via een zogenaamde Switch in uw netwerk geïntegreerd. Zoals bij de ESU ECoS stelt u het door u gekozen IP-adres in, zodat u de centrale kunt aanspreken. De TCP-poort **15471** mag u ook hier niet wijzigen. Bij de Märklin Central Station 2 is **geen** registratie benodigd voor het TCP poortnummer.

Belangrijk!

Het Märklin Central Station 2 werkt met **Win-Digipet** alleen storingsloos, wanneer u de firmware 2.0.1 (0) of hoger heeft geïnstalleerd. De actuele versie van de driversoftware kun je van de website van Märklin halen www.maerklin.de Als u voor de Central Station 2 een koppeling via het internet gemaakt dan wordt de software automatisch geüpdatet. Lees hiervoor de gebruiksaanwijzing van de Central Station.

In de basis zijn bij een succesvolle inrichting van het netwerk enige voorwaarden waaraan u zich moet houden. Deze zijn...

-  Juiste kabels;
-  Correcte adressering van de apparatuur in het netwerk;
-  Firewall in uw systeem moet juist geconfigureerd zijn.

De bekabeling:

Heeft u uw PC direct verbonden met een netwerk geschikte digitale centrale, dan ziet dit er uit als een Peer-to-Peer (rug tegen rug) netwerk. Volgens de wetten van het creëren van een netwerk **moet** u een zogenaamde **crossed** netwerkkabel gebruiken. Moderne netwerkkaarten zijn tegenwoordig heel goed in staat foutief bekabelde netwerkkabels te herkennen en softwarematig deze foutieve bekabeling om te zetten. Het gebruik van de juiste kabels kunt u in de netwerkkassistent van **Win-Digipet** herkennen. Dit programmadeel wordt beschreven in de volgende paragraaf.

Heeft u in het netwerk nog meer apparaten, die u via een zogenaamde Switch of Router met elkaar heeft gekoppeld, dan kunt u voor de bekabeling normale **niet** crossed kabels van categorie 5 (Cat.5) of nog liever hoger (Cat.6) gebruiken.

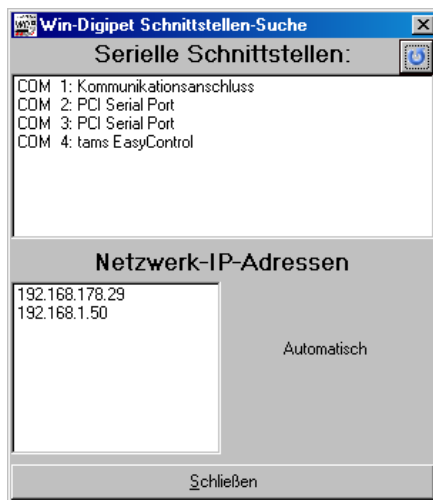
De adressering:

De adressering wordt in de paragraaf over de netwerkkassistent beschreven. Als basis geldt echter, dat ieder adres maar éénmalig mag voorkomen in uw netwerk. Bij een Peer-to-Peer verbinding is dit redelijk eenvoudig voor elkaar te krijgen, in het geval u niet meerdere apparaten in uw netwerk heeft, dan moet dit u bij het toewijzen van adressen een beetje aandacht geven.

In samenhang met **Win-Digipet** geldt, dat u in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** altijd van de gebruikte centrale het ingestelde IP-adres moet registreren en niet het IP-adres van de computer. Wanneer u op uw PC ook nog een WLAN-net heeft aangesloten, let er dan op dat u verschillende IP-adressen gebruikt. Als voorbeeld de gegevens voor de PC en de centrale:

WLAN-Netz	PC 192.168.178.20	
LAN-Netz	PC 192.168.1.50	en centrale 192.168.1.53

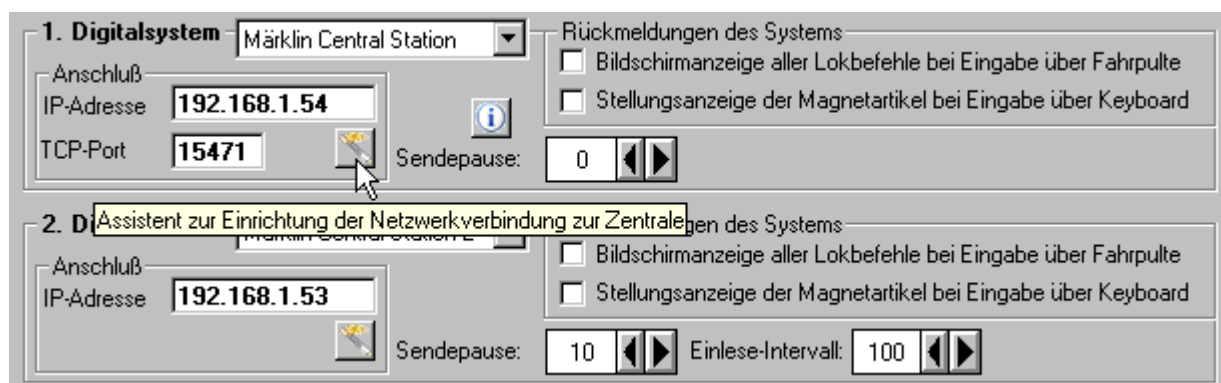
Kunt u ondanks alles nog steeds geen verbinding maken met uw centrale, start dan de nieuwe **<Schnittstellensucher>** (Seriële poortzoeker).



De interfacezoeker toont u naast de seriële poorten nu ook de netwerk IP-adressen van de PC. Kunt u geen verbinding met uw centrale opbouwen, dan zoekt u op de harde schijf van uw PC naar de gegevens met de naam WDPUDP3.exe. Vindt u echter meer gegevens dan deze map, dan overschrijft u deze alle gevonden gegevens/files met de nieuwe WDPUDP3.exe, die een aanmaakdatum van 31.03.2011 09.35 uur heeft. Hierna probeert u opnieuw de koppeling met uw centrale.

Mocht ook dit niet baten, dan verbreekt u de verbinding met het WLAN-Netz en maak opnieuw verbinding met uw centrale.

Omdat er vaak problemen optreden bij het opzetten van een netwerkverbinding bij de laatste genoemde centrale, werd de netwerkassistent gemaakt.






U kunt dit via op het in bovenstaande afbeelding getoonde knop starten. De volgende paragrafen beschrijven de wijze waarop u een succesvolle connectie in het netwerk kunt krijgen en veel meer.

4.1.3 Interface voor het netwerk.

De centrales, die via een netwerkkabel met de computer verbonden zijn, hebben een netwerkverbinding nodig. Daarom moet u in uw PC een netwerkkaart installeren, wanneer er geen voorziening als deze voorhanden is.

De volgende mogelijkheden zijn er voor u; de centrale via:

-  De kabel met de computer;
-  De (DSL-) Router;
-  Netwerkswitch.

...verbonden.

Wanneer u het digitale systeem direct met de PC wilt koppelen, dan heeft u zoals hierboven uitgevoerd, in alle gevallen een Crossover-kabel nodig. Sluit u het digitale systeem echter via een router aan, dan heeft u een normale patchkabel nodig voor netwerken.

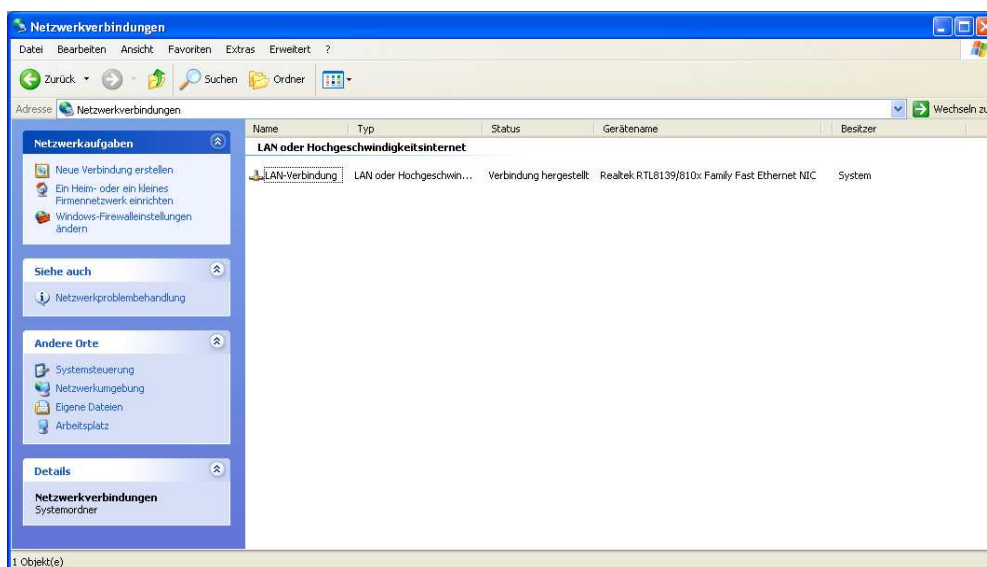
In alle gevallen moet op de modelbaan-PC een netwerkverbinding opgezet worden. Hoe dit er uit komt te zien, wordt in de volgende afbeeldingen getoond

4.1.4 Netwerkverbinding via de netwerkkabel.

In uw modelbaan-PC is een netwerkkaart ingebouwd vaak als onderdeel van het moederbord van uw PC, als dit niet het geval is dan moet u zelf zo'n uitbreidingskaart inbouwen of laten inbouwen.

Als tweede stap moet u in de systeeminstellingen van uw "Windows" versie een zogenaamde LAN-verbinding opzetten. Omdat dit bij de verschillende "Windows" versies niet op dezelfde manier gaat, laten we dit zien bij zowel de "Windows" XP versie als bij de "Windows" 7 versie.

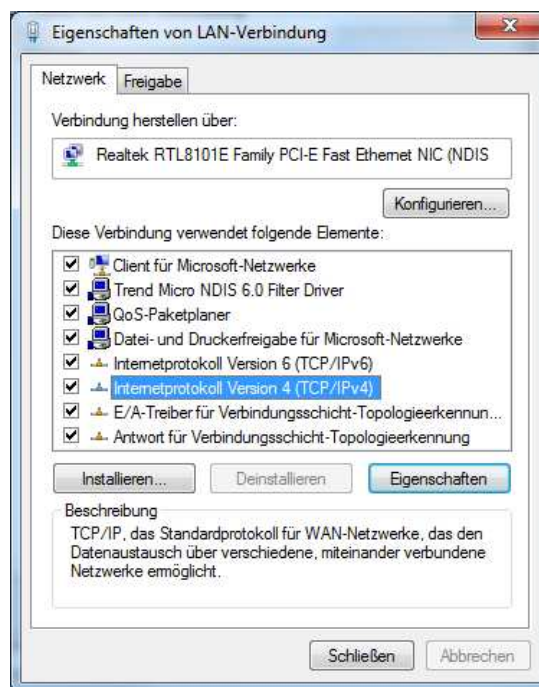
Laat van het operatingsysteem de netwerkverbindingen tonen, zoals volgende afbeelding laat zien.



Wanneer meerdere LAN-verbindingen worden getoond, dan selecteert u met de muis de overeenkomende regel en klik dan met de rechter-muisknop en kiest u **<Eigenschappen>** (eigenschappen).



Hier op de XP wijze...



...en onder Windows 7

In de getoonde tabbladen kiest u de in de afbeelding geselecteerde regel en klik dan op **<Eigenschappen>** (*eigenschaften*). Hier moet u dan de vereiste instellingen selecteren, zodat een verbinding naar de centrale kan worden opgezet.

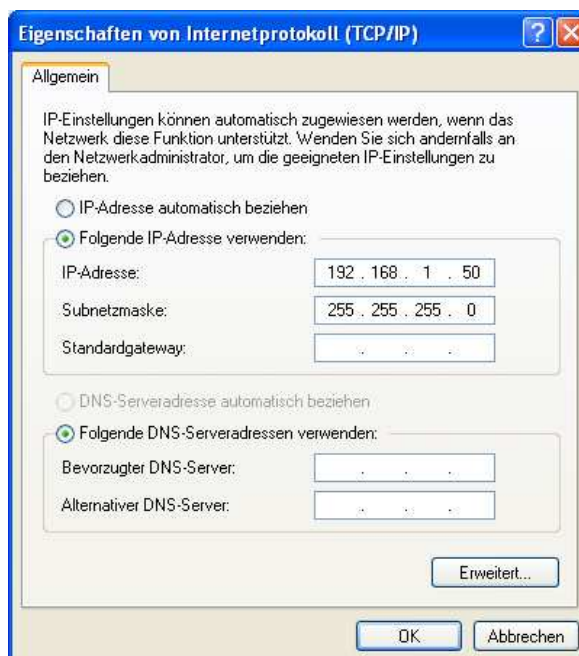
We nemen hier éénmaal als voorbeeld het net 192.168.1.0, alleen vanwege dat het Märklin Central Station 2 van Märklin vanaf de fabriek het IP-adres **192.168.1.53** heeft.

Voor de PC moet u een daarvan afwijkend adres registreren, zoals in hiernaast geplaatste afbeelding te zien is.

De laatste getalwaarde (hier **50**) kunt u echter zelf kiezen tussen 1 en 252, omdat dit dan het apparaatspecifieke deel van het IP-adres van uw modelbaan-PC betreft.

Het gehele adres bestaat dus uit een netwerkaandeel (hier 192.168.1.) en een apparaataandeel (hier 192.168.1.50, resp. 192.168.1.53) gezamenlijk.

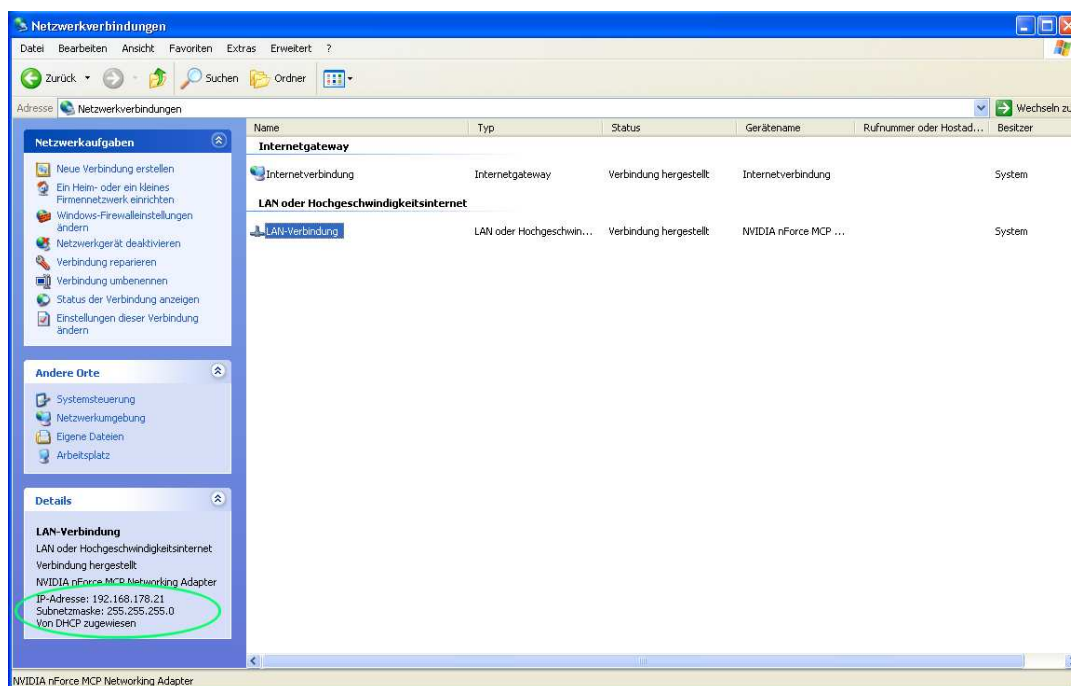
Na het registreren van de adresgegevens, moet u de PC opnieuw starten om de gewijzigde gegevens benut kunnen worden. Dit is niet noodzakelijk als u het besturingssysteem XP of hoger gebruikt.



4.1.5 Netwerkverbinding via (DSL-) Router.

Wederom gaan we er van uit, dat in uw modelbaan-PC een netwerkkaart is ingebouwd, is dit wederom niet het geval, dan moet u zelf zo'n kaart inbouwen of laten inbouwen. Als tweede stap moet u in de systeeminstellingen van uw "Windows" versie een zogenaamde LAN-verbinding naar (DSL-) Router opzetten.

Laat van het operatingsysteem de netwerkverbindingen tonen, zoals volgende afbeelding laat zien.



De instellingen onder de eigenschappen van de LAN-verbinding, zoals in de vorige paragraaf 4.1.4 werd beschreven, uitvoeren, echter wordt hier het IP-adres enz. direct van de Router aan de PC overgedragen. U ziet dit links onder in de bovenstaande afbeelding "groen" weergegeven. Daar heeft de modelbaan-PC het IP-adres **192.168.178.21** van de Router gekregen...




...en hoeft u verder niets zelf meer in te stellen.

4.1.6 Digitaal systeem in Win-Digipet instellen.

Wanneer u de digitaalsystemen voor de navolgende centrales instelt, dan verschijnt de in de volgende afbeeldingen getoonde tabbladen van **Win-Digipet**.

ESU ECoS, ESU ECoS 2, resp. Central Station Reloaded.

De centrale wordt via een netwerkkabel met de (PC of laptop) verbonden.

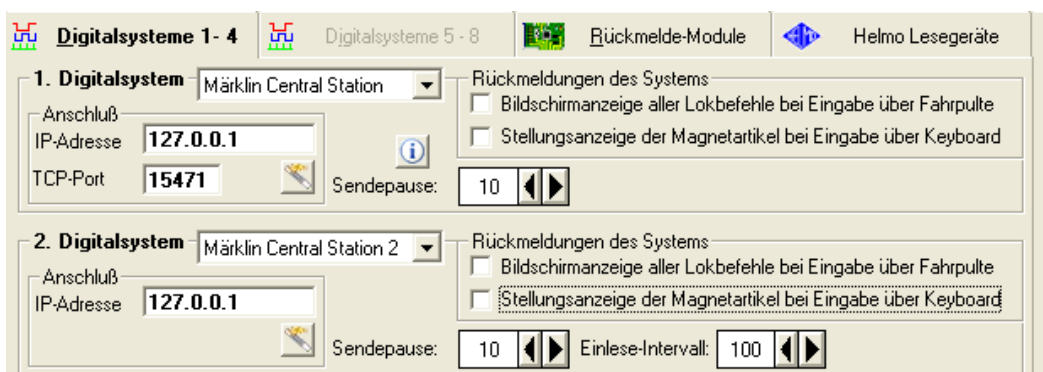


The screenshot shows the 'Digitalsysteme 1-4' tab. Under '1. Digitalsystem', the dropdown menu is set to 'ESU ECoS'. The 'Anschluß' (Connection) is set to 'IP-Adresse' with the value '127.0.0.1'. The 'TCP-Port' is set to '15471'. The 'Sendepause' is set to '10'. On the right, under 'Rückmeldungen des Systems', there are two checkboxes: 'Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte' and 'Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard', both of which are unchecked.

Het TCP-poortadres **15471** mag u hierbij niet wijzigen.

Märklin Central Station, resp. Märklin Central Station2.

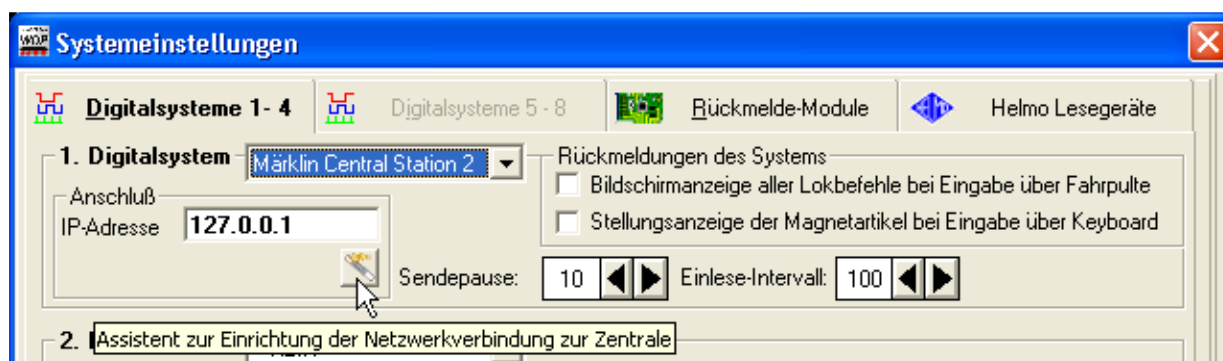
Het Märklin Central Station, resp. Märklin Central Station 2 wordt via een netwerkkabel met de (PC of laptop) verbonden.




The screenshot shows the 'Digitalsysteme 1-4' tab. Under '1. Digitalsystem', the dropdown menu is set to 'Märklin Central Station'. The 'Anschluß' (Connection) is set to 'IP-Adresse' with the value '127.0.0.1'. The 'TCP-Port' is set to '15471'. The 'Sendepause' is set to '10'. Under '2. Digitalsystem', the dropdown menu is set to 'Märklin Central Station 2'. The 'Anschluß' (Connection) is set to 'IP-Adresse' with the value '127.0.0.1'. The 'Sendepause' is set to '10'. The 'Einlese-Intervall' (Reading Interval) is set to '100'. On the right, under 'Rückmeldungen des Systems', there are two checkboxes: 'Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte' and 'Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard', both of which are unchecked.

Zoals bij de ESU ECoS mag u het TCP-poortadres **15471** niet wijzigen. Let op; bij de Märklin Central Station 2 hoeft u geen gegevens bij de TCP-poort in te voeren.

De hierboven getoonde IP-adressen **127.0.0.1** moet u nu wijzigen, zodat er een verbinding vanaf de centrale met uw PC tot stand kan worden gebracht. **Win-Digipet** heeft nu een netwerkassistent gekregen, die u bij het opzetten van een netwerkverbinding moet ondersteunen.



The screenshot shows the 'Systemeinstellungen' window. The 'Digitalsysteme 1-4' tab is active. Under '1. Digitalsystem', the dropdown menu is set to 'Märklin Central Station 2'. The 'Anschluß' (Connection) is set to 'IP-Adresse' with the value '127.0.0.1'. The 'Sendepause' is set to '10'. The 'Einlese-Intervall' (Reading Interval) is set to '100'. Under '2.', there is a section titled 'Assistent zur Einrichtung der Netzwerkverbindung zur Zentrale' (Assistant for setting up the network connection to the central station). A mouse cursor is pointing at a small icon (a key) next to the 'IP-Adresse' field, which is the 'Tooltip' mentioned in the text.

Om de assistent te starten, klikt u met de muis op  ("Tooltip").

4.1.7 Directe netwerkverbinding via de kabel tussen centrale en PC.

Na de klik verschijnt de assistent met de volgende keuzemogelijkheden.

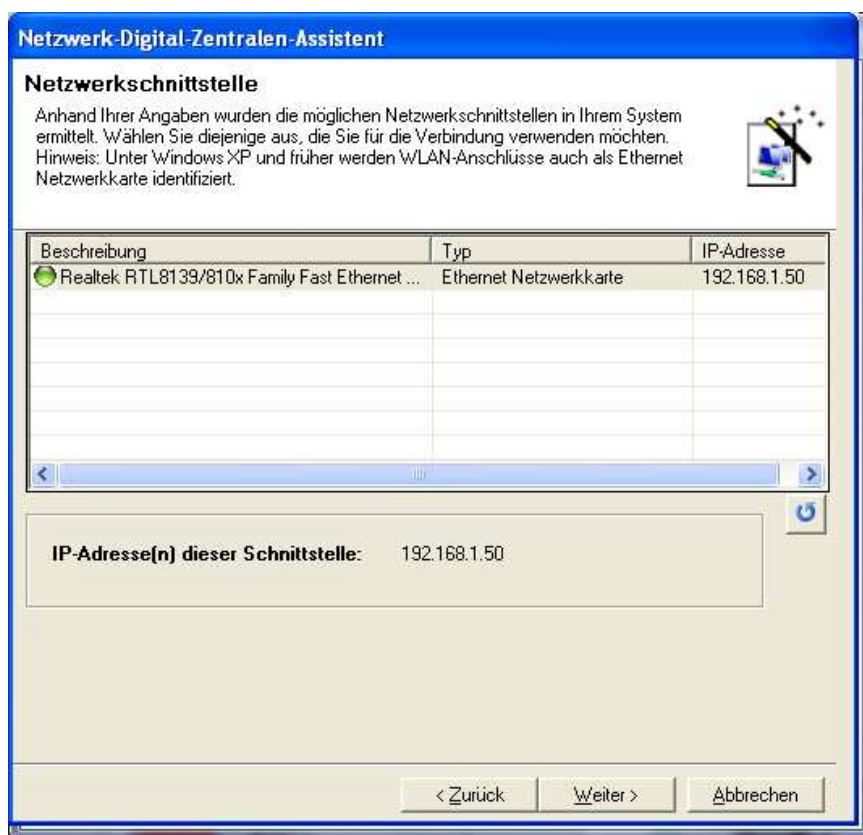


Deze optie gebruikt u, wanneer de centrale en de PC direct met elkaar verbonden zijn.

Voordat u echter naar een volgend venster wisselt, moet u beslist een zichttest uitvoeren aan de interface van uw centrale. Zoals in het bovenstaande venster te zien is, moet bij een ethernet-interface met ingestoken kabel en correcte bekabeling een interfaceledje voortdurend oplichten. Het tweede ledje licht gedurende regelmatige korte pulsen op.

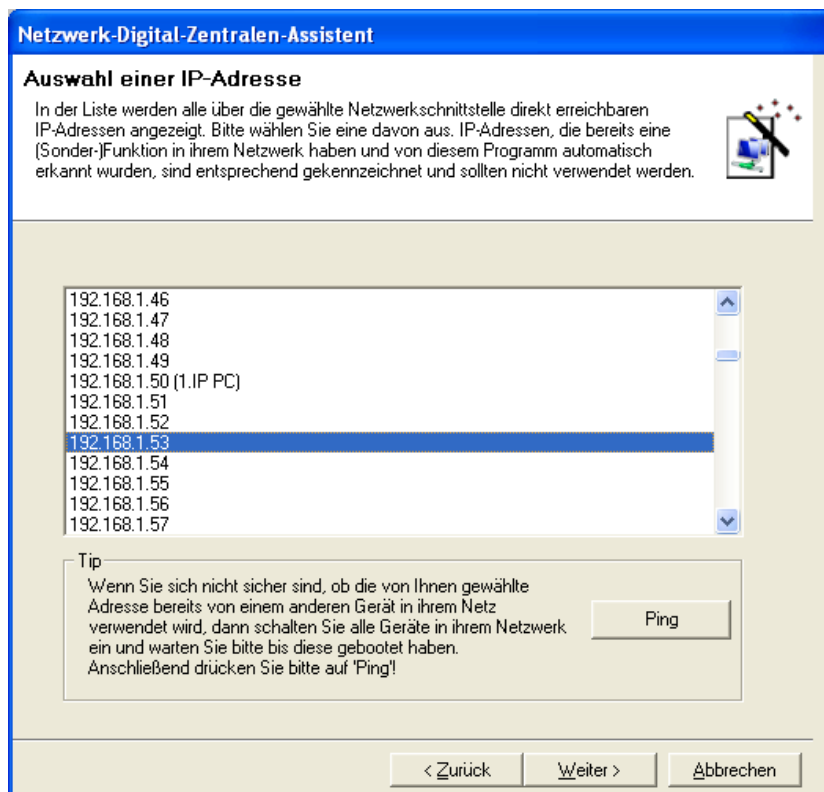
De kleur van de afzonderlijke ledjes kunnen per fabrikant verschillen. Is dit niet het geval, test dan de bekabeling. Misschien heeft u hier per ongeluk een crossed kabel ingezet of de door u gebruikte kabel was voor andere doeleinden bedoeld. Zolang de bekabeling niet juist is, zullen ook de nu volgende vervolgstappen niet functioneren. Na deze test klikt u op **<Weiter>** (volgende) en komt u in het volgende registratieveld terecht.

Er wordt u de netwerkkaart met de na paragraaf 4.1.4 ingevulde gegevens weergegeven. In het geval dat er meerdere netwerkkaarten worden getoond, dan selecteert u die netwerkkaart aan welke de centrale is aangesloten.



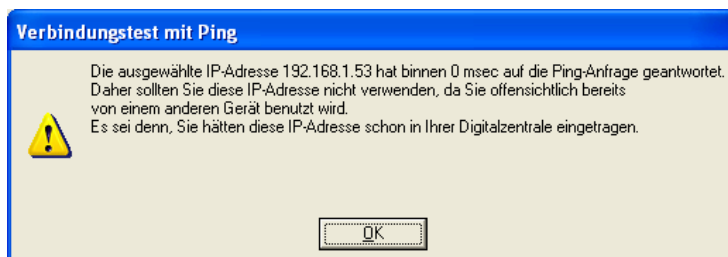
Onder het lijstveld, ziet u in voorgaande paragrafen voor onze gekozen verbinding het ingestelde IP-adres. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende registratieveld terecht.

Op deze pagina worden alle netwerkadressen getoond, die u voor de centrale kunt gebruiken. Niet beschikbare adressen worden hier uitgesloten, in dit voorbeeld ziet u het adres **192.168.1.50** welk door uw PC wordt gebruikt.



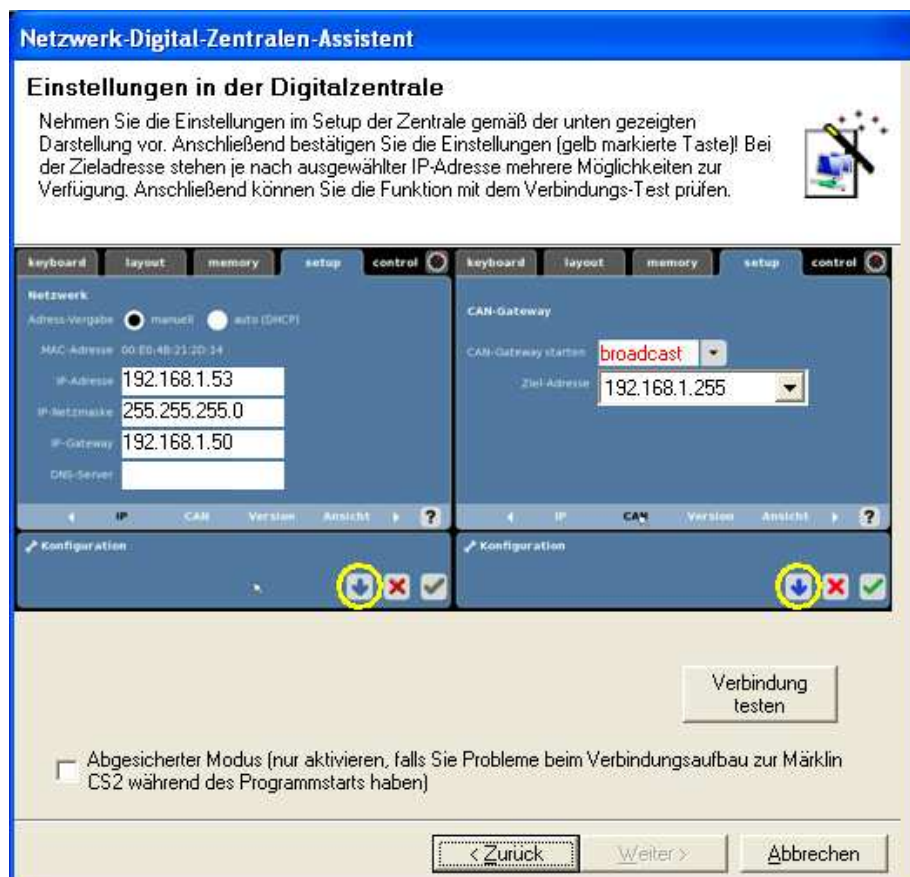
Het gewenste adres (bijvoorbeeld **192.168.1.53**) selecteert u en klik dan op “**Ping**”, zodat dit adres op het beschikbaar zijn gecontroleerd kan worden. Met de “**Ping**” wordt een datapatroon naar het gekozen adres gezonden en binnen bepaalde tijd een antwoord van het op afstand staande systeem verwacht. Blijft dit antwoord uit, wordt dit als een vrij adres gezien. Een positief antwoord van het systeem op afstand initieert een al vergeven adres. Afsluitend zal **Win-Digipet** dit met navolgende afbeelding laten zien.

Voor het geval, dat het door u gekozen adres al in gebruik is, moet u uit de alternatieve adressenlijst een ander adres kiezen en deze test herhalen. Een uitzondering zou kunnen zijn, wanneer op de Märklin Central Station 2 dit adres (**192.168.1.53**) al zou zijn ingegeven. In dit geval antwoordt de centrale correct op de oproep en u bent v.w.b. de inrichting van uw netwerk al een aardig eind op weg.



Met een klik op “**OK**” wordt de melding bevestigd en het tabblad gesloten. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Hier worden aan u de instellingen getoond, die u op uw centrale, in dit voorbeeld bij de Märklin Central Station met de actuele softwareversie **1.6.4 (1)** moet instellen.



De netwerkconfiguratie van het Märklin Central Station 2 verdeelt zich over twee naast elkaar liggende tabbladen. Belangrijk is ook de instelling onder IP en CAN, zoals bovenstaande afbeelding (rechts) laat zien.

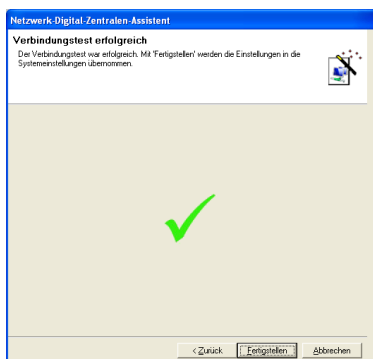
Heeft u alle instellingen gemaakt, dan kunt u op **“Verbindung testen”** klikken, om zo te zien, of alles ook zonder fouten werkt. Het verschil tussen de in het voorgaande tabblad doorgevoerde **“Ping”**-test wordt nu voor het gebruik met **Win-Digipet** noodzakelijke TCP-poortnummer aangesproken.

Geeft dit geen resultaat, dan kan het liggen aan de instellingen die misschien niet juist zijn overgenomen. Start na het herstellen van de instellingen de centrale opnieuw en probeer de instellingen uit.

Een ander probleem zou kunnen zijn dat de op uw PC geïnstalleerde firewall de verbinding naar de centrale tegenhoudt. Dit kunt u testen door de firewall tijdelijk uit te schakelen.

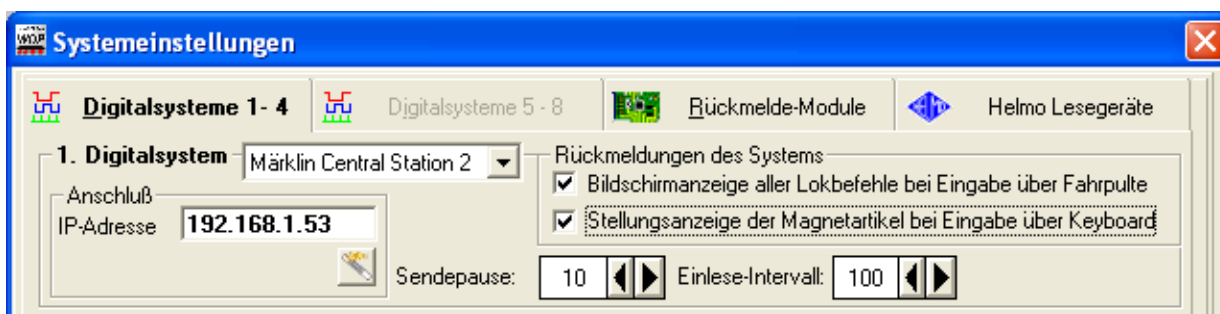
Bij een directe verbinding is het niet zo belangrijk, bij alle andere verbindingsmogelijkheden let u hierbij alstublieft op dat het tijdelijk afschakelen van uw firewall er voor zorgt dat eventuele aanvallen van buitenaf niet worden tegen gehouden.

Als alles in orde is, dan krijgt u de volgende melding...



... en kunt u op **<Fertigstellen>** (gereed) klikken.

Win-Digipet heeft direct het IP-adres ingevoerd en u hoeft alleen nog maar de beide vinkjes aan de rechterzijde in te voeren, wanneer u dit wilt.



Met de benodigde klikjes op, **<Speichern>** (opslaan) en **<Schließen>** (sluiten) verlaat u de systeeminstellingen en kunt u nu uw baan met de Märklin Central Station 2 sturen.

4.1.8 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en Router.

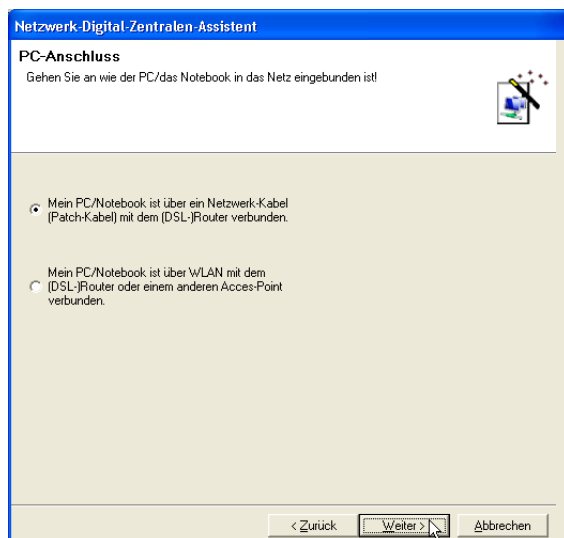
Na een klik verschijnt de assistent met de volgende drie keuzemogelijkheden en u kiest nu de tweede mogelijkheid.



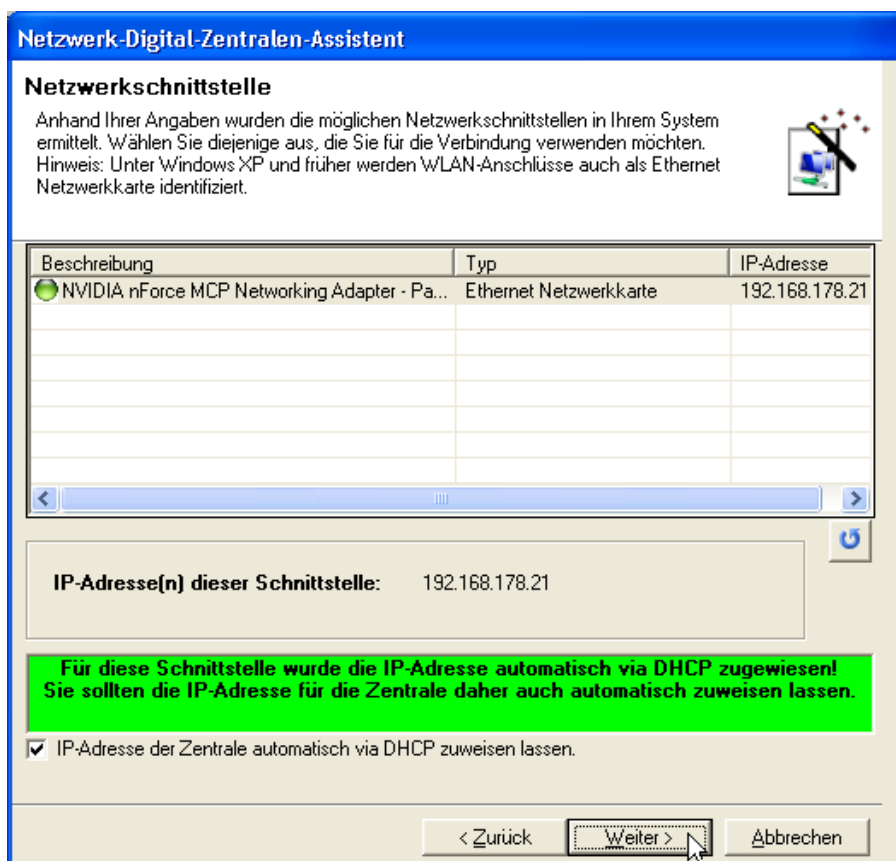
Voordat u echter naar een volgend venster wisselt, moet u beslist een zichttest uitvoeren aan de interface van uw centrale. Zoals in het bovenstaande venster te zien is, moet bij een ethernet-interface met ingestoken kabel en correcte bekabeling een interfaceledje voortdurend oplichten. Het tweede ledje licht gedurende regelmatige korte pulsen op.

De kleur van de afzonderlijke ledjes kunnen per fabrikant verschillen. Is dit niet het geval, test dan de bekabeling. Misschien heeft u hier per ongeluk een crossed kabel ingezet of de door u gebruikte kabel was voor andere doeleinden bedoeld. Zolang de bekabeling niet juist is, zullen ook de nu volgende vervolgstappen niet functioneren. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Op deze pagina geeft u aan, hoe uw PC met de (DSL-) Router verbonden is.



Is de PC via een kabel verbonden met de Router, dan is de eerste keuze correct. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent en wordt de netwerkkaart verbinding naar de (DSL-) Router getoond.



Er wordt een IP-adres (in dit geval **192.168.178.21**) getoond en de overige vooringestelde instellingen zou u zo moeten laten staan, of u heeft reeds een IP-adres aan de centrale uit het getoonde adressenbestand (belangrijk!) toegewezen. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Is uw PC niet via een netwerkkabel, maar via een zogenaamde WLAN-USB-stick verbonden dan vinkt u deze mogelijkheid aan.

Op deze plaats moet worden opgemerkt, dat het gebruik van WLAN zeer sterk van de plaatselijke omstandigheden afhangt. Bij ongunstige omstandigheden kan het tot het verbreken van de verbinding leiden en daardoor verlies van opdrachten tussen de PC en de digitale centrale met alle gevolgen van dien.

Belangrijk!

Met het voorgaande in het achterhoofd, raden wij het u niet aan om te gaan werken met een digitale centrale in een draadloos netwerk

Netzwerk-Digital-Zentralen-Assistent

PC-Anschluss
Gehen Sie an wie der PC/das Notebook in das Netz eingebunden ist!

☐ Mein PC/Notebook ist über ein Netzwerk-Kabel (Patch-Kabel) mit dem (DSL-)Router verbunden.

☒ Mein PC/Notebook ist über WLAN mit dem (DSL-)Router oder einem anderen Access-Point verbunden.

< Zurück Weiter > Abbrechen

Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent en wordt de netwerkkkaart met de verbinding naar de (DSL-) Router getoond.

Netzwerk-Digital-Zentralen-Assistent

Netzwerkschnittstelle
Anhand Ihrer Angaben wurden die möglichen Netzwerkschnittstellen in Ihrem System ermittelt. Wählen Sie diejenige aus, die Sie für die Verbindung verwenden möchten. Hinweis: Unter Windows XP und früher werden WLAN-Anschlüsse auch als Ethernet Netzwerkkarte identifiziert.

Beschreibung	Typ	IP-Adresse
Realtek RTL8139/810x Family Fast Ethernet ...	Ethernet Netzwerkkarte	192.168.1.50
AVM FRITZ!WLAN USB Stick v1.1 - Paketpla...	Ethernet Netzwerkkarte	192.168.178.27

IP-Adresse(n) dieser Schnittstelle: 192.168.178.27

Für diese Schnittstelle wurde die IP-Adresse automatisch via DHCP zugewiesen! Sie sollten die IP-Adresse für die Zentrale daher auch automatisch zuweisen lassen.

☒ IP-Adresse der Zentrale automatisch via DHCP zuweisen lassen.

< Zurück Weiter > Abbrechen

In dit voorbeeld worden aan u twee netwerkverbindingen getoond, omdat in dit geval uw PC beschikt over een netwerkkaart met LAN-verbinding en een andere verbinding via een WLAN-USB-stick naar de (DSL-) Router. Omdat u de centrale met een Router heeft verbonden, moet u nu de in de afbeelding getoonde tweede verbinding met de muis selecteren. Het IP-adres **192.168.178.27** wordt getoond en met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u in het volgende tabblad van de assistent. Op deze pagina vindt u in beide besproken gevallen.

Op het Märklin Central Station 2 in dit voorbeeld moet u nu de door de centrale geleverde (DSL-) Router adres uitlezen en in het onderstaande nog lege veld registreren. Dit IP-adres wijkt in ieder geval af van de voor uw PC geleverde adres (in het voorbeeld **192.168.178.27**), omdat andere geen verbinding tot stand kan worden gebracht.

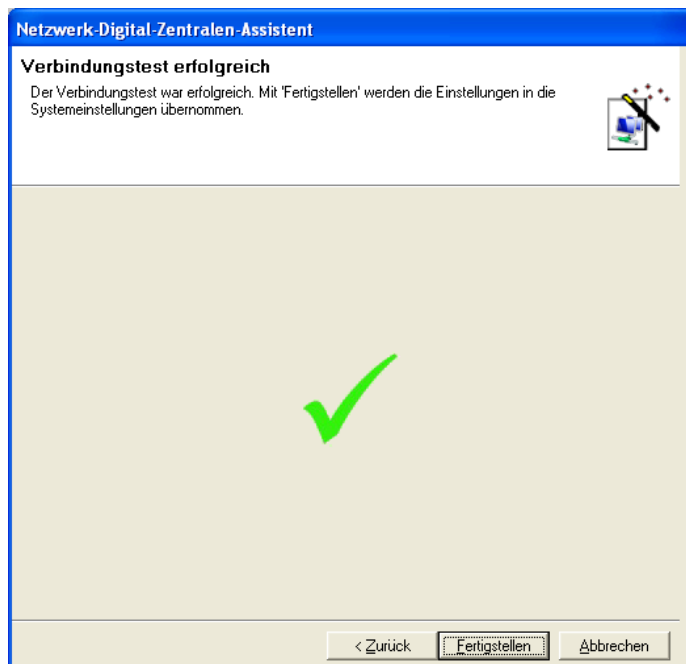
Na de registratie van de eerste plaatsen (in het voorbeeld **192.168.178**), wordt direct aan de rechter zijde van het registratiemasker met de in de bovenstaande afbeelding getoonde gegevens automatisch aangevuld. Deze gegevens moet u aansluitend op het Märklin Central Station 2 registreren of controleren, resp. wijzigen, wanneer daar al gegevens staan of ingevoerd zijn.

Heeft u alle instellingen uitgevoerd, dan kunt u op **<Verbindung testen>** (verbinding testen) klikken, om te zien of alles zonder fouten werkt.

Als dit niet het geval zou zijn, dan start u opnieuw uw gegevensregistratie vanaf **<Einstellungen>** (instellingen) op de centrale en probeert u het nogmaals.

Ook hier kan een op uw PC geïnstalleerde firewall de verbinding naar de centrale tegenhouden. Dit kunt u testen door de firewall tijdelijk uit te schakelen. Let u hierbij alstublieft op dat het tijdelijk afschakelen van uw firewall er voor zorgt dat eventuele aanvallen van buitenaf niet worden tegengehouden.

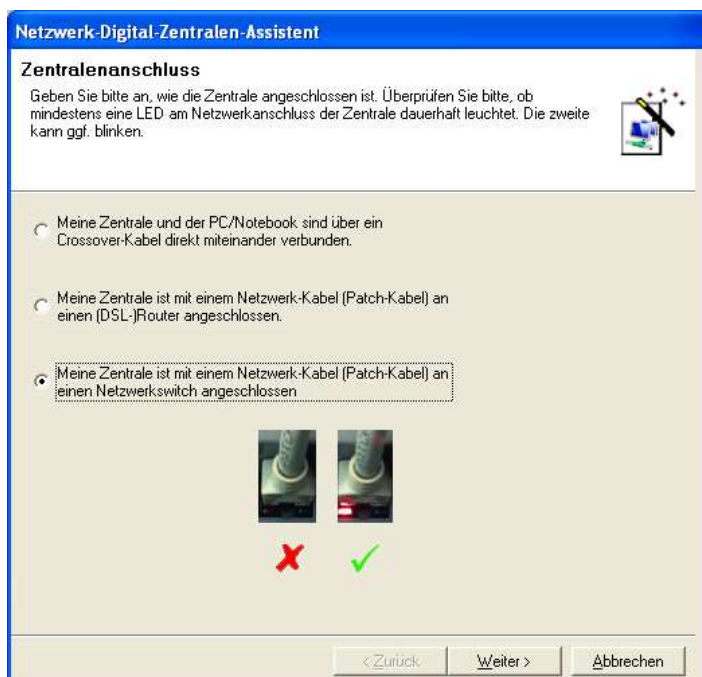
Als alles in orde is, dan krijgt u de volgende melding...



... en kunt u op **<Fertigstellen>** (*gereedmaken*) klikken.

4.1.9 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en netwerkswitch.

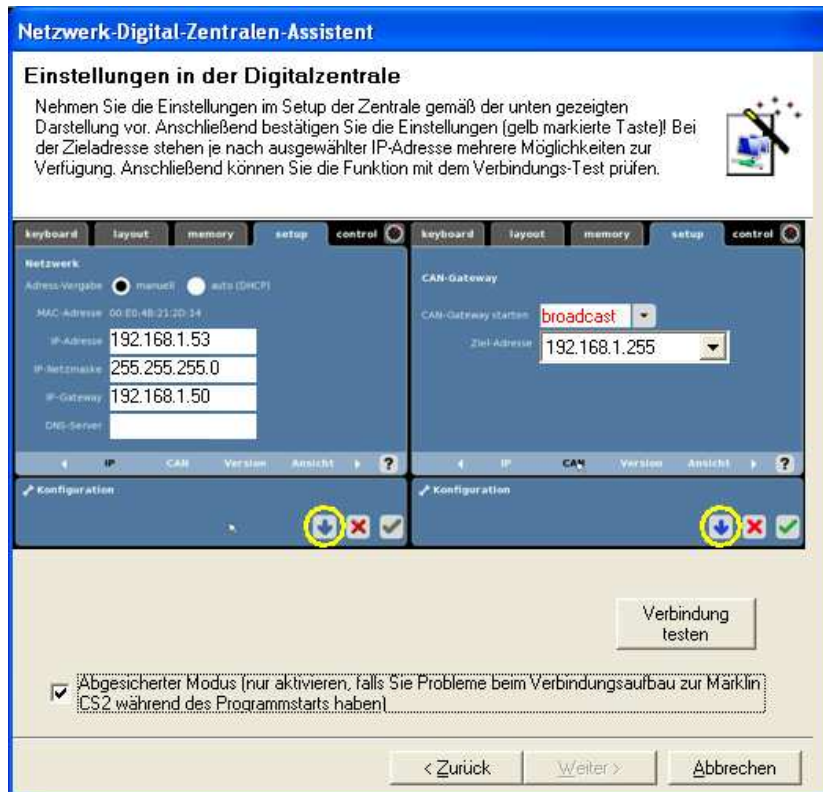
Is uw centrale aan een netwerkswitch aangesloten, dan kiest u de derde van de drie mogelijkheden in de netwerkassistent. Zoals al eerder werd aangegeven, test eerst op deze plek de ledjes op de interface van de digitale centrale, resp. frontplaat van de switch of die op de voorgeschreven wijze oplichten op de door u gekozen poort. Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*) komt u op een pagina van de assistent, zoals al in de paragraaf 4.1.7 is getoond en worden derhalve niet nog eens getoond.



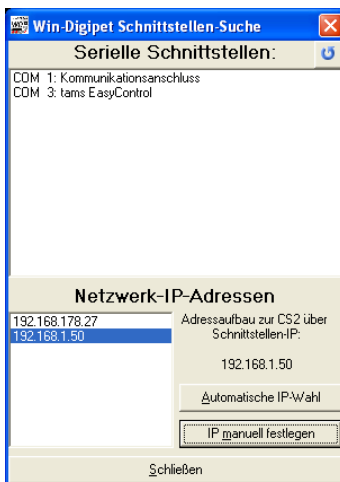


4.1.10 Beveiligde mode bij de verbindingsopbouw met de centrale.

Als u geen verbinding naar de centrale kunt opbouwen, dan plaatst u een vinkje bij **<Abgesicherte Modus>** (beveiligde mode).



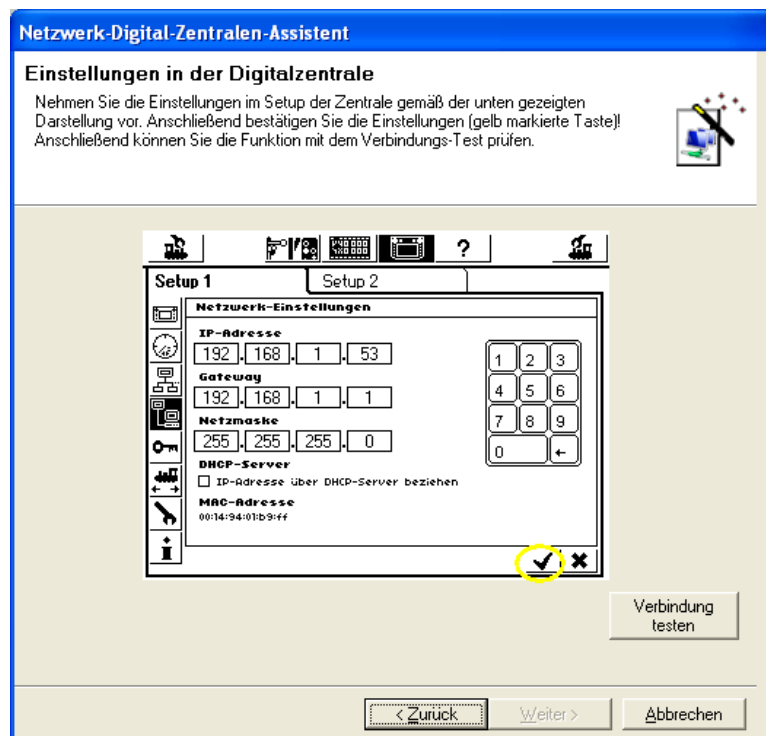
Dit vinkje vervangt de tot nu gebruikte keuze in de **<Schnittstellen-sucher>** (interfacezoeker) bij de automatische of handmatige IP-keuze,...



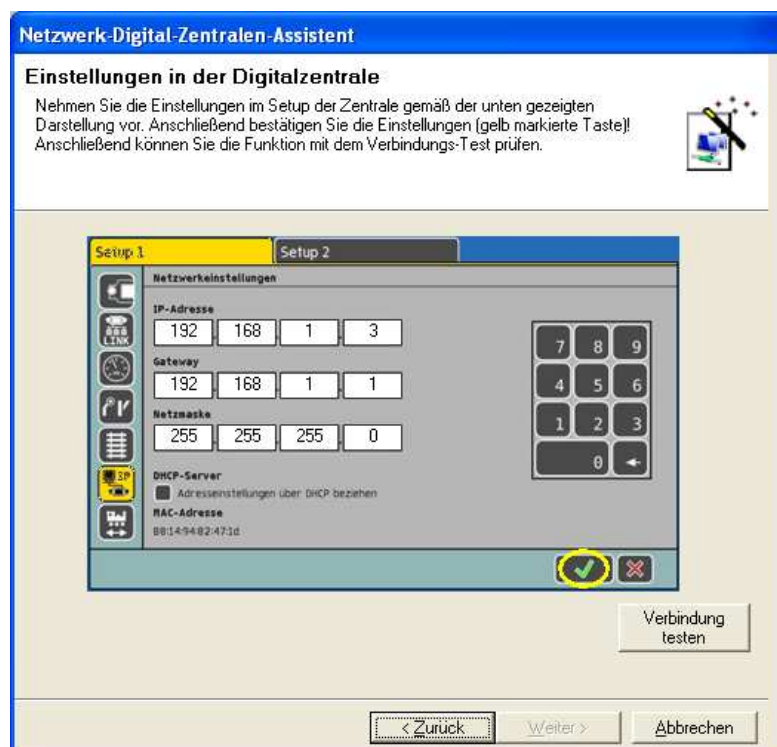
... die de afbeelding hiernaast toont.

4.1.11 Netwerkverbindingen naar de andere centrales, zoals ECoS en vergelijkbare.

De uitvoeringen in de paragrafen hiervoor gelden ook voor andere centrales, zoals de ESU ECoS, Central Station Reloaded en Märklin Central Station, de tabbladen met instellingen in de digitale centrale zien en nauwelijks afwijkend van elkaar uit. Instellingen, zoals voor de Märklin Central Station 2 op het tabblad CAN noodzakelijk zijn, zijn er bij de drie genoemde apparaten niet.



En bij de ECoS 2 ziet het er zo uit ...



4.1.12 Overdrachtsnelheid (*Baudrate*).

Bij het kiezen van het digitaalsysteem worden de standaardinstellingen van de Baudrate ingesteld. Deze kunt u naar de mogelijkheden van het toegepaste systeem en uw wensen instellen.

Bij sommige digitale systemen, wordt de baudrate op een standaardinstelling van **57.600** Baud ingesteld bij de Tams Master Control, wanneer deze via de USB-bus is aangesloten. Het maakt niet uit, welke waarde u in **Win-Digipet** heeft ingesteld. Bij andere systemen is wijziging niet mogelijk.

4.1.13 Inleesinterval.

Hier bepaalt u, hoe snel uw terugmeldmodules uitgelezen en weergegeven worden. Instellingen tussen 100 en 2.000 milliseconden zijn mogelijk. Standaard wordt aangegeven 100 milliseconden wat betekent, dat alle terugmeldmodules op uw baan in één seconde tienmaal worden uitgelezen. Hoe kleiner u deze waarde instelt, des te sneller volgen de uitlezingen. Een te kleine waarde kan echter tot het blokkeren van de Interface en/of onjuiste beeldschermweergaven leiden.

Wanneer u twee of meer digitale systemen voor de besturing van de modelbaan inzet, dan kunt u de interval van de terugmelding ook verschillend instellen. Bijvoorbeeld één met modelbaanbesturing met de Intellibox en de uitlezing van de terugmeldmodules over de HSI-88.

In dit geval, moet u voor de Intellibox of het Fleischmann Twin-center een waarde van **2000** instellen, zodat u daarmee het computersysteem en **Win-Digipet** ontlast, omdat de terugmeldingen van de Intellibox of het Fleischmann Twin-center een zeer lage prioriteit hebben, terwijl juist die van de HSI-88 een zeer snelle is. Het is daarom aan te bevelen, te proberen of uit te vinden, welke instelling voor u het beste werkt en het systeem het minst vertraagd.

Belangrijk!

*Bij andere digitaalsystemen is de keuzelijst <Einlese-Intervall> (inleesinterval) in de systeeminstellingen "donker", omdat **Win-Digipet** zelfstandig herkend, wanneer een nieuwe inleesinterval noodzakelijk is.*

4.1.14 Pauze tussen zendopdrachten.

Kiest u tussen de 0 en 100 milliseconden, lager dan 10 milliseconden, dan kan het voorkomen dat het magneetartikel niet correct schakelt of dat er zelfs helemaal geen schakeling optreedt. Dan moet u de ingestelde waarde verhogen.

Dit is een globale instelling voor **alle** magneetartikelen en het **gekozen** digitaalsysteem. Deze kunnen bij alle geregistreerde digitale systemen worden gebruikt, maar ook deze instelling kan bij de systemen verschillend zijn. Bovendien kunt u ook schakeltijden van individuele magneetartikelen wijzigen. Paragraaf **7.2** beschrijft de handelswijze.

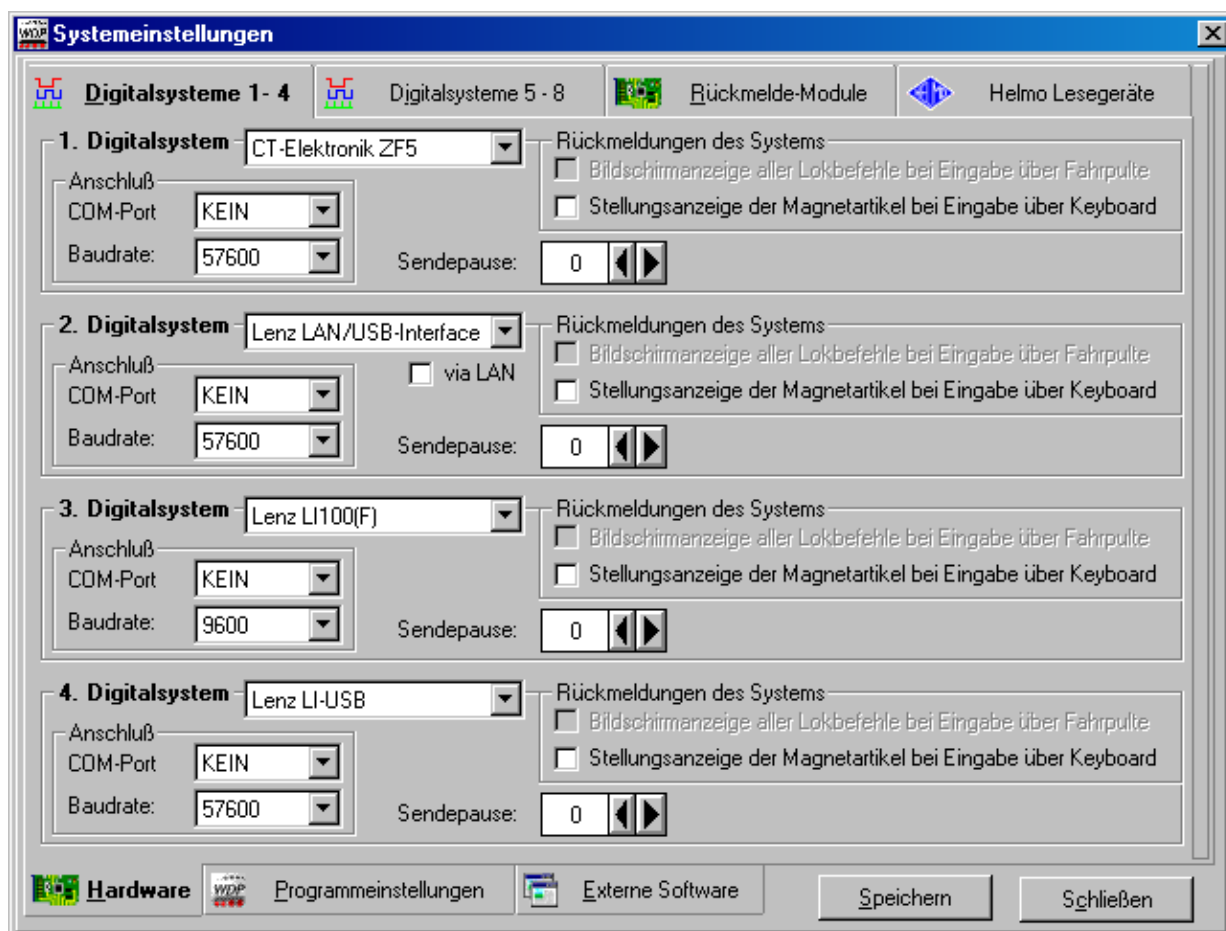
Belangrijk!

*Bij verschillende digitaalsystemen is **geen** pauze tussen zendopdrachten nodig. Deze instelling wordt automatisch op niet wijzigbaar gezet.*

4.2 Terugmeldingen aan het digitaalsysteem.

In tegenstelling tot het Märklin 6050/6051 systeem, kunnen de navolgende digitaalsystemen alle gebeurtenissen op uw modelbaan aan de computer terugmelden. Er bestaat een echte terugkoppeling tussen de systemen en de computer.

4.2.1 Magneetartikel bediening door het toetsenbord.



Systemeinstellungen

Digitalsysteme 1 - 4 Digitalsysteme 5 - 8 Rückmelde-Module Helmo Lesegeräte

1. Digitalsystem CT-Elektronik ZF5

Anschluß: COM-Port KEIN Baudrate: 57600 Sendepause: 0

Rückmeldungen des Systems:
☐ Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte
☐ Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard

2. Digitalsystem Lenz LAN/USB-Interface

Anschluß: COM-Port KEIN via LAN ☐ Baudrate: 57600 Sendepause: 0

Rückmeldungen des Systems:
☐ Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte
☐ Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard

3. Digitalsystem Lenz LI100(F)

Anschluß: COM-Port KEIN Baudrate: 9600 Sendepause: 0

Rückmeldungen des Systems:
☐ Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte
☐ Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard

4. Digitalsystem Lenz LI-USB

Anschluß: COM-Port KEIN Baudrate: 57600 Sendepause: 0

Rückmeldungen des Systems:
☐ Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte
☐ Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard

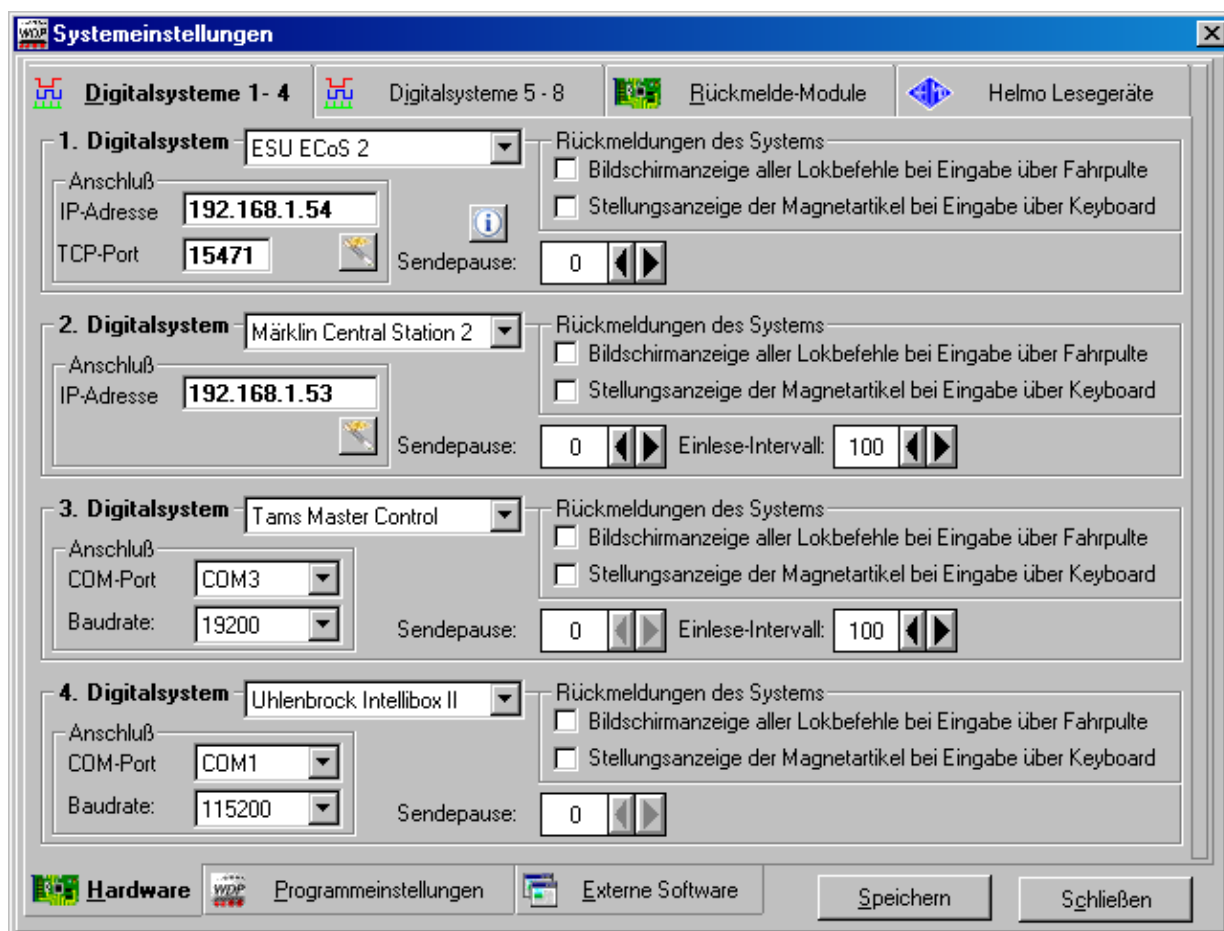
Hardware Programmeinstellungen Externe Software Speichern Schließen

Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (standaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via een toetsenbord) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

Welk digitaalsysteem de bovenstaande instellingen toestaan, herkent u altijd bij de keuze van het gewenste systeem.

4.2.2 Beeldscherm- en bediening van handapparaten of toetsenbord.



Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>**

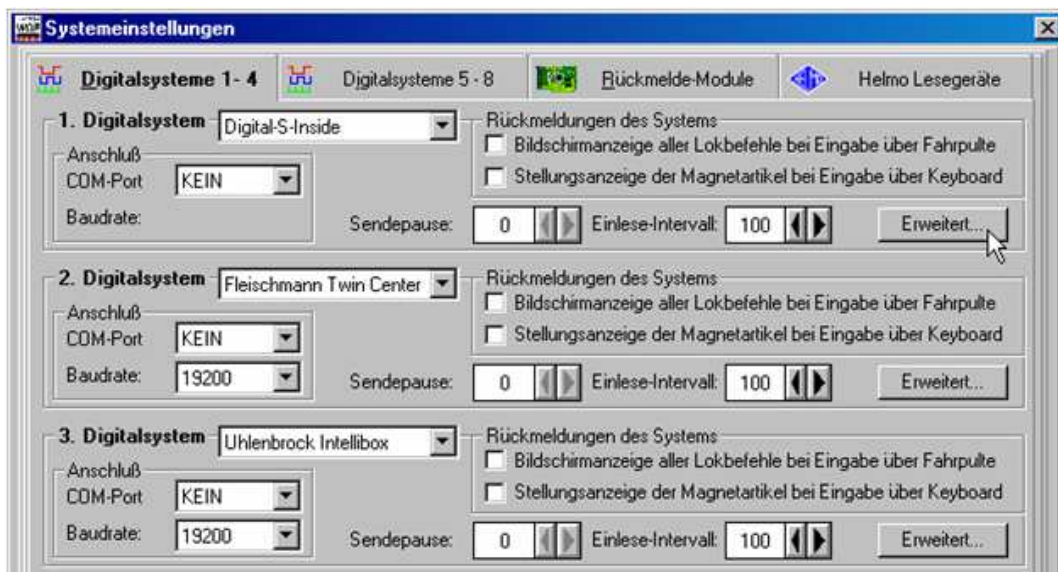
(*beeldschermweergave van alle locopdrachten bij registratie over handapparaten*) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond.

Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote loc-rijregelaar getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>**

(*standaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord correct op het beeldscherm getoond. Welk digitaalsysteem de bovenstaande instellingen toestaan, herkent u altijd bij de keuze van het gewenste systeem.

4.2.3 Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-center



Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>**

(*beeldschermweergave alle locopdrachten via de invoer op de rijregelaar*) activeert, worden alle handmatige gegevens naar de externe rijregelaars op het beeldscherm weergegeven.

Draait u bijvoorbeeld de rijregelaar op de centrale of de rijregelaar, wordt de actuele snelheid ook op de regelaar van de grote loc-rijregelaar weergegeven, eveneens licht, extra functies en richtingswisselingen.

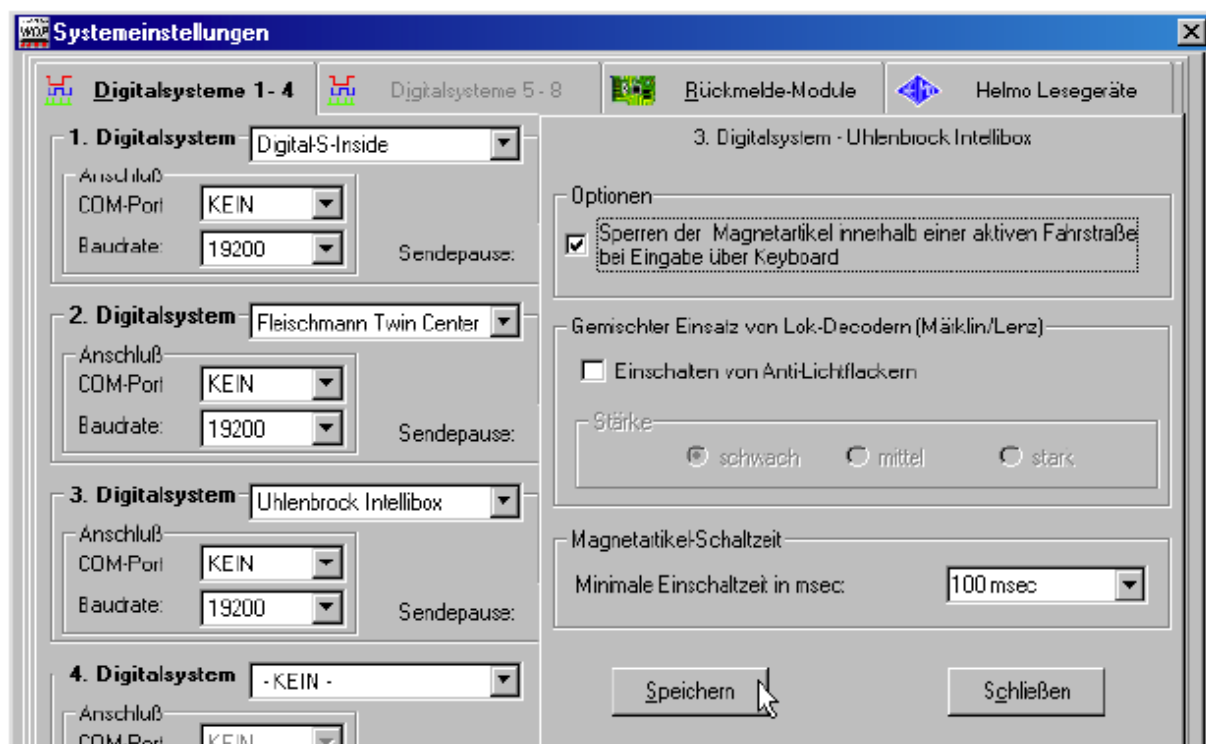
Wanneer **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*standweergave van magneetartikelen via het toetsenbord*) geactiveerd is, worden standveranderingen via handbediende keyboardopgaven ook op het beeldscherm juist weergegeven.

Wanneer u op de knop <Erweitert> (uitgebreide) klikt, krijgt u nog een tabblad met nog meer mogelijkheden.

Wanneer **<Sperren der Magnetartikel innerhalb einer aktiven Fahrstraße bei Eingabe über Keyboard>** (*blokkeren van magneetartikelen binnen een actieve rijweg bij registratie via het toetsenbord*) geactiveerd is, worden standveranderingen over handbediende keyboardopgaven met een foutmelding beantwoord, als dit magneetartikel zich in een thans actieve rijweg bevindt.

Bij gemengde inzet van locdecoders (Märklin/Lenz...) biedt de Intellibox en Twin-center de innovatieve mogelijkheid, (nagenoeg) alle decodertypes op een modelbaan simultaan te gebruiken (MM-, DCC- en Selectrixformaat). Bij een dergelijk gemengd bedrijf, en alleen dan kunnen Märklin decoders een klein probleem veroorzaken, doordat de lampen van de locomotieven flikkeren. Met de optie **<Einschalten von Anti-Lichtflackern>** (*inschakelen van anti-lichtflakkeren*), wordt deze onaangename eigenschap nagenoeg volledig geëlimineerd.

De gradaties zwak, middel en sterk kunt u door middel van tests bepalen. Met het registratieveld **<Magnetartikel-Schaltzeit>** (*magneetartikelschakeltijd*), minimale bekrachtigingstijd voor alle magneetartikelen in. Het bereik loopt van 0 tot 500 msec.

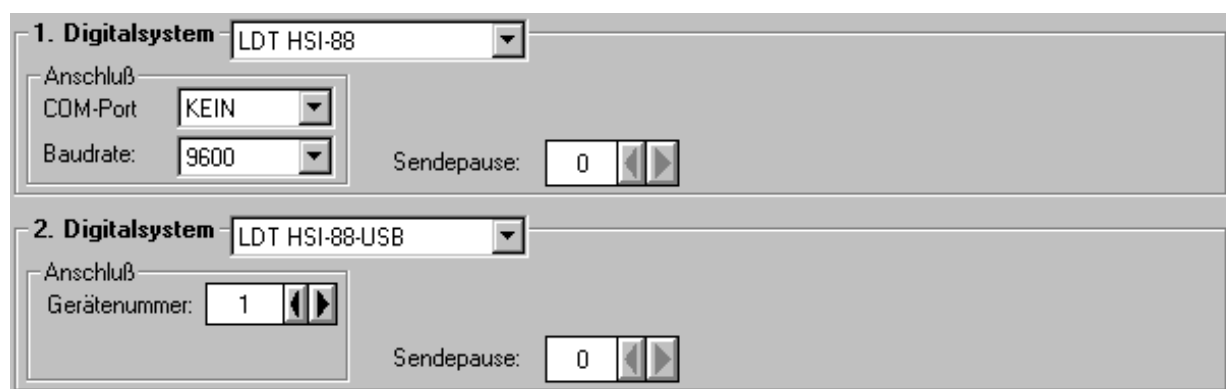


Deze minimale inschakeltijd wordt in ieder geval aangehouden, ook wanneer door het programma een uitschakelopdracht werd gezonden. Aanbevolen richtwaarde is 100 msec.

Belangrijk!

De instellingen op dit tabblad moet u met **<Speichern>** (opslaan) bevestigen. Met **<Speichern>** (opslaan) of **<Schließen>** (sluiten), in het laatste geval, dan echter zonder veranderingen op te slaan, keert u naar het vorige tabblad terug.

4.2.4 LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB.



De firma Littfinski-Datentechnik (LDT), levert de **LDT High Speed Interface HSI-88** voor de fundamentele versnelling van de terugmeldingen over de s88-terugmelddbus. Alle bekende s88-compatibele terugmeldmodules kunnen worden aangesloten. De **HSI-88** draagt de bezet/terugmeld-informatie niet over, zoals de Märklin Interface met 2400 Baud, maar met 9600 Baud.

De **HSI-88** en **HSI-88 USB** (verwerkt in “DiCoStation”) kan niet alleen één terugmeldlijn inlezen, maar **drie** terugmeldlijnen. Men hoeft dus niet, zoals bij de Märklin-Interface, alle s88-terugmeldmodules als parels op een koord achter elkaar te ordenen. Men kan onder de modelbaan **drie buslijnen** formeren, met als bijkomend voordeel, dat de s88-buslijnen sneller verwerkt worden.

Belangrijk!

Het aantal terugmeldmodules en de onderlinge verdeling ervan wordt op de registratiekaart terugmeldmodule ingevoerd (zie hiervoor paragraaf 4.3)

In verschillende publicaties vindt u de aanbeveling, aan de <Strangen> (buslijnen) links of midden één of meerdere s88-reservemodules aan te brengen, die pas later op uw modelbaan worden aangesloten. Daarmee voorkomt u wijzigingen in de telwijze van de terugmeldcontactnummers. Op grond van ruime ervaring moet men dit argument afwijzen, omdat iedere volgende terugmeldmodule ook geld kost. (zie hiervoor ook de uitvoering in paragraaf 4.3)

Daarom voor alle modelspoorders het volgende:

Omdat de terugmeld-bedrading van de rails naar de s88-terugmeldmodule niet zo storingsgevoelig zijn voor instralingen van welke aard dan ook, moeten de s88- terugmeldmodules en de HSI in de nabijheid van de computer worden gemonteerd. Deze kabelverbindingen van s88 terugmeld-decoder naar s88 terugmeld-decoder en dan verder via de HSI naar de computer, moeten zo kort mogelijk worden gehouden. De bedrading van de rails naar de s88-terugmeldmodules mogen best enige meters lang zijn. Door de centrale ordening van de s88-terugmeldmodules en de HSI kunnen volgende s88- terugmeldmodules later altijd op makkelijke manier aan de laatste s88-terugmeldmodule/HSI-buslijn worden aangesloten.

Deze tip geldt natuurlijk niet alleen bij gebruik van de HSI, maar in het algemeen voor de s88-terugmeldmodules.

U kunt per buslijn **31** terugmodules aansluiten, maar voor alle drie buslijnen samen ook slechts **31**. De **HSI-88** vereist een eigen COM-poort. De **HSI-88** werkt gebeurtenis gestuurd: een terugmeld-ingang of meerdere terugmeld-ingangen worden **meteen** aan de PC gemeld. Dit spaart rekentijd en is merkbaar door een **verkorte reactietijd**, omdat de PC niet cyclisch (en daardoor vertraagt) naar veranderingen moet vragen, maar deze **actueel** van de HSI-88 gemeld krijgt.

Bij grote modelbanen zou u voor het verminderen van het bedradinggebruik eventueel **meerdere** HSI-88 kunnen gebruiken, waardoor er meer mogelijk is. De begrenzing van **1984** terugmeldcontacten blijft toch bestaan.

De nummering van alle op de baan gebruikte s88-terugmeldmodules loopt van **1** tot maximaal **31** door, en wel van de linker buslijn van onder naar boven en vervolgens van de middelste buslijn en dan verder aan de rechter buslijn steeds aan de HSI-88 beginnend.

Het verdient aanbeveling alle terugmeldmodules zoveel als **mogelijk is, gelijkmatig** over de drie buslijnen te verdelen. Aansluitvoorbeelden en meer gegevens vindt u op de Homepage van de firma Littfinski-Daten-Technik: www.ldt-infocenter.com

4.2.5 Instellingen opslaan.

Belangrijk!

*Wanneer u het digitaalsysteem heeft gewijzigd, dan moet u daarna op **<Speichern und Schließen>** (opslaan en sluiten) drukken, omdat **Win-Digipet** beëindigd moet worden om de nieuwe instellingen actief te maken. Daarna kunt u het systeem opnieuw opstarten.*

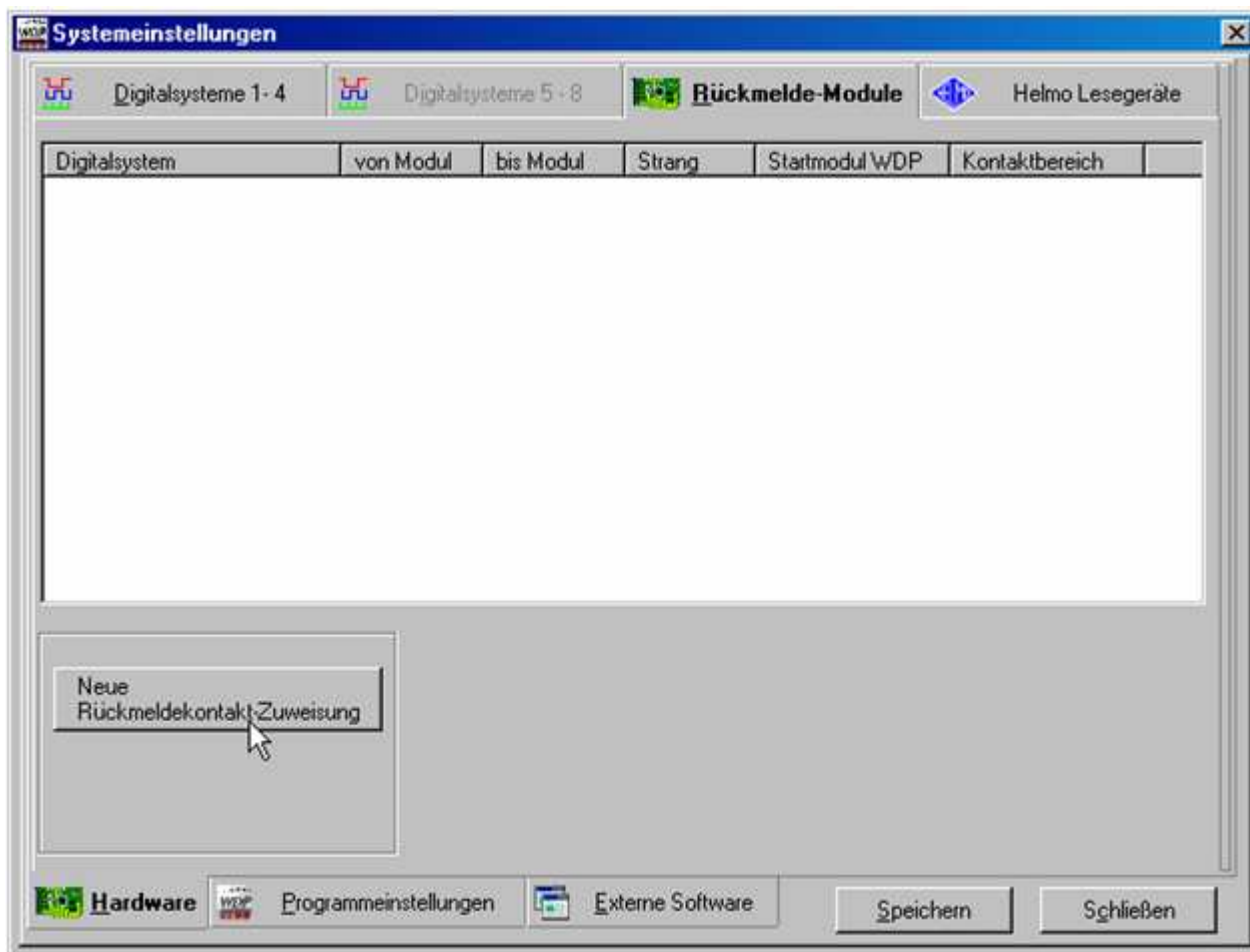
*Pas na een herstart van **Win-Digipet** staan op het tabblad **<Rückmelde-Module>** (terugmeldmodules) de hierboven gekozen digitaalsystemen voor de registratie van gegevens tot uw beschikking.*

Win-Digipet slaat alle gegevens van het actuele project in de **Win-Digipet** hoofdmap op uw harde schijf op in de submap Projekt.xml. Hierin worden alle instellingen opgeslagen en geactualiseerd.

Probeer niet waarden in deze gegevens te wijzigen of te wissen. Dit zou alleen moeten en mogen gebeuren nadat u ruggespraak heeft gehouden met de programmeur bij eventuele problemen.

Wanneer u op in plaats van op **<Speichern>** (opslaan) op **<Schließen>** (sluiten) klikt, dan verlaat u dit programmadeel zonder uw gegevens op te slaan en keert u terug naar het hoofdprogramma.

4.3 Tabblad “Terugmeldmodules”.



Nadat de aangesloten digitale systemen van uw modelbaan zijn ingevoerd en de gegevens zijn opgeslagen conform paragraaf 4.1.6, **Win-Digipet** beëindigd en opnieuw te hebben opgestart, wordt er vervolgens dit lege registratie tabblad getoond.




4.3.1 Terugmeldmodules op het betreffende tabblad registreren.

Omdat **Win-Digipet** de mogelijkheid biedt, zeer veel terugmeldcontacten aan te sluiten, kunnen ook de grotere modelbanen daarmee gestuurd worden want er kunnen **256** terugmeldmodules (**1984** terugmeldcontacten) ingevoerd worden.

Belangrijk!

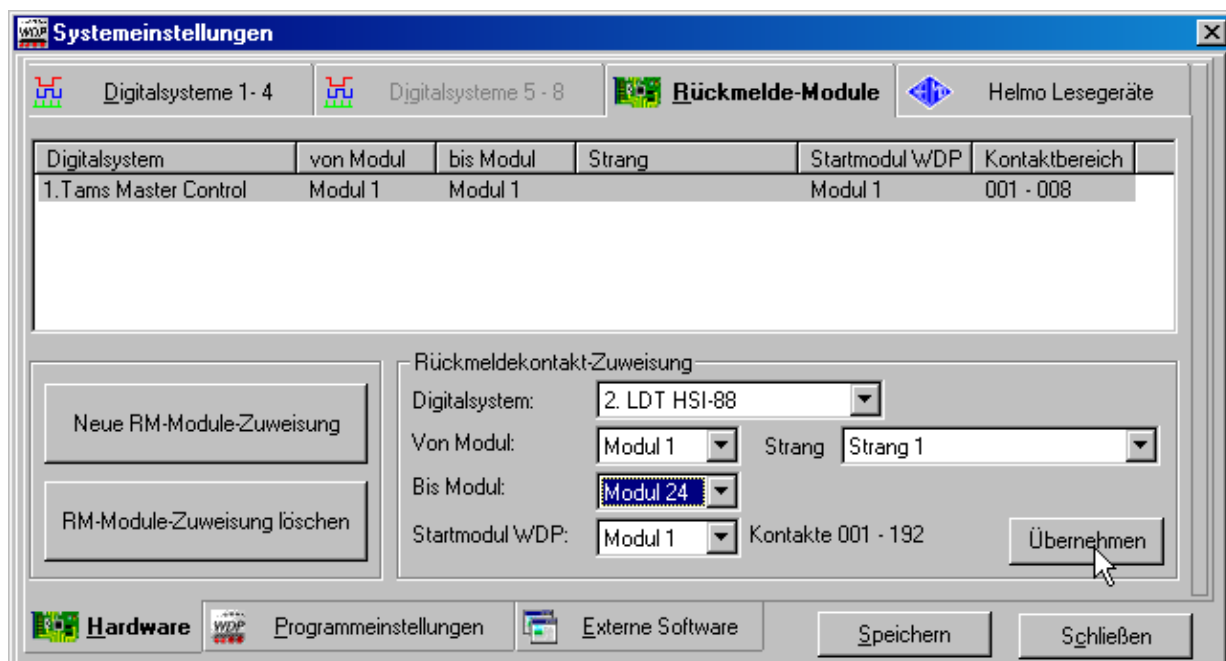
*Bij de registratie van de terugmeldmodules moet de modelbouwer die het **s88-terugmeldsysteem** inzet, een klein beetje anders denken, omdat bij de terugmeldmodules altijd in groepen van **8** wordt gewerkt en **1** S88-terugmeldmodule beantwoord aan **2** terugmeldmodules.*

Met een klik op **<Neue Rückmeldekontakt-Zuweisung>** (*nieuw terugmeldcontact toewijzing*) wordt het tabblad met 2 symbolen en 4 lijstvelden ...

-  Digitaalsysteem;
-  **<Von Modul uns Bis Modul>** (*van module en tot module*) alsmede;
-  **<Startmodul WDP>** (*startmodule WDP*).

... uitgebreid.

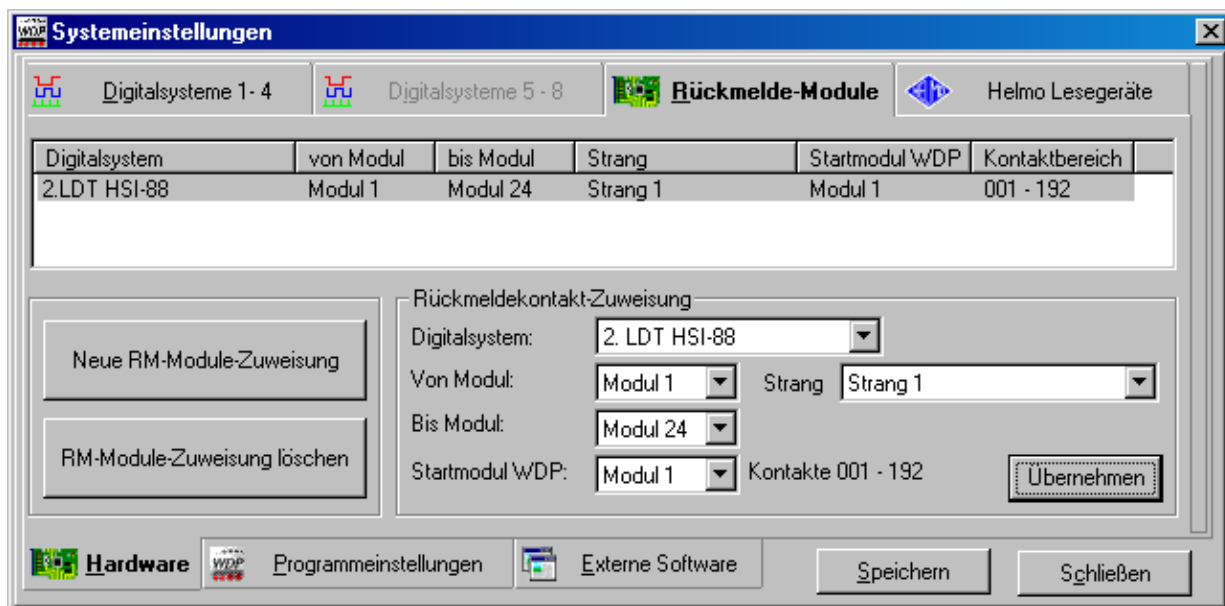
Standaard is altijd het 1^e digitaalsysteem al ingevuld en daarom is in de bovenste regel ook hier de Tams Master Control met module 1 en de bijbehorende terugmeldcontacten **001** t/m **008** nog ingevuld.



Omdat in het getoonde voorbeeld het 2^e digitaalsysteem voor de terugmelding gebruikt wordt, verschijnt direct na de keuze van de **HSI-88** een nieuw lijstveld voor de buslijn zichtbaar, in welke u aangeeft, aan welke buslijn(en) de modules zijn aangesloten.

Hier komen de op de print genoemde termen “Left, Middle en Right” in de bij de HSI-88 getoonde ruimte **<Strang>** (*buslijn*) 1 t/m 3 (in deze volgorde). Belangrijk bij het registreren is de volgorde in het lijstveld **<Startmodul WDP>** (*startmodule WDP*), omdat u hier beslist welke contactnummers waar komen. Om de gegevens in te voeren, in de tabel, klikt u weer op de keuzeknop **<Übernehmen>** (*overnemen*) en u gaat eventueel verder met het registreren van andere gegevens.

En zo zou het venster er uit moeten zien na een klik op **<Übernehmen>** (overnemen).



Voor de registratie van meerdere gegevens, klikt u opnieuw op **<Neue RM-Module-Zuweisung>** (nieuwe terugmeldmodule toewijzing). Aanwezige regels in de tabel, kunt u selecteren en wanneer gewenst wijzigen of via **<RM-Module-Zuweisung löschen>** (terugmeldmodule toewijzing wissen), ook weer verwijderen. Met klikken op de kolom opschrift kunt u wanneer u wilt de sortering van de tabel naar uw wensen aanpassen, waarbij hier alleen de kolommen **<Digitalsystem>** (digitaalsysteem) en **<Kontaktbereich>** (contact bereik) zinvol zijn. Na beëindiging van het registreren van gegevens, klikt u op **<Speichern>** (opslaan).

4.3.2 De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden.

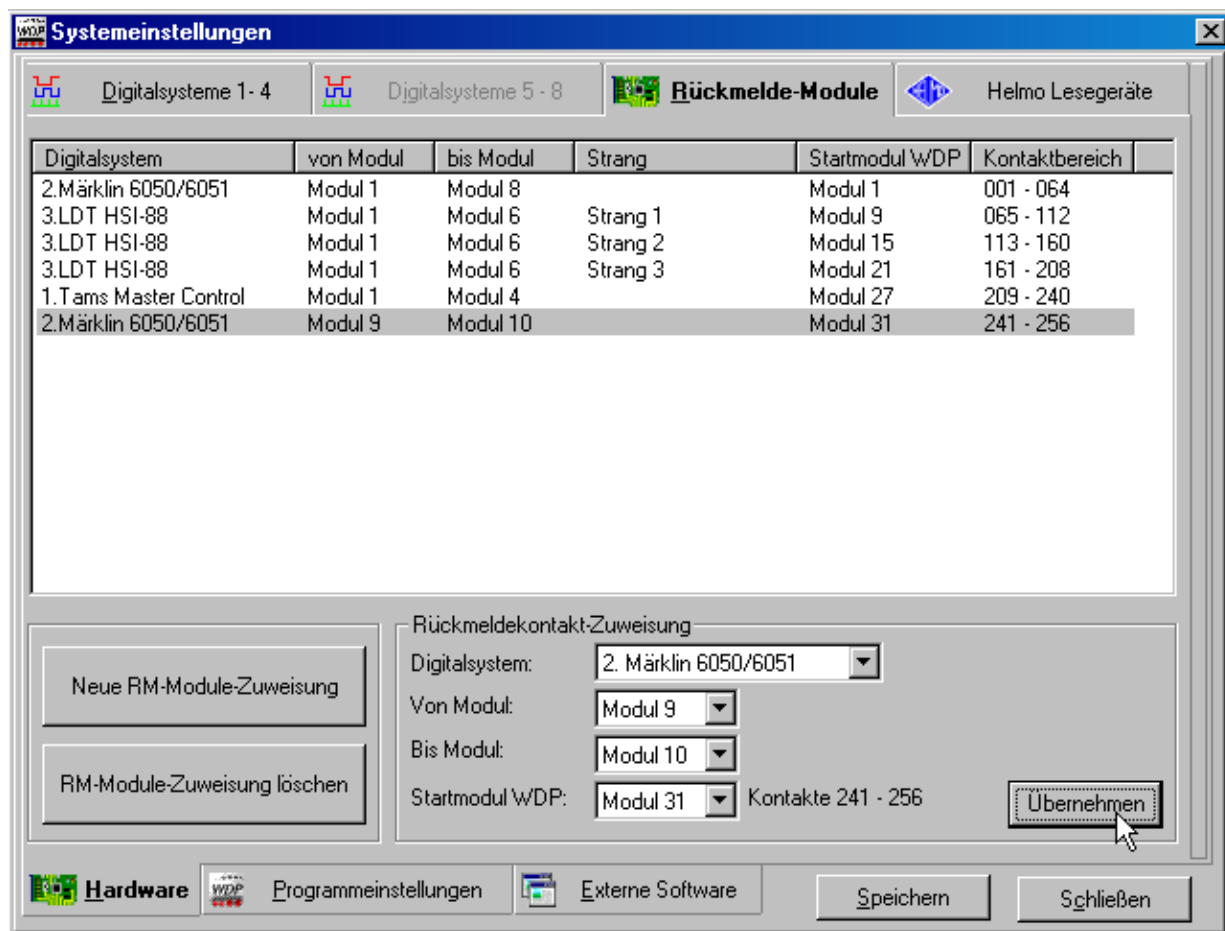
Wanneer u uw modelbaan uitgebreid heeft, dan zijn er met zekerheid ook nieuwe terugmeldcontacten aangebracht. Bij de spoorplan aanleg in een voorgaande versie, kon u hiervoor terugmeldcontacten gereserveerd hebben. Dit is nu niet meer noodzakelijk, omdat de terugmeldcontactnummers niet meer in één registratie met het **totale aantal** geregistreerd te worden. In **Win-Digipet** kunnen u de terugmeldcontacten in meerdere regels en ook met meerdere digitaal systemen worden toegewezen.

De reservering van terugmeldcontacten voor latere uitbreidingen wordt **niet aanbevolen**.

Bij uitbreidingen van de modelbaan met nog meer terugmeldcontacten, (het maakt in dit geval niet uit met welk digitaal systeem u dat laat evalueren) moeten zo worden aangesloten, en kunnen achteraf moeiteloos op het betreffende tabblad worden ingevoerd. Dat wordt hier in het voorbeeld weergegeven en heeft verder geen betrekking op de voorgaande afbeelding in de vorige paragraaf.

Stel voor, u heeft nog een s88-terugmeldmodule op uw Märklin Interface aangesloten en wilt de **16** mogelijke terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet** aanmelden en laten tonen, dan hoeft u de al geplaatste terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet** niet te veranderen. U voegt eenvoudig op het tabblad de nieuwe aangesloten terugmeldcontacten in een openstaande regel in. Belangrijk is dat u eerst het aantal van de toegevoegde modules.

Omdat aan uw Märklin Interface al vier s88-terugmeldmodules, dus **8** Modules aangesloten waren, moet u nu nog **2** andere modules, in dit voorbeeld de module **9** en **10**, registreren.



In bovenstaande afbeelding zijn de beide nieuwe terugmeldmodules in de laatste regel bij de Märklin Interface ingevoerd. Omdat u tot nu al **30** modules op het tabblad had ingevoerd, is deze éénendertigste module nu de startmodule in de onderste kolom van het tabblad en krijgt van **Win-Digipet** de terugmeldcontacten **241** t/m **256** toegewezen.

In de spoorplan-editor kunt u zonder veranderingen de tot nu toe aangebrachte terugmeldcontactnummers van de nieuwe terugmeldcontacten, in dit voorbeeld vanaf terugmeldcontactnummer **241**, registreren.

Belangrijk!

*Het aantal modules per digitaalsysteem moet overeenstemmen, terwijl de indeling in de kolom **<Startmodul Win-Digipet>** (startmodule Win-Digipet), ook met onderbrekingen mag zijn maar naar de mogelijkheden niet zou hoeven zijn.*

4.3.3 Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan.




Nadat de terugmeldmodules zijn ingevoerd moet u de gegevens op het tabblad opslaan. Klik op **<Speichern>** (*opslaan*) en dan met een verdere klik op sluiten om de systeeminstellingen te verlaten. U krijgt dan deze mededeling in beeld te zien. Nadat u met **"OK"** de veiligheidsvraag hebt beantwoord wordt **Win-Digipet** beëindigd en kan opnieuw worden opgestart.



4.3.4 Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij verschillende centrales.

Wanneer de terugmeldmodules door de Intellibox, Twin-Center, ESU ECoS, de Märklin Central Station Reloaded, de Märklin Central Station of de Tams Master Control worden ingelezen, dan moeten ze niet alleen in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** ingevoerd zijn, maar u moet ook in het menu van de genoemde centrales het aantal aangesloten s88-terugmeldmodules aangeven. Hier is het echter niet **8** per groep, maar weer **16** per groep denken.

Hieronder een voorbeeld:

-  U heeft **12** s88-terugmeldmodules met zestien ingangen aan de Intellibox of Twin-Center aangesloten;
-  Dan voert u bij de systeeminstelling van **Win-Digipet** totaal **24** Modules in;
-  In het menu van de Intellibox of Twin-Center geeft u echter **12** s88-terugmeldmodules in.

Deze instellingen van deze centrales zijn zeer belangrijk, want anders kan het zijn, dat niet alle terugmeldingen op het display van de centrales verschijnen, waardoor dan eveneens in **Win-Digipet** deze terugmeldingen niet getoond worden.

Belangrijk!

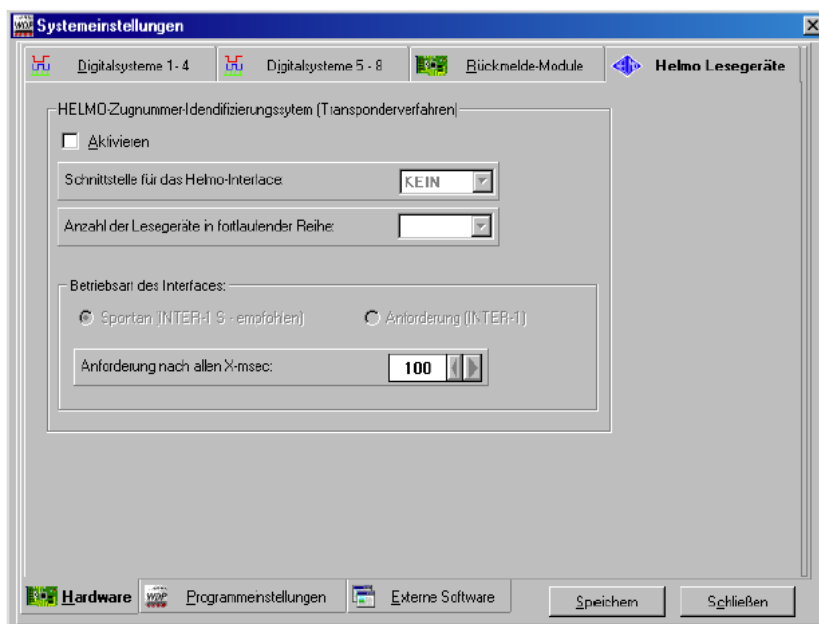
*Wanneer u de Märklin Central Station 2 met de firmware **2.0..1 (0)** of hoger gebruikt, dan moet u hierbij aan het volgende denken: Als u wilt dat de terugmeldingen in **Win-Digipet** worden getoond, moet u in het layout-venster van de centrale minimaal één terugmeldcontact s88 intekenen en dit de hoogste van het door u geregistreerde nummer toewijzen.*

Wordt dit vergeten of niet uitgevoerd, dan worden alleen de eerste **48** terugmeldcontacten in **Win-Digipet** getoond.

Belangrijk!

*Zou aan u in **Win-Digipet** de terugmeldcontacten getoond moeten worden, maar misschien niet die na uitbreiding van de modelbaan, dan moet u denken aan de voornoemde instellingen in uw centrale en corrigeer het waar nodig.*

4.4 Tabblad “Hardware, Helmo”.



Het Helmo treinnummer identificerings-systeem maakt het mogelijk, over speciale leesapparaten onder de rails en een transponder in de locomotieven, locadressen nauwkeurig uit te lezen bij het overrijden van deze leesapparaten.

Er kunnen maximaal **30** leesapparaten onder de modelbaan worden geplaatst. Met behulp van een Interface en een afzonderlijke COM-poort, worden deze uitlezingen aan de computer meegedeeld. Daarvoor worden **2** HELMO-Interface mogelijkheden aangeboden, die het uitlezen verschillend behandelen:

Inter1 -S:

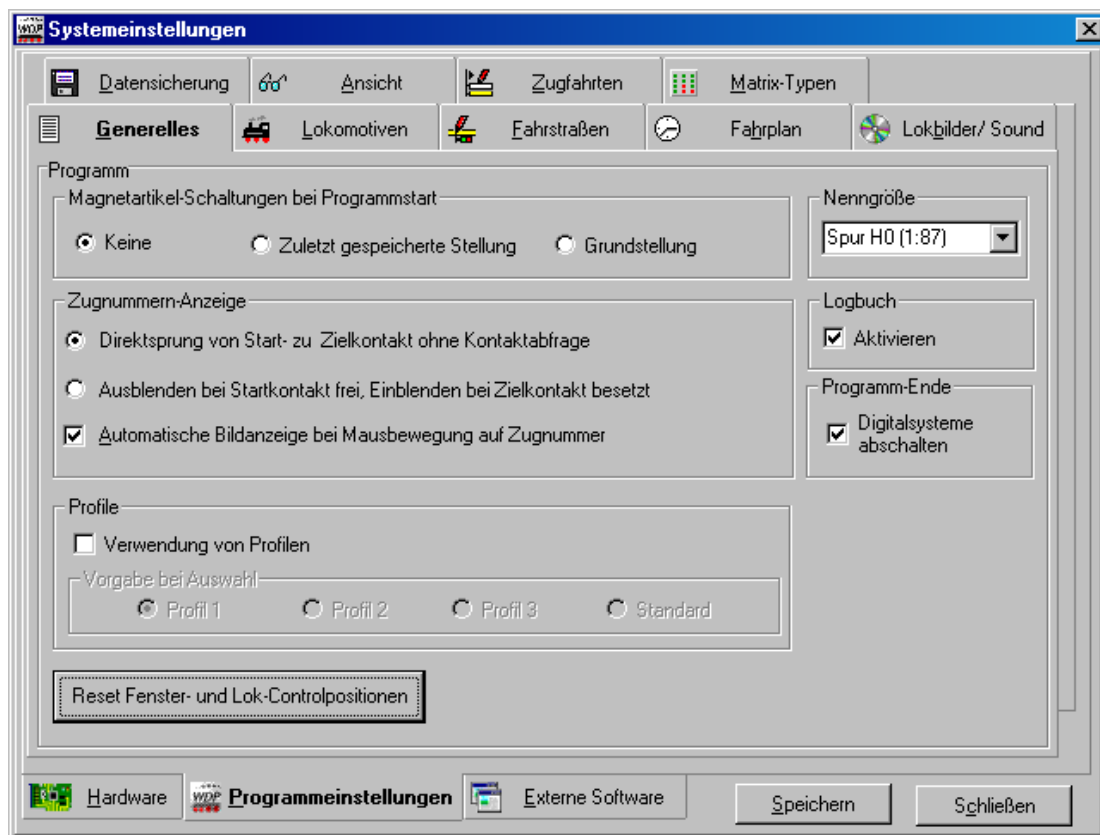
Deze Interface zendt ongevraagd, dus zonder opvragen van het programma, iedere verandering aan de leesapparaten. Dit is de duidelijk, een snellere en aanbevolen methode, omdat voor het opvragen geen extra gegevens het gegevensverkeer doen toenemen, die bovendien verzonden moeten worden om eventuele veranderingen af te vragen.

Inter1:

Deze Interface functioneert alleen als gevolg van gegevensvraag door het programma. De vraagtijd kan individueel worden ingesteld. Pas wanneer u een HELMO Interface geactiveerd hebt, wordt de overeenkomstig het symbool in het hoofdprogramma geactiveerd en het opgegeven aantal leesapparaten weergegeven en in de afvraagfunctie gezet (zie paragraaf **18.17.11**).




Meer informatie vindt u op de HELMO-Homepage onder: www.ltd-infocenter.com

4.5 Tabblad „Programma-instellingen - Algemeen”.



4.5.1 Schakeling van magneetartikelen bij een programmastart.

Hier kunt u instellen met vinkje en het plaatsen van een zwarte “stip”, of en hoe de magneetartikelen bij de start van het programma geschakeld moeten worden ...

-  Geen magneetartikelen schakelen (aanbevolen) of;
-  In de laatst opgeslagen stand schakelen, als de stand van de magneetartikelen op de beeldschermweergave afgestemd moeten worden of;
-  In de opgeslagen basisstand schakelen.

Beide laatste instellingen vertragen het opstarten van het programma iets, dit is alleen dan zinvol, wanneer u regelmatig met de hand met het toetsenbord wijzigingen wilt aanbrengen, magneetartikelen bedienen (bijv. wissels) terwijl het programma niet loopt.

Belangrijk!

*In de systeeminstellingen hoeft u niet iedere ander tabblad via de programmastellingen en externe software met **<Speichern>** (opslaan) te bevestigen. Pas wanneer u alle gegevens heeft ingevoerd, moet u dit met **<Speichern>** (opslaan) dit in één keer opslaan en met een klik op **<Schließen>** (sluiten) verlaat u dan de systeeminstellingen.*

4.5.2 Instellingen onder “Treinnummer-weergave”.

Hier stelt u in, of u de treinnummerweergave met contactgebeurtenis laat lopen of niet. Zo ja, dan kiest u **<Ausblenden bei Startkontakt frei, einblenden bei Zielkontakt besetzt>** (*onzichtbaar bij startcontact vrij, zichtbaar bij eindpuntcontact bezet*). U kunt hierover meer vinden in paragraaf **18.10.3**.





Indien niet, dan kiest u **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktabfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactgebeurtenis*). U kunt hierover meer vinden in paragraaf **18.10.2**.

Wanneer u **<Automatische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zuname>** (*automatische schermweergave bij muisbeweging op treinnummer*) heeft ingeschakeld, verschijnt bij een treinnummerveld in uw spoorplan (dat u aanwijst met de cursor) behalve het treinnummer ook de afbeelding van de betreffende loc.

4.5.3 Gebruik van profielen.

Hier activeert u het gebruik van profielen.

Alleen wanneer u een vinkje plaatst, zijn ...

-  De opdrachtknop **<Datei>** (*bestand*), **<Profil-Editor>** (*profiel-editor*);
-  En  in de symboolbalk actief;
-  De profielen staan bij de start/eindpuntfunctie en in alle automatieken tot uw beschikking.

Belangrijk!

Wanneer u dit vinkje eenmaal hebt gezet om profielen aan te maken, dan heeft het later geen zin de profielen weer uit te vinken, omdat ze altijd tot uw beschikking staan.

4.5.4 Richtlijnen bij de keuze.

Wanneer u profielen (zie ook paragraaf **10.2**) heeft aangelegd, dan kunt u hier een voorkeuze maken. U hoeft dit dan bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) niet altijd te wijzigen. Wanneer echter het **“Profil 1”** of hoger niet bestaat, wordt automatisch de instelling **<Standard>** (*standaard*) gebruikt. Bij deze instelling, worden de globale instellingen in de gekozen rijweg uitgevoerd.

4.5.5 Reset vensterposities.

Voor de gebruikers van **Win-Digipet** met twee beeldschermen werd een nieuwe

knop  aangemaakt.

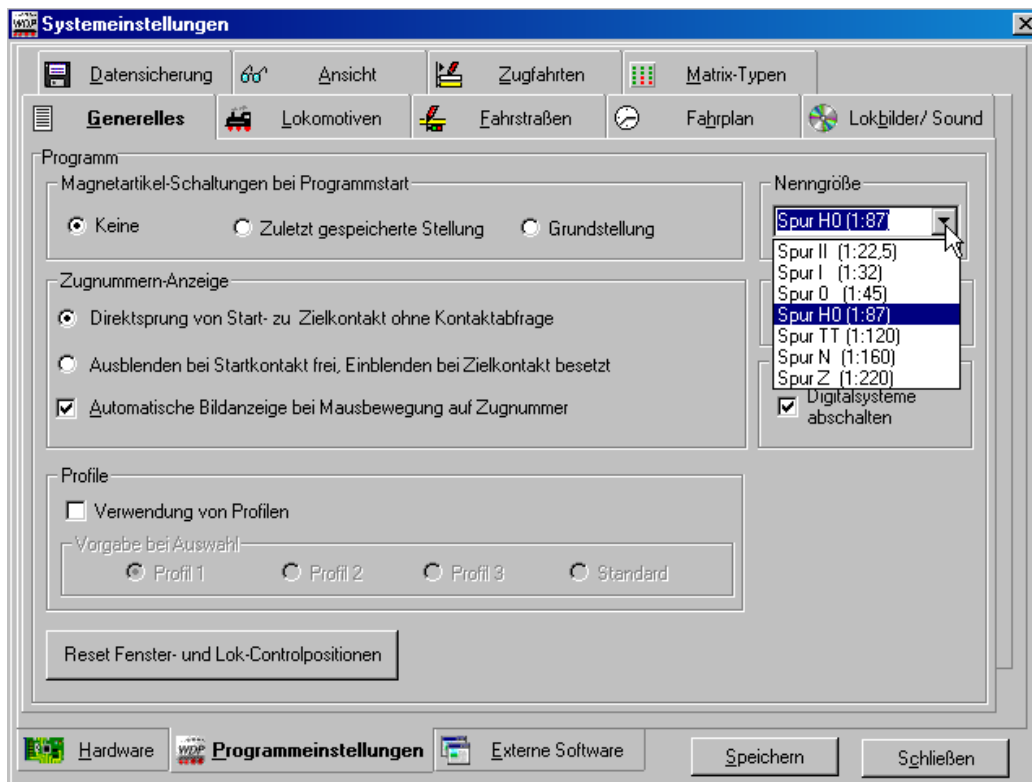
Als u hierop klikt, dan worden alle in het “Windows” register opgeslagen vensterposities, op linksboven (0,0) gezet. Zo kan de oorspronkelijke weergave op twee beeldschermen zeer snel worden teruggeplaatst op één beeldscherm. Maar ook bij het gebruik van slechts één beeldscherm kunt u zo de vensterposities van **alle gesloten vensters** naar de positie linksboven terugplaatsen. Alle vensters worden nu **niet meer automatisch gecentreerd**, als u buiten het beeldscherm bereik van het eerste beeldscherm komt en deze daar opgeslagen werden. De posities van de loc-rijregelaars kunt u met een klik op  of met functieknop **“F2”** terugzetten.

Belangrijk!

Geopende vensters kunnen na het beëindigen van **Win-Digipet** in het programma **<Datenplege>** (gegevensonderhoud) onder de keuzeknop **<Reset Fensterspositionen>** (reset vensterposities), teruggezet worden. Bekijk hiervoor ook paragraaf 18.19.6.

4.5.6 Schaalaaanduiding.

Hier kunt u de spoorwijdte voor uw modelbaan kiezen. De standaard instelling is spoor H0 (1:87), die voor de meeste modelbanen zal gelden.





Met een klik op het neerwaartse pijltje kunt u de andere spoorwijdten kiezen. Heeft u misschien op uw modelbaan naast de spoorwijdte ook nog spoor n gebruikt, dan laat u de instelling op spoor H0 staan, omdat dan deze instelling als hoofd/standaard instelling wordt gebruikt in de voertuigendatabank. Deze instelling is voor het inmeten van locomotieven en het rijden conform km/h noodzakelijk.

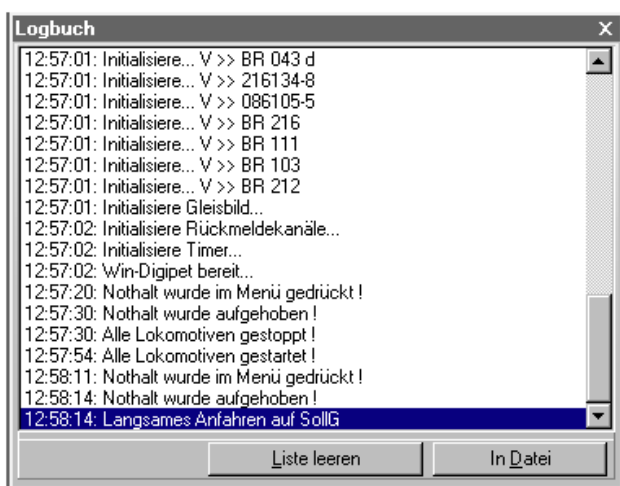
4.5.7 Logboek mee laten lopen.

Wanneer u dit aanvinkt dan zal het logboek alle belangrijke meldingen van **Win-Digipet** vastleggen. Het logboek kan u vrij op het beeldscherm verplaatsen maar ook **<Ausblenden>** (*verbergen*), wanneer u plaats nodig heeft. De meldingen van **Win-Digipet** worden ook bij verborgen logboek overgedragen.

Wanneer het logboek is vervaagd. Dan kunt u deze ...












-  Met de menuopdracht **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Logbuch>** (*logboek*) of;
-  Klik binnen de menubalk of knoppenbalk met de rechter-muisknop en aansluitend activeert het logboek zich.

... weer zichtbaar maken en zo ook alle geregistreerde meldingen van **Win-Digipet**.



Zoals uit het bovenstaande voorbeeld is te zien, worden alle activiteiten met een precieze tijdsaanduiding genoteerd.

Tot deze geregistreerde activiteiten behoren ...

-  Datum en tijd van de start van het logboek;
-  Start van **Win-Digipet** (Versie en Datum);
-  Naam van het gestarte project;
-  Gegevensoverdracht van digitaalsysteem en terugmeldmodules;
-  Activering van draaischijf/rolbrug/seinhuisbewaking;
-  Initialiseren van het digitaalsysteem (systemen) en de locomotieven (met rijrichting);
-  Initialiseren van het spoorplan, terugmeldkanalen en timer;
-  Activeringen van **<Drehscheibe/Schiebebühne/Stellwerkswarter>** (*draaischijf/rolbrug/seinhuisbeambte*);
-  Gereedsein van **Win-Digipet** ;
-  Oproepen van noodstop, locomotieven stoppen en hun terugkeer;
-  Starten van automatieken met hun benaming;

... om maar een paar voorbeelden te noemen

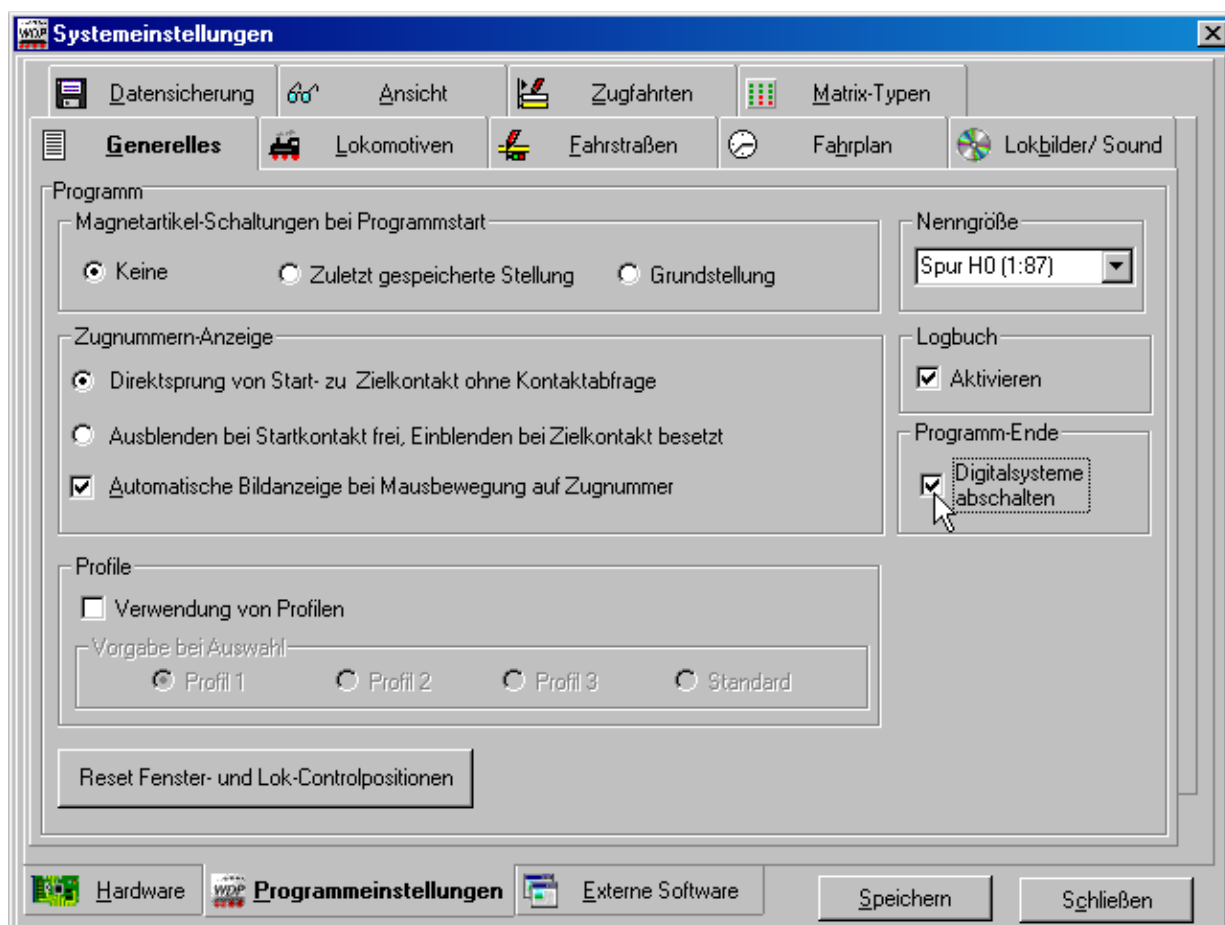
De gegevens uit de lijst kunnen met **<Liste leeren>** (*lijst legen*), verwijderd worden en met **<In Datei>** (*in bestand*), als gegevens worden opgeslagen en staan dan tot uw beschikking om verder te worden verwerkt. Nadat het logboek is opgeslagen, is het logboek weer leeg.

Belangrijk!

In het logboek kunnen 4000 notities worden getoond. Worden het er meer, dan wordt de gegevens tijdelijk tussentijds opgeslagen en het logboek geleegd om de nieuwe notities zichtbaar te maken. De gezamenlijke gegevens staat na het opslaan in databank weer tot uw beschikking. Na het beëindigen van het programma worden de logboekgegevens gewist.

4.5.8 Instellingen bij programma-einde.

Wanneer u bij **<Programm-Ende>** (programma-einde) hier een vinkje plaatst, dan worden uw digitale systemen bij het beëindigen van **Win-Digipet** afgeschakeld (of op stop gezet).



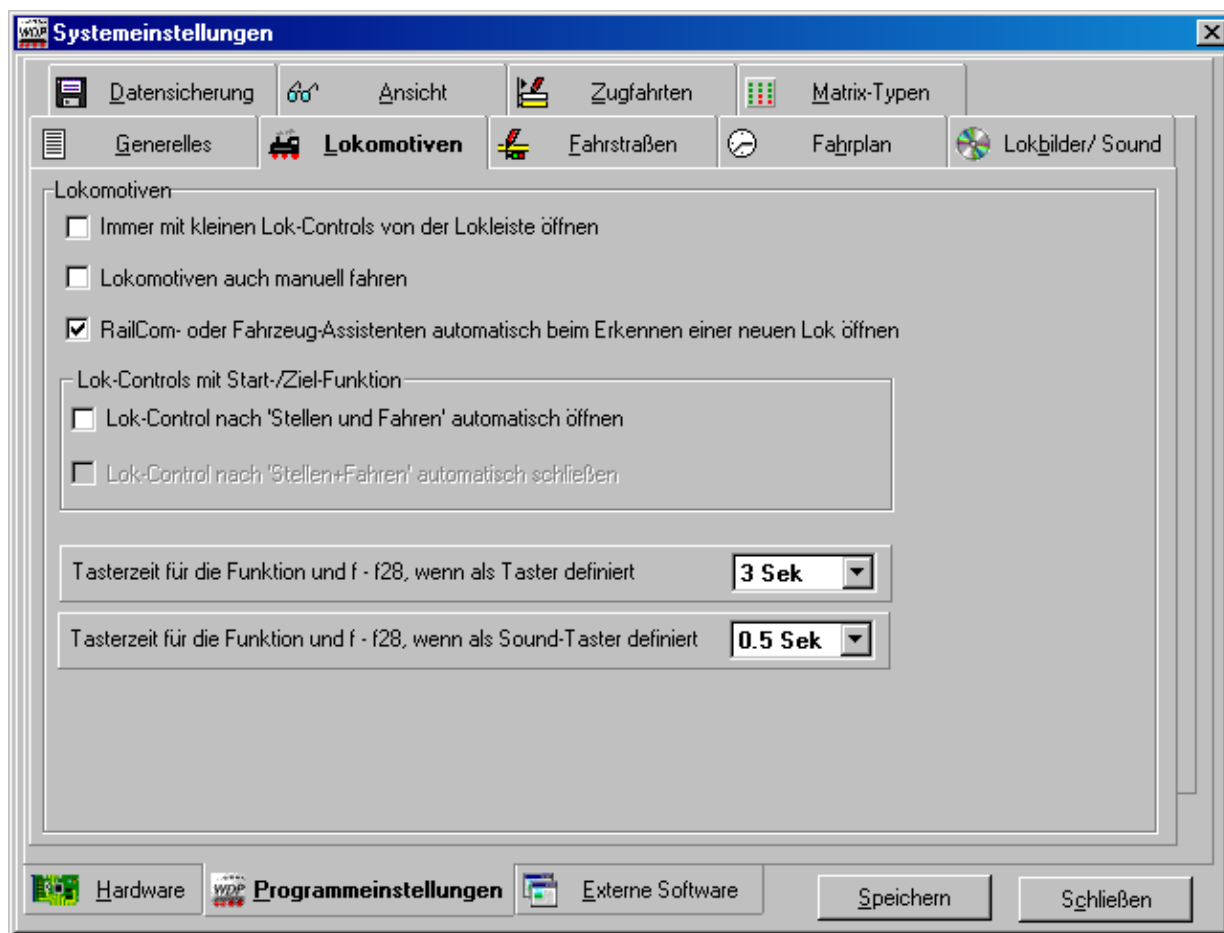
In de bovenstaande afbeelding ziet u de aanbevolen instellingen. Ook de activering van het logboek is aangevinkt, zodat u later in het verloop van het modelbaanbedrijf ook korte meldingen, die ten gunste kunnen komen van een vloeiend verloop van **Win-Digipet** kunt laten zien.

Belangrijk!

*Wanneer u ook al met een oudere versie van **Win-Digipet** heeft gewerkt, zult u misschien nu zeggen, daar is het gebruik van profielen toch helemaal niet aangevinkt!*

Ja, dat is waar maar dat is geen beeldschermfout van de auteur, maar door de verbeteringen bij het **rijden** conform **km/h** zult u normaal gesproken geen extra profielen meer nodig hebben, maar daarover later meer...

4.6 Tabblad “Programmainstellingen - Locomotieven”.



4.6.1 Instellingen bij “Locomotieven”.


Hier kunt u bepalen, of de loc-rijregelaars (Maxi of Mini) in een klein venster (Mini) geopend moeten worden, wanneer u locomotieven in de locbalk met de linker-muisknop aanklikt. Anderzijds worden ze in het grote venster (Maxi) geopend.

Wanneer u een rijweg met een start- en eindpuntfunctie aanmaakt (zie paragraaf **18.5.1**) en een loc, met het eigen digitale locadres, op het start-treinummersveld staat van deze rijweg, dan kunt u hier bepalen, dat bij de start van de loc gelijktijdig het bijbehorende loc-rijregelaar geopend wordt.

Indien ja, wordt ook **<Lok-Control nach “Stellen + Fahren” automatisch schließen>** (*loc-rijregelaar na het “schakelen + rijden” automatisch sluiten*) geactiveerd. Afhankelijk van uw keuze, kan de bijbehorende loc-rijregelaar automatisch weer gesloten worden wanneer de loc uw eindpuntcontact bereikt heeft.

4.6.2 Locomotieven ook handmatig rijden.

Locomotieven kunnen in **Win-Digipet** handmatig ook zonder de PC gestuurd worden. Als u hier een vinkje plaatst, dan kan met een andere schakelaar in de loc-rijregelaar de computersturing van de loc aan de gebruiker overgedragen worden (zie ook paragraaf 18.11.17)

Met een klik op  van de loc-rijregelaar “Maxi” of “Mini”, kunt u nu een loc binnen **Win-Digipet** handmatig en dus zonder bemoeienis van de computer over de modelbaan sturen.



Belangrijk!

Met een klik op deze knop, wordt direct een rijdende loc gestopt en u moet de locomotief via de rijregelaar van de centrale, de loc-rijregelaar of via een joystick zelf sturen. U moet er wel om denken, dat de loc binnen een geschakelde rijweg ook voor een op stop staand sein stopt. Alleen dan heeft u de volledige controle over de loc.

Deze functie heeft dus niet als doel, dat u een rijdende loc even zelf stuurt, bijvoorbeeld om even wat snelheid op te voeren en daarna weer te verlagen, omdat dat ook kan zonder deze schakelaar via de loc-rijregelaar.

Het doel van deze schakelaar is, dat de loc binnen een actief zijnde automatiek van **Win-Digipet** (zie paragraaf 18.15.5) aan u kan worden overgedragen en ook weer terug aan de automatiek.

De computer schakelt de rijwegen en u als machinist van de loc, stuurt de loc of via de rijregelaar op de centrale, de loc-rijregelaar van **Win-Digipet** of via een joystick.



Om direct te zien, welke locomotieven handmatig gestuurd worden, verschijnt in de locbalk, de betreffende loc voorzien van een “rood” gekleurde omranding (een eventuele “gele” omranding vanwege een intervalbeurt wordt hiermee verborgen).

4.6.3 RailCom- of voertuigenassistent automatisch openen.

Wanneer u hier een vinkje plaatst, dan wordt automatisch bij het herkennen van een nieuwe loc, de betreffende assistent ter registratie van de nieuwe loc geopend. Daar kunt u dan heel makkelijk de betreffende gegevens registreren.

☒ RailCom- oder Fahrzeug-Assistenten automatisch beim Erkennen einer neuen Lok öffnen

Zie hiervoor ook de uitvoering van...

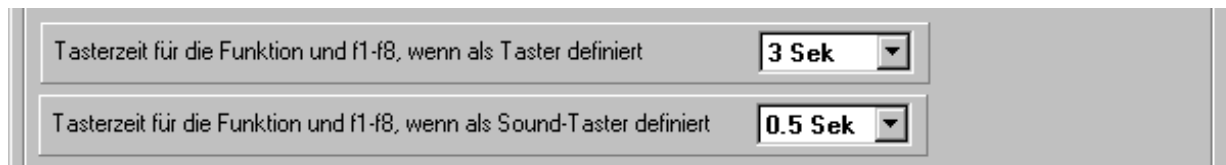
-  RailCom paragraaf 18.10.11 t/m 18.10.13;
-  Mfx paragraaf 18.12.1 t/m 18.12.2.

...in het handboek.

4.6.4 Druktoetstijd voor de loc-rijregelaar functie en de functies f1-f8.

De definitie als **<Taster>** (*druktoets*) of **<Sound-Taster>** (*geluidsdruktoets*) betekent in het algemeen, dat een per muisklik ingesteld opdrachtveld zich na een (instelbare) tijspanne zelfstandig uitschakelt, de tweede muisklik ter uitschakeling vervalt dan. Dit is bijvoorbeeld bij functies als luiden van een claxon en/of bel erg handig.

In de voertuigendatabank (paragrafen **5.5.5** en **5.10**) kunt u bepalen, of zulke functies als druktoets of geluidsdruktoets worden gedefinieerd en worden na een instelbare tijd weer uitgeschakeld.



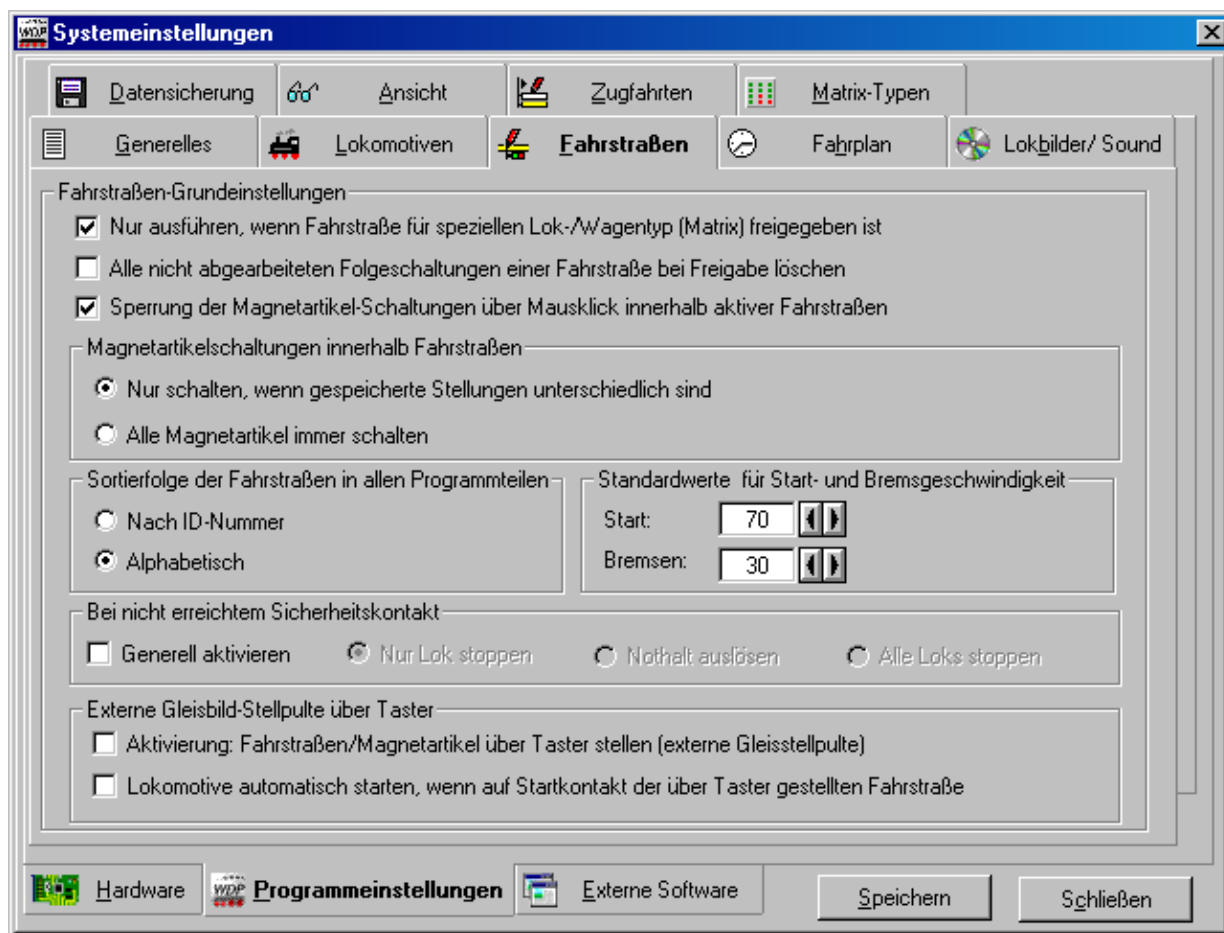
Tasterzeit für die Funktion und f1-f8, wenn als Taster definiert	3 Sek
Tasterzeit für die Funktion und f1-f8, wenn als Sound-Taster definiert	0.5 Sek

Omdat er vaak problemen optreden met loc- en functiedecodertypes, kunt u deze druktoetstijden in **Win-Digipet** nu gescheiden instellen. De beste tijdsinstelling voor de **druktoets** (bijvoorbeeld voor Telex-koppeling) is tussen de 1 en 8 seconden.

De tijd voor de **geluidsdruktoets** (dat zijn in de regel alleen de geluidsfuncties van de decoder) kunt u tussen de 0,1 tot 2 seconden instellen.

De hier gepresenteerde waarden moet u zelf uittesten en eventueel wijzigen, zodat bijvoorbeeld het gekozen geluid niet twee keer te horen is.

4.7 Tabblad “Programma-instellingen - Rijwegen”.



4.7.1 Uitvoeren, wanneer rijwegen voor speciale loc/voertuigtypes is vrijgegeven.

Wanneer u deze eerste functie **<Nur ausführen, wenn Fahrstraße für speziellen Lok-/Wagentyp [Matrix] freigegeben ist>** (*alleen uitvoeren, wanneer rijweg voor speciale loc-/voertuigtype vrijgegeven is*) aanvinkt, wordt voor de uitvoering van iedere rijweg gecontroleerd, of deze niet voor een bepaalde loc-/voertuigtype is geblokkeerd (bijvoorbeeld een E-loc ongeoorloofd op sporen laten rijden zonder bovenleiding). Als u dit vinkje weghaalt, vervalt deze algemene controle. Alle gegevens in de rijwegen-editor of in de voertuigendatabank worden voor dit eindpunt genegeerd. Deze functie bijzonder interessant bij het schakelen van rijwegen met de start-/eindpuntfunctie (paragraaf 18.5.1 en 18.5.2) voor treinritten. Bij de dienstregelings-editor krijgt u een waarschuwing, als u voor een loc een rijweg wilt registreren, die precies voor deze loc geblokkeerd is.

4.7.2 Alle niet afgewerkte volgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen.

Deze tweede mogelijkheid **<Alle nicht abgearbeiteten Folgeschaltungen einer FS bei Freigabe löschen>** (*alle niet afgewerkte volgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen*) betekent, dat na het bereiken van het eindpuntcontact van een rijweg “overgebleven” volgschakelingen worden verwijderd. Wanneer u dergelijke volgschakelingen vaststelt, betekent dit eigenlijk, dat ofwel de rijweg niet correct geconfigureerd werd of dat er een (terugmeld) probleem op de modelbaan bestaat. U kunt met deze systeeminstelling een **<Universal-Amnestie>** (*universele, amnestie (amnestie = pardon)*) activeren.

4.7.3 Blokkade van magneetartikelschakelingen.

Als deze derde functie is aangevinkt (actief), worden vanuit veiligheidsoverwegingen alle magneetartikelen, die binnen een juist actieve rijweg handmatig via een muisklik geschakeld zouden moeten worden, geblokkeerd. Een melding met deze strekking wijst u daarop.

Belangrijk!

U moet met gevoel met deze functie omgaan, aangezien u daarmee eventueel ook door u zelf ingebouwde fouten compenseert en deze dus zeer moeilijk kunt ontdekken.

4.7.4 Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen.

Als u deze vierde mogelijkheid **<Nur schalten, wenn gespeicherte Stellungen unterschiedlich sind>** (*alleen schakelen, wanneer opgeslagen standen verschillend zijn*) kiest, worden in de rijwegschakelingen alleen die magneetartikelen geschakeld, van wie door de rijweg gevraagde stellingen anders zijn, dan die intern door het programma werden opgeslagen. Met deze functie wordt de seriële gegevensstroom merkbaar geringer en de uitvoering van andere opdrachten een veelfout sneller, omdat magneetartikelen waarvan de stelling al correct is, niet nogmaals geschakeld hoeven te worden.

Belangrijk!

Wanneer magneetartikelen handbediend omgeschakeld zijn of de rijwegen wordt door het programma gecontroleerd, kan dat bij deze functie tot moeilijkheden of verwarring leiden. Wanneer u op zeker wilt gaan, voert u vóór de start van een dienstregeling of de automatisering van treinritten een basisstand van alle magneetartikelen uit (zie paragraaf 18.4).

Voor de bezitters van een Uhlenbrock Intellibox!

U kunt het uitvoeren van magneetartikelschakelingen verder versnellen, als u aan de Intellibox geen keyboards aangesloten heeft en de **speciale optie 33 = Null** (op nul) heeft gezet. Er vindt dan geen terugmelding plaats van de magneetartikelstanden naar de keyboards, dit biedt extra tijdwinst.

4.7.5 Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programma-onderdelen.

Bij de mogelijkheid, **<Sortierfolge der Fahrstraßen in allen Programmteilen>** (*sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmadelen*) bepaald u, of de rijwegen conform ID-Nummer of in alfabetische volgorde in alle rijweglijsten in de betreffende programmadelen gesorteerd moet worden getoond. De sorteervolgorde in de rijwegen-editor kunt u evenwel conform paragraaf 8.7.5 ook conform andere criteria vastleggen.

4.7.6 Standaardwaarde voor start- en remsnelheid.




Wanneer u hier de standaardwaarde voor de start en remsnelheid registratie, dan wordt dit bij volautomatisch rijwegenbedrijf conform paragraaf 8.5, of bij de handmatige rijwegenbedrijf conform paragraaf 8.8.7 van de rijwegen-editor bij het aanklikken van **<Standard>** (*standaard*) overgenomen.

Belangrijk!

U heeft met deze instelling al rijwegen gemaakt en wilt nu nog een serie van rijwegen voor sneller rijdende treinen voor bijvoorbeeld 120 km/h als startsnelheid en 30 km/h als remsnelheid creëren, dan heeft het wel zin, voor het creëren van deze rijwegen de waarde hier te wijzigen, de rijwegen creëren en daarna de waarde weer terugzetten, hiermee bespaart u zich het handmatige wijzigen van de snelheden in die rijwegen.

4.7.7 Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact.

Omdat het op de modelbaan altijd weer tot “verkeerde ritten” kan leiden, door niet of slecht schakelende wissels, werd deze mogelijkheid ingebouwd voor de **minimale bescherming** van uw treinen. In de rijwegen kunt u op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) in de rijwegen-editor nu een **<Sicherheitskontakreintragen>** (*veiligheidscontact*), registreren. Wanneer u nu bij **<Generell aktivieren>** (*algemeen activeren*) een vinkje zet, worden drie extra schakelaars zichtbaar, die u conform uw wensen kunt kiezen. Bij het niet bereiken van het zekerheidscontact binnen de ingestelde tijd, worden dan ofwel ...

-  **<Nur die Loks stoppen>** (*alleen de locomotieven stoppen*);
-  **<Nothalt ausgelöst>** (*algemene noodstop uitgevoerd*), of;
-  **<Alle lokomotiven gestoppt>** (*alle locs gestopt*).

...deze mogelijkheid biedt echter geen bescherming tegen een eventuele crash op de baan, maar kan wel bijdragen aan een vermindering van de gevolgen daarvan.

Welke van de drie mogelijkheden u hierbij activeert, moet u zelf bepalen. U moet echter een noodstop uitsluitend in uitzonderingsgevallen gebruiken. Het is beter, hier alle locs te stoppen want dan worden nog alle stopopdrachten naar de locomotieven gezonden, voordat alles “bevriest”.

Belangrijk!




*Deze functie, **<Generell aktivieren>** (algemeen activeren), moet u echter uitsluitend in noodgevallen gebruiken want in de eerste plaats moeten de hardware en de wissels onberispelijk functioneren.*

4.7.8 Rijwegen/magneetartikelen schakelen (externe spoorplan-schakelborden).

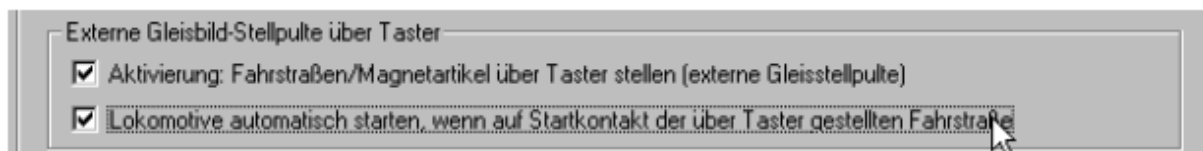
Deze mogelijkheid activeert u in het algemeen bij het schakelen van rijwegen en magneetartikelen via externe spoorbaanschakelborden met behulp van **<RM-tastern>** (*TMC-toetsen*) oftewel terugmeldknoppen. De contacten worden in de rijwegen-editor uitgegeven. De registratiemogelijkheid van een contact in de rijwegen-editor is alleen actief, wanneer deze mogelijkheid in de systeeminstellingen is aangevinkt.

Bij het verlaten van de rijwegen-editor worden alle knopcontacten met het ID-Nr. van de betreffende rijweg in een afzonderlijk bestand opgeslagen. Met een knop kunnen meerdere magneetartikelen/rijwegen worden geschakeld. Het uitvragen vindt elke 500 Milliseconden plaats. Daarom moet een knop dus een halve seconde lang ingedrukt worden.

Bij deze mogelijkheid wordt rekening gehouden met ...

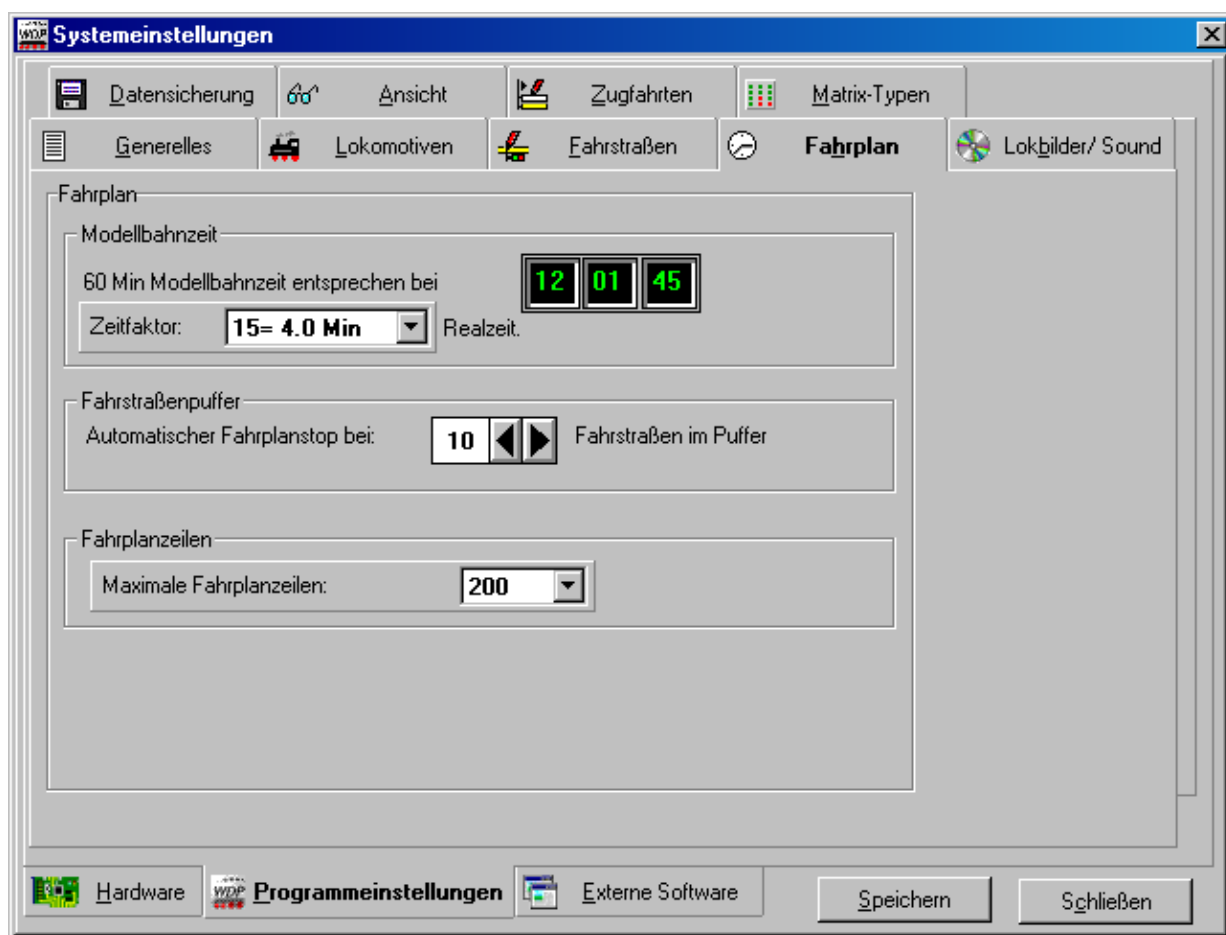
-  Schakelvoorwaarden;
-  Vrijgave van deel- en hoofdtrajecten;
-  en volgschakelingen.

De betreffende rijweg licht op, wanneer een vrijgavevoorwaarde is ingevoerd, en licht niet langer op, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgavevoorwaarde ingevoerd, dan licht de rijweg alleen kort op. Als u **geen** externe spoorbaanschakelborden heeft, dan laat u deze schakelaar in ieder geval **gedeactiveerd**. In **Win-Digipet** is er nog een andere mogelijkheid.



Wanneer u in dit getoonde voorbeeld een tweede vinkje zet, dan wordt na het stellen van de rijweg ook de loc automatisch gestart en gereden, waarbij alle in de rijweg en ook in het profiel geregistreerde snelheden, geluid enz. uitgevoerd worden.

4.8 Tabblad “Programma-instellingen, dienstregeling”.



4.8.1 Modelbaantijd en werkelijke tijd.

Onder **<Zeitfaktor>** (*tijdfactor*), kiest u de verhouding van uw modelbaantijd ten opzichte van de werkelijke tijd conform de regel, 60 minuten modelbaantijd komt overeen met tijdfactor $X = Y$ minuten werkelijke tijd. Kiest u “Y” in 15 stappen tussen 60 en 4 minuten, dan verandert “X” automatisch mee.

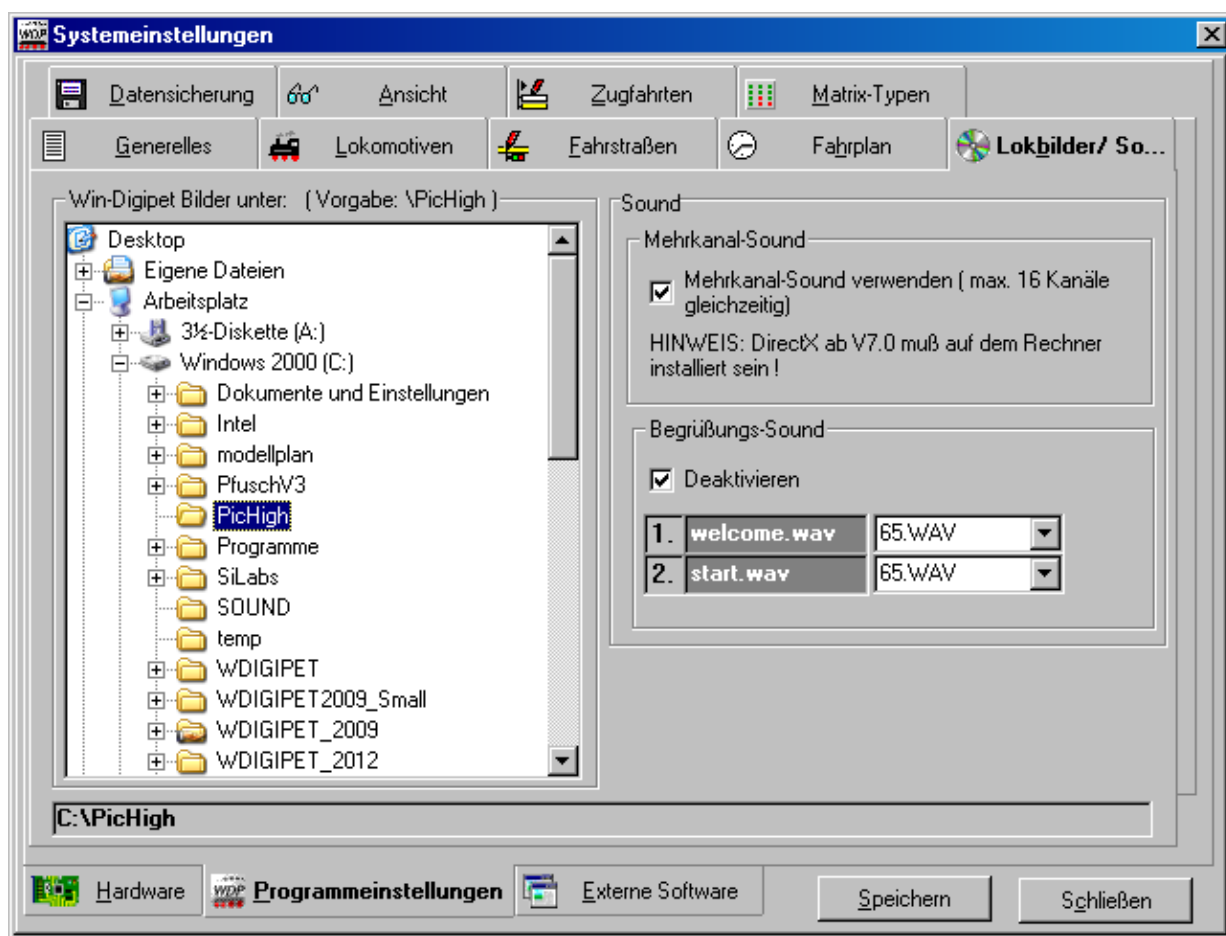
4.8.2 Regelaantal in rijwegenbuffer.

Rijwegen, die binnen een dienstregeling op het voorgeschreven tijdstip niet konden worden gesteld, worden in een **<Fahrstraßenpuffer>** (*rijwegenbuffer*), opgeborgen. Is de buffer vol, dan stopt de dienstregeling automatisch. Onder **<Fahrstraßen im Puffer>** (*rijwegen in de buffer*), kiest u de waarde tussen 1 en 100 regels. Standaard zijn 10 regels weergegeven.

4.8.3 Aantal regels per dienstregeling.

U kunt 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700 of 800 regels als hoogste regelaantal in al uw dienstregelingen vastleggen. Standaard zijn 200 regels weergegeven.

4.9 Tabblad “Programmainstellingen – locafbeeldingen/geluid”.



Op dit tabblad **moet** u precies aangeven welk pad de locafbeeldingen (bijv. **C:\PicHigh**) te vinden zijn, zodat **Win-Digipet** de afbeeldingen kan vinden. Werkt u vaak met de bureauversie en wilt u niet elke keer de **Win-Digipet CD** meenemen, dan kopieert u de gehele map met **PicHigh**-bestanden van de CD naar uw harde schijf. Gewenst kunt u dan de afbeeldingen kiezen wanneer u de juiste map opgeeft op uw harde schijf.

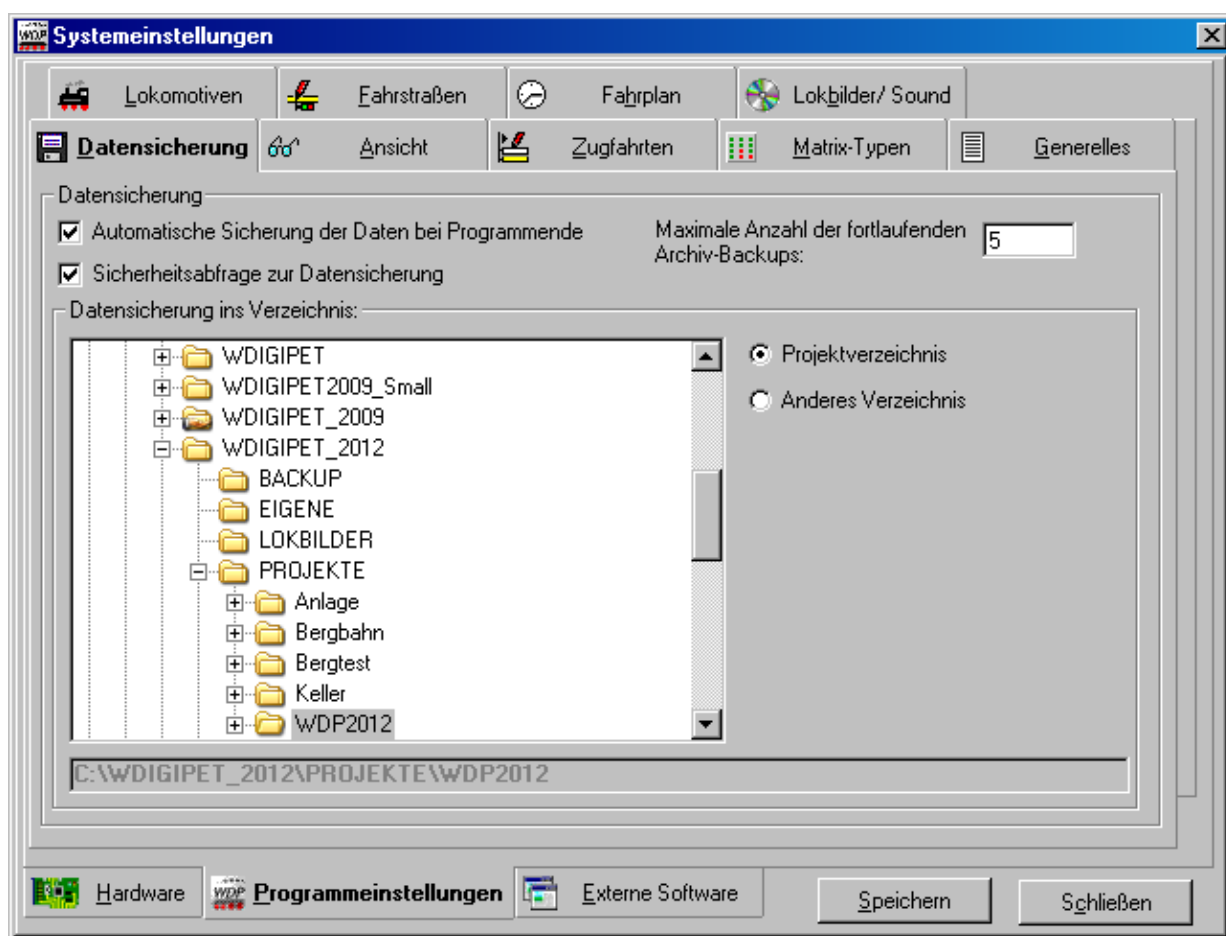
Onder **<Mehrkanal-Sound>** (*meerkanaals- geluid*), heeft u de mogelijkheid, meerkanaals geluid te gebruiken. Als voorwaarde geldt wel dat DirectX vanaf versie 7.0 op uw computer geïnstalleerd zou moeten zijn. Er kunnen ten hoogste **16** kanalen **gelijktijdig** worden afgespeeld. Zo wordt een lopend geluid niet afgebroken, wanneer er bijvoorbeeld door een contactgebeurtenis een ander geluid wordt gevraagd.

Belangrijk!

Wanneer u naast de gebruikelijke muziekbestanden in WAV-formaat ook zulke bestanden in mp3-formaat wilt afspelen, dan moet hier een vinkje gezet worden, omdat u anders alleen een kort “let op” geluidje hoort.

Het **<Begrüßungs-Sound>** (begroetingsgeluid); **<Herzlich willkommen bei Win-Digipet>** (hartelijk welkom bij Win-Digipet), wat u bij de start Win-Digipet hoort, kunt u hier deactiveren of naar uw eigen voorkeur instellen 1^e en 2^e geluid bij programmastart).

4.10 Tabblad “Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging”.



4.10.1 Automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde.

Op dit tabblad kunt u de voor gegevensopslag relevante instellingen aanbrengen. Wanneer u met meerdere projecten werkt of nog voortdurend wijzigingen in het huidige project aanbrengt, zou u in ieder geval een vinkje bij **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde), moeten zetten. Dit behoedt u voor **gegevensverlies**. Of u het tweede vinkje zet bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (veiligheidsvraag voor het opslaan van gegevens), moet u voor u zelf bepalen maar is wel aan te raden (zie voor meer informatie paragraaf 4.10.2)

Eveneens kunt u beslissen, waarin de gegevens beveiligd moeten worden, Zip bestanden in ...

-  De projectmap;
-  Een andere zelfgekozen map op de harde schijf.

De bestanden (gegevens) worden hier vanwege redenen van opslagruimte in een ZIP-bestand opgeslagen.

Belangrijk!

*De projectmap is niet de map met de naam PROJEKTE maar een projectmap heeft altijd de naam van **uw** project. Hij wordt automatisch door **Win-Digipet** aangelegd, als hij nog niet bestaat.*

4.10.2 Gegevens opslaan in de Projectmap.

Wanneer u aanvinkt **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (*automatisch opslaan van gegevens bij programma einde*), dan wordt gelijk het opslaan in de **<Projektverzeichnis>** (*projectmap*), als standaardkeuze geselecteerd.

In het linker venster wordt gelijktijdig de actuele projectmap (bijvoorbeeld de map **WDIGIPET\PROJEKTE\Anlage**) voor het opslaan van de bestanden gekozen en in de “grijze” regel daaronder licht vervaagd getoond. Bij het beëindigen van **Win-Digipet**, worden de bestanden automatisch in een nieuw Zip-bestand van het project opgeslagen.

Of u het tweede vinkje bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*veiligheidsvraag tot gegevensopslag*) aanbrengt, moet u voor u zelf bepalen. In de meeste gevallen is dit heel nuttig, omdat u op deze manier bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf kan beslissen, of het project opgeslagen moet worden of niet. De instelling in het linker venster kunt u niet meer wijzigen, wanneer de keuze op **<Projektverzeichnis>** (*projectmap*) is geselecteerd.

4.10.3 Gegevens opslaan in een andere map.

Wanneer u de gegevens wilt opslaan in een andere dan de standaard map, kies dan **<Anderes Verzeichnis>** (*andere map*) en kies de gewenste map.




Belangrijk is hier, de “zwarte” registratie in het “grijze” onderste veld en niet wat in het grote veld getoond wordt. Het dient alleen als keuze zoals in de “Windows” Explorer. Hierbij kunt u alle harde schijven in uw PC of laptop voor de gegevensbeveiliging gebruiken. Bovendien kunt u voor zover aanwezig, ook netwerkschijven, gebruiken. Ook in deze gekozen map maakt **Win-Digipet** automatisch een Zip-bestand van uw project.

4.10.4 Maximaal aantal oplopende archief-backups.

Ongeacht, welke map u voor de beveiliging van uw projectbestanden gekozen hebt, kunt u in het registratieveld **<Maximale Anzahl der fortlaufenden Archiv-Backups>** (*maximaal aantal oplopende archiefbackups*). Een getal tussen 5 en 20 zou in de regel voldoende moeten zijn. **Win-Digipet** maakt in de projectmap een Zip-bestand aan met bijvoorbeeld de volgende naam;

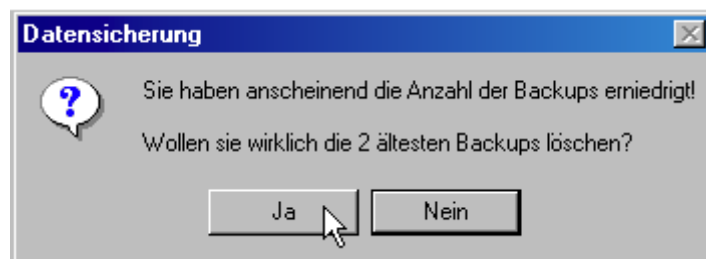
BACK-UP_0008_05_04_2012_21_07.zip aan.

Hierbij hebben de afkortingen de volgende betekenis:

	0008	Oplopende back-up nummer van 0001 -9998, bij het bereiken van 9998 wordt automatisch weer bij 0001 begonnen
	05_04_2012	Datum van de back-ups
	21_07	Tijdstip van de back-ups

De registratie van “20” in het veld “Maximaal aantal der doorlopende archief back-ups” in dit voorbeeld bewerkt, betekent dat maximaal 20 oude back-ups van dit project behouden worden. Wordt nu de 21^e back-up aangelegd, dan wordt automatisch de oudste back-up verwijderd, zo dat de bovengrens gegarandeerd blijft.

Verlaagd u na enige tijd bijvoorbeeld het back-upgetal van 8 naar 6, zodat bij de volgende veiligstelling meer dan **één** oude back-up moet worden verwijderd, dan volgt een veiligheidsvraag.

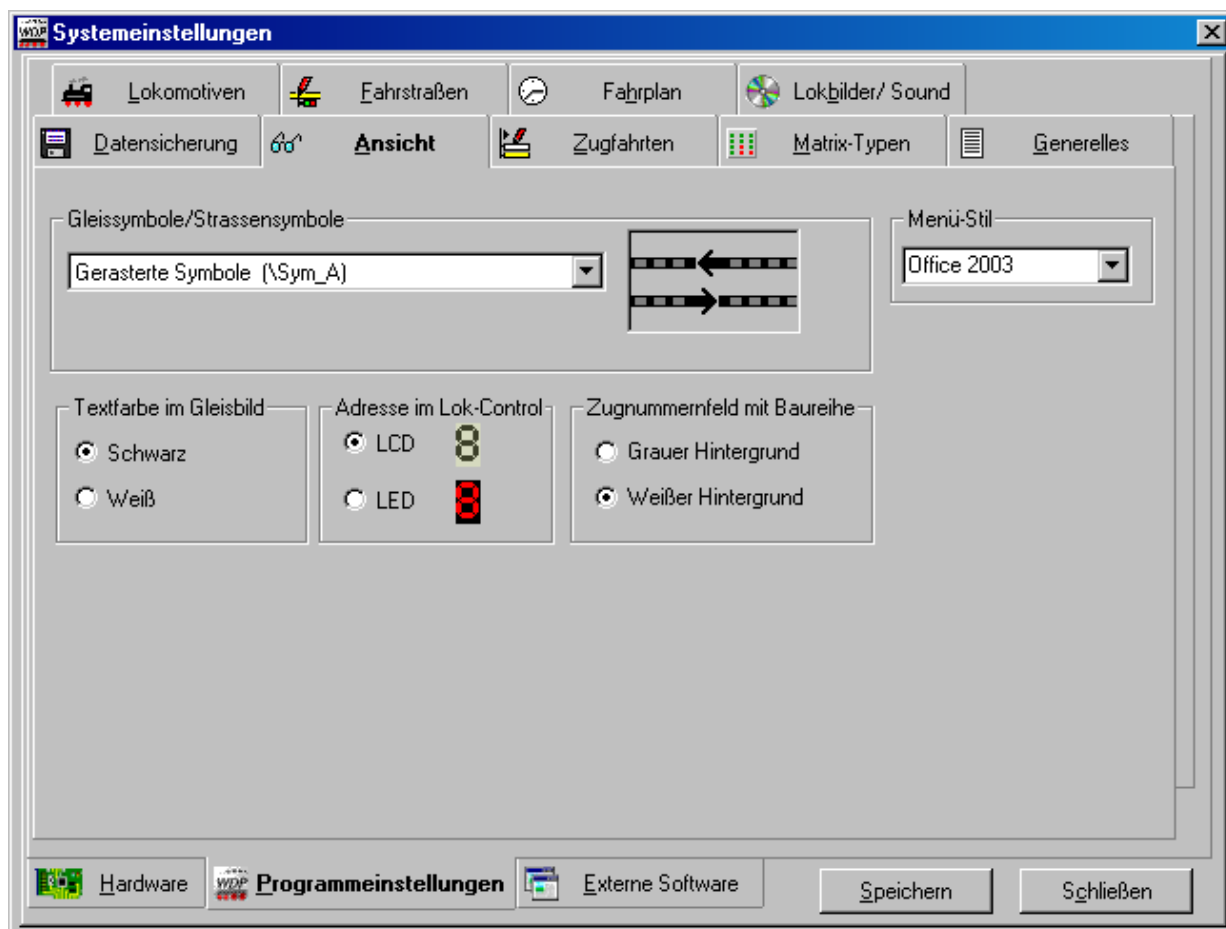


Na de bevestiging met “**Ja**” worden de oude back-ups verwijderd en een nieuwe back-up aangelegd. Met het extra programma “Gegevensbeheer” conform paragraaf **18.19.2** kunt u zo op ieder moment teruggrijpen op de archief-back-ups, wanneer dit noodzakelijk is.

Belangrijk!

*Wanneer u in het keuzeveld **<Sicherheitsabfrage zue Datensicherung>** (veiligheidsvraag voor gegevensopslag), een vinkje hebt geplaatst, kunt u bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf bepalen of er opgeslagen moet worden. Alleen dan, wanneer u wijzigingen in het project hebt aangebracht, laat u de gegevens opslaan. Zo vermijdt u nutteloze archief-back-ups, want de inhoud is nagenoeg gelijk.*

4.11 Tabblad “Programma-instellingen - opmaak”.



4.11.1 Instellingen onder „Railsymbolen/Straatsymbolen“.

In het hoofdprogramma en de spoorplan-editor staan er 16 verschillende symbooltabellen voor de opmaak van uw spoorplan tot uw beschikking.

Deze zijn achtereenvolgens als u dit veld opent:

- | | |
|---|------------------------------------|
| Gerasterde symbolen | Sym_A |
| Doorgetrokken symbolen | Sym_B |
| 3D-symbolen | Sym_3D |
| DB-voorbeeld symbolen | Sym_DB en DB_2 |
| Symbolen met de seinen midden in de rails | Sym_C |
| Straten en spoorbaansymbolen | Sym_Auto_Bahn en |
| Auto_bahn_B | |
| Spoorbaan- en straten symbolen | Sym_Bahn_Auto |
| Spoorplansymbolen V1, V2 en V3 | Sym_SP, SP2 und SP3 |
| Gerasterde symbolen (Zwitserland) | Sym_SBB_A en SBB_A_C |
| Zoals vorige, gebruikers met een R/G probleem | Sym_SBB_A_G |
| Doorgetrokken symbolen (Zwitserland) | Sym_SBB_B |
| Gerasterde symbolen (Nederland) | Sym_NL_A |
| Gerasterde symbolen België | Sym_BEL_A |
| Gerasterde symbolen (Spanje) | Sym_RENFE_A |
| Gerasterde symbolen (Italië) | Sym_Italia_A |

4.11.2 Instellingen onder „tekstkleuren in het spoorplan“.

Hier heeft u de keuze tussen “zwarte” of “witte” tekstkleur, zodat de tekst op de achtergrond, juist bij DB-voorbeeldsymbolen opvalt en ook is de tekstachtergrond voor een betere weergave transparant.

4.11.3 Weergave LCD/LED.

Hier door de keuzemogelijkheid, kunt u de weergave van de loc-rijregelaars kiezen.



Links de weergave in LCD

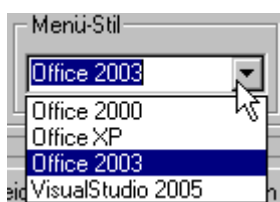
en



Rechts de weergave in LED

4.11.4 Menustijl kiezen.

De lay-out van **Win-Digipet** werd om bekende redenen in de Office 2003-stijl aangepast en kan hier op 4 verschillende versies ingesteld worden.



Standaard is de Office 2003 stijl ingesteld, welke ook bij de aanmaak van het handboek werd gebruikt.



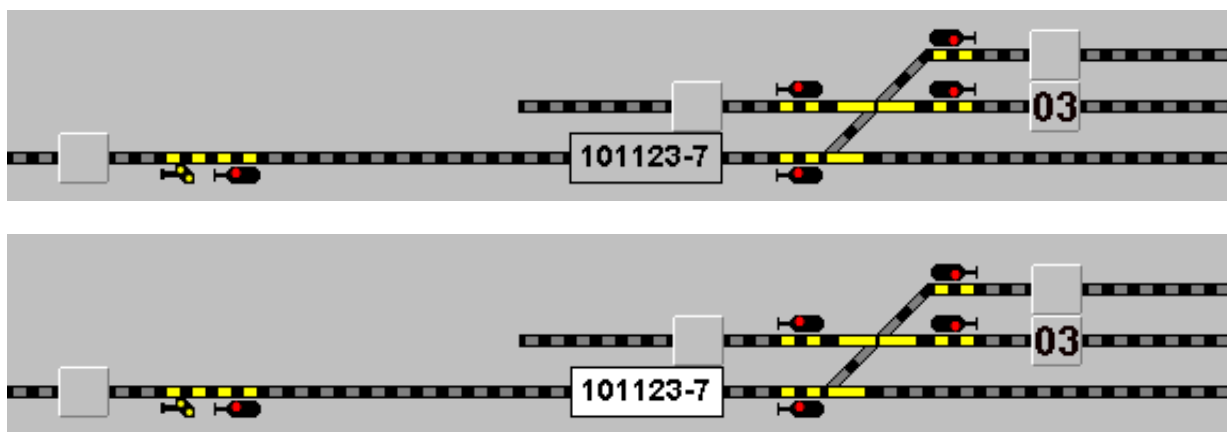
Welk menu u instelt, hangt af van uw persoonlijke smaak.

4.11.5 Achtergrondkleur voor treinnummervelden weergave met bouwserie.

In de spoorplan-editor van **Win-Digipet** kunt u ook 3 treinnummerweergavesymbolen met dezelfde terugmeldcontacten plaatsen, zoals in onderstaande afbeelding te zien is.



In de systeeminstellingen kunt u dan de achtergrondkleur van deze nieuwe treinnummervelden instellen, zodat de achtergrond beter in het spoorplan (hier in het bijzonder bij de DB-symbolen) past. En zo ziet de nieuwe treinnummerweergave er in **Win-Digipet** uit ...

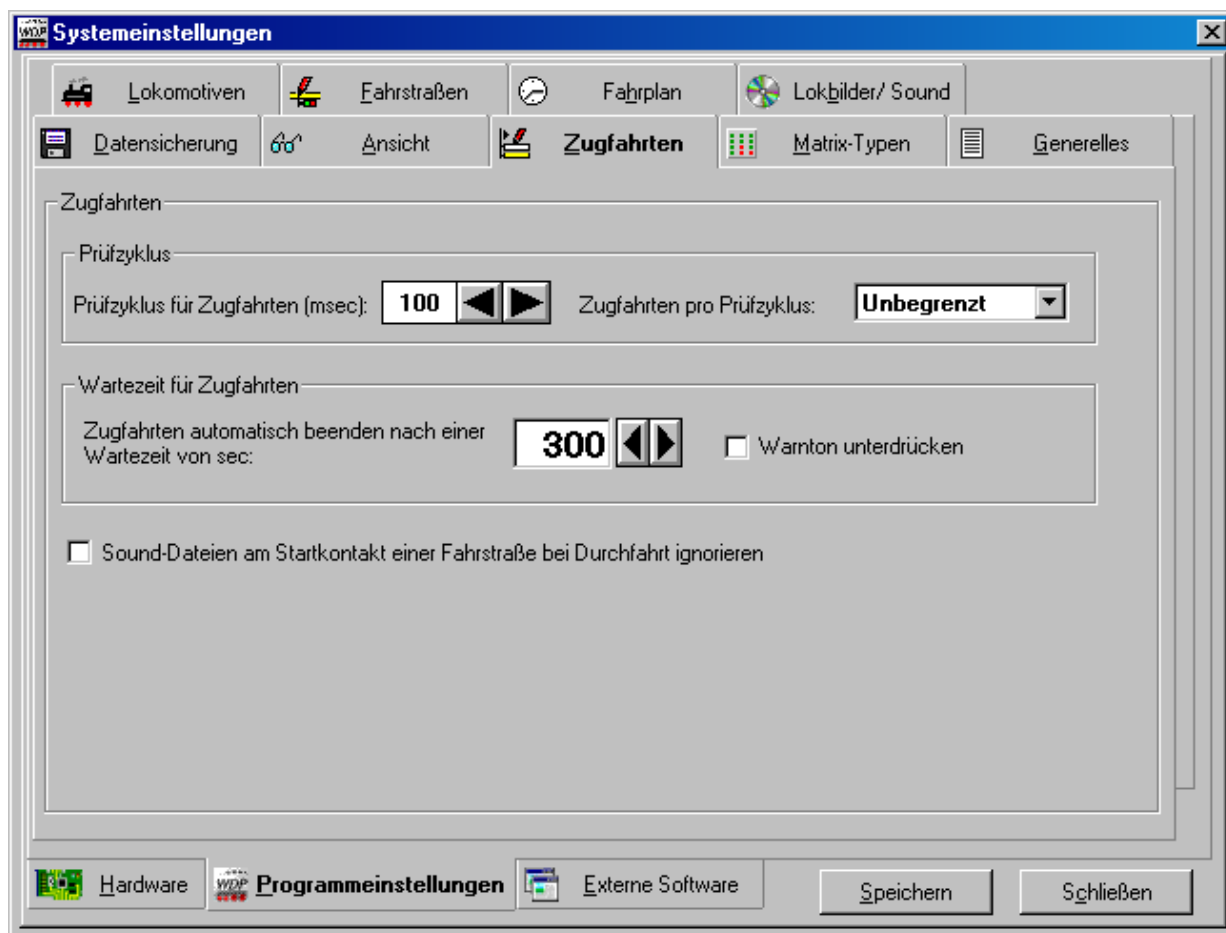


...wanneer een loc op het treinnummerveld is ingevoerd.

Bij het eenvoudige symbool wordt alleen het digitaal adres van de loc en bij het nieuwe drievoudige symbool de bouwserie getoond die u in de voertuigendatabank heeft ingevoerd. Hier is dan het nummer van de loc een goede keuze, zoals het ook in paragraaf **5.4.1** aanbevolen wordt.

Gebruikt u de treinsamenstelling en heeft u de trein een naam gegeven, conform paragraaf **18.13.4**, dan wordt de treinnaam i.p.v. het bouwserienummer in het drievoudige treinnummerveld weergegeven.

4.12 Tabblad “Programma-instellingen - Treinritten”.



4.12.1 Proefcyclus voor treinritten.

Met deze tijd bepaalt u de frequentie van de controle, of het controlecontact in de rijweg binnen de treinrit al bereikt werd, zodat de volgende rijweg van de treinrit gezocht en al geschakeld kan worden. Deze tijd is vergelijkbaar met de afvraagtijd in de automatisering met vraagcontacten.

Hoe korter deze tijd, des te vaker wordt deze controle doorgevoerd. Toch stijgt dan ook de processorbelasting. Een waarde van 250 msec. kan hier beslist beter dan de vooringestelde waarde van 100 msec. zijn. Dit is altijd afhankelijk van het prestatieniveau van uw computer en de grootte van de modelbaan. De ideale waarde voor uw baan kunt u derhalve alleen door te experimenteren uitvinden.

4.12.2 Treinritten per Proefcyclus.

Hier kunt u de Proefcyclus in de treinritten verder beperken en daardoor **Win-Digipet** en uw PC ontlasten. De standaardwaarde is **<Unbegrenzt>** (*onbegrensd*). U kunt echter ook een aantal treinritten per wachttijd van 1 tot 100 in stellen. Over deze instellingen een klein voorbeeld:

In uw automatiek heeft u ...

- ✚ 25 treinritten rijden en;
- ✚ Bij treinritten per proefcyclus zijn 5 treinritten ingevuld;
- ✚ Dan wordt er in één proefcyclus de eerste 5 treinritten gecontroleerd en verwerkt;
- ✚ Daarna heeft de PC weer tijd voor andere opdrachten in **Win-Digipet** tot ...
- ✚ Na tweede Proefcyclus de volgende 5 treinritten;
- ✚ En zo verder ...

...gecontroleerd en verwerkt worden.

Deze instelling kan de eventuele processorbelasting van de computer verder verminderen en u zult dit in ieder geval zelf moeten testen, in het bijzonder bij een PC met een lage processorprestatie en weinig werkgeheugen.

4.12.3 Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd.


Met deze **<Zugfahrten automatisch beenden nach einer Wartezeit>** (*treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd*) instelling legt u vast, wanneer een treinrit beëindigd moet worden. Oorzaken voor niet voortzetten kunnen zijn...

- ✚ Volgende rijweg nog niet vrij;
- ✚ Rijweg voor de trein geblokkeerd (Let op! Fout in de treinrit verwijderen!).

Kan de treinrit conform de weergegeven tijd niet voortgezet worden, dan krijgt u een waarschuwingssignaal “ding-dong”. Met een vinkje in het veld **<Warnton unterdrücken>** (*waarschuwingssignaal onderdrukken*), kan dit signaal en de waarschuwingsaanwijzing ook worden uitgeschakeld.

- ❖ De betreffende treinrit zelf wordt verschillend behandeld, want bij het “Schakelen en rijden” wordt ...
 - ✚ De treinrit gestopt;
 - ✚ De treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
 - ✚ Het treinnummer blijft “**groen**”;
 - ✚ Er volgt **geen** waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal
- ❖ In een automatisering zonder een vinkje bij “Met treinrit aflooptijd” wordt ...
 - ✚ De treinrit gestopt;
 - ✚ De treinrit in de treinritten afloopinspecteur alleen “**rood**” gemarkeerd;
 - ✚ Het treinnummer blijft “**groen**”;
 - ✚ Er volgt **geen** waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal.

- ❖ in een treinrittenautomatiek met een vinkje bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit ohne Ausweichweg mit neuer Fahrstraße/Zugfahrt durch Zugfahrten-Automatik wird...>** (met treinrit-aflooptijd zonder uitwijkweg met een nieuwe rijweg/treinrit door treinrittenautomatiek wordt...)

- De treinrit gestopt;
- Het treinnummer wordt van “**groen**” naar “**zwart**” of “**wit**” veranderd;
- De treinrit in de treinritten-afloopinspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld;
- U moet de hindernis voor de gestopte treinrit verwijderen, de treinrit in de afloopinspecteur markeren en met  weer starten.
- Of u moet de trein door het handmatig schakelen van de rijweg of treinrit eveneens handmatig verder rijden, waarbij de treinrit in de afloop-inspecteur automatisch gewist wordt.

- ❖ in een treinrittenautomatiek met een vinkje bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit mit Ausweichweg mit neuer Fahrstraße/Zugfahrt durch Zugfahrten-Automatik wird...>** (Met treinrit-aflooptijd met uitwijkweg met een nieuwe rijweg/treinrit door treinrittenautomatiek wordt...)

- De treinrit gestopt;
- Het treinnummer wordt van “**groen**” naar “**zwart**” of “**wit**” veranderd;
- De treinrit in de treinrit afloop-inspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld;
- De treinrit blijft eerst in de afloop-inspecteur staan en wordt automatisch verwijderd, Zodra de treinrittenautomatiek de **nieuwe** rijweg heeft aangemaakt.;

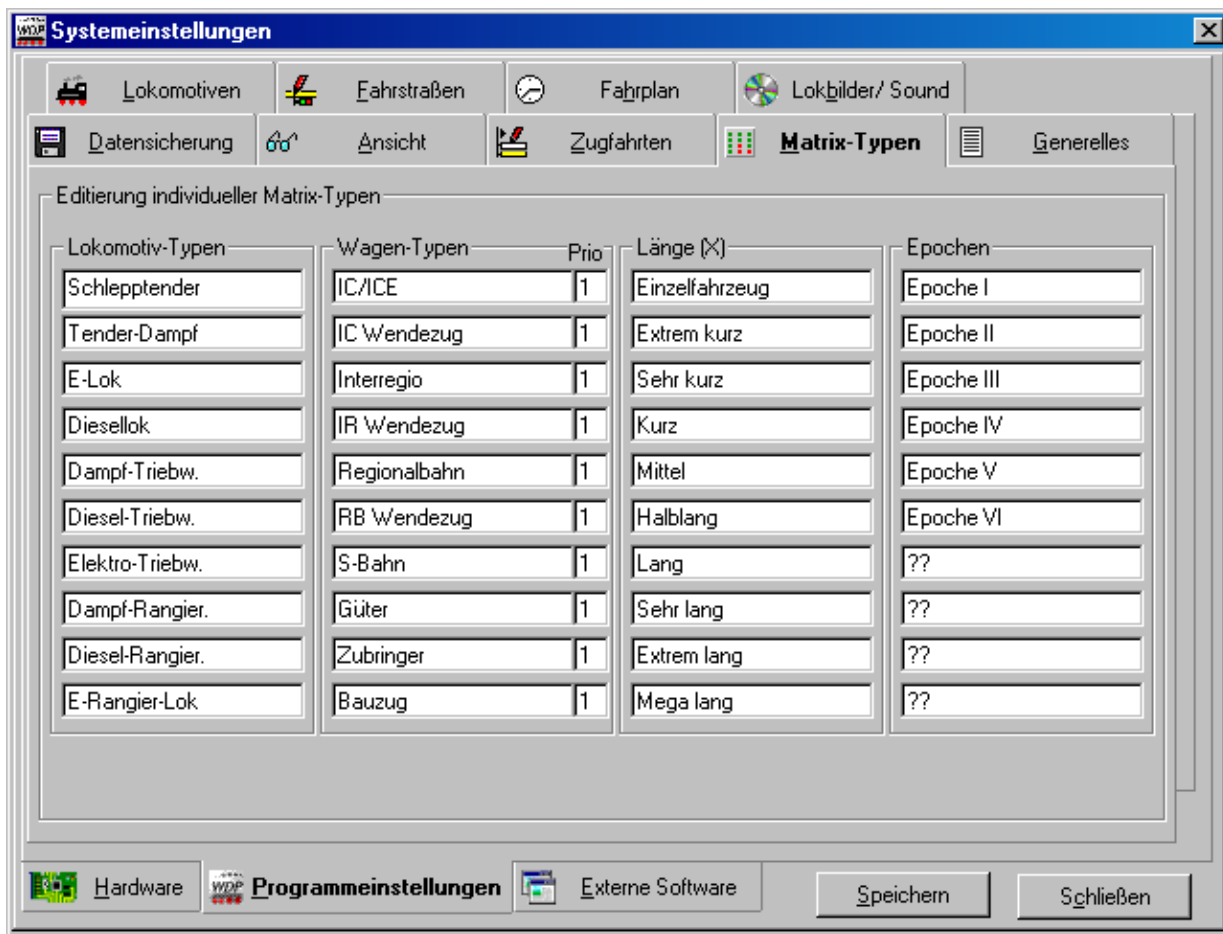
Een korte wachttijd kan hier onder bepaalde omstandigheden het treinverkeer vlotter laten verlopen, zoals in het laatste geval, de treinrit beëindigd wordt en op dit contact een andere rijweg door de automatisering geschakeld kon worden. (Dit kan een rijweg of een nieuwe treinrit over een andere niet geblokkeerde weg zijn). In dit geval wordt dan ook de niet beëindigde treinrit in de afloop-inspecteur gewist.

De vooringestelde waarde van 300 sec. stelt u conform uw wensen en de omstandigheid van de betreffende modelbaan in. De meest gunstige waarde kunt u alleen uitvinden, door dit uit te proberen.

4.12.4 **Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren.**

Deze functie in **Win-Digipet** is voor de afloopbesturing van treinritten met profielen tot stand gebracht. Wanneer u bijvoorbeeld in een profiel een startcontact bij een aankomst rijweg naar een station een geluidsbestand (aankomstaankondiging voor het naderende perron) heeft ingevoerd, dan kunt u nu onderscheid maken of deze aankondiging bij binnenkomst of bij doorrijden van een trein afgespeeld wordt of niet.

4.13 Tabblad “Programma-instellingen, Matrix Typen”.



The screenshot shows the 'Systemeinstellungen' window with the 'Matrix-Typen' tab selected. The window has a menu bar with options: Lokomotiven, Fahrstraßen, Fahrplan, Lokbilder/ Sound, Datensicherung, Ansicht, Zugfahrten, Matrix-Typen, and Generelles. The main area is titled 'Editierung individueller Matrix-Typen' and contains four columns of settings:

Lokomotiv-Typen	Wagen-Typen	Prio	Länge (X)	Epochen
Schlepptender	IC/ICE	1	Einzelfahrzeug	Epoche I
Tender-Dampf	IC Wendezug	1	Extrem kurz	Epoche II
E-Lok	Interregio	1	Sehr kurz	Epoche III
Diesellok	IR Wendezug	1	Kurz	Epoche IV
Dampf-Triebw.	Regionalbahn	1	Mittel	Epoche V
Diesel-Triebw.	RB Wendezug	1	Halblang	Epoche VI
Elektro-Triebw.	S-Bahn	1	Lang	??
Dampf-Rangier.	Güter	1	Sehr lang	??
Diesel-Rangier.	Zubringer	1	Extrem lang	??
E-Rangier-Lok	Bauzug	1	Mega lang	??

At the bottom of the window, there are buttons for Hardware, Programmeinstellungen, Externe Software, Speichern, and Schließen.

De globale instellingen welke loc/voertuigtypen, lengte (X) en periode u inzet, worden hier geregistreerd en opgeslagen. De vooraf ingevulde tekst kunt u eventueel overschrijven. De hier geregistreerde loc/voertuigtypen en lengte worden bij de Matrixtypen in de voertuigendatabank (zie paragraaf 5.4.2) alsmede in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.10) tot blokkeren van rijwegen van bepaalde Matrix-typen uitgevoerd.

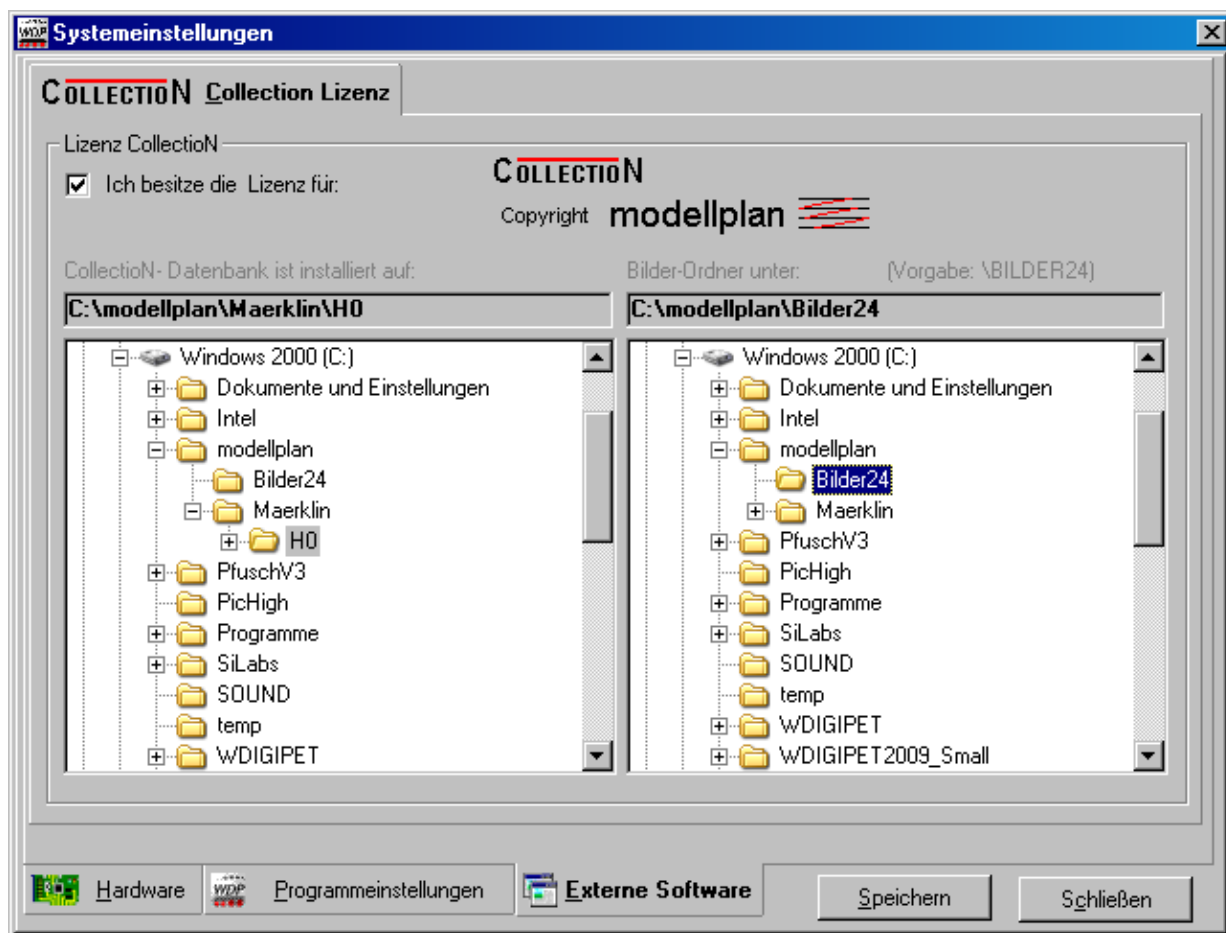
Daar kunt u niet alleen rijwegen voor bepaalde loc/voertuigtypen blokkeren maar ook treinen die te lang zijn voor de maximale afstand. In de smalle kolom <Prio> (prioriteit) kunt u waarden van 1 t/m 10 invullen. Deze gegevens worden bij de sturing in een automatiek onthouden. Een trein met een hogere prioriteit (lagere waarde) wordt dan eerder in behandeling genomen dan een met een lagere prioriteit (hogere waarde).

Staan bijvoorbeeld op twee stationssporen een ICE en een regionale trein gereed voor het vertrek naar het eerste blok buiten het station, dan wordt bij een hogere prioriteit de ICE voorrang verleend bij het vertrekken.

Belangrijk!

Alle voorgedefinieerde registraties kunt u hier naar behoefte wijzigen. Wanneer u de definities van de velden <Längen (X)> (lengte (X)) niets zeggen dan kunt u daar de treinlengte in centimeters (bv. 80 cm) registreren. Zo kunt u op uw modelbaan de spoorlengte meten, in een tabel vastleggen en dat voor 10 waarden voor deze lengte (X) registreren. Deze gegevens kunt u dan bij de locomotieven en rijwegen verder gebruiken.

4.14 Tabblad “Externe software, Collection licentie”.



Win-Digipet biedt de mogelijkheid, iedere loc met zijn afbeelding weer te geven. Daarvoor moeten de afbeeldingsbestanden op uw harde schijf staan.

Win-Digipet levert de afbeeldingbestanden voor de Märklin locomotieven van de catalogusnummers 26xx, 36xx, 37xx en 39xx mee, dat is een gegevensbestand met **375** afbeeldingen. Ook alle digitale Märklin treinverpakkingen, (w.o. startsets) zijn inbegrepen. Verder zijn er verschillende externe programma's op de markt. Destijds zijn o.m. verspreid de databanken "Collection", uitgebracht door de Göppinger firma "Modellplan", en "WiniCat", uitgebracht door de Belgische firma.





De actuele "Collection" bevat de nummers- en de afbeeldingsbestanden van alle 00- en H0-locomotieven, treinverpakkingen, personentreinen- en goederenwagens, die Märklin van 1935 tot februari 2008 heeft uitgebracht. Wanneer u de databank "Collection" van "Modellplan" hebt verkregen, legt u deze CD/DVD in uw CD/DVD-ROM-speler en voert u **eerst** de installatie daarvan uit, conform het bijgeleverde Modelplan handboek. Heeft u het weergegeven installatiepad: <C:\COLLECTIONMAERKLINHO> niet gewijzigd, dan bevindt het uitvoerbare programma (.exe) van "Collection" zich in deze map.

Klik dan op het tabblad "Programmainstellingen - "Collection" licentie" en zet linksboven een vinkje bij "Ik bezit een licentie voor". Kies vervolgens in het midden van dit tabblad de submap, waarin zich het uitvoerbare programmabestand (.exe) van "Collection", bevindt en klik daarop. In de regel boven het mapvenster vindt u dan de melding: "Collection is geïnstalleerd in bijvoorbeeld: <C:\COLLECTIONMAERKLINHO>".



U krijgt de melding: "Collection (.EXE) niet gevonden!", als het verzoek om de databank van "Collection" te benaderen mislukte. In het rechternvenster van dit tabblad kiest u dan het juiste mappad van de **<Collection-Bilder>** (*Collection afbeeldingen*). Ook hier wordt het doel van de mappenvenster en de gekozen mapnaam vetgedrukt weergegeven.

In het geval dat maar één DVD/CD-speler bezit, dan kunt u de beeldgegevens van de Collection-CD ook op uw harde schijf kopiëren. Hierbij moet u dan een voor zichzelf sprekende submap (bijvoorbeeld **C:\BILDER24**) instellen en de beeldgegevens daar opslaan.

4.15 Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw PC.



-  De instelling van de Baudrate in de "Windows"-setup" en/of bij de Intellibox is voor **Win-Digipet** in het geheel niet relevant!;
-  De Baudrate wordt altijd, zoals in de systeeminstellingen is weergegeven, door **Win-Digipet** ingesteld!;
-  Voortaan wordt altijd het P50X-protocol automatisch voor de Intellibox ingesteld, ongeacht wat u in de Intellibox heeft ingesteld;
-  Wie het P50 protocol wil testen, moet in **Win-Digipet** op het tabblad "Hardware - Digitaalsysteem", "Märklin 6050/51" instellen, een reset van de Intellibox doorvoeren en **Win-Digipet** opnieuw starten. De Intellibox functioneert dan in de zuivere Märklinmodus!

De enige instelling, die door **Win-Digipet** niet gemaakt wordt, is de hoogte van de **FIFO-buffers**, bij de:

-  **Intellibox** op **maximum** (eventueel deactiveren) en;
-  **HSI-88** op **minimum** (eventueel ook deactiveren) ingesteld moeten worden.

Deze instelling vindt u in het "Windows"-apparaatbeheer onder poorten (COM & LPT), wanneer u een registratie selecteert en met de rechter-muisknop klikt in het contextmenu en met de linker-muisknop op de menuopdracht **<Eigenschappen>** (*eigenschappen*), klikt en dan het tabblad **<Anschlusseinstellungen>** (*aansluitinstellingen*) en daar op **<Erweitert>** (*uitgebreid*), aanklikt.

4.16 Systeeminstellingen verlaten.

Voordat u de systeeminstellingen verlaat, zou u de ingestelde gegevens met een klik op  **<Speichern>** (*opslaan*), moeten veiligstellen. Voor het verlaten van de systeeminstellingen klikt u op **<Schließen>** (*sluiten*), of op  en keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

5. VOERTUIGENDATABANK.

5.1 Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.

In dit programmaonderdeel worden uw locomotieven en overige voertuigen geregistreerd en beheerd. Er kan een onbegrensd aantal locomotieven worden opgenomen, waarvan er maximaal 80 in het Märklin systeem en maximaal 250 in de andere systemen gelijktijdig kunnen rijden.

Met het besturingsconcept van **Win-Digipet** kunt u ook de bijzondere functies **f1** t/m **f28** creëren en schakelen. **Win-Digipet** biedt u daardoor op indrukwekkende wijze een voortreffelijk overzicht van alle gegevens van uw locomotieven, waarvan u ook een afbeelding in kleur op het beeldscherm kunt zien.









Locomotieven worden in **Win-Digipet** met behulp van loc-rijregelaars bediend, die u conform de vereisten van de bedrijfspraktijk in drie verschillende groottes, ("Maxi", "Mini" of "Micro") op het beeldscherm kunt plaatsen.

Verder kunt u altijd maximaal 10 locomotieven direct in de actieve snelstuurlijst bedienen en besturen, zonder een loc-rijregelaar te hoeven openen. Daarbij worden uw instellingen automatisch met een eventueel geopende loc-rijregelaar gesynchroniseerd en ook omgekeerd.

Belangrijk!

*Wanneer u een **Win-Digipet** versie 8.x bezit en een update naar de nieuwe versie van **Win-Digipet 2012** uitvoert, volgt bij de eerste start automatisch de conversie naar de nieuwe versie. Heeft u in tegenstelling tot het voorgaande al met de versies 9.x t/m 2009.x gewerkt, dan volgt **geen** conversie naar de huidige versie.*

Win-Digipet neemt normaal gesproken alle gegevens van uw oude versie over. Aanbevolen wordt wel om volgende instellingen te controleren of te wijzigen waar nodig.

-  Decodertypes;
-  Functie (f0) en de bijzondere functies (f1-f28);
-  Langzaamste rijstap vooruit en achteruit;
-  Hoogste rijstap vooruit en achteruit;
-  Versnellen en afremmen;
-  Startsnelheid;
-  Functiedecoder;
-  Zo ook de Matrixtypen

Win-Digipet neemt in de regel uw geregistreerde waarden over.

Belangrijk!

*In de huidige versie **Win-Digipet 2012 Premium Edition** wordt de locomotievendatabank automatisch in voertuigendatabank omgezet. Verder zult u merken dat er niet alleen locomotieven en, auto's, kranen kunnen worden ingevoerd maar ook losse wagons/rijtuigen of treinstellen (wagon/rijtuiggroepen met of zonder functiedecoders).*





Waarom werd dit gedaan, zult u zich afvragen?

Heel eenvoudig, omdat u nu niet alleen met locomotieven over de baan kan rijden, maar ook met treinsamenstellingen. Tot nu toe was het altijd zo, dat met een loc het gehele treinstel, dus loc en aangekoppelde wagens ingebracht werden en ook over de modelbaan werd gestuurd. Dit kunt u nog steeds zo doen, wanneer u uw treinsamenstellingen eigenlijk nooit of zelden opnieuw wilt samenstellen.

Wilt u echter toch bijvoorbeeld voor een bepaalde trein een keer met een andere loc rijden, dan zou u de gegevens moeten aanpassen. Deze wijzigingen moest u tot nu toe in de voertuigendatabank in dit geval voor de loctype en/of wagon/rijtuig type en/of lengte (X) uitvoeren.

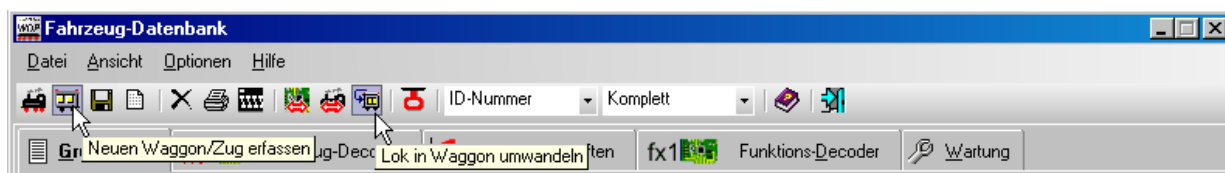
Wanneer u op uw modelbaan met zulke zich wijzigende treinsamenstellingen wilt rijden, dan heeft u nu de mogelijkheid de loc en de losse wagens of voertuiggroepen los samen te stellen. Daarom heet nu de beschrijving **<Zuglänge>** (*treinlengte*) ook **<Länge (X)>** (*lengte (X)*), omdat er in **Win-Digipet 2012** ter onderscheiding ook de treinlengte over de buffers, maar daarover later meer.

Bij het opgeven van de gegevens moet u volgende zaken onderscheiden, of u een...

-  Losse loc;
-  Treinsamenstelling uit loc en aangekoppeld wagon/rijtuig of;
-  Enkele wagon/rijtuig (voertuig groep) of;
-  Kraan.


...opgeeft.

De nieuwe symbolenlijst in de voertuigendatabank...



...met de beide, in de beeldmontage met de muis geselecteerde, nieuwe symbolen. In de volgende beschrijving wordt zeggen we steeds loc, ook wanneer het een auto betreft.

En wanneer er sprake is van een voertuig, dan kan hier ook een enkel voertuig of een trein (voertuiggroep) bedoeld worden. Daarom worden kranen niet meer als loc, maar als voertuig opgegeven. U kunt ook meerdere kranen van hetzelfde type gebruiken en uiteraard kunt u ze onafhankelijk van elkaar bedienen.

Klik nu op  en na het openen van de voertuigendatabank wordt de eerste loc in de databank met uw gegevens weergegeven.




Wanneer u nog geen gegevens hebt geregistreerd of gewijzigd, wordt u na het bladeren in de databank ook de bovenstaande record getoond, die in **Win-Digipet** naast een tweede record voorzien wordt van een stoomloc als voorbeeld.

5.2 Nieuwe loc opgeven.

Voor het creëren van een volgende loc klikt u op . In het dan verschijnende registratiemasker, voert u de gegevens van uw loc in. Wilt u de voorbeeldgegevens niet meer gebruiken, dan overschrijft u deze eenvoudig met de betreffende gegevens van uw loc. U kunt een onbegrensd aantal locomotieven in de databank registreren, dus m.b.t. de vitrine en modelbaan, echter niet meer dan 250 locomotieven met betrekking tot de **<Anlage>** (*modelbaan*).

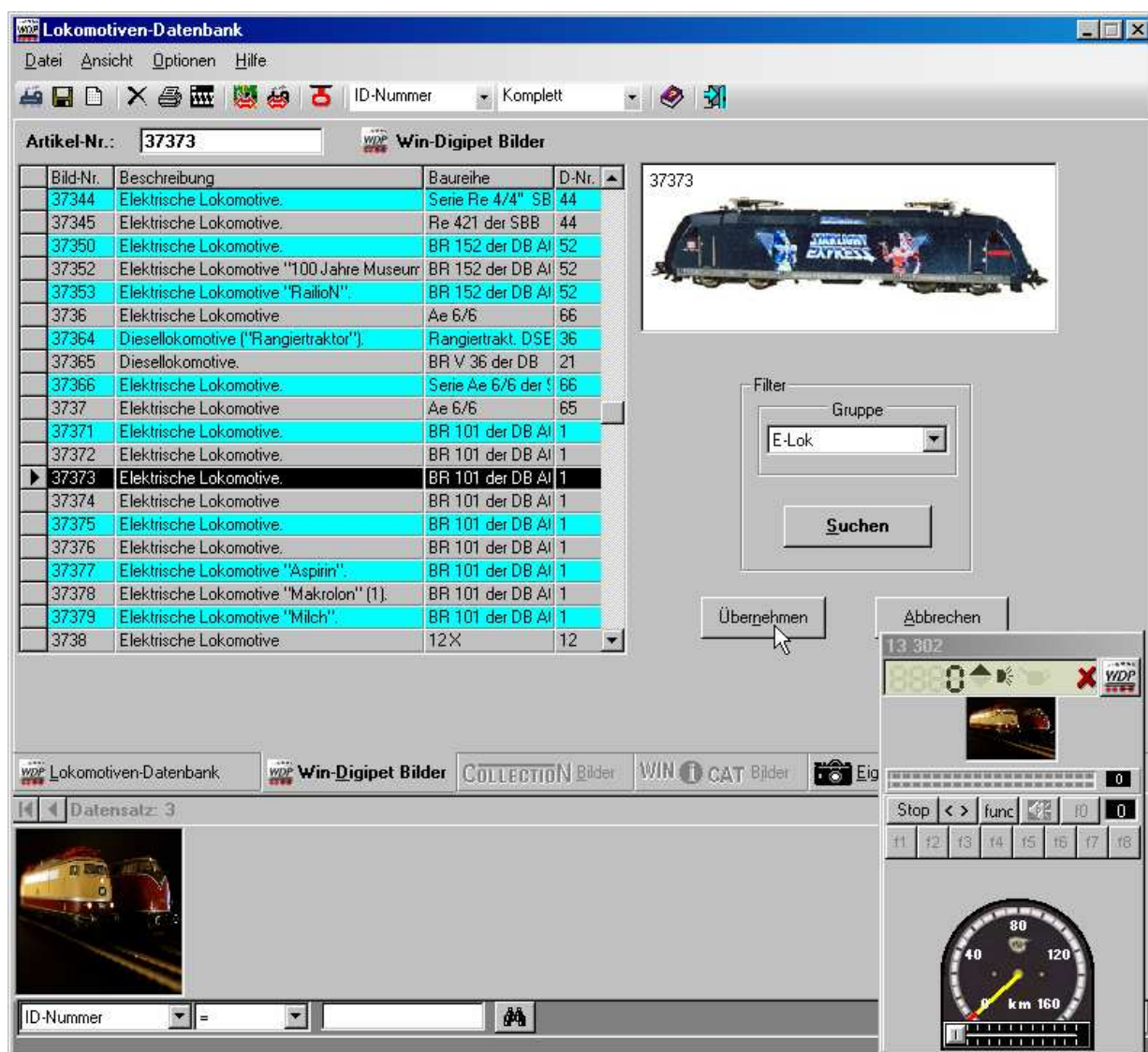
5.3 Afbeelding van de loc vastleggen.

Allereerst moet u een afbeelding uitkiezen, die past bij de vast te leggen loc. Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking...

-  **Win-Digipet-Bilder** (*Win-Digipet afbeeldingen*);
-  **Collection-Bilder** (*Collection afbeeldingen*);
-  **Eigene Bilder**. (*eigen afbeeldingen*).

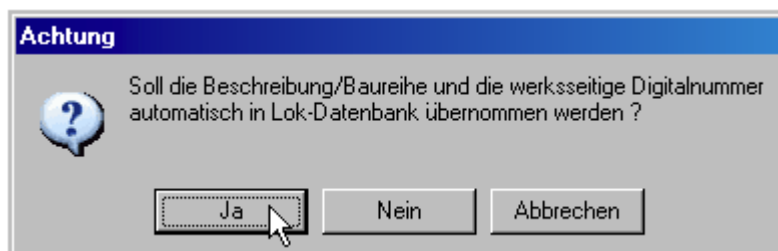
5.3.1 Win-Digipet en Collection afbeeldingen.

Klik hiervoor in de voertuigendatabank verder onder op het tabblad, <**Win-Digipet Bilder**> (*Win-Digipet afbeeldingen*). Hier opent zich een lijst met **375** Märklin Digital locomotieven uit de series 26xx, 36xx, 37xx en 39xx tot het jaar 2005.



Deze lijst kunt u m.b.v. een "filter" tot bepaalde locgroepen verkleinen. De selectie maakt u in het veld, <**Grupe**> (*groep*), gevolgd door een klik op <**Suchen**> (*zoeken*). De uitgekozen groep ziet u meteen links in het lijstvenster.

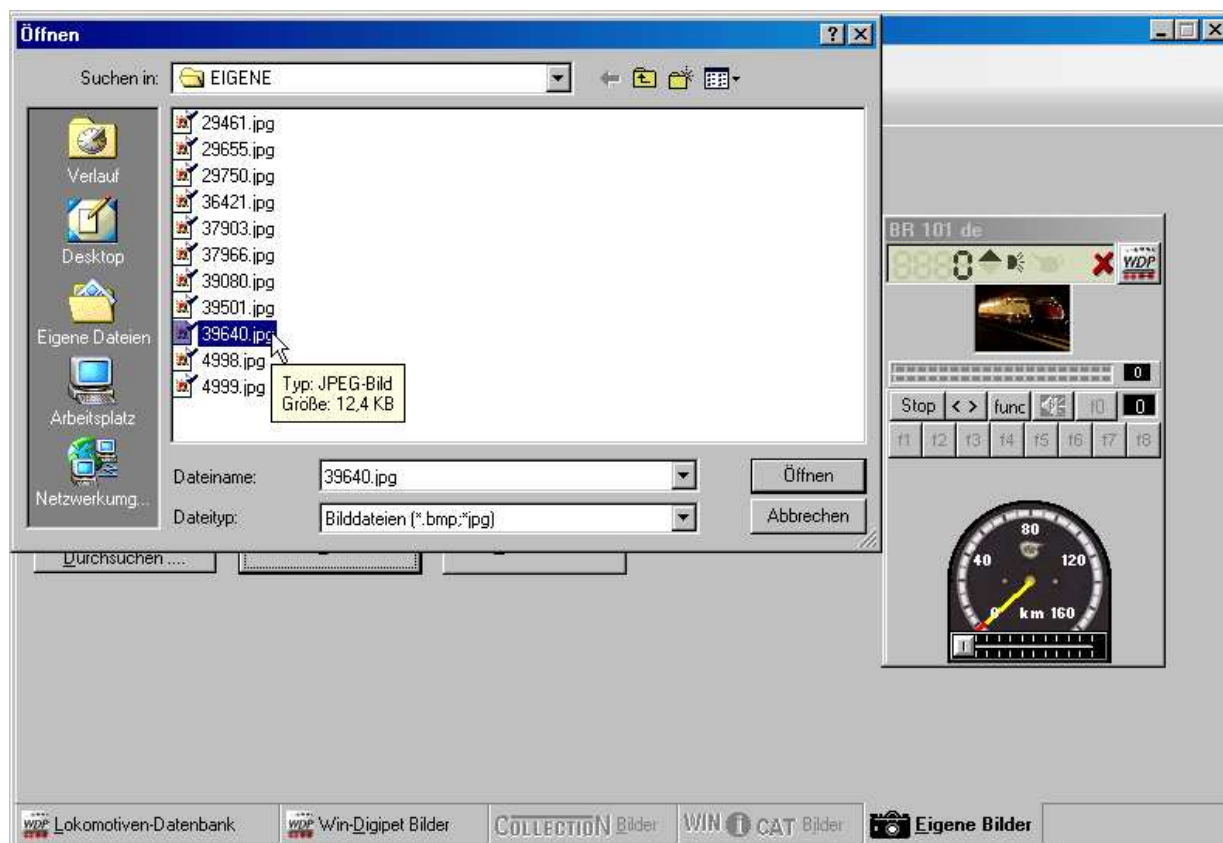
Klik nu op de lijstregel, die uw loc beschrijft; tegelijk ziet u rechtsboven zijn afbeelding. Na een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), volgt een vraag betreffende de automatische overname van opgeslagen gegevens voor deze loc.



Als u Märklin locomotieven gebruikt, zult u hier in de regel op **“Ja”** klikken en worden de gegevens in de betreffende velden op het tabblad “Locomotievendatabank” **<Grunddata>** (*basisgegevens*), overgenomen. U kunt ook afbeeldingen van andere fabrikanten gebruiken, in dit geval zullen de voertuiggegevens niet overeenkomen en moet u dit aanpassen. Bij de Collection afbeeldingen doet u precies hetzelfde, wanneer u het programma en afbeeldingen van tevoren geïnstalleerd heeft.

5.3.2 Eigen afbeeldingen.

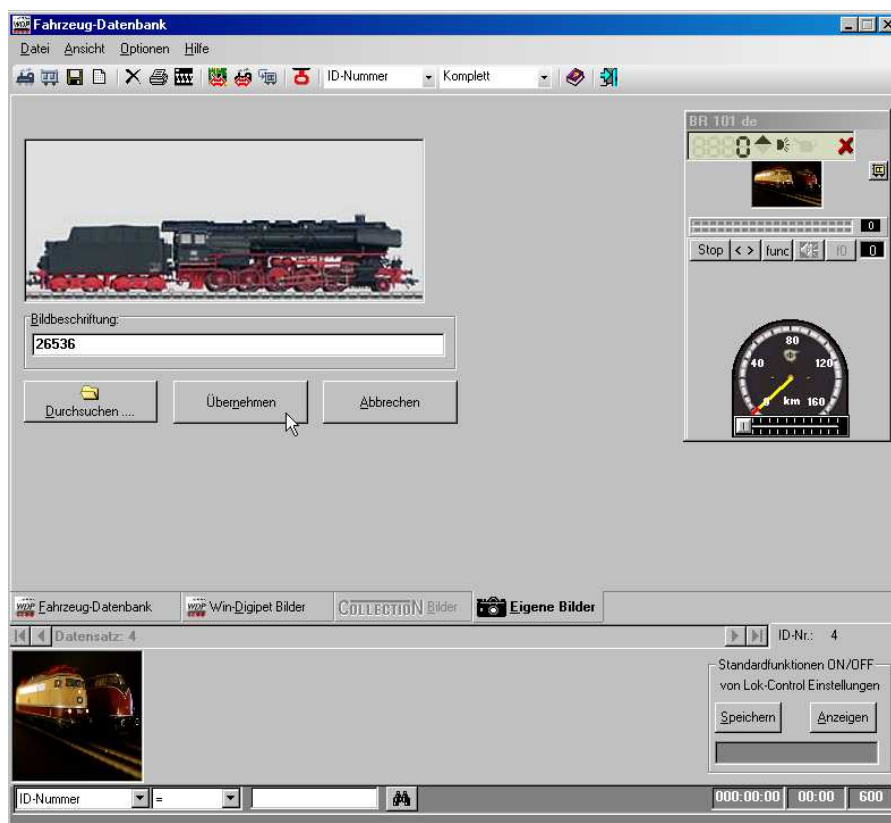
Heeft u al eigen afbeeldingen van locomotieven gemaakt of wilt u deze maken, dan klikt u in de voertuigendatabank onder aan het tabblad op **<Eigene Bilder>** (*eigen afbeeldingen*) en dan klikt u op de linker knop **<Durchsuchen>** (*doorzoeken*). Het venster **<Öffnen>** (*openen*), wordt getoond en u kunt in de mappen op uw harde schijf zoeken, naar de reeds opgeslagen afbeeldingen van uw locomotieven.



Deze afbeeldingen mogen in elk formaat maar het liefst in het BMP- of nog beter het kleinere JPG-formaat beschikbaar zijn en zouden niet groter dan **20Kb** groot moeten zijn.

Bovendien moet het formaat zo mogelijk in de verhouding **5 : 2** of breedte en hoogte zijn. Een grootte van 352 x 142 pixel met een maximale resolutie van circa **72 dpi** is hierbij zeer bruikbaar. De rijrichting zou dan altijd van links naar rechts moeten zijn.

Heeft u op uw harde schijf een passende afbeelding voor uw loc gevonden, dan klikt u op **<Öffnen>** (openen), het keuzevenster wordt dan gesloten en de gekozen afbeelding van de loc wordt getoond. In het veld **<Bildbeschriftung>** (afbeeldingsbeschrijving), kunt u daaraan nog een verklarende tekst toevoegen en dan, om deze vervolgens met **<Übernehmen>** (overnemen), in uw voertuigendatabank op te nemen.



Belangrijk!


In het veld **<Bildbeschriftung>** (afbeeldingsbeschrijving), wordt door **Win-Digipet** automatisch "BILD0xxx" ingevoerd, waarbij "xxx" het oplopende ID-Nr. van de te creëren loc in de databank is.

De tekst bij de afbeelding wordt linksboven in de afbeelding ingevoegd en mag daarom niet te lang zijn. Bij alle door **Win-Digipet** meegeleverde afbeeldingen is altijd linksboven het Märklin artikelnummer ingevoegd.

Als u de voorgegeven afbeeldingstekst (idem) verwijderd, dan staat daarna linksboven in de afbeelding **<Kein Bild>** (geen afbeelding).

5.3.3 Export van locafbeeldingen van Win-Digipet naar het CS- 2.

De in de voertuigendatabank van **Win-Digipet** opgeslagen locafbeeldingen kunt u eenvoudig naar de Märklin Central Station 2 overbrengen.

Klik in de koppelmanager op  (zie paragraaf 5.8) **<Lokbilder-Export für Zentrale>** (locafbeeldingen export naar de centrale) en direct worden alle afbeeldingen die hiervoor in het bovenste deelvenster geselecteerde locomotieven in de map:

C:\WDIGIPET\LOKBILDER\EXPORT_CS2 als PNG-afbeeldingen opgeslagen.

Voor het overbrengen van de afbeeldingen naar de Märklin Central Station 2 heeft u een USB-stick met een daarin aangemaakte onderliggende map "icons". In deze onderliggende map kopieert u de zojuist aangemaakte afbeeldingen en steekt u de stick in de daarvoor bedoelde USB-aansluiting aan de achterzijde van het Märklin Central Station 2.

Belangrijk!

In de hoofdmap op de stick mogen zich geen firmwaregegevens van het Märklin Central Station 2 bevinden (buiten de juist voor gebruikte actuele firmwareversie).


Nu wisselt u naar de Märklin Central Station 2 in het menu **“Setup”** en kiest daar in het menu **“Programm updaten”**. De afbeeldingen worden nu over gebracht en staan u in de Märklin Central Station 2 ter beschikking.



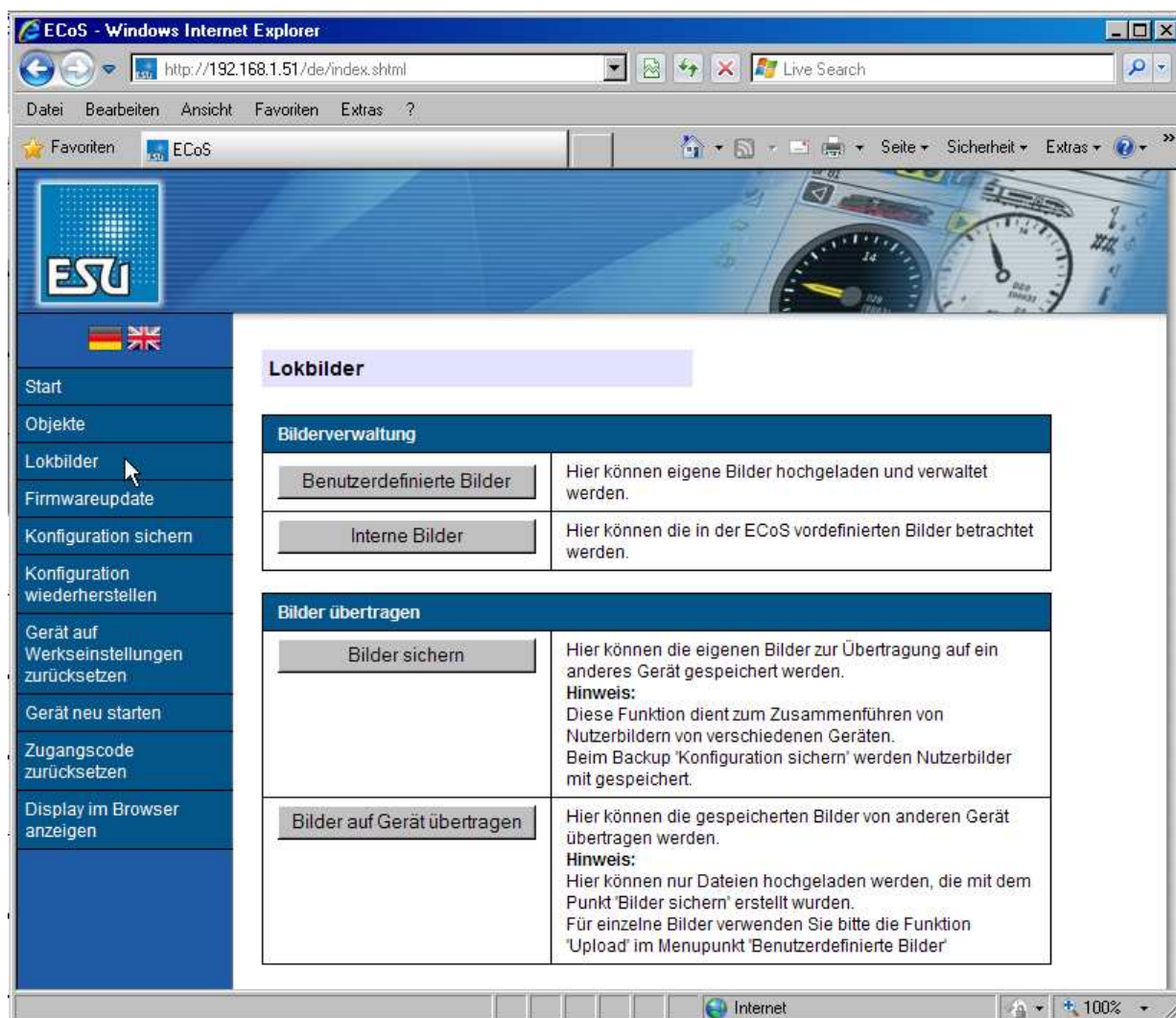
In de afbeeldingkeuze van het Märklin Central Station 2 ziet u dan de naar de betreffende loc gekopieerde afbeeldingen (in het voorbeeld zijn de afbeeldingen voor de 112 310-8, 120 159-9 en de 232 232-9 gekopieerd) en kunt u nu de betreffende loc toevoegen.

5.3.4 Expert van loc afbeeldingen van Win-Digipet naar de ESU ECoS 2.

De in de voertuigendatabank van **Win-Digipet** opgeslagen locafbeeldingen kunt u gemakkelijk naar de ESU ECoS 2 overbrengen.

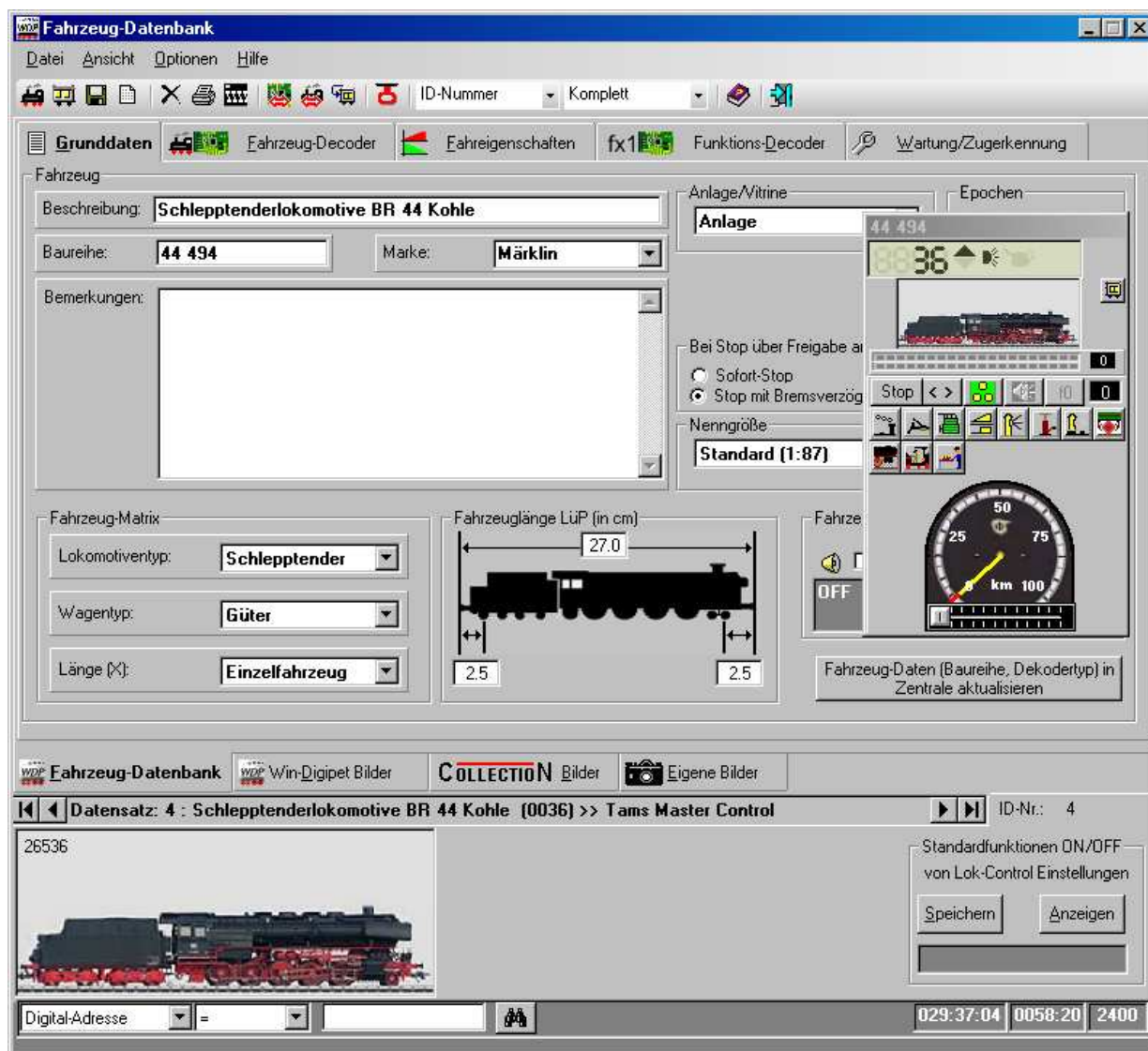
Klik in de koppelmanager  (zie paragraaf 5.8) op **<Lokbilder-Export für Zentrale>** (*locafbeeldingen naar de centrale*) en direct worden alle afbeeldingen die hiervoor in het bovenste deelvenster geselecteerde locomotieven in de map C:\WDIGIPET\LOKBILDER\EXPORT_ESU ECoS 2 als BMP-afbeeldingen opgeslagen.

Voor het overbrengen van de afbeeldingen naar de ESU ECoS 2 start u uw webbrowser op en maakt u een verbinding met de ESU ECoS 2 (bijvoorbeeld <http://192.168.1.51>).



Via de menuopdrachten van de ESU-ECoS software kunt u dan opgeslagen locafbeeldingen van **Win-Digipet** stuk voor stuk naar de ECoS 2 overbrengen. Verdere informatie vindt u in de ECoS 50200 handleiding toevoegingen **<Benutzerdefinierte Lok-bilder>** (*gebruikers gedefinieerde locafbeeldingen*) onder <http://www.esu.eu/download/betriebsanleitungen/digitalsysteme/>!

5.4 Tabblad “Voertuigendatabank – basisgegevens”.



5.4.1 Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.




In het veld **<Beschreibung>** (*beschrijving*), hoort een beschrijving van de loc; deze wordt uit de “Collection”-databank of uit de beschrijving van de in de van **Win-Digipet** meegeleverde afbeeldingen overgenomen. U kunt echter ook een eigen beschrijving registreren, bijvoorbeeld “Stoomloc”, “E-loc”, “Diesellocc”, of “Stoomloc 38 2182 Pruisische P8”. Maximaal 60 tekens zijn toegestaan.

Vervolgens voert u de bouwserie in. Maximaal 9 tekens zijn toegestaan, bijvoorbeeld: BR 38.10 of E 10.1-3 of V 100.20 of NS-1110 enz. Niet toegestane bijzondere tekens, die intern door het programma gebruikt worden, worden automatisch geblokkeerd.

Belangrijk!

Voer in het veld **<Baureihe>** (*bouwserie*) de opgedrukte locnummers van de betreffende loc in, bijvoorbeeld “44 494” in.

Dit heeft de volgende voordelen...

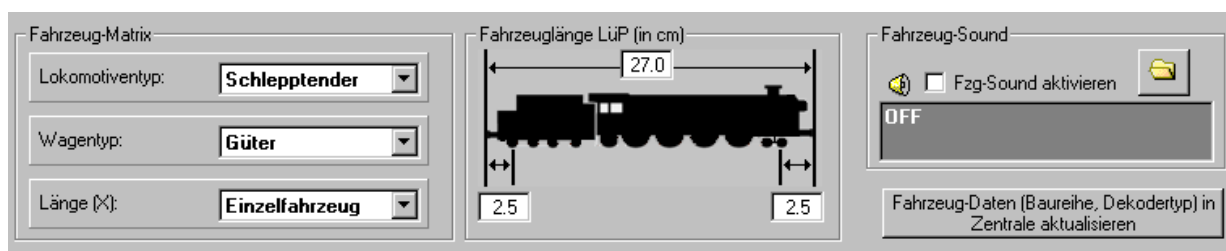
-  Met dit locnummer kan men de loc eenvoudig identificeren, ook wanneer hij gedurende een langere tijd in de vitrine heeft gestaan;
-  Bij het sorteren conform de bouwserie in de voertuigendatabank;
-  Bij het selecteren in de profiel-editor.

Voer altijd al uw locomotieven (ook die in de vitrine) in de voertuigendatabank in, zo heeft u later ook het digitale adres bij de hand. In het registratieveld **<Marke>** (*fabrieks/merknaam*), voert u de fabrikantnaam van de loc in. Maximaal 8 tekens zijn mogelijk. U kunt ook uit de voorgedefinieerde lijst met fabrikanten kiezen, met behulp van de neerwaartse pijl, rechts naast het registratieveld.

In het veld **<Bemerkungen>** (*opmerkingen*), kunt u alle uw gegevens en aanwijzingen betreffende de loc registreren, zoals bijvoorbeeld: aankoopdatum en prijs, bijzonderheden, decoderfabrikant enz.

Het bijhouden van een afzonderlijke administratie kan daarmee onder voorwaarden vervallen. Denk er echter om, dat **Win-Digipet** geen zoekfunctie heeft voor het veld “opmerkingen”.

5.4.2 Matrix-typen, voertuiglengte “LoB” en voertuiggeluid.



In het linkerblok van de grafiek geeft u de gegevens in voor de zogenaamde voertuigmatrix. Met behulp van de drie keuzemogelijkheden kunt u aangeven, tot welke categorie de loc-/voertuigtype de loc en tot welke treinlengte - Lengte (X) - de loc behoort. De lijst is afhankelijk van de tekstopgaven in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13. De betreffende keuze maakt u door het pull-down menu van het veld te gebruiken.

Belangrijk!

Hiervoor zou u de lengtes van uw treinsamenstellingen en de bruikbare spoorlengtes van de afzonderlijke baanvakken/blokken van stations, schaduwstations enz. moeten noteren, om vervolgens te bepalen welke treinlengte tot de te creëren loc behoort.

Bij de voertuiglengte **<LüP>** (LoB), (LoB = lengte over de buffers) geeft u de lengte van de locomotieven, het hele treinstel, de losse voertuigen of voertuiggroep in. Gemeten wordt hier de voertuiglengte “LoB” van buffer t/m buffer. Let hierbij ook op de koppelafstand, omdat bij de treinsamenstelling van treinen deze koppelafstand opgeteld moet worden bij de buffer naar buffer metingen. Zodat de som van het geheel, groter is dan de som van de delen.

Belangrijk!

In de grafiek met de schaduwafbeelding van de sleptenderloc wordt altijd de rijrichting van links naar rechts aangehouden en zou u ook moeten overnemen in uw afbeeldingen

De beide maten van de eerste en de laatste as tot aan de buffer aan het begin, resp. aan het einde van de loc betreft u altijd op de eerste, resp. laatste terugmeldende as. Deze gegevens worden later bij het stoppen van de treinen meegenomen en daardoor wordt dit des te belangrijker bij pendeltreinen bij het achteruit rijden.

Belangrijk!

Werkt u op de modelbaan met spoorbezetmelders (stroomopname), dan is de eerste, resp. laatste as niet altijd terugmeldgeschikt gemaakt, omdat het elke as van die loc zou kunnen zijn.

Als u dan ook nog op Märklin M-rails rijdt en eveneens met stroomopnemende spoorbezetmelders werkt die de terugmeldingen realiseren, dan moet u de afstand van de buffers tot de sleper meten en die afmetingen voor de voor- en achterzijde registreren.

In het rechterdeel van het venster kunt u naar uw wensen nog een **voertuiggeluid voor de loc** vastleggen, en activeren. Deze functie maakt het mogelijk, een speciaal locgeluid direct met de betreffende loc-rijregelaar te verbinden. Daarvoor vinkt u het veld **<Fzg-sound activeren>** (voertuiggeluid activeren), aan en kiest u met **<Durchsuchen>** (doorzoeken), het gewenste geluid uit. Het geluid kan hierbij in iedere map op uw harde schijf voorkomen.

Als u een geluid hebt uitgekozen, wordt meteen in de loc-rijregelaar de geluidsknop geactiveerd en kan daar vervolgens worden in- en uitgeschakeld. Een gedefinieerd locgeluid kan worden verwijderd, door het vinkje gezet bij het veld **<Fzg-sound activeren>** (voertuiggeluid activeren), weer te verwijderen. De rechter onderste knop, dient om de gegevens overdracht van een voertuiggegevens set in een digitale centrale te kopiëren, wanneer deze centrale die mogelijkheid heeft, zoals de Tams Master Control.

5.4.3 Baan/vitrine, Loc-stop, schaalgrootte, periode.

Onder **<Anlage/Vitrine>** (modelbaan/vitrine) bepaalt u, of de loc tot die voertuigen behoort, die u op een bepaald moment op uw digitale model baan wilt gebruiken.

Alleen de voertuigen met het kenmerk **<Anlage>** (modelbaan) worden in het hoofdprogramma betrokken in het rijbedrijf en geactiveerd.



Deze kunt u met de loc-rijregelaar bedienen.

Met de beide keuzemogelijkheden **<Sofort-Stop>** (onmiddellijk stop) of **<Stop mit bremsverzögerung>** (stop met remvertraging), bepaalt u het rijgedrag van de loc op het eindpunt.

Heeft u **<Sofort-Stop>** (onmiddellijk stop) ingesteld, dan wordt **deze** loc op het eindpunt **onmiddellijk** gestopt en wordt een in de voertuigendatabank ingestelde vertraging bij het **<Abbremsen>** (afremmen) genegeerd.

Deze instelling heeft echter generlei uitwerkingen op een eventueel in de locdecoder in gestelde optrek- en remvertraging. Het afschakelen van deze functie is bij sommige decodertypen bijvoorbeeld alleen via de functietoets **F4** mogelijk.

Belangrijk!

*Dit geldt alleen bij het rijden met de **start-/eindpunt/eindpuntfunctie** en **niet** bij het rijden met de profielen, dienstregeling of bij de automatische profiel- of dienstregelingsregel registratie,*




In het lijstveld **<Nenngröße>** (*schaal*) wordt de standaardinstelling uit de systeeminstellingen (zie paragraaf **4.5.6**) overgenomen. Alleen dan, wanneer u bijvoorbeeld voor uw smalspoorbaan locomotieven uit de N-schaal gebruikt, wijzigt u hier de standaardinstelling overeenkomstig, zodat deze gegevens later bij het inmeten en ook het rijden van de loc meegenomen kan worden.

In het keuzeveld **<Epochen>** (periodes) heeft u de mogelijkheid, de loc één of meerdere overeenkomstige periodes toe te wijzen. Deze functie kunt u later in de treinrittenautomatiek te gebruiken. De laatste vier categorieën kunt u in de systeeminstellingen (zie paragraaf **4.13**) zoals u wilt creëren.

5.4.4 Standaardfuncties ON/OFF.

Bij het automatisch registreren van contactgebeurtenissen in de **“Profil-editor”** en in de **<Fahrplan-Editor>** (*rijwegen-editor*), wordt de data van de voertuigendatabank gebruikt. Hierbij wordt ervan uitgegaan dat de **frontverlichting (f0) ingeschakeld** is.

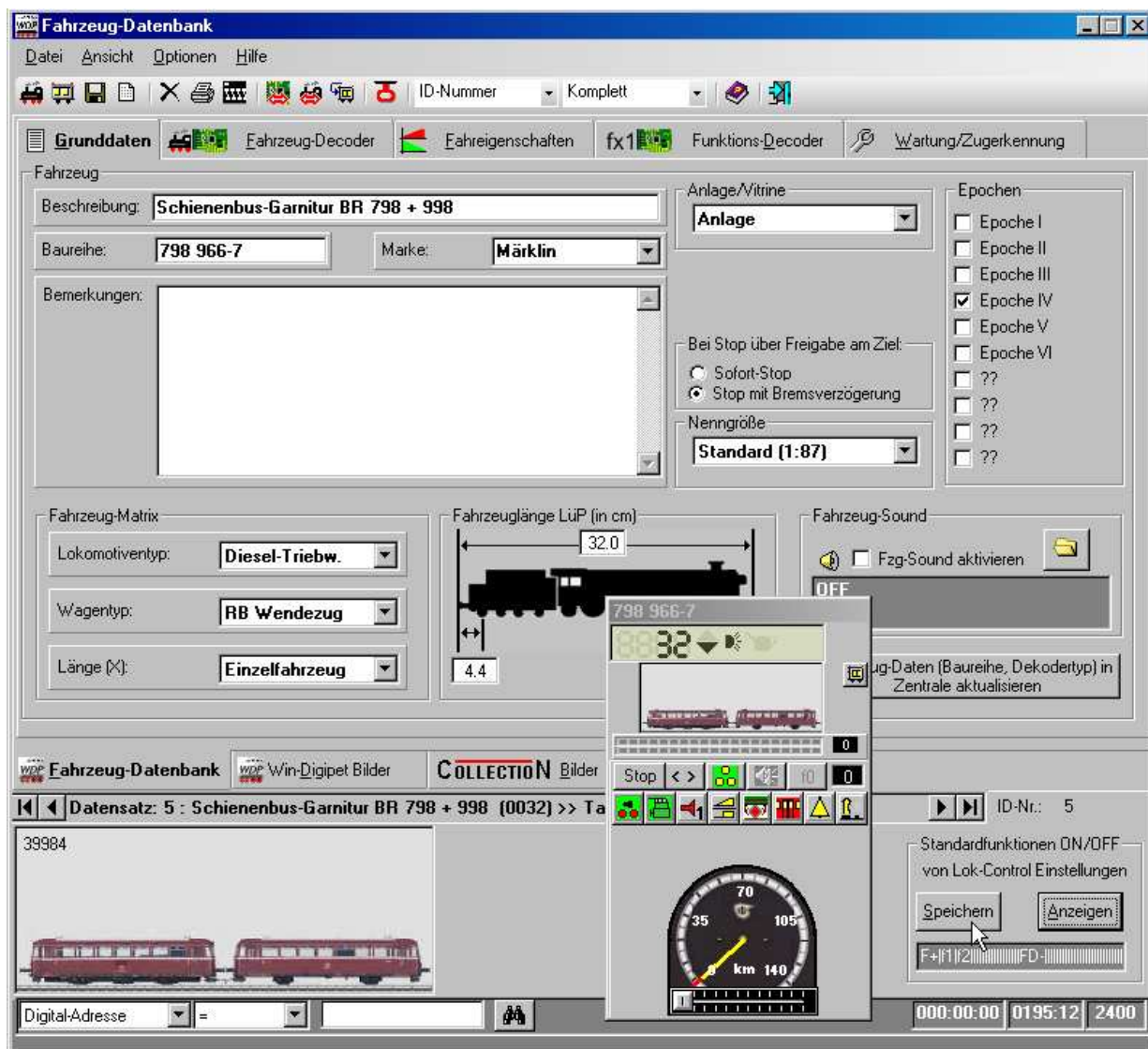
In veel gevallen kan het ook zo zijn dat ...

-  De frontverlichting uitgeschakeld moet zijn omdat de loc zich aan het einde van een trein bevindt of omdat de trein in dubbeltractie pendelbedrijf verkeert;
-  U bij een loc met geluidsdecoder bij het rijden de motor of stoomlocgeluiden wilt horen;
-  De wagenverlichting en aandrijvende wagen (ICE, TEE enz.) via de ingebouwde decoder moet worden ingeschakeld;

... om maar een paar voorbeelden te noemen want er zijn nog vele andere wensen.

In al deze gevallen, moest u de automatische geregistreerde contactgebeurtenissen achteraf handmatig wijzigen. Om u deze wijzigingen te besparen, werd op het tabblad **<Grunddaten>** (*basisgegevens*) deze functie opgenomen.

Bij het treinstel 798 966-7 in de volgende afbeelding moet de sluitverlichting achter uit zijn en het motorgeluid uit eerder genoemde redenen aan staan.



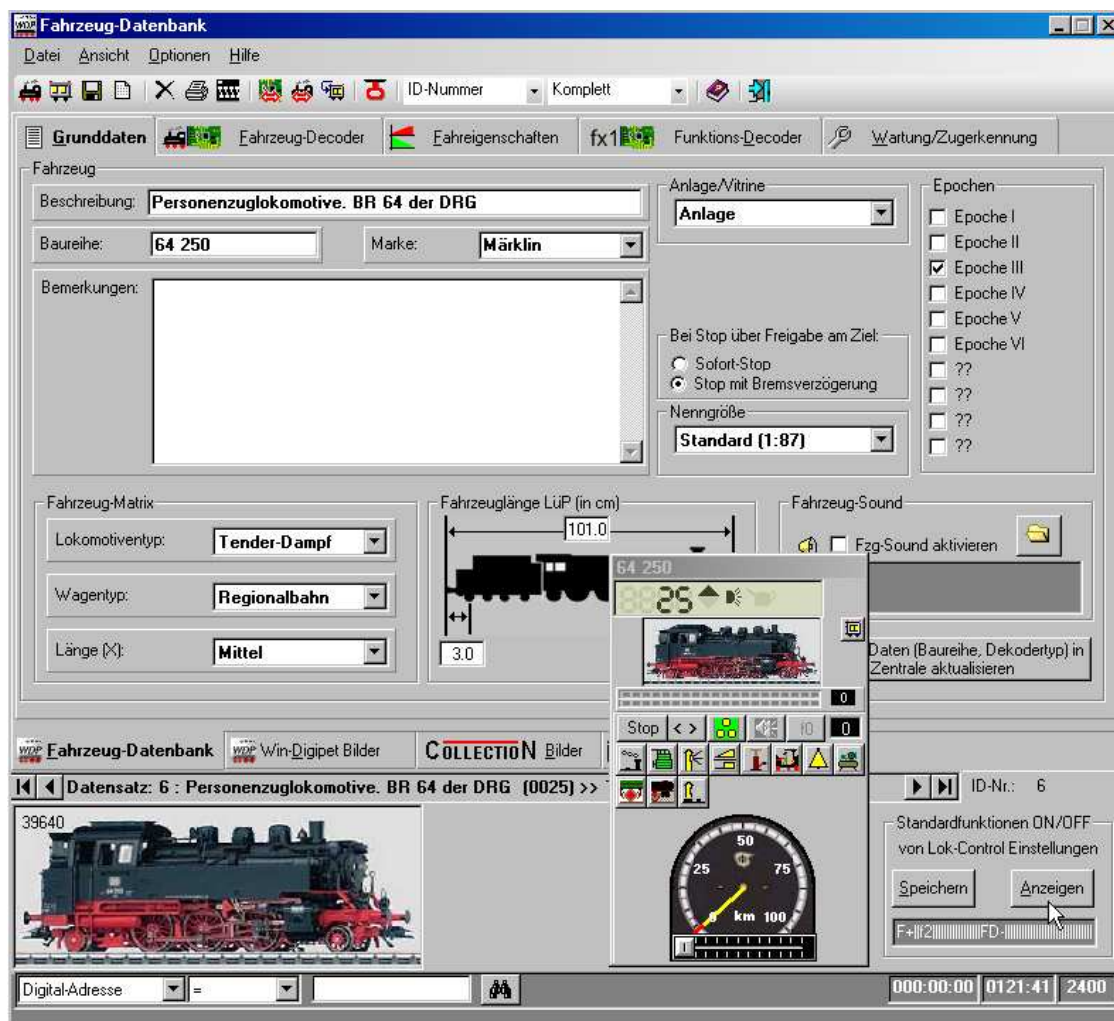
Hiervoor klikt u op de loc-rijregelaar op **<Spitzenbeleuchtung>** (*frontverlichting*), de sluitverlichting en het motorgeluid. Deze worden dan **“groen”** oplichtend weergegeven en dus ingeschakeld. Met een klik op **<Speichern>** (*opslaan*), worden de instellingen overgenomen en het **“grijze”** veld er onder in de bekende vorm en uitvoering ingekleurd weergegeven.

Belangrijk!

Wanneer alleen de frontverlichting (f0) moet zijn ingeschakeld, dan hoeft u hier geen gegevens in te voeren. Moeten echter zoals in het voorbeeld de extra functies ingeschakeld zijn, dan moet u ook de frontverlichting inschakelen, omdat deze anders is uitgeschakeld.

Heeft u de vereiste registraties bij de betreffende locomotieven uitgevoerd, de gegevens opgeslagen en bent u naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet** teruggekeerd, dan worden voortaan bij de automatische registratie van de contactgebeurtenissen in de profielen en dienstroosters deze gegevens uit de voertuigendatabank overgenomen en u hoeft dit niet meer achteraf te doen.

Wanneer u dan later door de voertuigendatabank bladert en registratie in het “grijs” gekleurde veld vindt en niet meteen herkent welke functie u heeft in- of uitgeschakeld, klikt u op <Anzeigen> (weergeven) en worden de gekozen ingeschakelde functies in de loc-rijregelaars getoond.



De instellingen worden dan in de loc-rijregelaars en in de “grijze” regel onder de standaardfuncties “ON/OFF” getoond.

Belangrijk!

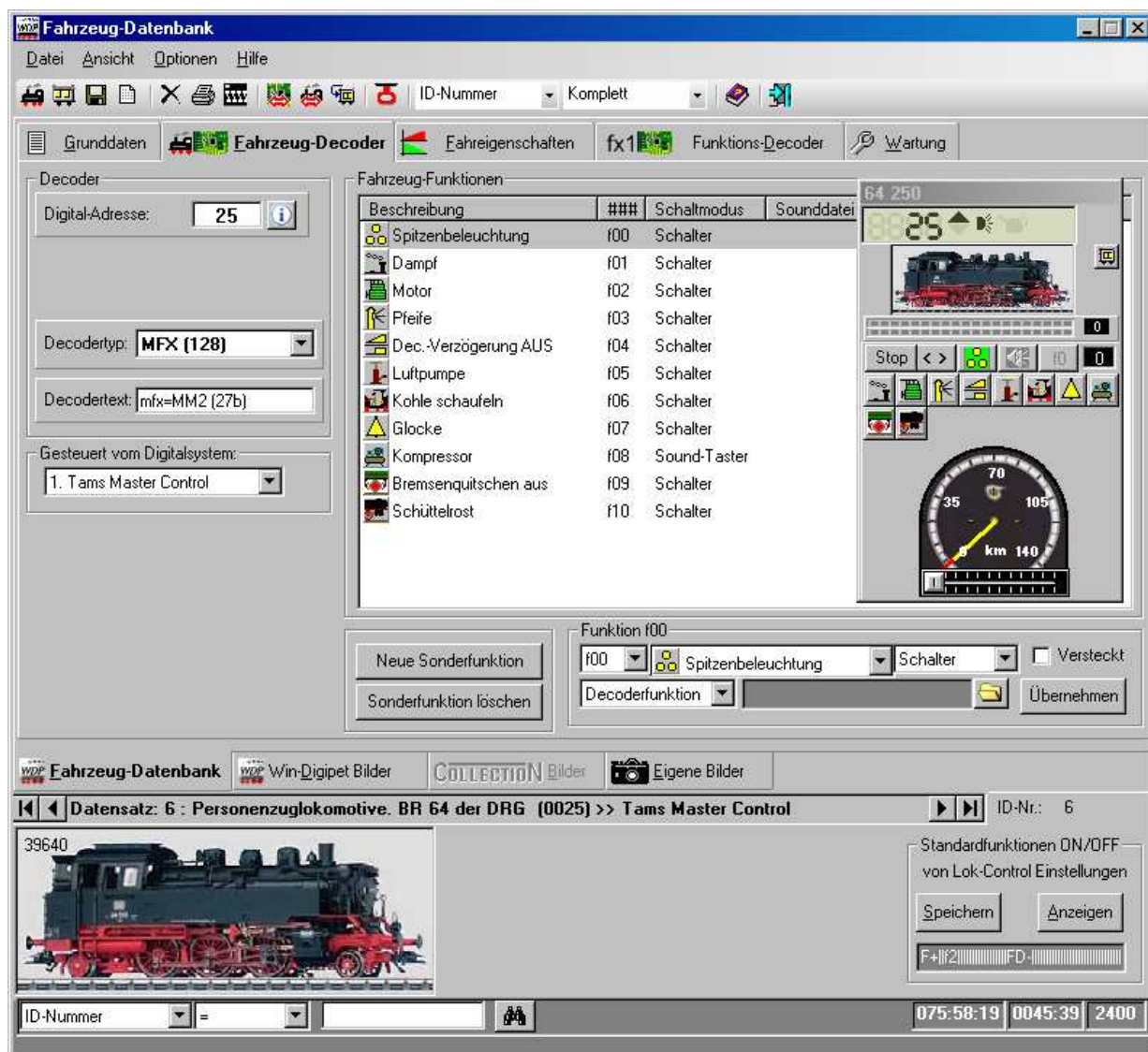
Bij het bladeren in de voertuigendatabank worden buiten de frontverlichting alle verdere functies als **uitgeschakeld** weergegeven.

Pas na een klik op de met de muis geselecteerde knop <Anzeigen> (tonen) worden alle in te schakelen functies weergegeven.

De loc-rijregelaar in de rechter afbeelding toont dit als voorbeeld.

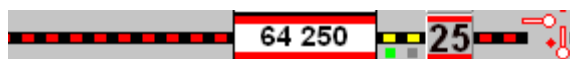


5.5 Tabblad “Voertuigendatabank, Voertuigdecoder”.




5.5.1 Het digitale adres.

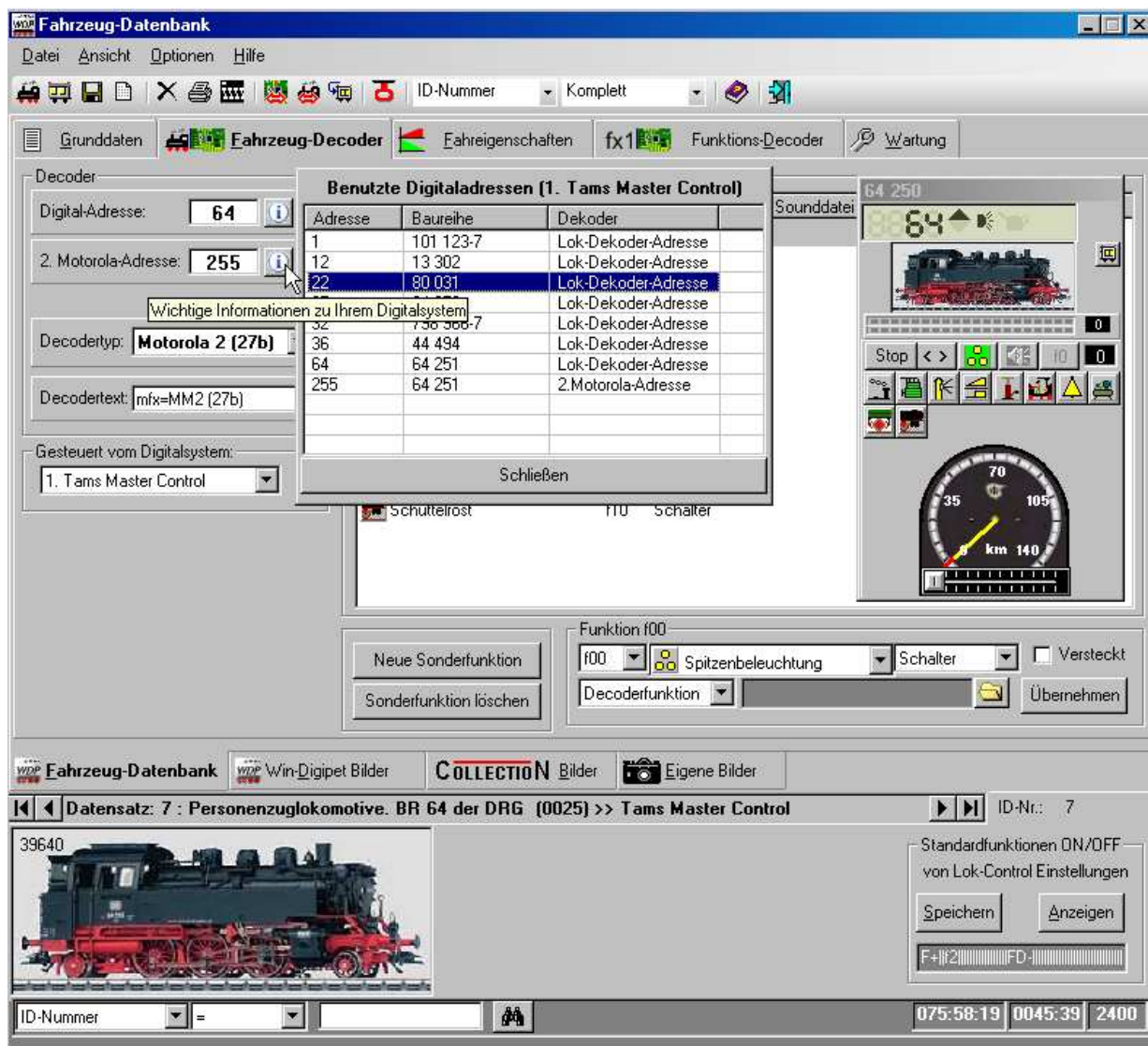
In het registratieveld <Digital-Adresse> (*digitale adres*), voert u het digitale adres van de te creëren loc in. Dit nummer is dan bij het rijden met **Win-Digipet** het treinnummer, wanneer u dat in de volgende afbeelding getoonde rechter treinnummerveld gebruikt.



In het linker treinnummerveld wordt echter in het veld, de informatie van de bouwserie getoond. Hier in het voorbeeld zijn beide gegevens van de loc uit de bovenstaande gegevens gehaald van de voertuigen databank. In het spoorplan laat zich dat zo zien, terwijl beide treinnummervelden hetzelfde terugmeldadres gebruiken.

Welk digitaaladres u bij uw digitaalsysteem kunt gebruiken, vindt u in de beschrijving van uw digitaalsysteem of in het forum van **Win-Digipet** onder **Win-Digipet - Deutsche Foren - Überblick Digitalsysteme** of met deze link: <http://www.windigipet.de/foren/index.php?board=29.0>.

Voert u een nieuwe loc in, dan kunt u met een klik op de in de afbeelding getoonde en met de muis geselecteerde knop  direct zien welk adres u al voor uw voertuigen gebruikt.



Bij deze loc gaat het om een loc uitgerust met een mfx locdecoder, die u bij de Tams-Master-Control onder Motorola 2 (27b) of onder MFX (128) kunt rijden.

Om de loc via het mfx formaat via de Tams Master Control te kunnen rijden, moet u de loc op het programmeerspoor van de Tams MC op een M3-adres programmeren.

Omdat u dat nog niet heeft uitgevoerd, moet u de loc onder Motorola 2 (27b) laten rijden en geeft u het standaard adres (hier 64) in. Onder het Motorola formaat kunnen alleen de functies f0 t/m f4 worden gebruikt. Om de functies f5 t/m f8 eveneens te kunnen gebruiken, moet u het tweede Motorola adres instellen.

Win-Digipet biedt u bij de keuze van Motorola 2 (27b) een overeenkomend registratievenster voor het 2^e Motorola adres aan. Hier kunt u nu de standaardinstelling met het adres 255 instellen en ook direct testen. Heeft u meerdere locomotieven met een mfx locdecoder, dan moet u het 2^e adres op een niet gebruikt adres om programmeren.

Belangrijk!



Uw net geregistreerde loc kunt u niet besturen, omdat ze op geen enkele opdracht reageert. Maar waarom reageert de loc niet?

Heel eenvoudig, geen mfx locdecoder reageert op zijn Motorola adres, wanneer hij daarvoor een mfx datasignaal heeft ontvangen. Terwijl u in uw voertuigendatabank in de afbeelding hiervoor al een loc voorzien van adres 25 en het dataformaat MFX (128) had ingevoerd, wordt dit mfx dataformaat verzonden en de nieuwe loc ontvangt dit ook en kan alleen nog met een mfx datasignaal worden gestuurd.

*Daarom geldt, wanneer via het dataformaat mfx gereden moet worden, dan **moeten alle locomotieven met een mfx locdecoder** met dit formaat (mfx) worden gereden of allen locomotieven onder het Motorola dataformaat.*


*Bij het Märklin digitale systeem (6050/51) mag u het digitale adres **68** niet gebruiken, omdat het intern in het programma gebruikt wordt.*

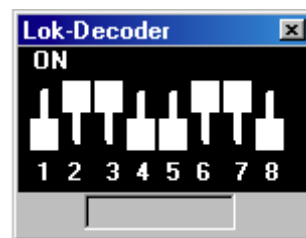
*Aanwijzing voor gebruikers van het DCC protocol. Voor het sturen van een **analoge** loc zijn bij de volgende systemen vaste adressen bestemd:*


-  Märklin Digital= : Adres "80";
-  Lenz Digital-Plus : Adres "0".

5.5.2 Microschakelaarstanden bij Märklin locomotieven.

Na de registratie van het digitale adres kunt u in een venster de posities zien bij Märklin decoders van de 8 microschakelaars van de locdecoder, die u met de loc-rijregelaar bestuurd.

Daarvoor klikt u op , waarna het venster "**Lok-decoder**" verschijnt. Wanneer u in dit venster op de individuele microschakelaars klikt, verandert het digitaaladres in de loc-rijregelaar en in het registratieveld, **<Digital-Adresse>** (digitaal adres).



U wordt eventueel nog geattendeerd op ongeldige combinaties van de microschakelaarposities. Alleen geldige adressen van het Märklin Digital-systeem (**1 - 80**) worden correct getoond. Adressen boven de 80 worden genegeerd. U sluit het venster "**Lok-decoder**", door een klik op  rechts bovenin het venster.

5.5.3 Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.

De opgave van het decodertype is noodzakelijk en belangrijk voor alle **Win-Digipet** functies. Klikt u op de neerwaartse pijl bij **<Decodertyp>** (decodertype), dan verschijnt de hieronder getoonde keuzelijst. Daarin kiest u het decodertype, wat in de te creëren loc is ingebouwd. De tussen haakjes geplaatste cijfers geven per type het aantal van de mogelijke rijstappen aan.

"FMZ" en "Selectrix" kunt u instellen wanneer u de Uhlenbrock Intellibox of het Fleischmann Twin-Center voor de besturing van uw locomotieven met deze decoders gebruikt. "Selectrix" kunt u ook instellen wanneer de centrale van MÜT, Rautenhaus of Trix als voor de besturing deze locdecoders gebruik worden.

In het Lenz-systeem kunt u DCC (14), DCC (27), DCC (28), DCC (128) en oeroud (Lenz) kiezen. Tot de decoders, die het "Oeroude"-Lenz protocol nodig hebben, behoren de eerste DCC Märklin = decoders en de decoders, die vroeger in Arnold locomotieven ingebouwd werden.

Heeft u dit decodertype gekozen, dan wordt bij wisseling van richting rijstap 1 meegezonden. Deze decoders gebruiken bij de wisseling van richting rijstap 1, anders wordt niet van richting gewisseld.

Belangrijk!

Wanneer u vanuit **Win-Digipet** versie 8.x opwaardeert (updaten) naar deze nieuwste versie van **Win-Digipet**, moet u de decodertypes van al uw locomotieven hier opnieuw registreren respectievelijk controleren.

Voor de gebruikers van de centrales van ESU, Märklin en Tams!

Wanneer u één van deze centrales voor het besturen van uw locomotieven inzet, dan heeft u aan het einde van de decoderlijst een mogelijkheid om decodertype in zes (6) andere versies te kiezen. Dit is mogelijk geworden omdat de centrale in het Motorola formaat niet slechts 14 maar 27, 28 of 128 rijstappen in het mfx dataformaat kan verwerken.



In het memoveld "**Decodertext**" kunt u nog meer informatie van de locdecoder registreren. Je zou kunnen denken aan typenummer, aankoopdatum enz.

5.5.4 Aanwijzingen voor de decoderinstellingen.

Altijd zijn er weer vragen over decoderinstellingen in de voertuigendatabank, daarom volgen hier nogmaals een kleine opsomming, die echter geen aanspraak kunnen maken op volledigheid.

Decodertype:	Bij welke decoder gebruiken:
Motorola 1 (14):	oude Märklin 6080, Deltadecoders en Tams LD-W1 en oude Uhlenbrock decoders.
Motorola 2 (14):	nieuwe Uhlenbrock decoders, "PIC"- decoders van Märklin (bijvoorbeeld in hobbylocs van latere datum).
Motorola 2 (27a)	Märklin 6090x decoders, oudere Tams LD-W-2 en ook Märklin mfx-decoders, die niet onder Motorola 2 (27b) rijden.
Motorola 2 (27) bij de ESU ECoS	Märklin 6090x decoders, oudere Tams LD-W-2
Motorola 2 (27b)	Märklin MFX-decoders, Kühn-decoders, Lokpilot/Loksound 2.x/3.x/4.x-decoders
Motorola 2 (28) bij de ESU ECoS	Märklin MFX-decoders, Kühn-decoders, Lokpilot/Loksound 2.x/3.x/4.x-decoders
MFX (128):	Märklin MFX-decoders, Loksound MFX-decoders van ESU
Motorola 1 FD	enige Märklin modellen met oudere FD-decoders van bijvoorbeeld de "Tanzwagen".


Belangrijk!

Wanneer u met de ESU ECoS, ESU ECoS 2, de Märklin Central Station Reloaded, Märklin Central Station of met de Tams Master Control uw locomotieven stuurt, dan moet de decoderinstelling conform deze opsomming ingevoerd zijn, omdat anders bij een transport van gegevens uit de voertuigendatabank naar de bovenstaande centrales de foutieve gegevens worden overgedragen.

5.5.5 Functies f1 - f28 geluidsinstellingen.

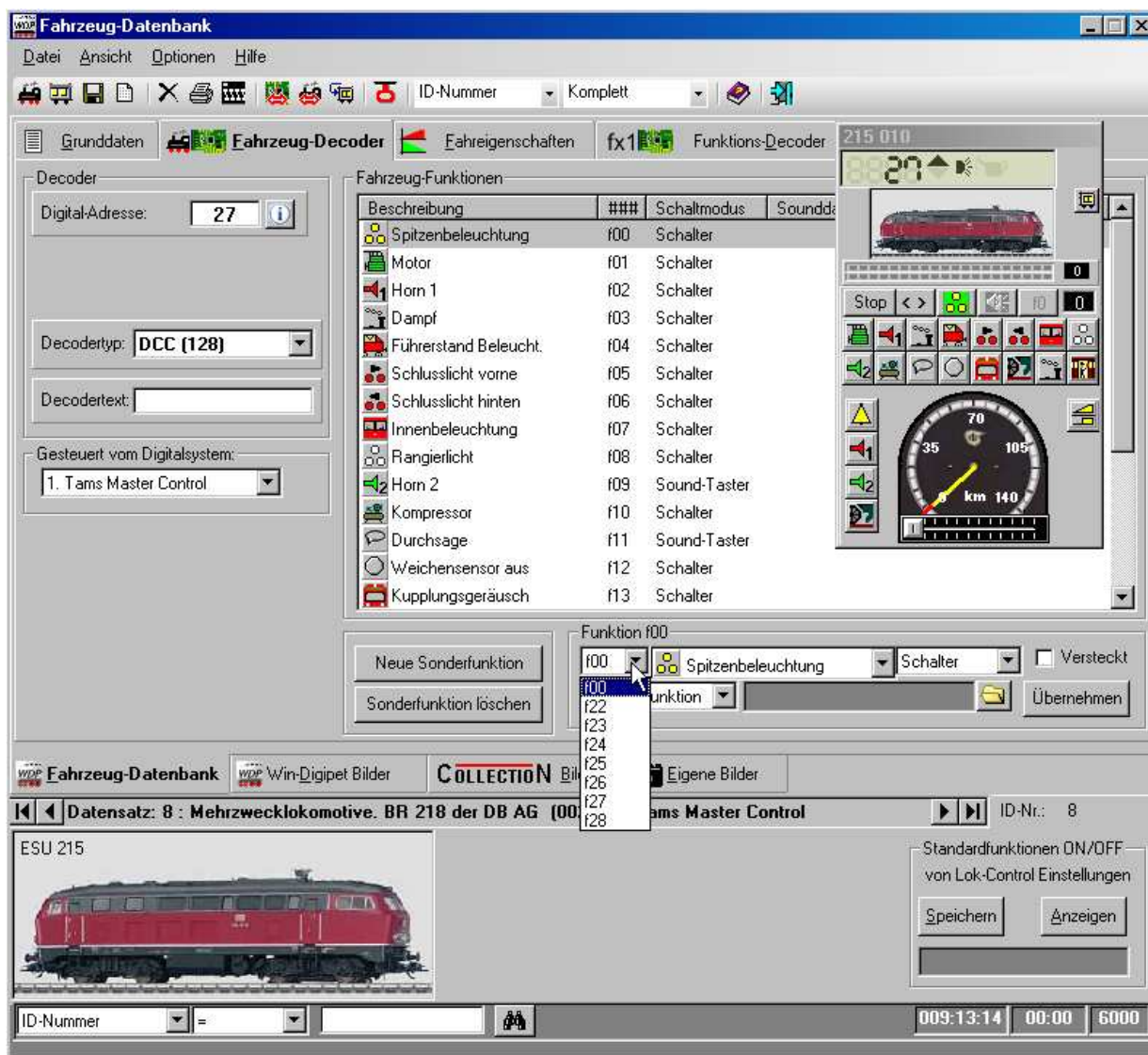
Omdat nu reeds vele centrales die met decoderfuncties f1 t/m f21 en meer beheersen, werd dit ook in **Win-Digipet** gerealiseerd.

Belangrijk!

Bij de conversie van de oude voertuigendatabank (versie 9.2 of eerder) werden de beschrijvingen voor de functies (f0 t/m f8) overgenomen en voorzien van  voor diversen. Had u echter de functie, ondanks de beschrijving niet geactiveerd, dan zijn deze beschrijvingen na de conversie verdwenen.

In principe moet u na conversie van de voertuigendatabank de functie (f0) en de bijzondere functies (f1 t/m f28) opnieuw instellen, zodat de nieuwe knoppen in de loc-rijregelaars te zien zijn.

Op de volgende afbeelding, ziet u het nieuwe tabblad, **<Fahrzeug-Decoder>** (voertuigdecoders) met de voertuigfuncties f1-f21 met als voorbeeld de ESU loc met 21 functies.



Door **Win-Digipet 2012** worden de functies f0 t/m f28 ondersteund, maar niet elke centrale kan deze extra functies schakelen. Welke functies u wel kunt sturen met uw systeem, kunt u vinden in de beschrijving of in het forum van **Win-Digipet** onder de keuze; **Win-Digipet - Deutsche Foren - Überblick Digitalsysteme** of met deze link: <http://www.windigipet.de/foren/index.php?board=29.0>.

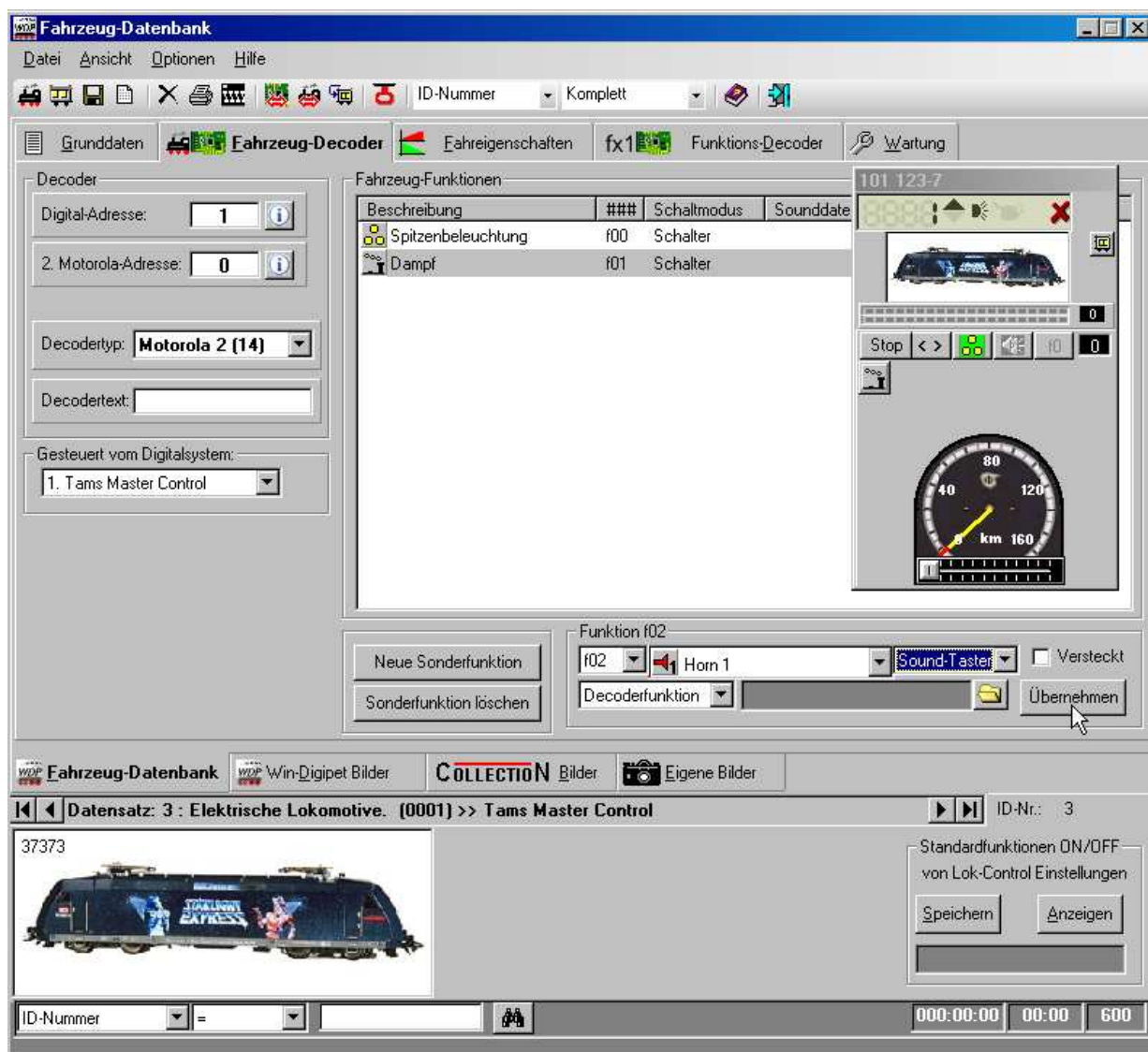
Wanneer u een nieuwe loc registreert, dan is de locfunctie (f0), meestal de frontverlichting, en meestal voorbestemd. Is dit niet de frontlicht verlichting, maar de Telexkoppeling, dan kunt u dit in de middelste keuzelijst aanpassen. Speciaal voor de automatische koppeling, wijzigt u in de rechter keuzelijst nog **<Schalter>** (schakelaar) in **<Taster>** (drukknop), waardoor de koppeling niet voortdurend actief is en doorbranden van de spoel voorkomen wordt. De drukknoptijd moet u in de **<Systemeinstellungen>** (systeeminstellingen), (zie paragraaf 4.6.4) instellen. De wijzigingen moet u middels een klik op **<Übernehmen>** (overnemen) bevestigen. Pas dan worden de gegevens in de functielijst gecorrigeerd.

Als er nog meer functies moeten worden ingesteld, dan klikt u op **<Neue Sonderfunktion>** (nieuwe extra functie).

Pas na deze klik, kunt u een nieuwe extra functie van de loc registreren, waarbij, zoals afgebeeld altijd de volgende mogelijke functie, hier f01, voorgekozen wordt. Maar als de betreffende loc dus niet die functie f01 maar alleen f02 heeft, dan moet u dit via de keuzelijst wijzigen.

In welke volgorde u de functies registreert maakt niet uit, **Win-Digipet** zal ze in de lijst van voertuigfuncties oplopend sorteren.

Zoals u in de volgende afbeelding kunt zien, wijzigen de gegevens in het door de **“grijze”** balk weergegeven regel in de lijst van de voertuigfuncties niet door de onderste gewijzigde registratie, maar pas als u klikt op **<Übernehmen>** (overnemen).



De betreffende beschrijving kiest u via de middelste keuzelijst. Als de functie niet in de loc-rijregelaar van de loc wordt weergegeven, dan kunt u ook nog een vinkje voor het veld **<Versteckt>** (verstoep) plaatsen.

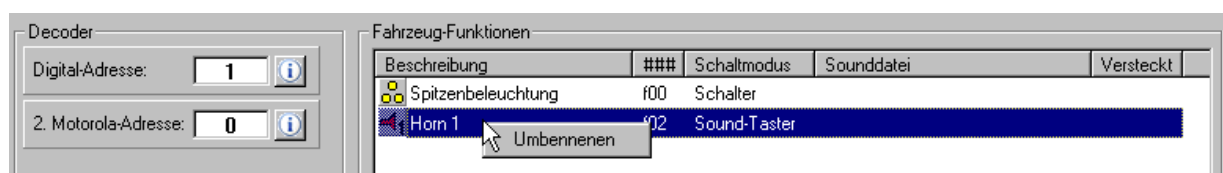
Bij de betreffende functies kunt u dan de wijze van activeren door middel van **<Schalter/Taster /Sound-Taster>** (schakelaar/drukknop/wisselaar), over de betreffende keuzeknop kiezen. De wijzigingen moet u wederom met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen) bevestigen, dan worden de gegevens pas gecorrigeerd.

Wat zijn nu **<Schalter/Taster/Sound-Taster>** (*schakelaars/drukknoppen/geluidsdrukknoppen*)?

- Met een **<Schalter>** (*schakelaar*), schakelt u een functie in en met een volgende klik weer uit;
- Met een **<Taster>** (*drukknop*), schakelt u de functie alleen in en na de door u ingestelde tijd (zie paragraaf 4.6.4), wordt de functie (bijv: Telexkoppeling) weer uitgeschakeld.
- Een geluidsdrukknop functioneert precies zoals de drukknop, alleen is de tijdsduur in de **<Systemeinstellungen>** (*syssteeminstellingen*), conform paragraaf 4.6.4 nu verschillend instelbaar, zodat de functie niet voor een tweede keer tussentijds kan worden geactiveerd. Een voorbeeld is de **<Schaffnerpfeife>** (*stationscheffluitje*), van de decoder in de restauratiewagen van de "IC-Südwind" van Märklin. Definieert u deze als drukknop met een normale drukknoptijd van 3 seconden, dan klinkt deze fluit tweemaal, (eenmaal bij het in- en eenmaal bij het uitschakelen). De enige mogelijkheid om dit te verhinderen was tot nu toe, de drukknoptijd op 1 seconde in te stellen, maar dan werkt dit niet meer voor de telexkoppelingen.

Direct na de keuze van de functie of bijzondere functie, ziet u het knop in de ingeschakelde locrijregelaar en kunt u de functie meteen testen.

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u met de rechter-muisknop op de gewenste registratie klikken en na een klik met de linker-muisknop op de nieuwe knop **<Umbenennen>** (*hernoemen*), de registratie wijzigen.



Hetzelfde bereikt u ook, wanneer u met de linker-muisknop de betreffende lijstregistratie selecteert en dan opnieuw met de linker-muisknop aanklikt. Na een kort moment is de beschrijving te wijzigen en kan na wijziging met de registratietoets of met een klik met de linker-muisknop hernoemd worden.


Belangrijk!

Heeft u zich per ongeluk vergist in de tekst, dan kunt u de oorspronkelijke tekst herstellen, wanneer u eenvoudig in de middelste keuzelijst de oorspronkelijke registratie aanklikt en dan op **<Übernehmen>** (overnemen) klikt.

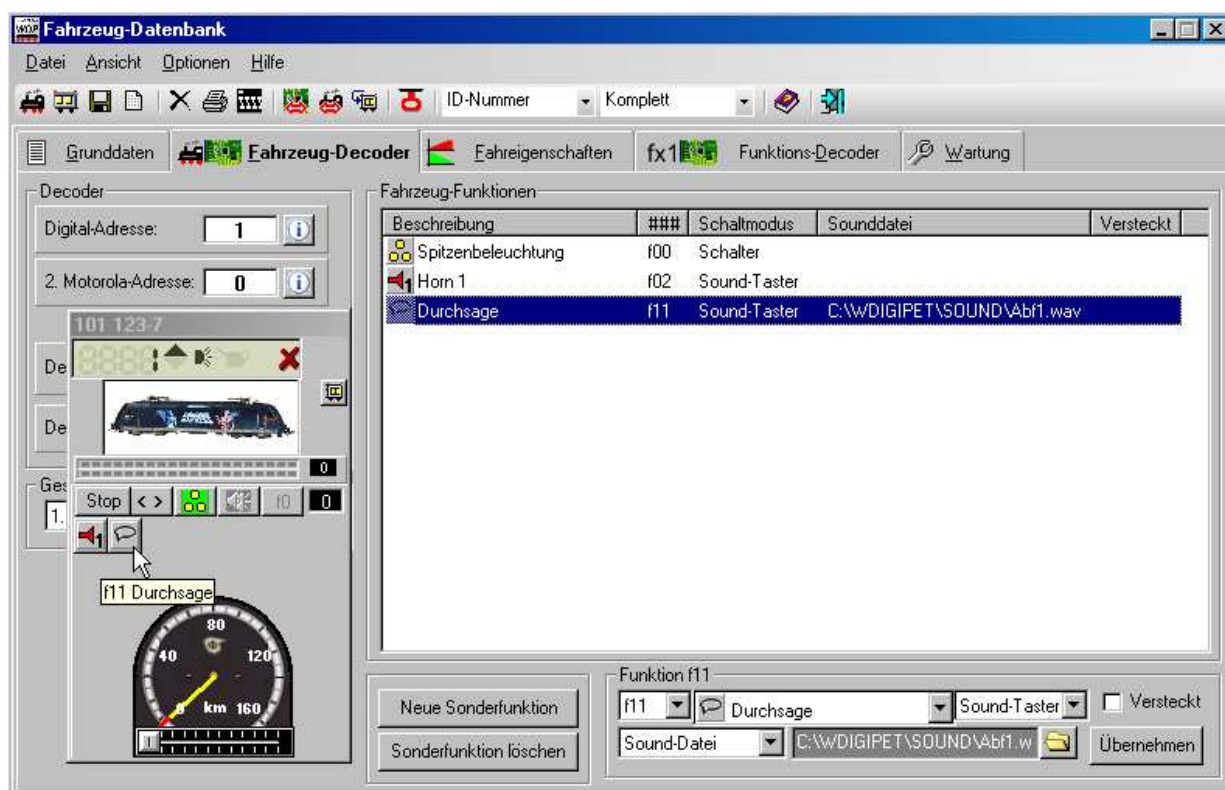
Verder kunt u de geluidsdefinities registreren, die of direct via de functiedecoder aangeroepen. U kunt echter niet alleen de functies van de in de loc ingebouwde locdecoder schakelen, maar ook geluidsfuncties, die over de op de computer aangesloten luidspreker ten gehore kunnen worden gebracht.

Klik daarvoor op de pijl van de betreffende veldlijst en kies dan bijvoorbeeld bij de functie f11 een omroepbericht, niet via de decoderfunctie op maar via een geluidsbestand. Deze kan in iedere map op uw harde schijf ook zonder een aanwezige CD-ROM opgeslagen zijn.



Klik op  naast het “grijze” keuzeveld en kies dan zoals u normaal in de “Windows” omgeving doet, het geluidsbestand uit en beëindig de registratie met een klik op **<Öffnen>** (openen).

De naam en het pad van het geregistreerde geluidsbestand ziet u in het lijstveld bij de voertuigfuncties en in het onderste “grijze” weergegeven geluidsveld. Is het pad naar het bestand erg lang, dan ziet u daar eventueel alleen maar een deel van de bestandsnaam. Wanneer u met de muis over het veld “zweeft”, zoals de vorige afbeelding laat zien, dan wordt de volledige padnaam weergegeven.



Wanneer u met de cursor boven de knoppen van de loc-rijregelaars zweeft, worden u de afzonderlijke functies in een “geel” gekleurde (“Tooltip”) getoond.

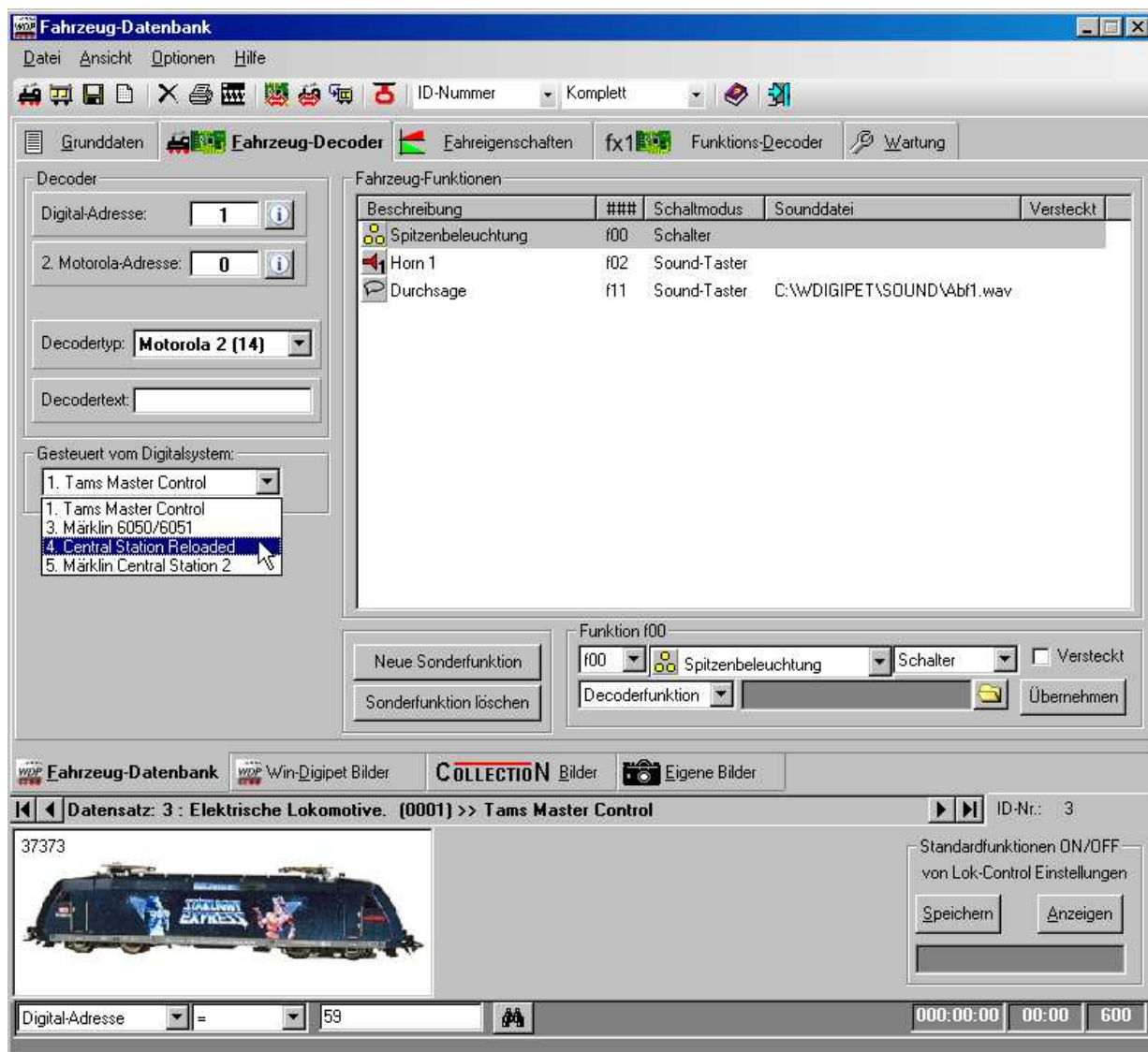
Belangrijk!

De functies van de locomotieven worden niet meer, zoals u gewend was, statisch - dat betekent -, op vastgelegde velden, resp. plaatsen maar dynamisch in de lijst van de voertuigfuncties en ook in de loc-rijregelaar getoond.

5.5.6 Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.

Win-Digipet biedt u de mogelijkheid om uw modelbaan met maximaal 8 verschillende digitale systemen te besturen. Wanneer u meer digitale systemen gebruikt, dan kunt u op de registratie overzicht van de “voertuigdecoder” in het keuzevenster **<Gestueert vom Digitalsystem>** (bestuurd conform digitaal systeem), met de keuzepijl het juiste digitale systeem kiezen. Van tevoren moet het betreffende digitale systeem wel in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1 worden ingevoerd).

In de volgende afbeelding wordt de loc niet door de Tams Master Control, maar door het Central Station Reloaded gestuurd.



In het “grijze” data regelveld wordt het gekozen digitale systeem aangegeven. Deze notitie verandert pas als u eerst gebladerd heeft in de voertuigendatabank en dus niet direct.

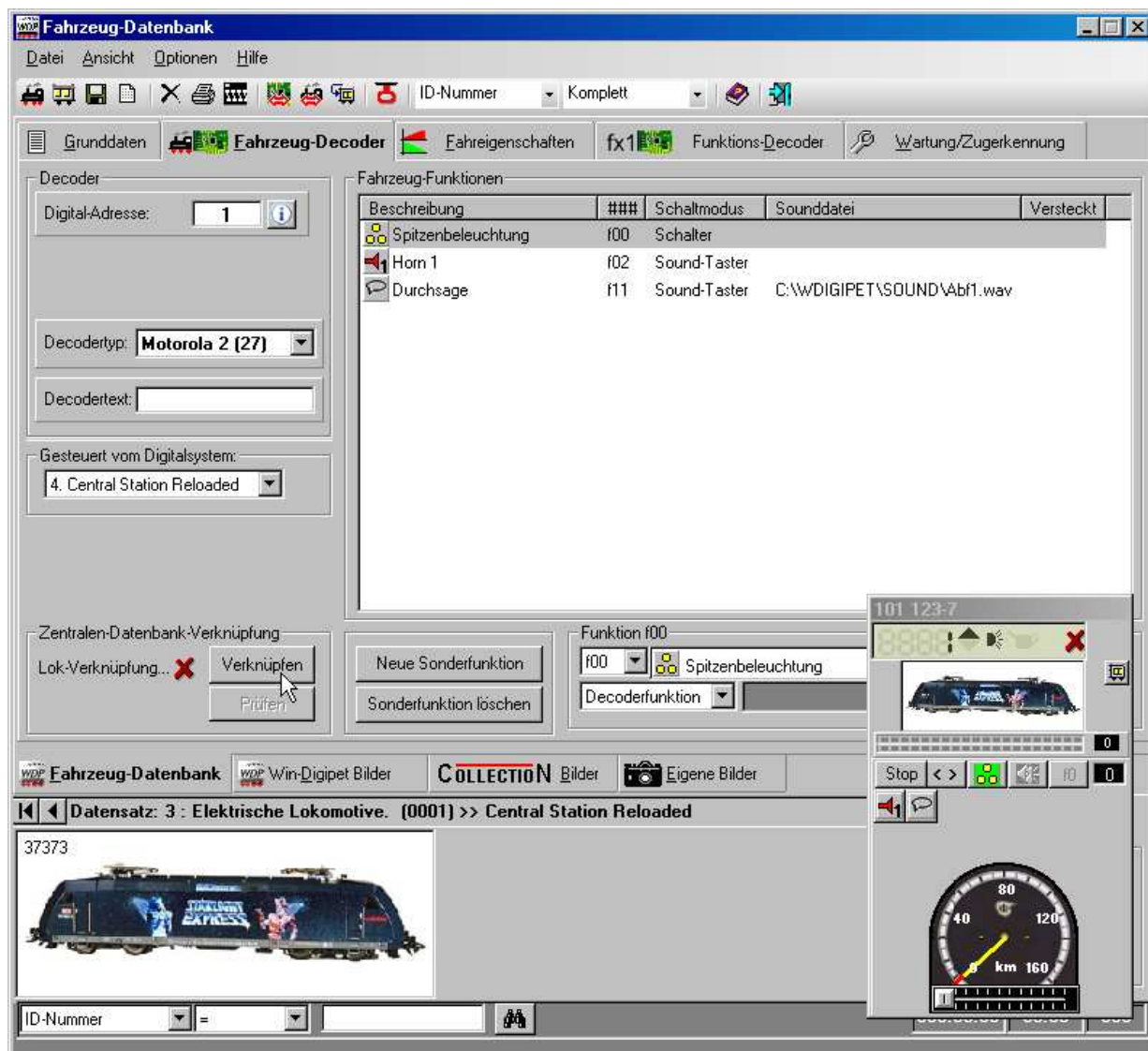
Belangrijk!


Wanneer u hier niets veranderd dan wordt **altijd** de eerste systeeminstelling conform paragraaf 4.1 van de geregistreerde digitaalsysteem van de locomotievenbesturing gebruikt. Houdt u daar rekening mee dat bij het registreren van het digitale systeem in de systeeminstellingen in de juiste volgorde gebeurt.

Nog wat om niet te vergeten, wanneer u meerdere digitale systemen voor het sturen van de voertuigen gebruikt. In dat geval moet u het bereik, resp. spoortraject(en) die met dat digitale systeem zijn verbonden, elektrisch scheiden van elkaar.

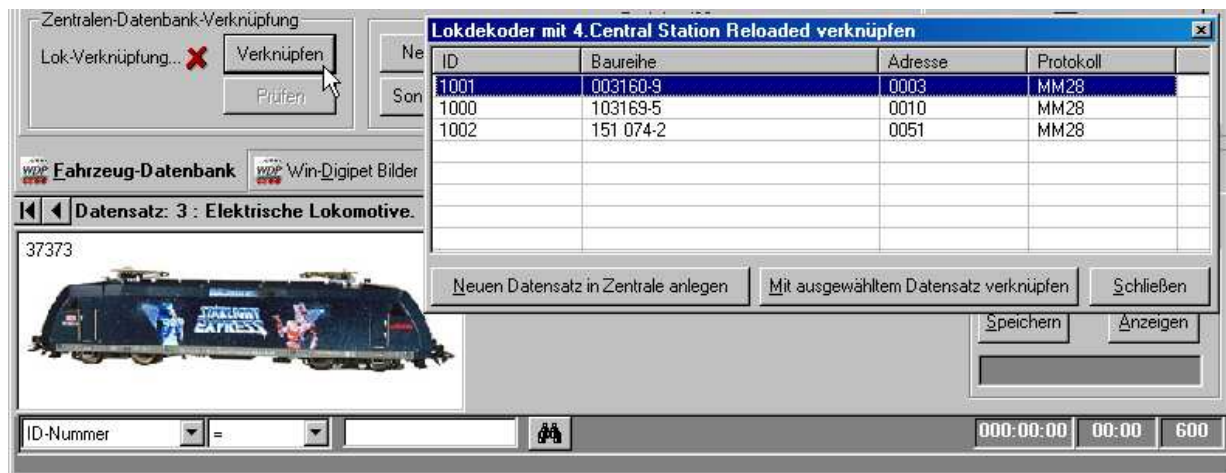
5.5.7 Op zich staande locomotieven met de centrale koppelen.

Wanneer u een nieuwe loc in de voertuigendatabank registreert en als sturend digitaalsysteem de ESU ECoS, ESU ECoS 2 of de Märklin Central Station Reloaded, resp. Märklin Central Station registreert, dan wordt u door **Win-Digipet** gevraagd, een koppeling met de interne databank van de centrale aan te maken.



Wanneer, zoals in de afbeelding te zien is bij de loc koppeling een “rood”  te zien is, dan klikt u om te koppelen, op het met de muis geselecteerde keuzeknop <Verknüpfen> (koppelen).

In het zich openende venster worden alle al aanwezige locomotieven in de databank van de centrale getoond.



Kies het te koppelen bestand van de digitale centrale uit en klik dan op de keuzeknop **<Mit ausgewähltem Datensatz verknüpfen>** (met de uitgekozen bestandset koppelen). Zou in de databank van de centrale de betreffende loc nog niet ingevoerd zijn, dan legt u een nieuw bestand aan met een klik op de keuzeknop **<Neuen Datensatz in Zentrale anlegen>** (nieuwe bestandset in de centrale creëren), wordt het bestand aangemaakt.

Belangrijk!

Ter voorkoming van foutieve functies, mogen geen dubbele bestanden in de databank van het digitale systeem gevraagd worden.

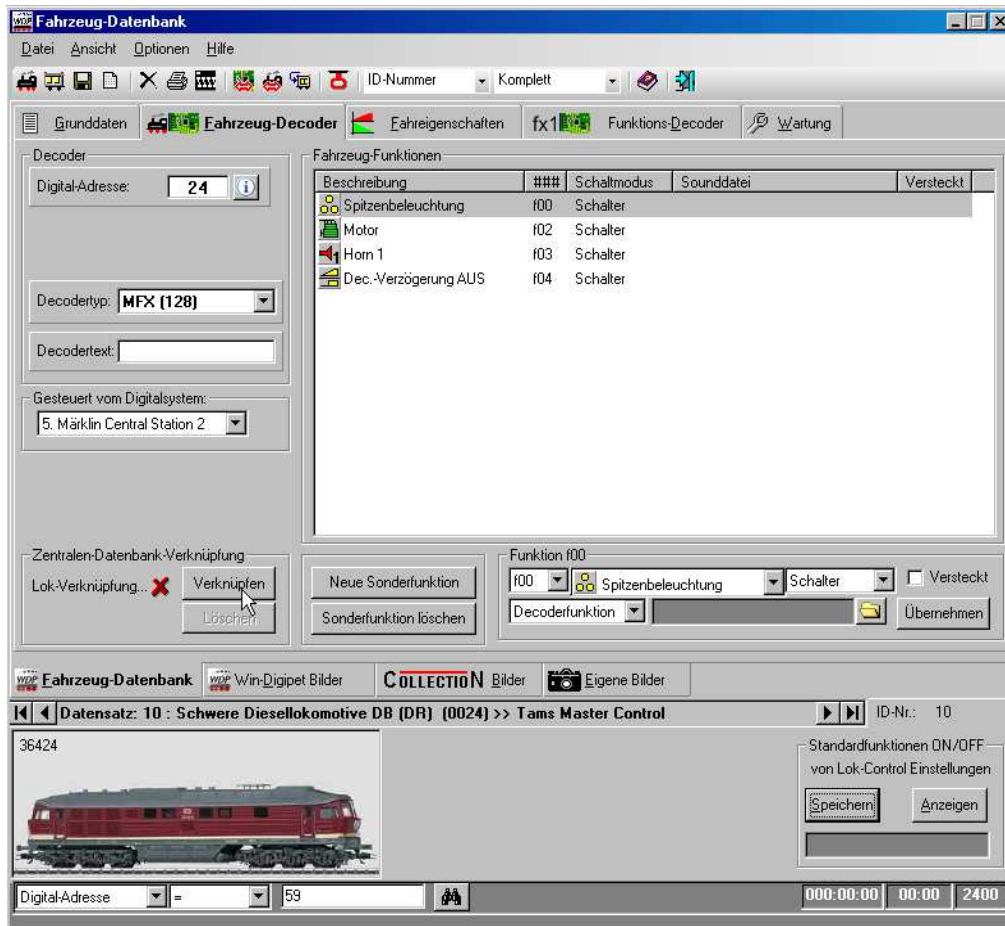
In beide gevallen wordt dan de aangemaakte koppeling direct door een groen vinkje getoond



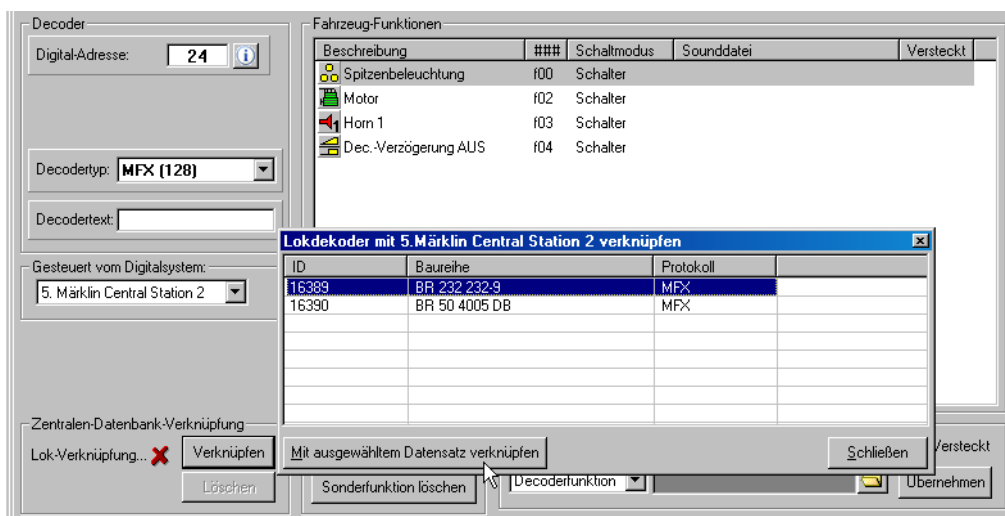
Met een klik op **<Prüfen>** (testen) kun u testen, of de loc nog steeds met de centrale gekoppeld is. Dit wordt u, zoals de afbeelding laat zien, getoond.

5.5.8 Mfx locomotieven met het Märklin Central Station 2 koppelen.

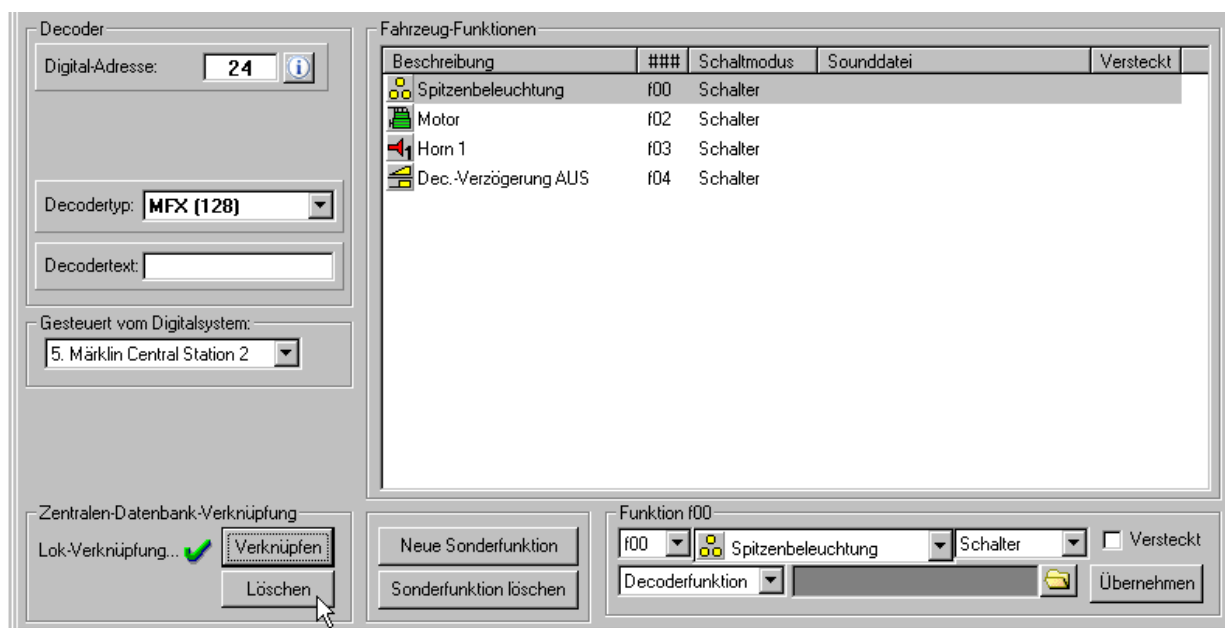
Wanneer u een nieuwe mfx loc in de voertuigendatabank registreert, als decodertype "MFX(128)" en als digitaalsysteem de "Märklin Central Station 2" kiest, dan verschijnt direct in de afbeelding getoonde en met de muis geselecteerde knop **<Verknüpfen>** (koppelen).



Na deze klik, worden in een nieuw venster alle in de Märklin Central Station 2 geregistreeerde locomotieven getoond.



Kies de betreffende loc uit en klik dan op **<Mit ausgewähltem Datensatz verknüpfen>** (met het uitgekozen bestand koppelen). Na de klik wordt de aangelegde koppeling direct van een “groen” vinkje voorzien en getoond.



Beschreibung	###	Schaltmodus	Sounddatei	Versteckt
Spitzenbeleuchtung	f00	Schalter		
Motor	f02	Schalter		
Horn 1	f03	Schalter		
Dec.-Verzögerung AUS	f04	Schalter		

Een koppeling kunt u door een klik op **<Löschen>** (wissen) weer verwijderen.

Belangrijk!

Alleen wanneer u het “**groene**” vinkje heeft gezet, kunt u de mfx loc met **Win-Digipet** besturen. Daarentegen is een koppeling met een loc, die met het Märklin Central Station 2 in het Motorola- of DCC formaat, niet noodzakelijk.

5.6 Nieuwe wagon/rijtuig of trein (wagengroep) registreren.

Zoals in paragraaf 5.1 beschreven, kunt u naast locomotieven nu ook een enkel voertuig of voertuig groep in de voertuigendatabank registreren. Om dit te kunnen doen, klikt u op het met de muis geselecteerde symbool in de voertuigendatabank en vul van het in te voeren voertuig in het nog lege tabblad de basisgegevens in.

The screenshot shows the 'Fahrzeug-Datenbank' (Vehicle Database) software interface. The main window has a menu bar (Datei, Ansicht, Optionen, Hilfe) and a toolbar. The 'Grü' (New) button is highlighted. Below the toolbar, there are tabs for 'Neuen Waggon/Zug erfassen', 'Jug-Decoder', and 'Wartung/Zugerkennung'. The 'Neuen Waggon/Zug erfassen' tab is active, showing a form for entering vehicle data.

The form includes the following fields and options:

- Beschreibung:** Wagengruppe mit 16 Güterwagen für Dg 53194
- Baureihe:** Dg 53194
- Marke:** Märklin
- Anlage/Vitrine:** Anlage
- Fahrzeug/Kran:** Fahrzeug
- Epochen:**
 - ☐ Epoche I
 - ☐ Epoche II
 - ☐ Epoche III
 - ☒ Epoche IV
 - ☐ Epoche V
 - ☐ Epoche VI
 - ☐ ??
 - ☐ ??
 - ☐ ??
- Nenngröße:** Standard (1:87)
- Fahrzeug-Matrix:**
 - Wagentyp:** Güter
 - Länge (X):** Extrem lang
- Fahrzeuglänge LüP (in cm):** 248.0
- Waggon-/Zug Höchstgeschwindigkeit:**
 - ☐ unbegrenzt
 - ☒ begrenzt
 - 70** vorwärts
 - 70** rückwärts

At the bottom of the window, there is a status bar showing 'Datensatz: 9 : Wagengruppe mit 16 Güterwagen für Dg 53194 (1002) >> Tams Master Control' and 'ID-Nr.: 9'. Below this, there is a section for '16 Güterwagen' with a small image of a train and buttons for 'Speichern' (Save) and 'Anzeigen' (Show). The bottom right corner shows a digital address field and a timer displaying '000:49:04'.

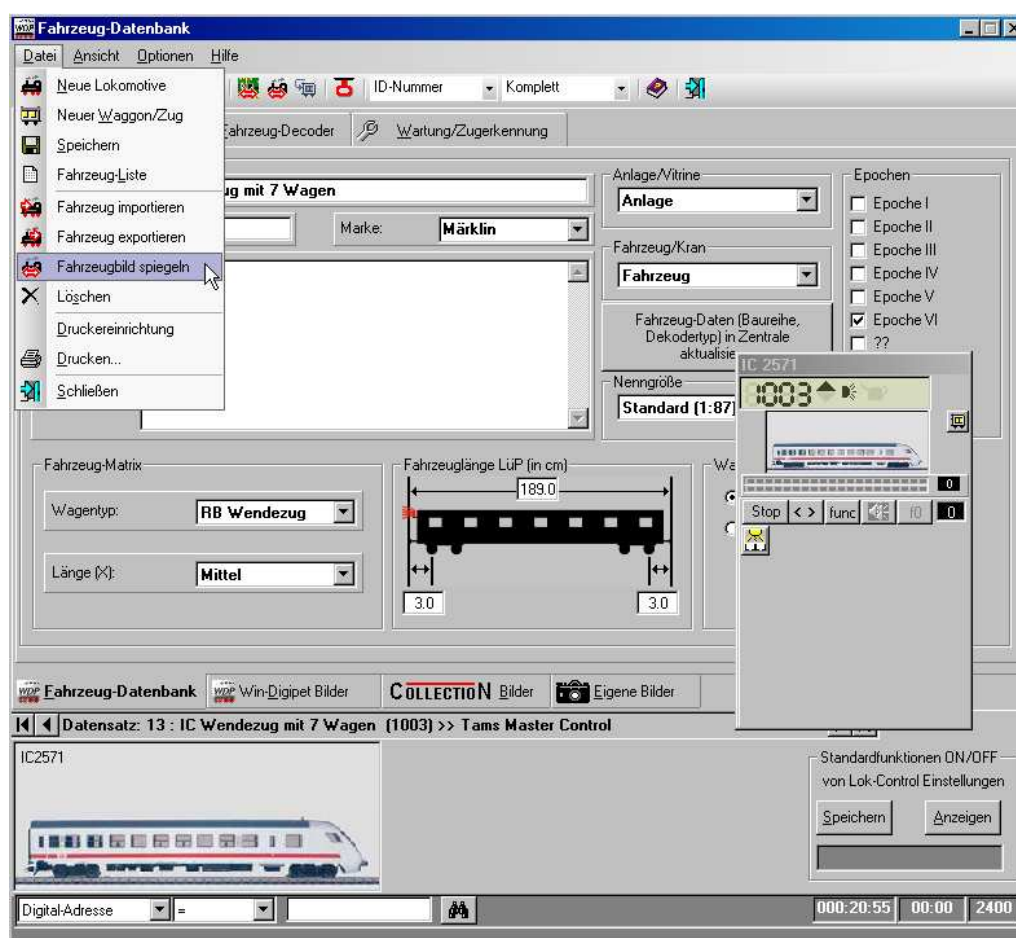
De bovenstaande afbeelding toont een voorbeeld van een wagengroep van 16 goederenwagens. De gegevens in de registratievelden, voert u zoals u al in de paragrafen hiervoor beschreven werd in. De afbeeldingsbeschrijvingen in de grafiek werden middels een tekenprogramma zoals "Windows" Paint toegevoegd. Met deze truc kunt u makkelijk achterhalen uit hoeveel voertuigen uw voertuiggroep samengesteld is. Deze is natuurlijk zo lang, als er wagens aangekoppeld zijn.

In tegenstelling tot de locomotieven, laat zich bij de voertuigen op het tabblad met de basisgegevens de hoogste snelheid van de wagens, zoals het voorbeeld laat zien begrenzen. Dit is pas dan nuttig, wanneer u deze wagon/rijtuig groep door verschillende snel rijdende locomotieven laat trekken. In dit geval mag u geen snelheidsgegevens van de trekkende loc wijzigen.

Normaal gesproken moet u hier op zelfgemaakte foto's terugvallen. Wanneer u de foto's maakt, denk er dan om, dat de beeldgrootte liefst kleiner dan 20kb gehouden wordt en de beeldgrootte, uit zoals bij de locomotieven 352 x 142 pixels moet bestaan. Grotere afbeeldingen zijn hier niet nodig en gebruiken alleen maar meer ruimte in het geheugen van uw PC.

Let er nogmaals op bij het maken van afbeeldingen dat de rijrichting op de foto van links naar rechts is, dit is bij pendeltreinen erg belangrijk. Het rijtuig met sluitverlichting in de voorbeeldgrafiek verduidelijkt dit.

Indien de rijrichting van het rijtuig niet van links naar rechts is gemaakt, dan kunt u de afbeelding eenvoudig spiegelen, indien u in de menuopdracht **<Datei> (bestand), <Fahrzeugbild spiegeln> (rijtuigafbeelding spiegelen)** uitkiest.

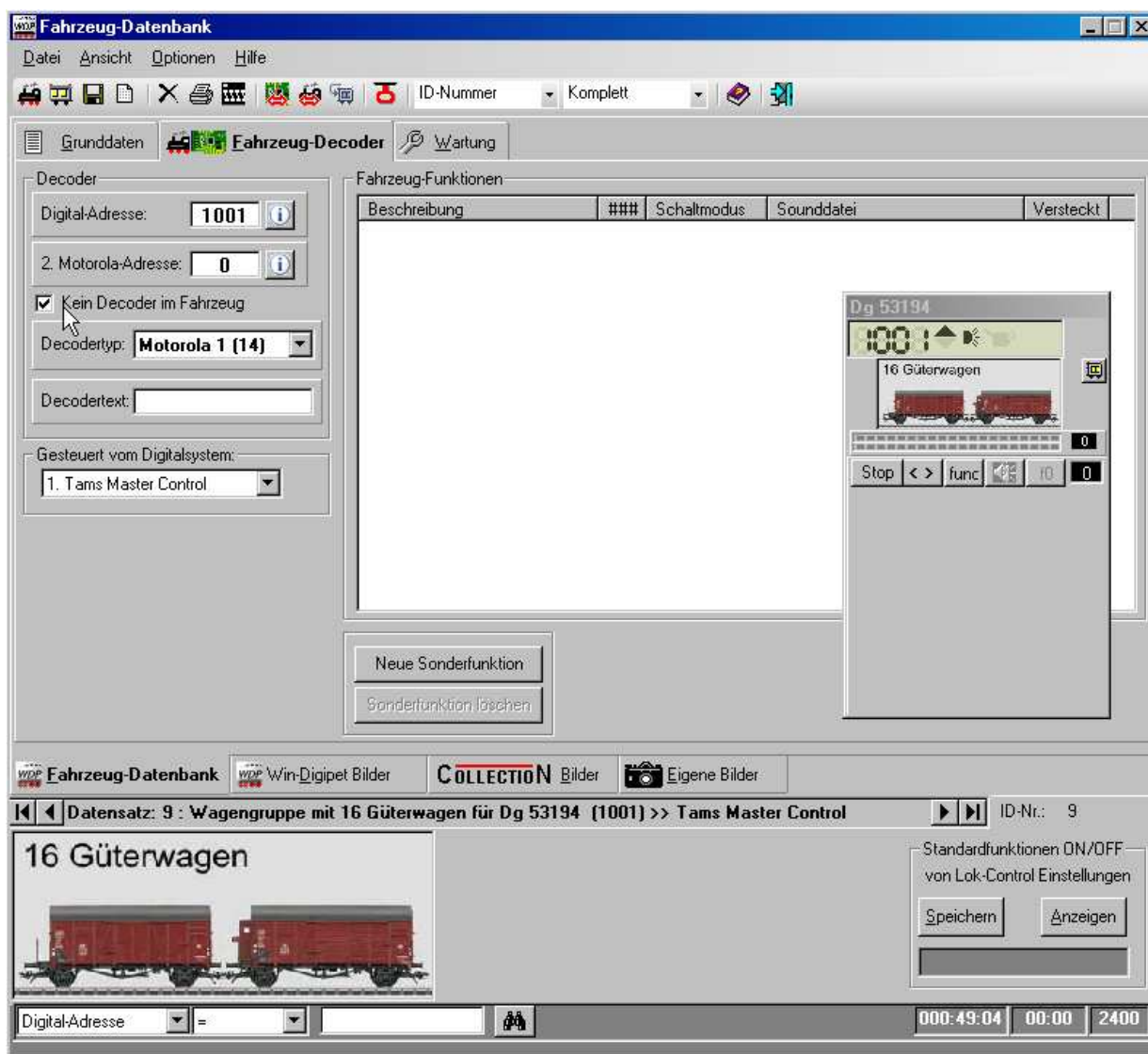


Omdat het stuurstandrijtuig normaal gesproken aan het eind van de trein te vinden is, moet de afbeelding gespiegeld worden en daarna volgt...



...deze afbeelding.

Op het tabblad **<Fahrzeug-Decoder>** (*rijtuigdecoder*) geeft u het rijtuig een virtueel adres, wanneer er nog geen decoder is ingebouwd, anders geeft u natuurlijk het werkelijke adres aan in de ingebouwde functiedecoder.



Wanneer er geen decoder in het rijtuig is ingebouwd, dan plaatst u het vinkje voor het veld **<Kein Decoder im Fahrzeug>** (*geen decoder in het rijtuig*), zodat geen data naar de centrale hoeft te worden verzonden.

Als er een functiedecoder is ingebouwd, dan voegt u, zoals ook bij de loc de overeenkomende functies bij op het tabblad (zie paragraaf 5.5.5). Op het volgende tabblad **<Wartung>** (*onderhoud*) kunt u de gegevens kwijt over het onderhoud. Zo kunt ook altijd direct zien bij het betreffende voertuig wanneer een onderhoudsbeurt noodzakelijk is, voor bijvoorbeeld olie en/of vet aanbrengen.

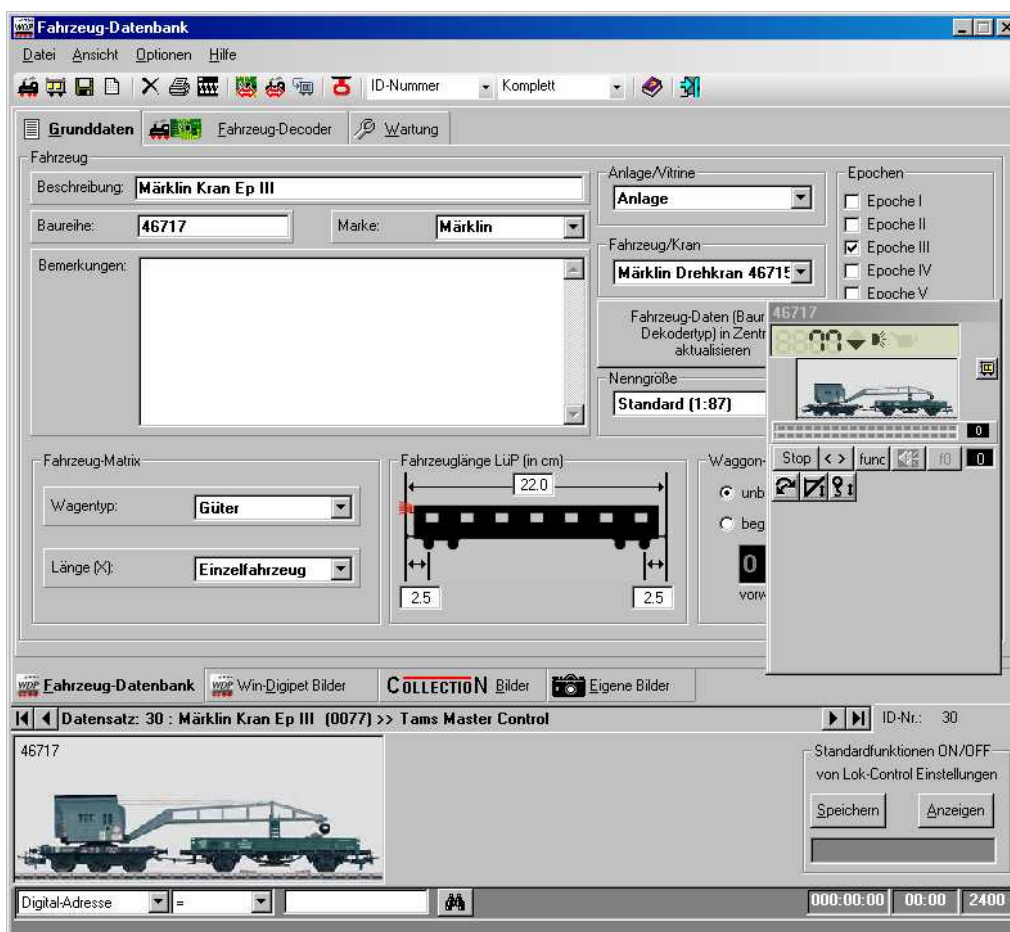
Belangrijk!

Bij het maken van voertuig afbeeldingen kunt u niet alle voertuigen in de afbeelding invoegen, daarom zou u dit door een extra tekst in de afbeelding moeten uitbreiden.

De bovenstaande afbeelding laat dit zien bij de goederenwagen met de tekst "16 goederenwagens", zodat u altijd kunt zien om welke voertuig groep het gaat.

5.6.1 Kranen invoegen.

De kranen worden op dezelfde wijze als voertuigen in de voertuigendatabank ingevoerd.



In het keuzeveld **<Fahrzeug/Kran>** (voertuig/kraan) heeft u de keuze tussen een voertuig, Roco-, Märklin-, Uhlenbrock tot aan een testkraan. Dit is belangrijk, omdat een loc en een kraan hetzelfde digitale adres (maar verschillend digitaalsysteem) kunnen hebben.

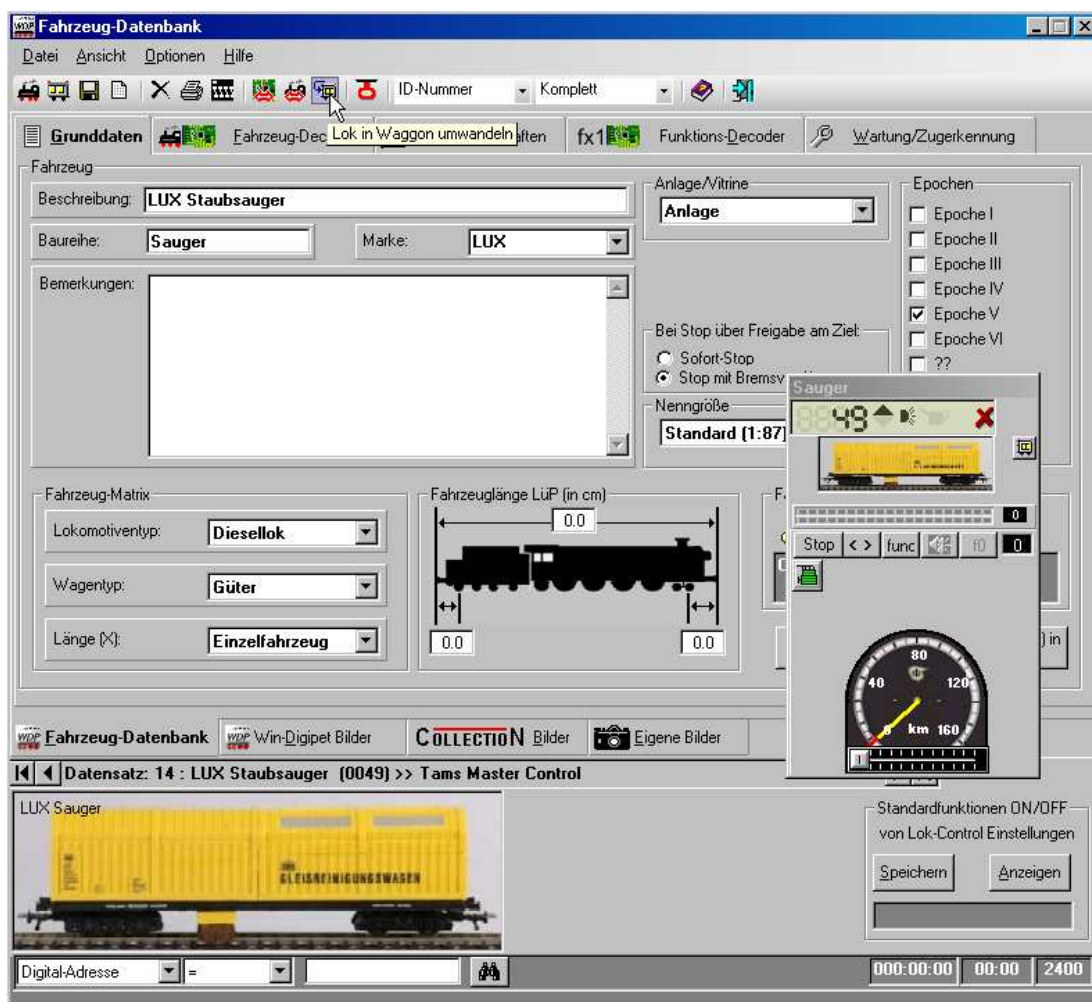
De volgende kranen kunnen met **Win-Digipet** gestuurd worden:

- ✚ De kraan modellen van Märklin;
 - ✚ Goliath;
 - ✚ Draaikraan 7651;
 - ✚ Portaalkraan 76500;
 - ✚ Bekolingsinstallatie 76515;
 - ✚ Märklin modelspoor draaikraan 46715, 46716, of 46717;
 - ✚ Märklin bovenleiding reparatiewagen;
- ✚ De portaalkraan van Trix;
 - ✚ Portaalkraan 66105 (bijna gelijk aan de Märklin 76500);
- ✚ De portaalkraan van Roco;
 - ✚ Portaalkraan;
 - ✚ Modelspoorkraan;
- ✚ Kraanmodel van Uhlenbrock;
 - ✚ Bokkraan 80000.

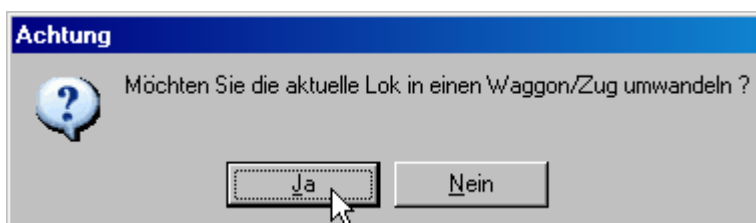
Al deze kranen kunnen via de loc-rijregelaar worden bediend.

5.7 Locomotieven in voertuigen wijzigen.


Tot nu toe, moest u voertuigen voorzien van een functie, altijd als loc in de voertuigendatabank registreren. Daarom zou het best kunnen zijn dat zich in de voertuigendatabank misschien de stofzuiger, zoals in de volgende afbeelding weergegeven. Met een klik op het met de muis geselecteerde symbool, kunt u dit echter heel eenvoudig wijzigen

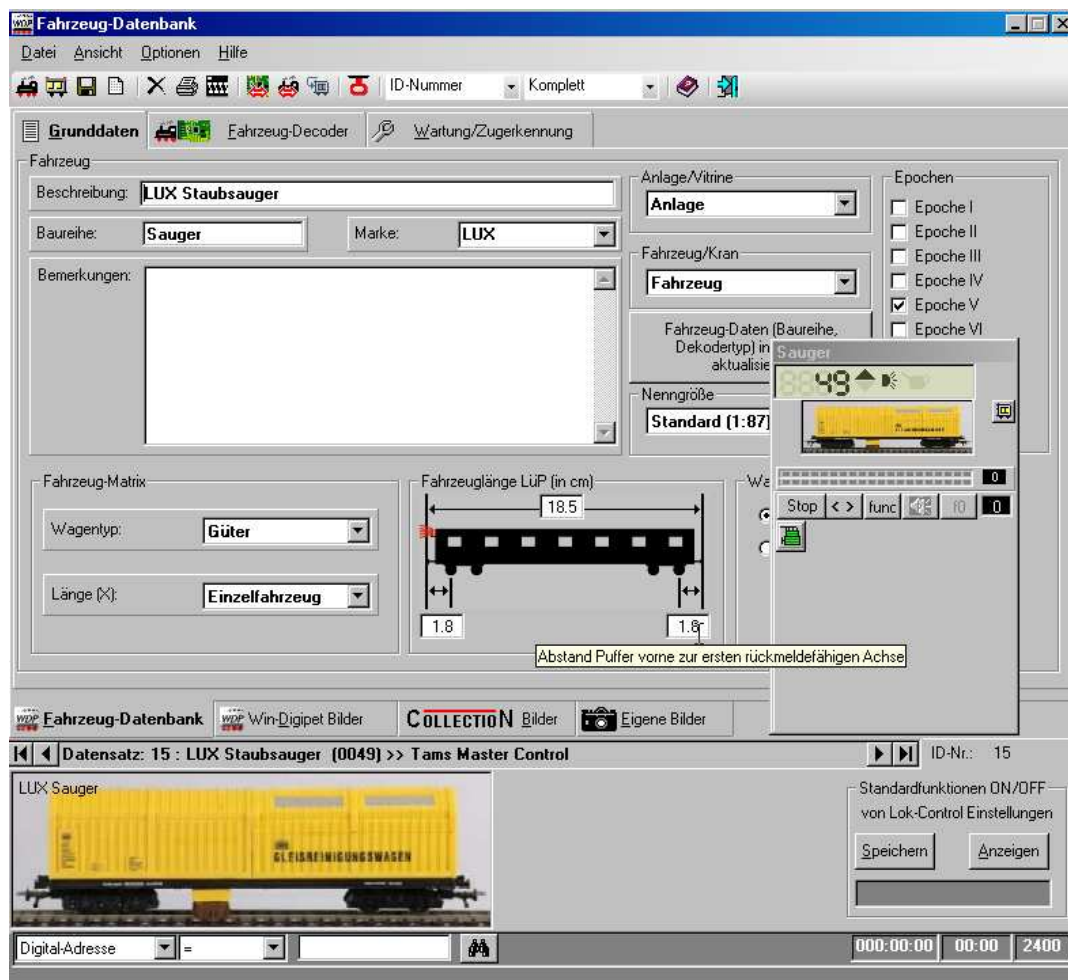


Na de klik verschijnt de veiligheidsvraag...



...die u met **“Ja”** of **<Nein>** (nee) bevestigt. Normaal gesproken zult u altijd op **“Ja”** klikken, de gegevens in de voertuigendatabank worden gewijzigd en de volgende afbeelding laat dit ook zien.

U breidt de al aanwezige gegevens uit met de voertuiglengte <LüP> (LoB) in cm en eventuele andere gegevens op de beide volgende tabbladen en klik tenslotte op , om de gegevens op te slaan.




Op dit tabblad laat zich, als u dat wenst ook de topsnelheid van het voertuig begrenzen. Dit kan bijvoorbeeld gelden voor de stofzuiger, omdat de stofzuiger met loc en eventueel nog aangekoppelde voertuigen toch met een lagere snelheid over de baan rijden. Door de snelheidsbegrenzing op deze plaats hoeft u zich later bij het rijden vanwege de effectieve reinigingsnelheid geen zorgen meer te maken.

Belangrijk!

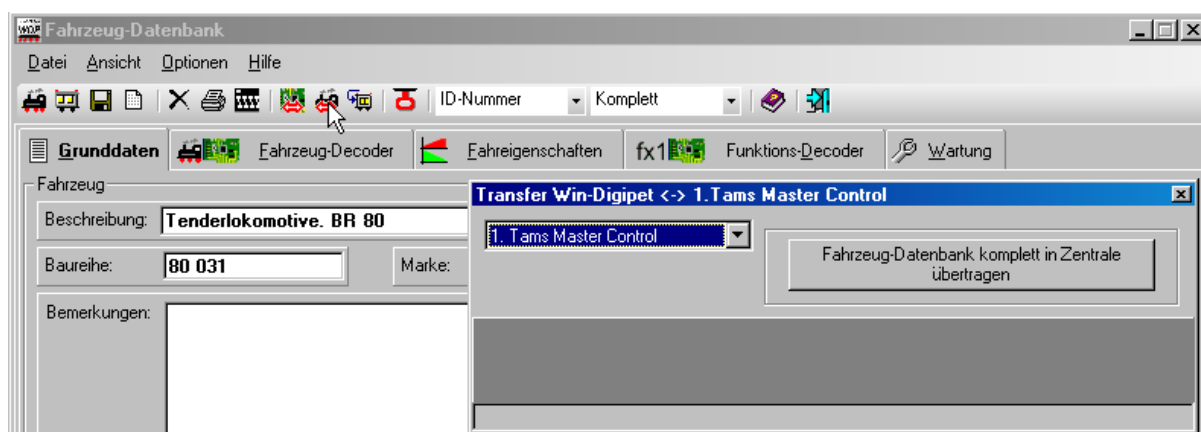
De wijziging van een loc naar een wagon of iets dergelijks kunt u niet meer terug wijzigen en is dus definitief, denk dus eerst na alvorens deze functie te gebruiken.

5.8 Alle locomotieven naar de centrale overdragen.

Met een klik op  in de symbolenlijst van de voertuigendatabank kunt u de gegevens van **Win-Digipet** naar het aangesloten digitale systeem overbrengen. Dat heeft echter pas zin, wanneer u alle voertuigen in de databank hebt opgeslagen.

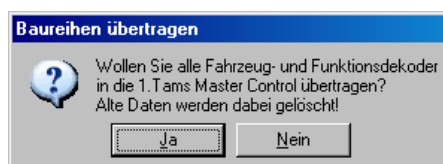
Let hierbij ook alstublieft op, dat deze functie niet door alle digitale systemen wordt ondersteund. Kiest u een ander digitaal systeem uit, welke deze functie niet ondersteund, dan krijgt u een melding, dat deze functie voor het gebruikte systeem niet werkt.

Wanneer u de Tams Master Control gebruikt om de baan te sturen, dan...



...verschijnt dit extra venster.


Met een klik op **<Fahrzeug-Datenbank komplett in Zentrale übertragen>** (voertuigendatabank compleet naar de centrale overbrengen) kunt u de complete voertuigendatabank in de Tams Master Control overbrengen, wanneer u de navolgende veiligheidsvraag...



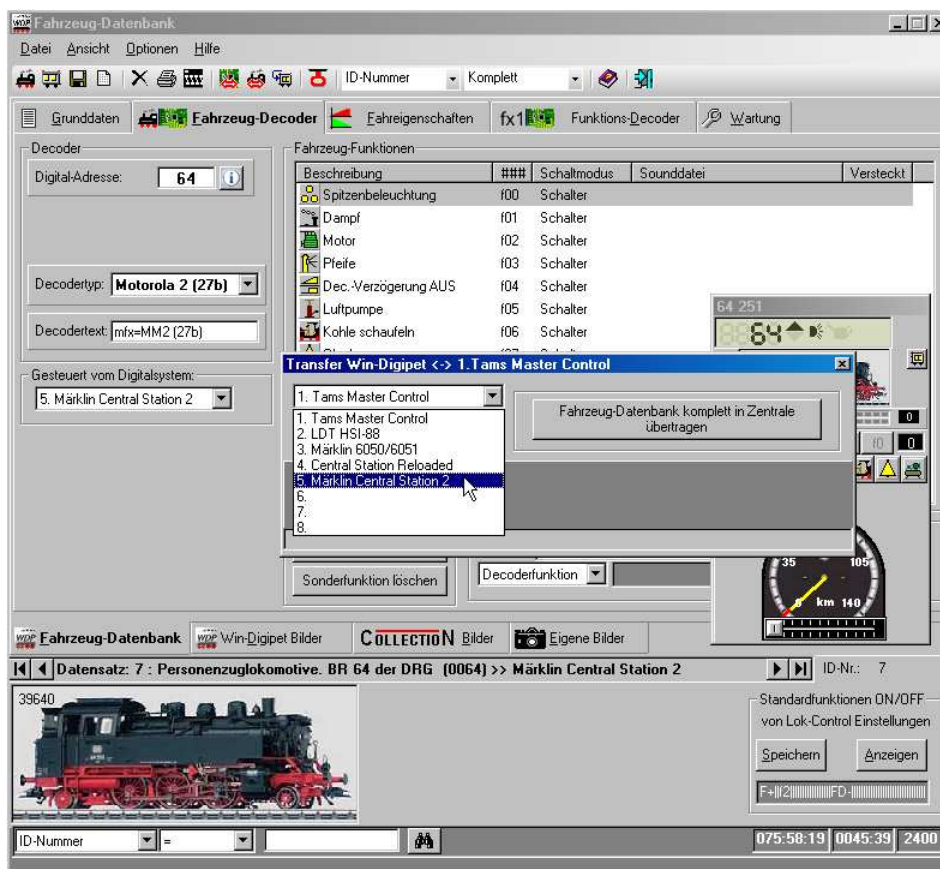
...met **“Ja”** beantwoordt.

De gegevens in de Tams Master Control worden gewist, daarna worden de actuele gegevens uit de voertuigendatabank overgedragen en aan het eind wordt de melding weergegeven dat dit succesvol verlopen is.

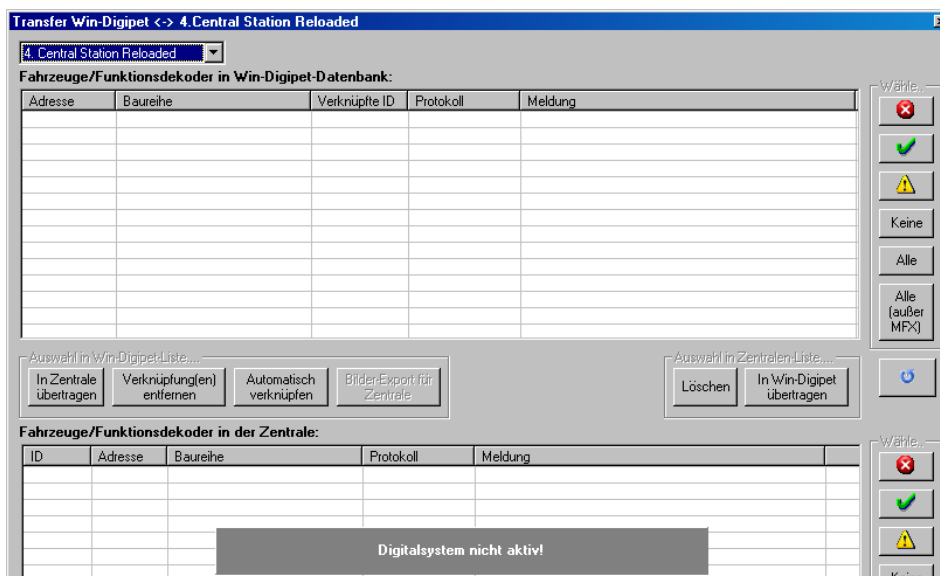
Wanneer u de ESU ECoS of de Märklin Central Station Reloaded, de ESU ECoS 2, de Märklin Central Station of het Märklin Central Station 2 als digitaal systeem gebruikt, dan heeft u een probleem, wanneer u voor een firmware-update van deze centrales en een navolgende **<Reset auf Werkseinstellungen>** (reset op fabrieksinstellingen) geen back-up van uw configuratie van de centrale heeft uitgevoerd.

In dit geval helpt u de locomotieven koppelmanager, omdat u met een klik op  in de symbolenbalk de voertuigendatabank start. Er opent zich een nieuw venster met het eerst gevonden actieve digitale systeem, welke deze functies met de koppelmanager ondersteunt.

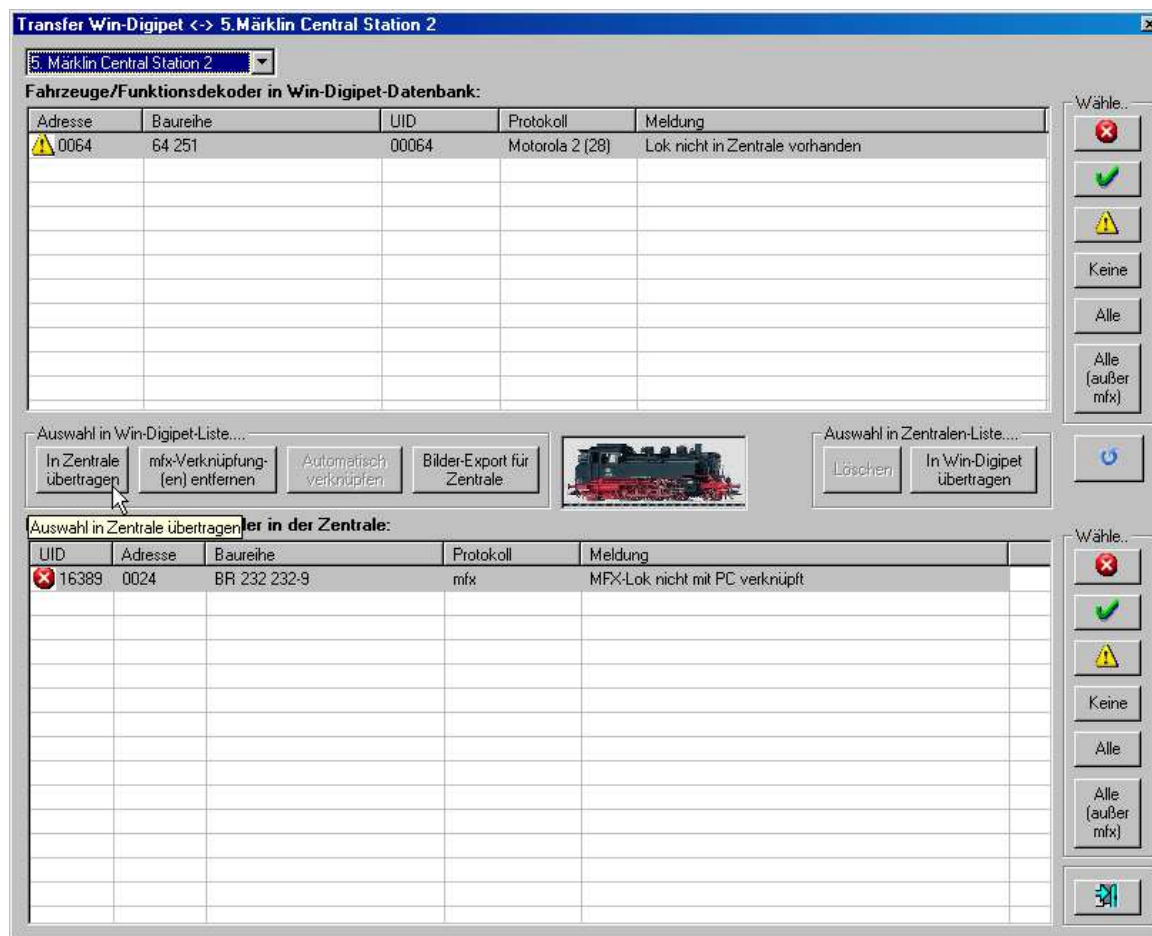
Omdat hier in de afbeelding de Tams Master Control als eerste digitaalsysteem is ingevoerd en nog niet gewijzigd is, moet u op het kleine neerwaartse pijltje drukken, de Märklin Central Station 2 uitkiezen en met een klik van de linker-muisknop bevestigen.



Kiest u hier een niet actief systeem uit, dan verschijnt direct een nieuw leeg venster en in het onderste deel van het venster ziet u een bijbehorende melding.




In het andere geval ziet u in het bovenste deel van het venster alle voertuigen, die voor het sturende digitale systeem zijn ingevoerd.



In het onderste deel worden alle in de centrale al aangelegde locs opgesomd. In dit voorbeeld is nog maar één loc in de centrale ingevoerd, terwijl misschien na een firmware-update een reset de centrale terug werd gezet op de fabrieksinstellingen.

Om de locdata over te dragen, moet u de voertuigen in de bovenste lijst selecteren. Dit kunt u doen door de verschillende icoontjes in het rechter deel van het venster te gebruiken. Is de betreffende registratie geselecteerd, dan klikt u op **<In Zentrale übertragen>** (naar de centrale overbrengen) en de gekozen locomotieven worden naar de centrale overgebracht. Een voortgangsbalk laat de transport van gegevens zien. Wanneer dit proces is afgelopen klikt u op **"OK"** en verschijnen de gegevens van de locomotieven.

In het geval dat de gegevens niet direct in het venster geactualiseerd worden, dan klikt u op  en daarna zouden alles er zoals de volgende afbeelding laat zien moeten uitzien.


Transfer Win-Digipet <-> 5.Märklin Central Station 2

5. Märklin Central Station 2

Fahrzeuge/Funktionsdeko in Win-Digipet-Datenbank:

Adresse	Baureihe	UID	Protokoll	Meldung
✓ 0064	64 251	00064	Motorola 2 (28)	

Auswahl in Win-Digipet-Liste....



Fahrzeuge/Funktionsdeko in der Zentrale:

UID	Adresse	Baureihe	Protokoll	Meldung
✗ 16389	0024	BR 232 232-9	mfx	MFX-Lok nicht mit PC verknüpft
✓ 00064	0064	64 251	mm2_prg	

Wähle...

Belangrijk!

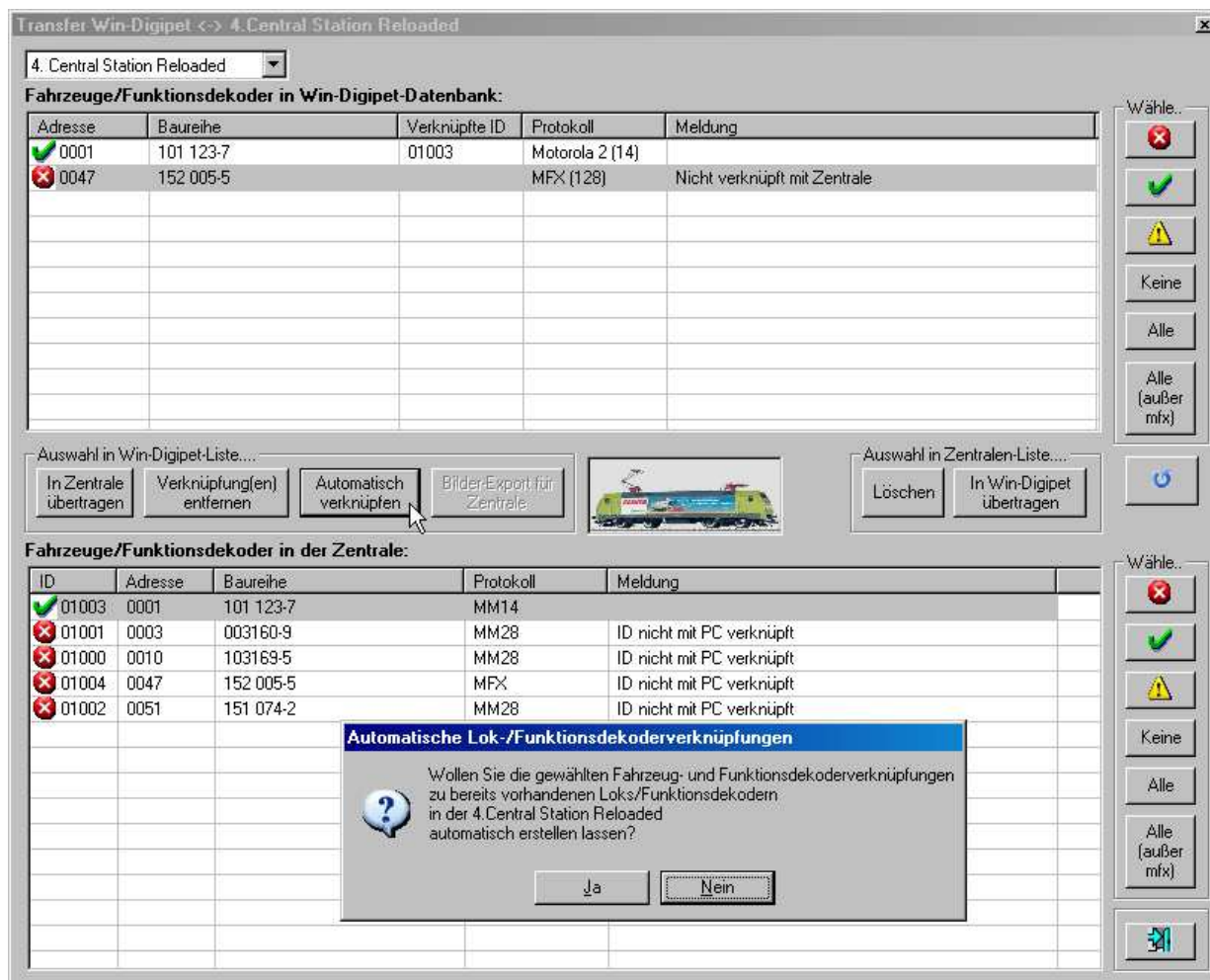
Gebruikt u de Märklin Central Station 2, dan moet de softwareversie **2.0.1** of hoger geïnstalleerd zijn. De beide toetsen **<Automatisch verknüpfen>** und **Löschen** (automatisch koppelen en wissen) zijn niet te gebruiken, omdat dit altijd in de voertuigendatabank bij de betreffende loc moet worden uitgevoerd (zie ook paragraaf 5.5.8)

5.8.1 Koppelingen met de centrale verwijderen, of herstellen.

De koppelingen tussen **Win-Digipet** en de ESU ECoS, ESU ECoS 2, Central Station Reloaded, Märklin Central Station of Märklin Central Station 2 kunt u altijd via de voertuigen koppelmanager wissen of opnieuw herstellen. Gebruik de verschillende knoppen in de manager om te selecteren en aansluitend te verwijderen, of de koppelingen te herstellen.

Het zou er dan zoals in de volgende afbeelding te zien is, uit kunnen zien. De eerste loc, is al met de centrale gekoppeld en willen we nog de geselecteerde loc met het digitale adres 47 eveneens koppelen.

Na het markeren van de loc, klikt u op **<Automatisch verknüpfen>** (automatisch koppelen), en een veiligheidsvraag volgt, die u met **"Ja"** of **<Nein>** (nee) moet bevestigen.



Na de klik op “**Ja**” worden alle voertuigen met elkaar gekoppeld en kunnen aansluitend met **Win-Digipet** bestuurd worden.

5.8.2 Locomotieven uit de centrale verwijderen.

In de databank van de ESU ECoS, ESU ECoS 2, Central Station Reloaded, Märklin Central Station of Märklin Central Station 2 geregistreerde locomotieven, kunt u eveneens via deze voertuigen-koppelmanager verwijderen. Hierbij mag u de voertuigendatabank niet geopend hebben staan, omdat hij dan straks niet geactualiseerd kan worden.

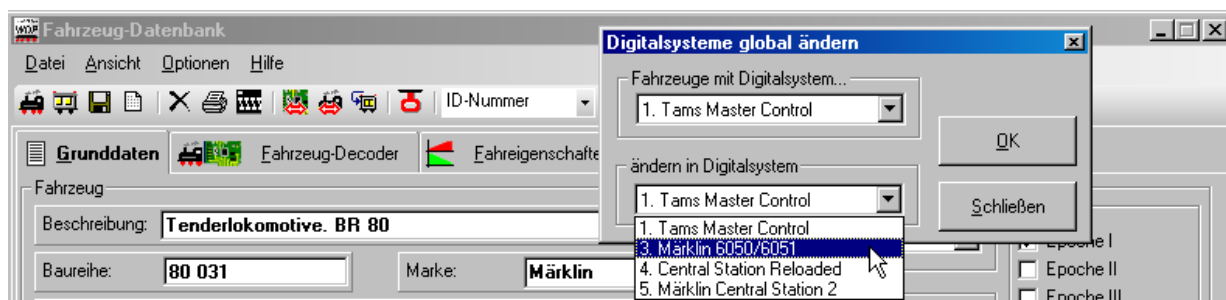
Belangrijk!

*Bij de sturing via de genoemde centrales kunnen alleen met beide voertuigendatabank gekoppelde locomotieven via **Win-Digipet** gestuurd worden. Zou daarom een loc op uw baan niet reageren, dan kijkt u eerst, of de koppeling nog aanwezig is, zo niet dan herstelt u dit eerst op de hiervoor beschreven manieren.*

5.8.3 Wijzigingen digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven.

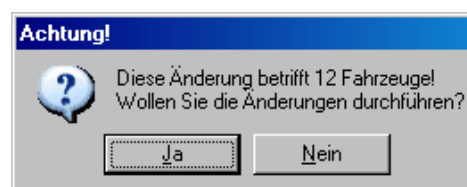
Wanneer u meer digitale systemen voor het besturen van de modelbaan gebruikt, dan kunt u nu zeer snel de besturing van alle geregistreerde locomotieven aan een ander digitaalsysteem

toewijzen. Hiervoor klikt u in de voertuigendatabank op . Er opent dan een venster waarin u voortaan het digitale systeem kunt wijzigen.

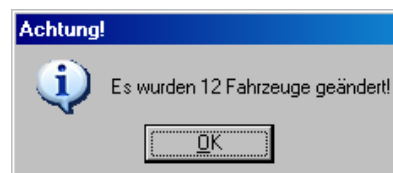


In het bovenste keuzevenster kiest u dan het tot nu toe gebruikte digitaalsysteem en in het onderste keuzevenster kiest u, het nieuwe digitaalsysteem voor het besturen van de locomotieven. Na een klik op **“OK”** komt er een veiligheidsvraag te voorschijn.

Hier wordt het aantal te wijzigen locomotieven genoemd en u kunt met een klik op de knop de veranderingen doorvoeren of niet.



Wanneer u op **“Ja”** hebt geklikt dan krijgt u de melding over de doorgevoerde verandering.



Na een klik op **“OK”** wordt het kleine venster gesloten en de voertuigendatabank wordt met het nieuwe digitaalsysteem getoond.

Belangrijk!

Wanneer u het digitale systeem wilt wijzigen, dan wordt in venster **<Digitalsysteme global ändern>** (digitaalsysteem algemeen veranderen), het eerste 1^e digitale systeem getoond. Ook na een succesvolle wijziging van het digitale systeem wordt bij latere veranderingen altijd het eerste 1^e digitale systeem getoond.

Wanneer u in **Win-Digipet** al enkele locomotieven met verschillende digitale systemen heeft toegewezen, dan worden deze notities meegeteld. Heeft u in **Win-Digipet** al een aantal voertuigen aan verschillende digitale systemen toegewezen, dan wordt met deze registraties rekening gehouden. Dat betekent voor dit voorbeeld, dat alleen de eerder met de Tams Master Control bestuurde voertuigen aan de Märklin 6050/6051 worden toegewezen. De eerder al door de Central Station Reloaded, resp. het Märklin Central Station 2 bestuurde voertuigen worden daarbij niet in bovenstaande gekozen 3^e digitaalsysteem Märklin 6050/6051 toegewezen.

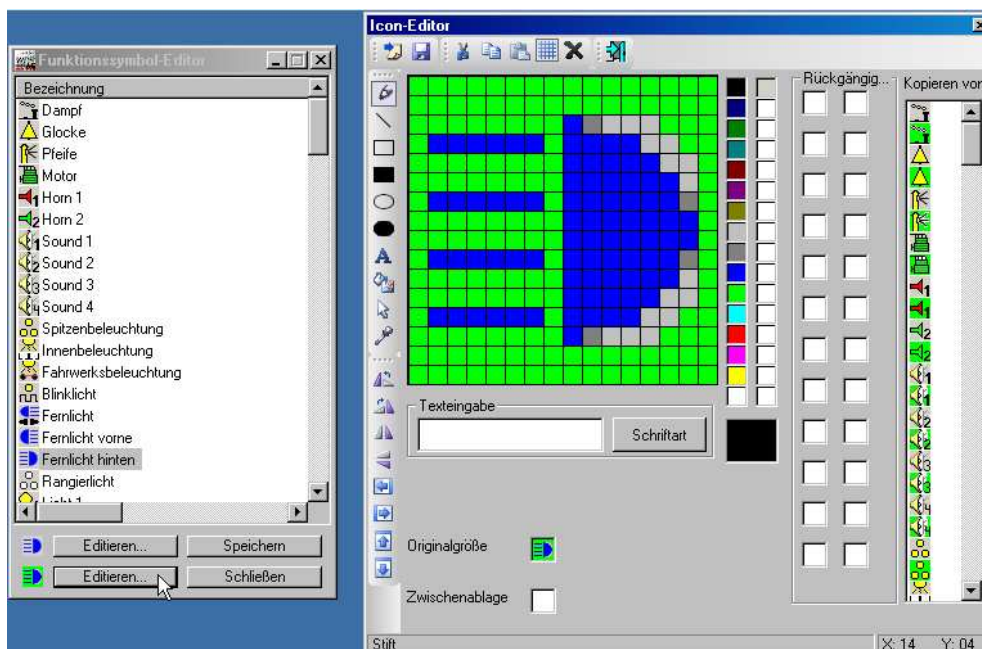
5.8.4 Pictogrammen in de voertuigendatabank veranderen.

In het volgende fragment ziet u de gegevens **FuncIcons.bmp**, die zich in de map C:\WDIGIPET\Symbole **moet** bevinden.

Deze knoppen kunt u met een grafisch programma (bv. Het nieuwe programma **<Editor Funktionssymbole>** (*editor functiesymbolen*), van **Win-Digipet** of ieder ander grafisch programma) naar eigen wens veranderen en opslaan. Let echter op bij het wijzigen van de symbolen met een ander grafisch programma, de grootte van de aparte symbolen. Die bedraagt namelijk 16 x 16 pixels! Het totaal aantal symbolen bedraagt 240 symbolen. Hier een klein voorbeeld van de aanwezige symbolen.



Om de functiesymbool-editor op te roepen, klikt u op uw bureaublad op:



In het kleine venster **<Functionsymbol Editor>** (*functiesymbol-editor*) kunt u het te veranderen symbool met een klik op de linker-muisknop kiezen.

Na nog een klik met de linker-muisknop op één van de beide knoppen **<Editieren>** (*bewerken*), wordt of het symbool voor het in- en uitschakelen “**groen**” gekleurd weergegeven in het nieuwe venster “Icon-editor”.

Met deze editor kunt u gemakkelijk de symbolen veranderen en nieuwe maken. Deze editor biedt ook de mogelijkheid veranderingen ongedaan te maken want in de 24 kleine vensters onder **<Rückgangig>** (*terugdraaien = herstellen*), worden de aparte veranderingsstappen opgeslagen en kunt u met een dubbelklik op het kleine venster teruggenomen worden.

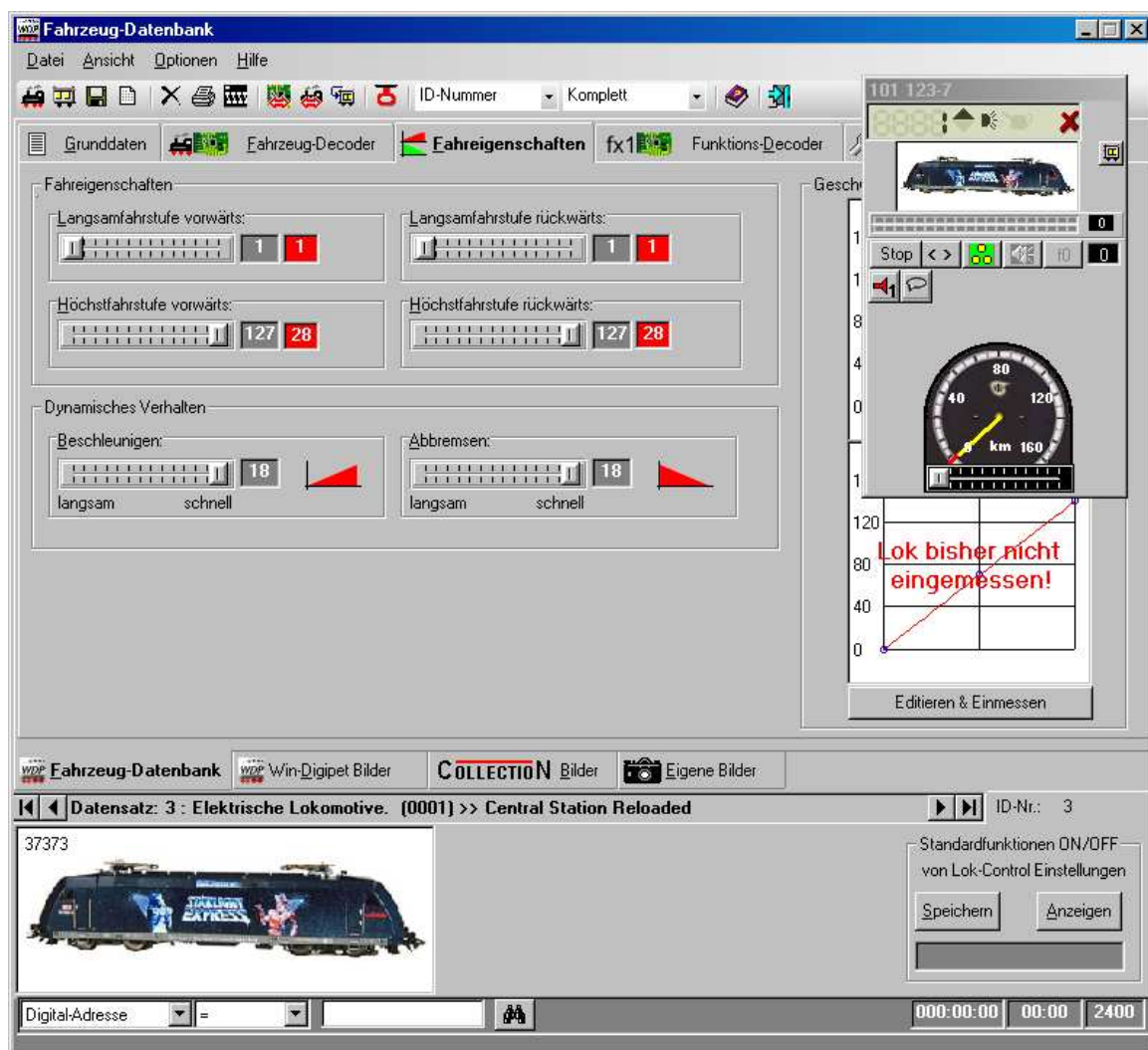
Zijn alle veranderingen uitgevoerd. Dan **<Speichern>** (*opslaan*), hiermee slaat u deze op en sluit het venster.

Hierna kunt u de veranderde symbolen de gewenste benaming geven. Hiervoor klikt u eerst met de linker-muisknop op het symbool, welke **“blauw”** gekleurd is weergegeven en dan aansluitend met de rechter-muisknop waarna er een menuopdracht **<Text bearbeiten>** (*tekst bewerken*). Na een verdere klik met de linkermuisknop kunt u dan de benaming veranderen en met **<Speichern>** (*opslaan*).

De functiesymbool-editor verlaat u door op **<Schließen>** (*sluiten*). Zijn de veranderingen nog niet opslagen dan volgt er een veiligheidsvraag.

5.9 Tabblad “Locomotievendatabank, Rijeigenschappen”.

Op dit tabblad voert u de belangrijkste gegevens van de geregistreerde loc in. Dit zijn de instellingen voor de langzaamste- en hoogste rijstap vooruit en achteruit, het optrekken, het afremmen, de startsnellheid en de rijrichting.



Belangrijk!

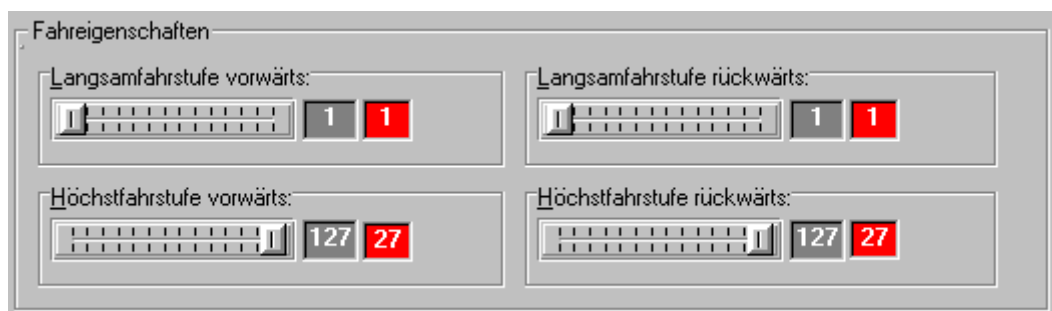
Bij een update vanaf **Win-Digipet** versie 8.x worden de oude waarden overgenomen en kunnen deze vervolgens door u voor de achterwaartse bewegingen van de locomotieven verder worden aangepast. Bij een update vanuit versie 9.x t/m 2009.x hoeft u niets te doen.

Ook het “Dynamische gedrag” van de locomotieven bij het optrekken en afremmen kunt u hier nog beter aanpassen aan de locomotieven. De rijeigenschappen van de te creëren locomotieven stelt u met behulp van schuifregelaars in.

Alle snelheidsregelgebieden zijn in **128 stappen** onderverdeeld. In tegenstelling tot het regelgebied, is het aantal **rijstappen** afhankelijk van de instellingen in de decoder en van het decodertype, die u hebt aangegeven (zie paragraaf 5.5.3, cijfers tussen de haakjes).

5.9.1 Rijeigenschappen.

Onder **<Fahreigenschaften>** (*rijeigenschappen*), stelt u bij de langzaamste rijstap en bij de hoogste rijstap het getal van de gewenste stap in. In het “**rode**” veld rechts daarnaast ziet u dan het getal van de toebehorende rijstap. De regeleigenschappen zijn in vooruit- en achteruitrijden onderverdeeld.



In het bovenstaande voorbeeld wordt de instelling van een decoder met **27 <Fahrstufen>** (*rijstappen*) getoond. Waarbij de gegevens vooruit- en achteruitrijden gelijk zijn. De **27 <Fahrstufen>** (*rijstappen*), zijn zoals bij alle andere decodertypen onderverdeeld in **128** stappen.

Bij **<Langsamfahrstufe>** (*laagste rijstap*), is het gekozen getal voor de stappen 1, bij de hoogste rijstap 127. Rechts naast de getallen voor de stappen ziet u de rijstappen 1 of 27.

Deze getallen berekend **Win-Digipet** vanzelfsprekend automatisch en worden u getoond zoals in het voorbeeld is te zien. De langzaamste rijstap legt vast, bij welke rijstap de loc zich nog beweegt en niet blijft staan, bijv. “1” bij lichtlopende en “4” bij zwaar lopende locomotieven.




Normaal gesproken zou u hier de waarde “1” ingevoerd moeten hebben, zodat bij het inregelen van de loc met de 15 puntsmeting de correcte waarden vastgesteld kunnen worden.

Bij de **<Höchstfahrstufe>** (*hoogste rijstap*), legt men vast, tot welke rijstap als maximum mag worden opgetrokken, zonder dat de loc in bochten ontspoord, bijv. “11” als hoogste optreksnelheid.

Wanneer de topsnelheid van de loc niet in de locdecoder (potentiometer, resp. CV-programmering) zoals gewenst ingesteld kan worden, dan kunt u hier de hoogste rijstap voorwaarts c.q. achteruit nog instellen.

Belangrijk!

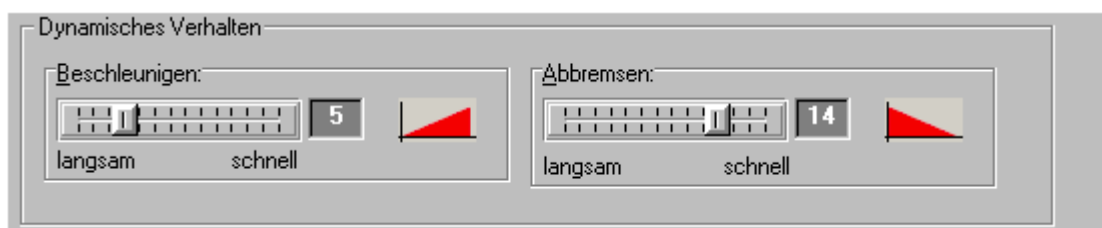
*U rijdt in deze versie van **Win-Digipet** conform km/h rijdt, dan zou u...*

-  *Alleen lastgeregelde locdecoders moeten gebruiken*
-  *De gewenste topsnelheid van de loc in de locdecoder (CV) moeten instellen en*
-  *De bovenstaande instellingen (zie afbeelding)*

...ongewijzigd moeten laten.

5.9.2 Dynamisch gedrag.

De rijeigenschappen van de loc voor het **<Beschleunigen und Abbremsen>** (*optrekken en afremmen*), zijn afzonderlijk ingesteld.



Zoals u op de afbeelding kunt zien, zijn de rijeigenschappen van de loc voor het optrekken en afremmen verschillend ingesteld. De loc moet erg langzaam optrekken, echter iets sneller weer afremmen.

<Beschleunigen> (*optrekken*): Met de optrek-, (versnellings)- factor bepaalt u, of de loc langzaam of snel optrekt.

<Abbremsen> (*afremmen*): Met de remfactor bepaalt u of de loc langzaam of snel wordt afgeremd.

Belangrijk!!

Deze decoderinstellingen zijn onafhankelijk van uw decoderinstellingen in de loc. Bij oudere Märklin locomotieven wordt aanbevolen, de weg rij- en remvertraging van de locdecoders op ongeveer 60° van de draairegelaars (potentiometers) voor weggrijden en de remvertraging in te stellen, zodat de locomotieven bij een stopopdracht nog met 2 tot 3 wielomdraaiingen kan uitrollen. Dat geeft juist bij een stoomloc met spaakwielen een zeer goed beeld. Bij nieuwere locdecoders stelt u de waarde voor het afremmen, resp. optrekken via de CV-waarde in, waarbij u hier altijd een lagere waarde zou moeten instellen. Rijtests op de modelbaan worden aanbevolen, om dicht bij de praktijk staande waarden voor de bovenstaande eigenschappen te vinden.

5.9.3 Rijrichting.

In het veld **<Fahrtrichtung>** (*rijrichting*) ziet u alleen, wanneer u de Märklin 6050/6051 als digitaalsysteem heeft ingevoerd. In dit veld geeft u aan, of de motorwagen op dit moment op vooruit- of achteruit rijden is geschakeld. Dat hoeft u maar eenmalig te doen, nadat u een richtingstest met de loc heeft uitgevoerd. Het programma "behoudt" dan de rijrichting blijvend, laat deze bij wisseling van de richting zien en slaat deze op bij het uitschakelen van uw modelbaan.



In de bovenbalk van de loc-rijregelaars (“Maxi” of “Mini”) wordt naast het digitale adres ook de rijrichting van de loc getoond. “zwarte” of “rode” pijl naar boven = vooruit, naar beneden = achteruit.

Is de weergave onjuist, dan neemt u de loc met Märklin 6080-decoder van de rails, waarna u een opdracht voor wisseling van de richting geeft en plaats u de loc weer op de rails. Bij andere locdecoders functioneert dit nog niet, omdat deze decoders een absolute richtingsinformatie nodig hebben om te verwerken.

5.9.4 Rijden met snelheid conform km/h.

Om met snelheden conform km/h als standaard te gaan rijden, moeten de locomotieven ingeregeld worden.

De snelheidsmeting kunt u met **Win-Digipet** erg makkelijk ...

-  Via een rollenbank met de Speed-Cat;
-  Op een meetstuk;

... waarbij de meting bijna automatisch wordt uitgevoerd.


Wanneer u de snelheidsmetingen op een rollenbank met de Speed-Cat wilt uitvoeren, dan moet u deze bij de firma KPF-Zeller in Eislingen <http://www.kpf-zeller.de> bestellen, omdat alleen deze rollenbank door **Win-Digipet** wordt ondersteund.

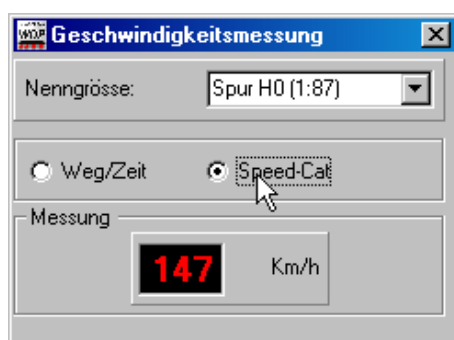
Voor iedere loc moet u de hoogste snelheid conform het grote voorbeeld aanpassen en in de lastgeregelde locdecoder instellen. Dit gaat bij vele Märklin locs via een kleine potentiometer op de locdecoder of via de moderne CV-programmering. Hoe u dit instelt, kunt u halen uit de gebruiksaanwijzing van de fabrikant van de decoder.

Deze instelling van de hoogste snelheid is erg belangrijk, omdat u dan alle regelstappen van de locdecoder ter beschikking hebt en niet van de bijvoorbeeld 14 stappen gelijk aan 6 stappen niet gebruiken kunt, terwijl de loc in plaats van de gewenste 140 km/h tot wel 200 km/h onderweg is.

In de volgende paragrafen zult u ervaren, hoe de meting van de snelheden kunt verkrijgen.

5.9.5 Snelheidsmeting met de rollenbank.

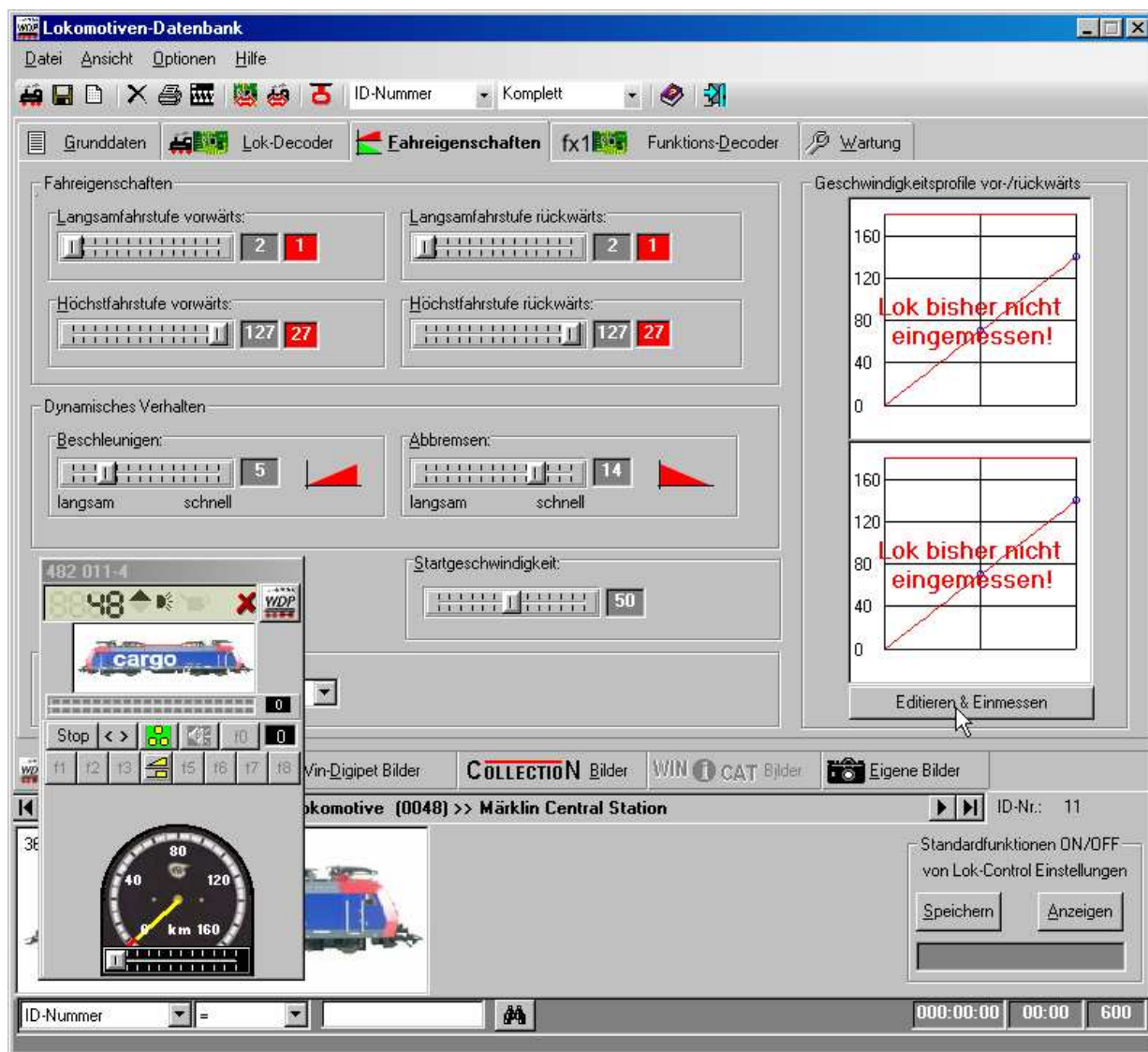
De snelheidsmetingen met de rollenbank met de Speed-Cat gaan erg makkelijk en moet u in ieder geval altijd met de hoogste snelheidsmeting van de loc beginnen. Sluit de rollenbank op uw centrale aan, zodat de loc gestuurd kan worden. De USB-aansluiting van de Speed-Cat sluit u aan op een USB-aansluiting op de PC of laptop en het feest kan beginnen. De hoogste snelheid van de loc kunt u erg snel na een klik in de knoppenbalk bovenin het scherm van **Win-Digipet** uitvoeren door op  te drukken. In het nu geopende venster kiest u voor Speed-Cat.




Vervolgens plaatst u een loc op de rollenbank en draai de rijregelaar van de centrale op de hoogste stand om de hoogste snelheid van de loc te kunnen vaststellen.

Normaal gesproken zal de loc “sneller dan toegestaan” rijden en zo wijzigt u via de eerder beschreven potmeter of via de CV-programmering de hoogste snelheid naar een waarde van het grote voorbeeld.

De meeste snelheden van diverse locomotieven kunt u bijvoorbeeld op de website <http://www.lokomotive-online.com> nalezen. Een modelbaan waardige waarde is een hoogste snelheid van het voorbeeld +0 t/m 10%. Volgens deze methode kunt u eerst eens bij alle locomotieven van uw modelbaan en vitrine de hoogste snelheid vaststellen en instellen. U kunt dit echter ook voor iedere loc direct bij het registreren in de voertuigendatabank uitvoeren.



Na het instellen van de waarde voor de dynamische verhouding van de loc, de andere waarden kunt u bij het rijden conform km/h onveranderd laten, klik op **<Editieren & Einmessen>** (*bewerken & inregelen*). In de beide vensters via deze knop en ook in de loc-rijregelaar  herkend u altijd direct, of een loc wel/niet is ingeregeld.

Na een klik op deze knop, verschijnt een nieuw venster **<Geschwindigkeitsprofil vermessen>** (*snelheidsprofiel meten*). In dit venster ziet u geheel links boven, het getekende meetstuk en rechts daarnaast ziet u de belangrijke bijbehorende informatie. Deze en ook de verdere instellingen voor het meetstuk interesseren ons bij de snelheidsmeting met de Speed-Cat nog niet.

In het venster stelt u bij de meting **<Komplett (mit Speed-Cat)>** (*compleet met Speed-Cat*);

Nu draait u de rijregelaar van uw digitale centrale langzaam omhoog en u ziet direct de weergegeven snelheid in het meetvenster. U kunt ook de kleine schuifregelaar in het venster bij de loc geheel naar rechts trekken, zoals in de volgende afbeelding te zien is.

Geschwindigkeitsprofil vermessen

Messstrecke

1. Lok pendelt zwischen A und E (A und E brauchen keine Rückmeldung)
 2. B und D müssen so lang sein, dass die Lok aus dem Stand die Höchstgeschwindigkeit vor dem Beginn Strecke C erreichen kann
 3. C sollte möglichst lang sein für gute Ergebnisse (HO z.B. 150 cm)
 4. Loks mit Haftreifen auf führenden Achsen sollten zur Verbesserung der Kontakterkennung einen Wagen beigestellt bekommen
 5. Strecken können aus mehreren Kontakten bestehen (z.B. '155;156')
 6. VMax ändern mit linker Maustaste auf roter waagerechter Linie

Messstrecke 1

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e): 0

Strecke B Kontakt(e): 168;151; 168;151

Strecke C Kontakt(e): 186;182; 176

Strecke D Kontakt(e): 177;191; 180

Strecke E Kontakt(e): 0 0

Streckenlänge C (cm): 155 61

Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten: ☒

Messkurvenform

☒ 3-Punkt

☐ 15-Punkt

Messumfang

Komplett (mit Speed-Cat)

10 Sekunden Messung

Lokomotive

152 005-5 (47)

Messung vorwärts

Messung rückwärts

Messpunkt 2 140

Messpunkt 2 140

Messung

Start Abbrechen Verwerfen

Vorwärts - S 216 km/h

Rückwärts - S 216 km/h

Vor jeder Messung muss die Lok auf A stehen

Bremskorrektur

0




Geschwindigkeitsprofil speichern

Schließen

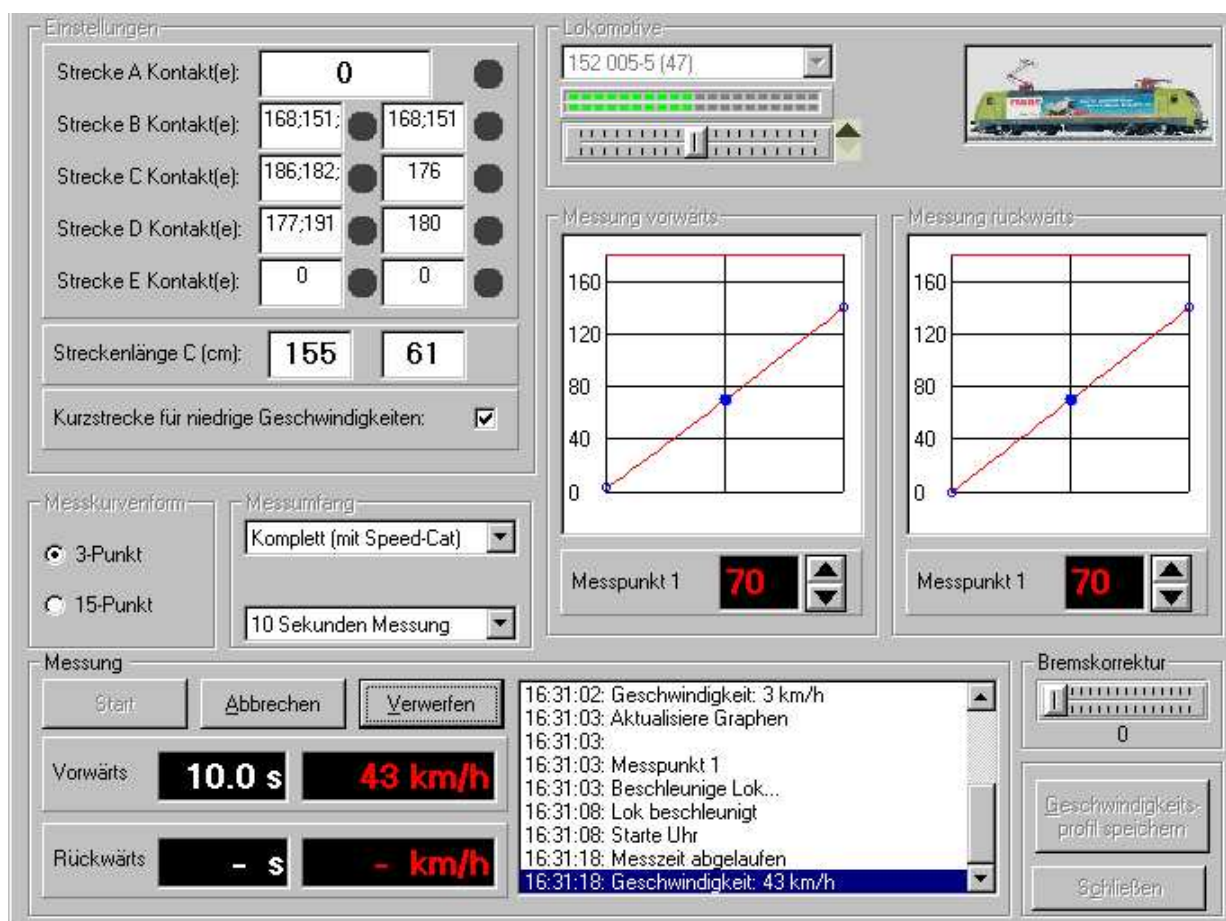
Omdat de loc veel te snel (hier 216 km/h) rijdt, stelt u in de locdecoder de hoogste snelheid van ongeveer 140 km/h in en test dit net zo lang, totdat de gewenste snelheid bereikt wordt. Via een kleine pijl naast de schuifregelaar kunt u de rijrichting van de loc wisselen en dan opnieuw testen en eventueel de locinstelling in de decoder wijzigen. Heeft u de gewenste hoogste snelheid in de locdecoder ingesteld, dan beëindigt u de meting en regelt u de snelheid naar "0" terug, zodat u nu het snelheidsprofiel van de loc kunt vaststellen.

Om de snelheidmetingen te starten, klikt u op **“Start”** en gelijk begint de loc op te trekken naar de ingestelde snelheid.

Bij de standaard 3-punts instelling volgt de meting met meetpunt...

-  0 bij de eerste rijstap;
-  1 met de helft van het aantal beschikbare rijstappen;
-  2 met de hoogste rijstap.

Zoals op de afbeelding te zien is, wordt bij het vooruit rijden met de regelaar half open de snelheid van 43 km/h bereikt. Na de meting wordt de loc op volle snelheid gebracht en een nieuwe meting zal beginnen.



Wanneer de beide snelheden bij het vooruitrijden zijn vastgesteld, dan stopt de loc, draait de rijrichting om en **Win-Digipet** stelt automatisch de snelheidstest bij het achteruitrijden vast.

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e):

0

Strecke B Kontakt(e):

168;151

168;151

Strecke C Kontakt(e):

186;182

176

Strecke D Kontakt(e):

177;191

180

Strecke E Kontakt(e):

0

0

Streckenlänge C (cm):

155

61

Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten:

☒

Messkurvenform

☒ 3-Punkt

☐ 15-Punkt

Messumfang

Komplett (mit Speed-Cat)

10 Sekunden Messung

Messung

Start

Abbrechen

Verwerfen

Vorwärts

- s

0 km/h

Rückwärts

10.0 s

0 km/h

16:32:16: Lok beschleunigt

16:32:16: Starte Uhr

16:32:26: Messzeit abgelaufen

16:32:26: Geschwindigkeit: 130 km/h

16:32:27: Berechne 3-Punkt-Kurve

16:32:27: Aktualisiere Graphen

16:32:27: Stoppe Lok...

16:32:32: Wende Lok...

16:32:32: Messung beendet

Bremskorrektur


0

Geschwindigkeitsprofil speichern

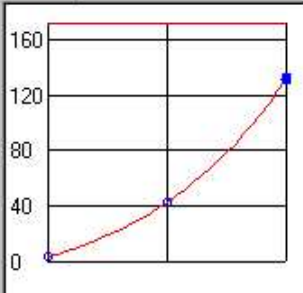
Schließen

Lokomotive

152 005-5 (47)



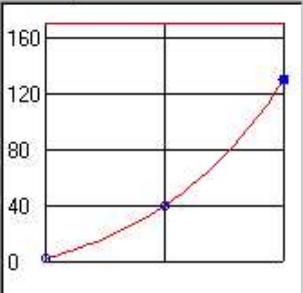
Messung vorwärts



Messpunkt 2

132

Messung rückwärts



Messpunkt 2

130

Het resultaat ziet u in de bovenstaande afbeelding. In het kleine protocolvenster zijn alle voorvallen seconden nauwkeurig ingevoerd en kunnen door u met behulp van de rechter scroll-balk nog eens nagelezen worden.

Indien de metingen gelukt zijn, dan kunt u met een klik op **<Geschwindigkeitsprofil speichern>** (*snelheidsprofiel opslaan*), het resultaat in de voertuigendatabank opslaan.

Ter controle van de 3-puntsmetingen, kunt u nog eenmaal de 15-puntsmeting instellen met de aangeboden keuzemogelijkheid en starten. Zo herkent u hoe goed of hoe slecht de ingebouwde locdecoder de rijstappen omzet in snelheden.

The screenshot displays the Win-Digipet 2012 Premium Edition software interface. The 'Einstellungen' (Settings) section on the left includes fields for 'Strecke A Kontakt(e): 0', 'Strecke B Kontakt(e): 168;151', 'Strecke C Kontakt(e): 186;182', 'Strecke D Kontakt(e): 177;191', and 'Strecke E Kontakt(e): 0'. Below these are 'Streckenlänge C (cm): 155' and '61', and a checked box for 'Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten:'. The 'Messkurvenform' (Measurement curve shape) is set to '15-Punkt' (radio button selected), and 'Messumfang' (Measurement range) is 'Komplett (mit Speed-Cat)'. The 'Messung' (Measurement) section shows 'Start', 'Abbrechen' (Cancel), and 'Verwerfen' (Reject) buttons. Below these are 'Vorwärts' (Forward) and 'Rückwärts' (Reverse) buttons, each with a time display ('- s' and '10.0 s') and a speed display ('0 km/h'). The 'Lokomotive' (Locomotive) section shows '152 005-5 (47)' and a locomotive icon. The 'Messung vorwärts' (Forward measurement) and 'Messung rückwärts' (Reverse measurement) sections each show a speed profile graph and a 'Messpunkt 14' (Measurement point 14) with values '136' and '139' respectively. The 'Messung' (Measurement) section also includes a log of events: '17:00:27: Beschleunige Lok...', '17:00:32: Lok beschleunigt', '17:00:32: Starte Uhr', '17:00:42: Messzeit abgelaufen', '17:00:42: Geschwindigkeit: 139 km/h', '17:00:42: Aktualisiere Graphen', '17:00:42: Stoppe Lok...', '17:00:48: Wende Lok...', and '17:00:48: Messung beendet'. The 'Bremskorrektur' (Brake correction) section shows a slider set to '0' and buttons for 'Geschwindigkeitsprofil speichern' (Save speed profile) and 'Schließen' (Close).

In de afbeelding is dit zeer fraai bij de lage rijstappen te zien. Ook na deze metingen kunt u het snelheidsprofiel opnieuw opslaan.

Belangrijk!

Wanneer u de meetkromme wijzigt, dan moet u ook de gegevens voor de totale meting opnieuw instellen. Verandert u van de 15-puntsmeting naar de 3-puntsmeting, dan krijgt u een waarschuwing vanwege optredend bestandsverlies.

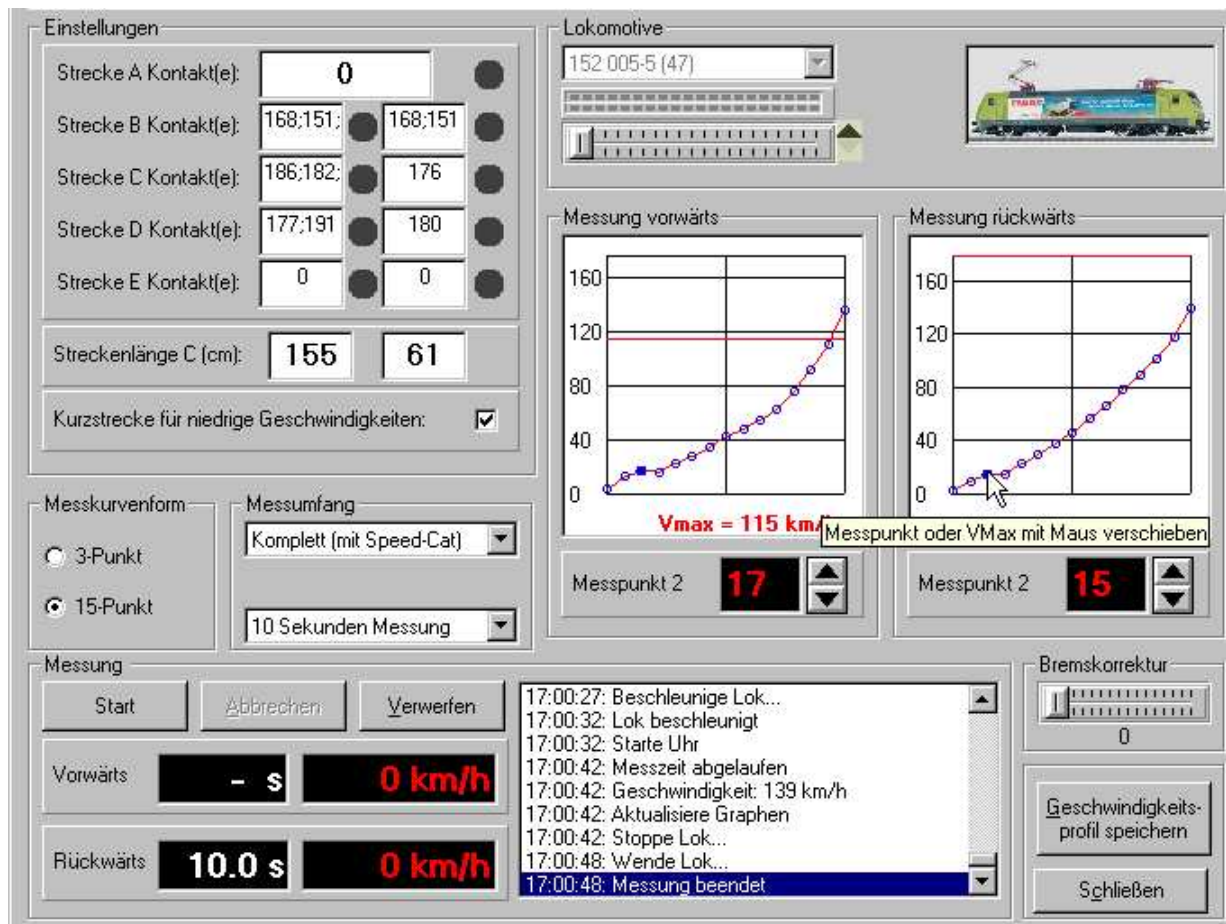
Bij de meting heeft u ook de mogelijkheid nog een 1-puntsmetingen uit te voeren en de meettijden tussen de 10 seconden t/m 120 seconden in te stellen.

De enkelpuntsmetingen bieden zich altijd aan, wanneer u in de meetkromme "uitschieters" ziet en dit punt na de uitgevoerde meting wilt herhalen. Zo spaart u tijd, omdat niet de gehele meting herhaalt hoeft te worden.

De complete meting met de Speed-Cat duurt ongeveer tussen de 1 minuut (3-puntsmeting), resp. 8 minuten bij een 15-punts- meting per loc en zijn daardoor redelijk snel uit te voeren.

5.9.6 Meetpunten en hoogste snelheid wijzigen.

De afzonderlijke meetpunten kunt u ook met behulp van de muis verschuiven. Om dit uit te voeren, klikt u eenvoudig op het gewenste punt in de grafiek, zoals in de afbeelding is te zien.




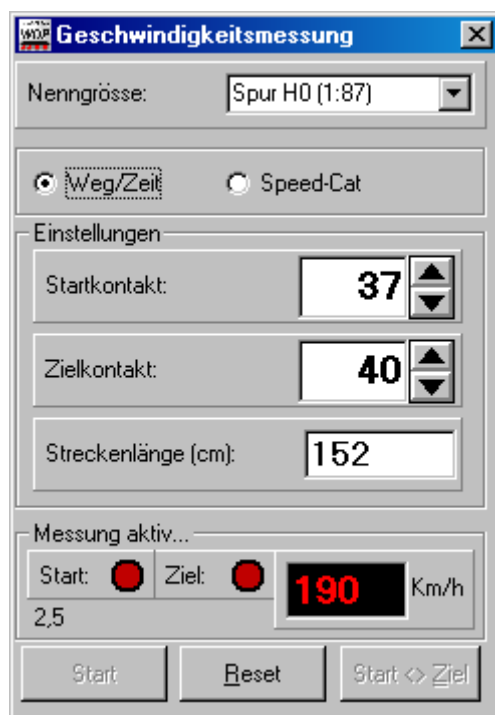
In de beide kleine vensters, wordt de vastgestelde snelheid bij het gekozen meetpunt getoond. Deze waarde kunt u of met behulp van de op- of neerwaartse pijl of in de grafiek door het verschuiven van het meetpunt met de muis wijzigen. Dit zou u eigenlijk alleen moeten doen, wanneer u vertrouwd raakt met het doen van metingen en ervaring heeft opgedaan.

Ook de bovenste rode lijn kunt u met de muis naar onder, of naar boven slepen, wanneer u de hoogste snelheid van de loc wilt wijzigen. Bedenk hierbij wel, dat u dan niet meer alle mogelijke rijstappen ter sturing van de loc ter beschikking heeft, omdat de bovenste rijstappen worden afgesneden.

5.9.7 Snelheidsmeting op een meettraject.

Wanneer u geen rollenbank heeft met de Speed-Cat, dan kunt u de metingen ook met behulp van een meettraject van uw modelbaan uitvoeren. Het meettraject zou hiervoor ongeveer 150 cm lang moeten zijn en zo mogelijk recht, wanneer u met spoorwijdte H0 rijdt. Voor andere spoorwijdten moet u een gelijkwaardige meetlengte nemen, zodat u juiste meetresultaten krijgt.

De hoogste snelheid van de loc kunt u ook hier weer met een klik in de knoppenbalk op  vaststellen of via het menu "Extra". In het geopende venster laat u de instelling op **<Weg/Zeit>** (*weg/tijd*) staan en geeft u het terugmeldcontact voor start en eindpunt en de te meten lengte van het meettraject in.



U plaatst de loc op het spoor en draai de rijregelaar van de centrale op, om de hoogste snelheid vast te stellen van de loc. Normaal gesproken zal de loc "sneller dan toegestaan" rijden, afhankelijk van de gebruikte decoder en moet u dit wijzigen of via de potmeter op de decoder of via het wijzigen van de CV-programmering, zodat uw loc zijn hoogste snelheid heeft, in overeenstemming met het grote voorbeeld.

Zoals in paragraaf 5.9.5 beschreven is, kunt u het ook voor iedere loc direct uitvoeren bij de registratie van de locs in de voertuigendatabank. Klik op **<Editieren & Einmessen>** (*bewerken & inregelen*) en er verschijnt weer het venster **<Geschwindigkeitsprofil meten>** (*snelheidsprofiel meten*). In dit venster ziet u geheel links boven het voorgestelde meettraject in 5 delen en rechts daarnaast belangrijke toegevoegde informatie.

Deze meettrajecten moeten (bij start- (A) en eindpunt (E) niet echt benodigd) van terugmeldcontacten voorzien zijn, zodat de snelheid op afstand en tijd berekend kan worden. Omdat de loc op dit meetgedeelte vooruit- en achteruit zal rijden, moet u een geschikt deel van uw baan hiervoor uitzoeken.

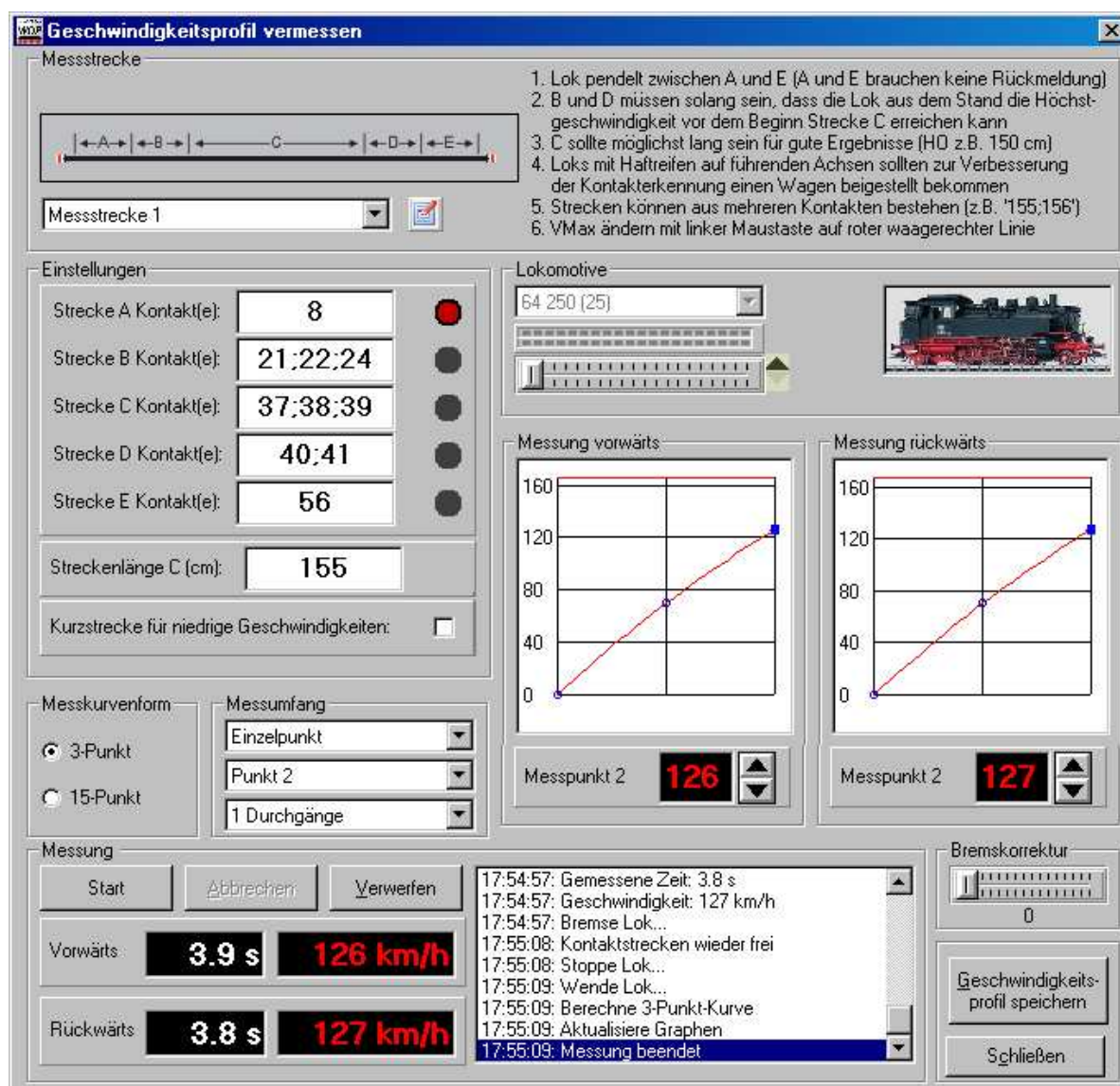
De meettrajecten B en D zijn voor het optrekken, of afremmen van de loc en moeten zo lang zijn, dat de loc vanuit stilstand de hoogste snelheid voor het bereiken van meetdeel C kan bereiken.

Het eigenlijke meettraject C moet zo mogelijk een recht stuk rails zijn en niet in een stijgend/dalend gedeelte van uw baan liggen, zodat er geen verschillen, zoals bij een berg/dalrit kan opleveren. De afzonderlijke delen kunnen normaal gesproken van meerdere terugmeldcontacten zijn voorzien en daarop is **Win-Digipet** voorbereid.

In het volgende voorbeeld bestaat het gehele meetgebied uit het ...

- ✚ Starttraject A met terugmeldcontact **8** (niet noodzakelijk);
- ✚ Optrektraject B met de terugmeldcontacten **21, 22 en 24**;
- ✚ Eigenlijke meettraject C met de terugmeldcontacten **37, 38 en 39**;
- ✚ Afremtraject D met de terugmeldcontacten **40 en 41** en ;
- ✚ Eindpuntraject E met het terugmeldcontact **56** (niet noodzakelijk);

... met een meettraject C van 155 cm.



Zet nu de loc op het starttraject A op de rails en wel zo, dat de loc bij het vooruitrijden via de centrale ook vooruit kan rijden over het meettraject. Welke actuele rijrichting op dat moment op de centrale is ingesteld maakt niet uit, omdat dit door **Win-Digipet** automatisch wordt overgenomen.

U stelt nu de 3-puntsmeting met enkelpuntsmeting voor punt 2, dat is de hoogste rijstap voor de loc in en klik dan op **“Start”**. Mocht het zo zijn, dat de loc nu in de stand achteruit zou staan, dan wordt dit door het programma gewijzigd en zal de loc tot en met de hoogste rijstap optrekken.

De meting verloopt als volgt:

De loc zal naar de topsnelheid optrekken, bij het bereiken van traject B wordt de meting op scherp geschakeld, met het bereiken van meettraject C begint de eigenlijke meting en bij het bereiken van traject D beëindigd. De loc wordt op de helft van het aantal bereikbare rijstappen afgeremd en op het eindpuntraject E pas gestopt, als traject D volledig vrij is. Nu volgt dan de keeropdracht voor achteruit rijden en aansluitend trekt de loc weer op naar de hoogste rijstap en het spel begint opnieuw.

Bij het bereiken van traject D wordt de meting op scherp geschakeld, met het bereiken van meettraject C begint de eigenlijke meting en bij het bereiken van traject B beëindigd. De loc wordt op de helft van het aantal bereikbare rijstappen afgeremd en op het eindpuntraject A pas gestopt, als traject B volledig vrij is. Nu volgt dan de keeropdracht van de loc en de berekening van de 3-puntskromme wordt gegeven en getoond.

Normaal gesproken zal ook hier de loc “sneller dan normaal” rijden en moet u dit zo wijzigen, zoals hiervoor beschreven, de hoogste snelheid zoals bij het grote voorbeeld. Heeft u de gewenste hoogste snelheid van de loc in de locdecoder ingesteld, dan stelt u nu de 3-puntsmeting met **<Komplettmessung>** (*complete meting*) in en klik dan op **“Start”**.

Geschwindigkeitsprofil vermessen

Messstrecke

1. Lok pendelt zwischen A und E (A und E brauchen keine Rückmeldung)
 2. B und D müssen so lang sein, dass die Lok aus dem Stand die Höchstgeschwindigkeit vor dem Beginn Strecke C erreichen kann
 3. C sollte möglichst lang sein für gute Ergebnisse (HO z.B. 150 cm)
 4. Loks mit Haftreifen auf führenden Achsen sollten zur Verbesserung der Kontakterkennung einen Wagen beigestellt bekommen
 5. Strecken können aus mehreren Kontakten bestehen (z.B. '155;156')
 6. VMax ändern mit linker Maustaste auf roter waagerechter Linie

Messstrecke 1

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e): 8
 Strecke B Kontakt(e): 21;22;24
 Strecke C Kontakt(e): 37;38;39
 Strecke D Kontakt(e): 40;41
 Strecke E Kontakt(e): 56

Streckenlänge C (cm): 155

Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten: ☐

Messkurvenform: ☒ 3-Punkt ☐ 15-Punkt

Messumfang: Komplett

1 Durchgänge

Lokomotive: 64 250 (25)

Messung vorwärts:

Messpunkt 2 126

Messung rückwärts:

Messpunkt 2 127

Messung

Start Abbrechen Verwerfen

Vorwärts - s - km/h

Rückwärts - s - km/h

Vor jeder Messung muss die Lok. auf A stehen

Bremskorrektur: 0

Geschwindigkeitsprofil speichern

Schließen

De loc wordt nu conform op de al eerder beschreven wijze drie meetritten met...

- ✚ Rijstap 1;
- ✚ Helft van het totaal aantal rijstappen en;
- ✚ Hoogste rijstap

...over het meettraject voorwaarts en achteruit uitvoeren.

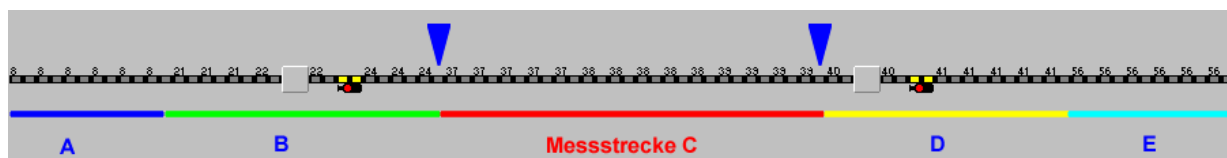
Het verloop kunt u in het meetvenster volgen, omdat alles op de seconde nauwkeurig geregistreerd wordt en hoeft daarom niet nog eens hier beschreven te worden. Als de metingen gelukt zijn, dan kunt u met een klik op **<Geschwindigkeitsprofil opslaan>** (*snelheidsprofiel opslaan*), het resultaat in de voertuigendatabank opslaan.

Ter controle van de 3-puntsmeting kunt u ook nog een 15-puntsmeting instellen en starten. Zo herkent u hoe goed, of slecht de ingebouwde locdecoder de rijstappen in snelheid omzet. Deze 15-puntsmeting zal enige tijd, in beslag nemen, omdat de loc zal "kruipen" op de laagste rijstap, over het meetgedeelte.

Wanneer u veel locomotieven bezit dan is het misschien het overwegen waard om de Speed-Cat aan te schaffen. Deze zal u ook goede diensten kunnen bewijzen bij het onderhoud.

Belangrijk!

Wanneer u geen volwaardige railbewaking met terugmeldcontacten heeft, dan moet u een meettraject uitzoeken, waarbij de terugmeldtrajecten B en C en eveneens C en D direct op elkaar aansluiten, zodat het meetgedeelte bij het vooruit- en achteruit rijden dezelfde lengte hebben.







Ter verduidelijking is hier het gehele meettraject nog eenmaal in beeld gebracht. Belangrijk zijn hier de met de “**blauwe**” pijlen geselecteerde deeltrajecten van meettraject C, die direct op de baan op of D moet aansluiten.

Om nu een juiste meetuitslag te bereiken, moet u de rails en wielen van de loc voor de meting reinigen, zodat een schoon en zeker contact bereikt kan worden. Bij locomotieven met antislip bandjes op de zogenaamde voorwielen (in beide richtingen), zou u nog een voertuig moeten bijplaatsen.

De 2-rail gebruikers moeten er in dit geval wel op letten dat het aangekoppelde voertuig wel een terugmeldgeschikt moet zijn.

Dit kunt u makkelijk bereiken, wanneer u...

-  Een 2-assige korte goederenwagon nemen, bij welke de voertuigas aan één zijde is geïsoleerd en een andere wielkant met de voertuigas is verbonden;
-  Beide assen uitnemen en een kleine weerstand met een waarde tussen de ± 10 tot 18kOhm op de voertuigbodem lijmen;
-  De beide draadeinden van de weerstand naar boven buigen, zodat ze tegen de voertuigas drukken en een goed contact geven;
-  De beide voertuigassen gewisseld terugplaatsen, zodat de wielisolatie aan de ene kant aan de linkerzijde en aan de andere kant aan de rechterzijde zit.

Zodat een stroompje van de rechter naar de linker zijde kan vloeien.

5.9.8 Snelheidsmeting op een gecombineerd meettraject.

De snelheidsmetingen op het meettraject duren door de meetrit van de rijstap 1 nogal lang. Daarom kunt u, wanneer uw modelbaan dit mogelijk maakt, voor de lage snelheden (tot 20 km/h) een onderverdeeld meettraject in het meetvenster registreren. Plaats achter de tekst **<Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten>** (*korttraject voor lage snelheden*) een vinkje en direct wordt een tweede kolom voor die contacten van het verkorte meettraject zichtbaar.

Zoals bij de linker kolom, voert u in de nu rechter kolom de overeenkomstige contacten in.

In het volgende voorbeeld, bestaat het korte traject uit het...

- Startpunt A met terugmeldcontact **8** (niet echt noodzakelijk);
- Optrektraject B met de terugmeldcontacten **21** en **22**;
- Eigenlijke meettraject C met terugmeldcontact **24**;
- Afremtraject D met het terugmeldcontact **37**;
- Eindpunt E (niet noodzakelijk).

...met een meettraject C van 61 cm.

Geschwindigkeitsprofil vermessen

Messstrecke

1. Lok pendelt zwischen A und E (A und E brauchen keine Rückmeldung)
 2. B und D müssen so lang sein, dass die Lok aus dem Stand die Höchstgeschwindigkeit vor dem Beginn Strecke C erreichen kann
 3. C sollte möglichst lang sein für gute Ergebnisse (HO z.B. 150 cm)
 4. Loks mit Haftreifen auf führenden Achsen sollten zur Verbesserung der Kontakterkennung einen Wagen beigelegt bekommen
 5. Strecken können aus mehreren Kontakten bestehen (z.B. '155;156')
 6. VMax ändern mit linker Maustaste auf roter waagerechter Linie

Messstrecke 1

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e): **8**

Strecke B Kontakt(e): 21;22;24 21;22

Strecke C Kontakt(e): 37;38;39 24

Strecke D Kontakt(e): 40;41 37

Strecke E Kontakt(e): 0 0

Streckenlänge C (cm) **155** **61**

Kurzstrecke für niedrige Geschwindigkeiten: ☒

Messkurvenform

Messumfang

☒ 3-Punkt

☐ 15-Punkt

Komplett

1 Durchgänge

Lokomotive

64 250 (25)

Messung vorwärts

Messung rückwärts

Messpunkt 2 **91**

Messpunkt 2 **92**

Messung

Start Abbrechen Verwerfen

Vorwärts: **5.4 s** **91 km/h**

Rückwärts: **5.3 s** **92 km/h**

19:47:49: Beschleunige Lok...
 19:48:14: Strecke B-kurz erreicht
 19:48:14: Messung scharf
 19:48:14: Strecke B erreicht
 19:48:14: Messung scharf
 19:49:13: Strecke C-kurz erreicht
 19:49:13: Starte Uhr-kurz
 19:50:36: Strecke D-kurz erreicht
 19:50:36: Uhr-kurz gestoppt

Bremskorrektur

0

Geschwindigkeitsprofil speichern


Schließen

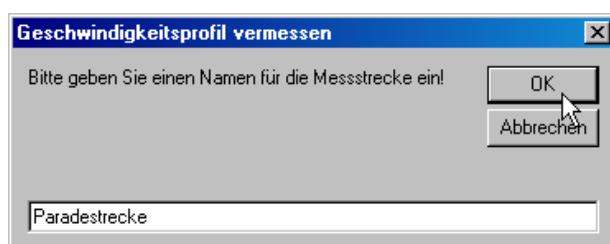
De gegevens van de meetritten zijn weer in het venster ingevoerd en hier in de afbeelding na het beëindigen van de meetritten teruggescored, zodat u de rit met rijstap 1 kunt zien. De meting op het korte traject begint en eindigt voor, resp. met het bereiken van meettraject C voor het lange meettraject. Door deze maatregel wordt het gehele meettraject in tijd verkort van 28 minuten naar ongeveer 13 minuten. De duur van de metingen op uw modelbaan kunnen hiervan afwijken, omdat het geheel afhankelijk is van de trajectlengte van de onderlinge delen op uw modelbaan.

Belangrijk!

Het traject B van het kortste traject moet altijd zolang zijn, dat de loc vanuit stilstand kan optrekken naar de helft van het maximaal haalbare rijstappen, voordat meettraject C in het verkorte traject bereikt wordt. Het traject D van het verkorte traject mag redelijk kort zijn, omdat de loc vanuit stilstand hoogstens 20 km moet versnellen.

5.9.9 Verschillende meettrajecten.

Wanneer op uw modelbaan verschillende meettrajecten wilt inrichten, dan kunt u op  in het venster **<Geschwindigkeitsprofiel vermessen>** (*snellheidsprofiel uitmeten*) klikken en in het dan geopende venster...



... van het meettraject een nuttige gebruiksnaam geven en dan op **“OK”** klikken.

Een ander meettraject kunt u via de neerwaartse pijl kiezen en inrichten naar uw wensen. U kunt in **Win-Digipet** tot wel 5 verschillende meettrajecten definiëren.



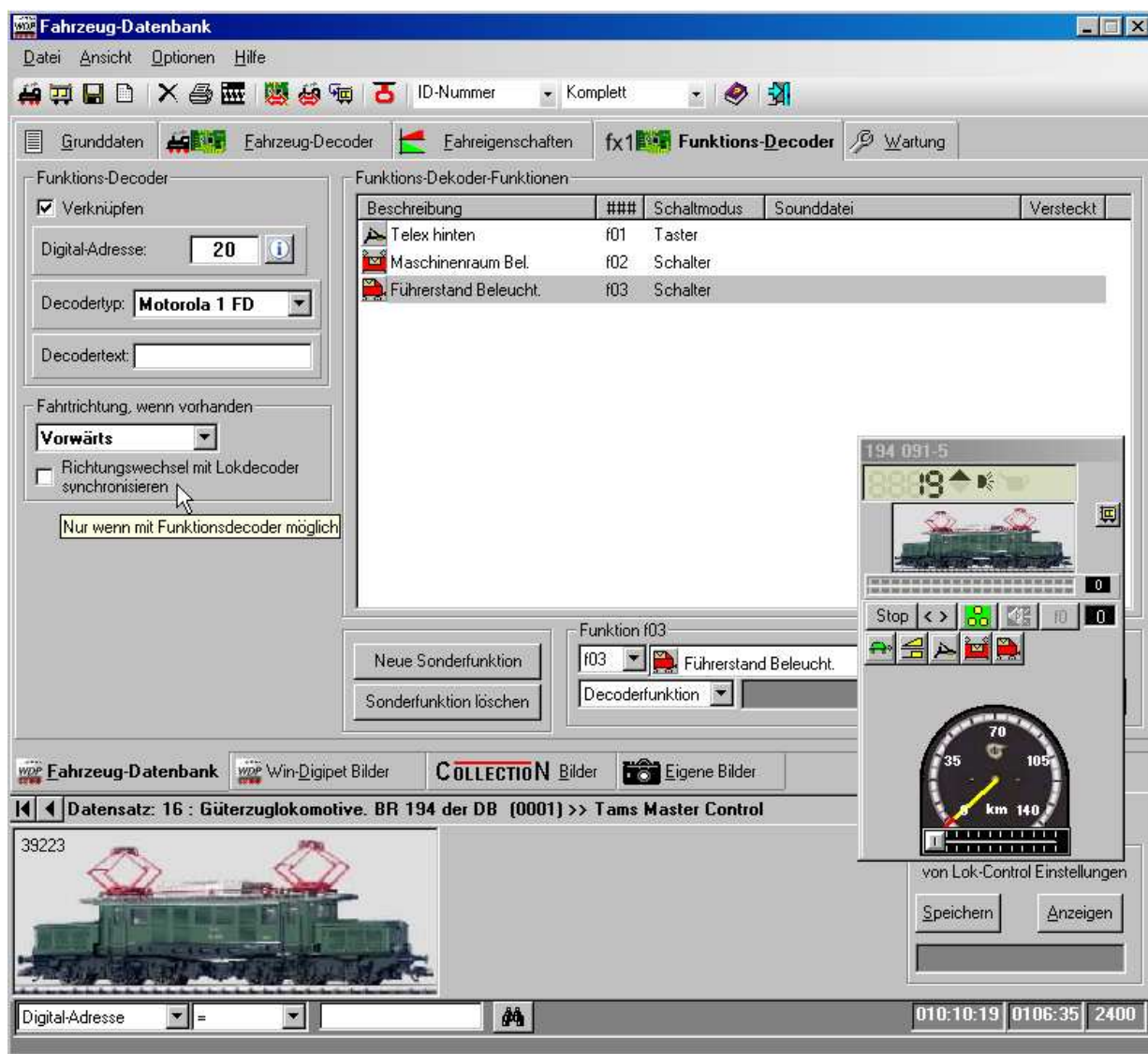
Hier geeft u de betreffende gegevens v.w.b. de langere, resp. kortere meettraject in en kunt dan ook daar de locomotieven inmeten. Door deze uitbreiding wordt het inmeten van de locomotieven versneld, terwijl u de locomotieven niet meer van een neventraject naar een hoofdtraject hoeft te rijden of op te stellen.

Belangrijk!

Heeft u uw locomotieven al eerder met **Win-Digipet 2009** ingeregeld en ingemeten, dan zou u dit eigenlijk nu weer opnieuw moeten doen, voor het latere puntnauwkeurige rijden moet u de rijstap 1 moeten uitvoeren, alleen dan kan **Win-Digipet** de snelheid precies berekenen en uitvoeren.

5.10 Tabblad “Voertuigendatabank, functiedecoder”.

Op dit tabblad kunt u de instellingen voor een in de loc ingebouwde functiedecoder registreren.



De instellingen voert u uit, zoals deze reeds bekend zijn van het tabblad “voertuigdecoder” en heeft geen verdere uitleg nodig. Linksboven in het veld **<Digital Adresse>** (digitaal adres), voert u het adres in van de ingebouwde functiedecoder, zet u een vinkje bij **<Verknüpfen>** (koppelen).

In het veld **<Decodertyp>** (decodertype), kiest u het type uit en kan uw loc-rijregelaar er uit zien zoals hierboven wordt getoond. Zo kunt u meteen alle functies met een klik op het betreffende knop testen.

In het veld **<Fahrtrichtung>** (*rijrichting*), geeft u aan met bijvoorbeeld een 2^e Motorwagen van het tunnel-reddingsvoertuig voor dat ogenblik vooruit- en achteruitrijden zo wordt geschakeld. Dat doet u pas dan, wanneer de loc voor de eerste of herhaalde maal op de baan werd gezet, nadat u een richtingstest met de loc heeft uitgevoerd.

Het programma “behoudt” dan de rijrichting aan, laat ze zien bij het wisselen van de rijrichting en slaat ze dan op bij het afzetten van uw modelbaan.

Is de aanwijzing fout, dan neemt u de loc met Märklin 6080-decoder van de rails, geef de richtingswissel opdracht en plaats de loc weer op de rails. Bij andere locdecoders functioneert dit dan niet meer.



In het registratieveld **<Richtungswechsel mit Lokdecoder synchronisieren>** (*richtingswisseling met locdecoder*) plaatst u een vinkje, wanneer ook de richtingsopdracht voor de ingebouwde en gekoppelde functiedecoder uitgezonden moet worden. Dit is altijd een handig, indien u bijvoorbeeld bij het tunnelreddingsvoertuig aan de voor- en achterzijde een loc heeft, welke een **verschillend** locadres hebben.

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u met de linker-muisknop de lijstregistratie selecteren en dan opnieuw met de linker-muisknop aanklikken. Na een ogenblik is de beschrijving te wijzigen en kunt u met registratietoets of met een klik met de linker-muisknop overgenomen worden.

5.11 Tabblad „Locomotievendatabank - onderhoud/treinherkenning”.

Op dit tabblad kunt u alle onderhoudsgegevens van de locomotieven bewaren.



<Aktuelle Betriebsstunden> (*actuele bedrijfsuren*):

In dit veld worden de actuele **<Betriebsstunden>** (*bedrijfsuren*), van de loc sinds het laatste onderhoud getoond. Wordt het getal van de bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud (Weergave = Uren : Minuten : Seconden), hoger dan het ingestelde onderhoudsinterval, dan verschijnt in de loc-rijregelaars als onderhouddaanwijzing een kleine oliekan  of  rechtsboven in de loc-rijregelaar.

Ook wordt deze loc in de locbalk en de locomotievenmonitor van het hoofdprogramma “geel” geselecteerd.

<Wartungsintervall> (*onderhoudinterval*):

Hier stelt u de onderhoudsinterval in minuten (1 minuut tot 6000 minuten). U moet daarvoor de uren omrekenen in minuten en daarin zijn ...

-  10 uur gelijk aan 600 minuten en;
-  40 uren moet “conform de wet van Bartje” 2400 minuten zijn.

<Gesamtbetriebsstunden ändern> (*totaal aantal bedrijfsuren wijzigen*):

In dit veld kunt u het totaal aantal bedrijfsuren wijzigen. Dit is bijvoorbeeld nuttig, als u deze uren uit andere registraties kent en deze loc als nieuwe loc in **Win-Digipet** registreert en deze uren wilt overnemen.

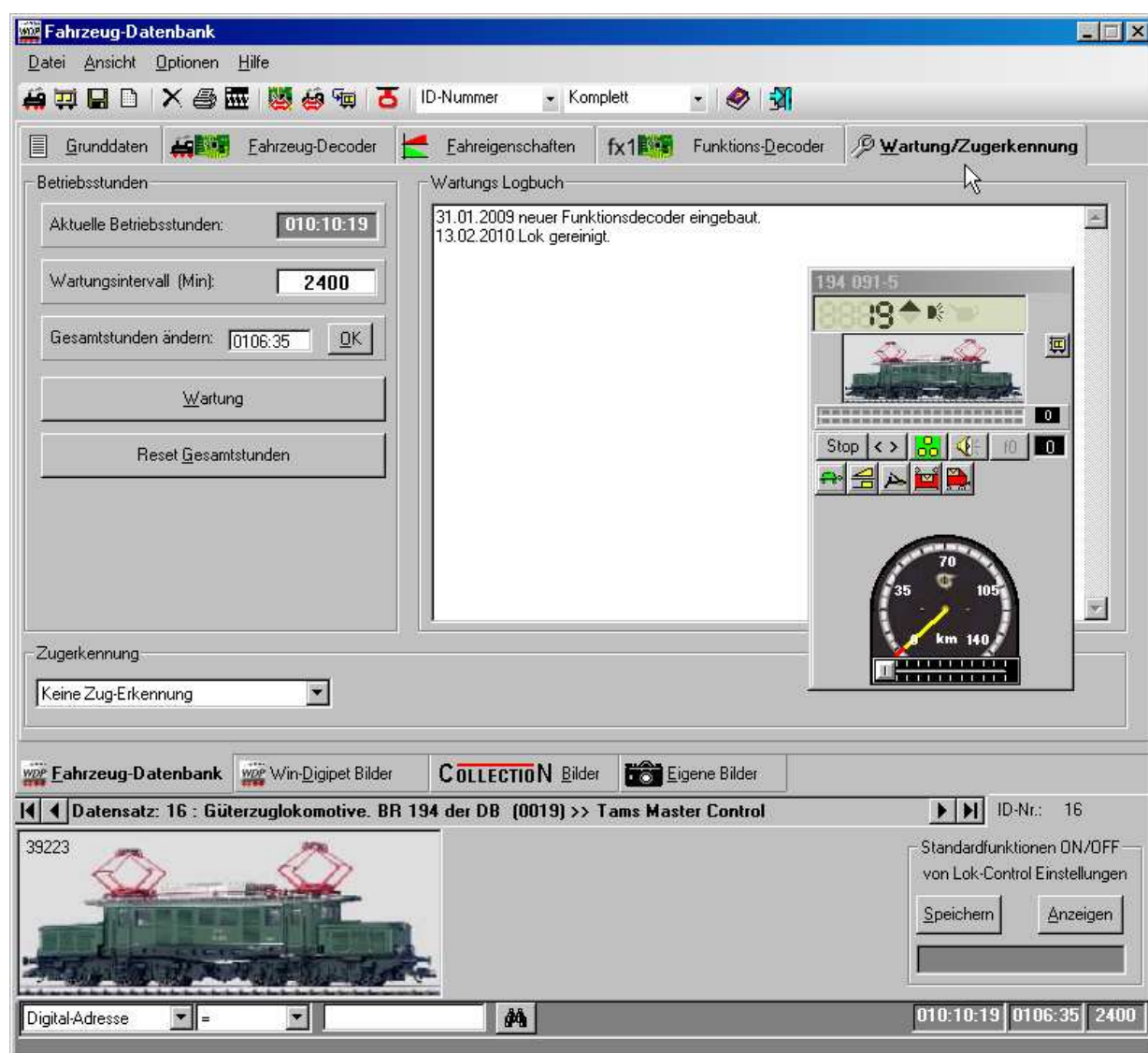
<Reset der Betriebs-/Gesamtbetriebsstunden> (*reset van de bedrijfs/totaal aantal bedrijfsuren*):

Zodra u onderhoud (bijv. oliën) aan de loc hebt gepleegd, moet u met een klik op **<Wartung>** (*onderhoud*), zijn weergave op 000:00:00 terugzetten. De tot dat moment gedraaide bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud, worden bij de totale looptijd, levensduur van de loc toegevoegd en in het veld **<Gesamtstunden>** (*totaaluren (weergave = Uren: Minuten)*), weergegeven.

Met een klik op **<Reset Gesamtstunden>** (*reset totaal aantal uren*), kunt u de weergave daarvan terugzetten op 0000:00.

<Wartungs-Logbuch> (*onderhoudslogboek*):

Hier kunt u alle gegevens en opmerkingen registreren, betreffende het onderhoud aan de loc. Denkbaar zijn hier bijvoorbeeld de gegevens van een algemene revisie, reparaties aan de loc enz.






Tonen van bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval.

Bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval voor deze locomotieven worden aan de rechter onderrand van het venster "voertuigendatabank" getoond.

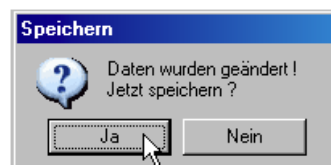
<Zugerkennung> (*treinherkenning*).

De instellingen voor een eventueel geïnstalleerd treinherkenningssysteem moet u ook hier uitvoeren.

5.12 Records opslaan.

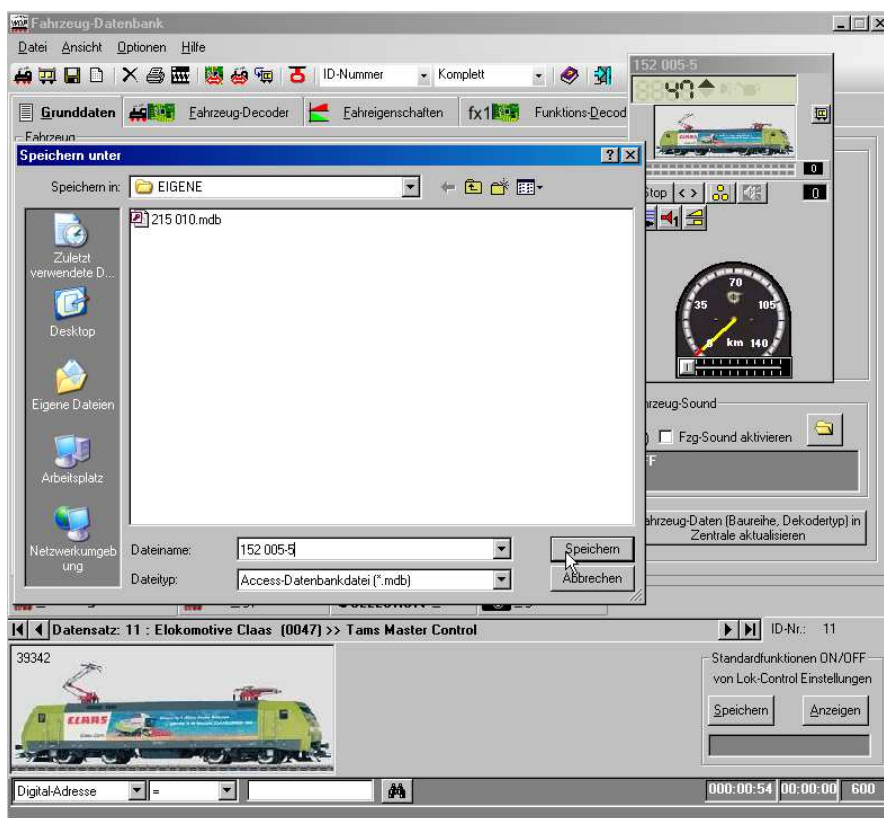
Na registratie van alle gegevens op de tabbladen klikt u op . Nadat het record is opgeslagen kan  weer worden gekozen,  waarna een volgend voertuig kan worden geregistreerd.

Heeft u het record niet opgeslagen en gaat u verder met een ander record of wilt u de locomotieven-databank verlaten, dan krijgt u een melding en kunt u deze met “Ja” of “Nee” beantwoorden.



5.13 Voertuig exporteren.

Het complete record van een voertuig kunt u uit de voertuigendatabank exporteren en later ook weer importeren. Dit kan handig zijn, wanneer u bijvoorbeeld uw loc meeneemt naar een **Win-Digipet** bijeenkomst of een clubbaan en daar op een door **Win-Digipet** gestuurde baan wilt laten rijden. Kies na de keuze van het voertuig, de menuopdracht **<Datei> (bestand), <Fahrzeug exportieren> (voertuig exporteren)** en direct verschijnt een nieuw venster **<Speichern unter> (opslaan als)**.



In dit venster kunt u een door u gekozen plaats op uw PC (bijvoorbeeld een harde schijf of een USB-stick) uitkiezen en een voor u herkenbare bestandsnaam maken en het bestand opslaan. Nuttig is hier de map C:\WDIGIPET\EIGENE en als bestandsnaam bijvoorbeeld het opgedrukte loc bouwserienummer, omdat u op deze wijze makkelijk het door u opgeslagen bestand kan ordenen.

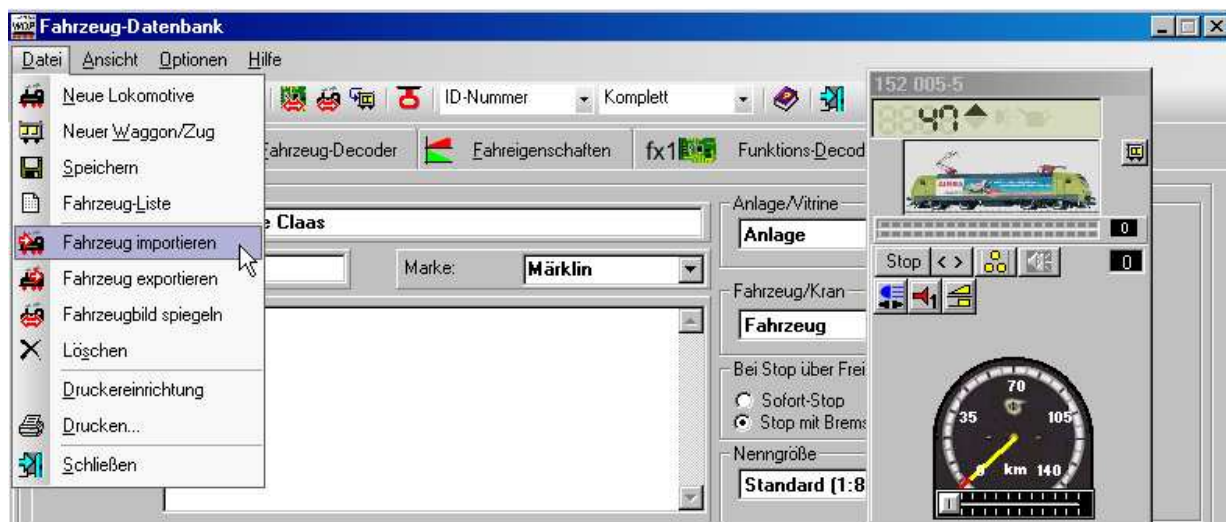
In de map vind u na het opslaan, twee bestanden met gelijke naam, maar verschillende extensies (jpg, mdb) en grootte en dat kan er als volgt uitzien...

Name	Größe	Typ	Geändert am
152 005-5.jpg	13 KB	JPEG-Bild	30.11.2011 19:21
152 005-5.mdb	52 KB	Microsoft Access-Anwendung	06.12.2011 17:44
215 010.jpg	22 KB	JPEG-Bild	28.11.2011 11:39
215 010.mdb	52 KB	Microsoft Access-Anwendung	06.12.2011 17:43
4998.bmp	146 KB	Bitmap	15.08.1999 11:41
4999.bmp	146 KB	Bitmap	15.08.1999 11:41

...met afbeelding als jpg-bestand en de gegevens in de Access-databank. Om het bestand weer te kopiëren naar een andere **Win-Digipet** voertuigendatabank moet u daarom altijd beide bestanden op een stick of ander opslagmedium meenemen.

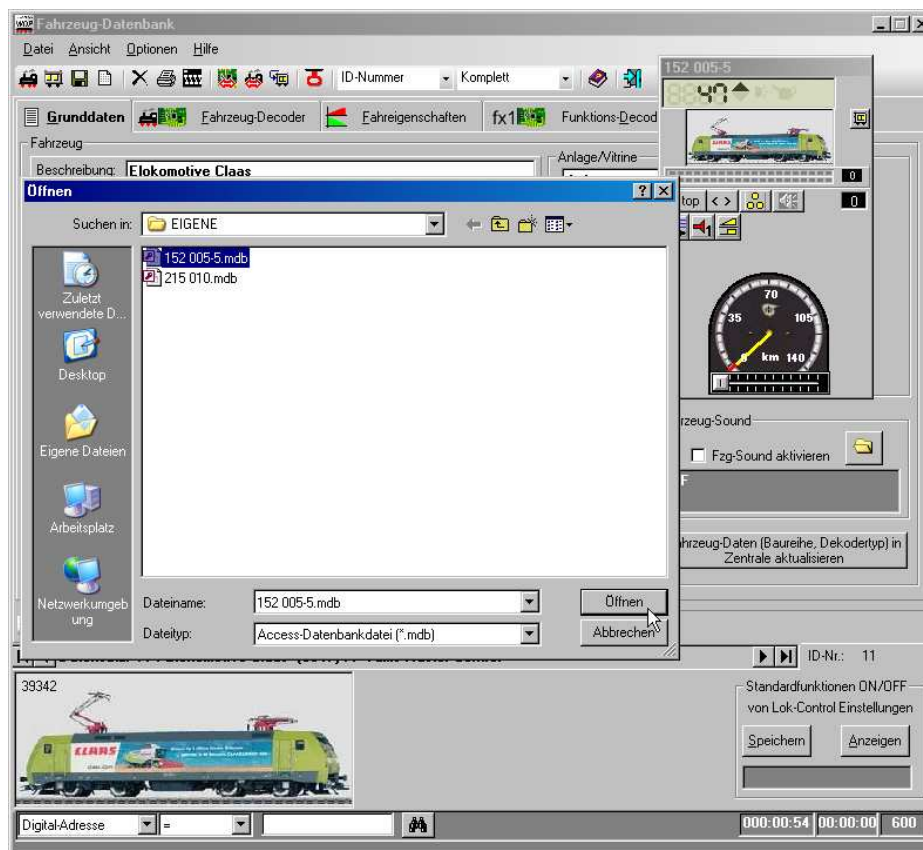
5.14 Voertuig importeren.

Het complete bestand van een voertuig kunt u na het exporteren ook weer in een andere voertuigendatabank importeren. Misschien heeft u twee precies gelijke voertuigen, dan kunt u met deze beide nieuwe functies een kopie maken en hoeft u alleen het digitale adres bij het tweede voertuig te wijzigen. Om te importeren kiest u via de menuopdracht **<Datei> (bestand), <Fahrzeug importieren> (voertuig importeren)**.



Na de klik verschijnt een nieuw venster **<Öffnen> (openen)**. In dit venster kunt u de bestandslocatie op uw PC kiezen, in welke u de geëxporteerde gegevens had opgeslagen

Wanneer u de gegevens in de map C:\WDIGIPET\EIGENE met de bestandsnaam van bijvoorbeeld het opgedrukte loc bouwserienummer opgeslagen had, dan kunt u het opgeslagen bestand weer eenduidig identificeren en kiezen. In het volgende voorbeeld moet een kopie van de aanwezige loc 152-005-5 gemaakt worden, omdat de tweede loc alleen een afwijkend loc bouwserienummer heeft en natuurlijk een ander digitaal adres, zodat beide locomotieven afzonderlijk van elkaar bestuurd kunnen worden.



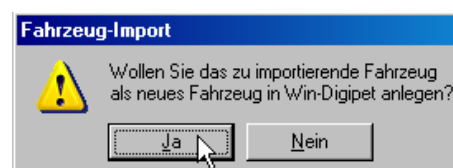
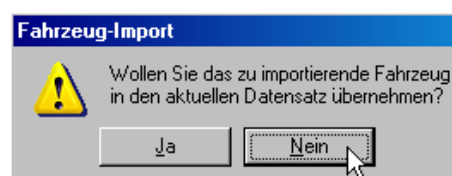
U kiest daarom het opgeslagen bestand 152 005 5.mdb, selecteert dit bestand met de linker-muisknop en klik daarna op **<Öffnen>** (*openen*). Nu volgt een veiligheidsvraag, die u in het voorbeeld met **<Nein>** (*nee*) bevestigt, omdat niet het actuele bestand met ID-Nr.11 overschreven mag worden.

Na de klik verschijnt opnieuw een veiligheidsvraag die u hier met **“Ja”** beantwoordt, omdat een nieuw databestand moet worden aangelegd.

De loc is nu met alle gegevens van de geëxporteerde loc als nieuw bestand, in dit geval met ID-Nr.17 overgenomen.

U moet nu alleen nog het loc bouwserienummer in het veld **<Baureihe>** (*bouwserienummer*) en het digitale adres van de loc wijzigen en wat dat betreft is alles inclusief het opslaan van het nieuwe bestand uitgevoerd.

Volgens dit voorbeeld kunt u bij de bijeenkomst enzovoort, uw geëxporteerde loc in de voertuigendatabank van de bijeenkomst baan overzetten en direct weggrijpen, wanneer het geen mfx-loc en het digitale adres niet in de databank aanwezig is. In alle andere gevallen, moet u het adres wijzigen en/of koppeling met de centrale creëren.

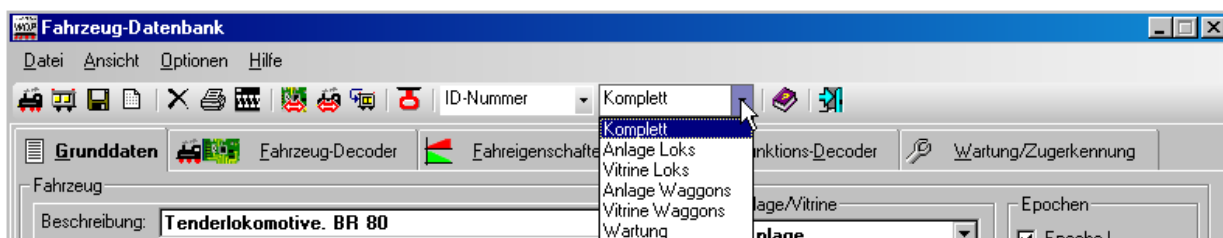


5.15 Databestanden verwijderen.

Wanneer u een voertuig uit de databank wilt verwijderen, klikt u op . Er wordt altijd het bestand gewist dat u ziet in het venster **< Fahrzeug-Datenbank >** (*voertuigendatabank*). De keuze om voertuigen te verwijderen kunt u ook uitvoeren in de **< Fahrzeug-Liste >** (*voertuigenlijst*) want na de keuze worden de records eveneens meteen in de voertuigenlijst getoond. In dit geval mag het venster **< Fahrzeug-Liste >** (*voertuigenlijst*) niet de menuopdracht van de voertuigendatabank afdekken/verbergen), dus het venster bij voorkeur verschuiven. Voor het daadwerkelijk verwijderen verschijnt nog een veiligheidsvraag.

5.16 Databestanden sorteren.

In de bovenste menubalk heeft u over de lijstpijl bij **"ID-nummer"** de mogelijkheid, uw records conform ID-Nr., (het nummer van het bestand), beschrijving, Bouwserie of Digitaaladres te sorteren.




Verder kunt u in het zich rechts daarnaast bevindende veld **<Komplett>** (*compleet*), de sortering beperken tot de locomotieven met de standplaats **<Anlage Loks>** (*modelbaan locomotieven*), t/m **<Wartung>** (*onderhoud*) beperken. Met de ingestelde sorteervolgorde wordt rekening gehouden in het hoofdprogramma voor de locbalk. De eventueel aanwezige loctracties/voorspanlocomotieven worden niet gewist.

5.17 Databestanden zoeken.



Met de filterfunctie aan de onderrand van de voertuigendatabank vindt u snel een gezochte loc. U kunt in het filter in het linker keuzevenster **"ID-Nummer"**, **<Beschreibung>** (*beschrijving*), **<Baureihe>** (*bouwserie*), of **<Digital-Adresse>** (*digitaal adres*), met nog andere criteria uit het middelste keuzevenster verfijnen. In het rechter lege invulveld geeft u de zoektekst in.

Met een klik op  wordt gelijk de gezochte trein getoond.

5.18 Bladeren, locbalk, records wijzigen.



De bladerfunctie in de beeldschermregel boven de locafbeelding voert u met één- of meerdere muisklikken door de records :

= naar het eerste record;
 = één record terug bladeren;
 = één record vooruit bladeren;
 = naar het laatste record.

Een **lijst** van alle reeds geregistreerde **locomotieven** krijgt u door een klik op .

Fahrzeug-Liste

Suchen nach: ID-Nummer enthält: OK Alle Datensätze anzeigen

Bild-Nr.	Baureihe	D-Nr	FD-D-Nr	2-D-Nr	Eingem.	Typ/Standort	Vmin
3604	Personenzuglokomotive, BR 80	80 031	22	0		Lok Anlage	1
3656	Elektrische Lokomotive "Krokodil", Ce 6/8"	13 302	12	0		Lok Anlage	1
37373	Märklin Elektrische Lokomotive	101 123-7	1	0		Lok Anlage	1
26536	Märklin Schlepptenderlokomotive BR 44 Kohle	44 494	36	0	X (14-P)	Lok Anlage	1
39984	Märklin Schienenbus-Garnitur BR 798 + 998	798 966-7	32	0		Lok Anlage	1
39640	Märklin Personenzuglokomotive, BR 64 der DRG	64 250	25	0		Lok Anlage	1
39640	Märklin Personenzuglokomotive, BR 64 der DRG	64 251	64	0	80	X (14-P)	Lok Anlage
ESU 215	ESU Mehrzwecklokomotive, BR 218 der DB AG	215 010	27	0		Lok Anlage	1
	Märklin Wagengruppe mit 16 Güterwagen für Dg 53	Dg 53194	80	0		Waggon Anlage	1
36424	Märklin Schwere Diesellokomotive DB (DR)	232 232-9	24	0		Lok Anlage	1
39342	Märklin Lokomotive Claas	152 005-5	47	0		Lok Anlage	1
37040	Märklin Schlepptenderlokomotive	50 4005	59	0		Lok Anlage	1

26536 44 494

In de **<Fahrzeug-Liste>** (voertuiglijst) kunt u bij **<Suche nach>** (zoeken naar), naar alle locomotieven conform de criteria...

- ID-Nummer;
- Bouwserie;
- Beschrijving en;
- Digitaal nummer

... laten zoeken. U geeft in het registratieveld **<Enthält>** (bevat): de zoektekst in en u klikt op **"OK"** of u drukt op de [Enter] -toets van het toetsenbord. Wanneer na deze zoekactie geen voertuig(en) werden gevonden, krijgt u een aanwijzing.


Om na een zoekactie alle records weer zichtbaar te maken, klikt u op **<Alle Datensätze anzeigen>** (alle bestanden weergeven). Met een klik op een regel van deze lijst, wordt direct naar deze loc in de voertuigendatabank gesprongen en worden zijn gegevens getoond. Deze gegevens kunt u daar naar behoefte bewerken en opslaan.

In de **<Fahrzeug-Liste>** (voertuiglijst) kunt u de gegevens in de betreffende regels van de lijst eveneens bewerken. Hiervoor klikt u in de gewenste kolom. Voor het bewerken van de voertuiglijst biedt **Win-Digipet** twee mogelijkheden, die van de huidige kolom afhankelijk zijn.

- ✚ Eerste klik in de kolom, de kolom is geselecteerd. Klik nogmaals, dan verschijnt een cursor om te overschrijven;
- ✚ Eerste klik in de kolom, er verschijnt een keuzepijl en na een klik hierop verschijnt een kleine veldlijst, waarin u op de bekende wijze andere instellingen kunt kiezen.


Belangrijk!

Niet iedere kolom van de lijst kan bewerkt worden. In dat geval gebruikt u voor het wijzigen van gegevens van de gekozen loc de aanwezige gegevens op de tabbladen van de voertuigendatabank.

Voor het opslaan van uw wijzigingen klikt u eenvoudig een andere regel aan. Aan de onderrand van de “voertuigenlijst” vindt u een bladermechanisme met dezelfde functies, zoals kort hiervoor werd uitgelegd. Om de lijst te sluiten klikt u op  rechtsboven in het scherm.

5.19 Voertuigendatabank afdrukken.

Via de opdracht **<Datei>** (bestand), **<Druckereinrichtung>** (printer) bereikt u het venster met technische printergegevens van uw printer (“Windows” eigen). Bevestigt u dit met **“OK”**.

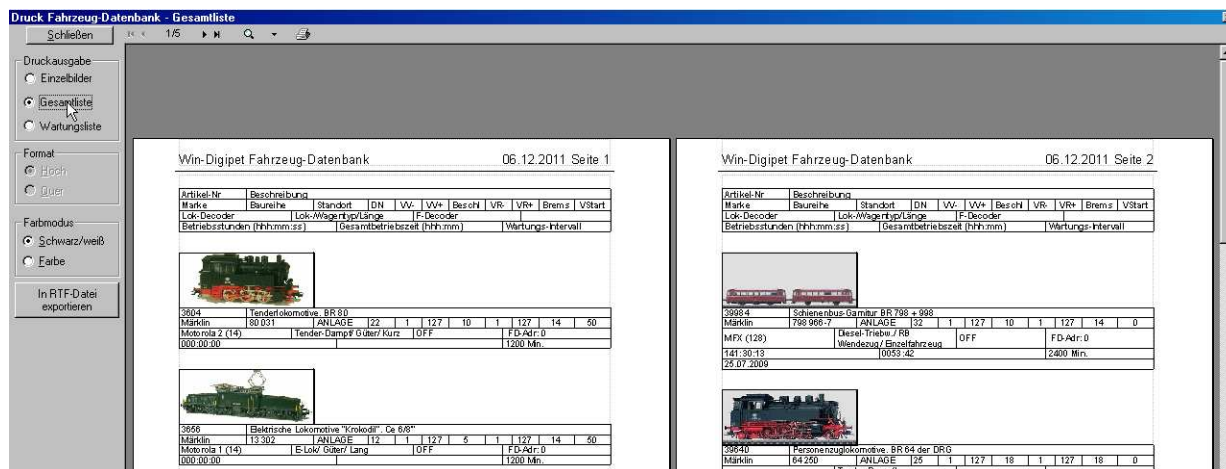
Om bestanden uit uw voertuigendatabank af te drukken, klikt u op . Direct verschijnt het venster **<Druck Fahrzeug-Datenbank - Einzelbilder>** (druk voertuigendatabank af afzonderlijke afbeeldingen) met de eerste beide bestanden.




De mogelijke functies worden vanzelf verklaard. Alle opdrachten voert u uit met de muis. Om te beginnen worden u alle voertuigen, afhankelijk van de sorteervolgorde, als enkelbeeld afbeeldingen op papier in rechtop staande positie getoond. U kunt de afbeeldingen ook op papier in liggend formaat opvragen.

Zoals u in de afbeelding hiervoor kunt zien, heeft u aan de bovenzijde van het scherm via de pijlkeuze meerdere opties voor het aanzicht van de af te drukken afbeeldingen ter beschikking. Wanneer u geen specifieke keuze maakt, dan worden vanuit **Win-Digipet** bij alle afdrucken de opdracht **<Zwei Seiten>** (twee bladzijden) gebruikt.

Een totaalijst van alle locomotieven met hun afbeeldingen krijgt u, wanneer u op **<Gesamtliste>** (totaalijst) drukt.



Na een klik op **<Wartungsliste>** (onderhoudslijst), wordt u een complete lijst van alle locomotieven getoond die binnenkort onderhoud nodig hebben, afgedrukt. Met een klik op  geeft u de printopdracht. Via **<Schließen>** (sluiten) verlaat u de afdruk mogelijkheid.

5.20 Voertuigendatabank verlaten.

De voertuigendatabank verlaat u met een klik op . Gelijktijdig worden de loclijsten van het hoofdprogramma en de treinnummeraanduidingen in het spoorplan gecorrigeerd.

De gedurende een korte tijd verschijnende meldingen **<Anzeigen "Korrigiere Fahrzeuge">**, (aanduiden "corrigeren voertuigen") en **<Korrigiere Zugnummern-Anzeige>** en (corrigeren treinnummeraanduidingen), informeren u over de voortgang.

De locbalk in het hoofdprogramma wordt gecorrigeerd, of u wellicht de een of andere loc op "Vitrine" heeft gezet, resp. de sortering van de voertuigen heeft veranderd.

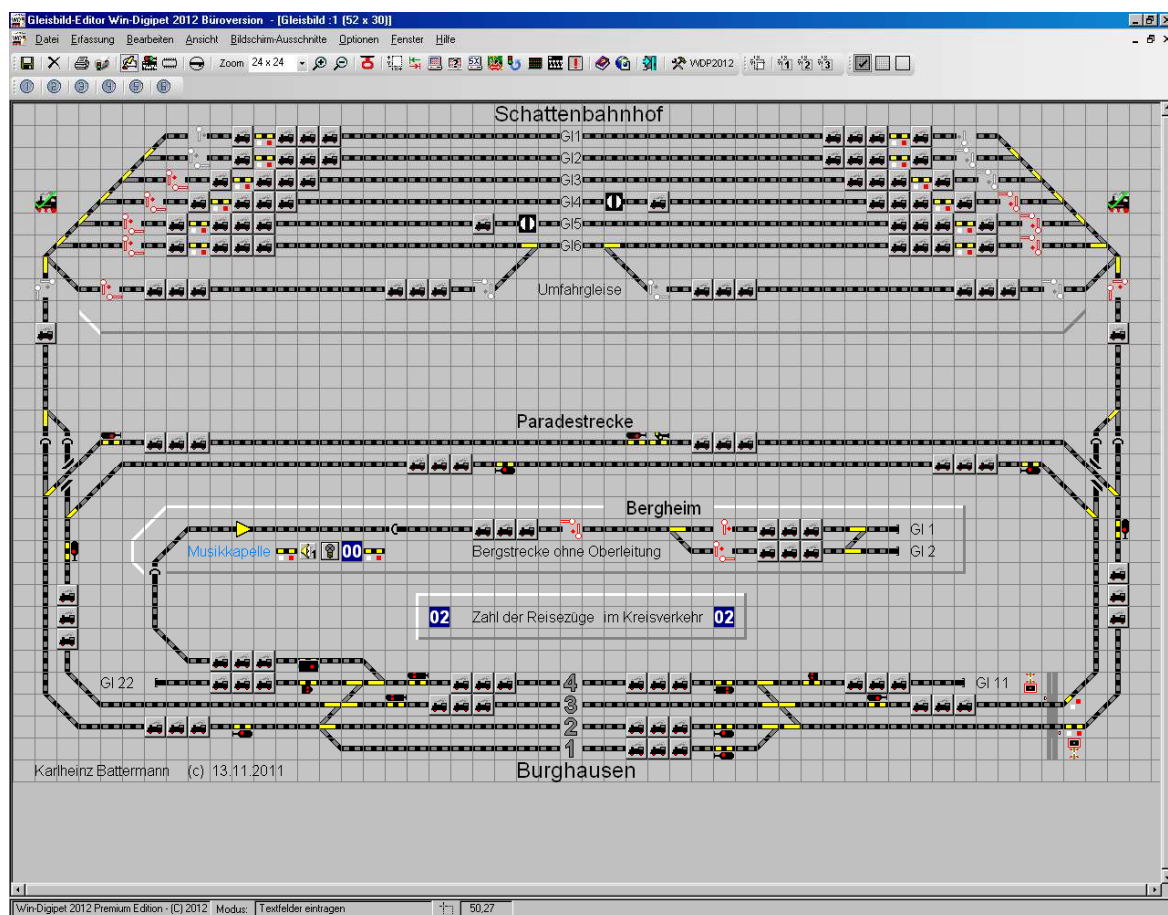
6. SPOORPLAN-EDITOR.

6.1 Algemeen.






In de spoorplan-editor maakt u een representatieve (verkleinde) afbeelding van het verloop van uw sporen op uw baan. Dit hoeft beslist niet op schaal te zijn! Hierbij moet u beslist de volgende punten rekening houden ...

- ✚ Het spoorplan zo **klein** als mogelijk maar zo **groot** als nodig is instellen, zodat het spoorplan met alle details op het beeldscherm kan worden geplaatst;
- ✚ De seinen (doorgaans vertrek- en aankomstsein) in de afzonderlijke rijwegen voor de latere veiligheidsfuncties in **Win-Digipet** intekenen, ook wanneer de seinen op de modelbaan in werkelijkheid niet voorhanden zijn;
- ✚ Alle terugmeldcontacten in het spoorplan registreren, ook wanneer het hierbij slechts om enkel railstuk met één terugmeldcontact is uitgevoerd, waarmee hierboven genoemde vordering kan worden uitgevoerd;
- ✚ Treinnummerveld voor start en eindpunt van de rijweg intekenen;
- ✚ Virtuele schakelaars en eventueel ook tellers voor de besturing van het verloop van de automatische inrichting (bv. voor het schaduwstation) inplannen, daarmee een latere verandering in het spoorplan en de daarmee verbonden veranderingen in de rijwegen enz. vermeden worden.

De spoorplan voor de aanleg van de vele beschrijvingen en grafieken in dit handboek ziet er als volgt uit...



De spoorplan ziet er bij de eerste blik misschien een beetje indrukwekkend uit, maar als u een tweede blik werpt op het plan, dan ziet u...

-  In het onderste deel, het viersporige station "Burghausen";
-  Met het afbuigende enkelsporige traject naar "Bergheim";
-  Het tweesporige traject voor het overige treinverkeer;
-  In het bovenste deel, het zessporige schaduwstation, welk in beide richtingen bereden kan worden en;
-  De beide omloopsporen.

... zodat de rijrichting van de treinen gewisseld kan worden.

Belangrijk!

Wanneer u alle beschrijvingen in dit handboek wilt begrijpen, dan moet u conform de uitvoering van paragraaf 3.4.3 het meegeleverde project **WDP2012** laden. Dit project vervangt het tot nu gebruikte DEMO-project en daarom mag u dit **nooit** wissen.

Nadat u de systeemconfiguratie en de voertuigen heeft geregistreerd, vervaardigt u vervolgens het spoorplan. De systeeminstellingen zijn zeer belangrijk, waarmee u in de spoorplan-editor bij het vergeven van het terugmeldcontact en die van een magneetartikel, de verbinding met het spoorplan maakt en gelijk op een juiste manier laat functioneren.


Om de spoorplan-editor te starten, klikt u in het hoofdprogramma op **<Datei>** (bestand)

<Gleisbild-Editor> (spoorplan-editor) of op .

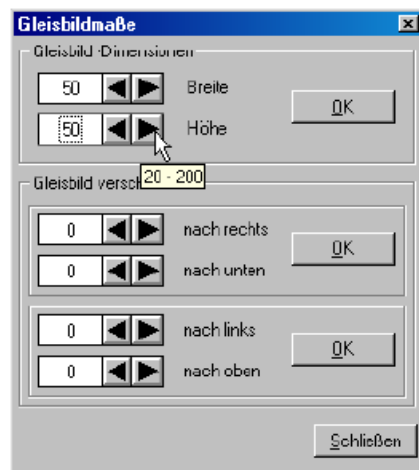
6.2 Spoorbaanvenster.

Wanneer u de spoorplan-editor voor de eerste keer start, verschijnt een leeg spoorplan met een puntenraster en het symbolen keuzevenster. Als spoorbaangrootte zijn 50 symboolvelden Horizontaal en 30 symboolvelden verticaal weergegeven.

U kunt over de menuopdracht **<Optionen>** (opties), **<Gleisbildmaße>** (spoorbaanafmetingen) of met een klik

op , de afmetingen en de nieuwe positie van uw spoorplan bepalen, zoals u dat wenst.

Onder spoorplan afmetingen kunt u horizontaal tussen **20** en **250** en verticaal tussen **20** en **200** symboolvelden in 5 afzonderlijke stappen variëren. Na de registratie bevestigt u met **"OK"**. Onder spoorbaandimensies kunt u horizontaal tussen **20** en **50** en vertikaal tussen **20** en **200** symboolvelden in stappen van 5 variëren. Na de registratie bevestigt u met **"OK"**.



Onder **<Gleisbild verschieben>** (spoorplan verschuiven) kunt u een geregistreerd spoorplan in zijn geheel naar rechts, naar beneden, naar links of naar boven in stappen van 2 verschuiven. Al geregistreerde rijwegen worden daarbij automatisch en in overeenstemming met de verschuiving gecorrigeerd. Stelvoorwaarden en volgschakelingen moeten weliswaar nog handmatig in de rijwegen en profielen, alsmede in de dienstregeling en de automatiseringen aangepast worden.

De verschuiving bevestigt u met “OK”. Voor het opslaan van de verschuiving volgt nog een veiligheidsvraag. Heeft u al een spoorplan opgeslagen, dan wordt deze automatisch getoond, zodra u **Win-Digipet** start.

6.2.1 Symboollijsten, statusregel.

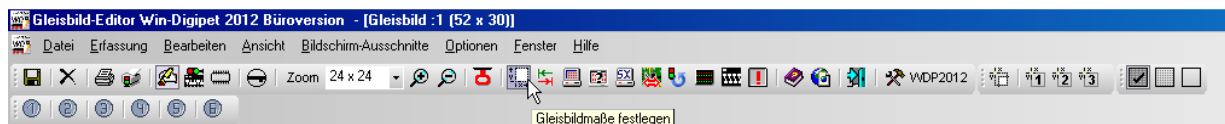
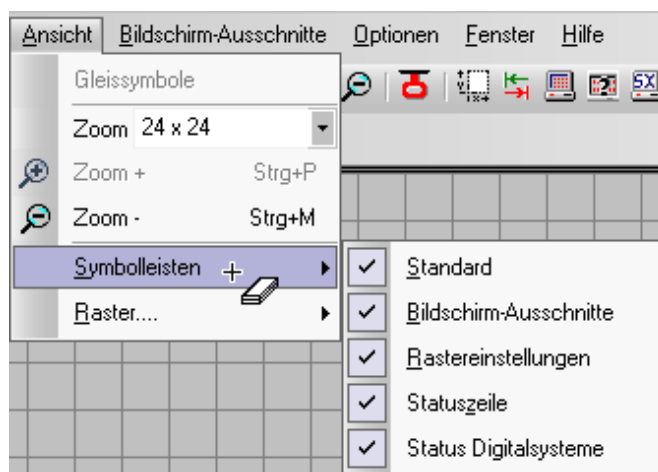
Onder de menubalk verschijnen de **symboollijsten** van de spoorplan-editor, die in beginsel net zo opgebouwd en te bedienen zijn, zoals de knoppenbalken van het hoofdprogramma (zie paragraaf 18.9),

Zoals in de afbeelding te zien is, staan er vijf symboollijsten tot onze beschikking, die u naar eigen wens in- en uitschakelen kan.

Met een klik op de rechter-muisknop in de Editor spoorafbeelding, kunt u een snelmenu oproepen en de gewenste symboollijst in- en uitschakelen.

Het individueel aanpassen van de knoppenbalken, zoals in hoofdprogramma, is in dit programmagedeelte niet mogelijk.




U kunt echter de knoppenbalk naar eigen wensen wel verplaatsen. In de menubalk van de spoorplan-editor wordt er uitleg gegeven van de enkele knoppen door een “geel” gekleurde (“Tooltip”), wanneer u dit met de muis aanwijst.




In de **statusregel** aan de onderste beeldschermrand ziet u de modus, waarin u zich thans bevindt, en daarnaast de actuele x- en y-positie van de cursor in het spoorplan.



In de basis heeft de spoorplan-editor 3 modi, die in de volgende paragrafen uitgebreid worden behandeld.

-  Spoorplansymbolen plaatsen;
-  Magneetartikeladressen uitdelen;
-  Terugmeldcontacten registreren.

6.2.2 Instellen van verschillende rastersoorten.






Er staan u drie mogelijkheden ter beschikking: **<Linien>** (*lijnen*), **<ein Netz>** (*een netwerk*), **<Punkte>** (*punten*), **<Kein raster>** (*geen rooster*). Bij **<Linien>** (*lijnen*), verloopt de schermopbouw trager en rolt het spoorplan iets, omdat het programma veel moet tekenen. De rasterinstelling bereikt u met de rechter-muisknop over het sub-menu **<Raster>** (*raster*) of via een klik op  één van de drie symbolen.


6.2.3 Delen van de spoorbaanvenster.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Fenster>** (*venster*), **<Teilen>** (*delen*). Eerst ziet u twee identieke spoorbanen in twee helften verdeeld op het beeldscherm. Nu kunt u de railsymbolen op verschillende posities plaatsen en modules bewerken. Wilt u terugkeren naar de één beeldmodus, dan klikt u nog een keer op **<Fenster>** (*venster*) en **<Teilen>** (*delen*).

6.2.4 Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).

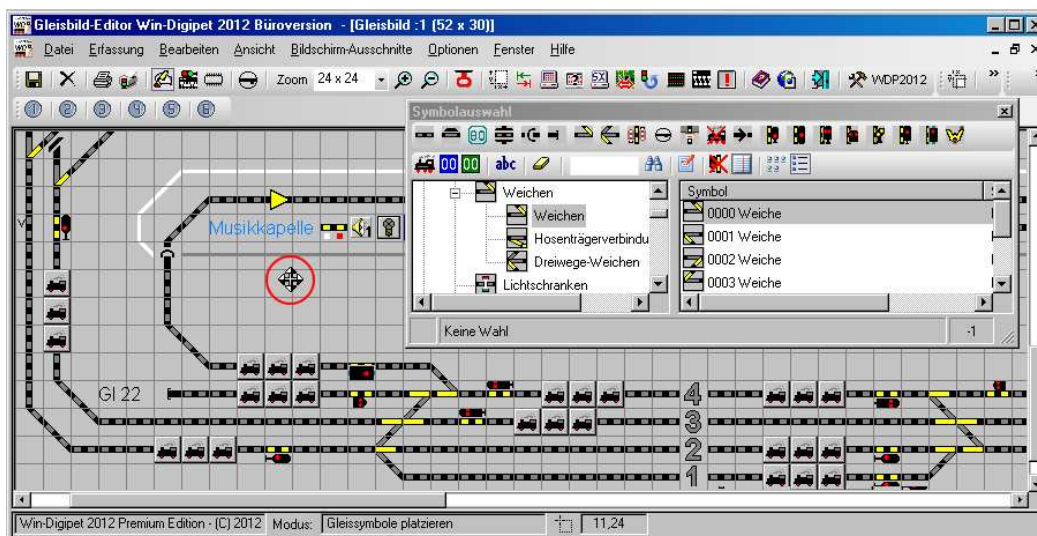
Per symboolveld staan 4 stappen ter beschikking:

-  12 x 12 pixels (zeer klein);
-  16 x 16 pixels;
-  20 x 20 pixels;
-  24 x 24 pixels;
-  28 x 28 pixels (zeer groot).

De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u over **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Zoom plus/min>** (*zoom + of -*), of met de rechter-muisknop over het sub-menu **<Zoom plus/min>** of op het vergrootglassymbool . U kunt een zoominstelling ook direct met een klik op de pijl naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte **Zoom 24 x 24** kiezen.

6.2.5 Verschuiven van het spoorplan met de middelste-muisknop.

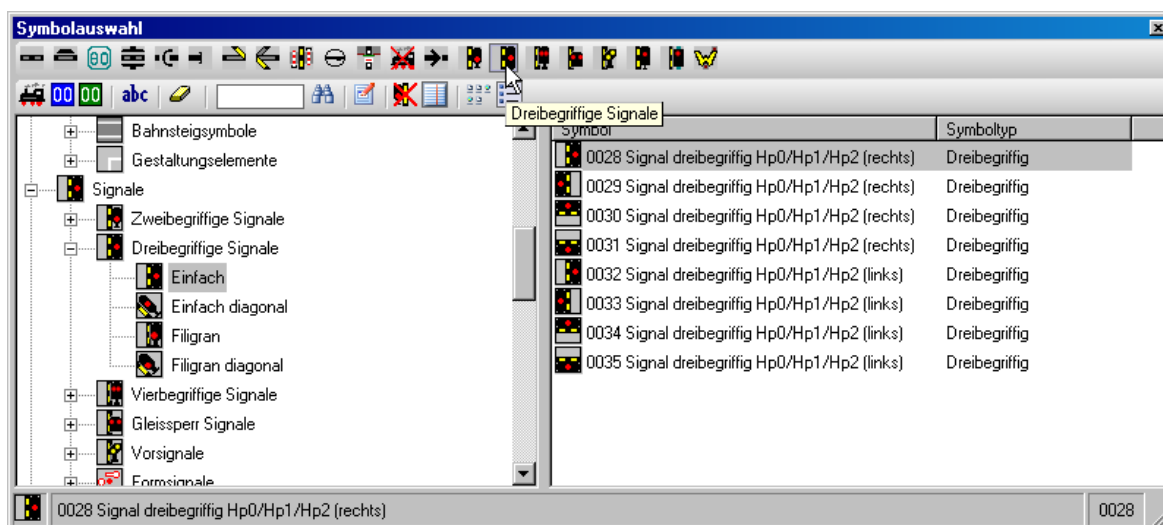
Wanneer u een groot spoorplan in het venster van de spoorplan-editor verslepen wilt, dan kunt u de beiden “**scrollbalken**” (rechts en onder) gebruiken. Wanneer u met de middelste muisknop in het spoorplan klikt, verandert de cursor in een **4-voudige richtingenpijl** en met ingedrukte muisknop verplaatst u het spoorplan op het beeldscherm in elke richting die men wilt.



6.3 Symboolkeuze.

De verschillende symbolen van **Win-Digipet** worden in de symboolkeuze in een boomstructuur weergegeven. Deze weergavemethode wordt meer en meer in het programma gebruikt. U vindt dezelfde weergavemethode ook bijvoorbeeld in de Explorer van "Windows". Een belangrijk voordeel is de overzichtelijkheid van de weergave, die het snel vinden van een symbool garandeert.




Aan de bovenkant van het venster **<Symbolauswahl>** (*symboolkeuze*) ziet u in de eerste regel de symbolen van de symboolgroepen en in de tweede regel de symbolen om te "tekenen", tekst aanmaken, wissen, zoeken, bewerken en aanwijzen. De betekenis van de symbolen ziet u als "geel" gekleurde ("Tooltip"), wanneer u met de cursor daarop wijst.



De betekenis van de symbolen ziet u als "geel" gekleurde ("Tooltip"), wanneer u met de muiswijzer daarop wijst. Klikte u op een typeveld, dan worden onder de knoppenbalken de afzonderlijke symbolen van alle magneetartikelen getoond, die tot dit type behoren. Als u een afzonderlijk symbool aanwijst, wordt in de onderste tekstregel de betekenis van dat symbool weergegeven.


De afbeelding toont als voorbeeld een vertikaal sein met symboolnummer 0028, driestanden sein Hp0/Hp1/Hp2 (rechts). Hoe en welk symbool uit de symboolkeuze getoond wordt, hangt ook af van de instellingen in Menu: **<Fenster>** (*venster*), **<Fenster Symbolauswahl>** (*venster symboolkeuze*).

Ter beschikking staan ...

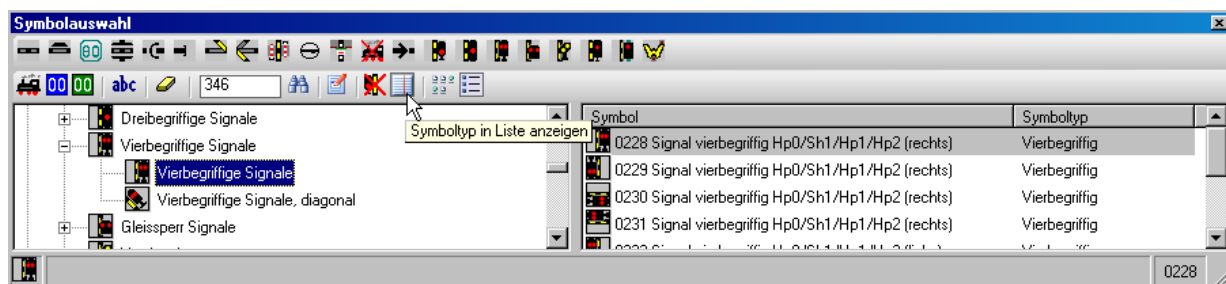
-  Symbolen voor links verkeer afdekken;
-  Open groepen automatisch sluiten;
-  Kleine symbolen tonen (Zoom grootte 16, of anders Zoom grootte 20).

Met de verticale scroll-balk bladert u voorwaarts en terug door alle **1380** symbolen. Ter beschikking staan naast de spoorstukken, wissels en stootblokken, tunnel in- en uitgangen, bruggen, draaischijfsymbolen, schakelaars en drukknoppen, ook de signalen voor links en rechtsverkeer als arm- of lichtsein. Ook symbolen voor de treinnummervolging op lange paradedstukken, symbolen voor baanovergang, locloodsdeuren, richtingspijlen en verscheidende symbolen voor de afbeelding van een lokloods enz., staan tot u beschikking.

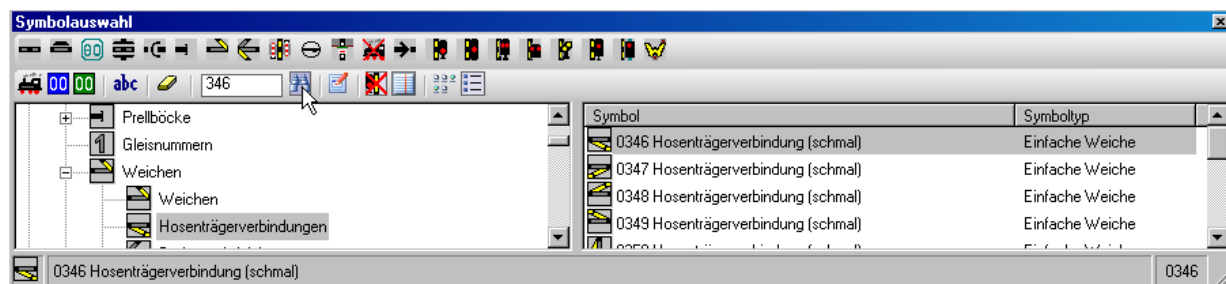
U kunt het venster **<Symbolauswahl>** (*symboolkeuze*) in de grootte veranderen, door de venstergrootte op de “Windows” typische wijze door rechts onder naar alle zijden “uitrekt” met de ingedrukte linker-muisknop.

Voor een beter overzicht van het spoorplan kunt u het venster Symbolkeuze ook kortstondig weghalen. (knop  rechts boven in het symbool keuzevenster). Het weer **terughalen** in het spoorplan, door de opdracht **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Gleissymbole>** (*railsymbolen*).

De afbeelding van de symboolkeuze hangt ook af van de keuze uit de 20 symbooltabellen en de plaats van de beide schakelaars (symboolweergave, of detailweergave) in de tweede symboollijst.



Via deze vier schakelaars kunt u de symbolen voor het linksverkeer weghalen, het symbooltype tonen, de symboolaanzicht of gedetailleerd aanzicht instellen. In bovenstaande afbeelding is het detailaanzicht en het symbool typeweergave gekozen.



Nu kunt u ook zeer snel een symbool (hier symbool 0346) zoeken en vinden, zoals in de afbeelding te zien is. Om dit te kunnen doen, geeft u eenvoudig de symboolnummer in het numerieke vakje, op het met de muis geselecteerde symbool klikken en direct wordt het symbool met de symboolnummer 0346 **<Hosenträgerverbindung>** (*broekstukverbinding*) getoond.

Met een gezamenlijk aantal van 1380 symbolen opgedeeld in de bovenstaande vormen staan u dus zeer veel symbolen voor het weergeven van uw spoorplan ter beschikking en laten weinig wensen over.

Alleen de standaard symbooltabellen A,B, DB, DB2 en 3D, zijn onder elkaar uitwisselbaar. De andere symbooltabellen zijn onder elkaar alleen beperkt uitwisselbaar, omdat op veel plaatsen andere symbolen worden getoond.

Genoemd worden hier alleen...

- ✚ De seinsymbolen voor de modelbaanvrienden in:
 - België;
 - Italië;
 - Zwitserland;
 - Nederland;
 - Spanje.
- ✚ De symbolen voor het gemeenschappelijke auto- en treinverkeer;
- ✚ Of toegevoegde spoorbaansymbolen in de volgende tabellen: Sym_SP, Sym_SP2 en Sym_SP3

6.3.1 Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).

U heeft ook de mogelijkheid, uw symbooltabellen zelf samen te stellen. Met een tekenprogramma kunt u de gewenste symbolen wijzigen of geheel nieuwe zelf te ontwerpen en in te voegen in de knoppenbalk. Hierbij moet u echter omwille van compatibiliteitsredenen **nooit de voorgedefinieerde symbooltabellen wijzigen of uitbreiden**, maar hiervoor altijd de gebruikerssymbolen (\Sym_U) gebruiken. Met het meegeleverde programmadeel **WD Symbole** vanuit de **Win-Digipet** hoofdmap kunt u deze erg makkelijk uitvoeren. Hoe dat in z'n werk gaat, kan hier niet getoond worden, omdat dit eigenlijk niet binnen het raamwerk van het handboek past.

Wanneer u uw eigen symbolen wilt maken, dan moet u hierbij echter rekening houden met de volgende punten:


- ✚ De symbolen moeten als eerste in de symbolentabel Sym_U16_V11.bmp en in de Sym_U20_V11.bmp gemaakt of aangevuld worden. Deze tabel wordt altijd door de spoorplan-editor geladen, om u de keuze ter beschikking te stellen;
- ✚ De symbolen moeten in de betreffende categorie (bijv. k83/84 drukknop, tweekleurige seinen, driekleurige seinen, vierkleurige seinen, voor terugmeldingen geschikte railsymbolen enz.) gemaakt of ingevoegd worden, zodat de functie ook gegeven is in **Win-Digipet** ;
- ✚ U moet de symbolen dus altijd in de van een “rode” achtergrond voorziene symboolvelden moeten plaatsen, zodat de functie van de standaard symbolen niet wordt gewijzigd;
- ✚ De symbolen moeten in de door “zwarte” lijnen begrensde symboolvelden passen.

De symbolen moeten nadat het bestand Sym_U16.bmp en Sym_U20_V11.bmp is gemaakt, ook in de door u gewenste zoomstappen van respectievelijk 12-, 24- en ook 28- stappen in afzonderlijke bestanden gebouwd worden, als u tussen de verschillende zoomstappen heen en weer wilt schakelen.

Belangrijk!

Wanneer de door u met “uw symbolen” gemaakte spoorplan aan andere gebruikers ter beschikking worden gesteld, moet u altijd uw versie van het bestand Sym_U meeleveren. Anders kan de andere gebruiker of Bèta-tester uw spoorplan niet in de door u gemaakte versie zien, want er worden dan geheel andere symbolen in het spoorplan getoond.

6.3.2 Symboolkeuze veranderen.

Met **Win-Digipet** heeft u voor het eerst de mogelijkheid, uw symboolkeuze aan uw eigen wensen aan te passen. Schakel met een klik op  van de bewerkmode in en u kunt dan symboolgroepen of afzonderlijke met de muis verschuiven, wissen, hernoemen enz.

U kunt ook eigen symboolgroepen met de symbolen, die u zeer vaak gebruikt om te tekenen aanmaken en daar de gewenste symbolen ordenen. Na een klik met de rechter-muisknop worden de betreffende menuopdrachten zichtbaar. Na het wijzigen verlaat u de bewerkmode met een klik op hetzelfde symbool en de wijzigingen worden na een veiligheidsvraag opgeslagen.

6.4 Spoorbaan tekenen.

De **Win-Digipet** spoorplan-editor laat zich bijzonder eenvoudig bedienen. Het wordt evenwel aanbevolen, het spoorplan vooraf tekentechnisch grof te plannen; een eenvoudig schets is voldoende, constructiewerk is geenszins nodig.

In tegenstelling tot een spoorplan op schaal, hoeft uw spoorplan niet de exacte ruimtelijke ligging van alle rails op uw modelbaan weer te geven. Veel meer zou de nadruk moeten liggen op een geschikte weergave op het beeldscherm, van de te besturen spoorwegaspecten, zoals bijvoorbeeld een station of een draaischijf e.d.

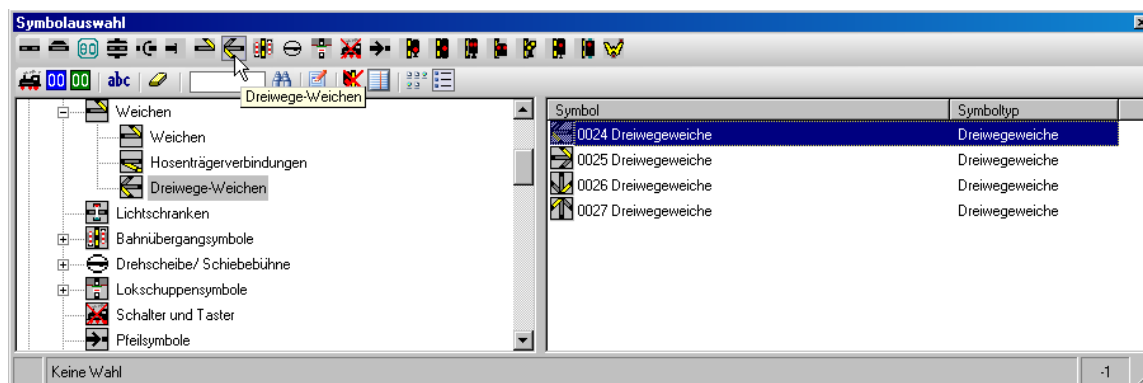
Belangrijk!

*Teken uw spoorplan niet groter dan noodzakelijk is, dat bespaart u veel werk. Uw spoorplan moet **tweedimensionaal** worden weergegeven, dit betekent dat over elkaar liggende baandelen (schaduwstation, railspiraal enz.), in het **Win-Digipet** spoorplan naast elkaar worden weergegeven.*

Klik nu in de knoppenbalk van de symboolkeuze op het typeveld, waartoe het enkele symbool behoort, dat u in uw spoorplan wilt plaatsen. Klik dan op dit enkele symbool, de cursor verandert in een pijl met een gestreepte rechthoek en linksonder in de symboolkeuze wordt het gekozen symbool getoond.

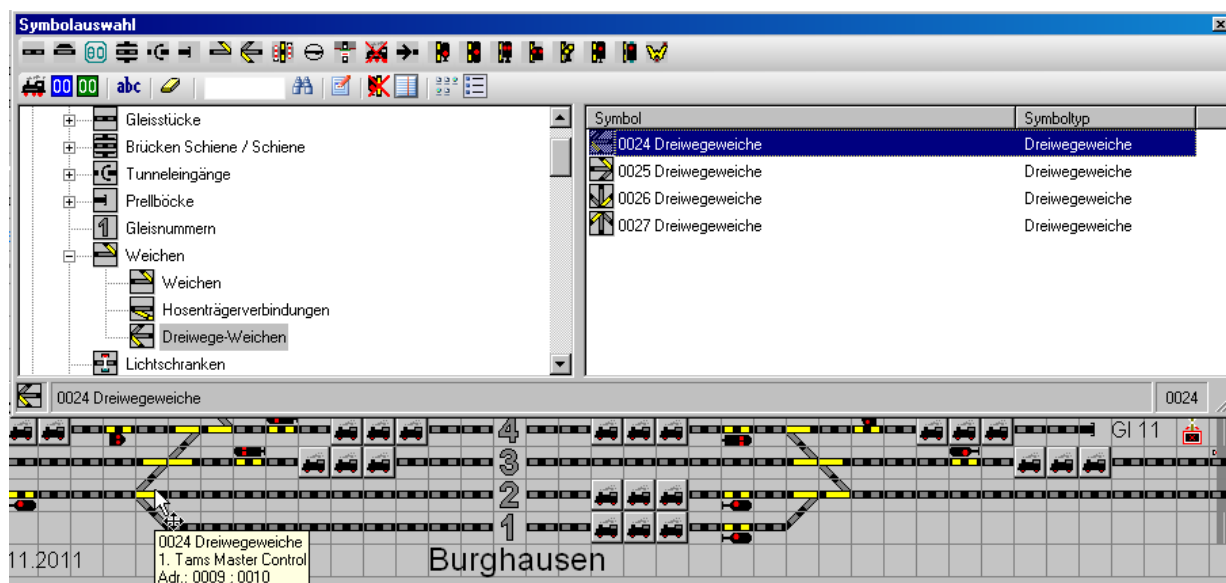
Voorbeeld:

U wilt het symbool van een driewegwissel met de wisselpunt naar links te plaatsen kiezen. In de symbolenbalk boven klikt u boven op **<Driewegeweiche>** (*driewegwissel*) en direct wordt in de symboolkeuze de symbolsubgroep getoond



Een vorige symbolsubgroep wordt hierbij gesloten, wanneer u de standaard instellingen niet heeft gewijzigd. Een gesloten subgroep is altijd van een plus-teken (+) en een ter keuze gekozen geopend en van een min-teken (-) voorzien, zoals u dat ook uit de "Windows"-Explorer kent. In de geopende symbolsubgroep kiest u nu het gewenste enkele symbool.

Het wordt direct onder links in de symboolkeuze getoond. Rechts daarnaast wordt u ook de betekenis van het symbool met het bedoelde symboolnummer en geheel rechts nogmaals het symboolnummer getoond.



Beweeg nu de cursor naar de plek waar u het symbool wilt plaatsen. Wanneer u het gebied van de symboolkeuze verlaat, dan hangt aan de cursor een 4-voudige-richtingspijl. Plaats dan het symbool zo als u het wilt hebben, indien u op de gewenste plaats in het spoorplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt

Belangrijk!

Wanneer u de [Shift]-toets ingedrukt houdt en dan met de linker-muisknop meermaals klikt, kunt u het symbool ook in verschillende richtingen plaatsen, wat het opnieuw aanklikken van het betreffende symbool overbodig maakt. Met iedere klik verhoogt (0000-0259) of verlaagt (1380-0259) het symboolnummer, waarbij in het laatste geval het symbool pas na een hernieuwd klikken met de linker-muisknop, zonder ingedrukte [Shift]-toets aangetoond wordt. Probeer het maar eens.

Maar let op; Bij de keuze van een ander symbool kan het voorkomen, dat deze niet in de door u gewenste richting wordt geplaatst, omdat u daarvoor een symbool had gedraaid. Kijkt u in dat geval nog een keer in de symboolkeuze op het gewenste symbool en het wordt weer in de juiste richting geplaatst of klikt u zo vaak met gedrukte omschakelknop tot het symbool in de gewenste richting verschijnt.

Na het plaatsen van het symbool, drukt u de rechter-muisknop. Het actieve symbool wordt gedeactiveerd, de cursor verandert weer in een pijl, en u kunt het volgende symbool kiezen en plaatsen. Zo gaat het verder door de spoorbaanvelden en na een korte tijd van oefenen, plaatst u elk symbool binnen enkele seconden in het spoorplan.

Wanneer een symbool vaker achter elkaar voorkomt, bijvoorbeeld "railstuk 0068" zesmaal, voor het weergeven van een langer spoor, dan drukt u in zes spoorbaanvelden achter elkaar per veld eenmaal de linker-muisknop of u sleept met gedrukte linker-muisknop de cursor over de zes spoorbaanvelden.

Als u op een reeds geplaatst symbool dubbelklikt, hangt deze meteen aan de cursor en kunt u het dit elders plaatsen, zonder over de symboolkeuze te gaan.

6.4.1 Aanwijzingen bij het tekenen van uw spoorplan.

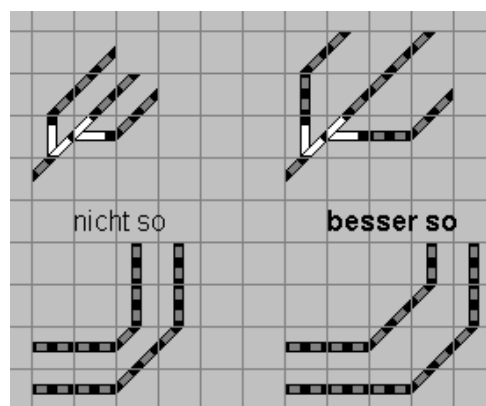
- ✚ **Dubbele kruiswissels** en kruisingen stelt u samen uit elk twee enkele symbolen van eenvoudige wissels, die in de symboolkeuze paarsgewijs naast elkaar liggen; 
- ✚ Voor de weergave van een **<Hosenträger-Gleisverbindung>** (*bretel-railverbinding*), heeft u nu de keuze tussen de slanke en een normale bretelsverbinding. De slanke variant kan zeer plaatssparend en snel opgebouwd worden, terwijl hier evengoed **4** verschillende symbolen benodigd zijn. Bij een normale bretelverbinding waren er **6** nodig; 
- ✚ Als u in uw spoorplan een **driewegwissel** schuin in wilt zetten, dan plaatst u deze met een horizontale en een verticale eenvoudige wissel samen. De beschrijving voor de registratie van een magneetartikeladres vindt u in paragraaf 7.2; 
- ✚ In het typeveld **<Schalter/Taster>** (*schakelaar/drukknop*), vindt u veel symbolen voor de meest uiteenlopende toepassingen. Deze kunt u ook toepassen, wanneer u zogenaamde virtuele schakelaars in uw spoorplan nodig heeft, om bijvoorbeeld de schakeling van een rijweg afhankelijk te maken van dit symbool. Dit kan nuttig zijn bij bijvoorbeeld een schaduwstationbesturing.


In deze onderliggende groep staan u symbolen ter beschikking voor de meest uiteenlopende schakeldecodertoepassingen. Genoemd zijn hier alleen maar bijvoorbeeld de schakelaars voor huis, straten, autoverlichting, rokende schoorstenen, voertuigen met een blauw zwaailicht, bewegende figuurtjes, statusaanduidingen, geluidsactivering enz. Zo kunt u veel makkelijker, bijvoorbeeld verlichting in- en uitschakelingen en weet u altijd, welke schakelaar u hiervoor in het spoorplan moet bedienen.

Belangrijk!

Wanneer u ontkoppelrails in het spoorplan geplaatst heeft, dan kunt u in deze ook in de volgschakeling van een rijweg of in een profiel direct sturen. U hoeft in het spoorplan **niet** meer ook nog, het toetssymbool 0245 (ontkoppeldoets) met gelijk adres in te tekenen en gebruiken.

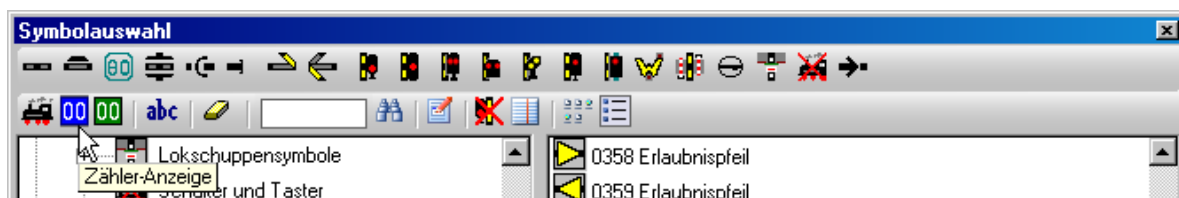
- ✚ Rails die parallel en diagonaal verlopen, zou u, indien mogelijk altijd in de tweede variant moeten tekenen, omdat het misschien na de tijd bij de rijwegaanleg enz. moeilijkheden zouden kunnen ontstaan. Diagonale railsecties, die binnen een symbool, twee verdiepingen weergeven, hebben ook twee verschillende terugmeldcontacten, welke dan steeds aan de boven- en onderzijde worden weergegeven. Deze methode vraagt zorgvuldigheid in de baanopbouw.



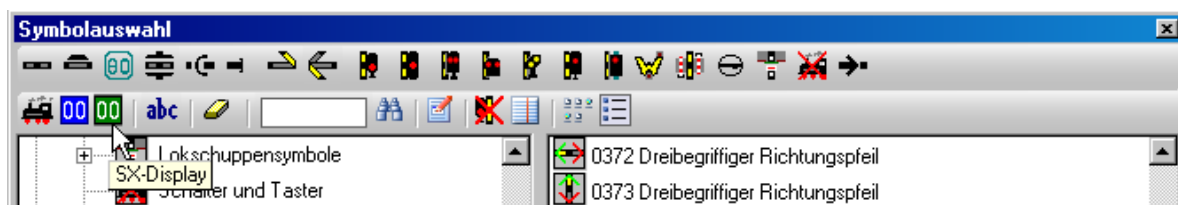
- De schakelaar  met het symboolnummer 356 t/m 359 kunt u gebruiken voor rijrichtings afhankelijke sturing van een enkelsporig of ook tweesporige (rijden in tegengestelde richting) baanvakken en ook met meerdere bloksecties. Schakeldecoders, die seinfuncties moeten uitvoeren, zijn daarentegen als seinen of sperseinen te plaatsen;
- Wanneer u de **lichtseindecoder** (bijv. LS-DEC-DB) van LDT inzet, dan kunt u ook een drukknop voor de activering van de donker-schakeling van het voorsein aan de mast van het hoofdsein gebruiken. In de afbeelding hiernaast ziet u daarvan een voorbeeld.



- Voor het voorsein zijn de adressen 22 “**groen/rood**” en 23 “**groen**” uitgegeven, de drukknop krijgt nu het adres 23 “**rood**” voor het schakelen van de donker- schakeling van het voorsein (door te klikken op de knop kan deze in- en of uitgeschakeld worden);
- Wanneer u uitgebreide voorwaarden, die op getalfuncties gebaseerd zijn, in de rijwegen, profielen of automatieken wilt integreren, dan klikt u in de symboolkeuzelijst op **<Blauwe Zählersymbol>** (blauwe tellersymbool) en trekt het aan de gewenste plaats in het spoorplan.

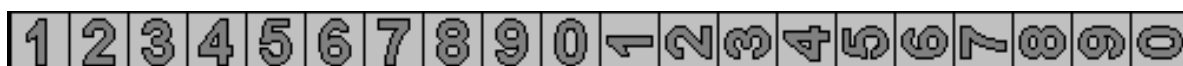



- Een magneetartikeladres of dergelijks hoeft u in dit getalsymbool niet te gebruiken. De teller kunt u in de rijwegen, de profielen, het rijplan en de treinrittenautomatiek-editor voor vele functies gebruiken;
- Indien u een Selectrix digitaalsysteem inzet, dan ziet u in de symboolkeuze in de tweede regel het “**groene**” **SX-Display** symbool.




Dit symbool kunt u zoals u gewend bent in het spoorplan aanbrengen.

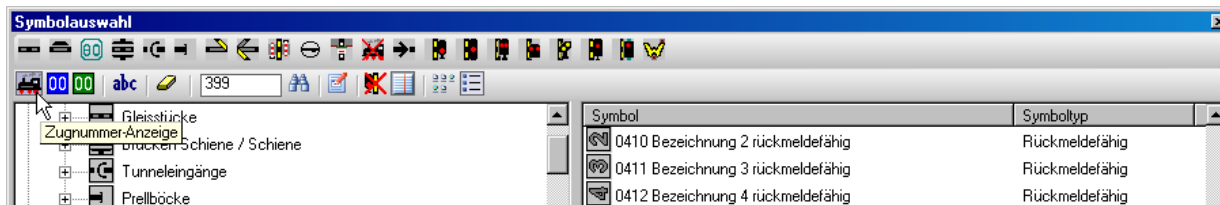
- Voor railaanduidingen (0-9) werden terugmeldgeschikte symbolen in horizontale en verticale versies geschapen. Het zijn de symbolen 0399 t/m 0418, die u hier in de symboolkeuze vindt.



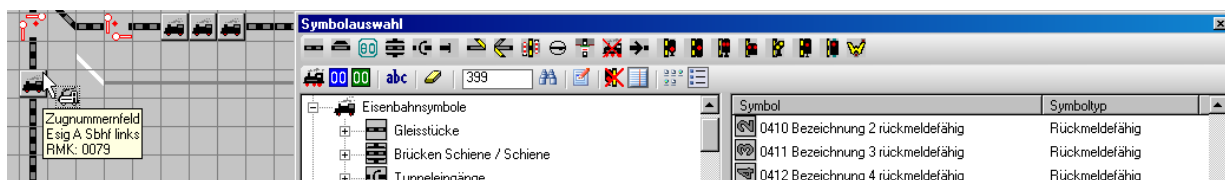
- U kunt de symbolen wissen in het spoorplan met het , klik daar op en beweeg met de cursor (dit wordt een kruis) met een klein vlakgummetje; Beweeg de cursor op die plaatsen in het spoorplan, waar u de symbolen wilt wissen, klik er dan op. Door het verschuiven van het zogenaamde muiswijzer, met ingedrukte linker-muisknop over meerdere symbolen, kunt u een heel spoorplan wissen. Ook hier drukt u na het wissen de rechter-muisknop, zodat u weer verder kunt werken.

6.4.2 Treinnummervelden plaatsen.

Voor de treinnummerweergave dient deze  knop. Klik daarop en beweeg de cursor weg, aan de cursor hangt nu een kleine loc.

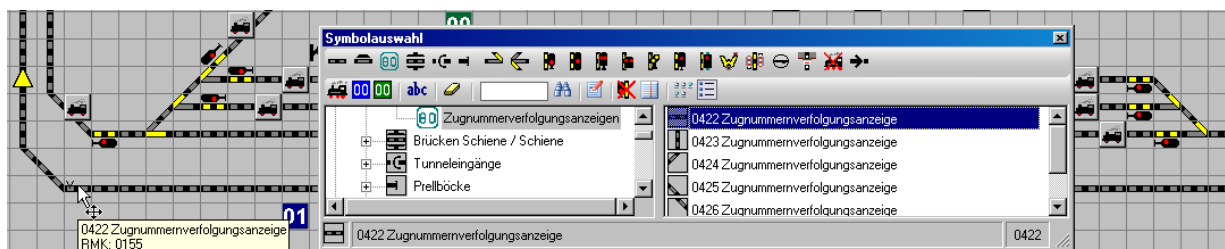



Dit treinnummersymbool plaatst u steeds naast een seinsymbool, aan de start- en eindpuntplaatsen in de gewenste rijweg. Laat tussen het sein en het treinnummerveld altijd één veld vrij, zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Zo kunt u later, rechts en links van het treinnummerveld de vereiste terugmeldcontacten registreren.

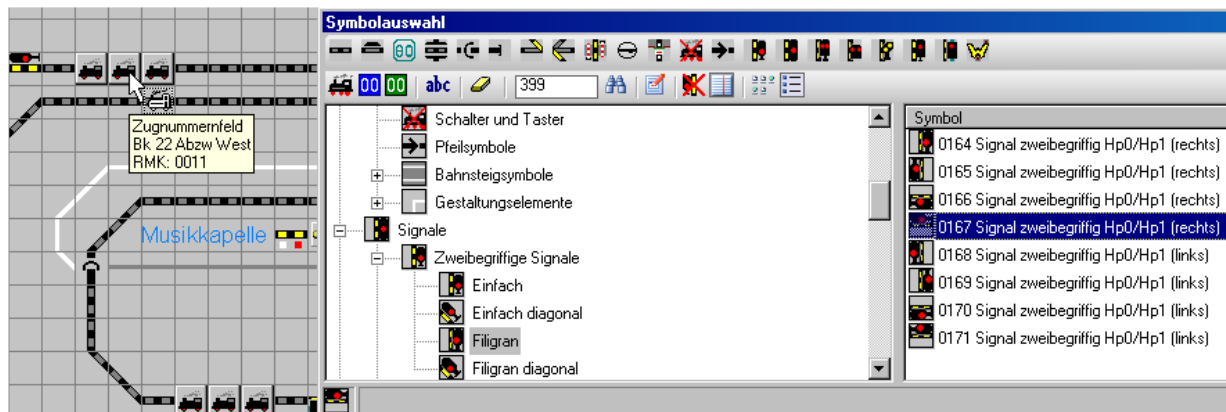
De **treinnummervolgaanduiding** kunt u op lange baanvakken van uw spoorplan inzetten. Zo heeft u nu ook de mogelijkheid de loop van de trein in het spoorplan nog beter te volgen. Dit is zeer nuttig bij het gebruik van lange paradevakken.



Met een klik op  komt u naar de treinnummervolgaanduiding, die met de symboolnummer **0422** begint. Ze zien er als normale railstukjes uit. Na het plaatsen in het spoorplan ziet u ook nog een kleine "V".

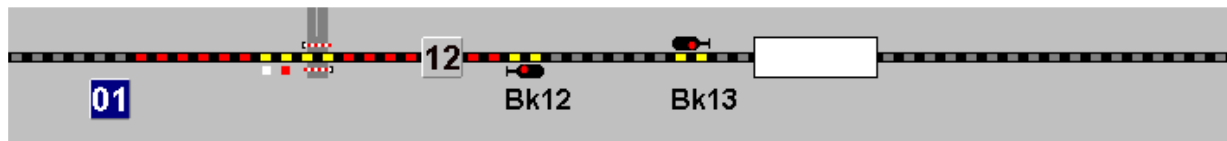
6.4.3 Uitgebreide treinnummervelden voor het tonen van de bouwserie.

Het in de paragraaf hiervoor beschreven treinnummerveld kan uitgebreid worden, zodat niet meer het digitaal locadres, maar de bouwserie getoond kan worden, als u dat zou willen.

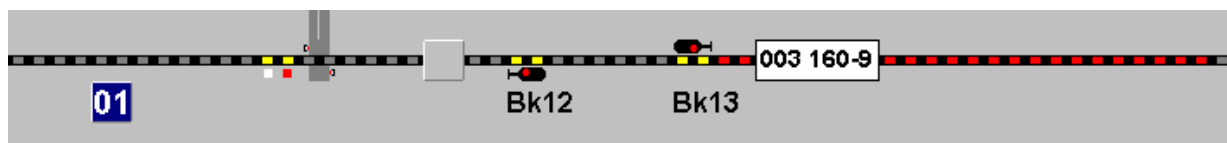


Dit doet u door, het plaatsen van drie treinnummervelden direct naast elkaar in horizontale of verticale richting, dit mag niet diagonaal gebeuren.

Ieder treinnummerveld voor de bouwserie aanduiding, heeft natuurlijk iets meer plaats nodig dan het tot nu bekende treinnummerveld en moet u uw spoorplan overeenkomstig moeten vergroten, om eenvoudig het overzicht te behouden.



Bevindt zich een loc op het treinnummerveld, dan wordt de bouwserie getoond.



6.4.4 Belangrijke aanwijzing om de treinnummervelden te plaatsen.

Wanneer u treinnummervelden in het spoorplan plaatst, dan moet u letten op de volgende aanwijzingen.

Bij de automatische, of halfautomatische rijwegaanleg, conform paragrafen 8.5, gebruikt **Win-Digipet** telkens het symbool in het coördinatenbestand (bijv. Sym_A_KOOR_V11.DAT) bewaarde richtingsinformatie, omdat het gezamenlijk (8!) mogelijke richtingen geeft en deze niet van tevoren vastgelegd kunnen worden.

Komt nu de automatische rijwegaanleg bij een treinnummerveld, dan ziet de automatiek éénmaal in de kring rond (volgorde W-N-S-O), of zich ergens (buiten de toegangsrichting) een rail of treinnummerveld op het vorige treinnummerveld aansluit, zodat het verder kan gaan.

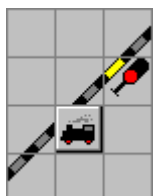
Zo wordt in de voorbeelden ...



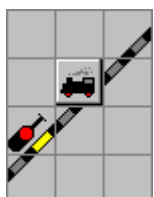
de richting vanuit het westen naar het oosten,



de richting vanuit het oosten naar het westen;



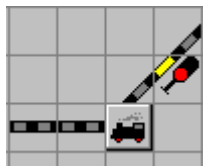
de richting vanuit het zuidwesten naar het noordoosten en;



de richting vanuit het noordoosten naar het zuidwesten

... voortgezet.

Hetzelfde geldt ook voor de richtingen van het noorden naar het zuiden en omgekeerd en natuurlijk ook van het zuidoosten naar het noordwesten en omgekeerd. Ook in deze voorbeelden wordt ...



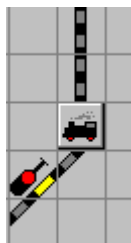
de richting vanuit het westen naar het noordoosten



de richting vanuit het noordwesten naar het oosten



de richting vanuit het noordoosten naar het westen en



de richting vanuit het noorden naar het zuidwesten

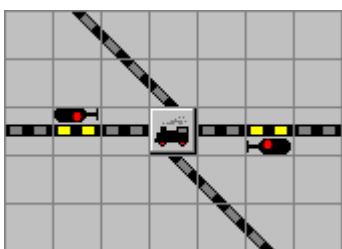
... voortgezet, omdat in **Win-Digipet** de overige rijrichtingen voor de rijwegaanleg herkent. Verdere voorbeelden zijn natuurlijk ook mogelijk.

Win-Digipet kan de volgende voorbeelden helaas **niet herkennen** in de nu volgende voorbeelden.

Hoe moet Win-Digipet de bedachte richtingen ...




vanuit het noorden naar het zuiden en westen naar het oosten;



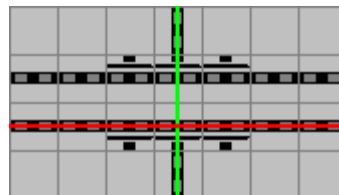
of hier de gewenste richtingen van het noordwesten naar het oosten en zuidoosten naar het westen

... herkennen?

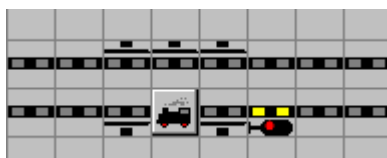
Plaats daarom het treinnummerveld altijd op dezelfde wijze, zodat ook iedere bezoeker zonder informatie van u de betreffende wegen en richtingen van de rijwegen kan herkennen.

Bij de brugsymbolen moet u een bijzonderheid betrachten, omdat bij deze symbolen twee wegen  in de coördinaten zijn bewaard.

De beide “rode” en “groene” gekleurde wegen zijn gewenst, zodat bijvoorbeeld de beoogde west-oost en de ene noord-zuid weg in de rechter grafiek van de rijwegenassistent, of bij de half-automatische rijwegaanleg kunnen worden gevonden.



Wordt het treinnummerveld nu, zoals in de volgende afbeelding, in verbinding met het brugsymbool in een niet voorziene combinatie gebruikt, dan komt het bij de automatische, of halfautomatische rijwegaanleg tot problemen. In dit voorbeeld verschijnt de gewenste richtingen vanuit het westen naar het oosten, of oosten naar het westen op het tweesporige traject op het eerste gezicht duidelijk.



Maar als u de rijweg via de rijwegenassistent wilt creëren, dan krijgt u de melding **<Kein weg gefunden!>** (geen weg gevonden!), of bij de halfautomatische rijwegaanleg de melding **<Ziel RMK nicht erreicht!>** (eindpunt TMC niet bereikt). Maar waarom is dat zo?

De rijweg voor de onderste rail moet van het westen naar het oosten worden aangemaakt. Bij het bereiken van het treinnummerveld herkent **Win-Digipet** niet de gewenste richting naar het oosten, omdat hier zijn alle vier richtingen mogelijk, terwijl in bij de bovenste rail een brugsymbool werd getekend. Daarom zoekt **Win-Digipet** de mogelijke richting in de volgorde west-noord-zuid-oost.

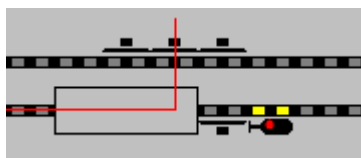
De richting westen gaat niet ...

Maar naar het noorden gaat wel,

maar daar gaat het niet verder in de richting van het gewenste eindpunt en daarom meldt **Win-Digipet** dit door de bovenstaande getoonde meldingen.

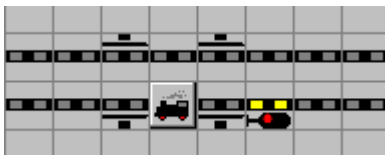


Her hiervoor genoemde geldt ook, wanneer u de nieuwe treinnummervelden voor de bouwserie gebruikt.



Wilt of moet u de getoonde railsecties gebruiken, dan moet u sprongplaatsen conform paragraaf 6.7 aanmaken, zodat de gewenste rijweg aangemaakt kan worden of de rijweg handmatig aanmaken.

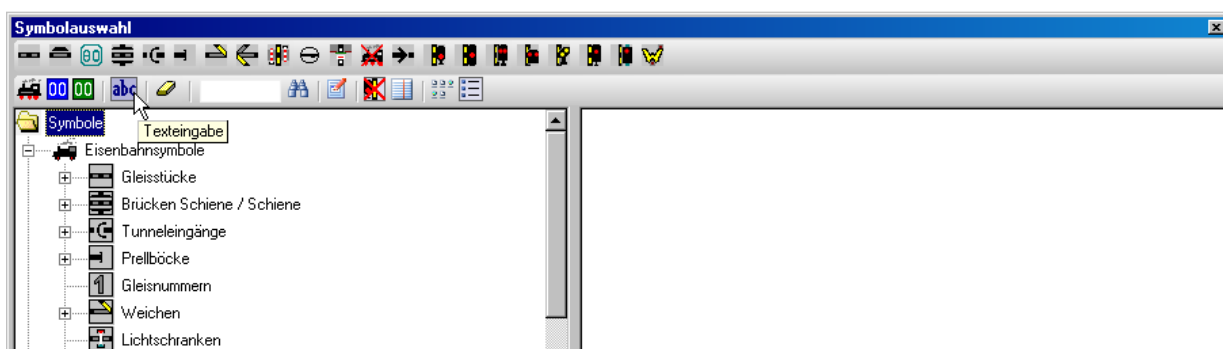
Zou u echter het spoorplan op de volgende manier aanmaken ...



... dan zou alles weer in orde moeten zijn, omdat nu is er voor **Win-Digipet** alleen de weg beschikbaar van het westen richting oosten. Let daarom bij het tekenen van het spoorplan op deze bijzonderheden.

6.4.5 Teksten in het spoorplan schrijven.

Dit doet u door, klikken op uit de symboollijst. Verplaats de cursor weg van de symbolenkeuze. Aan de cursor hangt een muiswijzer met "abc".



Verplaats het muiswijzer naar de plaats in het spoorplan, waar de tekst moet beginnen. Het veld wordt rondom omlijst en het venster **<Texteingabe>** (*tekstregistratie*), verschijnt.

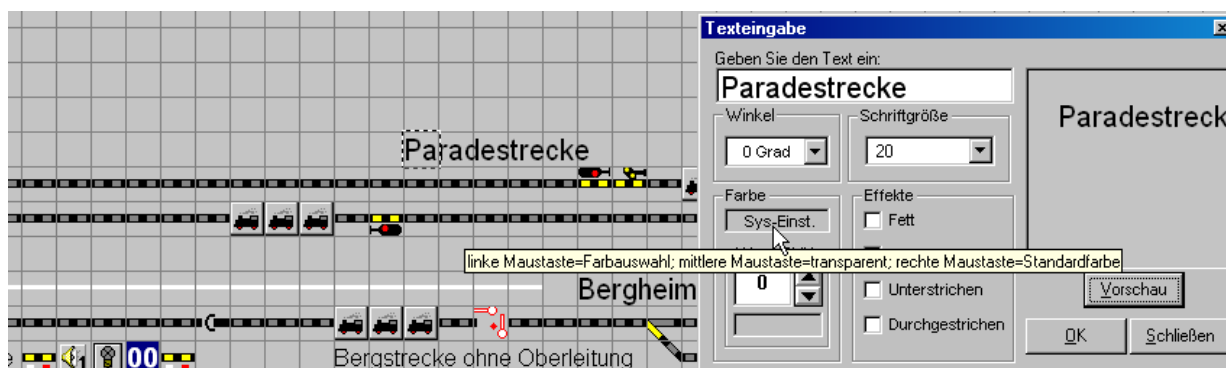
Geef in het bovenste veld uw tekst in, bijv. spoornummers, stationsnamen enz. Hiervoor zijn maximaal 29 tekens toegestaan in tekengrootte 16. Als u een langere tekst wilt ingeven, moet u deze opdelen in afzonderlijke teksten van hoogstens 29 tekens en deze achter elkaar opnemen in het spoorplan. Er staan vier tekengrootten ter beschikking, die de zoomfactoren van het spoorplan stapsgewijze volgen.

De tekst kan horizontaal worden weergegeven (0 graden), verticaal van onder naar boven (-90 graden), verticaal van boven naar onder (+90 graden), rechtsstijgend schuin (+45 graden) of rechtsvallend schuin (-45 graden). Verder kan de tekst in normaal of vet, cursief schrift, onderstreept en/of doorgehaald weergegeven worden, waarbij iedere combinatie mogelijk is.



Wanneer u de aanblik van uw tekst vooraf wilt zien, klikt u op **<Vorschau>** (*voorbeeld*). Uw tekst wordt dan bij wijze van proef in uw spoorplan geplaatst. Stemt u hiermee in, dan klikt u op **"OK"**, anders klikt u op **<Abbrechen>** (*afbreken*).

Als de tekst ook nog in een bepaalde kleur moet worden weergegeven, dan klikt u met de in de volgende afbeelding in de **"geel"** gekleurde ("Tooltip") getoonde muisknop.

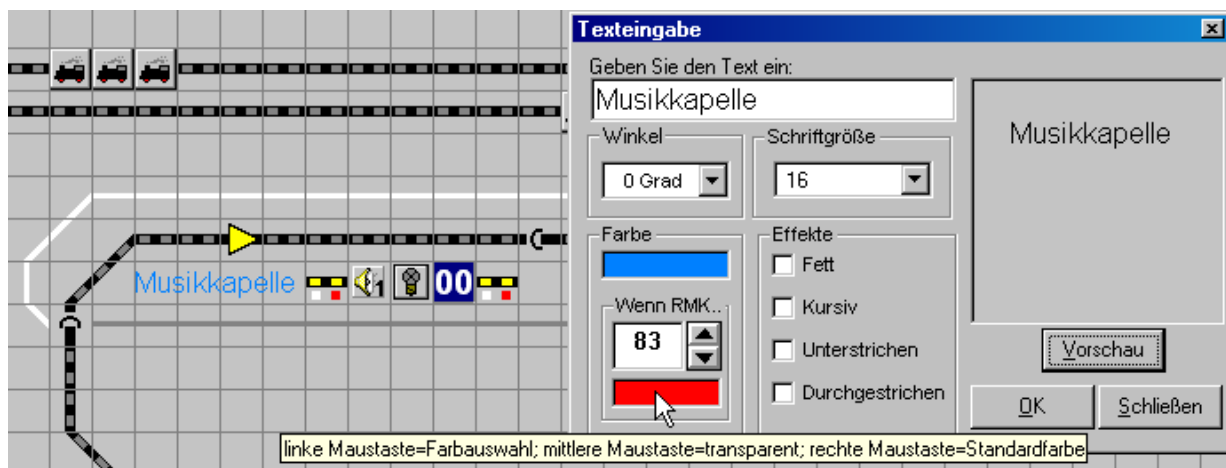


Na de klik met de linker-muisknop opent zich een nieuw venster **<Farbe>** (*kleur*) en daar kunt u na wens de gekozen kleur voor uw uitkiezen of zelf definiëren. Met een klik op **"OK"** wordt de kleur in het kleurveld getoond en met een klik op **<Vorschau>** (*voorvertoning*), wordt de tekst in het spoorplan in de gekozen kleur weergegeven.

Wilt u de oorspronkelijke kleur weer herstellen, dan klikt u met de rechter-muisknop en de standaardkleur uit de systeeminstellingen (**"zwart"**, resp. **"wit"**) wordt weer getoond.

U kunt nu volgende teksten ingeven of met de rechter-muisknop de modus **<Texteingabe>** (*tekstregistratie*), deactiveren.

In het volgende voorbeeld, wordt de tekst in de kleur “blauw” weergegeven. In **Win-Digipet** kan de tekst bij het activeren van een terugmeldcontact ook nog in de standaardkleur “rood” weergegeven worden, wanneer het bewuste contact in het veld onder de tekst **<Wenn RMK...>** (wanneer terugmeldcontact (TMC)...) via toetsenbord of met de pijltoetsen ingevoerd wordt.



Op deze manier kunt u als voorbeeld ook een normaal gesproken transparante tekst **<Tekstfarbe wie Hintergrund>** (tekstkleur zoals de achtergrond) bij het activeren van een terugmeldcontact als waarschuwing voor u dus in de kleur “rood” of in elke andere kleur kan worden weergegeven.

Indien u een ingegeven tekst wilt wijzigen of verwijderen, dan klikt u met de muis op het **begin van de tekst**. In het venster “Tekstregistratie” verschijnt de oorspronkelijke tekst, die u nu kunt wijzigen maar ook geheel kunt verwijderen. Wanneer u de tekst met het gum wilt verwijderen, begint u eveneens op het begin van de tekst met de verwijdering.


Belangrijk!

*Wanneer u een tekst met een spatie begint, wordt de tekst bij hernieuwd aanklikken van het aanvangsveld **niet** meer getoond en na het sluiten van het venster is de daarvoor ingegeven tekst definitief verwijderd!*

6.5 Spoorbaan modules.

In **Win-Digipet** kunt u bij een grote spoorplan, dat zich kan uitstrekken over meerdere monitoren tot wel negen beeldschermmodules van het spoorplan in verschillende zoomgroottes vast te leggen.

Deze beeldschermmodules laten zich ook in het hoofdprogramma op roepen. Met een muisklik kunt u dan de gewenste delen van het spoorplan op het beeldscherm brengen, zoals bijvoorbeeld het station, de secundaire baan, het paradebaanvak, schaduwstation 1, schaduwstation 2 enz. Dergelijke deelgebieden van het spoorplan moeten vooraf worden vastgelegd.





Klik op . Er verschijnt een nieuw venster **<BildschirmAusschnitte>** (beeldschermuitsnede). Vervolgens stelt u de zoomfactor in en kiest u de eerste uitsnede **<Bild 1>** (afbeelding 1).

In het veld **<Beschreibung>** (beschrijving), geeft u de module nu een naam, bijv. **<Hauptbahnhof>** (centraal station), (ten hoogste 20 tekens zijn mogelijk).

Nu legt u de spoorbaanuitsnede vast: Het is dat deel van het spoorplan, die u op het beeldscherm ziet. U beweegt het totale spoorplan met de rechter en de onderste scrolbalken van het beeld net zo lang, totdat het op het beeldscherm getoonde deel naar uw zin is.

Als verwijzingspunt wordt de linker bovenhoek van de uitsnede met zijn coördinaten "X" en "Y" getoond.

Zoals in de hiernaast afgebeelde afbeelding te zien is, kunt u het referentiepunt voor de beelduitsnede op de...


-  Linker bovenste;
-  Rechter bovenste;
-  Linker onderste;
-  Rechter onderste.

...hoek van het juist zichtbare spoorplan vastleggen.

Om de referentiepunten vast te leggen, moet u daarom ook nog op **<Referenz>** (*referentie*) klikken, wanneer het niet de linker bovenste hoek als standaardkeuze moet zijn.

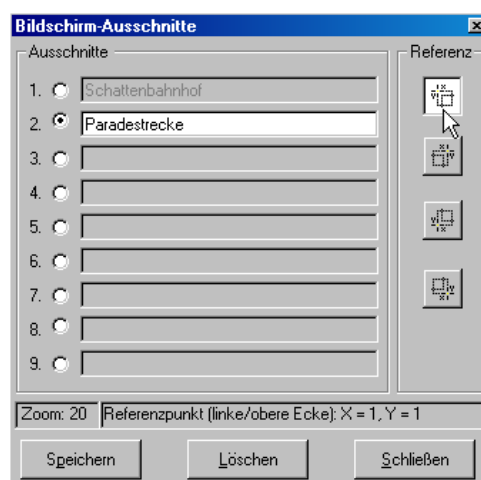
Bent u tevreden met uw vastlegging, dan klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*). In de knoppenbalk ziet u nu de 9 beeldschermuitsnedeknoppen "zwart" uitgelicht en gaat u daar met de muiswijzer overheen, dan ziet u de modulenaam op een "geel" gekleurde ("Tooltip").

Op dezelfde manier kunt u de volgende spoorbaanuitsnede vastleggen. De spoorbaanuitsnedes kunnen ook in een andere zoomstap worden vastgelegd. Dit is bijzonder interessant, als u een zeer groot spoorplan hebt en dit dan als totaalbeeld, bijvoorbeeld in de zoomstap 12 x 12 wilt zien. Door een klik op de betreffende knop in de knoppenbalk brengt u een spoorbaanuitsnede, bijvoorbeeld het schaduwstation in de zoomstap 24 x 24, op het beeldscherm.

U verwijdert een spoorbaanuitsnede, door weer op  te klikken, vervolgens in het venster **<BildschirmAusschnitte>** (*beeldschermuitsnede*), de betreffende module **<Bild...>** (*beeld ...*), te kiezen en op **<Löschen>** (*verwijderen*), te klikken.

Belangrijk!

Wanneer u met meerdere monitoren werkt, dan moet u het venster van de spoorplan-editor zoals in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** is ingesteld worden, zodat later de gewenste beeldschermuitsnedes ook op de juiste wijze worden weergegeven.

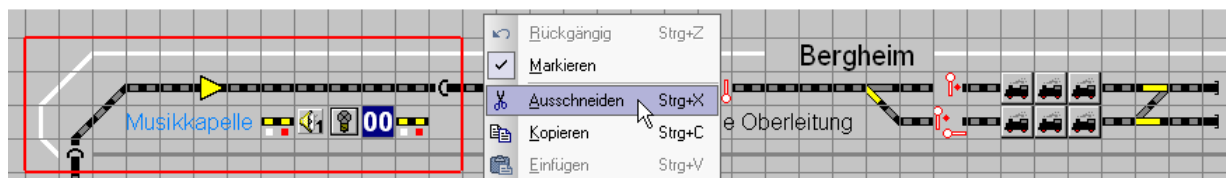


6.6 Spoorbaandelen uitknippen, kopiëren, invoegen.

Klik met de rechter-muisknop in het spoorplan op het **<Markieren>** (selecteren).

De cursor verandert in een “kruisje”. Verplaats nu met gedrukte linker-muisknop het selectiekruis langs de randen van het gebied van het spoorplan, die u wilt bewerken. Het gebied wordt nu door een omtreklijn begrensd.

Druk nu op de rechter-muisknop en kies in het sub-menu de opdracht **<Ausschneiden>** (uitsnijden), of **<Kopieren>** (kopiëren).



<Ausschneiden> (uitsnijden), verwijdert het geselecteerde gebied en slaat dit stukje data op in het interne geheugen.

Druk nu wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (invoegen). De cursor verandert in een pijl met een rechthoek en het uitgesneden gebied volgt de cursor en u kunt nu heel makkelijk de nieuwe positie bepalen. Daarmee legt u de positie vast, waar u het uitgesneden gebied wilt invoegen en druk vervolgens op de linker-muisknop.

Het uitgesneden gebied wordt daar ingevoegd. U heeft een keer de mogelijkheid, het **uitsnijden** ongedaan te maken maar niet het invoegen.

Het uitgesneden gebied kunt u ook **verwijderen**, als u na het **<Ausschneiden>** (uitsnijden) **niet** op de rechter-muisknop drukt, maar terugkeert naar het menu. **<Kopieren>** (kopiëren), handhaaft het geselecteerde gebied op de oorspronkelijke plaats in het spoorplan. De gegevens staan in de tussenopslag (klembord) en kunnen nu op iedere willekeurige plaats in het spoorplan **éénmaal** worden ingevoegd.

Druk wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (invoegen). De cursor verandert in een pijl met een rechthoek. Daarmee legt u het gebied vast, waarin u het geselecteerde gebied wilt kopiëren en druk op de linker muisknop om in te voegen.


Belangrijk!

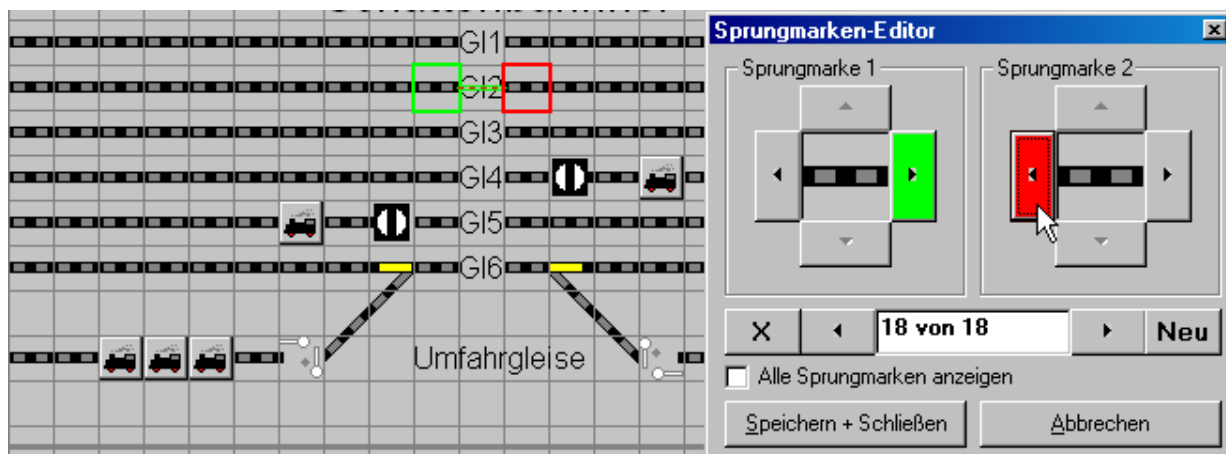
De al aangelegde rijwegen moeten na een van deze acties eventueel opnieuw worden aangelegd of gecorrigeerd worden. Loop dit in ieder geval na, als u in de rijwegen-editor de aanleg van de rijweg controleert. Alle foute rijwegen worden in de rijweg(en-) regels rechts van een uitroepteken voorzien.

Om de modus **<Markieren>** (selecteren) te verlaten, deactiveert u het vinkje in het aangesproken sub-menu of “geel” gekleurde (“Tooltip”).

6.7 Sprongplaats-editor.

Omdat de rijwegen conform paragraaf 8.3 ook automatisch opgetekend kunnen worden, werd in de spoorplan-editor een sprongplaats-editor aangebracht. Deze is noodzakelijk, wanneer u een spoorplan hebt, waarin de baanvakken door teksten en dergelijke zijn onderbroken, zoals in de volgende afbeelding door "G11" t/m "G16".

De sprongplaats-editor opent u met een klik op  editor. Het venster **<Sprungmarken-Editor>** (*sprongplaats-editor*), opent zich. Voor het creëren van sprongplaatsen in uw spoorplan klikt u op **<Neu>** (*nieuw*).



Nu sleept u met gedrukte *linker muisknop* het laatste railsymbool vóór de sprongpositie (hier **"groen"** omgeven) in het vierkante veld **<Sprungstelle>** (*sprongplaats*), 1 en stelt u met een klik op de te kiezen richtingspijlen de richting (hier rechts) naar de sprongpositie in. Na de klik wordt het symbool van de gekozen pijl **"groen"**.

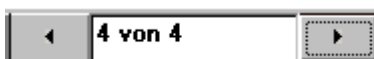
Met de tweede sprongpositie (hier **"rood"** omrandt), handelt u evenzo en stelt u met een klik op een van de te kiezen richtingspijlen de richting naar de sprongpositie in. Een **"groene"** "rubberachtige" verbindingsdraad verbindt beide sprongplaatsen met elkaar, zodat u een beter overzicht krijgt ook bij verder uit elkaar gelegen sprongplaatsen.

Belangrijk!

*Belangrijk hierbij is altijd de richting **naar de sprongpositie** en niet ongeveer de richting voor de loop van een rijweg, want deze sprongplaatsen werken bij de automatische rijwegaanleg in beide richtingen.*

Moet u volgende sprongplaatsen aanbrengen, dan handelt u na een klik op **<Neu>** (*nieuw*), op dezelfde wijze. Heeft u alle sprongplaatsen geplaatst, dan klikt u op **<Speichern + Schließen>** (*opslaan + sluiten*). De gegevens worden in het bestand **JUMP.DAT** opgeslagen. Indien u uw sprongplaatsen nog eenmaal wilt controleren, dan opent u de sprongplaats-editor opnieuw.

Met de beide knoppen...




... kunt u het gewenste sprongkenmerk kiezen en de railsymbolen worden in het spoorplan **"rood"** of **"groen"** omgeven, zoals in de afbeelding hierboven is te zien.



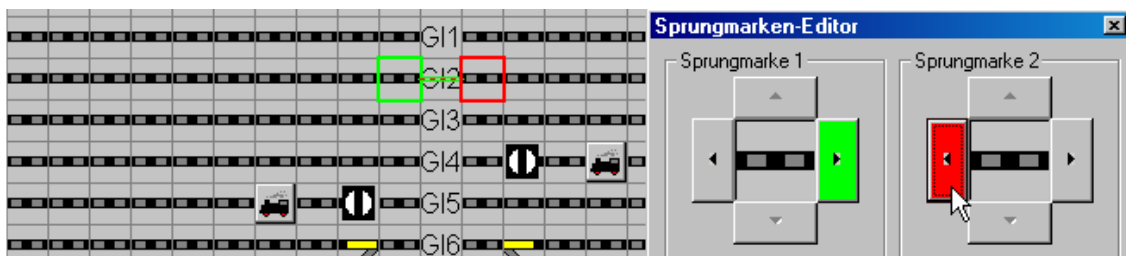
Met een vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (*alle sprongplaatsen tonen*), worden **alle** geplaatste sprongplaatsen getoond. De **“groene”** “rubberachtige” verbindingsdraadje verbindt hier vanwege overzichtelijkheid niet alle sprongplaatsen met elkaar, maar alleen de in de editor geselecteerde sprongplaats, zoals hier in de afbeelding sprongplaats 10 links boven.

Belangrijk!

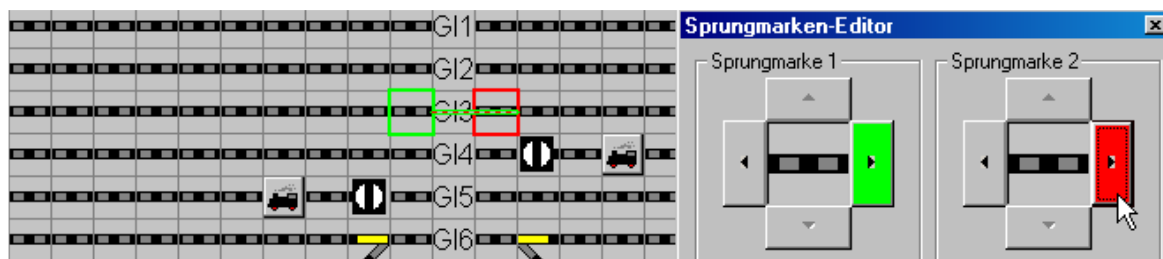
In het veld van de sprongplaatsen 1, resp. 2 kunnen alleen symbolen voor de voorstelling van sprongen worden gebruikt. Alle andere symbolen zoals de symbolen voor een stootblok, draaischijf, rolbrug, drukknoppen en schakelaars, alsmede symbolen voor het weergeven van locloodsen en dergelijke zijn daarvoor geblokkeerd, omdat een sprongmarkering een opening in het spoorplan moet overbruggen. Met de knop  kunt u een geselecteerde sprongplaats ook weer verwijderen.

6.7.1 Toewijzing van sprongplaatsen.

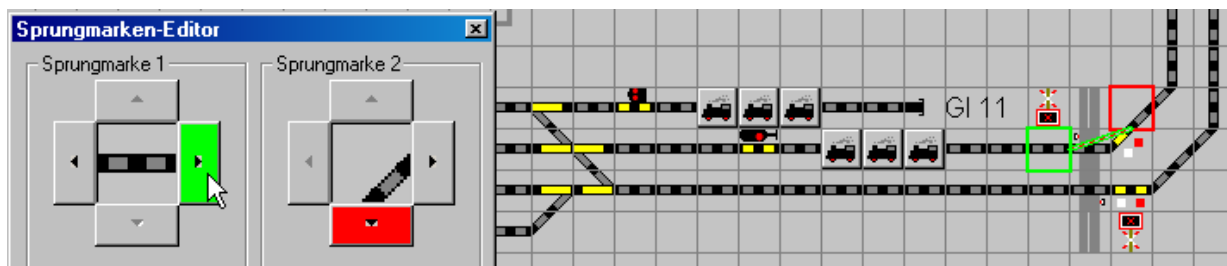
Bij het invoegen van sprongplaatsen in de spoorplan-editor moet u de volgende aanwijzingen in de gaten houden.



Zo ziet een correcte registratie van de beide sprongplaatsen bij 1 en 2 er uit. De **“groene”**, of **“rode”** pijl laat altijd de richting naar de sprong zien. In dit voorbeeld wordt dit erg duidelijk, terwijl de tekst in het spoorplan (hier GI2) met de sprongplaatsen links en rechts zijn omlijst en ook het **“groene”** “rubberachtige” verbindingsdraadje beide gekleurde “kaders” met elkaar verbindt.

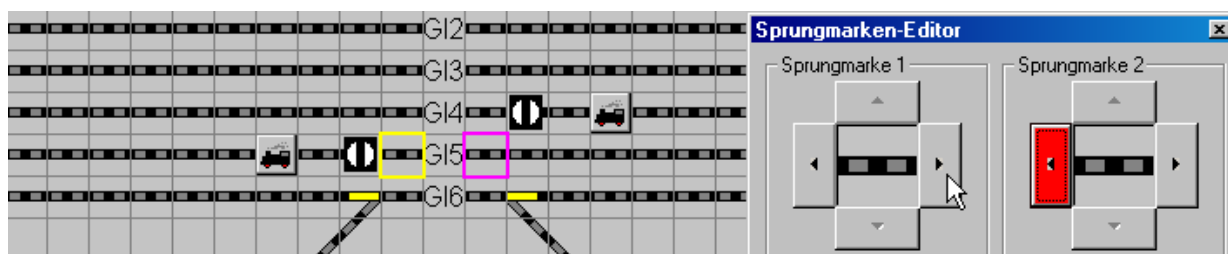


De **“rode”** pijl in deze spong is fout neergezet, omdat hij van de sprongplaats naar rechts in de onjuiste richting wijst. Ook het **“groene”** “rubberachtige” verbindingsdraadje laat dit duidelijk zien.



Bij deze sprong wijst de pijl eveneens naar de sprongplaats, zodat alles correct kan werken. In plaats van het vorige voorbeeld worden deze sprongplaatsen als het ware als symbool overbrugd.

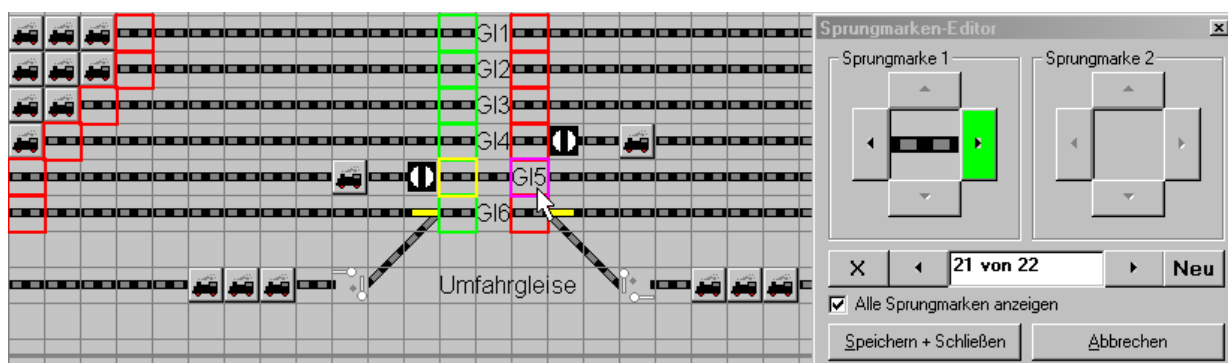
Wanneer u de sprongplaatsen nieuw registreert in de spoorplan-editor en het railstuk in het kleine venster van de sprongplaatsen heeft “gesleept”, dan worden de sprongplaatsen niet in de kleuren “groen”, of “rood”, maar...



...“geel”, of “magenta” getoond en pas na de meting van de beide richtingspijlen in de sprongplaats-editor, verandert de omlijsting van de beide sprongplaatsen naar “groen”, of “rood”.

6.7.2 Het tonen van foutieve sprongplaatsen.

Heeft u na het plaatsen van de sprongplaatsen uw spoorplan een beetje veranderd, dan moet u wel de eventuele gebruikte sprongplaatsen in dat gebied aanpassen. Ook hierbij is **Win-Digipet** behulpzaam en toont u eventuele fouten. Plaats daarom een vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (alle sprongplaatsen tonen).



In dit voorbeeld werd na het plaatsen van de sprongplaatsen de aanduiding “G15” maar één veld naar rechts verschoven. Daardoor is sprongplaats 21 niet meer correct en **Win-Digipet** toont u dit door de omlijsting van de sprongplaatsen in de kleur “geel”, of “magenta” aan. In het veld van sprongplaats 2 ontbreekt in de editor naast het oorspronkelijke railstuk ook de “rode” pijl.

Belangrijk!

Wanneer u, zoals in de afbeelding hiervoor het vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (alle sprongplaatsen tonen) heeft gezet, dan kunt u heel snel naar de foutieve sprongplaats(en) in de sprongplaats-editor wisselen wanneer u met een klik op de rechter-muisknop op één van beide “geel”, of “magenta” omlijste railsymbolen klikt.

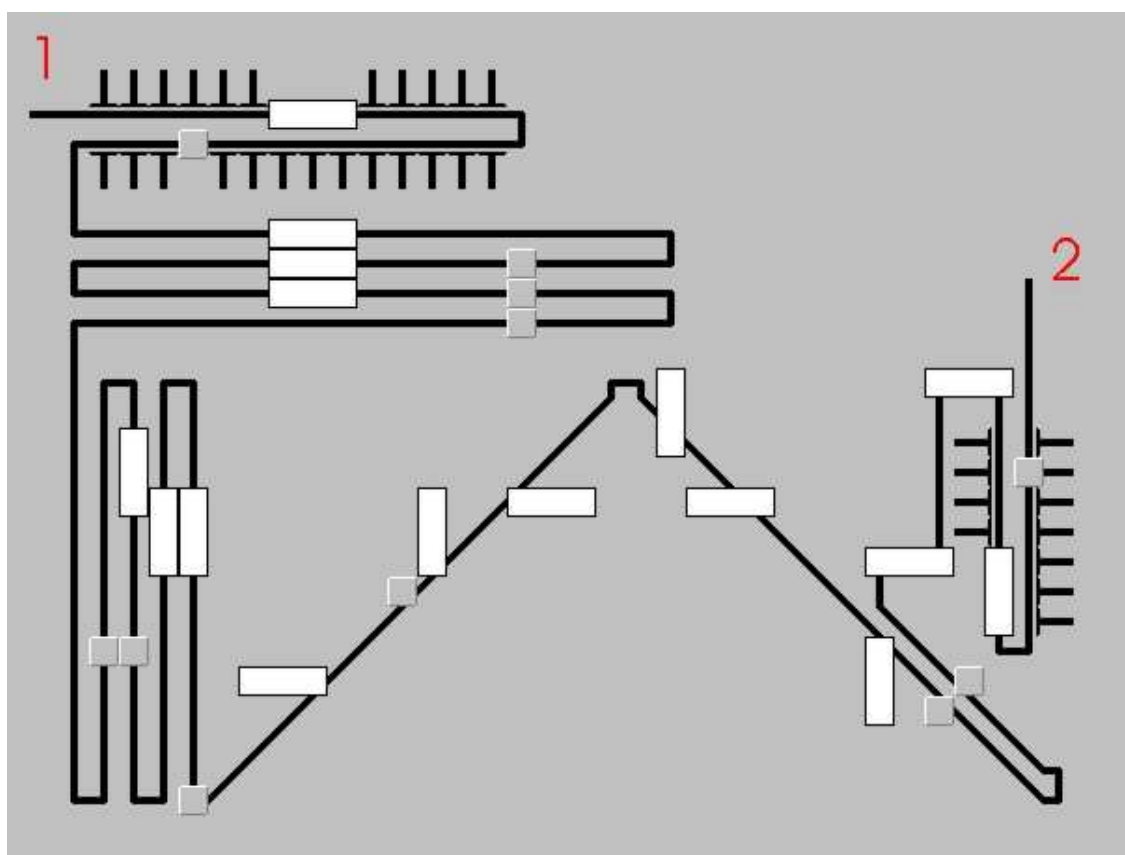
Hetzelfde geldt natuurlijk ook wanneer u op een “groen”, of “rood” omlijst railsymbool klikt. U komt op deze manier altijd zeer snel naar het gewenste sprongplaats in de sprongplaats-editor.

6.7.3 Sprongplaatsen bij de treinnummervelden.

Wanneer u de lange treinnummervelden voor de weergave van de bouwserie in het spoorplan inzet, dan let u even op de volgende aanwijzingen, omdat veel dingen eenvoudiger werden uitgevoerd.


In de volgende afbeelding ziet u alle mogelijkheden van plaatsing van lange treinnummervelden, zonder ook maar één sprongplaats te hoeven plaatsen.

De rijwegaanleg moet daarbij van punt 1 “rood” tot punt 2 “rood” worden uitgevoerd, waarbij de beperking op de 24 mogelijke terugmeldcontacten rekening moet worden gehouden. De rijweg is daarom in meerdere bloksecties op te delen.



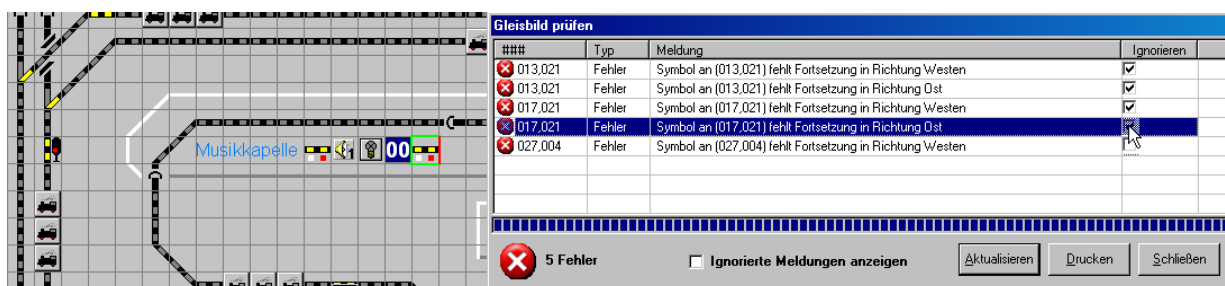
Bij deze treinnummervelden hoeven geen sprongplaatsen te worden gezet.

6.8 Spoorbaan testen.

In de spoorplan-editor is een testroutine ingebouwd, die het spoorplan onderzoekt op foutieve registratie. Via het kleine symbool  met uitroepteken in de editor start u de testroutine.

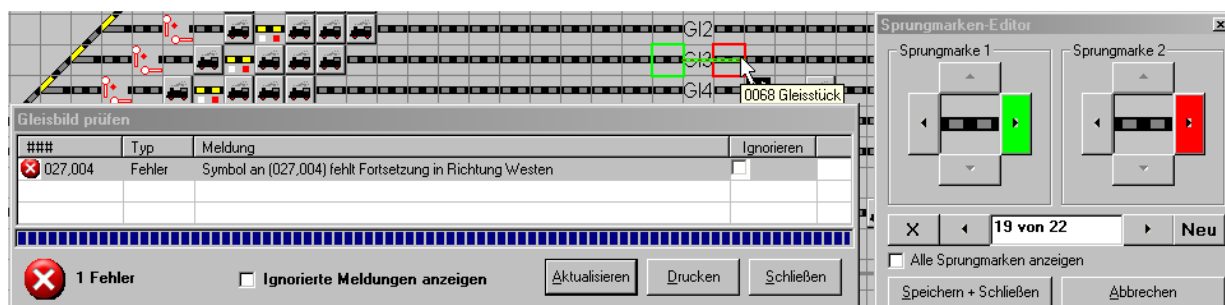


Deze routine vindt in het bijzonder die plaatsen, waar spoor-symbolen, zoals in de volgende afbeelding het symbool "0314 Virtuele schakelaar spoorwegovergang" enkel of rechts, resp. links aansluiting vind op en ander railsymbool.



Moet dit volgens u op deze plaats zo blijven, dan kunt u hier een vinkje plaatsen in de kolom **<Ignorieren>** (*negeren*) en dan op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) drukken.

De fouten in dit voorbeeld worden dan niet meer opgesomd en alleen nog de fouten van de ontbrekende voortzetting van het symbool in de westelijke richting wordt nog getoond.




Deze fouten herkent u zeker niet direct, maar omdat het hier een plaats met een tekst links van het getoonde railsymbool betreft, komt de sprongplaats-editor hier heel snel met de verdenking van het foutieve geplaatste sprongplaatsje.

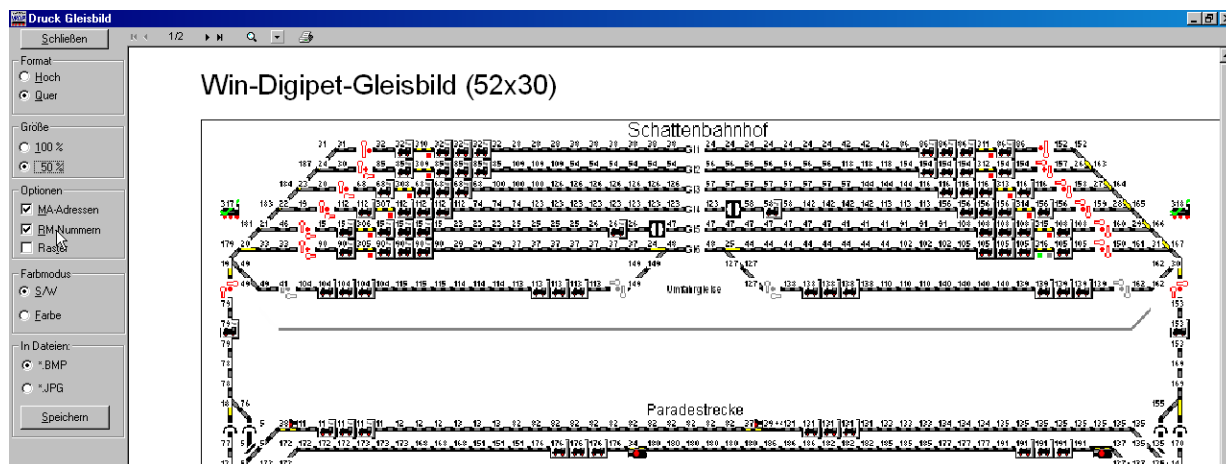
Na het openen van de sprongplaats-editor en met een klik met de rechter-muisknop op het geselecteerde symbool, ziet u direct de foutief geplaatste pijl bij sprongplaats 2. Er moet daarom op de linker pijl bij de sprongplaats 2 geklikt worden en alles is weer zoals het moet zijn. Met een klik op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) wordt deze handeling bevestigd.

Belangrijk!

Na iedere wijziging van het spoorplan, moet u eerst de test van het spoorplan doorvoeren, omdat via deze test alle ook verborgen fouten worden weergegeven.

6.9 Spoorplan afdrukken.

Hiervoor klikt u op  naar het venster **<Druck Gleisbild>** (*afdrucken spoorplan*), wat een momentje zal duren. Het venster is overeenkomstig het venster **<Druck Fahrzeugen-Datenbank>** (*afdrucken voertuigendatabank*), opgebouwd. De mogelijke functies verklaren zich zelf.



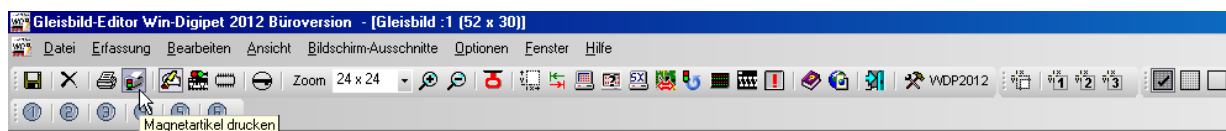
De spoorplan wordt nu met een “**witte**” achtergrond afgedrukt. Voor grootte van de afdruk volstaat in de regel 50%. De Opties **<MA-adressen>** (*magneetartikeladressen*) en **<RM-Nummern>** (*TMC-nummers*), vinkt u aan, zodra u het volgende hoofdstuk 7 hebt doorgerwerkt.

U heeft ook de mogelijkheid, uw spoorplan als **bestand** op uw harde schijf weg te schrijven, daarbij heeft u de keuze tussen het opslagvriendelijke JPG-formaat of het opslagintensievere BMP-formaat. Daarvoor klikt u onder de tekst **<In Dateien>** (*in bestanden*), een formaat (*.BMP of *.JPG) aan en vervolgens op **<Speichern>** (*opslaan*).

In overeenstemming met de grootte van uw spoorplan worden ten hoogste 4 bestanden in uw **Win-Digipet** map met de namen **TRACK_01.bmp (.jpg)** t/m **TRACK_04.bmp (.jpg)** opgeslagen. Met ieder willekeurig beeldbewerkingprogramma kunt u dan zelf nog wijzigingen aanbrengen en het in ieder formaat afdrukken op uw printer.

6.10 Magneetartikelen afdrukken.


Met een klik op , komt u in het venster **<Druck Magnetartikel>** (*druk magneetartikelen af*).



Het is hetzelfde weergegeven als **<Druck Gleisbild>** (*afdrucken spoorplan*).

De mogelijke functies verklaren zichzelf. Wanneer u meerdere digitaalsystemen voor de besturing van magneetartikelen gebruikt, dan kunt u hier deze ook afzonderlijk uitkiezen.


6.11 Spoorplan opslaan.

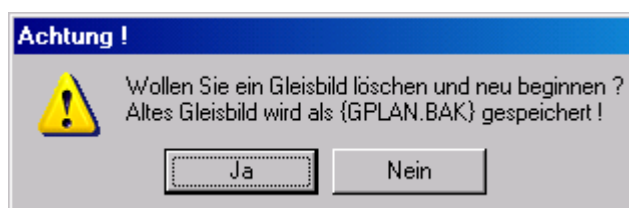
Om het spoorplan op te slaan, klikt u op .

Belangrijk!

Aanbevolen wordt, deze opdracht ook gedurende de bewerking van het spoorplan tussendoor te gebruiken, zodat wijzigingen niet verloren gaan.

6.12 Spoorplan wissen.

Wanneer u uw spoorplan wilt verwijderen om een nieuw spoorplan te maken, dan klikt u op . Na het klikken volgt een veiligheidsvraag, die u ...




... met “Ja” of “Nein” moet beantwoorden.

Na het wissen kijkt u naar een leeg spoorplan. Het oude spoorplan wordt onder **GPLAN.BAK** opgeslagen en kan door het herbenoemen in **GPLAN.DAT** weer geactiveerd worden.

Belangrijk!

*Tot versie Win-Digipet Pro X.3 heette dit spoorbaanbestand **GBILD.DAT**.*

6.13 Systeeminstellingen tonen en afdrukken.

Via de menuopdracht <Hilfe> (help), <Druck Projektstatus> (afdrukken projectstatus), van de spoorplan-editor of door een klik op  met uw projectnaam bijv. **WDP2012** bereikt u het venster <Übersicht Programmeinstellungen> (overzicht systeeminstellingen).

De systeeminstellingen van het actuele project worden vervolgens in een overzichtelijke lijst getoond. Deze lijst kunt u afdrukken; verder kunt u deze afdruk met behulp van de twee knoppen (linksboven in het venster) in een RTF- of HTMK-bestand omzetten. Daarmee kunt u uw actuele systeeminstellingen zeer snel per E-mail voor de eventuele oplossing van een probleem verzenden.








7. MAGNEETARTIKELEN/TERUGMELDCONTACTEN.

7.1 Algemeen.

De gegevens en het aanleggen/onderhouden van magneetartikelen en terugmeldcontacten test u in de spoorplan-editor, daardoor blijft u het overzicht behouden. Vóór de registratie definieert u een precieze lijst van de magneetartikelen met hun digitaal adres op uw modelbaan. Ook een lijst van de terugmeldcontacten kan u helpen bij het snel en foutloos registreren. Wanneer u met meerdere digitaalsystemen uw modelbaan stuurt, wat met **Win-Digipet** probleemloos mogelijk is dan noteert u alstublieft ook met welke digitale systemen wat gestuurd moet worden. Een klein voorbeeld zal dit verduidelijken:

Een grote modelbaan met vele wissels, seinen, lampen voor huis- en straatverlichting, ontkoppelrails, terugmeldcontacten enz. moet volledig digitaal gestuurd worden. Om dit voor elkaar te krijgen heeft u veel wissel- en schakeldecoders nodig, zodat de begrenzing van de aangebrachte magneetartikelen in het digitaalsysteem het maximale aantal al snel bereikt en nog erger, overschreden kan worden.

Hierbij helpt **Win-Digipet** dit probleem op te lossen indien u bijvoorbeeld het ...

-  1^e digitaalsysteem; sturen van de locomotieven;
-  2^e digitaalsysteem; sturen van wissels en seinen;
-  3^e digitaalsysteem; ontkoppelrails en schakeldecoders voor huizen- en straatverlichting;
-  4^e digitaalsysteem; om gebruik te maken van de **eerste** 496 s88-terugmelddecoders;
-  5^e digitaalsysteem; om gebruik te maken van de resterende s88-terugmelddecoders.

... gebruikt.

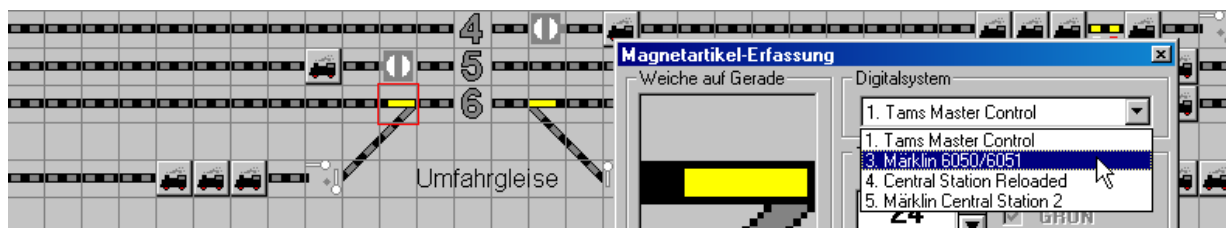
Door gebruik te maken van deze verdeling, bent u weliswaar aan grenzen gebonden van de digitaalsystemen maar door het gebruik van meerdere systemen kunnen de adressen meervoudig gebruikt worden. Een wissel met het magneetartikel adres 1 kan bijvoorbeeld door de Intellibox en een **andere** wissel met het zelfde magneetartikeladres 1 kan door de Tams Master Control geschakeld worden.

7.2 Magneetartikelen creëren, testen en adres aangeven.

Om magneetartikelen op te nemen in de spoorplan-editor, klikt u op een willekeurige plek met de rechter-muisknop en klik dan met de linkermuisknop op de in het sub-menu verschijnende opdracht **<Magnetartikel-Adressen>** (*magneetartikeladres*). Het symboolkeuzevenster verdwijnt en een muiswijzer wisselt naar een pijl met een microschakelaar

Breng het pijltje naar het magneetartikeladres welke u wilt creëren, het wordt van een “rood” kader voorzien. Klik daarop en er zal een nieuw venster openen **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikelregistratie*). Links boven wordt het magneetartikel als een groot symbool weergegeven en wordt het type genoemd, bijvoorbeeld **<Weiche auf Gerade>** (*wissel op rechtdoor*).

Wanneer u **meerdere** digitaalsystemen, zoals in de afbeelding te zien is gaat gebruiken dan klikt u op het neerwaartse pijltje en kiest u het door u gebruikte digitaalsysteem welke dit artikel gaat schakelen en als zodanig werd aangesloten.

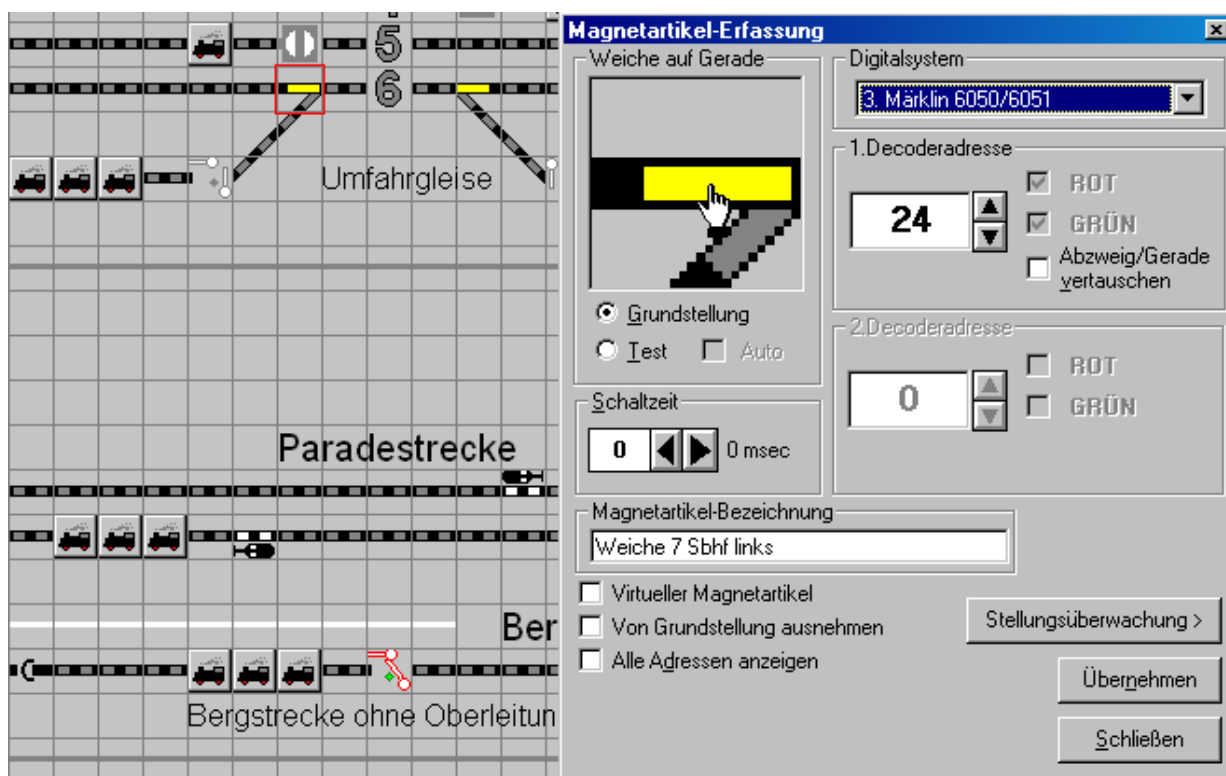


Belangrijk!

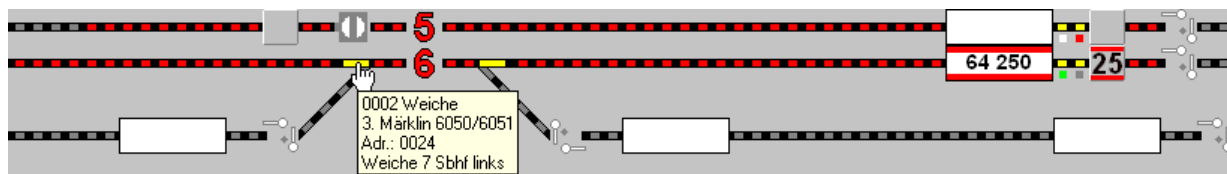
Het is niet voldoende, hier een digitaal adres in te voeren om bijvoorbeeld het adressenbereik van het digitaalsysteem te omzeilen. Het magneetartikel moet daadwerkelijk aan het digitaalsysteem aangesloten zijn (een digitale ringleiding kan wenselijk zijn).

7.2.1 Magneetartikeladres en aanduiding registreren.

Breng nu het adres, of beide adressen van het magneetartikel in. De aansluitingen “rood” en “groen” heeft het programma voor de meeste artikelen al aan/af gevinkt.



Bij een eenvoudige wissel in deze afbeelding, kunt u maar één adres registreren, omdat er maar één spoelaandrijving voorhanden is. In het veld **<Magnetartikel-Bezeichnung>** (magneetartikelaanduiding) kunt u nog een tekst, zoals hier bijvoorbeeld “Wissel 7 Sbfh links” registreren, omdat deze beschrijving later in het spoorplan wordt getoond, wanneer u daar met uw muis overheen gaat.

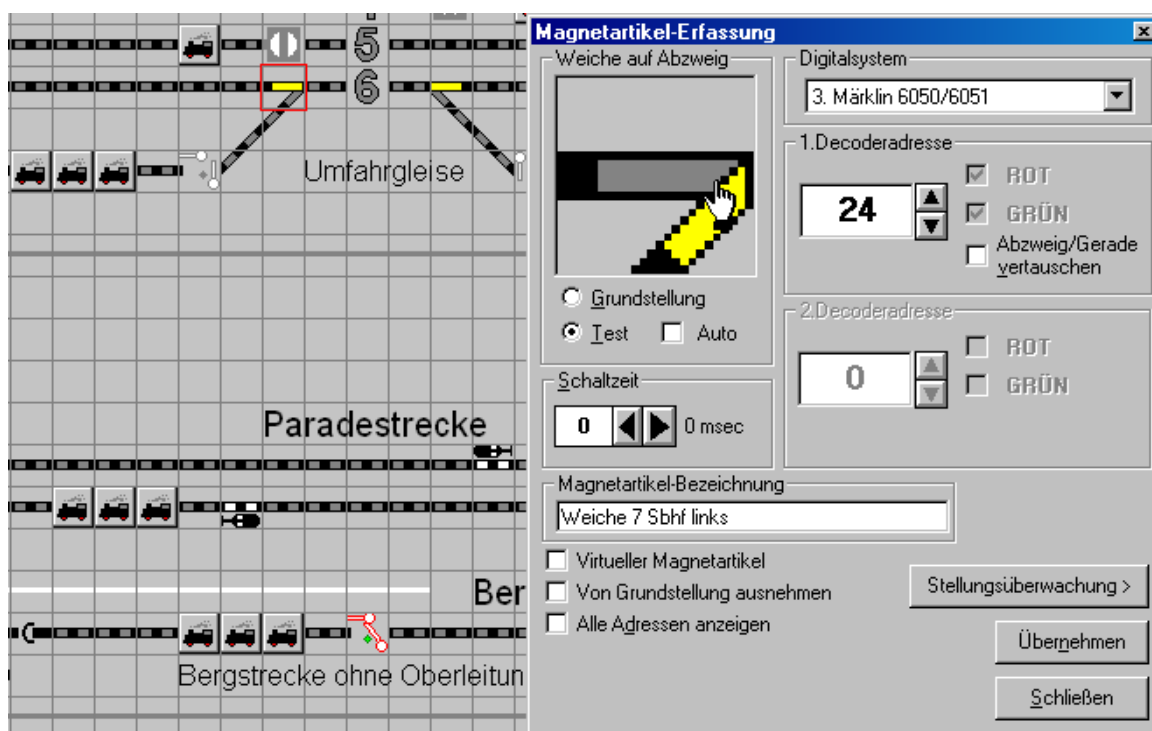


In de “geel” gekleurde (“Tooltip”), worden aan u alle gegevens van het geregistreerde magneetartikel getoond. De beschrijving “Wissel 7 Sbfh” hoeft dus niet met het magneetartikeladres (hier 24) overeen te komen.

Wanneer u **<Alle adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*) aanvinkt, verschijnen direct alle magneetartikeladressen in het spoorplan. Deze toepassing is omkeerbaar door het afvinken van **<Alle adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*)

7.2.2 Magneetartikelen testen.

Na het registreren van magneetartikelen, moet u direct de functie van het geregistreerde magneetartikel testen. Selecteer daarvoor **“Test”** en klik dan met de *linker-muisknop* op het symbool in het venster zoals hierboven staat afgebeeld. Met elke klik zou de stand van de wissel moeten veranderen.

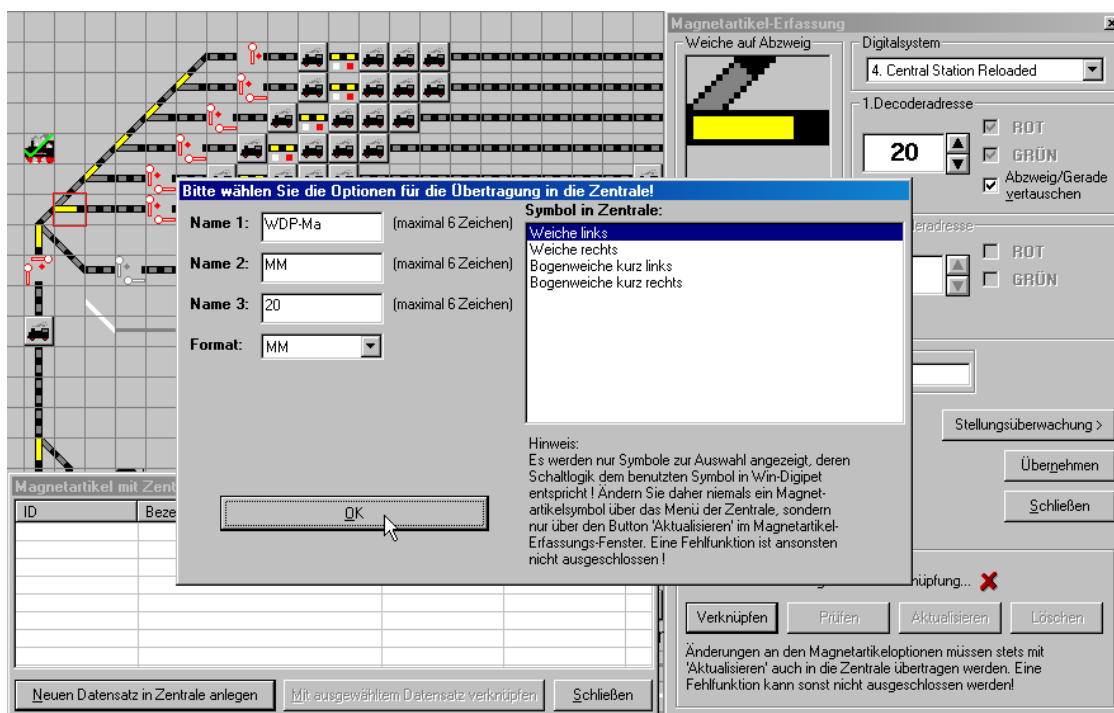


Wanneer de stand van de wissel in het voorbeeld niet met de werkelijke stand in het spoorplan van **Win-Digipet** overeenkomt, dan moet u de aansluitingen op de decoder verwisselen of nog eenvoudiger, het vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) uitvoeren en dan opnieuw testen. Na het plaatsen van het vinkje voor het verwisselen van de aansluitingen moet u opnieuw de keuze maken, door **“Test”** te kiezen om te beoordelen of de wissel nu wel op de juiste manier schakelt.

Als u naast **“Test”** ook de schakelaar **“Auto”** heeft geactiveerd, wordt dit magneetartikel steeds elke seconde omgeschakeld. Met deze functie kunt u, zelfs ver verwijderd van de PC het magneetartikel direct al schakelend op uw modelbaan op de goede en juiste stand(en) werking beoordelen.

7.2.3 Magneetartikel koppelen en testen.

Wanneer u de ESU EcoS, ESU EcoS 2, Märklin Central Station Reloaded of Märklin Central Station als digitaalsysteem heeft ingesteld, dan moet altijd een koppeling van het magneetartikel met de databank van de centrale worden gemaakt.



Voor dit doel verandert ook direct het venster van de magneetartikelregistratie zoals in bovenstaande afbeelding te zien is. Omdat het magneetartikel nog niet in de databank van de centrale is geregistreerd (dit ziet u aan het symbool  naast de tekst **<Magnetartikel-Verknüpfung>** (magneetartikelkoppeling)), moet u eerst de koppeling uitvoeren.

Klik op **<Verknüpfen>** (koppelen), waardoor het venster **<Magnetartikel mit Zentrale verknüpfen>** (magneetartikel met centrale koppelen) geopend wordt. Omdat er in de centrale nog geen data aanwezig is, klikt u op **<Neuen Datensatz in Zentrale anlegen>** (nieuwe dataset in de centrale creëren). In dit venster zijn alle gegevens van **Win-Digipet** ingevoerd en in dit geval moet u niets wijzigen of registreren.

Belangrijk!

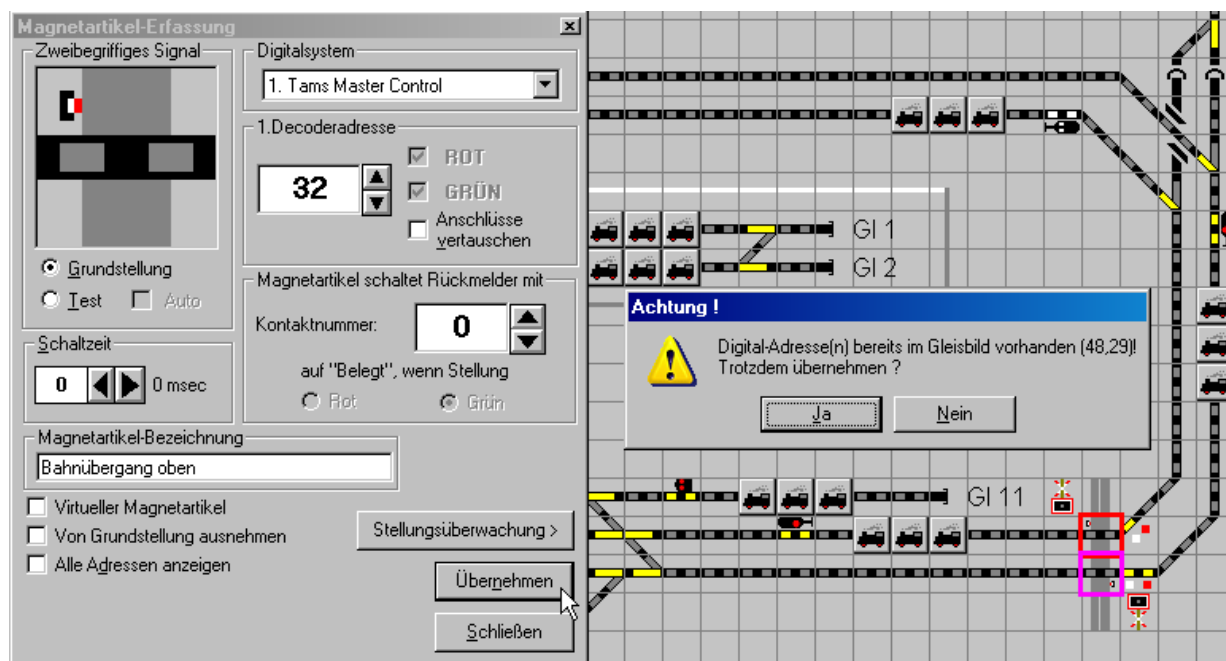
*U moet er in dit voorbeeld wel op letten, dat op de modelbaan alleen een rechts afbuigende wissel ingebouwd werd en alleen vanwege een optische doel in het spoorplan en in de centrale (ESU EcoS, ESU EcoS 2, Märklin Central Station Reloaded of Märklin Central Station) een links afbuigende wissel ingetekend, of weergegeven wordt. Zodat de wissel op de baan echter juist zal schakelen, werd een vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (afbuig/recht omwisselen) geplaatst.*

Zou u ondanks alles de kabels op de decoder verwisseld hebben, dan moet u het geplaatste vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (afbuig/recht omwisselen) weer moeten weghalen.

U moet ook letten op de aanwijzing rechts onder in het venster van de gegevensoverdracht naar de centrale, omdat anders bij wijzigingen van het symbool via het menu van de centrale, foutieve functies niet uitgesloten zijn.

7.2.4 Digitaaladres meervoudig beschikbaar.

Wanneer u een **meersporige** overweg wilt sturen, dan moet u de symbolen 0324, 0325 en 0338 gebruiken. Bij een tweesporige overweg zoals in de afbeelding geeft u niet alleen de beide slagbomen hetzelfde magneetartikeladres maar ook het middelste overwegdeel.



Bij uitvoering zoals hierboven, krijgt u dan bovenstaande melding, die u met een klik op **“Ja”** bevestigt. Buiten dat, wordt het eerste in het spoorplan gevonden symbool met **hetzelfde** adres **“magenta”** gekleurd omrandt en het actuele symbool met een dikke **“rode”** omranding weergegeven. Op deze wijze ziet u altijd direct, wanneer u het digitale adres vaker heeft toegepast.

Om beide overwegen te sturen, zoals in bovenstaande afbeelding laat zien, heeft u nog twee ingetekende symbolen nodig. Deze geeft u telkens een **eigen virtueel** magneetartikeladres, omdat de schakelaars zijn in het echt **niet** op de modelbaan benodigd.

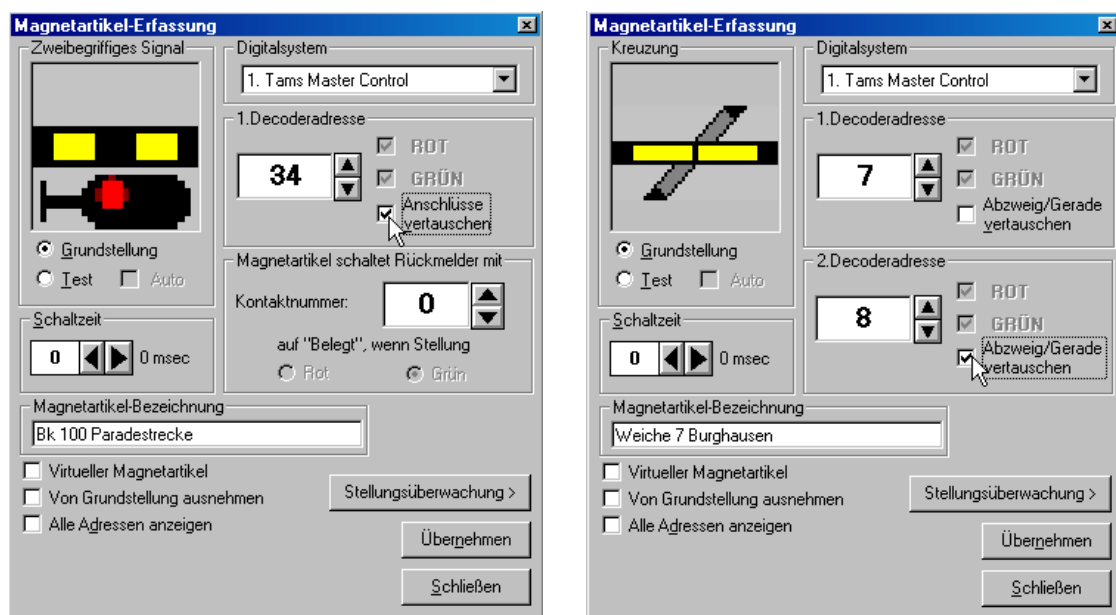
Belangrijk!

*U kunt bij alle magneetartikelen ook hetzelfde adres meerdere keren toepassen, bijvoorbeeld wanneer u een voorsein en een hoofdsein op één decoderadres hebt geplaatst. Bij het schakelen van één van deze magneetartikelen in het spoorplan volgt synchronisatie **automatisch**. Deze synchronisatie vindt **niet** plaats bij driewegwissels en kruiswissels.*

7.2.5 Aansluitingen omwisselen.

Bij alle tweestanden magneetartikelen (wissels en seinen) en eveneens dubbele kruiswissels en driewegwissels heeft u de mogelijkheid, de aansluitingen te verwisselen. Bij deze magneetartikelen wordt een registratieveld geactiveerd en is overeenkomstig ook van een tekst voorzien.

U hoeft hiervoor niet meer onder de modelbaan te kruipen om de aansluitingen om te draaien, wanneer bijvoorbeeld een wissel bij het schakelen in het spoorplan niet juist wordt weergegeven, terwijl dit op de “echte” modelbaan wel het geval is. Deze functie bespaard u veel tijd.



Afhankelijk van het gebruikte magneetartikel, wordt de overeenkomende tekst **<Aansluitse vertauschen>** (*aansluitingen omwisselen*) of **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) getoond, omdat bij een sein deze aanduiding **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) niet echt nuttig is.

Als het magneetartikel op de juiste manier is aangesloten, dan plaatst u een vinkje. Zoals de rechter afbeelding kunt zien, werd één vinkje geplaatst, omdat alleen deze wisselaandrijving verkeerd aan het magneetartikel werd aangesloten.

7.2.6 Diagonaal ingetekende enkelvoudige wissels

Bij diagonaal toegepaste enkelvoudige wissels, activeert u **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*). Daardoor wordt in het programma de symboolweergave op de juiste wijze weergegeven.



Op de modelbaan is een rechter wissel ingebouwd, in het spoorplan wordt hiervoor vanwege weergave redenen echter een linker wissel ingetekend. Om de functie en weergave **<Weiche auf Gerade>** (*wissel in rechtdoor*) kloppend te maken, is hier gewenst, dat het vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) gezet wordt, wanneer de wissel op de juiste manier op de decoder is aangesloten.

7.2.7 Kruisingen en dubbele kruiswissels.

Bij kruisingen en dubbele kruiswissels wordt onderscheid gemaakt tussen wissels met geen, één of twee wisselaandrijvingen.



Dubbele kruiswissels met één spoel:

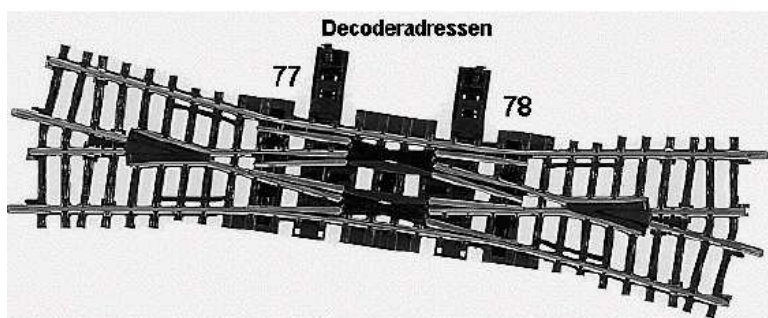
1. decoderadres: registreren, 2. decoderadres: 0 registreren. Het decoderadres 0 betekent steeds, dé-activering van het magneetartikelsymbool, basisstand en test



Dubbele kruisingen met twee spoelen:

1. en 2. decoder adressen registreren.

Steeds weer zijn er problemen bij de toewijzing van magneetartikelen met twee wisselaandrijvingen of spoelen.

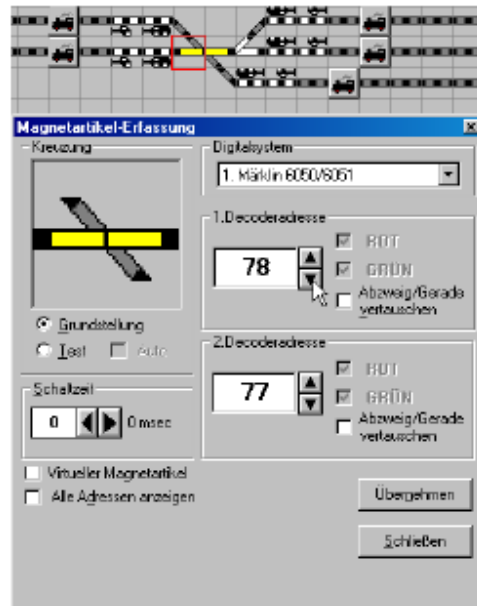


Hier ziet u een dubbele kruiswissel met twee wisselaandrijvingen.

De beide linker wisseltongen worden via een wisselaandrijving met decoderadres 77 gestuurd.

De beide rechter wisseltongen worden met adres 78 gestuurd. In het spoorplan ziet de dubbele kruiswissel er dan zoals de afbeelding rechts laat zien, uit.

Het linker deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het rechter wisselbeeld. Daarom werd hier ook het magneetartikel adres 78 als 1^e decoderadres ingevoerd. Het rechter deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het linker wisselbeeld. Daarom werd hier ook het magneetartikeladres 77 als 2^e decoderadres ingevoerd.



U moet dan wel een beetje andersom denken, wanneer u de adressen registreert.

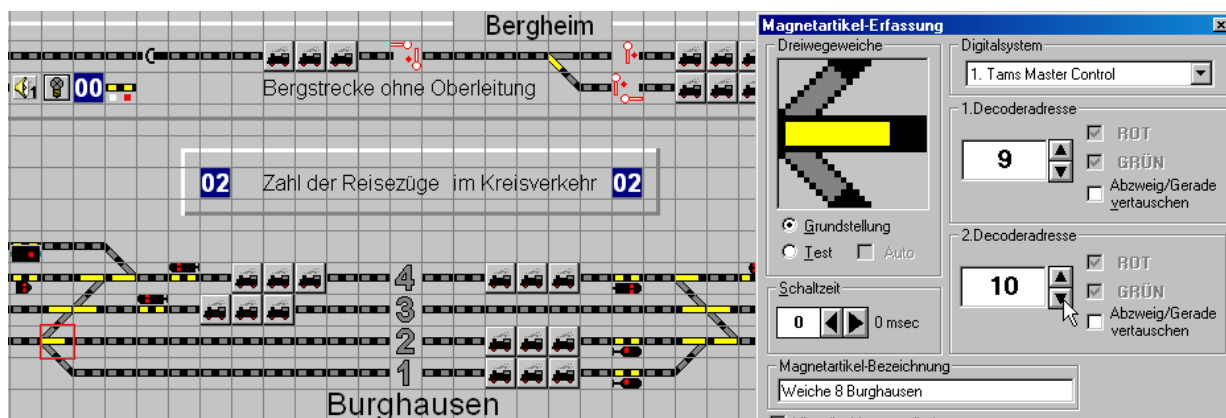


Eenvoudige kruisingen (zonder aandrijving):

1^e decoderadres: virtueel adres registreren, 2^e decoder adres: **0** registreren.
Bij deze eenvoudige kruising wordt immers geen decoder tot schakelen benodigd, omdat er niets te schakelen is. Vanwege vergrendelingsdoeleinden zou u hier echter een **virtueel adres** in moeten voeren, omdat alleen magneetartikelen de veiligheidsfunctie van rijwegen overnemen.

7.2.8 Driewegwissels.

Een driewegwissel heeft altijd twee aandrijvingen en daarom moet u ook twee magneetartikeladressen registreren. Het eerste adres stuurt de wisselaandrijving naar rechts en het tweede adres de wisselaandrijving naar links.

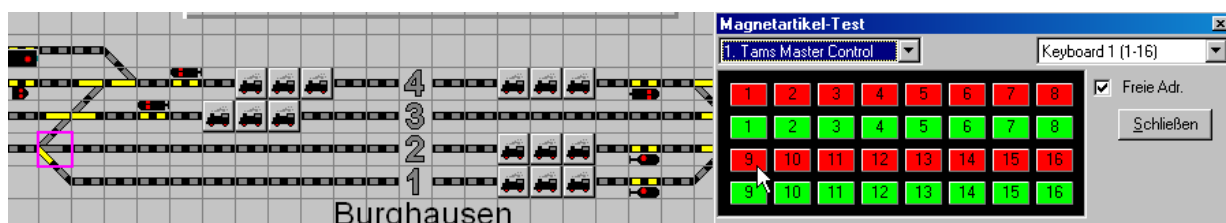


De correcte aansluiting van een driewegwissel kunt u testen en conform de gegevens uit paragraaf 7.2.2.

Belangrijk!

Bij alle wissels met twee wisselaandrijvingen (dubbele kruiswissels- en driewegwissels) komt u sneller tot uw doel, wanneer u de wisselaandrijvingen apart met de magneetartikeltest op het correcte schakelen test.

Na het oproepen van de magneetartikeltest, klikt u op...



...zoals bovenstaande afbeelding, op de “rode” knop van de eerste geregistreerde magneetartikeladres. Is de stand van de rechter wissel zoals te zien is, dan is alles juist ingesteld, anders plaatst u een vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*). Test daarna de linker wisselaandrijving op dezelfde manier.

7.2.9 Drie- en vierstanden seinen.

Bij de drie- en vierstanden seinen, moet u letten op de volgende aanwijzingen:

- Bij een driestanden sein geeft u naast het tweede decoder adres de aansluitingen **<ROT und GRÜN>** ("**ROOD** en **GROEN**"), aan. Betreft het een Märklin sein, dan geeft u een vinkje bij **<Märklin Dreifachsignal (mech)>** (Märklin drievoudig sein mech)) of bij het schakelen met de seindecoder van Littfinski "LDT-/Märklin Lichtsein aan. Na het registreren van het digitale adres en verdere instellingen, moet u altijd direct de functie van het sein testen, zodat u eventuele foutieve registratie direct kunt zien en kan opheffen.

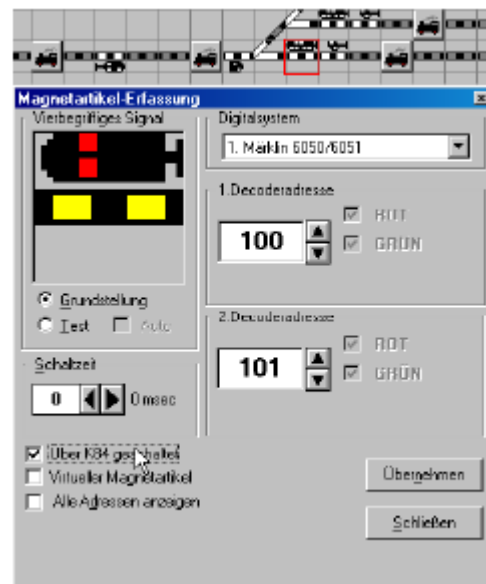
- Wanneer u een **lichtsein-decoder** (bijvoorbeeld de **LS-DEC-DB**) van LDT gebruikt, dan kunt u met dit gegeven nu ook rekening houden bij de registratie van dit magneetartikel. Dit is in het bijzondere geval bij gebruik van een driestanden voorsein aan de mast van een hoofdsein gewenst, omdat een eenmaal geactiveerd donker schakelen van het voorsein dit niet per ongeluk gedeactiveerd kan worden. Om dit te bereiken vinkt u **<LDT Dreifachsignal>** (LDT drievoudig sein), aan.

Bij het schakelen van de seindecoder van LDT in de rijweg enz. moet u er wel voor zorgen, dat een tweede opdracht tot verstellen voor een decoder niet tijdens de donkerschakeling plaatsvindt.

- Wanneer u een viervoudig sein van Roco gebruikt, dan kunt u deze nu ook in **Win-Digipet** via een schakeldecoder (bijvoorbeeld k84) schakelen. Om dit te bereiken bedraadt u het sein overeenkomstig en zet het vinkje bij **<Über k84 geschaltet>** (via k84 geschakeld) en u kunt het sein aangesloten op deze decoder schakelen.

Om het schakelen van de afzonderlijke seinbeelden zoals bij het afgebeelde sein worden de volgende decoderinstellingen verstuurd:

Hp00 → 101 "**rood**" + 102 "**rood**";
 Hp1 → 101 "**groen**" + 102 "**rood**";
 Hp2 → 101 "**groen**" + 102 "**groen**";
 Hp0/SH1 → 101 "**rood**" + 102 "**groen**";



7.2.10 Meerstanden seinen.

Wanneer u de nieuwe in de handel zijnde multistanden seinen wilt gebruiken, dan moet u in het spoorplan de daarvoor beschikbaar zijnde symbolen gebruiken.

Deze vindt u in de symboolkeuze bij de HL-, of KS-**<Signale>** (*seinen*).

Omdat de sturing van deze seinen zeer complex is, moet u via de keuze in het veld **<Decodertyp>** (*decodertype*) de door u gebruikte lichtsignaaldecoder kiezen.

Ter beschikking staan ...

- ✚ LDT-LS-DEC-DR;
- ✚ Viessmann 5229 KS- **<Ausfahr>** (*vertrek*) en
- ✚ Viessmann 5229 KS- **<Einfahr>** (*aankomst*)

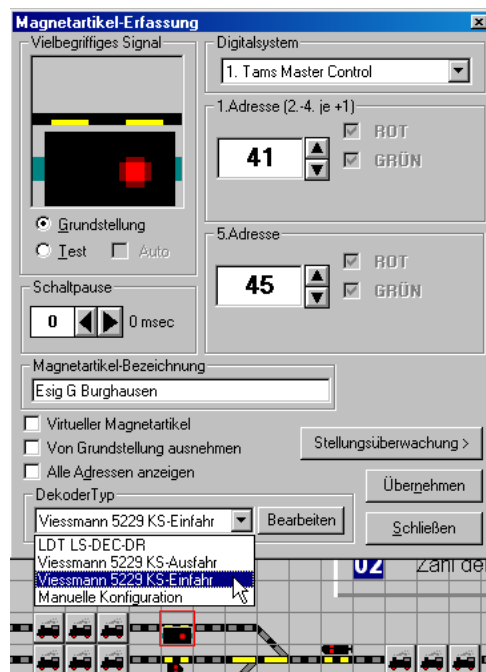
... met voorgedefinieerde schakelafloop, die u ook altijd via **<Bearbeiten>** (*bewerken*) kunt wijzigen.

Dit zou u pas dan moeten doen, wanneer u bekend bent met de functies van deze decoder.

Om tot de juiste seinweergave te komen, gebruikt u de...

- ✚ Symbolen vanaf 1316 voor de Viessmann Ks- **<Ausfahrssignale>** (*vertrekseinen*) 4043 of 4046;
- ✚ Symbolen vanaf 1324 voor de Viessmann Ks- **<Einfahrssignale>** (*aankomstseinen*) 4042 of 4045

... in het spoorplan en u stelt deze als decodertype Viessmann 5229 KS- **<Ausfahr>** (*vertrek*), of Viessmann 5229 KS- **<Einfahr>** (*aankomst*) in. Bij deze multistanden seinen is geen koppeling met de databank van de ESU ECoS of Märklin Central Station noodzakelijk.



7.2.11 Configuratie tabel voor meerstanden seinen.

In deze tabel zijn de schakelvolgorde voor ieder afzonderlijk seinbeeld vastgelegd. Tot wel 18 seinbeelden zijn hier mogelijk. Afhankelijk van de door u ingebrachte seinen, ziet deze tabel er overeenkomstig uit. Hier worden de gebruikte seinstanden en de daaronder liggende schakelopdrachten in precieze volgorde getoond.

In de rechter kolom worden de beschikbare schakelopdrachten opgesomd. Deze kunt u wanneer nodig met ("drag & drop") in de betreffende velden trekken en ook weer wissen.

Hierbij betekenen ...

- 1^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres "rood" naar de decoder;
- 2^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres +1 "rood" naar de decoder;
- 3^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres +2 "rood" naar de decoder;
- 4^e "groen" → zend ingevoerd digitaal adres +3 "groen" naar de decoder;
- 5^e "groen" → zend ingevoerd digitaal adres +4 "groen" naar de decoder;

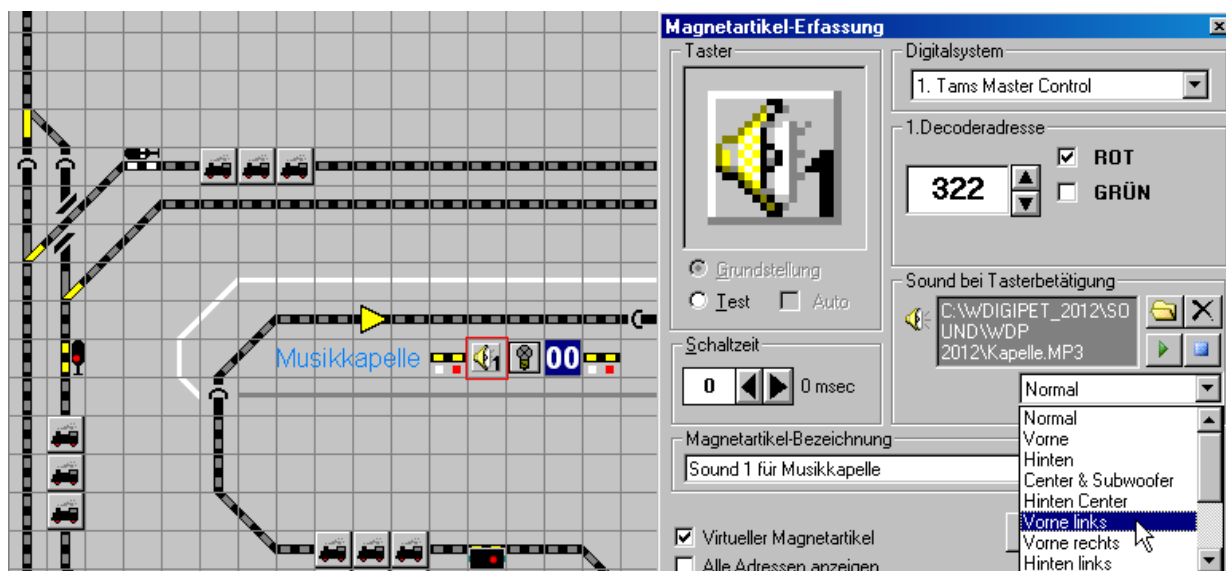
... en de "blauwe" dubbele streep met de schakelpauzetijd dient om, de decoder een korte schakelpauze te geven, zodat daarmee de opdrachten ook in de decoder uitgevoerd kunnen worden.

Via <Laden> (ophalen), <Speichern> (opslaan) en <Speichern unter> (opslaan onder) kunt u de drie voorgedefinieerde decodertypes ophalen, veranderen en alleen met een nieuwe naam opslaan. De voorgedefinieerde gegevens worden in het bestand ("Dec Template.WDP") opgeslagen en dit zou u niet moeten wissen.

De eigen gegevens wordt in het bestand ("Dec Template.DAT") opgeslagen en dit bestand kunt u na believen veranderen en ook wissen. Wanneer u een beschrijving van de eigen configuratie-tabel wilt wijzigen, dan klikt u in de regel, tot de schrijfcursor knippert en verandert dan de tekst. Een door u aangelegde configuratie-tabel kunt u na de markering met de [DEL]- toets van uw toetsenbord wissen.

7.2.12 Geluid via de druktoets.

In het spoorplan geregistreerde **<Taster>** (*druktoets*), (bijvoorbeeld: het symbool 0636 geluid 9) uit de symboolkeuze kunt u ook geluiden toewijzen. Deze geluidsbestanden mogen op uw computer in WAV of MP3 formaat zijn uitgevoerd.



De geluiden kunt u op uw hardeschip of ook via een netwerk zijn opgeslagen. U kunt daarvoor in het **Win-Digipet** geluidsbestand nieuwe onderliggende bestanden creëren en daar uw geordende geluidsbestanden bewaren. Na een klik op opent zich een venster en u kunt het geluid op de typische "Windows"-wijze uitkiezen. Via de drie overige knoppen kunt u een uitgekozen geluid wissen, voorbeluisteren en stoppen.

Zoals bij alle magneetartikelen deelt u magneetartikeladressen uit en voegt een tekst in het tekstveld in **<Magnetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikelbeschrijving*) zoals in de afbeelding te zien is, kunt u hier altijd een vinkje plaatsen voor het veld **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtueel magneetartikel*), omdat de opdracht niet naar de centrale gezonden hoeft te worden.

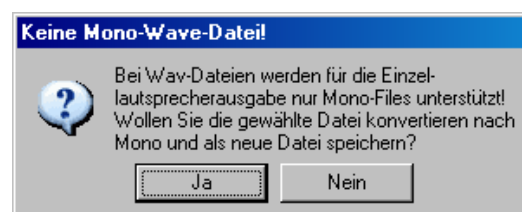
Het geregistreerde geluid kunt u, wanneer u een **2.1**, **5.1** of zelfs **7.1** geluidssysteem heeft aangesloten op uw PC aan elk van deze luidsprekers toewijzen. Klik op het neerwaartse pijltje in het ("pull-down") menu (zie afbeelding hierboven) op het betreffende luidsprekertje (bijvoorbeeld **<Vorne links>** (*frontluidspreker links*)).

Belangrijk!

De WAV-bestanden moeten in het Mono formaat aanwezig zijn, zodat u ze aan de afzonderlijke luidsprekers kunt toewijzen.

Indien dit niet het geval is, dan krijgt u een mededeling en kunt deze met een klik op **"Ja"** laten converteren en de nieuwe gegevens in een map op uw harde schijf met een naam naar keuze opslaan.

Klikt u op **<Nein>** (*nee*), dan kunt u het geluid alleen bepaalde speakers toewijzen (immers het is en blijft een stereo geluidsbestand)



7.2.13 Schakeltijd van een magneetartikel.

De <**Schaltzeit**> (*schakeltijd*), (0-3000msec.) kunt u bij elk magneetartikel bepalen. Dat kan bij ontkoppelrails en oudere wissels een voordeel zijn.


Belangrijk!

U zou er wel op moeten letten, dat u hier alleen gebruik van maakt, wanneer dit beslist noodzakelijk is. Iedere schakeltijd verlengd ook het schakelen van het betreffende magneetartikel in de rijweg. Aanbevolen wordt dan ook dat u de schakeltijd op 0 msec. ingesteld laat staan, zodat u in de centrale de minimale en maximale schakeltijd globaal voor alle magneetartikelen kunt instellen.

7.2.14 Virtuele magneetartikelen.

De op de modelbaan niet echt aanwezige magneetartikelen kunt u een **virtueel** adres geven. Zet eenvoudig een vinkje bij <**Virtueller Magnetartikel**> (*virtuele magneetartikelen*). Door deze stap worden geen signalen verzonden door **Win-Digipet** en daardoor wordt de gegevensstroom verminderd.

Voegt u bij een magneetartikel (niet zijnde multistanden seinen) ...

 Bij Märklin systeem 6050/6051 een adres hoger dan 256

... in, zo wordt direct het vinkje bij <**Virtueller Magnetartikel**> (*virtuele magneetartikelen*) geplaatst en het veld “**grijs**” (niet te wijzigen) weergegeven. Bij alle digitaalsystemen zorgt Win-Digipet er voor, dat u geen adres uitdeelt buiten het geldige bereik.

Belangrijk!

*Wanneer u een hele grote modelbaan met heel veel seinen, wissels, ontkoppelrails, magneetartikelen- en schakeldecoders heeft, dan komt u redelijk snel aan de grenzen (bij Märklin 6050/6051 bijvoorbeeld 256) de ter beschikking staande magneetartikeladressen voor dit artikel. In dit geval geeft u alleen de **daadwerkelijke** op de baan aanwezige magneetartikelen een adres.*




De echt niet werkelijk aanwezige magneetartikelen geeft u geen adres. Alleen dan wanneer het magneetartikel (sein of virtuele schakelaar/druktoets) met de muis kan of moet worden geschakeld, om het sein op rijden of stop te schakelen, om aan een schakelvoorwaarde te voldoen, geeft u dit een **virtueel adres**, die dan boven de modelbaan systeemgrens moet liggen.

7.2.15 Magneetartikel schakelt terugmeldcontact.

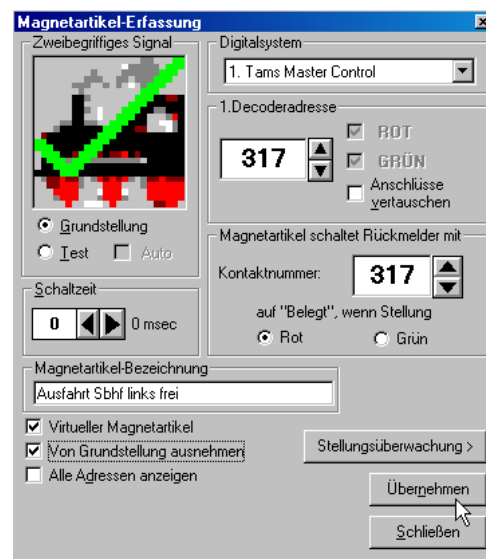
Bij ieder tweestanden sein/schakelaar kunt u een terugmeldcontact aangeven, die dan bij eventuele keuze bij de stand “**rood**” of “**groen**” het sein/schakelaar dit terugmeldcontact als bezet, of vrij aangeeft. Voorwaarde is echter, dat dit terugmeldcontact in de systeeminstellingen **geen digitaalstelsel** toegewezen werd.

Door deze maatregel is het bijvoorbeeld mogelijk, een rijweg voor het vertrekken in de richting van het schaduwstation te sperren, wanneer het schaduwstation de trein wegens overbezetting niet meer kan opnemen en daardoor een uitweg uit het schaduwstation via een éénsporige baan niet meer mogelijk was.

Verdere mogelijkheden zijn...

-  Vergrendeling van een rijweg bij een gestarte treinrit vanuit de meest verschillende voorwaarden;
-  Regeling van het treinverkeer op een éénsporig traject, welke uit meerdere bloksecties bestaat en de toestemmingspijlen worden gebruikt, om het verkeer onafhankelijk van voorwaarden in treinritautomatiek te maken;
-  Wisselende in, of uitrij scenario's in en uit een station bij eigenlijke doorgaande treinritten, om het bedrijf nog afwisselender te maken.

De lijst met gebruiksmogelijkheden kan naar behoefte worden voortgezet, maar zou nu eerst genoeg moeten zijn, omdat het onmogelijk is alle mogelijkheden hier te plaatsen, hoe en wat er mogelijk is, hoe dit te bereiken zou buiten het beslag van het handboek komen.




7.2.16 Basisstand van de magneetartikelen.

Bij vele magneetartikelen, hier in het bijzonder bij wissels en seinen, wordt een bepaalde basisinstelling gewenst, om bijvoorbeeld juiste uitgangssituaties voor de start van een automatisch bedrijf te bereiken. Daarom moet u bij het vastleggen van wissels vaststellen of de basisinstelling rechtdoor of afbuigend moet zijn. Bij de seinen is dit in de regel de stand stop “**rood**” en hoeft u bij de seinen niets te wijzigen, omdat dit normaal gesproken de basisstand is. Door één of meerdere keren klikken op het grote symbool legt u de gewenste basisinstelling van het magneetartikel vast.

Daarvoor moet keuze onder de afbeelding op **<Grundstellung>** (*basisstand*) staan.


Ter afsluiting draagt u door **<Übernehmen>** (*overnemen*), dit reeds geregistreerde magneetartikel over in het spoorplan en tevens in de juiste stand..

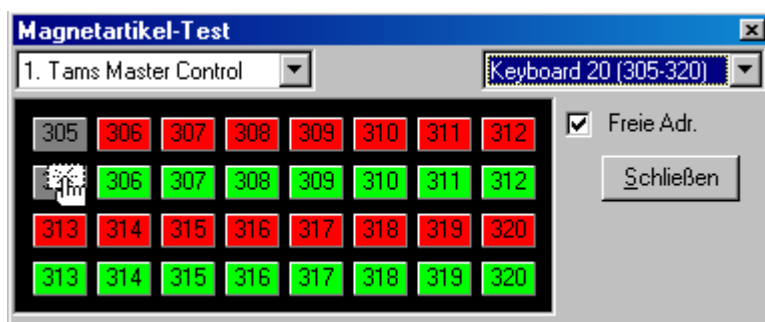
7.2.17 Magneetartikelen uitzonderen van de basisinstelling.

Bij tweestanden schakelaars, die een terugmeldcontact schakelen, is deze basisinstelling normaal gesproken niet gewenst, omdat de schakelstand van de schakelaar niet gewijzigd zou moeten worden, wanneer u in de symboollijst van **Win-Digipet** op  klikt, om de basisinstellingen van het betreffende magneetartikel te bereiken.

Vandaar is ook in het voorbeeld van paragraaf 7.2.15 een vinkje bij **<Von Grundstellung ausnehmen gesetzt worden>** (*uitzonderen vanuit de basisinstelling*). Hetzelfde zou gewenst zijn wanneer u een paradetraject heeft met enkele seinen, die in eigenhandig blokbedrijf naar het grote voorbeeld altijd “rijden” “**groen**” aangeven en pas dan “**rood**” “stop” laten zien, wanneer het eerstvolgende blok bezet is. Wanneer u een gelijke situatie in uw modelbaan wilt, dan worden de seinen niet via de rijwegen gestuurd maar alleen via de bezetmeldingen van de terugmeldcontacten van het eerstvolgende traject.

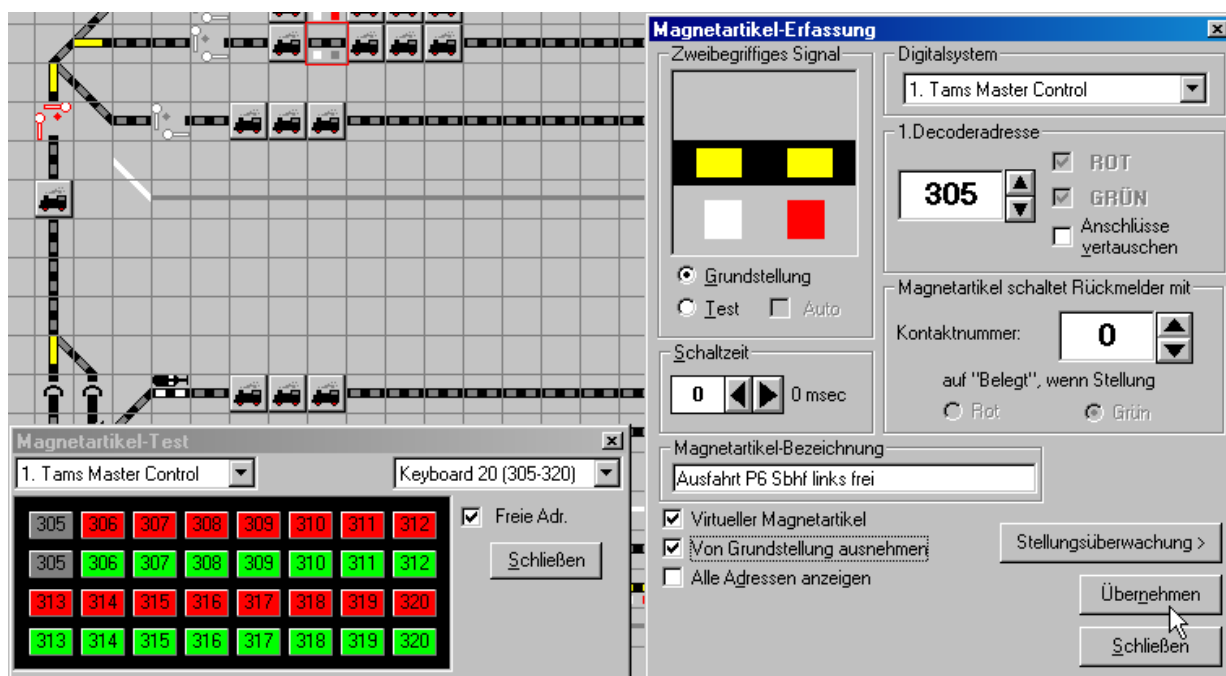
7.2.18 Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test creëren.

Met behulp van het virtuele keyboard voor het testen van de magneetartikelen, kunt u niet alleen de functies van de op de modelbaan geplaatste magneetartikelen testen maar ook zeer makkelijk de magneetartikeladressen in het spoorplan registreren. Open het virtuele keyboard met een druk op  en kies daar via de linkse neerwaartse pijl het sturende digitale systeem en met de rechter neerwaartse pijl het adressengebied t.b.v. het overeenkomende vrije adres.



Na een klik met de **middelste-muisknop** op het magneetartikeladres in het venster **<Magnetartikel-Adresse>** (*magneetartikeladres*) verandert de muiswijzer in een pick-up aanwijzer, zoals in de afbeelding te zien is.


Sleep nu met de ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het spoorplan, dat u een adres wilt geven en laat u dan de muisknop los. Het railsymbool wordt in een “rood” kader geplaatst en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikel adres met bus, module en aansluiting ingevoerd.

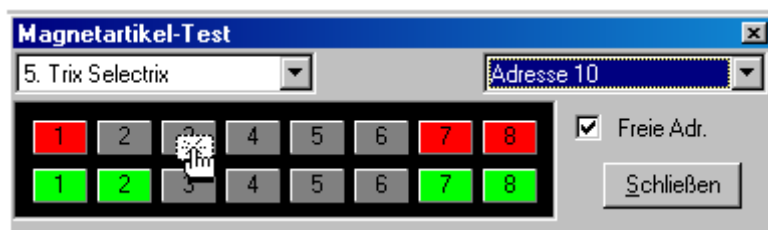


Nu kunt u eventuele verdere schakelaars, zoals hier op de afbeelding en een daarbij behorende magneetartikel beschrijving en dan met een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), is het magneetartikel adres ingevoerd.

7.2.19 Magneetartikelen met de magneetartikeltest creëren (Selectrix).

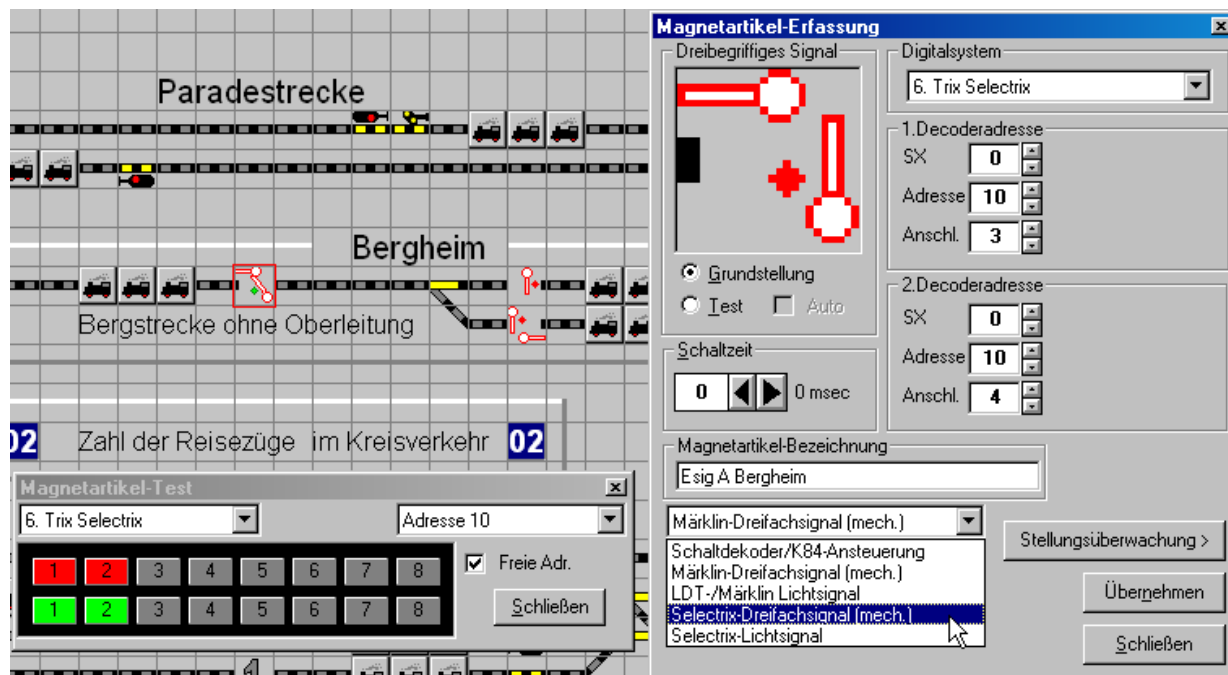
Wanneer u uw magneetartikelen met het Selectrix Digitaalsysteem stuurt, dan verandert zich het registratieveld ter registratie van magneetartikelen in de spoorplan-editor. Bij dit digitaalsysteem wordt niet het nummer van het magneetartikeladres ingegeven, maar hier verwacht uw digitaalsysteem en **Win-Digipet** de gegevens naar de SX-bus, module en aansluiting.

Zoals in paragraaf 7.2.18, kunt u ook bij digitaalsystemen zoals Trix, Müt en Rautenhaus zeer makkelijk de magneetartikeladres in de spoorplan-editor registreren. Open het virtuele toetsenbord via  in de symboollijst van de spoorplan-editor en kiest u middels het linker neerwaartse pijltje het sturende digitaalsysteem en met de rechter neerwaartse pijl het adresbereik voor de betreffende vrije magneetartikeladressen.



Na een klik met de **middelste muisknop** op het magneetartikeladres in het venster **<Magnetartikel-Test>** (*Magneetartikel test*) verandert de cursor weer naar een pick-up aanwijzer zoals in de afbeelding te zien is. Sleep nu bij een nog steeds ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het spoorplan, welke u het gewenste magneetartikeladres wilt toewijzen en laat dan de muisknop los.

Het railsymbool wordt “rood” omrandt en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel Erfassung>** (*Magneetartikelregistratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikeladressen met bus, module en aansluiting ingevoerd.



Nu kunt u eventueel meer schakelaars plaatsen, een magneetartikelbeschrijving registreren en na een klik op **<Übernehmen>** (overnemen), is het magneetartikeladres in het spoorplan ingevoerd.

Belangrijk!

Zoals ook in paragraaf 7.2.18, wordt bij de automatische registratie van het adres rekening gehouden met de functie van het magneetartikel. Wanneer u een tweevoudig magneetartikel hebt ingevoerd, dan wordt ook maar één magneetartikel adres geregistreerd. Heeft u 3- of 4-voudige magneetartikelen ingevoerd, zoals hier is afgebeeld, dan worden hiervoor twee adressen gereserveerd.

Ook de juiste keyboardtoetsen (“rood” en “groen”) worden automatisch toegewezen.

7.2.20 Geen standbewaking.

Omdat er op elke modelbaan wel eens problemen met niet schakelende wissels optreden, werd in **Win-Digipet** de standbewaking van wissels geschapen. Uiteraard kunt u deze standbewaking ook voor elk ander magneetartikel gebruiken.

Wanneer u op de nieuwe knop **<Stellungsüberwachung>** (standbewaking) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (magneetartikelregistratie) naar rechts uitgebreid, zoals u in bovenstaande afbeelding in de basisinstellingen kunt zien.

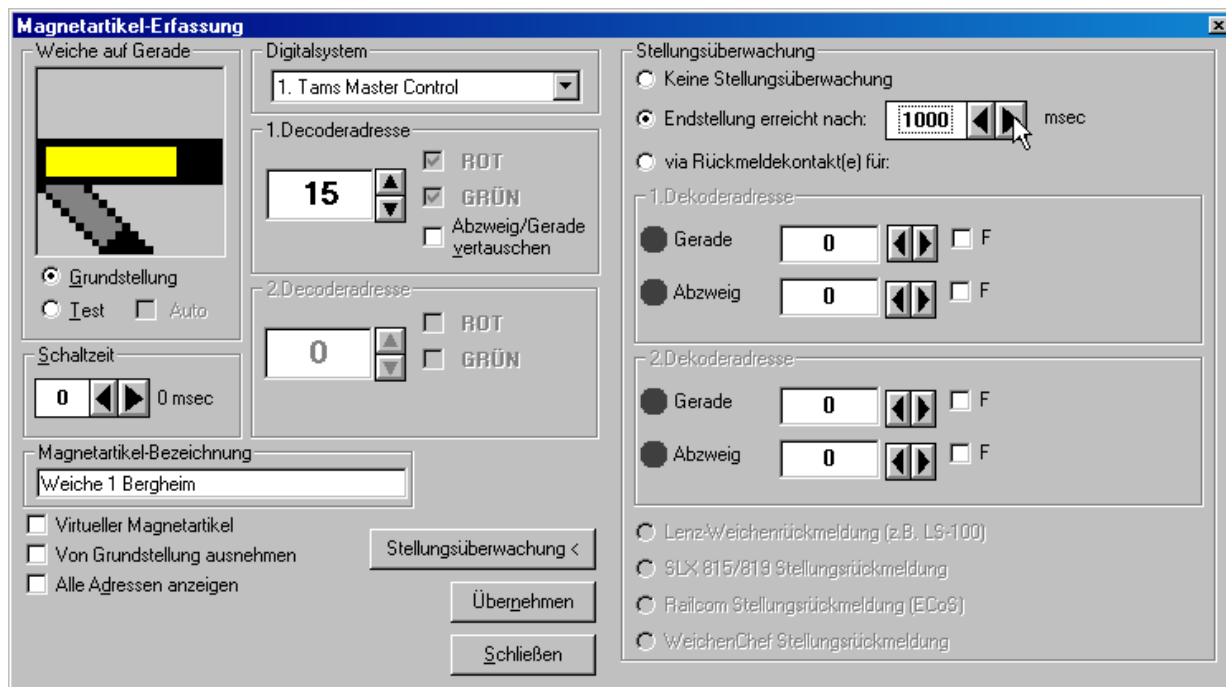
Maar hoe wordt nu deze standbewaking in **Win-Digipet** gebruikt?

In de basisinstelling wordt deze functie totaal niet gebruikt, het blijft zoals het was.

De rijwegen of treinritten worden zonder iedere beperking handmatig of in een automatisch bedrijf geschakeld.

7.2.21 Standbewaking conform tijdopgave.

Zonder wijzigingen aan de modelbaan te hoeven uit te voeren, kunt u bijvoorbeeld bij langzaam schakelende wissels een tijd instellen, na welke de wissel de eindstand normaal gesproken heeft bereikt. Dit is bijvoorbeeld bij motorische wisselaandrijvingen via servo's enz. erg aardig.



Wanneer u op **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (*magneetartikelregistratie*) naar rechts open geklapt. U kunt daar nu de keuze maken, de tijd tot het bereiken van de eindstand **<Endstellung erreicht nach... msec. >** (eindstand bereikt na ... miliseconden) instellen, vervolgens stelt u met de pijlknopjes de gewenste tijd tussen 0 t/m 1000 msec. in, in stappen van 100.

En hoe wordt deze standbewaking in **Win-Digipet** gebruikt?

Met deze instelling worden rijwegen (ook in een treinrit) direct na het handmatig schakelen of in een automatisch bedrijf geschakeld, de rijopdracht naar de loc komt pas na afloop van de door u gekozen tijdsinstelling en daarmee het geheel altijd iets vertraagd.

Belangrijk!

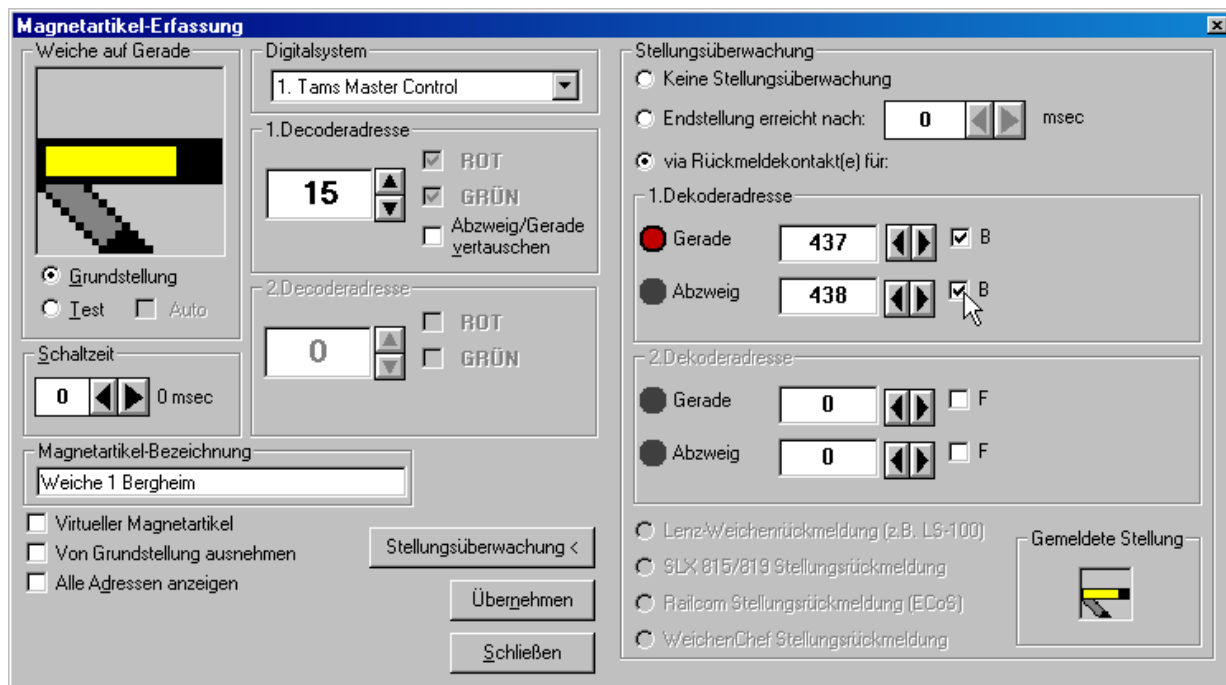
Bij deze tijdsinstelling wordt de loc na de ingestelde tijd de rijopdracht behouden, ook wanneer bijvoorbeeld de wissel de eindstand nog niet heeft bereikt, terwijl de wisselaandrijving totaal niet heeft geschakeld of een andere storing aanwezig is.

Wanneer u bijvoorbeeld bij alle vier wissels van een wisselstraat in de te schakelen rijweg een tijd heeft ingevoerd, dan worden de tijden **niet** bij elkaar opgeteld naar een totaal tijd maar de loc houdt de rijopdracht conform de hoogst ingestelde tijd.

U moet daarom met deze tijdsinstelling heel behoedzaam omgaan, omdat het voldoende is om bij een lange rijweg maar één wissel de hoogst noodzakelijke tijd in te voeren.

7.2.22 Standbewaking via een terugmeldcontact.

Deze standbewaking is pas mogelijk na betreffende wijzigingen, of uitbreiding van uw modelbaan mogelijk. Hoe u dit op uw modelbaan kunt realiseren, kunt u vinden in de gebruiksaanwijzing of beschrijving op de website van uw leverancier.



Wanneer u op **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (*magneetartikelregistratie*) naar rechts open geklapt. U kunt nu via de keuzeknop **<via Rückmeldekontakt(e)>** (*via terugmeldcontact(en)*) schakelen en het betreffende terugmeldcontact m.b.v. het toetsenbord of via de pijltoetsen instellen. Ook het vinkje bij "F" moet u plaatsen, wanneer de juiste wisselstand bij het bezetten van het terugmeldcontact is bereikt. Uw registratie kunt u altijd direct aan het kleine symbool in de rechter onderste venster **<Gemeldete Stellung>** (*gemelde stand*) zien. Als het venster er zoals de volgende afbeelding laat zien...



...dan kloppen uw gegevens niet.

Hoe wordt deze standbewaking binnen **Win-Digipet** gebruikt?

Met deze instelling worden de rijwegen (ook een treinrit) na het handmatig schakelen of in een automatisch bedrijf geschakeld, de rijopdracht naar de loc komt pas dan, wanneer het terugmeldcontact de juiste stand van de wissel heeft gemeld.

7.2.23 Registraties overnemen.

Wanneer u alle registraties in het venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel registratie*) heeft uitgevoerd, dan test u nog één keer de getoonde basisinstelling van het magneetartikel in het linker bovenste venster en let op, dat de keuze op **<Grundstellung>** (*basisinstelling*) staat.

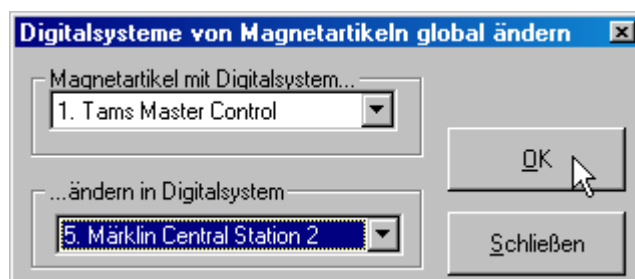
Afsluitend voert u door de keuze **<Übernehmen>** (*overnemen*) deze geregistreerde magneetartikelen door in het spoorplan. Daar ziet u betreffende basisinstelling gekleurd oplichten.

7.2.24 Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

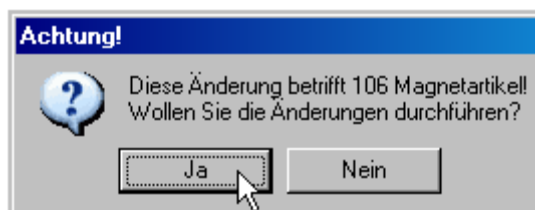
Wanneer u meer dan één digitaalsysteem aan uw modelbaan toewijst kunt u nu zeer snel de sturing alle geregistreerde magneetartikelen aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

Klik hiervoor op .

Er opent dan een nog een venster in welke u het gebruikte digitaalsysteem kunt toewijzen. In het bovenste keuzeveld kiest u het sturende digitaalsysteem en in het onderste veld het nieuwe digitaalsysteem om het magneetartikel te sturen.



Na een klik op **“OK”** wordt een veiligheidsvraag getoond. Hier wordt aan u gevraagd hoeveel van de getoonde magneetartikelen gewijzigd moeten worden. Met een klik op het zichzelf verklarende symbool kunt u de wijzigingen doorvoeren, of niet. Na een klik op **“Ja”** krijgt u een melding te zien over het aantal goed gelukte wijzigingen.



Met een klik op **“OK”** wordt het kleine venster gesloten en in de spoorplan-editor worden de wijzigingen bij het rijden op of over het magneetartikel met de muis in het **“geel”** gekleurde (“Tooltip”) getoond.



Belangrijk!

Wanneer u het digitaalsysteem wilt wijzigen, dan wordt in het venster **<Digitalsystemen global ändern>** (*digitaalsystemen globaal wijzigen*), **altijd** het 1^o digitaalsysteem getoond. Ook na een succesvolle wijziging van het digitaalsysteem wordt bij een latere wijziging altijd het 1^o digitaalsysteem getoond.

Wanneer u in **Win-Digipet** al enkele magneetartikelen met verschillende digitaalsystemen heeft toegewezen, dan wordt rekening gehouden met deze registraties.

Wanneer u in het spoorplan bijvoorbeeld twee wissels hetzelfde adres 1 hebt gegeven en de...

- ✚ Eerste wissel van de Tams Master Control;
- ✚ Tweede wissel van de Märklin centrale.

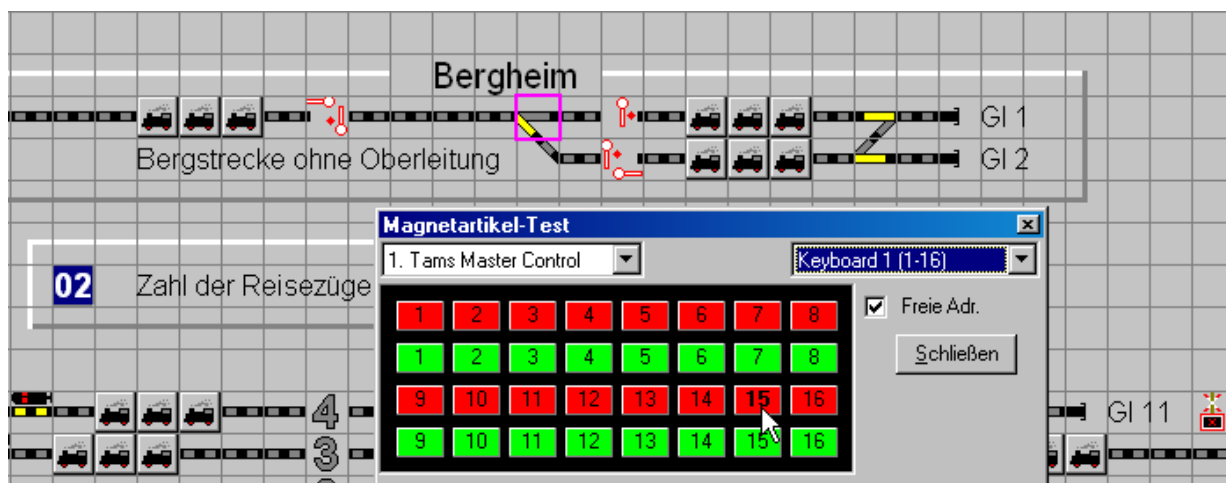
... gestuurd wordt, dan functioneert het goed.

Belangrijk!

Na een wijziging van het digitaalsysteem van de Tams Master Control naar de Märklin naar de of omgekeerd worden natuurlijk **altijd beide** wissels geschakeld.

7.3 Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.

In de <Gleisbild-Editor> (spoorplan-editor) een klik op  het venster “Magnetartikel-test”, wat een Märklin-Keybord simuleert, oproepen.



Kies met de linker neerwaartse pijl eerst het gewenste digitaalsysteem uit, wanneer het niet al is ingevoerd. Met het rechter neerwaartse pijltje in het keuzeveld “**Keyboard 1**” kiest u het daarbij betreffende nummer van het virtuele keyboard.

Belangrijk!

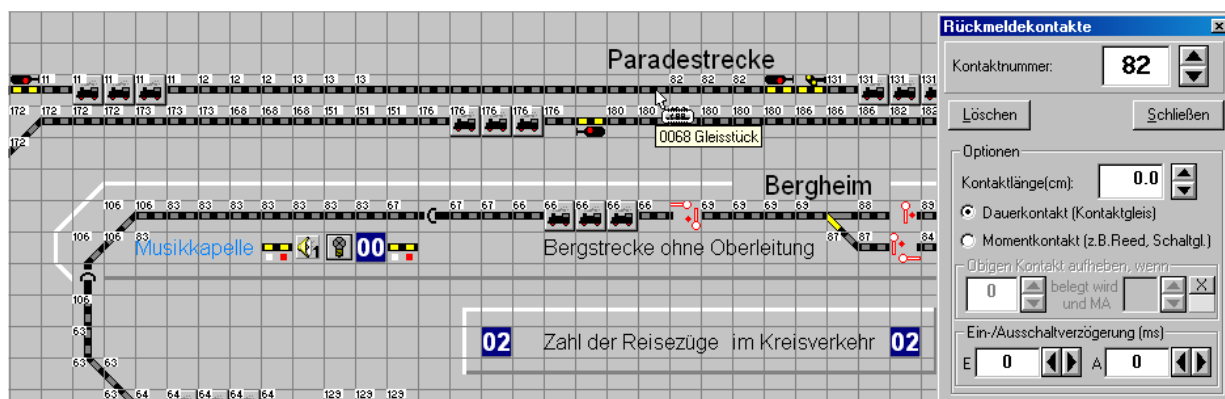
Indien het keuzeveld “**Keyboard 1**”, of “**Adres 1**”, “**blauw**” geselecteerd is, dan kunt u ook met het scrollwiel van uw muis door de keyboards scrollen en de schakelaars worden dan direct getoond.

Dit venster “**Magneetartikel-Test**” biedt drie functies:

- ✚ Wanneer u de het vakje naast <**Freie Adr.**> (vrij adres), aangevinkt heeft, zijn in het spoorbeeld gedeactiveerde magneetartikel adressen donker gekleurd. Zo kunt u herkennen welke adressen u nog niet gebruikt heeft;
- ✚ Verder kunt u met een klik op het adres van dit magneetartikel testen of hij goed functioneert. Bovenste toets “**rood**” en onderste toets “**groen**”. Op het beeldscherm wordt het magneetartikel “**magenta**” omrandt en zijn actuele stand getoond;
- ✚ Toewijzing van magneetartikelen in het spoorplan conform paragraaf 7.2.18 en 7.2.19.

7.4 Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.

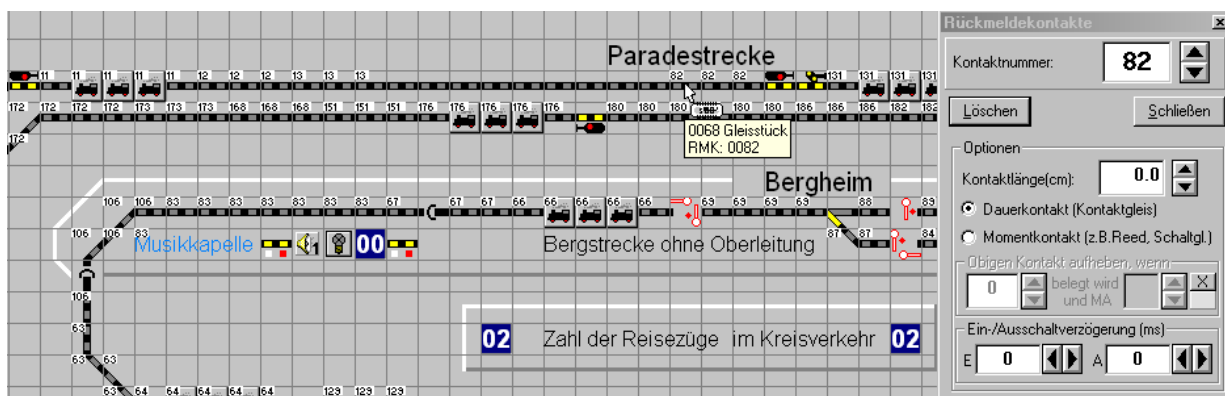
Klik in de **<Gleisbild-Editor>** (spoorplan-editor) op . Nu opent zich het venster **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten). Het venster opent zich ook na een klik met de rechter-muisknop in het spoorplan en na een klik op de menuopdracht **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten). De muiscursor verandert in een pijl met daaraan een s88-symbool. Alle reeds geregistreerde terugmeldcontacten worden in het spoorplan getoond. In ons voorbeeld ontbreken alleen nog enige toewijzingen van contactnummers bij de railsymbolen. Voor dit voorbeeld moet hier allen nog het contact met het nummer **82** ingevoerd worden



In het veld “**Kontaktnummer**”, brengt u door met de muis te klikken op de pijlen, of via het toetsenbord het oplopende nummer van de te creëren contacten in, in dit geval nummer **82**.

Breng nu de muiscursor naar het railsymbool, dat u van het oplopende contactnummer wilt voorzien, en druk op de linker muisknop. Op deze plaats verschijnt meteen het gekozen contactnummer. Deze kunt u door herhaald drukken op de linker muisknop of slepen met de muiscursor zo vaak in het spoorplan plaatsen, als u dat wenst.

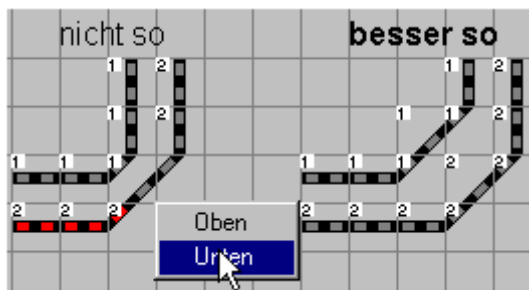
Wilt u reeds geregistreerde contactnummers, railstukken, treinnummervelden of wissels al van een terugmeldcontacten heeft voorzien, dan kunt u met een klik met de rechter-muisknop op een al van een terugmeldcontact voorzien symbool, dit contactnummer in het kleine venster **<Rückmeldekontakt>** (terugmeldcontact) overnemen en hoeft u dan niet met het toetsenbord in te brengen.



Hier in de afbeelding neemt u met een klik met de rechter-muisknop contactnummer **82**, en kunt u op deze wijze heel snel de resterende railstukken van het nog ontbrekende nummer **82** voorzien.

Wilt u reeds aangebrachte contactnummers in het spoorplan weer wissen, klik dan op **<Löschen>** (verwijderen), als gevolg daarvan verschijnt in het veld “**Kontaktnummer**” het contactnummer “0”. Met een contactnummer “0” worden bij het klikken of overrijden in het spoorplan aanwezige terugmeldcontacten weer verwijderd.

Als u twee schuine railstukken in een railveld voor de weergave van twee sporen moet gebruiken, dan opent zich bij het uitgeven van de terugmeldcontactnummers een klein menu **<Oben>** (boven), **<Unten>** (onder).

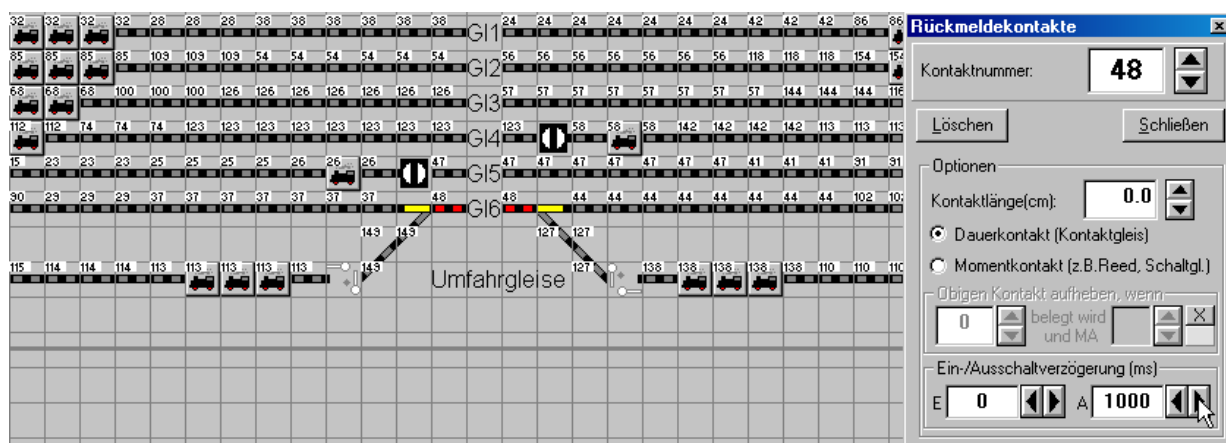


Leg dan door een klik op **<Oben>** (boven) of **<Unten>** (onder) vast, aan welke rijweg u de contactnummers wilt toewijzen. Sporen die diagonaal verlopen, moeten door u afhankelijk van de mogelijkheid altijd in de tweede zichtbare variant worden geplaatst, omdat anders later bij de rijwegaanleg enz.. een probleem zou kunnen optreden. Bij zulke diagonale railstukken moet u later altijd de contacten aan zowel de boven als onderzijde aangeven en dit kan snel tot vergissingen leiden.

7.4.1 Terugmeldcontact als duurcontact.

Als u op uw modelbaan korte contactrails of voor terugmelder geschikte wissels inzet, dan zijn de contactoproepen zeer kort en zo kan het gebeuren, dat die terugmeldcontacten niet betrouwbaar kunnen worden waargenomen.

In het veld “**Kontaktnummer**” voert u met een muisklik middels de pijltjes, of via het toetsenbord het lopende nummer van het te creëren contactnummer in.



In de afbeelding is bij het korte railstukje tussen de beide wissels een uitschakelvertraging van 1000 msec. ingevoerd, zodat de korte contactonderbreking bij zeer lange voertuigen geen rare uitwerking bij de bezetmelding in **Win-Digipet** hebben.

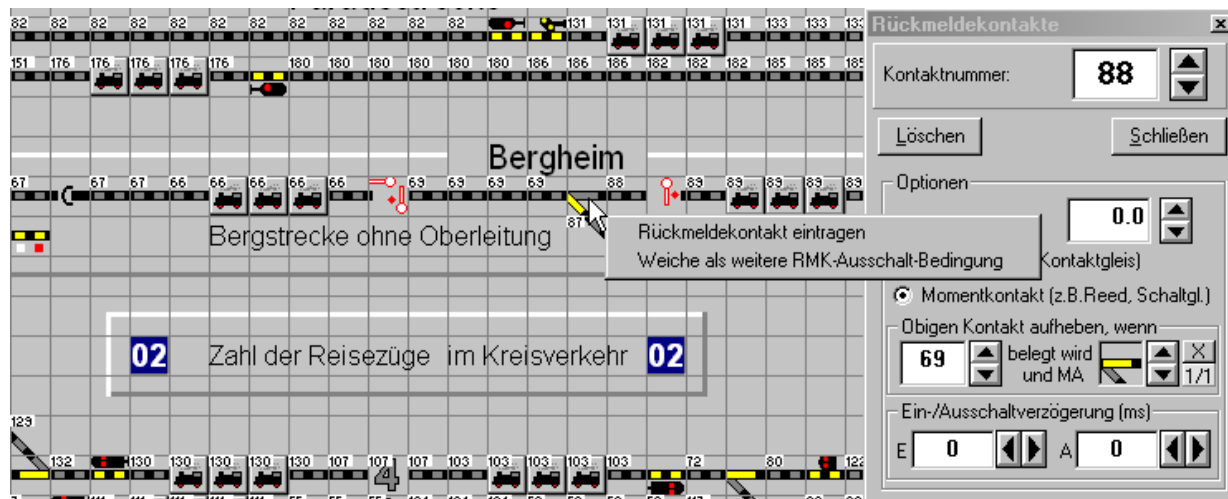
Bij alle terugmeldcontacten kunt u nu een in-/uitschakelvertraging gescheiden instellen. Waarden tussen 0 en 50000 msec. (50 sec) zijn in stappen van 50 via de pijlen of het toetsenbord in te stellen.

Belangrijk!

De in-/uitschakelvertraging moet u pas dan gebruiken, waar het beslist nodig is, omdat dit ook zijn uitwerking heeft op de deeltrajectvrijgave e.d.

7.4.2 Terugmeldcontact als momentcontact.

Als u op uw modelbaan, reedcontacten of korte contactrails gebruikt, dan zijn de momenten van contact vaak zeer kort of te kort en kunnen hierdoor voor problemen zorgen, vanwege het niet goed interpreteren van de gegevens door het programma. Ook hier kan **Win-Digipet** u behulpzaam zijn, omdat met een klik op "**Momentcontact**", bijvoorbeeld reedcontact of contactrails kunt u de gewenste instellingen uitvoeren.



In het veld "**Kontaktnummer**" en in het veld **<Kontakt aufheben, wenn>** (*contact opheffen, indien*) voegt u met een muisklik via de pijltjes of middels het toetsenbord, het nummer van het betreffende contact in.

Wanneer ook nog een magneetartikel bij het oproepen van een contactmoment moet meespelen, dan klikt u met de linker-muisknop op het magneetartikel (in de afbeelding met de muis geselecteerd) en direct opent zich een menu met de beide sub-menu opdrachten. Met een klik met de linker-muisknop op de menu opdracht **<Weiche als RMK-Ausschalt-Bedingung>** (*wissel als uitschakelvoorwaarde*) wordt het magneetartikel in het kleine veld ingevoerd en met klikken op dit symbool kunt u ook nog de stand (*hier van de wissel*) wijzigen, wanneer dit gewenst zou zijn.

Belangrijk!

*Als extra voorwaarde om een oproep van een contactmoment kunt u op deze plaats **alleen** normale wissels, dubbele kruiswissels of driewegwissels (rijwegbepaling) ingevoerd worden*

Tot wel 9 wissels kunt u op deze plaats registreren. Probeert u meer dan 9 wissels registreren, dan wordt de menuopdracht "**grijs**" (niet kiesbaar) weergegeven, omdat er al 9 wissels zijn ingevoerd.

Via de beide op- c.q. neerwaartse pijltjes, kunt u zich nogmaals de geregistreerde voorwaarden laten tonen. De stand van de wissels kunt u met een klik op het symbool ook wijzigen, resp. via een klik op weer wissen.

Wanneer ook nog in- of uitschakelvertragingen noodzakelijk zijn, dan stelt u de betreffende waarde in. Deze mogelijkheid kunt u gebruiken, wanneer u bijvoorbeeld uw auto's met **Win-Digipet** op uw modelbaan wilt sturen.

7.4.3 Terugmeldgeschikte wissels.

Wanneer u op uw modelbaan terugmeld geschikte wissels heeft ingebouwd, dan kunt u deze ook een contactnummer in het spoorplan geven. Bij de kruiswissels kunt u, zoals de afbeelding laat zien tot wel 2 terugmeldnummers per wissel geven, wanneer dit op de wissel mogelijk is.



Bij normale wissels en driewegwissels is echter maar één contactnummer mogelijk. Normaal gesproken zult u ook bij kruiswissels maar 1 contactnummer hebben aangesloten, die de wissels als bezet aanduidt. In dit geval voert u bij de kruiswissel dan op beide zijden hetzelfde contactnummer in.

Belangrijk!

Bij deze terugmelding gaat het niet alleen om een standterugmelding van de wissel, maar zoals bij normale wissels om een echte terugmelding “bezet” of “vrij”. En wanneer u het spoorplan na registratie van de rijwegen heeft gewijzigd, moet u de rijwegen herstellen of opnieuw optekenen. Alsjeblieft nooit de rijweg wissen en compleet nieuw laten creëren, omdat anders u de profielen, treinritten en registraties in de treinrittenautomatiek-editor en in het dienstrooster-editor eveneens opnieuw moet registreren.

7.4.4 Lengte van de terugmeldcontacten.

In paragraaf 5.1 van de voertuigendatabank werd al verwezen naar het rijden met trein en voertuiglengtes en in paragraaf 5.4.2 heeft u bij de voertuigen reeds de voertuiglengte <LüP> (“LoB” = lengte over de buffers) in cm ingevoerd. Als u wilt bereiken, dat Win-Digipet de treinen overeenkomstig kan besturen, worden buiten de voertuiglengtes ook de lengtes van de terugmeldcontacten belangrijk.

U zal u zeker nu afvragen, “moet ik nu alle terugmeldcontacten op de modelbaan nameten en registreren?”

Het antwoord luidt: *nee, alleen bepaalde terugmeldtrajecten.*

Belangrijk is, dat de rem- en stopplaattrajecten voor de seinen en die bepaalde railtrajecten aan de perrons, en daarmee de treinen bijvoorbeeld in het midden van het station/perron kunnen stoppen en dat met maar één treinnummerveld voor het sein.

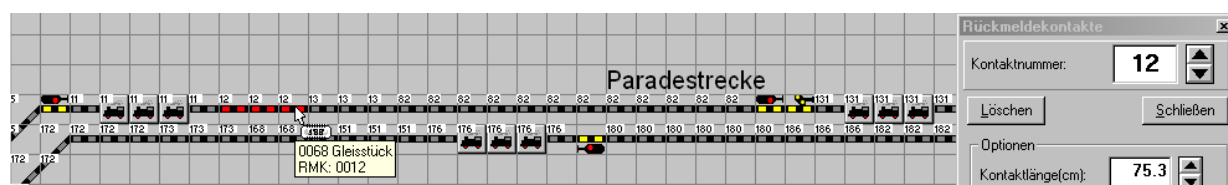
Tot nu toe moest u om meerdere stopplaatsen te creëren op een perron, twee of meer treinnummervelden plaatsen. Dat hoeft nu niet meer, omdat in **Win-Digipet versie 2012** het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) werd bedacht, welke deze opdracht vervuld, daartoe later meer.

De registratie van de rail lengte van het in te voeren terugmeldcontact kunt u al hier in de spoorplan-editor of zelfs later in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** nog uitvoeren.

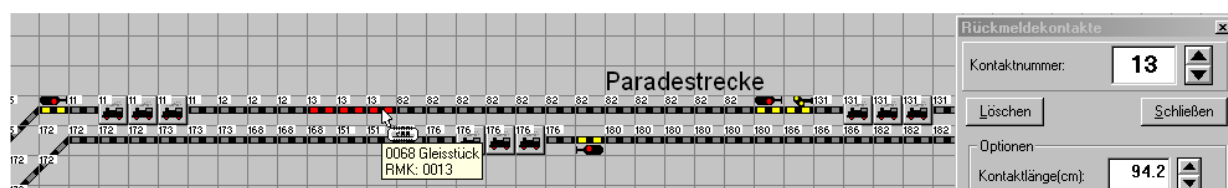
In het venster **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten) vind u het veld **<Kontaklänge>** (*contactlengte*) in cm en daar voert u de gemeten rail lengte van het terugmeldcontact in. De lengte kunt u hierbij op de baan uitmeten, of wanneer aanwezig, bijvoorbeeld met een spoorplan ontwerpprogramma waarmee u misschien uw spoorplan heeft ontworpen, daar kunt u precies zien hoe lang de contacten zouden zijn.



Hier in het voorbeeld gaat het om het haltetraject voor het aankomstsein van het paradetraject, die uit twee railstukken bestaat en met totaal 37,7 cm werd ingevoerd.



Bij het remcontact 12 heeft u met 4 railstukken 75,3 cm gemeten en ingevoerd.



Het trajectcontact 13 bestaande uit 5 railstukken en 94,2 cm lang, voert u eveneens in. De lengte van het contact traject 82 kunt u eveneens uitmeten en hier registreren.

Belangrijk!

In het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) worden later deze terugmeldcontacten ingevoerd en de trein zal op deze gezamenlijke lengte van 207,2 cm heel fraai langzaam tot stilstand komen, terwijl hij bij een trajectlengte van maar 113,0 cm (contact 11 en 12) zeer snel afremt, resp. bij een te hoge snelheid niet op tijd voor het sein tot stilstand kon komen.

7.4.5 Treinnummerveld.

Als u een treinnummerveld aan een terugmeldcontact wilt toewijzen, of na een toewijzing van terugmeldcontactnummer met de rechter-muisknop op het treinnummerveld klikt, dan opent zich het venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*), en **<Zugnummernfeld>** (*treinnummerveld*).

In dit venster wordt links boven in het veld **"Kontaktnummer"** het gekozen terugmeldcontactnummer, welke niet gewijzigd kan worden, getoond.

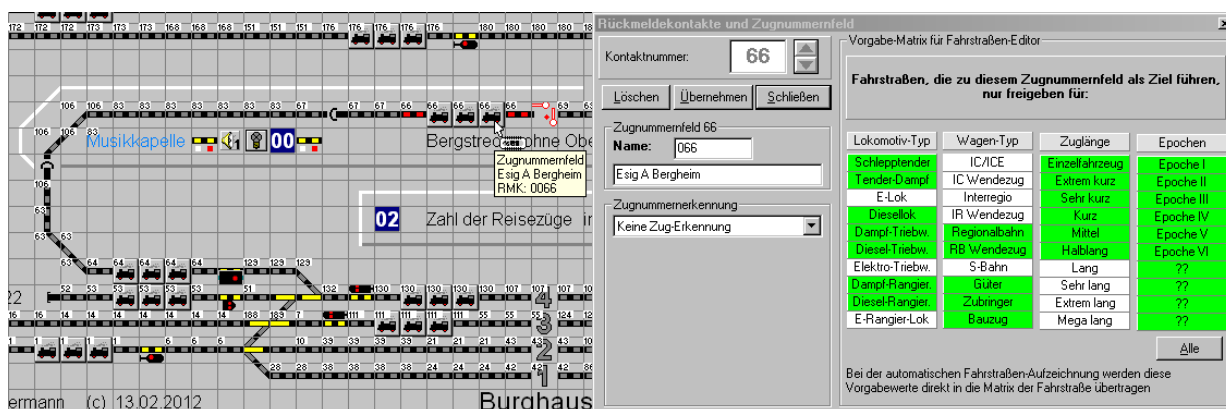
Onder de drie knoppen **<Löschen, Übernehmen und Schließen>** (*wissen, overnemen en sluiten*) wordt de data van het treinnummer getoond. In het registratieveld **<Name>** (*naam*) en het veld daaronder wordt het nummer van het gekozen terugmeldcontact van **Win-Digipet** getoond.



Omdat de daar geregistreerde gegevens later bij de automatische rijwegaanmaak wordt overgenomen, zou u de gegevens in het veld **<Name>** (*naam*), niet moeten wijzigen maar in het grote veld daaronder een nuttige tekst van het treinnummerveld (tot wel 24 tekens zijn mogelijk) registreren. **Niet toegestane tekens** worden met een toepasselijke aanwijzing aangegeven.

Op de website http://www.uni-stuttgart.de/vwi/lupse/KAP_22.HTMK vind u aanwijzingen voor de seinbepalingen van de DB.

Via de Matrix in het rechter deel van het venster, kunt u nu al invloed uitoefenen op de rijwegaanleg met de makkelijke **<Fahrstraßen-Assistenten>** (*rijwegenassistent*) wanneer u hier al alle registraties uitvoert.




In alle met de **<Fahrstraßen-Assistenten>** (*rijwegenassistent*) aangelegde rijwegen, die tot deze treinnummervelden voeren, worden de instellingen van deze Matrix in acht genomen. Alle **"groen"** geselecteerde registraties, geven toegang tot een rit en alle wisselregistratie blokkeren de toerit naar dit treinnummerveld.

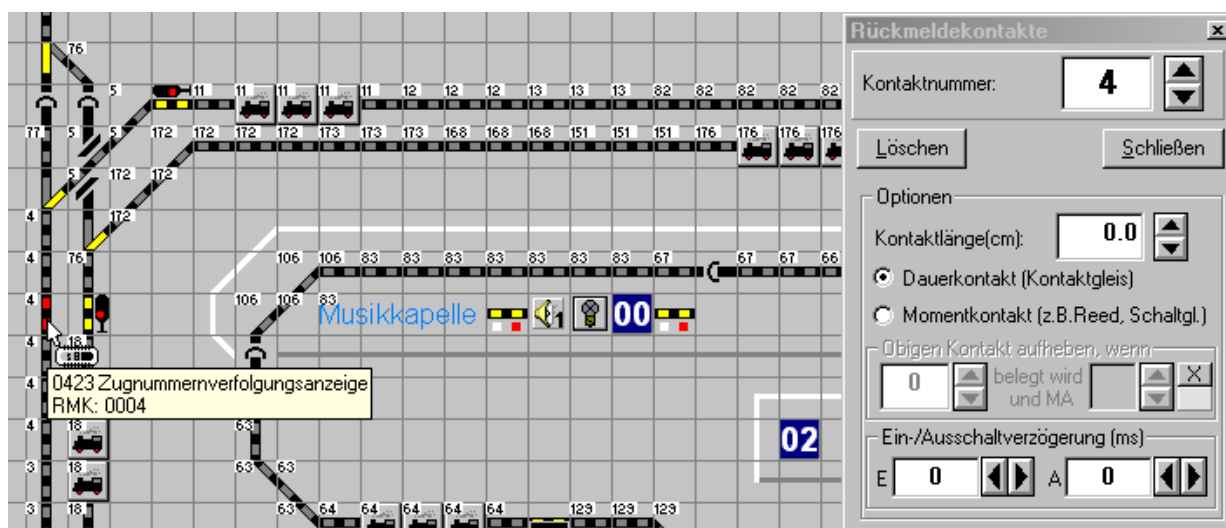
In bovenstaand voorbeeld met het bergtraject zonder bovenleiding mogen daarom geen locomotieven met pantografen rijden of samengevat geen E-locs, omdat het rijden met E-locs er zonder bovenleiding niet uit ziet. Daarom moet u nu al nadenken over het gewenste bedrijf op uw modelbaan, omdat als alles klaar is de wijzigingen in deze Matrix geen uitwerking hebben als de rijweg al gereed is.

Na deze instellingen, klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen) en het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten) met de juist gekozen terugmeldcontacten verschijnt weer.

7.4.6 Treinnummervervolging.

Wanneer u in het spoorplan conform paragraaf een treinnummervervolgingssymbool hebt ingetekend, dan moet u aan dit met een kleine “V” gekenmerkte railsymbool nog een terugmeldcontactnummer uitgeven.

Na een klik op  in de spoorplan-editor is de kleine “V” in het spoorplan niet te onderscheiden, omdat het symbool er dan uit ziet als een normaal railstuk. Pas wanneer u er met de muis overheen gaat, wordt u een “geel” gekleurde (“Tooltip”) getoond.

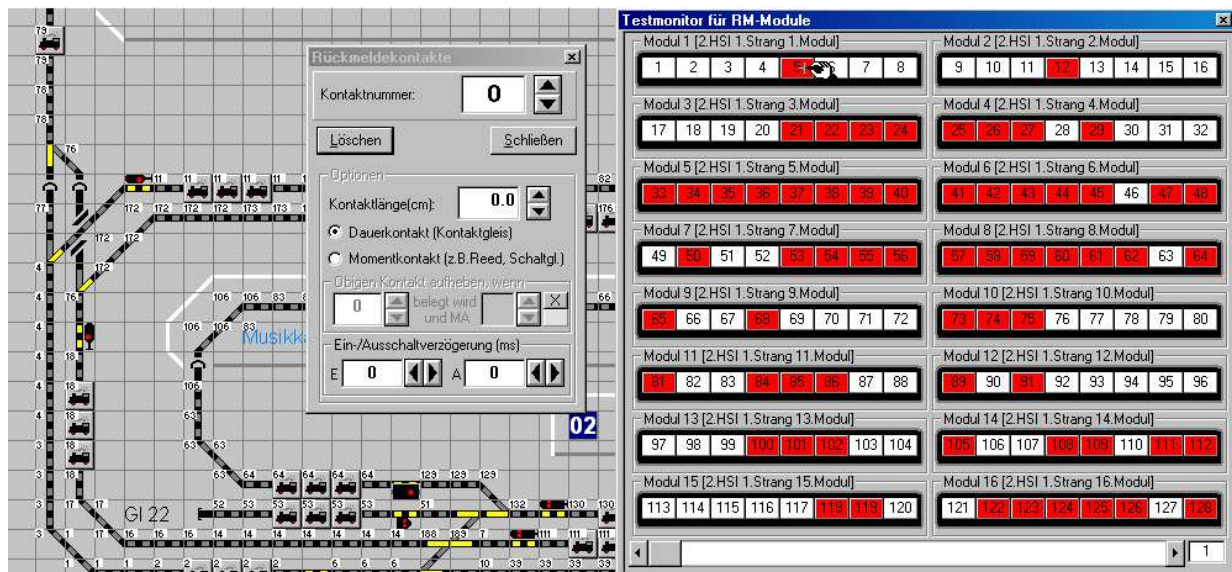


Klik nu met het ingestelde terugmeldcontactnummer het railstuk aan en geef daardoor het contactnummer uit.

7.4.7 Terugmeldcontacten via de TMC-monitor registreren.

Wanneer u uw terugmeldcontacten op de modelbaan “in het wilde weg” bekabeld heeft en dit niet goed heeft gemerkt met een labelnummer of iets dergelijks, dan weet u vaak niet meer waar welk contact in het spoorplan ingepland moet worden.

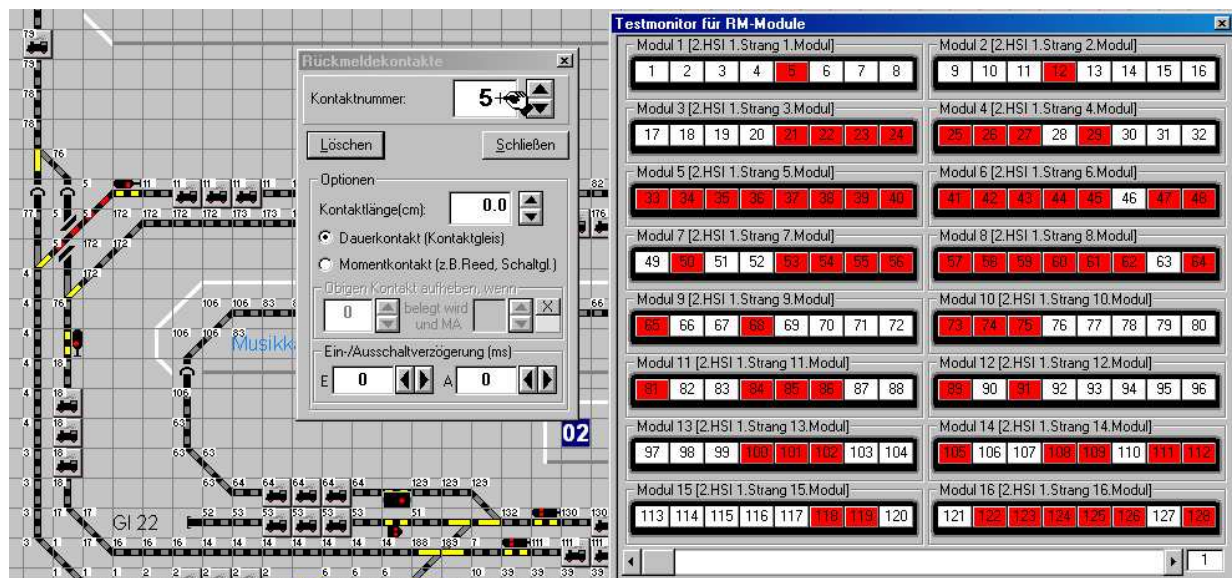
In dit geval helpt u de testmonitor voor terugmeldcontacten, die de betreffende terugmeldcontacten in het spoorplan in te brengen. Dit bereikt u door het schuiven van een kleine voertuig met mogelijkheid tot stroomopname (verlichting of sluitlichten of een andere verbruiker) over het spoorplan en let u of en welke contacten in de testmonitor voor terugmeldcontacten oplichten “rood” als het betreffende stuk rails bezet gemeld wordt.



Om de gevonden contacten in te brengen in het spoorplan opent u het venster **<Rückmeldekongakte>** (*terugmeldcontacten*).

Na een klik met de **middelste-muisknop** op het terugmeldcontactnummer in het venster **<Testmonitor für RM-Module>** (*testmonitor voor terugmeldcontacten*) verandert de muiscursor naar een grijpend handje met een kruis.

Sleep met ingedrukte muisknop de veranderde muiscursor in het kleine venster **<Rückmeldekongakte>** (*terugmeldcontacten*) en laat de muisknop op het “**witte**” veld “**Kontaktnummer**”, los.



Direct wordt het betreffende nummer in het veld ingebracht. Met de toewijzing van de terugmeldcontacten in het spoorplan conform paragraaf 7.4 t/m 7.4.6 kunt u nu zoals u gewend was beginnen of verdergaan.

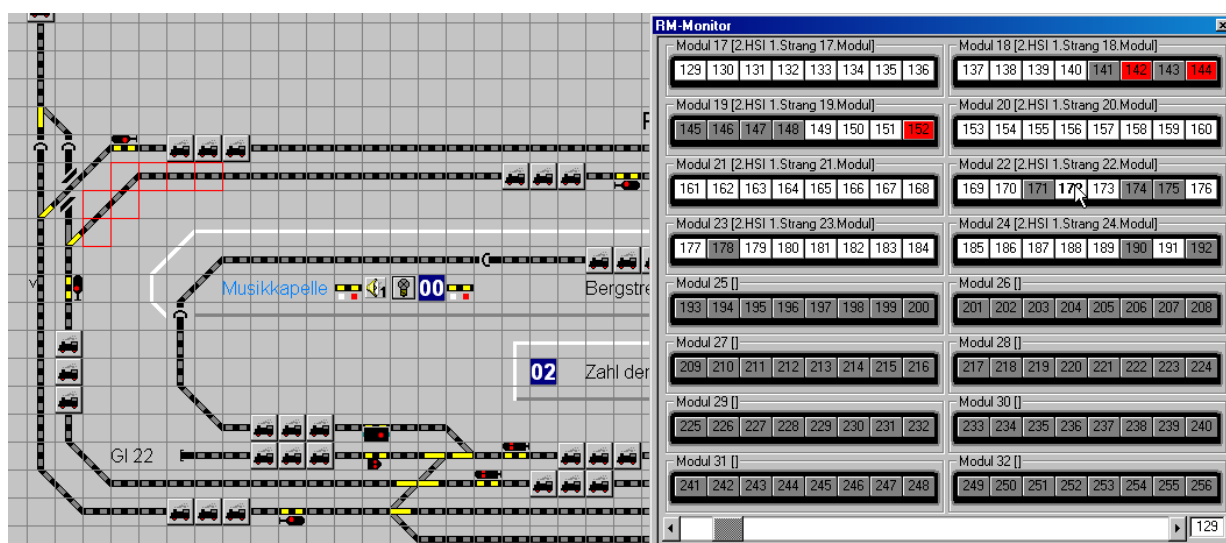
7.5 De <RM> (TMC)-monitor.

Met deze aanduidingen kunt u in de spoorplan-editor direct controleren of uw terugmeldcontacten feilloos functioneren of welke terugmeldcontacten nog niet in het spoorplan zijn ingebracht.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al geregistreerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rode” omranding.

7.5.1 De <RM> (TMC)-monitor met de al geregistreerde contacten.

Daarvoor klikt u in de spoorplan-editor op . Getoond worden altijd **16** terugmeldcontacten, de bezette terugmeldcontacten worden met “rood” weergegeven en een schuifbalk brengt u naar de andere terugmeldmodules.




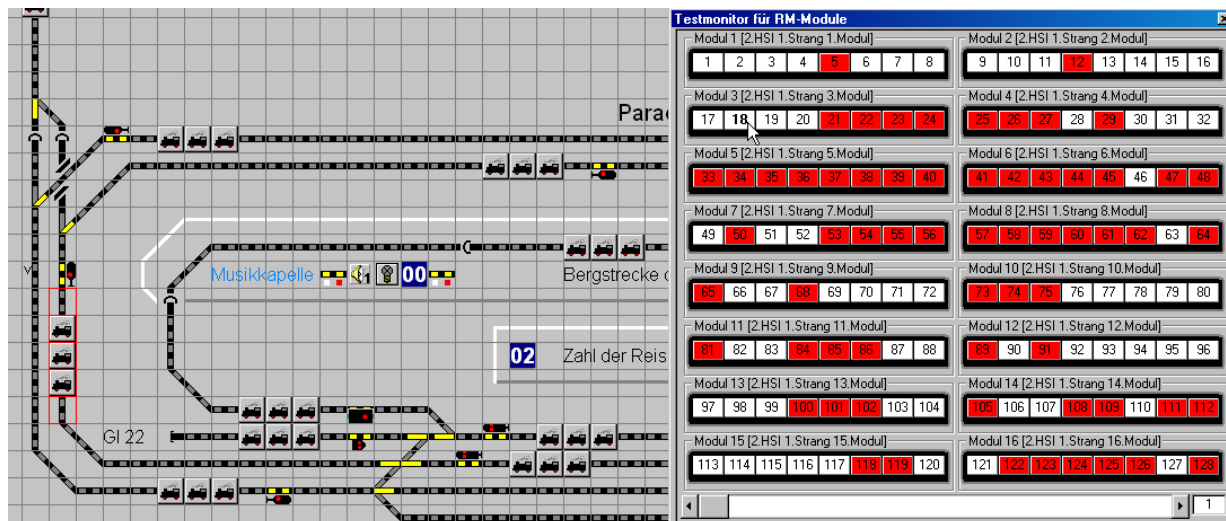
De in de systeeminstellingen geregistreerde terugmeldmodules worden met hun toegewezen digitaalsysteem, in het voorbeeld met (2^e HSI 1^e Strang/lijn 22^e Module) aangegeven.

Deze monitor heeft het voordeel, dat de nummers van de terugmeldcontacten die in het spoorplan nog niet geregistreerd zijn, dat heet nog niet gebruikt zijn, “grijs” worden weergegeven. Daaruit herkent u ook welke vrije contacten in welke module u nog kunt toevoegen of gebruiken.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al geregistreerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rode” omlijsting, zoals hier in de afbeelding terugmeldcontact 172.

7.5.2 De test-monitor voor <RM> (TMC)-modules.

Klikt u op  om de testmonitor te openen. Bij het maken van een spoorplan heeft de monitor het voordeel dat, hij alle direct alle <RM> (TMC)-modules laat zien, dus niet alleen de geregistreerde modules.



Nogmaals, vaak weet men, wegens ontbrekende documentatie of losgeraakte labels niet meer, waar zich eigenlijk die ene of alle terugmeldcontacten zich bevinden om in het spoorplan in te voeren. Beweegt u nu een wagon zoals hiervoor beschreven is of loc over het spoor en over een terugmeldcontact, dan wisselt de weergave (“wit”=vrij, “rood”=bezet) van het betreffende contact en weet u weer, waar het zich bevindt. Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al ingevoerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rode” omlijning.





7.5.3 SX-Monitor.

Klik op , dan opent zich de SX-Monitor.



In de SX-Monitor worden op simpel wijze alle tot een SX-Bus behorende adressen getoond. Kies hier in de keuzevelden het betreffende SX-digitaalsysteem en de bus uit. In het voorbeeld is het Trix Selectrix Systeem en de SX-Bus 0 gekozen.

Ter verbeterde onderscheid werden ...

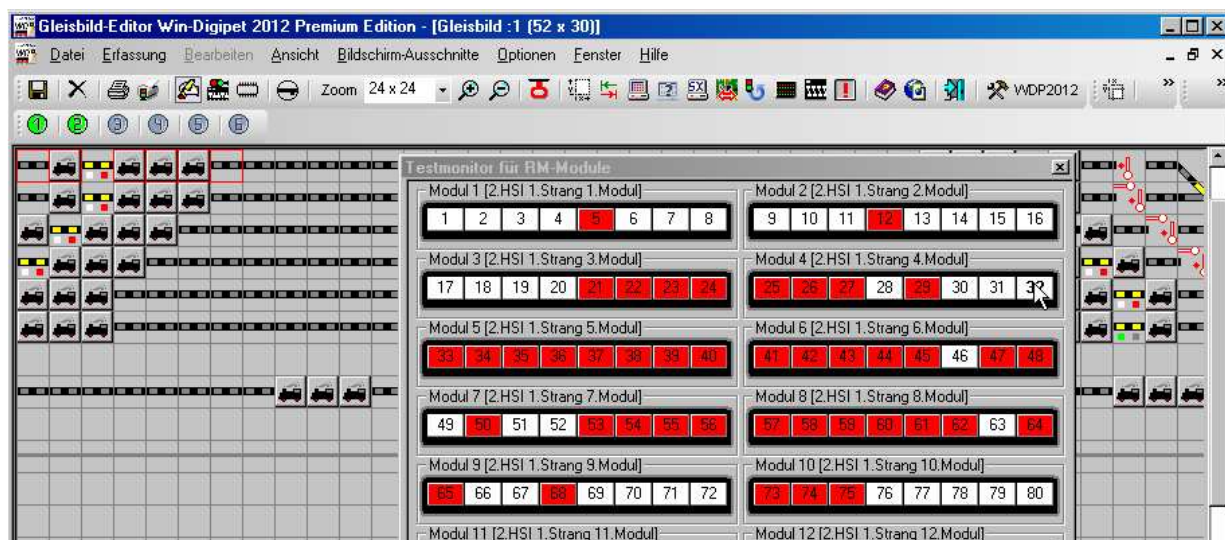
-  Locadressen in “rood”;
-  Terugmelders in “geel”;
-  Magneetartikelen in “groen”;
-  De terugmelders, die in de stand-terugmeldingen gebruikt werden in “blauw”

... weergegeven.

U heeft hier dus altijd een goed overzicht, welke adressen voor welke doel al zijn uitgedeeld en in welke toestand zich de afzonderlijke bits bevinden. Daarboven kan via de SX-Monitor ook iedere keer een schakelopdracht voor een bit gevraagd worden. Klik daarvoor op het gewenste adres. De actuele toestand van de bits van dit adres wordt dan in het onderste gebied, rechts naast **<Senden>** (verzenden) getoond. Links naast de knop wordt de numerieke waarde van het adres getoond. Door te klikken op een bit wordt de betreffende bitwissel voor dit adres gezonden. Daardoor kunnen in de SX-Monitor ook wissels geschakeld worden. Deze functie kan ook zeer goed om decoders te programmeren gebruikt worden, wanneer het bijvoorbeeld voor de programmering wenselijk is een bitwissel te zenden.

7.5.4 Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de <RM> (TMC)-monitor.

Tot nu toe heeft u de kennisgevingen in het spoorplan van de spoorplan-editor altijd met de linker-muisknop in werking gesteld en zag dan de “rood” omrande railsymbolen in het spoorplan. U kunt nu ook de toetscombinatie [Ctrl]-toets en linker-muisknop in beide monitoren (TMC-Monitor of testmonitor) gebruiken.



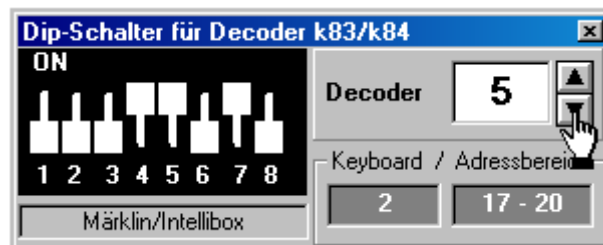
Met deze toetscombinatie wordt het spoorplan in de spoorplan-editor zo verschoven, dat u de “rood” omrande railsymbolen in het nu zichtbare bereik iets sneller vindt, omdat u in veel gevallen aan de rand van het scherm te zien zijn.

7.6 Dip-schakelaarsettingen voor de decoders k83/k84.

Deze paragraaf geldt uitsluitend voor de Märklin-decoders k83/k84.

Via een klik op  bereikt u het venster “Dip-schakelaars” voor de decoders k83/k84.

Via de beide rechter pijltoetsen of via het toetsenbord geeft u het decodernummer en direct wordt aan u de stand van de 8 Dip-schakelaars getoond. Bladeren en zoeken in de documentatie wordt hiermee overbodig, omdat deze informatie u direct vanuit de spoorplan-editor ter beschikking staat..



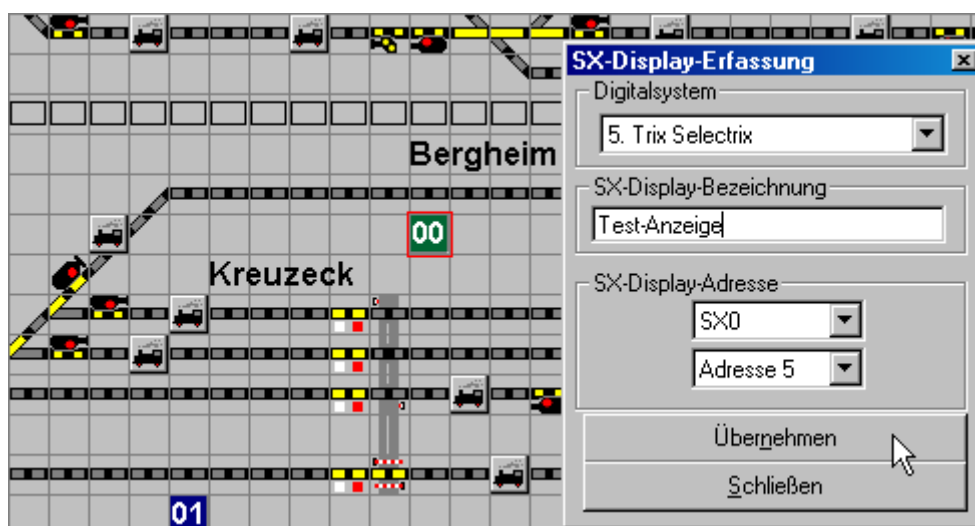
Dit geldt overigens **niet** voor de nieuwe wisseldecoder, die u bij de Märklin C-rails direct onder de wissel kunt monteren, want hierop zijn ook nog de Dip-schakelaars 9 en 10 in te stellen.

Belangrijk!

Deze wisseldecoder voor de Märklin C-rails kunt u beter niet gebruiken bij een vast aan te leggen modelbaan. Ten eerste zijn deze inbouwdecoders duur en ten tweede bereikt u deze moeilijk bij een eventuele hapering of defect.

7.7 SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.


De in het spoorplan afgebeelde “**groene**” SX-display moet u in het SX-display adres op de normale manier toewijzen.



Na het inbrengen van een beschrijving in het veld **<SX-Display-Bezeichnung>** (*SX-Display beschrijving*) en na een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), wordt de registratie overgenomen. Hierna wordt u altijd de SX-waarde van het gekozen adres getoond.




7.8 Magneetartikel koppelmanager.

Wanneer u de ESU ECoS of de Märklin Central Station als digitaalsysteem gebruikt, dan heeft u altijd een probleem, wanneer u voor een firmware-update van de ECoS, resp, Märklin Central Station en een opvolgende **<Reset auf Werkseinstellungen>** (*reset op fabrieksinstelling*) de gegevens niet heeft opgeslagen van uw configuratie van uw centrale.

In dit geval, helpt u de magneetartikel koppelmanager, die u met een klik op  van de spoorplan-editor kunt starten. Heeft u geen passend digitaalsysteem (hier de ESU ECoS of de Märklin Central Station) geïnstalleerd, dan krijgt u een betreffende foutmelding en beland na een klik op **“OK”** terug in de spoorplan-editor.

In het andere geval toont de bovenste lijst alle tot het digitaalsysteem behorende magneetartikelen van het spoorplan aan en de onderste lijst alle magneetartikelen, die in de centrale (hier ECoS of de Märklin Central Station) zijn aangelegd. Ieder met zijn eigen relevante gegevens.

De markering van diverse regels betekent het volgende:

-  **“groene”** vinkje: dit magneetartikel is met een magneetartikel in de centrale/in het spoorplan opeenvolgend gekoppeld;
-  **“rode”** kruis: dit magneetartikel is met **geen** enkel magneetartikel in de centrale/in het spoorplan gekoppeld;
-  **“geel”** uitroepteken: dit magneetartikel is met een magneetartikel in de centrale/in het spoorplan gekoppeld maar of de adressen passen niet bij elkaar, dat betekent, een magneetartikel met een adres werd toegekend aan een magneetartikel met twee adressen of een knop staat op **“rood”** i.p.v. **“groen”** de meldingsoorzaak verschijn ook vaak in de kolom **<Meldung>** (*melding*). Er kan daarbij niet gecontroleerd worden, of bijvoorbeeld een wissel aan een tweestanden lichtsein werd toebedeeld (er worden alleen adressen gecontroleerd), dat geeft de datastructuur van de ESU ECoS of de Märklin Central Station niet aan maar het is tenminste een gewisse plausibiliteitcontrole, dit is een controle op onnauwkeurigheid en onjuistheid (vertaler). Er wordt ook gecontroleerd of de koppelingspartner in de centrale nog aanwezig is.

Magnetartikel-Verknüpfungs-Manager

Magnetartikel im Gleisbild:

Adresse(n)	Typ	Verknüpfte ID	X	Y	Meldung
0001/0002	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20003	004	002
0003	0167	0167_Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rec...	20041	007	002
0005	0167	0167_Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rec...	20000	008	004
0006/0007	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20002	016	002
0008/0009	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20004	017	004
0009/0010	0214	0214_Vorsignal zwei-/dreibegriffig Vr0/Vr...	20005	016	004
0010/0011	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20006	021	004
0012/0013	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20007	022	003
0014/0015	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20008	022	002
0016/0017	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	030	005	Magnetartikel nicht verknüpft
0018/0019	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	030	004	Magnetartikel nicht verknüpft

Wähle..

Alle
Keine

Auswahl in Zentrale übertragen...

MM-Format
DCC-Format

Auswahl...

Verknüpfungen)
entfernen

Zeige in
Gleisbild

Automatisch
verknüpfen

Digitalsystem

4. Märklin Central Station

Magnetartikel in der Zentrale:

ID	Adresse(n)	Name 1	Name 2	Name 3	Symbol	Protokoll	Meldung
20000	0005	WDP-Ma	MM	5	Lichtsignal Hp0/Hp1	MM	
20001	0070	WDP-Ma	MM	70	DKW 1 Antrieb	MM	
20002	0006/0007	WDP-Ma	MM	6	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20003	0001/0002	WDP-Ma	MM	1	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20004	0008/0009	WDP-Ma	MM	8	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20005	0009/0010	WDP-Ma	MM	9	Formvorsignal Vr0/Vr1/Vr2 (Märkl...	MM	
20006	0010/0011	WDP-Ma	MM	10	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20007	0012/0013	WDP-Ma	MM	12	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20008	0014/0015	WDP-Ma	MM	14	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20041	0003	WDP-Ma	MM	3	Lichtsignal Hp0/Hp1	MM	

Wähle..

Alle
Keine

Schließen

Met behulp van de 5 knoppen in het **<Wähle-Feld>** (kiesgebied) naast de lijst, kunt u telkens de **“rood/geel”** of **“groene”** regels of alle of geen kiezen, om dan met u een actie te starten.

De volgende acties voor de geselecteerde Magneetartikelen van de spoorbaanlijst zijn mogelijk.

- Geselecteerde magneetartikelen in de centrale nieuw creëren (dit gaat alleen voor diegene met de **“rode”** X, omdat anders het gevaar van dubbeldata te groot is), dit gaat op de manier van kiezen in MM- of DCC-formaat. Bovendien ontvalt hierbij de verfijnde symboolkeuze, dat betekent, alle wissels worden als linker wissels overgenomen;
- Bij geselecteerde magneetartikelen (**“groen/geel”**) kunnen de koppelingen in de centrale gewist worden;
- De geselecteerde magneetartikelen kunnen in een magenta gekleurde omlijsting in het spoorplan getoond worden, dit werd bewust niet direct bij het aanklikken in de lijst uitgevoerd, omdat dit bij een trage PC tot beeldstoringen en prestatieproblemen kan lijden;
- Heeft u parallel in **Win-Digipet** en in de ESU ECoS, ESU ECoS 2 of de Märklin Central Station Reloaded, resp. Märklin Central Station magneetartikelen ingevoerd en deze nog niet gekoppeld, dan kunt u deze in de PC-lijst gekozen (er wordt alleen rekening gehouden met **“rode”** registraties) proberen automatisch te koppelen, dit gebeurt intern met dezelfde proefroutine die anders het **“gele”** uitroepteken plaatst, dat betekent, zij zoekt bijvoorbeeld bij een wissel in het spoorplan met adres 3 of zij een magneetartikel in de ESU ECoS of de Märklin Central Station met ten 1^e Adres=3 en ten 2^e het adres niet al uitgedeeld is gevonden. Of de proefroutine zoekt bij een dubbele kruiswissel met adres 5/6 naar een magneetartikel in de ESU ECoS of de Märklin Central Station met adres 5/6;
- In de magneetartikelenlijst van de centrale kunt u vanaf de PC geselecteerde registraties met de **“X”**-knop wissen.


In het spoorplan magneetartikelenlijst zijn er ook nog de volgende acties:

- Een dubbelklik op een regel opent het **<Magnetartikel-Erfassungs-Fenster>** (*magneetartikel registratievenster*) van het betreffende magneetartikel. Voorwaarde is echter de geactiveerde **<Magnetartikel-Erfassungs-Modus>** (*magneetartikel registratiemodus*) van de spoorplan-editor. Dit activeert de manager automatisch bij het openen; kan het (het gaat gewoon niet) niet meer plaatsen, wanneer u het handmatig bijvoorbeeld op **<Rückmeldeadressen-Modus>** (*terugmeldmodus*) gezet heeft;
- U kunt **“rode”** magneetartikelen direct per (“drag & drop”) met een **“rood”** gekleurd magneetartikel in de centrale koppelen, indien u het gewenste magneetartikel uit de spoorbaanlijst direct op de gewenste koppelmanager in de centralelijst slepen of trekken;

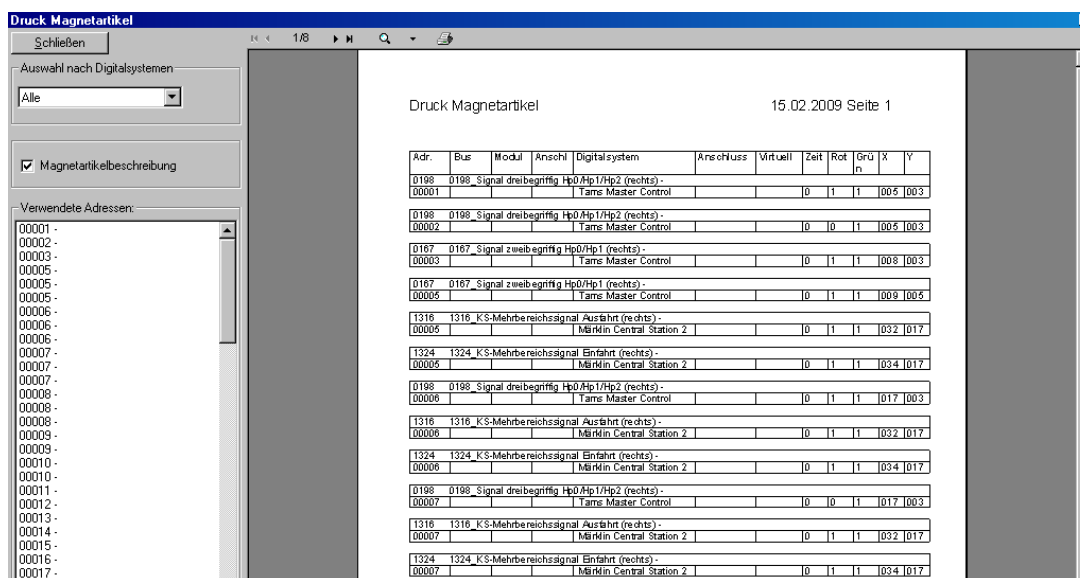
In de centrale magneetartikelenlijst zijn er ook de volgende acties:

- U kunt **“rode”** magneetartikelen direct per (“drag & drop”) met een **“rood”** gekleurd magneetartikel in de spoorbaanlijst koppelen, indien u het gewenste magneetartikel uit de spoorbaanlijst direct op de gewenste koppelmanager in de centralelijst slepen of trekken;

7.9 Magneetartikelen afdrukken.

Met een klik op , komt u in het venster **<Druck magnetartikel>** (*druk magneetartikelen af*). Aldaar kunt u alle ingezette magneetartikelen in een lijst afdrukken.

In deze lijst worden of alle gebruikte magneetartikelen of de magneetartikelen van een geregistreerd digitaalsysteem getoond, wanneer u links boven het keuzeveld overeenkomstig instelt.



Adr.	Bus	Modul	Anzahl	Digitalsystem	Anschluss	Virtuell	Zeit	Rot	Grün	X	Y
0198	0198	Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 (rechts)									
00001		Tame Master Control					0	1	1	005	003
0198	0198	Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 (rechts)									
00002		Tame Master Control					0	0	1	005	003
0167	0167	Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rechts)									
00003		Tame Master Control					0	1	1	008	003
0167	0167	Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rechts)									
00005		Tame Master Control					0	1	1	009	005
1316	1316	K.S.-Mehrbereichssignal Ausfahrt (rechts)									
00005		Märklin Central Station 2					0	1	1	032	017
1324	1324	K.S.-Mehrbereichssignal Einfahrt (rechts)									
00005		Märklin Central Station 2					0	1	1	034	017
0198	0198	Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 (rechts)									
00006		Tame Master Control					0	1	1	017	003
1316	1316	K.S.-Mehrbereichssignal Ausfahrt (rechts)									
00006		Märklin Central Station 2					0	1	1	032	017
1324	1324	K.S.-Mehrbereichssignal Einfahrt (rechts)									
00006		Märklin Central Station 2					0	1	1	034	017
0198	0198	Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 (rechts)									
00007		Tame Master Control					0	0	1	017	003
1316	1316	K.S.-Mehrbereichssignal Ausfahrt (rechts)									
00007		Märklin Central Station 2					0	1	1	032	017
1324	1324	K.S.-Mehrbereichssignal Einfahrt (rechts)									
00007		Märklin Central Station 2					0	1	1	034	017

De magneetartikelen worden in het linker venster in een lijst en in het rechter venster met verdere informatie getoond.

7.10 Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.

Wanneer u via de knoppenbalk tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma wilt wisselen of schakelen, dan wordt dit nu in het hoofdprogramma gemeld met de onderstaande melding ...



... getoond en wordt dit ook voorkomen.

U moet daarna weer terug wisselen naar de spoorplan-editor, daarna beëindigd u het programmadeel op de juiste wijze, anders blijft u tevergeefs wachten met dit scherm.

7.11 Gegevens opslaan en de spoorplan-editor verlaten.

Om de gewijzigde gegevens op te slaan, klikt u op . De spoorplan-editor beëindigd u met een klik op . Na het sluiten van de spoorplan-editor krijgt u een gelijke melding zoals in paragraaf hiervoor, dat het spoorplan wordt geactualiseerd en u komt in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

8. RIJWEGEN-EDITOR.

8.1 Algemeen.

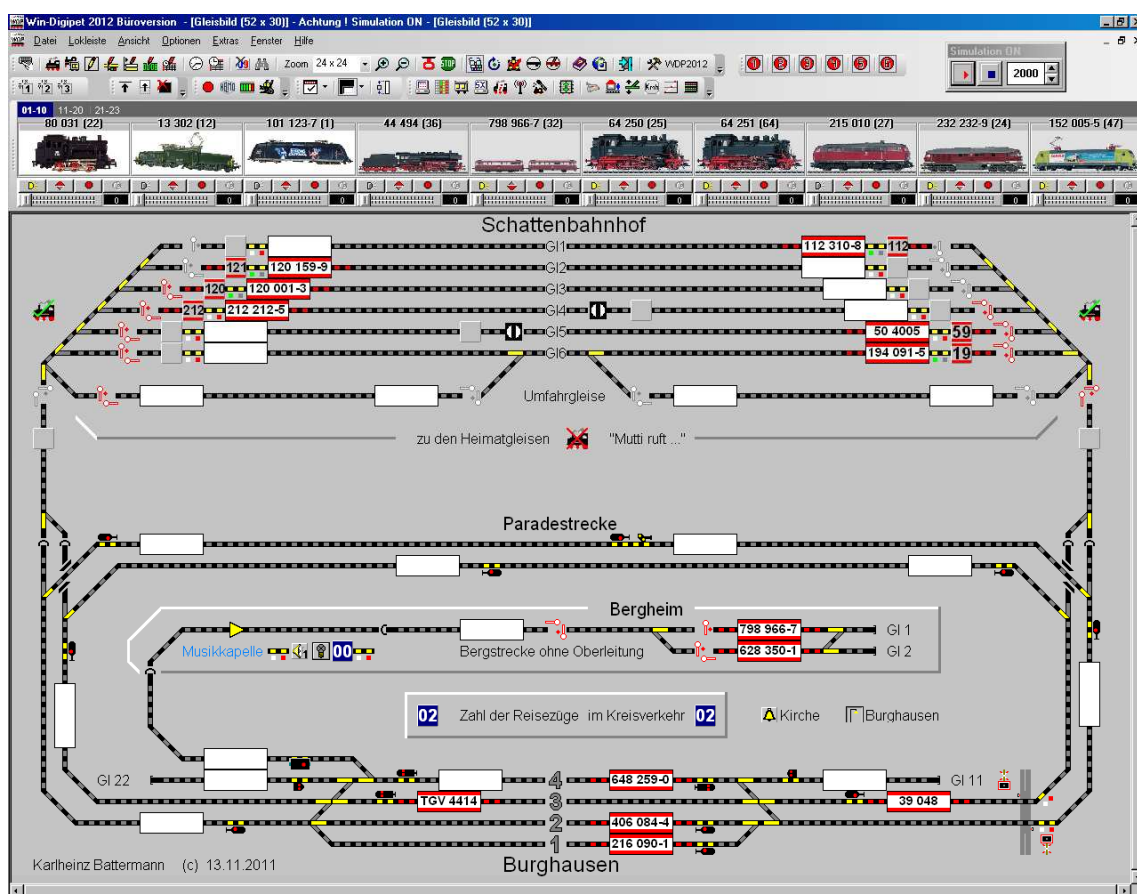
De rijwegen behoren, zoals de voertuigen en het spoorplan, tot de drie zuilen van **Win-Digipet** en het hoe en waarom wordt hierna uitgebreid beschreven. Opdat u dit aan de hand van de volgende beschrijving kunt gebruiken, moet u het project **WDP2012** laden in uw PC. Hoe dat gaat, leest u in paragraaf 3.4.3.

Na de bestandsovername van het eerder genoemde bestand in een nieuw project, start u de bureauversie van **Win-Digipet**, omdat u geen verbinding hoeft te maken met uw modelbaan.

In het hoofdscherm van **Win-Digipet** start u nu de simulatie met een klik op het, in de volgende afbeelding met de muis geselecteerde, symbool in de symboollijst.



Nu opent zich een klein venster **<Simulation ON>** (*simulatie aan*), en wilt u daarmee het verloop op het beeldscherm heel goed volgen, dan stelt u de simulatietijd in op bijvoorbeeld 2000 msec. in, zoals de volgende afbeelding laat zien. Ook de terugmeldcontacten van de treinnummervelden worden direct “rood” als zijnde bezet weergegeven, wanneer daar een loc word geplaatst.



De rijwegen vormen de basis of fundatie om uw modelbaan te besturen met **Win-Digipet**, zowel in handmatige als ook in het automatisch bedrijf. U kunt een bijna onbegrensd aantal rijwegen definiëren.

Belangrijk!

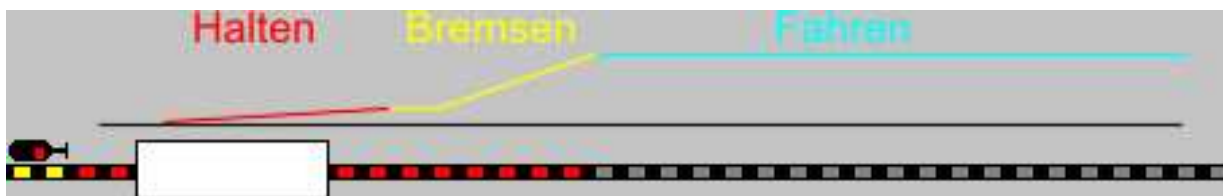
Bij de volgende beschrijvingen wordt gereden conform km/h. Bent u echter vanaf een voorgaande versie, die nog in rijstappen was uitgevoerd met deze nieuwste versie gestart, dan moet u beslist even paragraaf 8.12 lezen en uw rijwegen converteren naar de nieuwste versie met km/h.

De treinnummervelden, die u in de spoorplan-editor conform paragraaf 7.4.5 heeft ingevoerd, zijn de belangrijkste bestanddelen van de rijweg, omdat zij de punten zijn, op welke u later zult klikken om een rijweg te schakelen. Ook de treinnummers worden altijd vanaf start- naar het eindpunt treinnummerveld verplaatst, wanneer een rijweg geschakeld wordt.

Bij de treinnummervelden onderscheidt **Win-Digipet** de normale en de **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), die in paragraaf 7.4.4 al even kort werden genoemd.

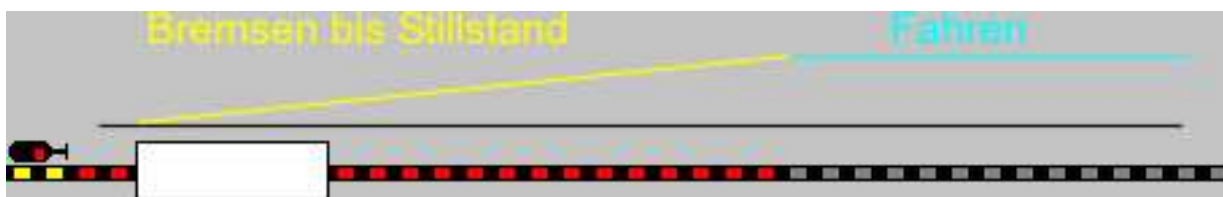
Het onderscheid in rijgedrag van de trein, tonen de volgende afbeeldingen, waarbij in de grafiek het oprijden naar het startcontact niet wordt weergegeven.

1. Normaal treinnummerveld.



De rijweg bestaat uit een start-, rem- en eindpuntcontact. Op het remcontact wordt de trein op de ingestelde remvertraging afgeremd, die hij misschien ruim voor het eindpuntcontact bereikt en daarom met de afremsnelheid verder rijdt. Met het bereiken van het eindpuntcontact, wordt de trein dan tot stilstand gebracht.

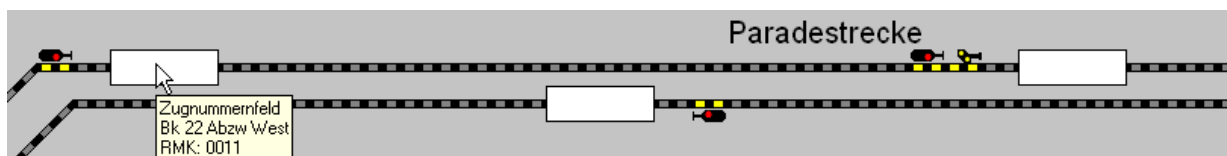
2. Intelligent-treinnummerveld.



De rijweg bestaat uit een start- en eindpuntcontact. Het eindpuntcontact wordt in het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), door de in de rijrichting daarvoor liggende contacten verlengd, waardoor de trein met het bereiken van het eindpuntcontact op een gelijkmatiger remprocedure tot stilstand wordt gebracht op het eindpunt.

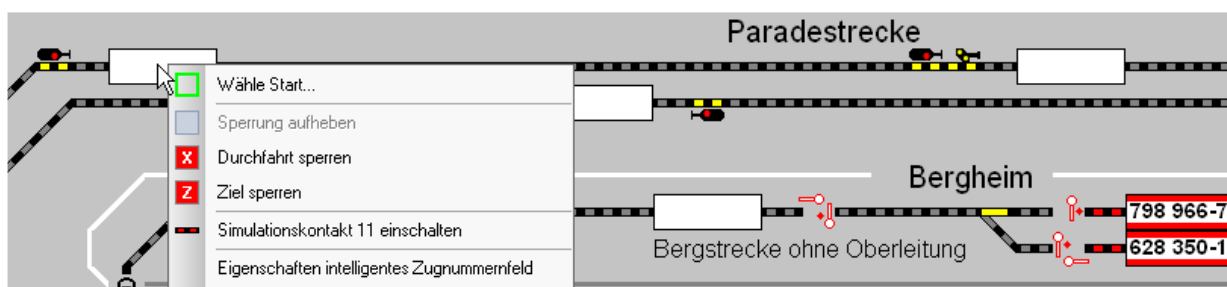
8.2 Het intelligente-treinnummerveld (iZNF/iTNV).

In het spoorplan van **Win-Digipet** hoeft u geen nieuw symbool voor het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), in te voegen. Met een klik met de rechter-muisknop op een voorhanden zijnde treinnummerveld kunt u in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** zeer snel (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), aanmaken. Hoe dat in z'n werk gaat, wordt hier beschreven. Hier ziet u een normaal treinnummerveld met terugmeldcontact 11.

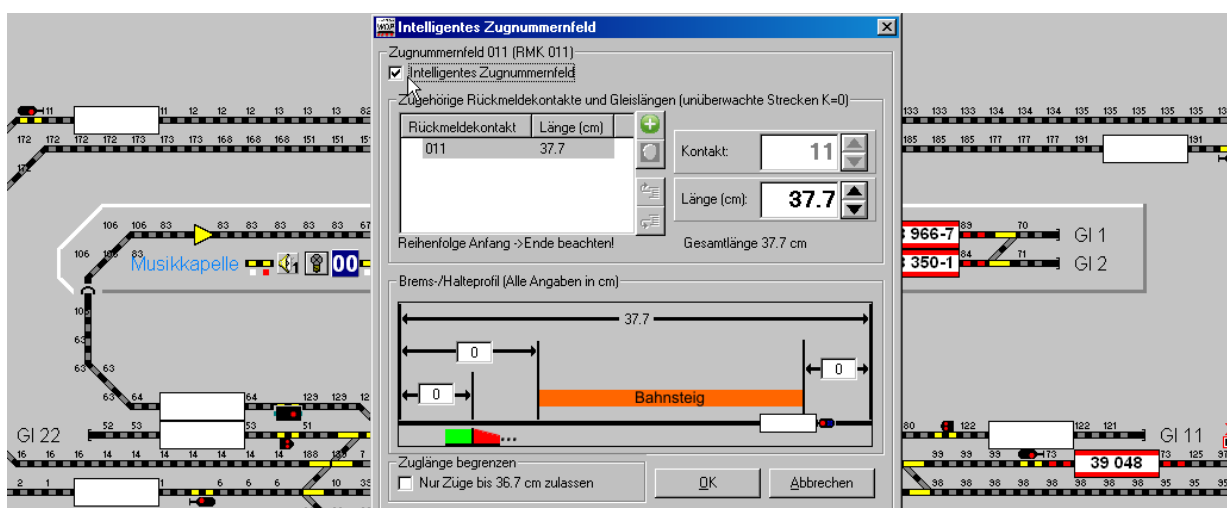


De “**geel**” gekleurde (“**Tooltip**”) toont dit voor het bloksein Bk22 van het afbuigplaats West eveneens aan.

Na een klik met de rechter-muisknop verschijnt in het sub-menu een nieuwe menuopdracht **<Eigenschappen Intelligentes Zugnummernfeld (iZNF)>** (*eigenschaften van een intelligente-treinnummerveld (iTNV)*).



Deze klikt u met de linker-muisknop aan en direct opent zich het nieuwe venster **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), zoals de volgende afbeelding laat zien, kan deze waarde zoals ook andere instellingen gewijzigd worden.



Als u in de spoorplan-editor de lengte van de rails van het terugmeldcontact **11** nog niet heeft ingevoerd, dan wordt hier uiteraard 0.0 getoond en u moet nu de spoorlengte opmeten en registreren.

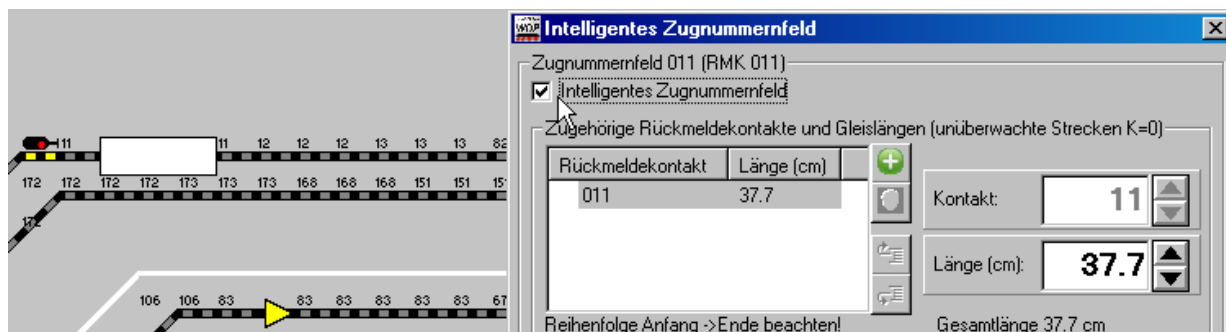
De lengte (in centimeters), kunt u tot en met één cijfer achter de komma ingeven, waarbij u hier de komma of ook een punt kunt gebruiken. In de grafiek wordt de waarde echter in het programma altijd van een punt voorzien. Via de op/neerwaartse pijl kunt u nu de gehele waarde voor de komma wijzigen, een eventueel al ingegeven waarde na de komma blijft intact.

In het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), geeft u alle waarden in, die later overeenkomend de instellingen in de rijwegen-editor van **Win-Digipet** voor het stoppen van de trein meegenomen worden.

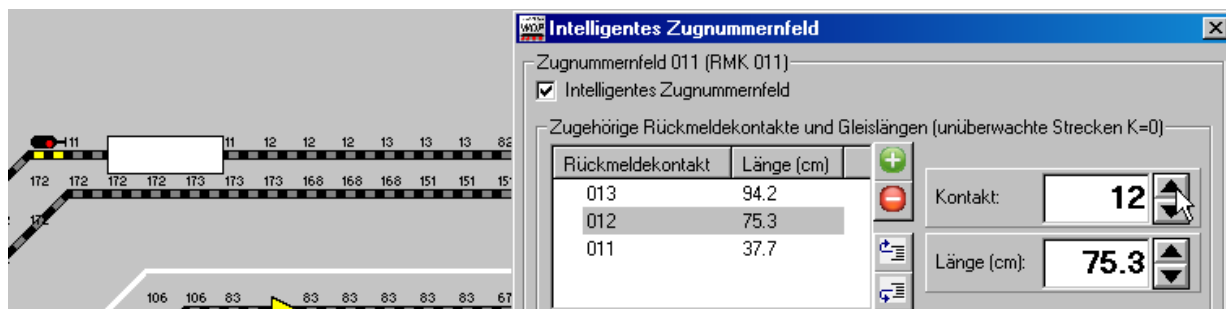
Heel grof onderscheiden wij hierbij het stoppen van de trein direct voor het **aankomstsein**, bijvoorbeeld op het paradedraject of in het schaduwstation en het stoppen **aan het perron van het station**, waarbij hier dan ook, in de rijrichting gezien, aan het begin (bij het einde van de trein), in het midden of aan het einde (bij het begin van de loc) gestopt kan worden. De in het onderste deel van het venster, weergegeven grafiek met de registratiemogelijkheden wordt in de volgende paragrafen gedetailleerd beschreven.

8.2.1 Het iZNF/iTNV met stop bij het sein.

In dit voorbeeld wordt het stoppen van de trein voor het bloksein van het paradedraject beschreven worden. Na het activeren van het **<Intelligentes Zugnummernfeld, iZNF>** vanaf nu genoemd (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), zoals de tekst in de voorgaande paragraaf beschrijft, ziet het venster zoals de volgende afbeelding laat zien uit. Om te bereiken dat de trein ook vanaf hoge snelheden zeer soepel en langzaam voor het sein tot stoppen kan komen, zou u hier als richtwaarde voor de schaal H0 een trajectlengte van ongeveer 200 cm om te remmen moeten kiezen. Rijdt u met lage of zeer hoge snelheden op dit traject, dan moet u de trajectlengte overeenkomstig korter of langer moeten maken. De juiste waarde moet u daarom voor uw modelbaan moeten uitproberen.



De nu geregistreerde trajectlengte voor de terugmelder **11** van 37,7 cm is onvoldoende en daarom moet u extra terugmelders aan het traject toevoegen. In het voorbeeld moeten ook de terugmeldcontacten **13** en **12** nog toegevoegd worden. Klik op het kleine **“groene”** plusteken (+) en voer via het toetsenbord of via de op/neerwaartse pijl het contact **13** in. De in het spoorplan conform paragraaf **7.4.4** geregistreerde spoorlengtes voor deze terugmeldcontacten worden ook direct getoond.

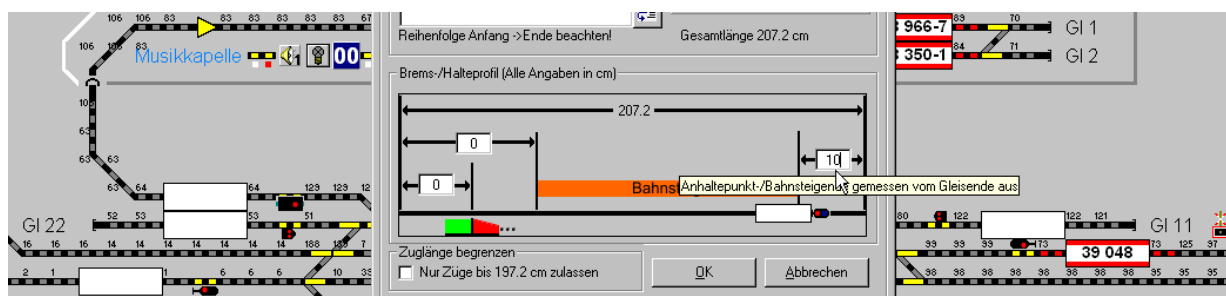


Met het terugmeldcontact **12** gaat u op dezelfde voorgeschreven manier van start, zoals de afbeelding hiervoor te zien is. De gezamenlijke trajectlengte van 207,2 cm wordt eveneens aan u getoond.

Belangrijk!

*Bij het registreren van de terugmeldcontacten moet u altijd de volgorde in de rijrichting van de trein betrachten, zodat **Win-Digipet** de trein ook correct kan afremmen. In de grafiek is (zoals bij de rijwegen) de rijrichting naar rechts al aangegeven. Als u hier niet op gelet heeft, dan moet u met de beide onderste knoppen de volgorde naar boven/onder verschuiven.*

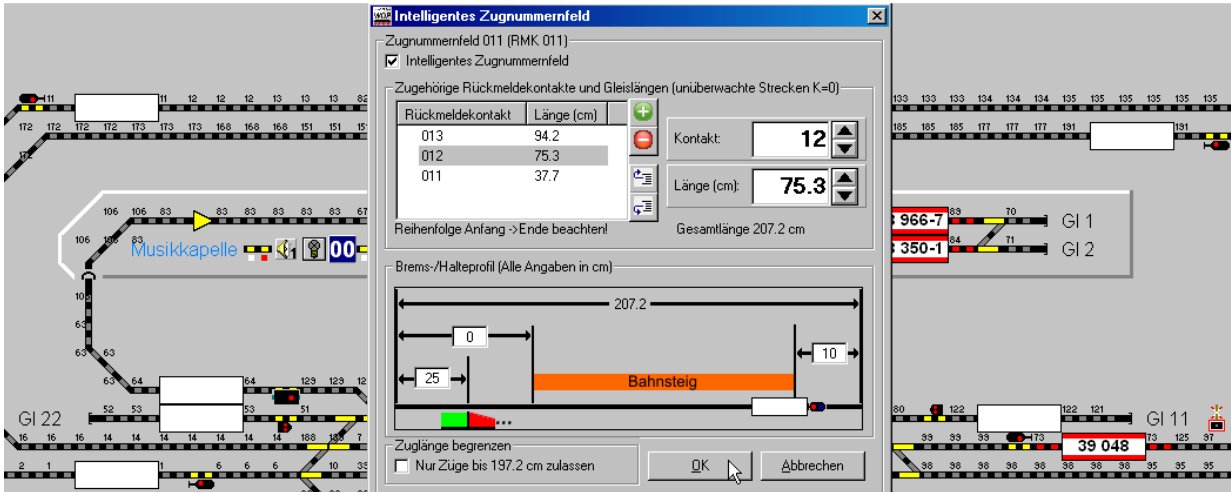
Om te voorkomen dat de trein niet direct voor het sein stopt, voert u in de onderste grafiek rechts nog de waarde “**10**” in. Met deze waarde kunt u heel goed de onnauwkeurigheden bij de bouw van de modelbaan vereffenen, wanneer de seinen niet geheel passend bij de terugmeldcontacten opgesteld kunnen worden of konden worden vanwege de ontoereikende afstandverhoudingen.



Door deze registratie verkleind zich natuurlijk het overgebleven remtraject, zoals u aan de linker onderste tekst van het (*intelligente-treinnummerveld* (*iTNV*)), kunt herkennen.

Wanneer u hier nog een vinkje plaatst, dan kunt u in de spoorplan-editor conform paragraaf **7.4.5** of later in de rijwegen-editor conform paragraaf **8.10** de geregistreeerde lengte (X) bij de Matrix centimeter nauwkeurig vastleggen.

Komt u echter tot de conclusie, dat uw treinen op dit remtraject behoorlijk te langzaam afremmen, terwijl u helemaal niet met te hoge snelheden rijdt, dan kunt u dit nog verder wijzigen.





Door het registreren van de waarde “25” wordt het remproces door **Win-Digipet** in dit voorbeeld pas na 25 cm na het bereiken van het terugmeldcontact **13** ingeleid en de trein zou daardoor, zoals gewenst, ietsje sneller moeten afremmen. Met een klik op “**OK**” worden alle geregistreeerde waarden in de map “ZNFELDER.dat” in de **Win-Digipet** programmamap opgeslagen.

8.2.2 Het iZNF/iTNV met stoppen aan het perron (variant 1).

In dit voorbeeld, wordt het stoppen van de TGV 4414 aan het midden van het perron beschreven, omdat normaal gesproken het perron korter is, dan het ervoor liggende spoor. Om dit stationsperron en de verhoudingen daarvan beter weer te geven, is de volgende afbeelding getekend

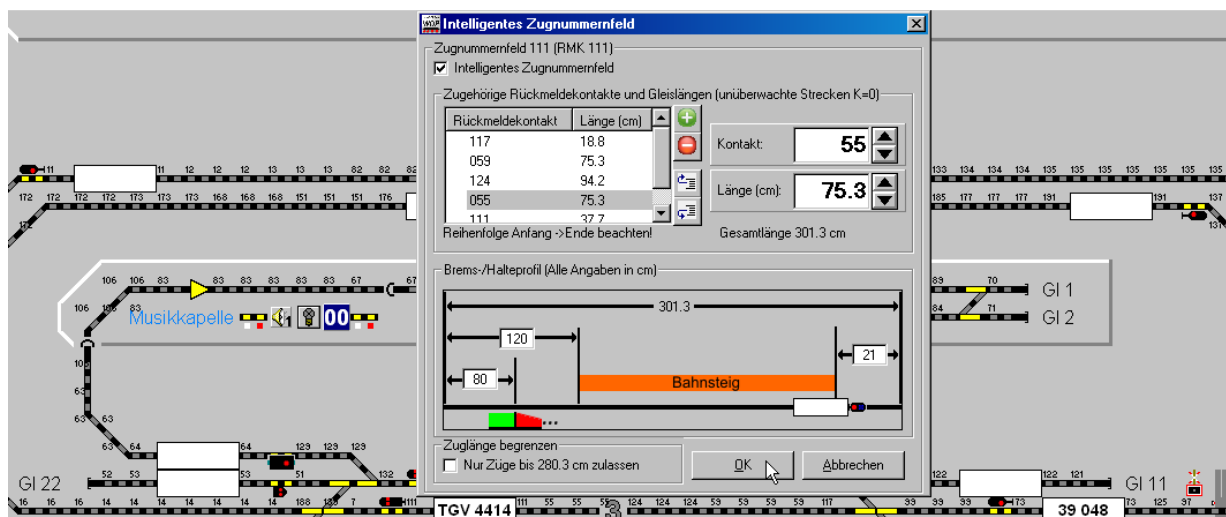


De volgende waarden heeft u voor het spoor en het perron nagemeten...

- De spoorlengte van terugmelder **117** tot het sein bij terugmelder **111** bedraagt 301,3 cm;
-  Het perron begint 120 cm na het spoorbegin bij terugmelder **117** en;
-  Het perron eindigt 21 cm voor het sein bij terugmelder **111**.

...en daarmee voert u deze waarde bij het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), **111** in.

Omdat alle waarden voor de spoorlengtes al in de spoorplan-editor werden ingevoerd, geeft u na het activeren van het (*intelligente-treinummersveld (iTNV)*), de terugmeldcontacten in de volgende afbeelding getoonde volgorde in en krijgt u de al gemeten spoorlengte van 301,3 cm.



Omdat het perron 21 cm voor het einde van terugmelder **111** met het sein eindigt, voert u deze waarde in het rechter veld van de grafiek in. De door het spoorbegin bij terugmelder **117** tot het perronbegin gemeten waarde van 120 cm voert u in het linker bovenste veld van de grafiek in.

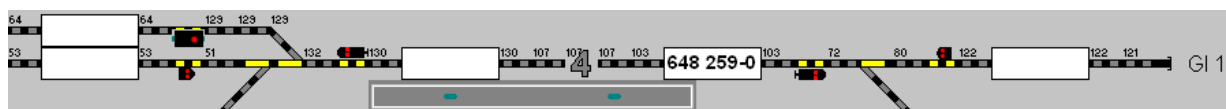
Door het testen met de gewenste snelheid van de treinen heeft u voor de verhoudingen een remweg van ongeveer 200 cm verkregen en daarmee moet de trein niet gelijk bij het bereiken van het eerste geregistreeerde terugmeldcontact **117**, maar pas later met remmen beginnen en daarmee ($301,3 - 21,0 - 200,0 = 80,3$) voert u de berekende waarde van "**80**" in het linker onderste veld van de grafiek in. Ter controle kunt u dit op uw modelbaan nog even nameten.

Belangrijk!

In dit voorbeeld worden alleen treinen met een treinlengte tot 160 cm precies in het midden van het perron tot stilstand komen. Treinen met een lengte groter dan 160 cm, zullen overigens ook ter hoogte van het midden van het perron stoppen, de kop van de trein zal echter altijd dichtbij het sein tot stilstand komen, maar nooit voorbij het sein rijden.

8.2.3 Het iZNF/iTNV met stoppen aan het perron (variant 2).

In dit voorbeeld wordt eveneens het stoppen van de trein 648 259-0 beschreven. Zoals u in de volgende afbeelding kunt zien, begint het perron bij de inrit van de trein vanaf links direct bij het vertreksein van de tegengestelde richting bij terugmelder **130** en reikt tot aan de rechterzijde tot aan het rechter vertreksein.

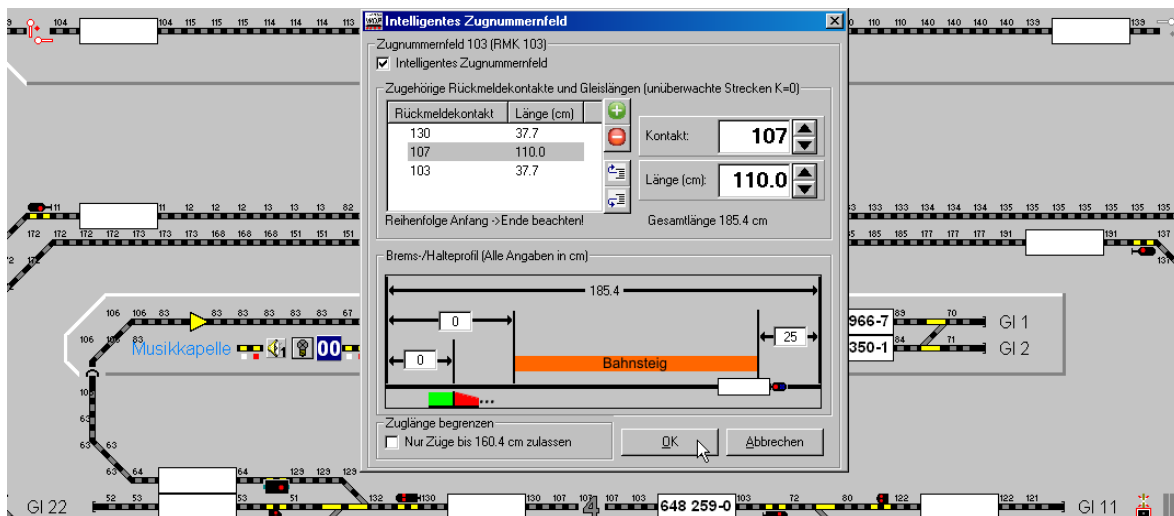


De volgende waarden heeft u voor het spoor en perron gemeten...

- ✚ De spoorlengte vanaf terugmelder **130** tot aan het sein bij terugmelder **103** bedraagt 185,4 cm;
- ✚ Het perron begint direct aan het spoorbegin bij terugmelder **130** en;
- ✚ Het perron eindigt 25 cm voor het sein bij terugmelder **103**.

...en daarmee voert u deze waarde bij het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)), **103** in.

Omdat alle waarden voor de spoorlengtes al in de spoorplan-editor werden ingevoerd, geeft u na het activeren van het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), de terugmeldcontacten in de volgende afbeelding getoonde volgorde in en krijgt u de al gemeten spoorlengte van 185,4 cm.



Het binnenrijden vanaf de linkerzijde heeft een remtraject nodig van 180 cm en daarmee is nu het voorhanden zijnde traject van 160 cm niet toereikend, om de trein met een treinlengte van ongeveer 60 cm ter hoogte van het midden van het perron te laten stoppen. Bij een treinlengte van 60 cm en een perron van 160 cm, moet de trein, wanneer hij in het midden zou moeten stoppen, ongeveer 110 cm na het bereiken van terugmelder **130** met de kop van de trein tot stilstand komen. Hier enige voorbeelden voor verschillende stopplaatsen aan dit perron met een perronlengte van 160 cm:

Treinlengte in cm.	Lengte van het remtraject met stopplaats...		
	Perron begin *	Perron midden	Perron einde *
60	60 cm	110 cm	160 cm
110	110 cm	135 cm	160 cm
160	160 cm	160 cm	160 cm

Perron begin * = einde van de trein ter hoogte van het perron begin.

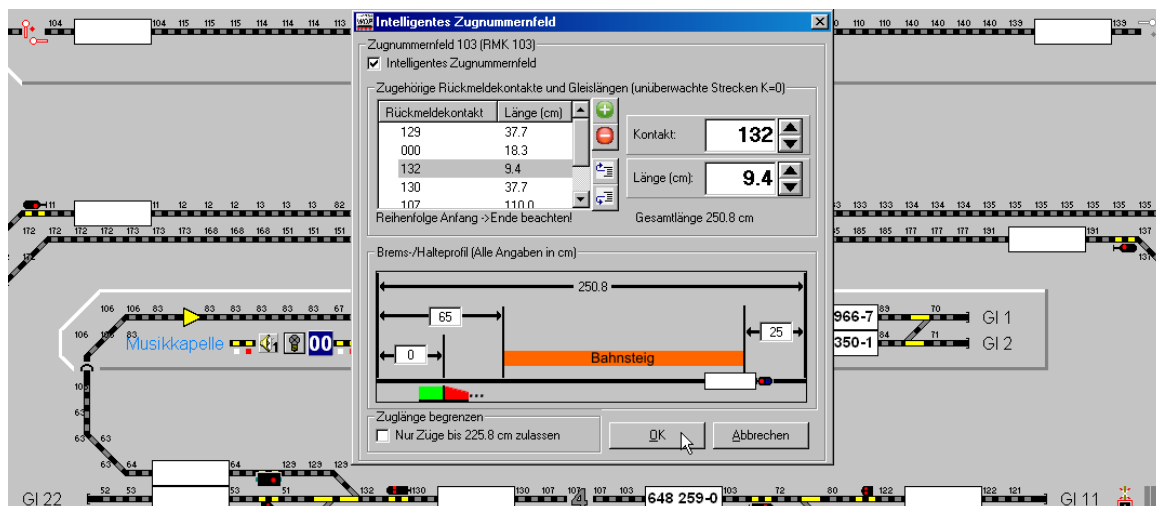
Perron einde * = kop van de trein ter hoogte van het perron einde.

Omdat dit maar een remtraject van 110 cm is, moet het remtraject zo lang naar de linkerzijde verlengd worden, dat de trein ter hoogte van het midden van het perron tot stilstand komt.

Open opnieuw het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), **103** en voert de contacten **129**, **000** en **132** met de in de afbeelding schijnbaar lengtegegevens in. De onbewaakte rechtsafbuigende wissel tussen de contacten **129** en **132** voert u met de fictieve contactnummer **000** en de overeenkomende wissellengte van 18,3 cm in.

Belangrijk!

*Een onbewaakt traject (contact **000**) mag nooit aan het begin van een daarbij behorend terugmeldcontact geplaatst zijn, omdat dit contact nooit wordt aangesproken en **Win-Digipet** geen juiste tijd- en afstandberekening kan uitvoeren.*



Door het registreren van de drie contacttrajecten werd de remweg met 65,4 cm verlengd en dus daarmee moet de waarde “65” in het linker bovenste veld van de grafiek worden ingevoerd, zodat de perronlengte van 160 cm ($250,8 - 25 - 65 = 160,8$) weer past. Hier nogmaals enige voorbeelden voor verschillende stopplaatsen aan dit perron met een perronlengte van 160 cm en een met 65 cm verlengde remweg:

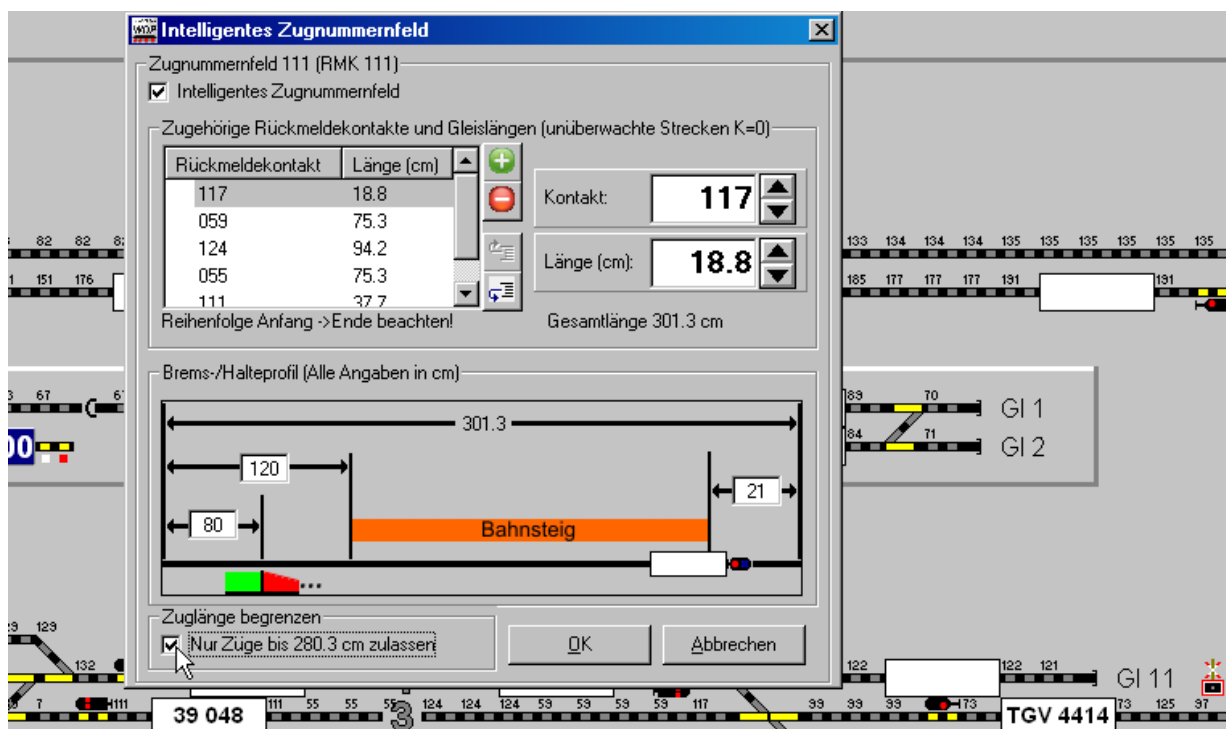
Treinlengte in cm.	Lengte van het remtraject met stopplaats...		
	Perron begin *	Perron midden	Perron einde *
60	125 cm	175 cm	225 cm
110	175 cm	200 cm	225 cm
160	225 cm	225 cm	225 cm

Aan de hand van de beide hiervoor getoonde tabellen, ziet u heel goed de verschillende lengtes van remwegen en de daaruit voortvloeiende rempunt. Bij het stoppen aan het perroneinde mag de trein langzaam worden geremd, terwijl hij bij het stoppen met de laatste wagon/rijtuig bij het perron behoorlijk moet afremmen.

Daarom moet u om remweg te bepalen altijd rijproeven met verschillende treinen uitvoeren, om de echte praktijkgerichte waarden voor uw modelbaan te verkrijgen. Waar de treinen aan het perron moeten stoppen, wordt niet in het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), maar in de rijwegen-editor vastgelegd, maar daarover later meer.

8.2.4 Treinlengte bij het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) begrenzen.

In het volgende voorbeeld moet de rijweg voor alle treinen worden geblokkeerd, die een treinlengte <LüP> (lengte over de buffers), van meer dan de in het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)), berekende treinlengte hebben.



De gemeten en in het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)), geregistreerde gezamenlijke lengte van het spoor bedraagt 301,3 cm. Er kunnen daarom treinen tot deze lengte naar spoor 3 rijden.

Ook al komt de loc altijd aan het einde van het perron, dus op 21 cm voor het sein, tot stilstand, plaatst u hier links onder de tekstbalk bij <Zuglänge begrenzen> (treinlengte begrenzen) een vinkje. Daardoor kunnen treinen met een in de voertuigendatabank (zie paragraaf 5.4.2) of in de treinsamenstelling (zie paragraaf 18.13) geregistreerde treinlengte over de buffers van meer dan 280,3 die rijweg niet gebruiken.

Belangrijk!

Moet echter de rijweg overeenkomend met uw Matrixdefinitie toch bruikbaar zijn, dan wordt de Matrix-weergave in de rijweg door deze registratie "overruled". U kunt met deze registratie de rijweg precies centimeter nauwkeurige treinlengtes vastleggen.

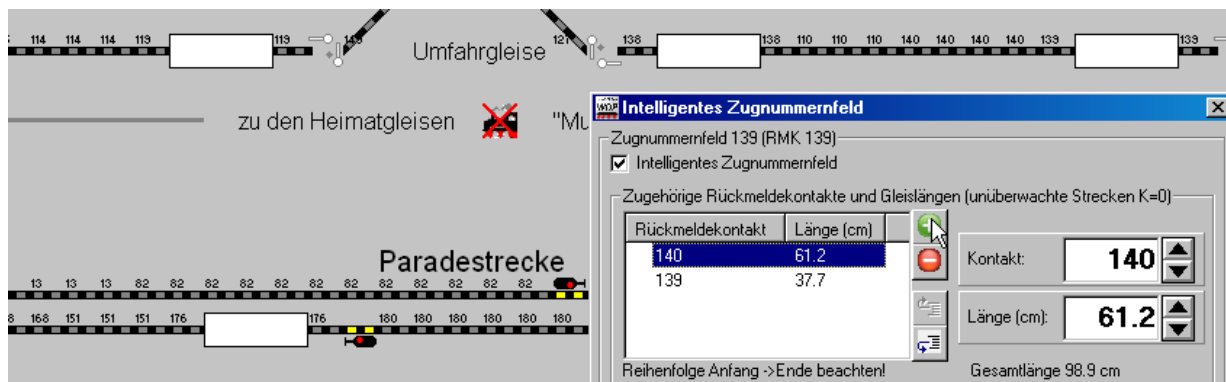
8.2.5 Contacttrajecten in het iZNF/iTNV toevoegen/wissen.

Een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)), kunt u ook achteraf nog andere contacttrajecten toevoegen, resp. een al aanwezig zijnde contacttraject wissen. Gebruikt u de volgende symbolen...

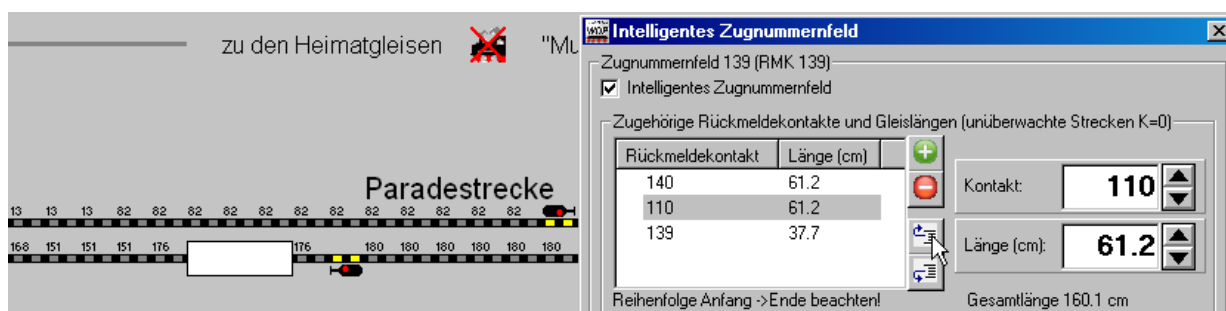
Toevoegen		Wissen	
Naar boven verschuiven		Naar onderen verschuiven	

In dit voorbeeld moet aan het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), het terugmeldcontact **110** worden toegevoegd.

Het eerste contact is al geselecteerd en dan klikt u op  en direct wordt een lege “grijs” weergegeven regel met het contact **000** tussen de beide voorhanden zijnde regels toegevoegd. Hier kunt u nu de overeenkomstige gegevens registreren.



Omdat iedere regel echter op de eerste plaats hoort, zodat de volgorde van de geregistreerde contacten klopt, gebruikt u de met de muis geselecteerde knoppen en verschuift u op deze manier de regel naar boven.




8.2.6 IZNF/iTNV en de complete spoorbewaking.

In de omgeving van het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), wordt een mogelijk “complete” en dus zonder onderbrekingen bewaking van de spoortrajecten met terugmelders gewenst.

Daarom moeten juist de 2-rail rijders hier in het bijzonder op letten en hun voertuigen en railtrajecten overeenkomstig uitrusten. Dit geldt ook voor de terugmelding van de traject lay-out met behulp van lichtsluizen of andersoortige inrichtingen ter evaluatie van de contact trajecten.

8.2.7 IZNF/iTNV deactiveren.

Wilt u een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), deactiveren, dus omschakelen naar een normaal treinnummerveld, dan moet u het venster (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), conform de uitvoering in paragraaf 8.2 openen en tot op het eigenlijke treinnummerveldcontact alle

terugmeldcontacten elk op zich met een “rood” min-teken  wissen. Pas daarna kunt u het vinkje in het veld (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), verwijderen, in het andere geval verschijnt een waarschuwing met overeenkomende aanwijzing.

8.3 Rijwegen creëren.

Als u bij het creëren van de rijwegen met de rijwegennavigator of via de rijwegenassistent wilt, dat dit foutloos verloopt, dan moet u op een paar punten letten.

Deze zijn...

- ✚ Alle benodigde terugmeldcontacten zijn in het spoorplan ingevoerd (zie hiervoor paragraaf 7.4 t/m 7.4.7);
- ✚ De treinnummervelden zijn ingetekend en hebben eveneens een terugmeldcontactnummer evenals een nuttige beschrijving gekregen (zie paragraaf 7.4.5);
- ✚ Alle echt aanwezige magneetartikelen (wissels en seinen) hebben een magneetartikeladres gekregen (zie paragraaf 7.2 t/m 7.2.24);
- ✚ Alle sprongplaatsen bij railonderbrekingen door tekst, spoorbenamingen enz. werden ook ingebracht (zie paragraaf 6.7 t/m 6.7.3);
- ✚ In de systeeminstellingen zijn door u standaardwaarden voor de start- en remsnelheden ingevoerd (zie paragraaf 4.7.6).

Pas wanneer u deze werkzaamheden heeft uitgevoerd in de spoorplan-editor en in de systeeminstellingen, kunt u met de rijwegenaanleg met de rijwegennavigator of de krachtige rijwegenassistent beginnen.

Voor het creëren van een nieuwe rijweg heeft **Win-Digipet** de ...

- ✚ Rijwegennavigator;
- ✚ Krachtige en makkelijke Rijwegenassistent;
- ✚ Handmatige halfautomatische rijweg registratie en.
- ✚ Al bekende handmatige rijwegenregistratie.

...in het programma. Vandaar dat we ook beginnen met de beschrijving van de rijwegennavigator.

8.4 De rijwegennavigator.

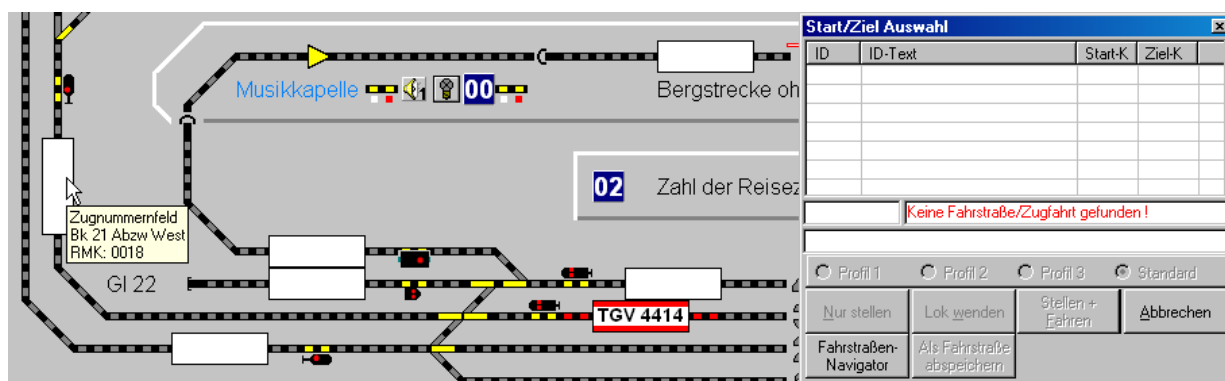
De rijwegennavigator dient voor het creëren van tijdelijke rijwegen, die u eventueel als testtraject of voor het snel bewegen van treinen of locomotieven van een punt van de modelbaan naar een ander punt nodig heeft, wanneer daarvoor nog geen rijweg of treinrit was aangelegd.

In het volgende voorbeeld moet de trein TGV 4414 vanaf spoor 3 in "Burghausen" via de paradebaan rijden. Het treinnummer is al in het treinnummerveld **111** ingevoerd en u heeft de simulatie conform paragraaf 8.1 ingeschakeld. De spoorstukken voor en na het treinnummerveld met het geregistreerde TGV 4414 zij "**rood**" verlicht en ook het ingevoerde treinnummer heeft de beide "**rode**" lijnen aan boven- en onderzijde. Dit betekent, dat het bijbehorende terugmeldcontact bezet is.

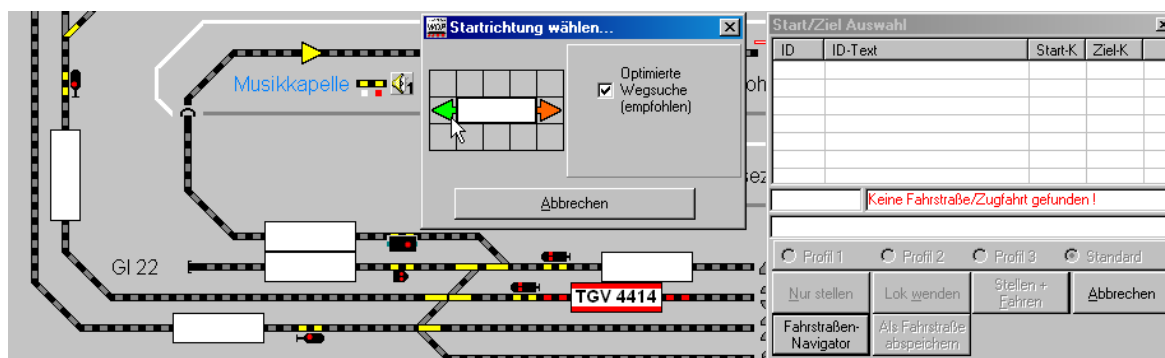
Omdat de rijweg via klikjes van de **middelste-muisknop** geschakeld kan worden, moet het hier weergegeven worden. Hiervoor moet uw muis echter een **middelste-muisknop** bezitten en met de standaardfunctie zijn uitgerust. Is dit niet het geval, dan moet u dat wijzigen of de in de "Snelle Instap" getoonde variant met de sub-menu's met de nodige klikjes met de rechter-muisknop uitvoeren.

U bezit dus een muis met de **middelste-muisknop** en klik nu met deze toets eerst op het start-treinnummerveld met het geregistreerde treinnummer TGV 4414 en dan binnen ongeveer 10 seconden een tweede keer met dezelfde muistoets op het links vertikaal staande treinnummerveld op het paradetraject.

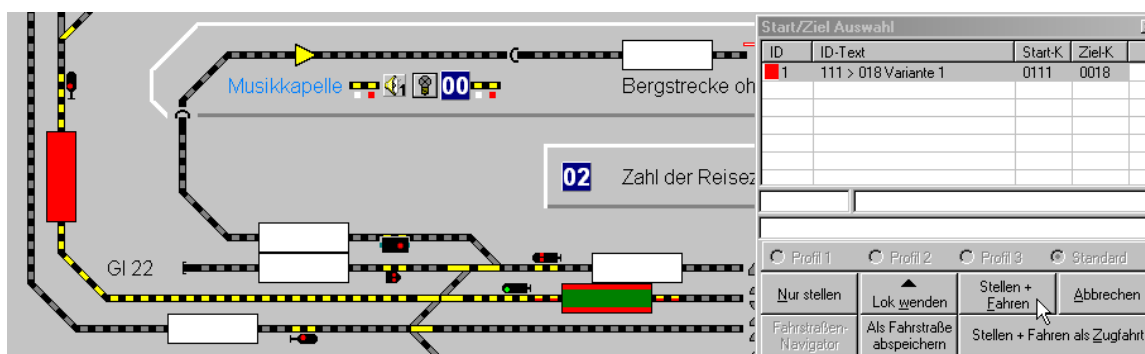
Na de tweede muisklik, verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) met de “rode” melding **<Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden!>** (*geen rijweg/treinrit gevonden!*), omdat er nog steeds geen rijweg voor dit traject was aangelegd natuurlijk.



U klikt nu op **<Fahrstraßen-Navigator>** (*rijwegennavigator*) en direct verschijnt het in de volgende afbeelding getoonde venster **<Startrichtung wählen...>** (*startrichtung kiezen...*) en terwijl de loc naar links wil weggrijden, plaatst u de muis op de pijl naar links, waardoor deze “groen” gekleurd wordt weergegeven.



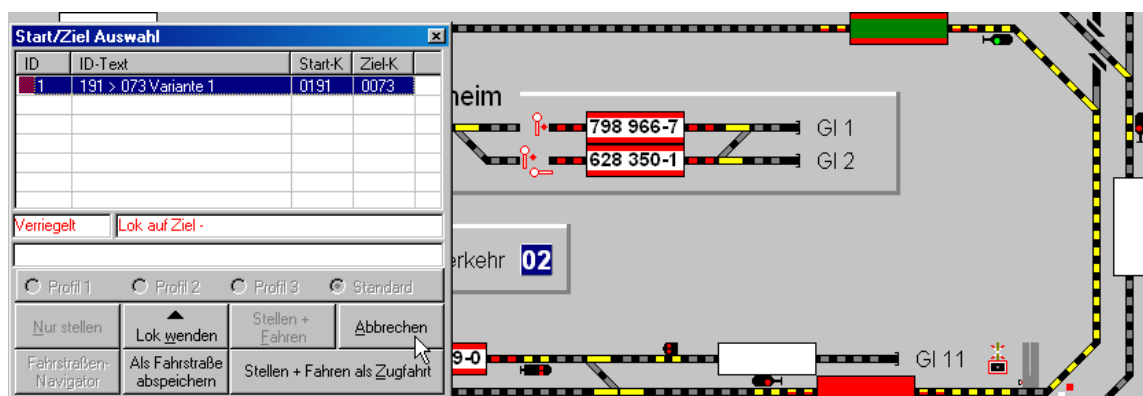
Nu klikt u met de linker-muisknop op de “groene” pijl, het start-treinnummerveld wordt “groen”, het eindpunt-treinnummerveld wordt “rood”, het door de rijwegennavigator gevonden traject “geel” weergegeven en in het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*), als 1^e variant weergegeven.



Nu klikt u met de linker-muisknop op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*). Na de klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), wordt de rijweg geschakeld en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*), verdwijnt. Ook de loc zet zich in beweging en zoals in de paragraaf **De eerste rit van treinnummerveld naar treinnummerveld** in de “Snelle Instap” werd beschreven en getoond, kunt u de rit op het beeldscherm volgen.

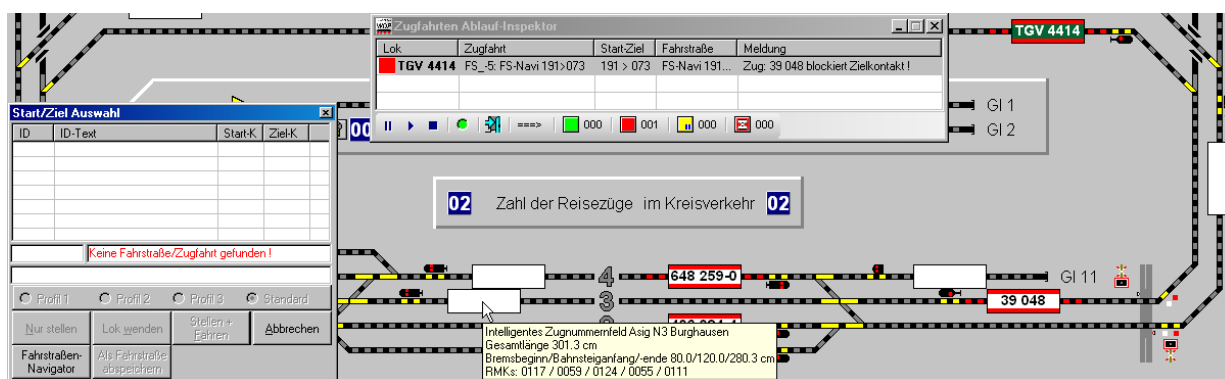
De rit naar de volgende treinnummervelden van het paradetraject voert u op gelijke wijze uit. De rit naar het rechter aankomstsein van het station "Burghausen" kan niet worden uitgevoerd, omdat daar de loc 39 048 nog staat opgesteld.

De knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), is niet te kiezen, terwijl de beide "**rode**" meldingen **<Verriegelt>** (*vergrendeld*) en **<Lok auf Ziel>** (*loc op eindpunt*), in de start/eindpunt keuze ingevuld worden en u kunt of, op **<Abbrechen>** (*afbreken*), of **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*), klikken.



In dit voorbeeld klikt u op **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*), en direct opent zich het venster **<Zugfahrt Ablauf Inspektor>** (*treinrit afloop inspecteur*), met de regel van de navigator rijweg van de TGV 4414. Ook het start-treinnummerveld wordt nu "**groen**" met de "**rode**" lijnen aan boven en onderzijde weergegeven.

Om te bereiken dat de trein 4414 kan verder rijden, moet u de trein 39 048 van het aankomstsein van het station naar het perron aan spoor 3 laten rijden. Klik met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld met het geregistreerde treinnummer 39 048 en dan een tweede keer op het eindpunt-treinnummerveld op spoor 3 (hier met de muis geselecteerd).



In de "**geel**" gekleurde ("Tooltip") ziet u ook, dat het hier om het in paragraaf 8.2.2 al gedefinieerde (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), gaat. Alle daar geregistreerde gegevens, zoals de in de spoorplan-editor aangegeven naam, wordt hier eveneens getoond.

U klikt nu op **<Fahrstraßen-Navigator>** (*rijwegennavigator*) en direct verschijnt het al bekende venster **<Startrichtung wählen...>** (*startrichtung kiezen...*) en terwijl de loc naar links wil wegrijden, plaatst u de muis op de pijl naar links, waardoor deze "**groen**" gekleurd wordt weergegeven.

Nu klikt u met de linker-muisknop op de “**groene**” pijl, het start-treinnummerveld wordt “**groen**”, het eindpunt-treinnummerveld wordt “**rood**”, het door de rijwegennavigators gevonden traject “**geel**” weergegeven en in het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze), als 1^e variant weergegeven.



Nu klikt u met de linker-muisknop op **<Stellen + Fahren>** (schakelen + rijden), de rijweg wordt geschakeld en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze), verdwijnt.

Ook de loc zet zich in beweging en, zoals in de paragraaf **De eerste rit van treinnummerveld naar treinnummerveld** in de “Snelle Instap” werd beschreven en getoond, kunt u de rit op het beeldscherm volgen.

Na aankomst van de loc 39 048 aan het perron 3, wordt de rijweg gewist, de in het venster **<Zugfahrt Ablauf Inspektor>** (treinrit afloop inspecteur), geregistreerde regel van de TGV 4414 geschakeld en de trein zet zijn onderbroken rit voort naar het aankomstsein van het station “Burghausen”.

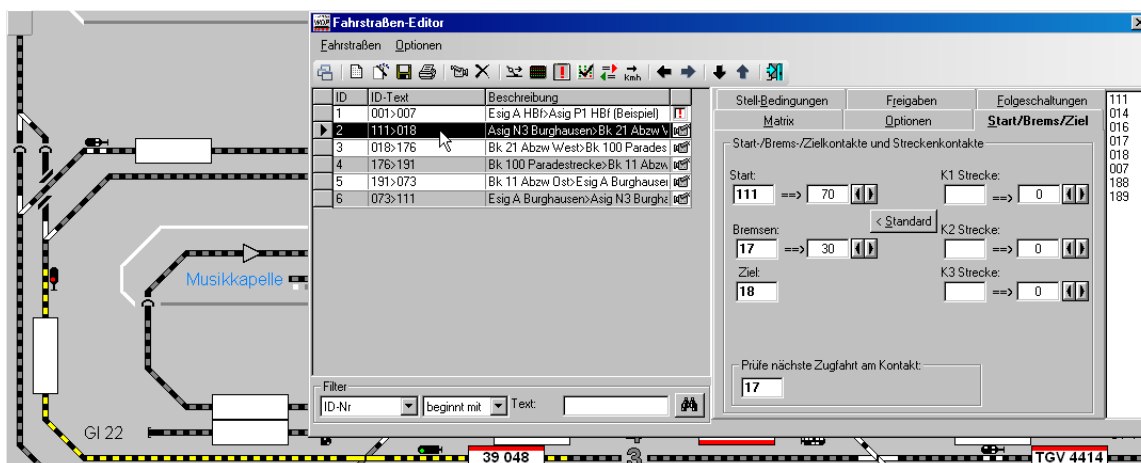


Omdat voor het “rondje kerk” in dit voorbeeld alle rijwegen met de rijwegennavigators zijn aangemaakt, kunt u nu beide treinen rondjes laten rijden. U hoeft niet meer op **<Fahrstraßen-Navigator>** (rijwegennavigator) te drukken, omdat direct **<Stellen + Fahren>** (schakelen + rijden), getoond en met een klik daarop, wordt de rijweg geschakeld en de trein wordt verder door de simulatie gereden.

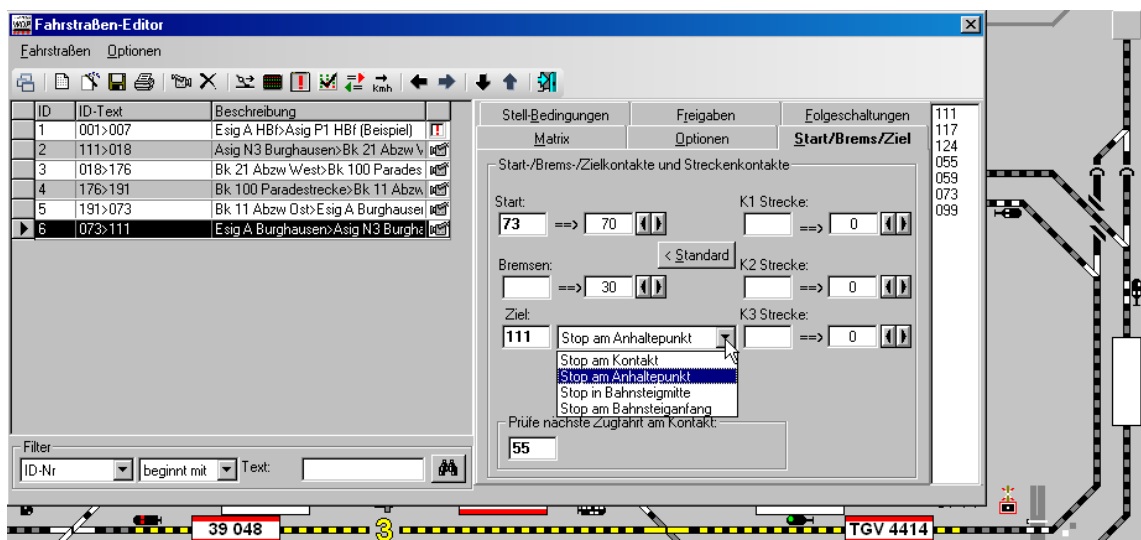
8.4.1 Tijdelijke navigator-rijwegen in de rijwegen-editor opslaan.

Mocht u de door de rijwegennavigator aangelegde rijwegen willen opslaan, zodat ze altijd tot uw beschikking staan, dan klikt u eenvoudig op de onderste knop **<Als Fahrstraße abspeichern>** (*als rijweg opslaan*).

In het voorbeeld werden alle door de rijwegennavigator aangelegde rijwegen naar de rijwegen-editor overgedragen. Alle gegevens op de aparte tabbladen werden automatisch ingevoegd en zijn hier op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/remmen/eindpunt*) te zien.




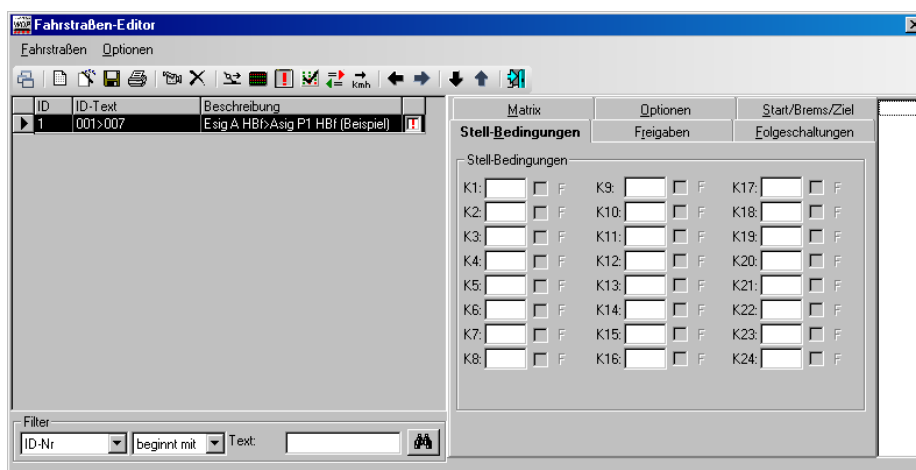
Het start/rem- en eindpuntcontact zijn met de snelheden uit de systeeminstellingen conform paragraaf 4.7.6 ingevoerd. Bij de zesde regel in de rijwegen-editor ontbreekt echter nog de gegevens met het remcontact.



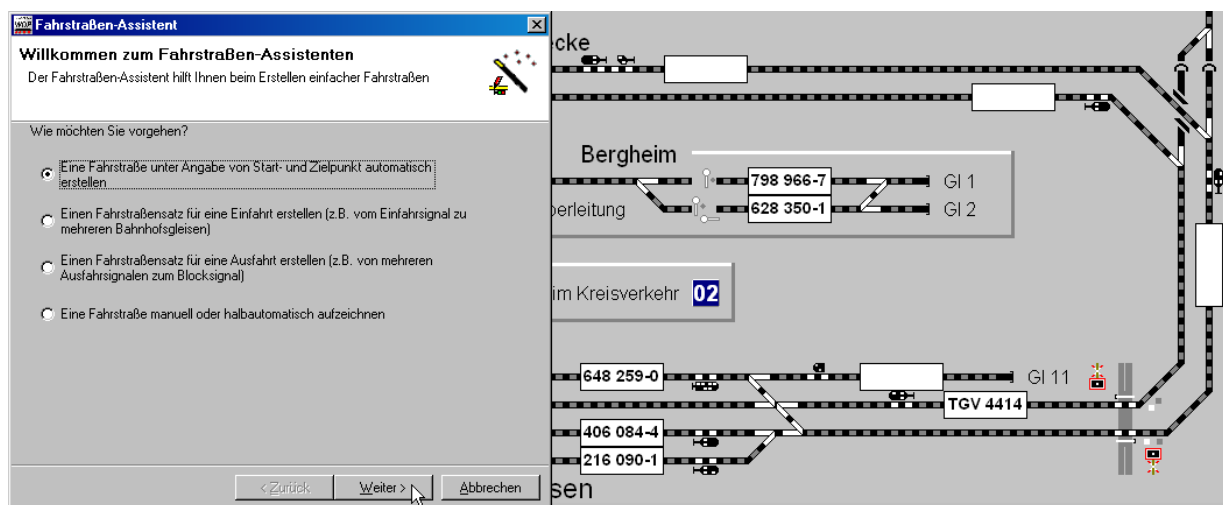
Omdat het remcontact 55 tot het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) 111 (zie paragraaf 8.2.2) behoort, wordt de niet geregistreerde en om de trein te stoppen **<Stop am Anhaltepunkt>** (stop op de stopplaats) door de rijwegennavigator al ingevuld. Dat is het punt aan het einde van het perron, 21 cm voor het aankomstsein. Na een klik met de *linker-muisknop* op het kleine neerwaartse pijltje kunt u nu nog tussen in totaal vier verschillende stopplaatsen kiezen. De bovenste gegevens in het lijstveld was het stoppunt direct voor het aankomstsein en het onderste de stopplaats met het einde van de trein aan het begin van het perron.

8.5 De rijwegenassistent.

Klik in op , dan opent zich het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*rijwegen-editor*), met de beide menu keuzes **<Fahrstraßen>** (*rijwegen*) en **<Optionen>** (*opties*), alsmede de 6 bijbehorende tabbladen. Wanneer u de rijwegen-editor voor de eerste keer opent, vindt u in de rijwegenlijst een voorbeeldopgave voor het eerste record. Deze kan niet worden verwijderd maar alleen overschreven worden.



Klik in de geopende rijwegen-editor op  en de rijwegenassistent opent zich.



Zoals u in de afbeelding ziet, heeft u vier mogelijkheden om rijwegen aan te leggen. Welke u hiervan kiest, hangt af of u één rijweg of gelijk meerdere rijwegen wilt creëren. Hoe en wat, dat leert u in de volgende paragrafen kennen.

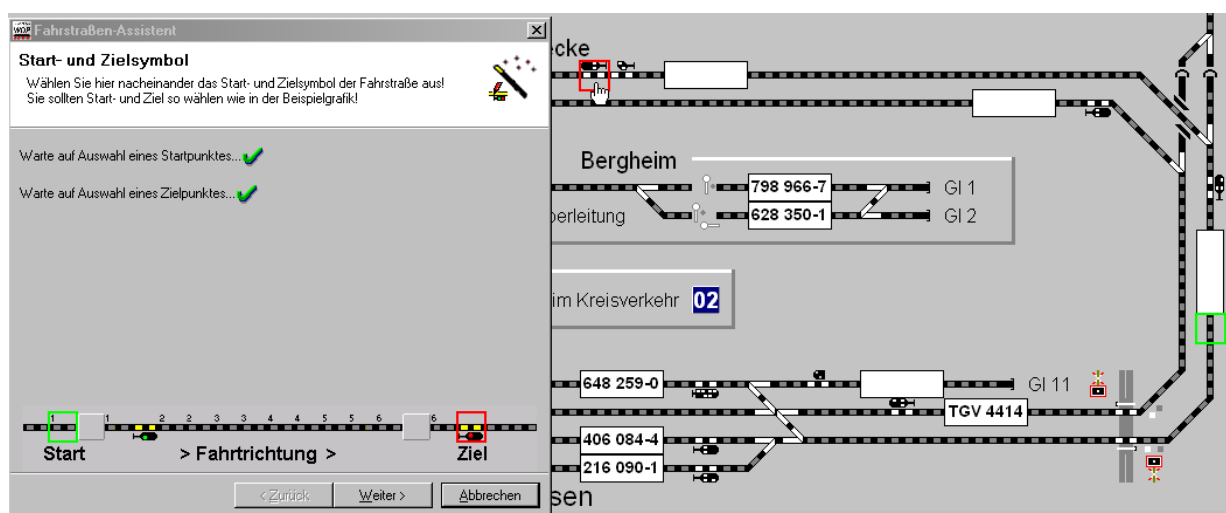
Deze rijwegenassistent zal u veel werk uit handen nemen maar de precieze afstemming van een storingsvrije en zeer snel geregistreerde rijweg, moet u aansluitend zelf met de hand uitvoeren. Dat geldt in het bijzonder voor de stopschakeling van het vertreksein na het voorbijrijden van de trein, rijnsnelheden op de deeltrajecten en overige volgschakelingen van de magneetartikelen.

8.5.1 Een automatische rijwegenregistratie van start- naar eindpunt.

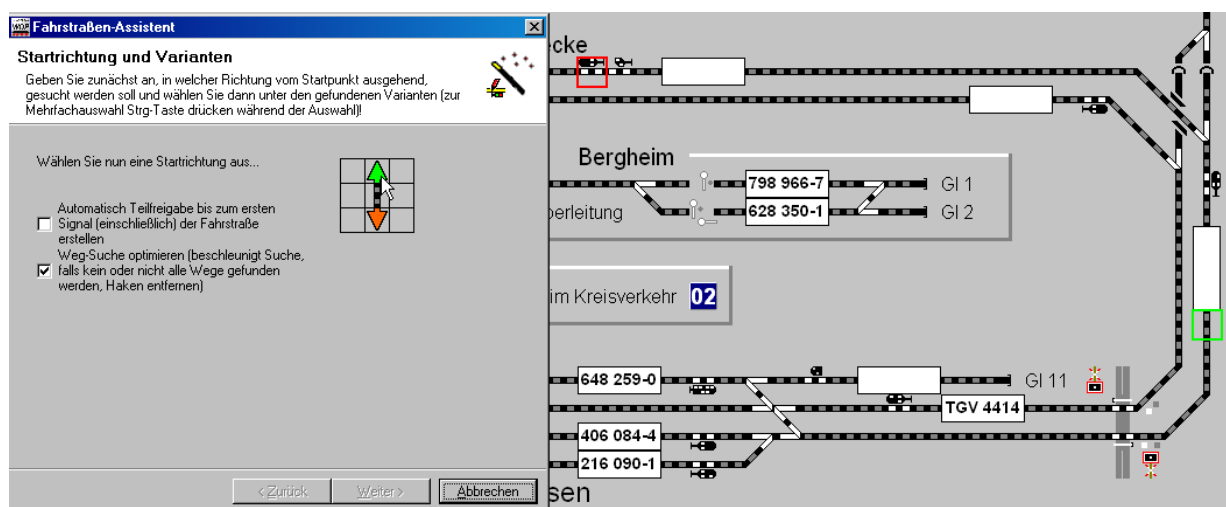
Voor de eerste automatische rijwegenregistratie gebruikt u de al vooraf gekozen registratie in de rijwegenassistent. Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*) wordt u gevraagd, start- en eindpuntsymbool in de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegenassistent te selecteren.

Klik met de linker-muisknop op het railstuk links van het start-treinnummerveld. Dit wordt “**groen**” omrand en in de rijwegenassistent wordt achter de tekstregel met het startpunt een “**groen**” vinkje gezet. Ga nu verder naar het eindpunt of aankomstsein op dezelfde manier, dit wordt dan van een “**rode**” omranding voorzien en nu staat er een tweede “**groen**” vinkje achter de tekstregel met het eindpuntcontact.

In principe begint een rijweg in **Win-Digipet** altijd op het railstuk voor een treinnummerveld en eindigt op het sein achter het volgende treinnummerveld.

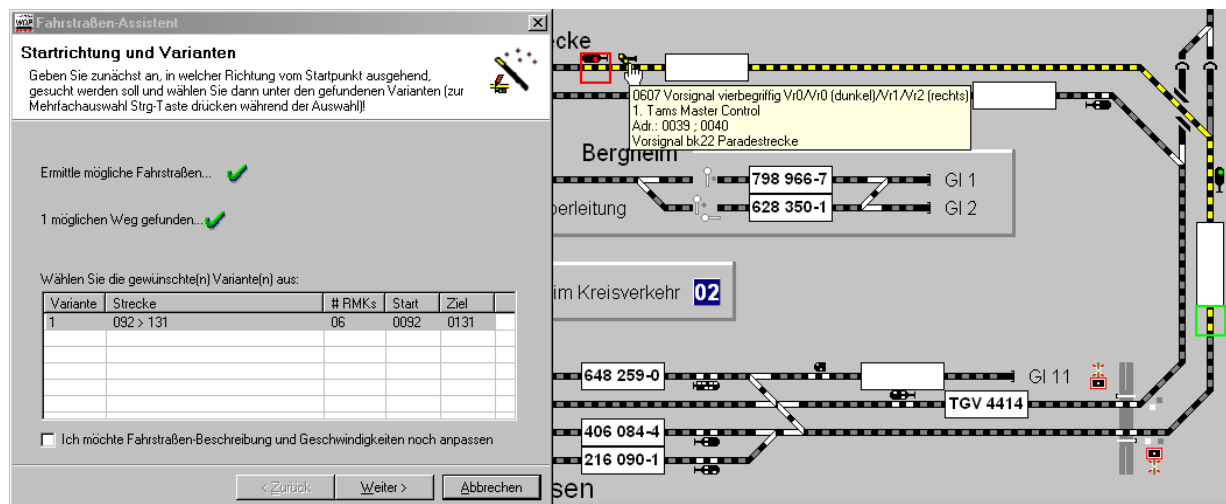


Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*), wisselt in de rijwegenassistent het beeld, zodat u de startrichtung en mogelijke varianten kunt kiezen. Omdat hier de richting naar boven of onder mogelijk is, worden alleen deze richtingspijlen geactiveerd en kiesbaar gemaakt. De verdere instelmogelijkheden laat u eerst staan zoals ze nu staan.



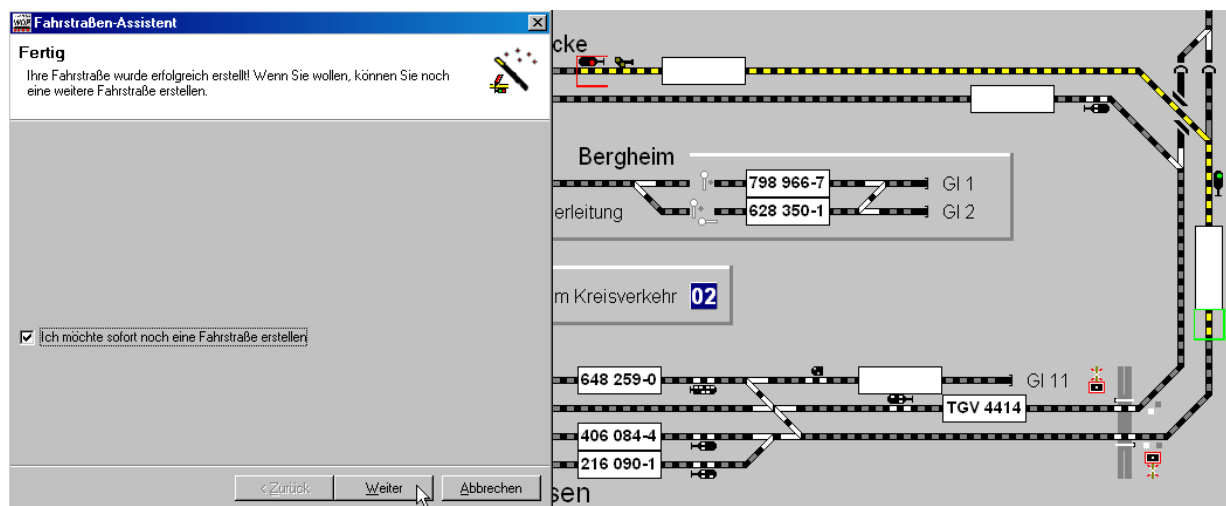
Trek de muis naar boven, waardoor deze “**groen**” gekleurd wordt weergegeven, en klik dan met de linker-muisknop op de “**groene**” richtingspijl.

Na een klik op de “**groene**” richtingspijl, zoekt **Win-Digipet** de mogelijke rijwegen en biedt u deze als keuze aan.



In dit voorbeeld is er maar één variant, die ook geselecteerd is. Omdat het kleine voorsein voor het hoofdsein “**groen**” toont, klikt u in het spoorplan op dit symbool en schakel het voorsein op donker, zoals de afbeelding laat zien. Dit is noodzakelijk voor de juiste bedrijfsvoering, omdat een voorsein op de mast van het hoofdsein ook donker is, wanneer het hoofdsein “**rood**” Hp0 toont.

De andere mogelijkheden t.b.v. de aanpassing van de rijwegbeschrijving en snelheden laat u zoals ze nu zijn ingesteld. Met een klik op **<Weiter>** (volgende), bevestigt u alle richtlijnen. Nu wordt door **Win-Digipet** de rijwegaanleg uitgevoerd en met de volgende afbeelding bevestigd.



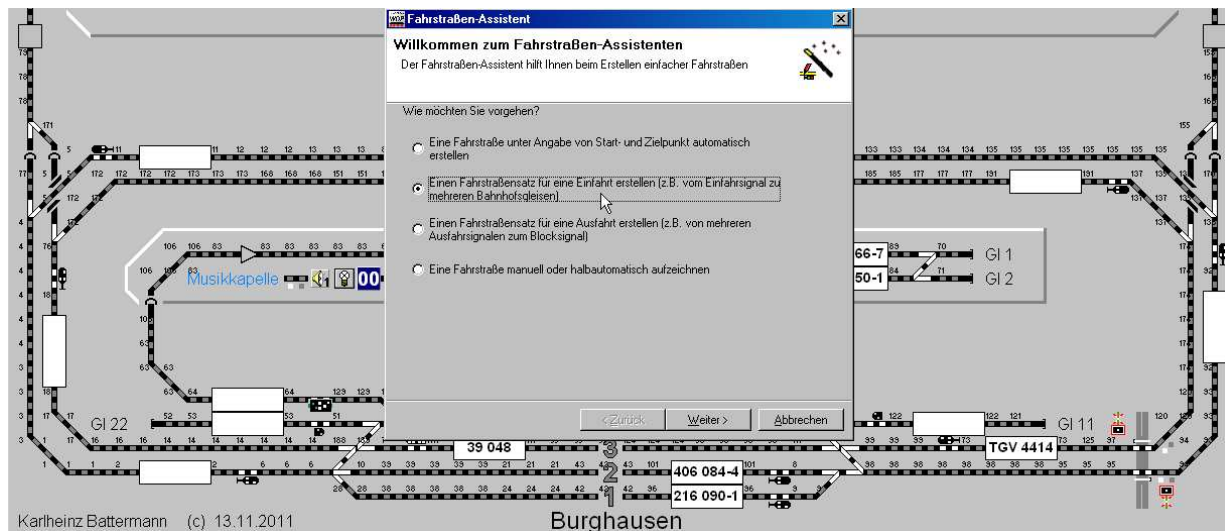
Omdat er nog meer rijwegen moeten worden geregistreerd, zet u in het beeld een vinkje bij de regel **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (ik wil direct nog een rijweg creëren) en klik op **<Weiter>** (volgende).

Belangrijk!

De in het bovenstaande beeld geselecteerde symbolen zijn normaal niet geplaatst, blijven echter staan nadat ze gezet zijn, totdat u het vinkje weer weghaalt.

8.5.2 Een rijwegenset t.b.v. inritten in een station automatisch creëren.

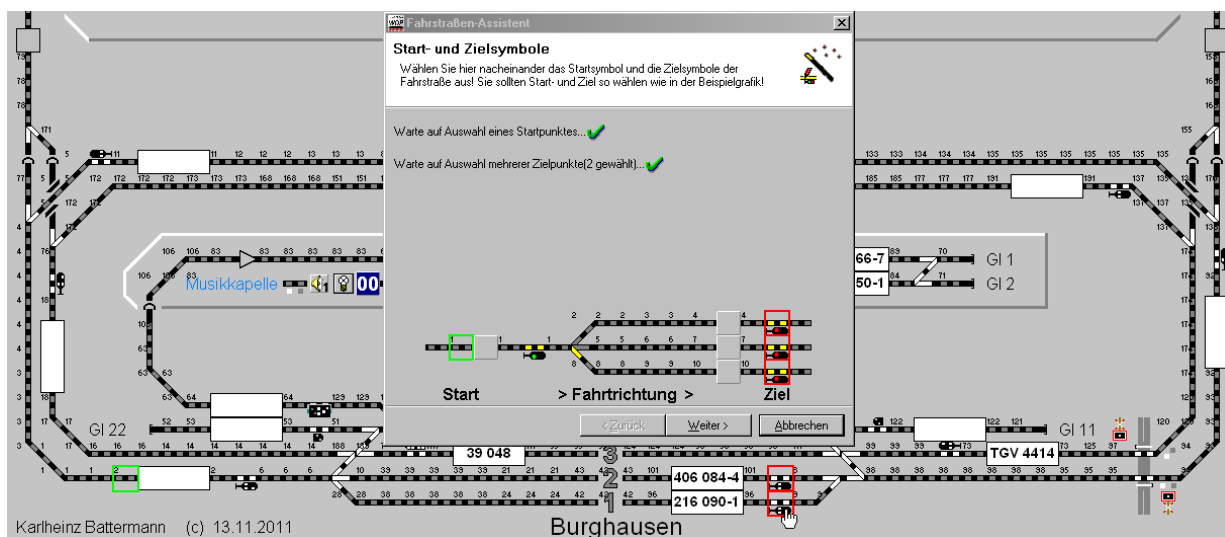
U wilt nu een aantal rijwegen voor twee inritten in het station creëren. Hiertoe kiest u de tweede, in het navolgende beeld getoonde term.



Na een klik op **<Weiter>** (volgende), wordt u gevraagd, start- en eindpuntsymbool van de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegenassistent is weergegeven te selecteren.

Klik daarom met de linker-muisknop op het railstuk links van het start-treinnummerveld.

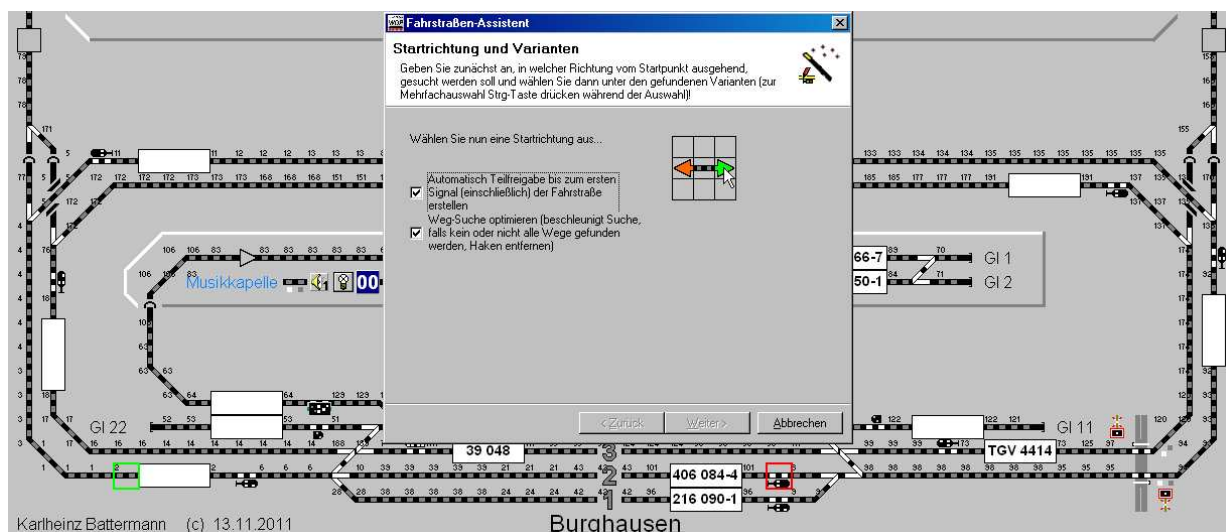
Dit wordt “**groen**” omrand en in de rijwegenassistent wordt na de tekstregel met het startpunt een “**groen**” vinkje gezet. Ga op dezelfde manier verder met het aankomstseincontact, deze wordt dan van een “**rode**” omranding voorzien en er zal een “**groen**” vinkje achter de tekstregel verschijnen.



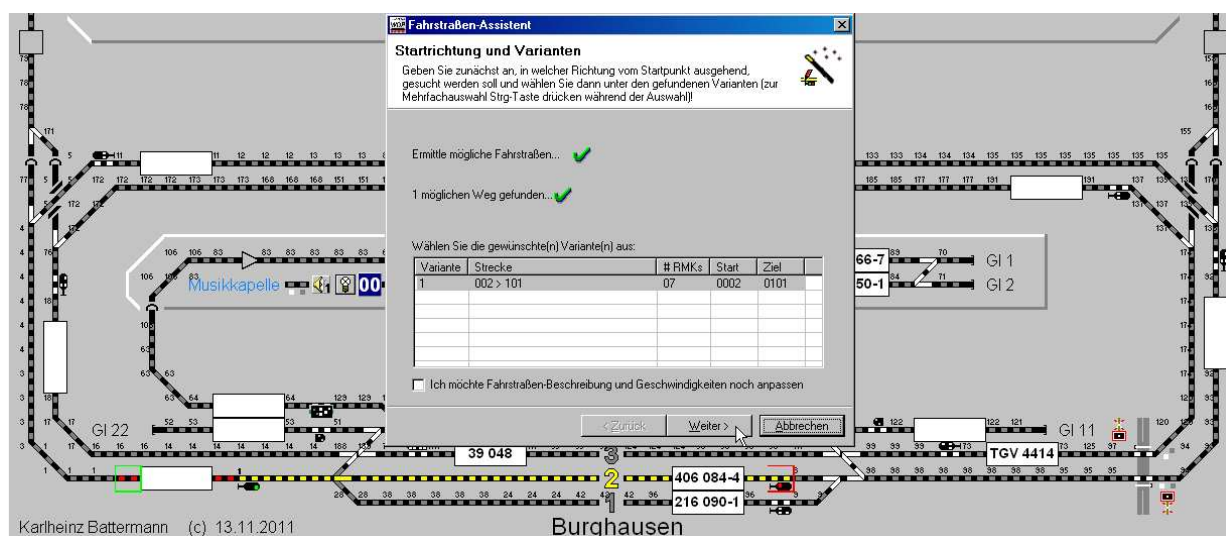
Na een klik op **<Weiter>** (volgende), wisselt in de rijwegenassistent het beeld, zodat de startrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Daar het traject tot aan het aankomstsein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg creëren).

Door dit vinkje, die u **voor het klikken** op de mogelijke starttrichting moet plaatsen, wordt automatisch de rijweg met een deel- en een hoofdtraject aangelegd. Sleep de muis op de pijl naar rechts, waardoor deze “**groen**” gekleurd wordt weergegeven, en klik dan met de linker-muisknop op de “**groene**” richtingspijl.



Direct na de klik op de “**groene**” richtingspijl, zoekt **Win-Digipet** de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.

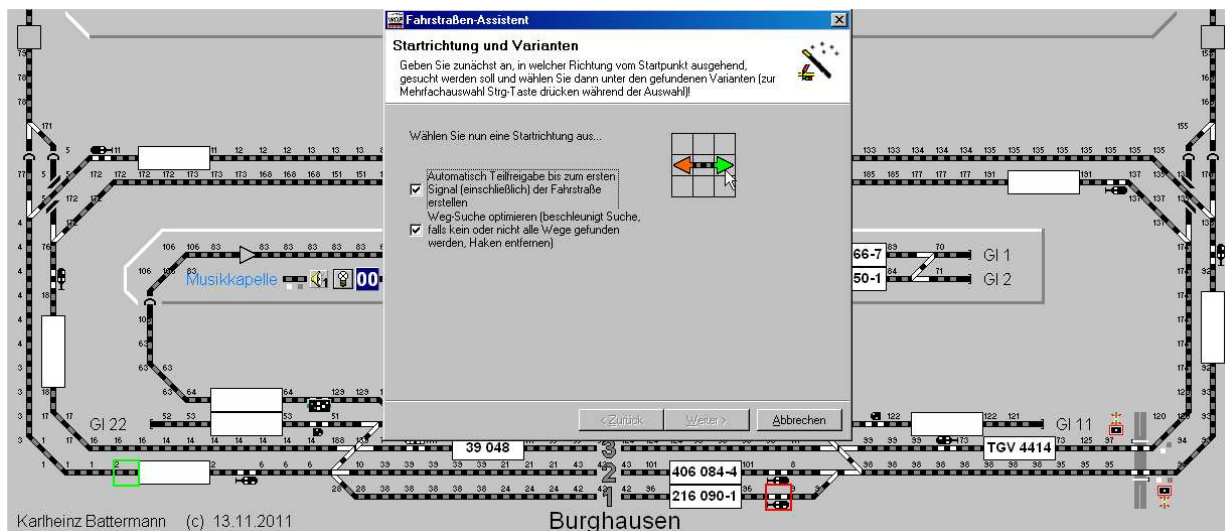


In dit geval is er maar één variant, die ook geselecteerd is. Het eerste deeltraject tot het aankomstsein wordt “**rood**” gekleurd weergegeven, boven het aankomstsein ziet u een kleine “1”, die het eerste deeltraject toont en het hoofdtraject wordt “**geel**” gekleurd weergegeven.

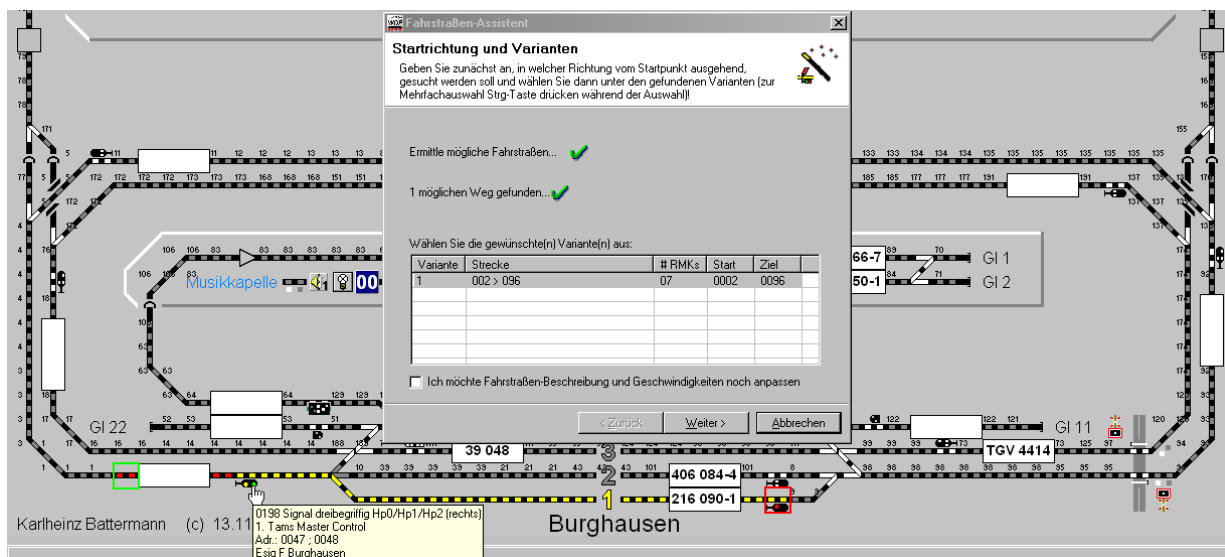
De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegenbeschrijving en snelheid laat u staan. Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*), wisselt in de rijwegenassistent het beeld, zodat de starttrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Daar het traject tot aan het aankomstsein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg creëren*). Door dit vinkje te zetten wordt de automatische rijweg met een deel- en een hoofdtraject geregistreerd.

Sleep de muis op de pijl naar rechts, waardoor deze “groen” gekleurd wordt weergegeven, en klik dan met de linker-muisknop op de “groene” richtingspijl.



Direct na de klik op de “groene” richtingspijl zoekt Win-Digipet de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.



In dit geval is er weer maar één variant, die ook geselecteerd is. Omdat bij deze inrit het aankomstsein Hp2 (“groen/geel”) moet tonen, klikt u met de linker-muisknop op het symbool en schakel de gewenste seinstand in. Pas hierna klikt u op **<Weiter>** (volgende), bevestigt u alle richtlijnen en Win-Digipet neemt de rijwegaanleg over en bevestigt dit met het van paragraaf 8.5.1 bekende beeld.

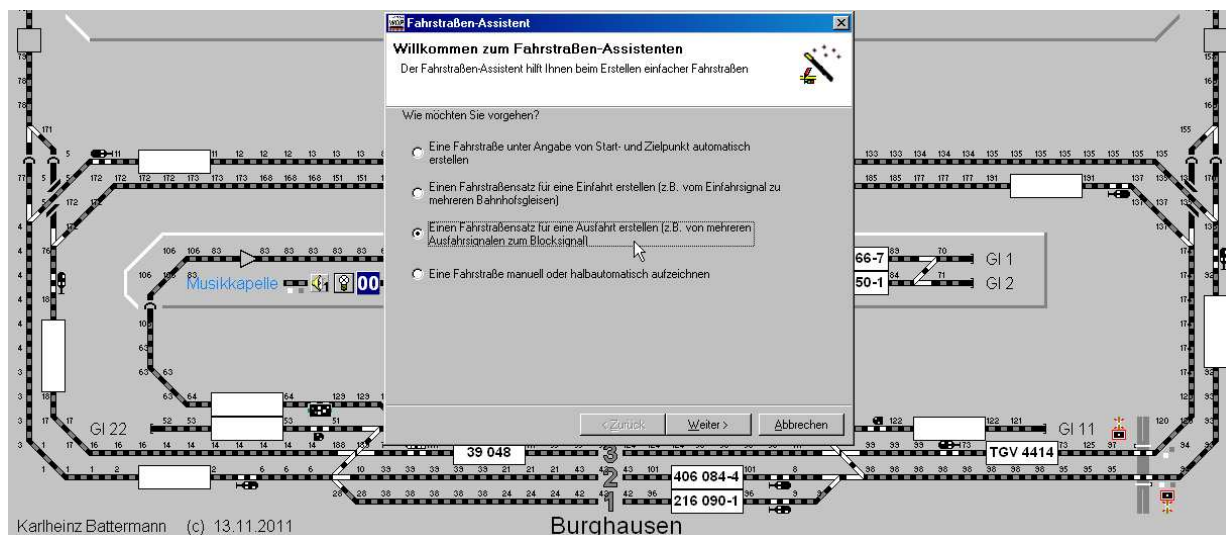
Omdat er nog meer rijwegen opgetekend moeten worden, laat u het vinkje bij **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (ik wil direct nog een rijweg creëren), staan en klikt u op **<Weiter>** (volgende).

Belangrijk!

Wanneer u in de tweede rijweg niet op **<Weiter>** (volgende), maar op **<Abbrechen>** (afbreken) klikt, dan wordt de rijweg niet geregistreerd, de rijwegenassistent wordt beëindigd en de laatste registratie in de rijweglijst van de rijwegen-editor getoond.

8.5.3 Meerdere rijwegen voor uitritten automatisch creëren.

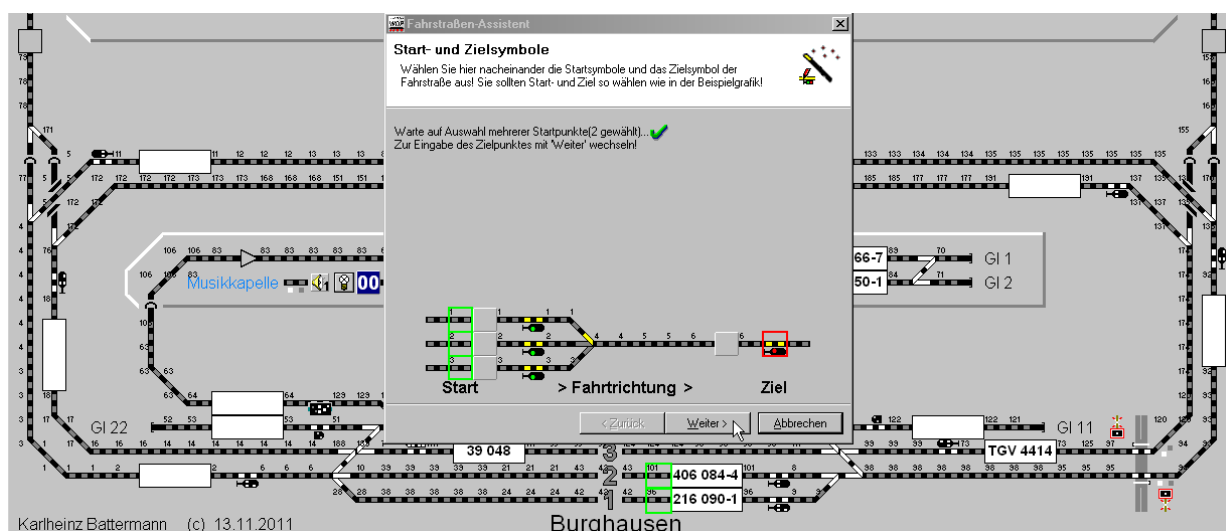
U wilt nu meerdere rijwegen voor twee uitritten uit het station creëren. Selecteer de derde in het navolgende beeld getoonde term.



Na een klik op **<Weiter>** (volgende), wordt u gevraagd, start- en eindpuntsymbool van de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegenassistent is weergegeven te selecteren.

Klikt u daarom met de *linker-muisknop* op het railstuk rechts van het start-treinumerveld met de daar geregistreeerde loc 406 084-4. Dit wordt van een “**groen**” omranding voorzien en in de rijwegenassistent wordt na de tekstregel met het startpunt een “**groen**” vinkje gezet.

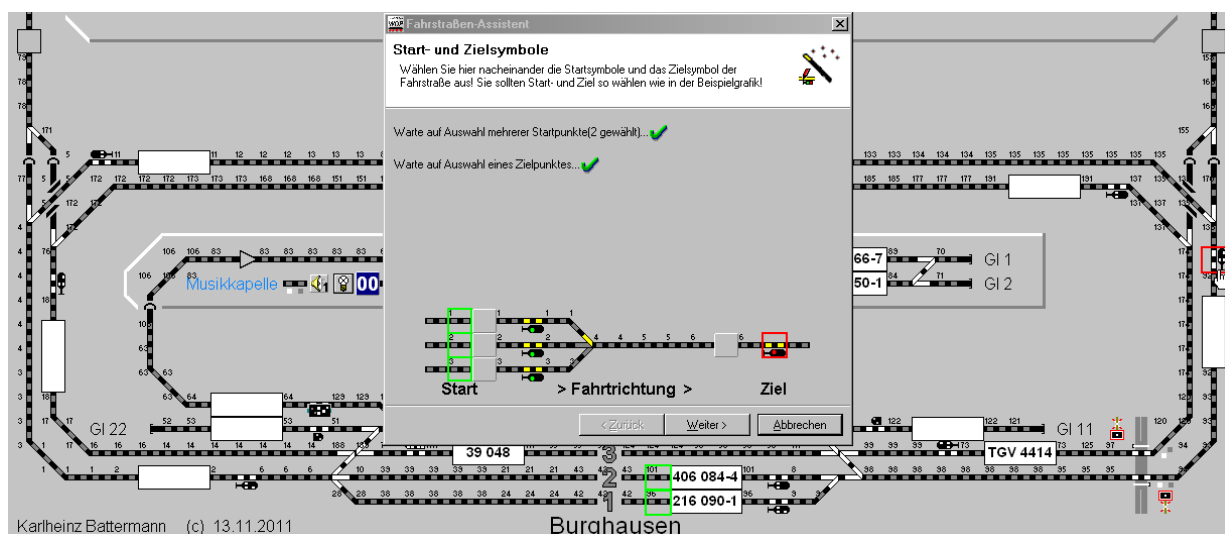
Ga op dezelfde manier verder met het tweede startpunt rechts daaronder op dezelfde manier en wordt dit van een “**groene**” omranding voorzien en de registratie in de tekstregel van de rijwegenassistent verandert in (“2 gekozen”).



Belangrijk!

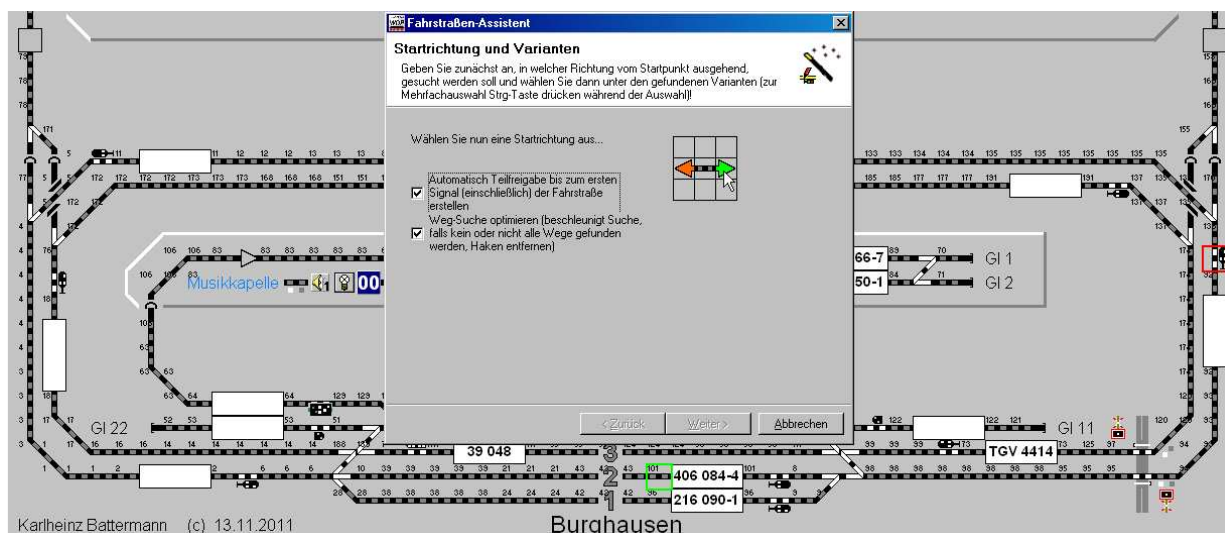
Plaats altijd het startpunt van de rijweg op het railstuk vóór het start-treinumerveld, zoals dit in het voorbeeld van de rijwegenassistent te zien is.

Wanneer u verder geen startpunt voor de geregistreerde uitritten wilt maken of kan maken, dan klikt u op **<Weiter>** (*volgende*). Nu verschijnt in de rijwegenassistent de volgende tekstregel en vraagt u een eindpunt keuze te maken.



Kies hier het rechtse sein voor de wissel, het wordt van een **“rode”** omranding voorzien en achter de tekstregel van de rijwegenassistent verschijnt een **“groen”** vinkje. Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*), wisselt de rijwegenassistent het beeld, zodat startrichtingen en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Sleep de muis naar de pijl rechts, waardoor deze **“groen”** gekleurd wordt weergegeven. Voor de deeltraject-vrijgave laat u het al geplaatste vinkje staan en klik dan met op de **“groene”** richtingspijl naar rechts.

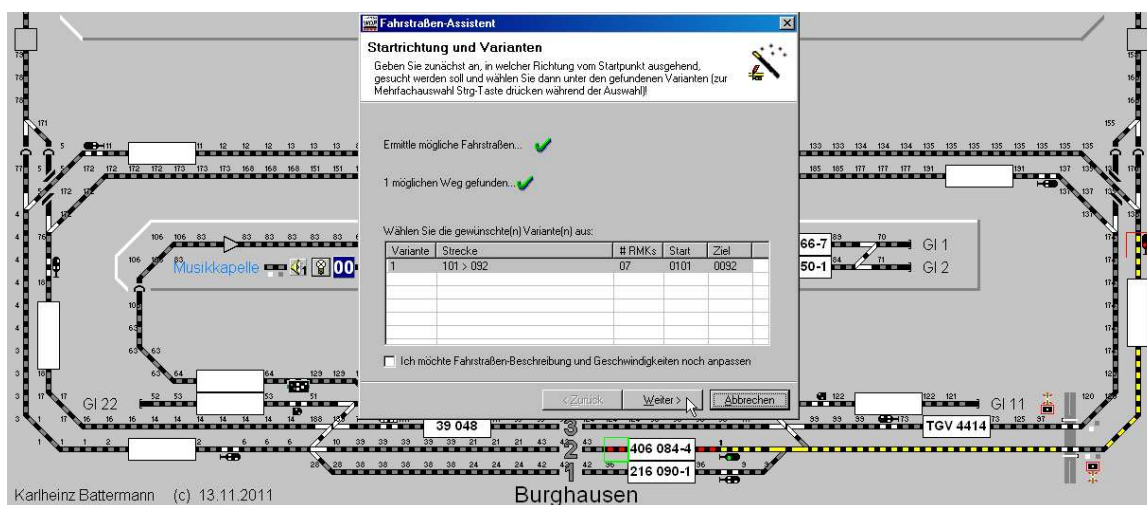


Na de klik op de richtingspijl, vind **Win-Digipet** maar één weg, die wederom geselecteerd is.

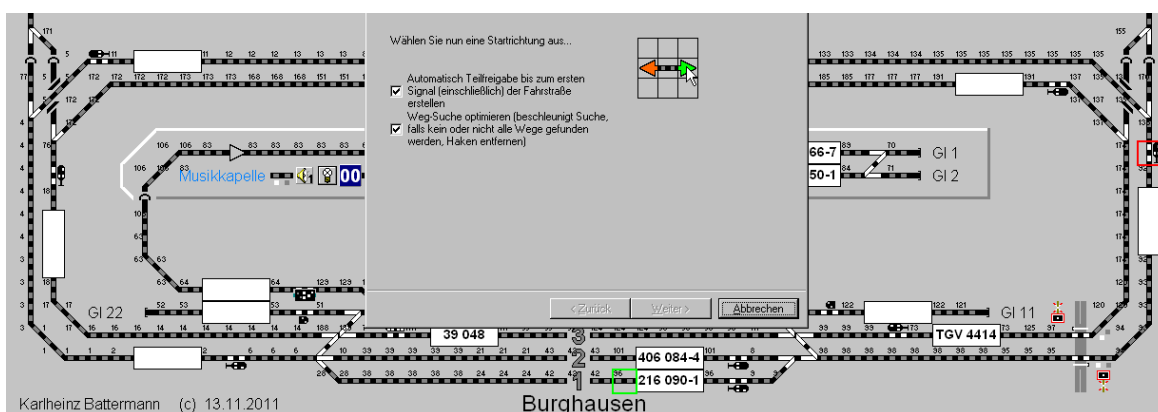
Belangrijk!

Wanneer u de rijwegen met een deeltraject aan wilt maken, dan moet u altijd weer deze vinkjes plaatsen, wanneer u de rijwegenassistent verlaat en opnieuw opstart. Het vinkje blijft alleen **tijdens** het werken met de rijwegenassistent geplaatst, tot u deze weer afvinkt.

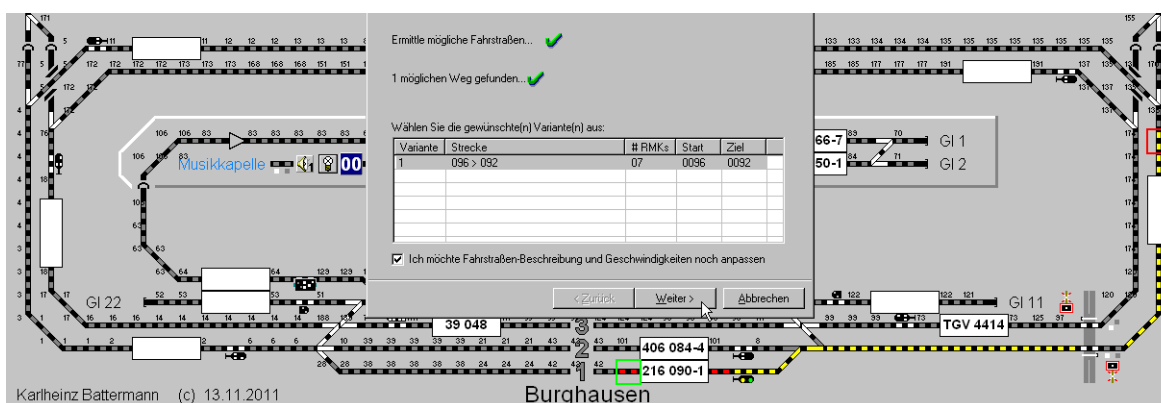
De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegbeschrijving en snelheden laat u als het nu staat ook staan.



Met een klik op **<Weiter>** (*volgende*) bevestigt u alle instellingen. Voor de tweede uitrijmogelijkheid wordt u weer tot het invullen van gegevens gevraagd ...

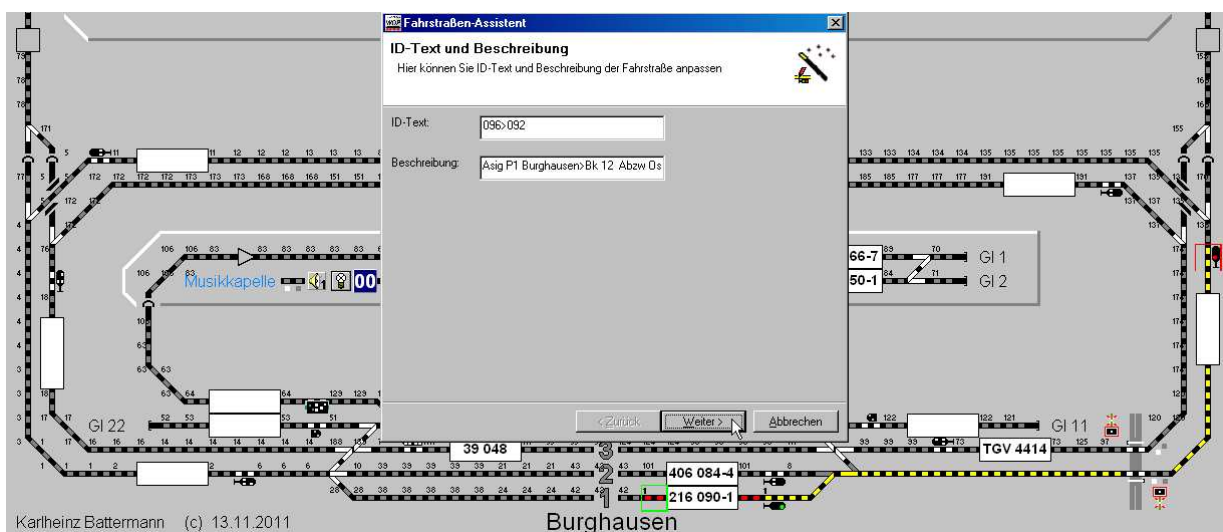


... en na de overeenstemmende registratie(s) wordt de rijweg getoond.

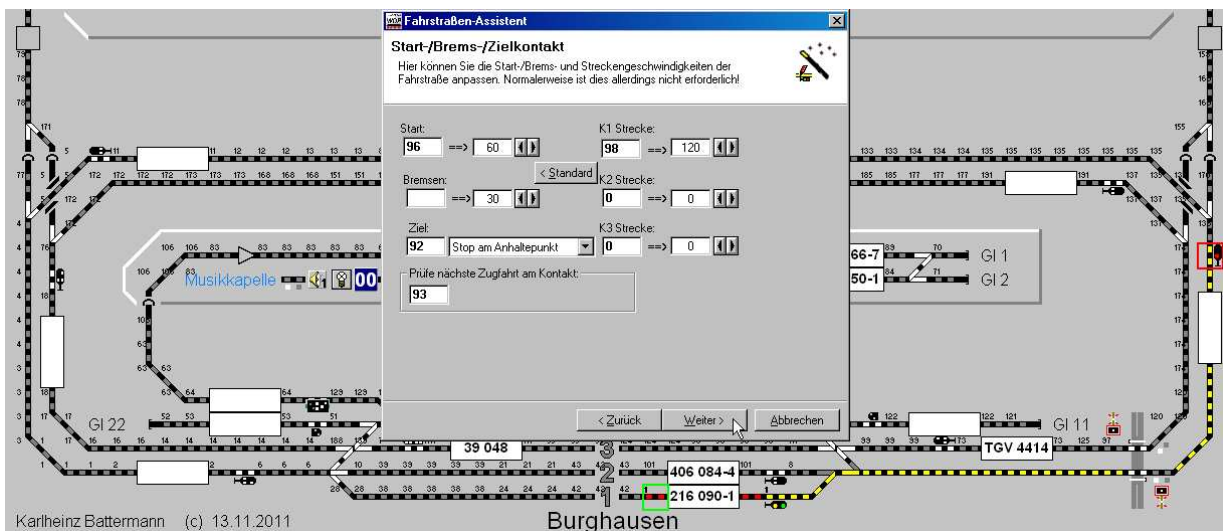


Omdat het vertrek vanaf spoor 1 in “Burghausen” met Hp2 moet gebeuren, klikt u met de linker-muisknop het seinsymbool aan en schakel het, zoals in de afbeelding te zien is, met “geel/groen” in. Correcties aan de symbolen in de getoonde rijweg moet u altijd voor de klik op **<Weiter>** (*volgende*) uitvoeren.

Wanneer u de rijwegbeschrijving en/of snelheden nog direct veranderen wilt, dan zet u, zoals in de vorige afbeelding te zien is nog een overeenkomend vinkje en klik pas dan op **<Weiter>** (volgende).



Na een klik opent zich een nieuw venster van de rijwegenassistent en u kunt de aldaar ingevulde gegevens direct veranderen. Deze resultaten komen uit uw gegevens in de spoorplan-editor bij de uitgave van terugmeldcontacten voor de treinnummervelden (zie paragraaf 7.4.5), daarom zou u daar de gegevens overeenkomstig uitgevoerd moeten hebben, dat bespaart u veel werk. Als er verder geen correcties vereist zijn, of door u werden uitgevoerd, dan klikt u weer op **<Weiter>** (volgende).

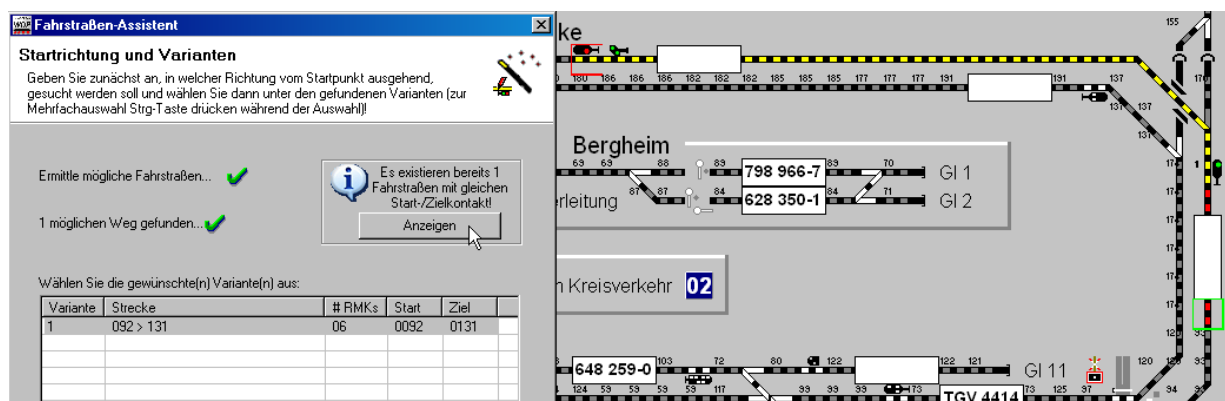


Weer opent er een nieuw venster, in welke u nu de snelheden voor de aparte contacten kunt aangeven en veranderen.

In dit voorbeeld moet het vertrek op Hp2 vervolgen en daarom moet de snelheid op het startcontact van 96 naar 60 km/h worden verlaagd. Op het trajectcontact "K1" na de uitrijwissel kan de snelheid van de trein weer op de door u gewenste snelheid worden gebracht van bijvoorbeeld 120 km/h. Met een druk op **<Weiter>** (volgende), neemt u de gegevens over en wordt de rijweg aangelegd.

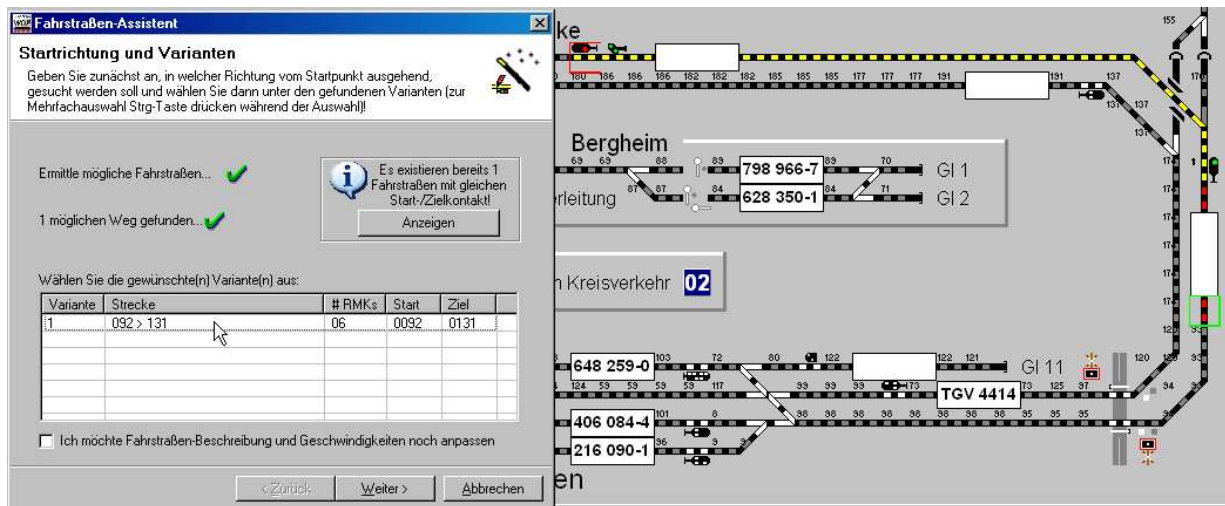
8.5.4 Rijwegenassistent meldt reeds bestaande rijweg.

Na het starten van de rijwegenassistent, bij het inbrengen van start- en eindpunt van de aan te leggen rijweg en na de klik op het start-richtingspijl, krijgt u de melding, wanneer er reeds een rijweg met hetzelfde start- en eindpuntcontact bestaat.



Met een klik op **<Anzeigen>** (*tonen*) worden aan u de bestaande rijwegen en een nieuw venster getoond. Wanneer u hierbij vaststelt, dat u de rijweg niet een tweede keer wilt creëren, dan sluit u het venster en beëindigt de gestarte rijwegenregistratie in de rijwegenassistent door een klik op **<Abbreken>** (*afbreken*) en de rijwegenassistent wordt gesloten.

Wilt u echter met de rijwegenassistent nog meerdere rijwegen creëren, dan heeft u de mogelijkheid, deze al bestaande rijweg niet voor een tweede keer aan te maken.



Met de toetscombinatie [Ctrl]-toets en de linker-muisknop kunt u, zoals in de afbeelding te zien is, de selectie van de gevonden rijweg weer opheffen (door meermaals te klikken kan de selectie geactiveerd, of gedeactiveerd worden).




Na het opheffen van de daarvoor geselecteerde rijweg, klikt u op **<Weiter>** (*volgende*) en in het dan verschijnende venster moet u de vraag met **"Ja"** of **"Nee"** beantwoorden. Klikt u op **"Ja"**, dan wordt geen rijweg geregistreerd en u kan met de assistent andere rijwegen creëren. Klikt u echter op **<Nein>** (*nee*), dan komt u in het vorige venster terecht en kunt u hier uw keuze opnieuw maken.

8.5.5 Rijwegen met twee deeltrajecten automatisch creëren.

Tot nu toe, heeft u met de makkelijke rijwegenassistent alleen rijwegen met een eerste deeltraject tot aan het vertreksein aangelegd, indien u na de klik op **<Weiter>** (volgende) de overeenkomstige vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg creëren) had gezet.

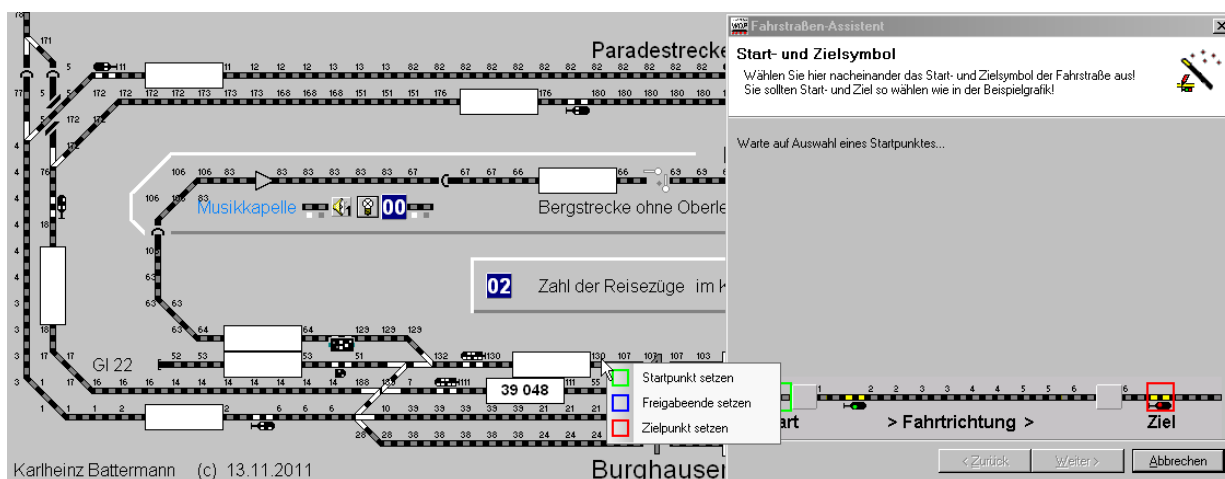
Door ook bij het automatische creëren van rijwegen met de rijwegenassistent kunt u tot wel twee deeltrajecten creëren.

In het volgende voorbeeld moeten rijwegen met een ...

-  1° deeltraject tot het vertreksein en ("blauw" omrand);
-  2° deeltraject t/m het tegensein ("blauw" omrand) en een;
-  Rijweg (rest) traject tot aan het aankomstsein ("rood" omrand).

... aangelegd worden,

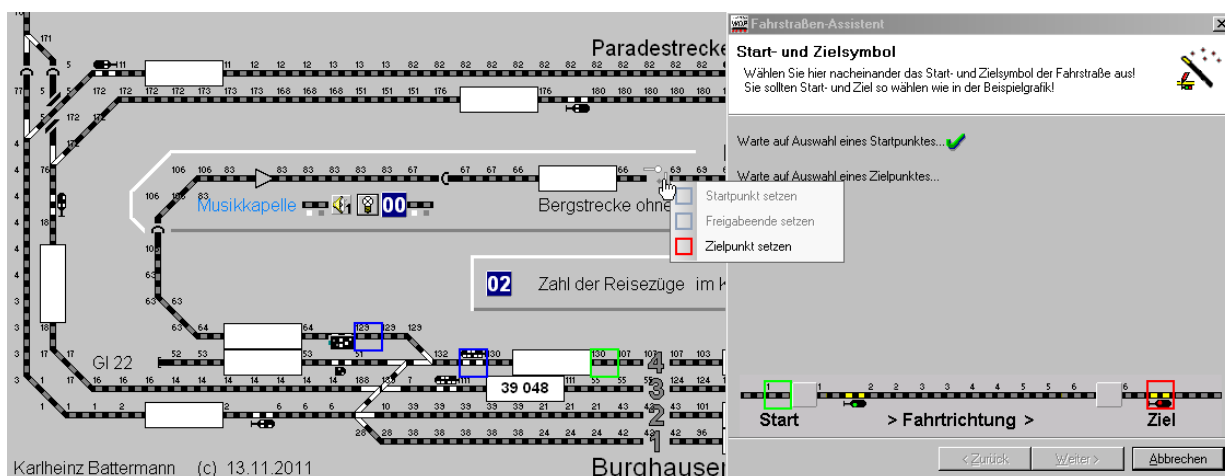
Kies in de rijwegenassistent de eerste uit de paragraaf 8.5 bekende mogelijkheid. Om het start, resp. eindpunt kunt u i.p.v. de linker-muisknop ook de rechter-muisknop gebruiken.



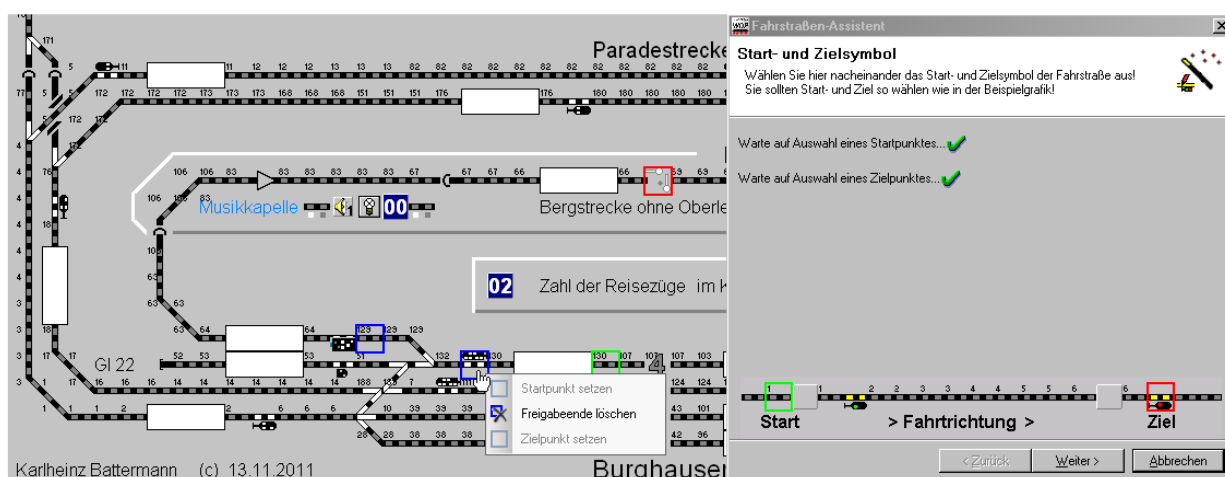
Na een klik met de rechter-muisknop op het railstuk voor het treinnummerveld, verschijnt het sub-menu met de drie (3), in de afbeelding weergegeven, menuopdrachten. Om het startpunt te zetten, klik u met de linker-muisknop op de bovenste sub-menuopdracht **<Startpunkt setzen>** (startpunt plaatsen) en direct wordt het railstuk van een "groene" omranding voorzien en in de rijwegenassistent wordt achter de tekstregel met het startpunt een "groen" vinkje gezet.

Nu klikt u weer met de rechter-muisknop in het spoorplan op het vertreksein en ziet in het sub-menu de drie (3) menuopdrachten, waarbij er maar twee (2) uitvoerbaar zijn, omdat het startpunt reeds gezet is en daarmee wordt de sub-menuopdracht **<Startpunkt setzen>** (startpunt plaatsen) "grijs" (niet kiesbaar) getoond. Om het einde van het eerste deeltraject te selecteren, klikt u met de linker-muisknop op de sub-menuopdracht **<Freigabeende setzen>** (vrijgave einde plaatsen) en direct wordt het vertreksein van een "blauwe" omranding voorzien. Met het railstuk naast het sein in de tegenover gestelde richting gaat u hetzelfde te werk en definiëren daarmee het einde van het 2° deeltraject.

Het eindpunt van de rijweg bepaald u nu met een klik met de rechter-muisknop op het aankomstsein van "Bergheim". In het sub-menu ziet u de drie sub-menuopdrachten, echter is alleen nog de laatste opdracht **<Zielpunt setzen>** (*eindpunt plaatsen*) uitvoerbaar.



Met een klik met de linker-muisknop op deze opdracht, wordt het aankomstsein van een "rode" omranding voorzien en in de rijwegenassistent wordt achter de tekstregel met het eindpunt een "groen" vinkje geplaatst.



Wilt u een selectie wijzigen, dan klikt u met de rechter-muisknop op de selectie, wist u met de te kiezen sub-menuopdracht (zoals in de afbeelding te zien is) en selecteert u alsnog het gewenste symbool in het spoorplan.

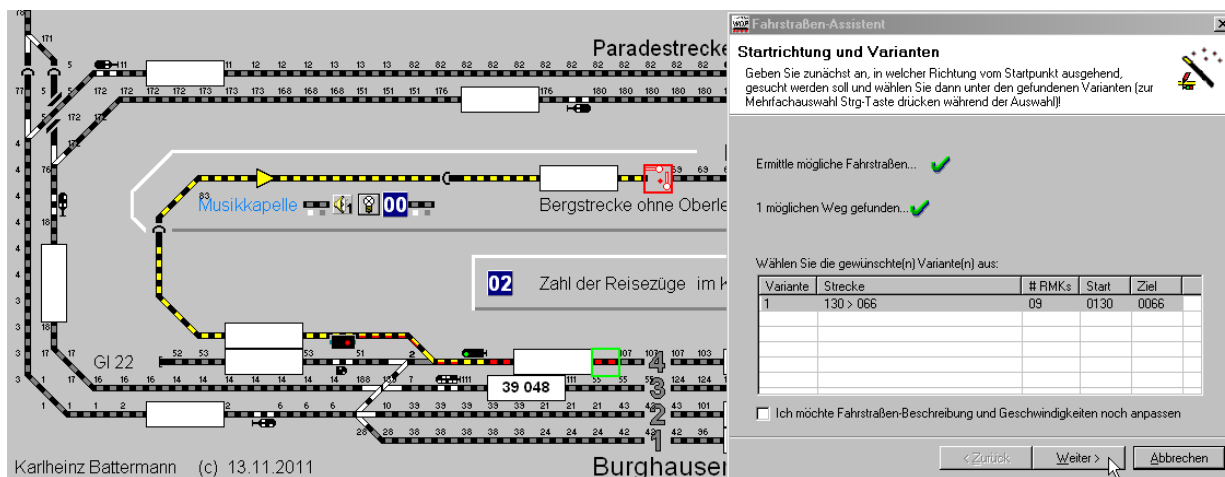
Belangrijk!

De blauwe markeringen voor de deeltrajecten (vrijgave-einde) kunt u ook met de toetscombinatie [Shift]-toets en linker-muisknop uitvoeren. Een aanwezig zijnde markering laat zich echter alleen met de menuopdrachten na een klik met de rechter-muisknop wissen.

Zijn alle registraties correct, resp. gewijzigd, dan klikt u op **<Weiter>** (*volgende*) daarna zal het beeld wijzigen in de rijwegenassistent, zodat de starttrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

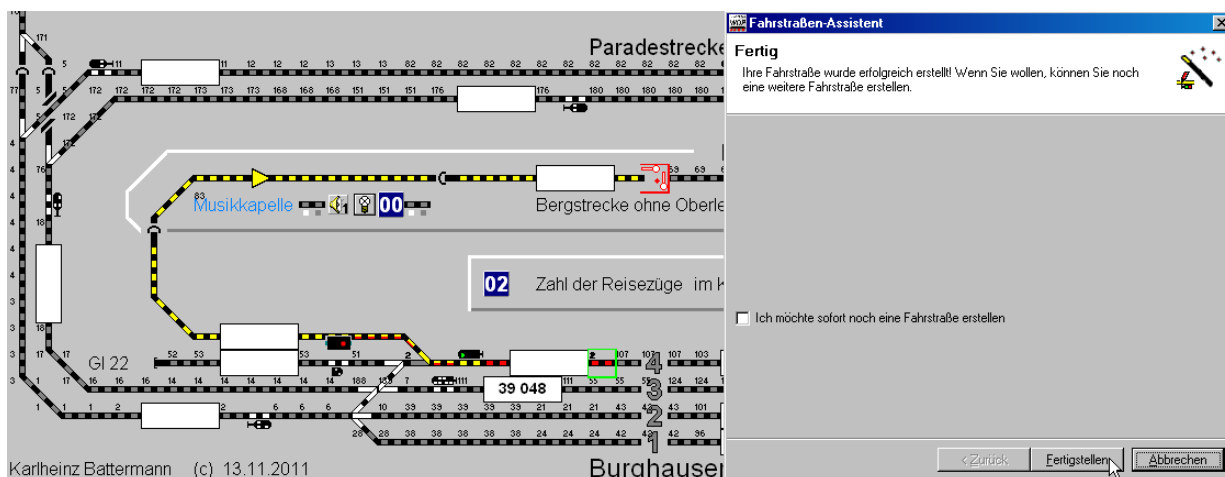
Het veld **<Automatisch teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschlieslich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg creëren*), wordt “grijs” gekleurd (niet kiesbaar) weergegeven, omdat het maximale aantal van twee deeltrajecten is gedefinieerd.

Om de starttrichting van de automatische rijwegenaanleg te bepalen, plaatst u de muis op de pijl naar links, waardoor deze “groen” gekleurd wordt weergegeven en daarna klikt u met de linker-muisknop op de “groene” richtingspijl. Na de klik op de “groene” richtingspijl, zoekt de rijwegenassistent de mogelijke rijwegen op en biedt ze u ter keuze aan.

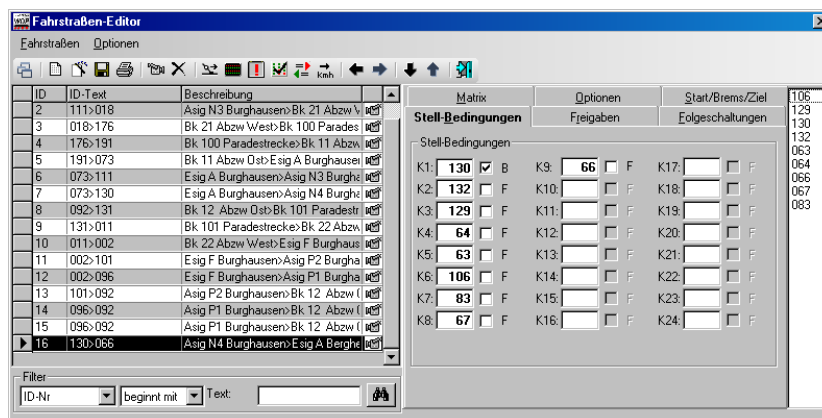


De geselecteerde rijweg wordt in het spoorplan met de twee deeltrajecten en de hoofd(rest)-traject in verschillende kleuren getoond. De magneetartikelen van de deeltrajecten herkend u aan het kleine cijfer (“1”, resp. “2”) naast het symbool in het spoorplan.

Omdat alle symbolen **<Startsignal und Erlaubnisfeil>** (*vertreksein en toestemmingspijl*) in de juiste stand staan, klikt u op **<Weiter>** (*volgende*), zodat de rijweg geschakeld kan worden.

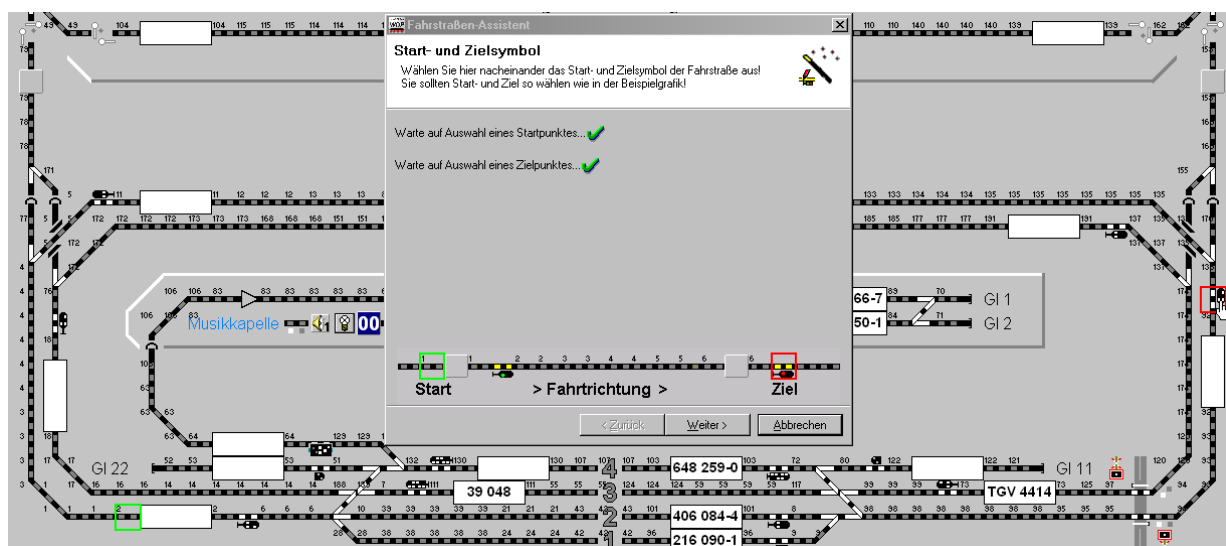


Wanneer u geen andere rijwegen wilt creëren, dan klikt u op **<Fertigstellen>** (gereedmaken) en keer dan naar de rijwegen-editor terug. De juist aangelegde rijweg werd tot slot aan de lijst toegevoegd en is geselecteerd.



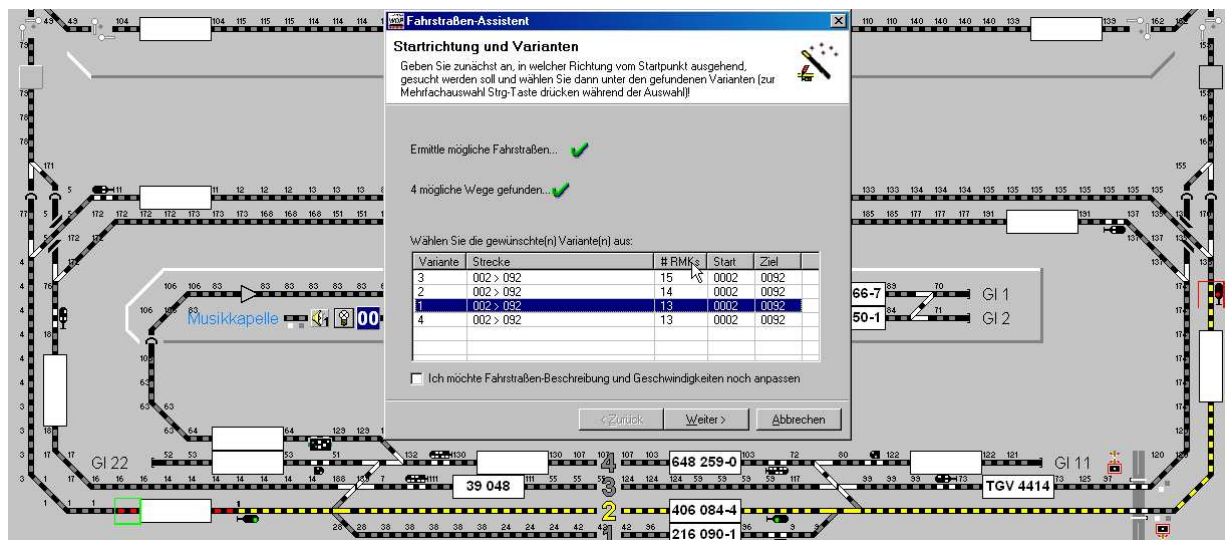
8.5.6 Een lange rijweg via verschillende wegen automatisch creëren.

Tot nu werden alleen maar korte rijwegen van het ene naar het andere sein aangemaakt. De rijwegenassistent kan natuurlijk veel meer en zal dit bij een lange rijweg via meerdere trajecten en seinen tonen. Om dit te bereiken kiest u in de rijwegenassistent de eerste uit paragraaf 8.5 bekende mogelijkheid. U selecteert weer een startpunt “**groen**” en een eindpunt “**rood**” van een aan te maken rijweg.



Voor de deeltraject-vrijgave zet u nu het alom bekende vinkje en kies de starttrichting van de rijweg aanleg. Direct worden u vanuit **Win-Digipet** de zeven mogelijke wegen ter keuze aangeboden, waarbij de meest directe weg geselecteerd is.

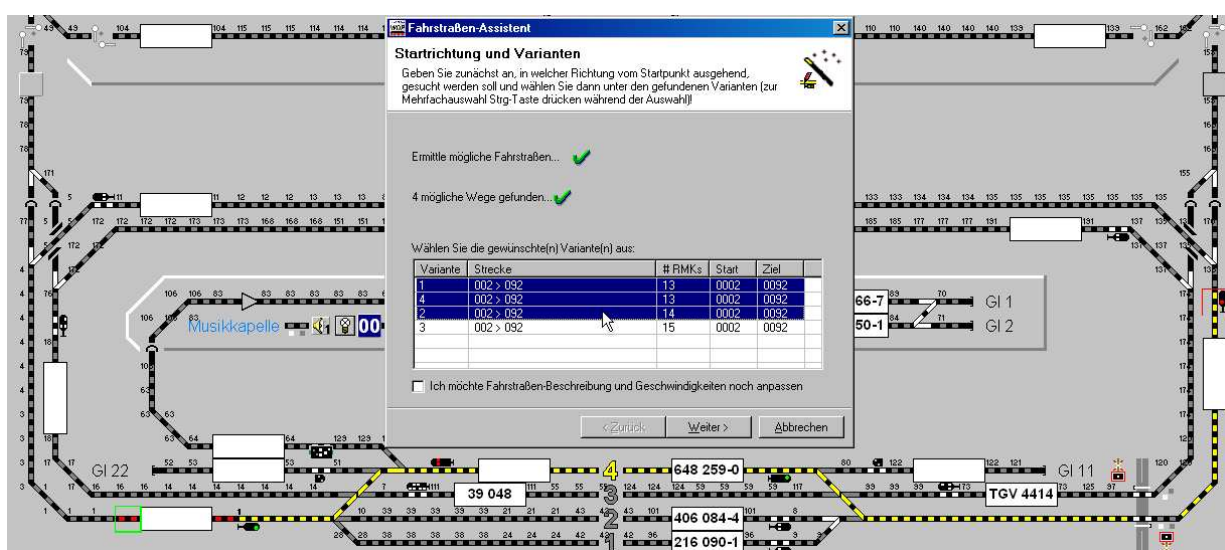
Bij de automatische deeltraject-aanleg met de rijwegenassistent, wordt altijd maar een 1^e deeltraject tot aan het vertreksein aangelegd. Lange rijwegen moet u echter met twee deeltrajecten, zoals de paragraaf hiervoor beschrijft, creëren. In een volgende paragraaf wordt daarom de wijziging van deze rijwegen getoond.



Wanneer u lange rijwegen, zoals in de afbeelding te zien is, wilt creëren, dan kunt u met een klik op de kolomtekst een op- of aflopende sortering van de gevonden rijwegen uitvoeren.

Met een klik op de kolomtekst **<#RMK's>** (**#TMC's**) worden de regels overeenkomstig het aantal van in de rijweg ondergebrachte terugmeldcontacten op-, of aflopend gesorteerd. Met meer klikken op de kolomtekst kunt u de sortering wijzigen, maar de eerst gevonden rijweg blijft geselecteerd, wanneer u deze niet door een klik op een andere regel wijzigt. Omdat u niet alleen die rijweg voor deze geselecteerde regel wilt aanmaken, klikt u na elkaar de vier regels aan en ziet nu dan de gevonden wegen. Hierbij stelt u vast, dat de rijweg de variant 3, die over spoor 3 van het station "Burghausen" voert. Omdat het hier echter geen vertreksein, zoals in de andere drie sporen aanwezig is, mag deze rijweg niet geschakeld worden.

Met de toetscombinatie [Ctrl]-toets en de linker-muisknop kunt u de markering van de gevonden rijweg weer opheffen (met meervoudig klikken kan die markering geactiveerd c.q. gedeactiveerd worden). en de gewenste regels markeren, zodat u na een klik op **<Weiter>** (*volgende*) in één gang aangelegd kunnen worden.



Bij de aanleg van rijwegen, wordt de volgorde van boven naar beneden in de lijst van de gevonden Rijwegen gebruikt. Hier in het voorbeeld werd door klikken op de kolomtekst **<#RMK's>** (**#TMC's**) de in de afbeelding getoonde volgorde bereikt en daarna de eerste drie regels geselecteerd.

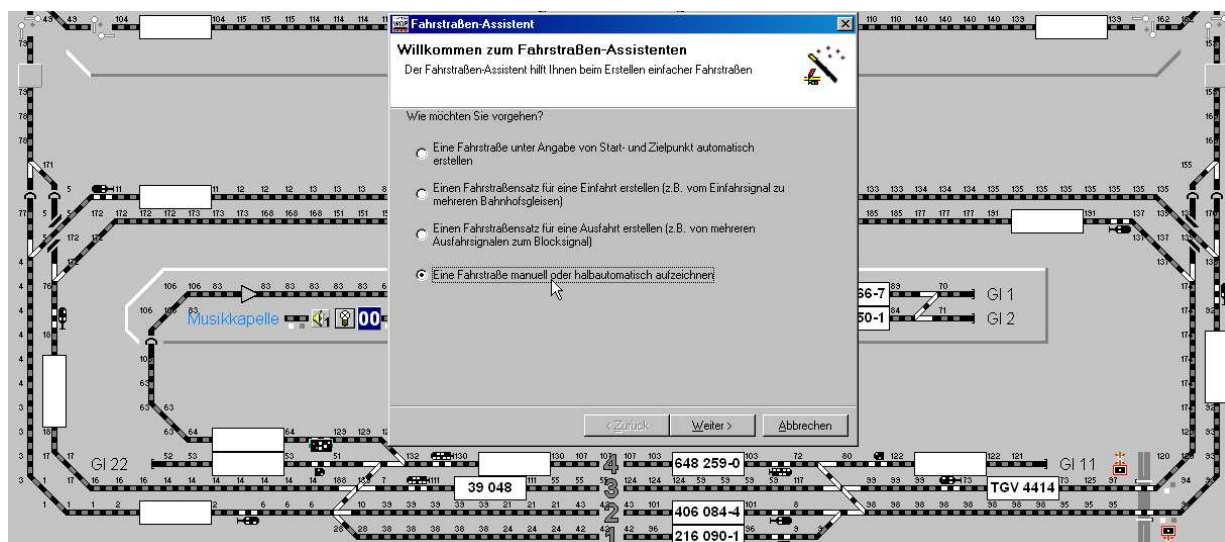
De blauwe markering, kunt u alleen met de hierboven beschreven toetscombinatie of met de toetscombinatie [Shift]-toets en de linker-muisknop op de derde regel uitvoeren, wanneer voor het klikken, de eerste regel geselecteerd is. U kent deze mogelijkheid zeker ook van andere "Windows"-toepassingen (bijvoorbeeld Excel of de "Windows" Explorer).

Belangrijk!

De vinkjes bij het optimaliseren van de rijwegzoektocht zou u pas dan moeten weghalen, wanneer een gewenste weg door de rijwegenassistent niet werd gevonden. Zou ook dan geen geschikte weg gevonden worden, dan moet u deze rijweg halfautomatisch of handmatig moeten aanmaken. Vaak ontbreken er eenvoudig **<Sprungmarken>** (sprongplaatsen) in het spoorplan op die plaatsen, waar er onderbrekingen in de rails aanwezig zijn vanwege spoorteksten e.d.

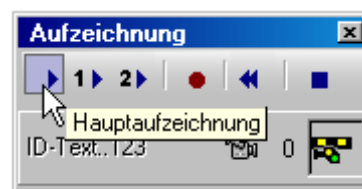
8.5.7 Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject creëren.

Ook de handmatige of halfautomatische rijweg aanleg kunt u met de rijwegenassistent uitvoeren. Markeert u om dit te bereiken de vierde en laatste mogelijkheid in de rijwegenassistent en klik op **<Weiter>** (volgende).



Er opent zich een nieuw klein venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), met zes symbolen, van welke de betekenis u door de "geel" gekleurde ("Tooltip") gelijk herkend. In het venster staat links de ID-tekst (bijv. 123) van de op te tekenen rijweg. Tussen het camerasymbool en het rechter kleine venster met het symbool (hier het "groen/gele" sein) wordt met een ...

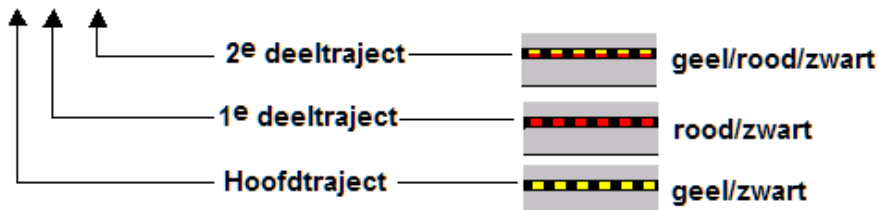
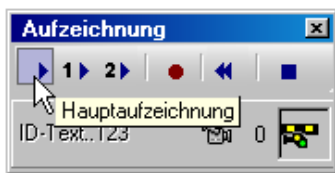
- "0" de hoofdrijweg;
- "1" een 1^e deeltraject en;
- "2" een 2^e deeltraject;



... eveneens getoond, omdat de kleine cijfertjes bij de symbolen niet altijd duidelijk te herkennen zijn.

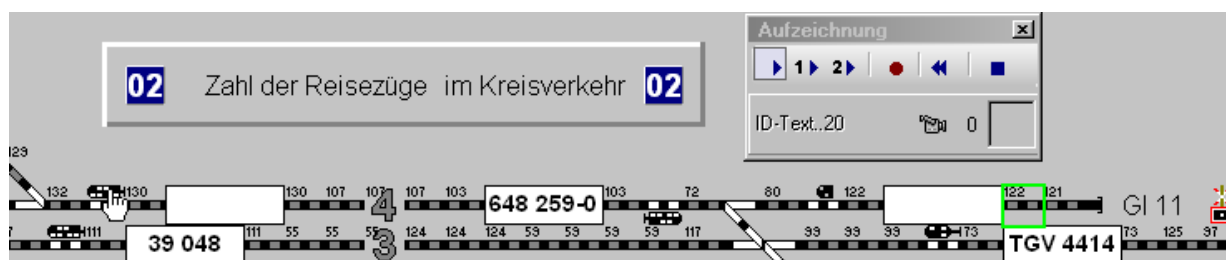
Belangrijk!

De kleine cijfertjes tussen de camera en het symbool verandert pas dan, wanneer een wissel-, sein- of iets dergelijks (geen railsymbool) opgetekend wordt en behoudt deze waarde zo lang, totdat traject (hoofd of deel) veranderd wordt.

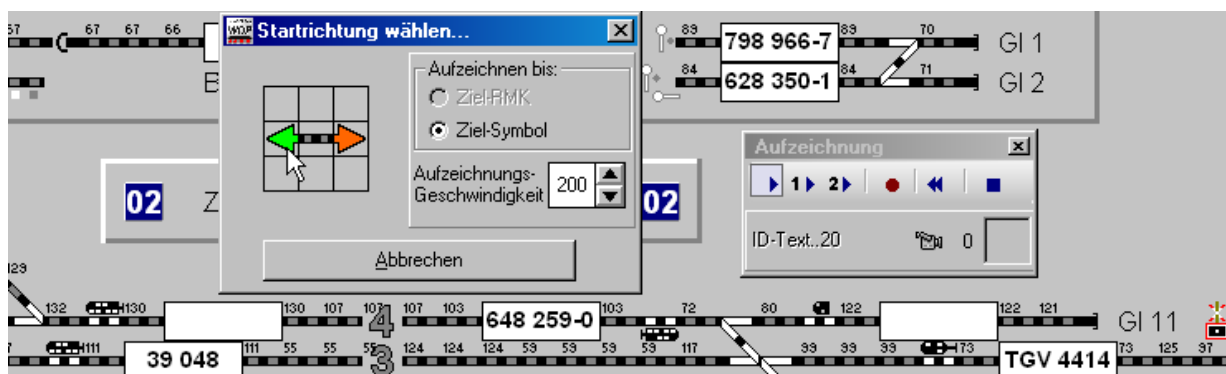


Ter aanleg van de rijweg dienen de drie symbolen , en . Wanneer u normale rijwegen zonder deeltrajecten wilt aanmaken, dan klikt u alstublieft alleen op het linker symbol (hoofdrijweg aanleg) en laat de andere symbolen met rust.

Om te starten met de halfautomatische rijwegaanleg klikt u bij een ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact **122**, **links** van het start-treinnummerveld (hier door loc 03 bezet). Direct wordt dit terugmeldcontact met van een “**groen**” kader voorzien. Nu klikt u eveneens bij een ingedrukte [Shift]-toets op het aankomstsein, **links** van het eindpunt-treinnummerveld (hier met het handje aangegeven).



Na de muisklik verschijnt het kleine venster **<Startrichtung whlen>** (*startrichtung kiezen*), met de verschillende instelmogelijkheden, van welke de betekenis de “**geel**” gekleurde (“Tooltip”) bij het er over bewegen met de muis getoond worden.



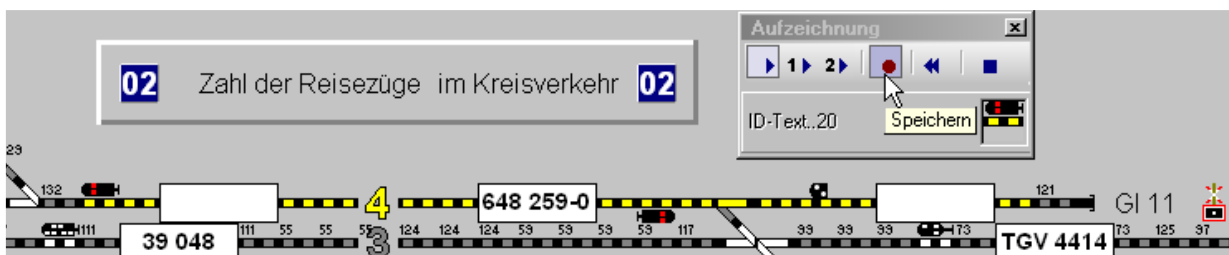
De aanlegsnelheid kunt u van 10 tot 200 msec. instellen. De knop bij **<Aufzeichnen bis>** (*creëren tot*), kunt u niet wijzigen, omdat u met de linker-muisknop het aankomstsein al had aangeklikt.


Sleep de muis naar de pijl links, waardoor deze “**groen**” wordt weergegeven en klik daarna met de linker-muisknop op de “**groene**” richtingspijl. Het kleine venster **<Starttrichtung wählen>** (*starttrichtung kiezen*), wordt na een klik op het richtingspijlje direct afgedekt. Wanneer u de aanlegsnelheid op 200 msec. ingesteld heeft, kunt u de aanleg op het beeldscherm goed volgen, Ook de terugmeldcontacten worden na de aanleg afgedekt, wanneer u in de rijwegen-editor onder **<Optionen>** (*opties*), **<RM-Nummern immer anzeigen>** (*TMC-nummers altijd tonen*), een vinkje heeft gezet.

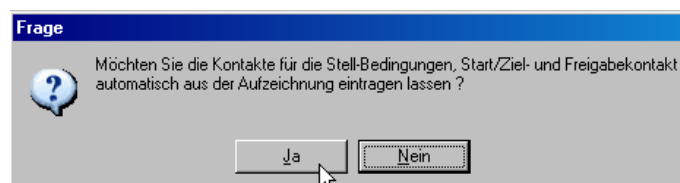
Zoals u in de afbeelding kunt zien, heeft **Win-Digipet** de eerste drie railstukken opgetekend, “**geel**” geselecteerd en de terugmeldcontacten afgedekt. Bij het vertreksein werd de halfautomatische rijwegaanleg gestopt en het kleine venster **<Ma stellen!>** (*handmatig stellen!*), met het seinsymbool getoond. Hier moet u de voorgekozen symboolinstelling bevestigen of veranderen.



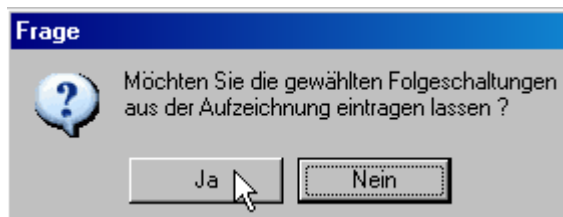
Bij dit vertreksein is alles al correct uitgevoerd, omdat het sein het seinbeeld Sh1 2 x “**wit**” tonen en na het verlaten van het startcontact Sh0 “**rood**” terug moet schakelen. Klik daarom op “**OK**”, zodat de rijwegaanleg voortgezet kan worden.



De rijwegaanleg moet er eigenlijk uitzien zoals in de afbeelding en met een klik op  wordt de rijweg opgeslagen, waarbij u de vraag naar de automatische overname van de schakeltoestanden enz. met “**Ja**” zou moeten beantwoorden.



Hierdoor worden de terugmeldcontacten in de juiste volgorde in de reeks van schakelvoorwaarden enz. ingevoerd.



Ook de volgschakelingen kunt u met een klik op “**Ja**” automatisch laten registreren, omdat u immers bij de rijwegaanleg de gewenste magneetartikelschakelingen al heeft uitgevoerd. De rijwegenassistent bevestigt nu de rijwegaanleg en u kunt nu nog met een vinkje de rijwegbeschrijving en de snelheid aanpassen. Dit is echter niet de bedoeling en kunt u klikken op **<Weiter>** (volgende).

8.5.8 Een rijweg half-automatisch/handmatig met deeltrajecten creëren.

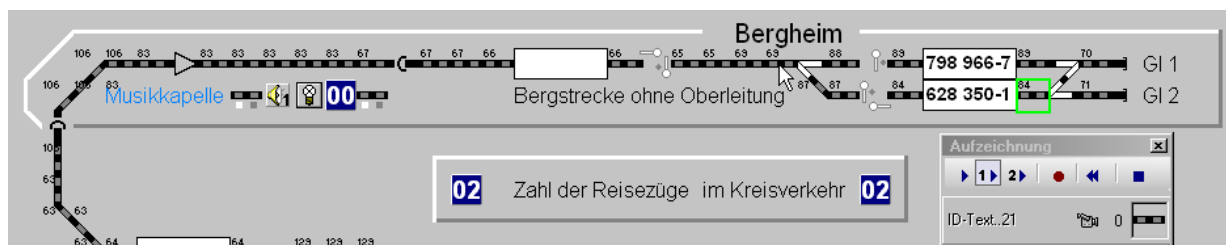
Belangrijk!

*De rijweg moet altijd met **alle** seinen (in de regel, start- en aankomstsein maar ook de eventuele seinen in de tegengestelde richting) opgetekend worden, zodat een vergrendeling van de rijweg kan plaatsvinden, omdat alleen de magneetartikelen (virtueel of echt) gaan zorgen voor de veiligheid in het latere rijbedrijf op de modelbaan.*

*Zolang een trein op een traject rijdt, zijn die magneetartikelen geblokkeerd, het berijden of kruisen van die rijweg door andere voertuigen is daarom uitgesloten. Men kan de magneetartikelen van deze rijweg pas dan weer voor andere voertuigbewegingen schakelen, wanneer de trein het **eindpunt** van zijn traject bereikt, daar het **eindpuntcontact** aanraakt wordt en op die manier de rijweg heeft vrij gegeven **<Freigabe-Bedingung erfüllt>** (aan vrijgave voorwaarden voldaan), (zie ook paragraaf 8.8.4).*

Bij zeer lange rijwegen met vele magneetartikelen kan deze geplande zekerheid het bedrijf in het ene of andere baanlengte soms vertragen. Om de tegenwerking maar in ieder geval het bedrijf nog levendiger te maken, kunt u voor iedere rijweg twee deeltrajecten definiëren en deze weer vrijgeven, alvorens de trein zijn eindpunt van de rijweg bereikt heeft.

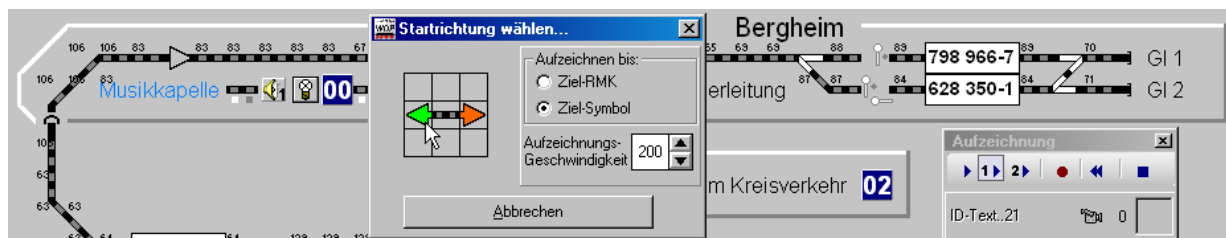
Vanuit de boven genoemde redenen, moet daarom nu een zogenaamde **<Zick-Zack-Rangierstraße>** (zig-zag-rangeerstraat) met deeltrajecten worden aangelegd. Met de rijwegenassistent start u de in paragraaf 8.5.7 beschreven handmatige rijwegaanleg.



Voor de aanleg van het 1^e deeltraject selecteert u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg)

het symbool **1** en klikt dan bij een ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact **84**, rechts van het start-treinnummerveld (wordt van een “**groene**” omranding voorzien) en aansluitend wederom met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het railsymbool (hier met de muis aangegeven **<RMK>** (TMC) **69**).

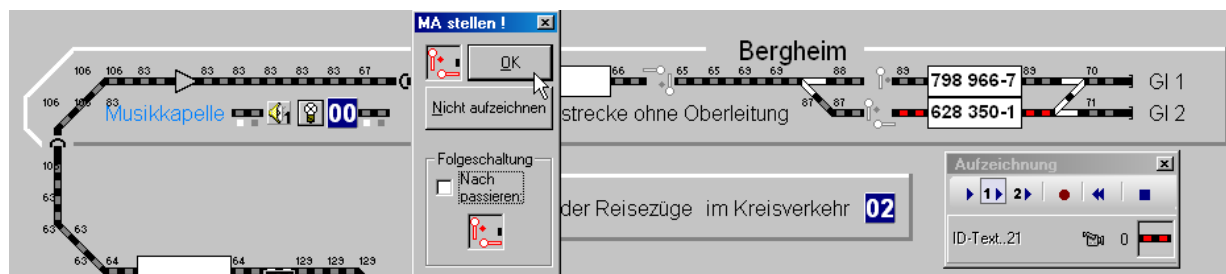
Direct na de klik verschijnt weer het uit paragraaf 8.5.7 bekende kleine venster **<Startrichtung wählen>**, (*startrichtung kiezen*) plaatst u de muis op de pijl naar links, waardoor deze “groen” gekleurd wordt weergegeven en na de klik op het linker-muisknop op de “groene” richtingspijl, dan wordt...



...het kleine venster **<Startrichtung wählen>** (startrichtung kiezen) direct donker weergegeven.

Wanneer u de aanlegsnelheid op 200 msec. heeft ingesteld, kunt u de aanleg op het beeldscherm goed volgen. Ook de terugmeldcontactnummers worden na de aanleg donker weergegeven, wanneer u in de rijwegen-editor onder **<Optionen>** (*opties*), **<RM-nummern immer anzeigen>** (*TMC-nummers altijd weergeven*) een vinkje heeft geplaatst. De beide railstukken rechts, resp. links van het start-treinnummerveld worden “rood” als teken voor het 1^e deeltraject weergegeven.

Op het vertreksein werd de halfautomatische aanleg dan gestopt en het kleine venster **<Ma stellen!>**, (*handmatig stellen!*), met het seinsymbool wordt getoond. Hier moet u de voorgekozen symboolinstellingen bevestigen of wijzigen. Vanuit **Win-Digipet** wordt het seinbeeld op Hp1 gesteld, omdat het hier een rangeerit betreft, klik in het bovenste deel van het kleine venster op het seinsymbool en schakel dit door overeenkomstig klikken met de muis op Hp0 terug.



De volgschakeling wordt in dit geval niet gebruikt en zo wist u het kleine vinkje voor het veld **<Nach passieren>** (*na gebeurtenis*) en klik pas dan op “OK”. De aanleg wordt nu tot **<RMK>** (*TMC*) 69 voortgezet, de railstukken “rood” weergegeven en het vertreksein en het wisselsymbool van de rechts afbuigende wissel krijgt een klein “1” als teken voor de “horen bij” het eerste 1^e deeltraject.

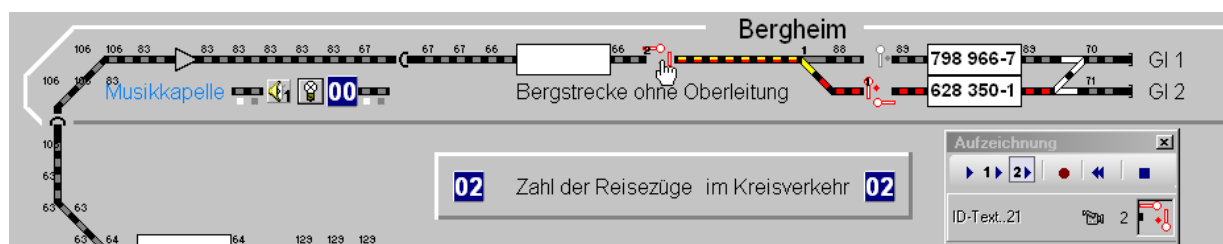
Omdat op **<RMK>** (*TMC*) 69 het 2^e deeltraject moet beginnen, schakelt u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*) van de deeltraject-aanleg op de 2^e deeltraject 2 om. Vanaf deze plek moet niet de halfautomatische rijwegaanleg, zoals tot nu, maar de handmatige aanleg gebruikt worden. Bij de handmatige aanleg worden de aparte railstukken stuk voor stuk met de linker-muisknop aangeklikt en als markering voor het “horen bij” het 2^e deeltraject “geel/rood” weergegeven.

Ook het aankomstsein van “Bergheim” wordt vanwege de volgende redenen in de aanleg meegenomen, zodat...

- De rangeerstraat alleen geschakeld kan worden, wanneer er nog geen trein staat of zich op weg daarheen bevindt en;
- Na het schakelen van de zig-zag rangeerstraat er geen trein daarheen kan rijden.

...omdat door het sein een vergrendeling is uitgevoerd.

Ter identificatie van het 2^e deeltraject is dat hier met de muis geselecteerde sein in het spoorplan van een kleine “2” als kenteken voorzien.




Let u bij deze aanlegstappen ook op de kleine cijfers tussen de camera- en wissel, resp. seinsymbool in het venster **<Aufzeichnung>** (aanleg) en het kleine cijfer in het spoorplan ter identificatie van de deeltrajecten.

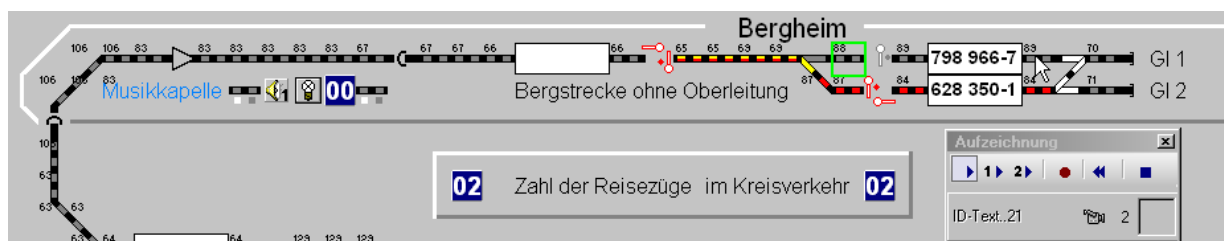
Belangrijk!

De halfautomatische rijwegaanleg kunt u op ieder moment, zoals al beschreven, onderbreken. Bij het klikken op het start- en het eindpunt kunt u ook in secties verdergaan, zoals het hier wordt weergegeven. Let er wel op, dat de aanleg alleen op railstukken en seinen (niet op wissels, driewegwissels en dubbele kruiswissels) begonnen of geëindigd kan worden.

Na het bereiken van het terugmeldcontact **65**, moet de loc keren en daarna achteruit naar spoor 1 in “Bergheim” rijden.

“En waar moet nu de rijwegaanleg voortgezet worden?”, zult u zich misschien afvragen. Dat is heel simpel, omdat het 1^e en 2^e deeltraject al aangelegd zijn, begint het hoofd(rest)traject vanaf contact **88** rechts van de wissel, die van een kleine “1” is voorzien en eindigt op contact **89**, rechts van het eindpunt-treinnummerveld met de aldaar geregistreerde trein 789 966-7. Klikte u daarom in het venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), op  voor de hoofdaanleg van het traject.

De aanleg begint u met ingedrukte [Shift]-toets en de linker-muisknop op het start **<RMK>** (TMC) **88** (wordt “**groen**” geselecteerd) en een nieuwe klik bij een verder nog steeds ingedrukte [Shift]-toets en linker-muisknop op het railstuk met het terugmeldcontact **89**, rechts van het eindpunt-treinnummerveld.

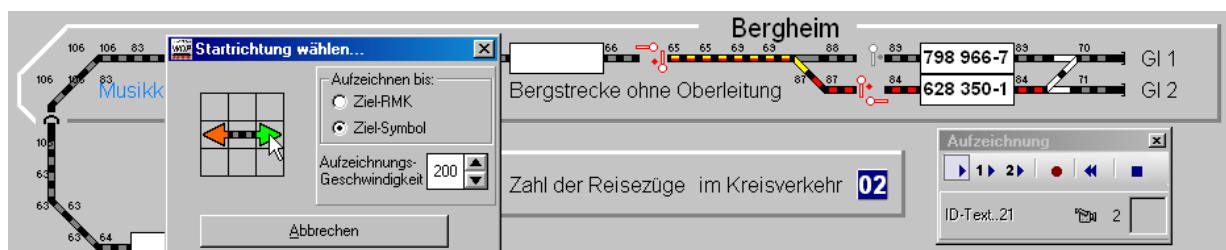


Na een klik verschijnt weer het uit paragraaf 8.5.7 bekende kleine venster **<Startrichtung wählen>** (*startrichtung kiezen*)...

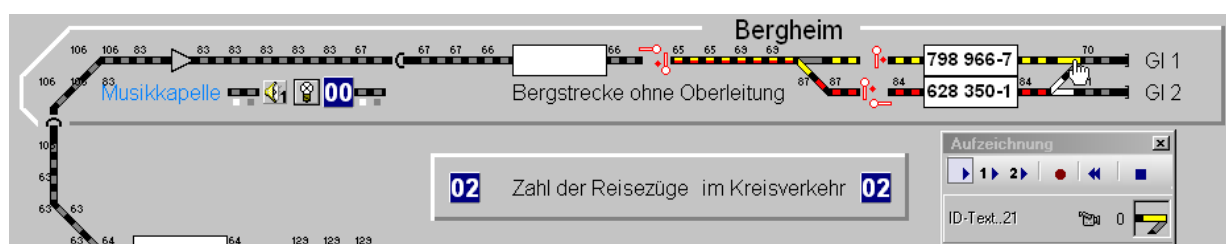
De keuzemogelijkheid bij **<Aufzeichnen bis>** (*creëren tot*), laat u op de standaard instelling **<Zielsymbol>** (*eindpuntsymbool*) staan, omdat u met de linker-muisknop het eindpuntsymbool al heeft aangeklikt. Het verschil tussen de beide instellingen is als volgt:


<Ziel-RMK> (<i>eindpunt TMC</i>)	Wanneer u dit heeft gekozen, dan tekent Win-Digipet altijd tot het laatste symbool van het terugmeldcontact van de rijweg op, ook wanneer u alleen het eerste symbool van het eindpuntcontact heeft aangeklikt.
<Ziel-symbol> (<i>eindpunt symbol</i>)	Wanneer u deze keuze heeft gemaakt, dan tekent Win-Digipet de rijweg altijd tot het laatste gekozen eindpuntsymbool op. Dit is zeker van belang bij het creëren van deeltrajecten.

Sleep nu de muis naar de pijl rechts, waardoor deze “**groen**” wordt weergegeven. Klik nu met de linker-muisknop op de “**groene**” richtingspijl, dan wordt...



... het kleine venster **<Startrichtung wählen>** (*startrichtung kiezen*), direct donker weergegeven en de rijweg wordt aangelegd. Vanwege veiligheidsoverwegingen, schakelt u dan nog de wissel op rechtdoor, in het geval de trein zo lang zou zijn, dat ook de wissel door de loc nog bereden wordt.







De complete rijweg zou er nu zo uit moeten zien en met een klik op  opgeslagen worden. Na de verder al bekende meldingen worden de schakelvoorwaarden, de volgschakelingen en de eindpuntvrijgave voorwaarden ingevoerd.

De rijwegenassistent bevestigt nu de rijwegaanleg en met een klik op **<Weiter>** (*volgende*) en daarna op **<Fertigstellen>** (*gereedmaken*) wanneer geen verdere rijwegen aangelegd hoeven te worden, beëindigt u de rijwegenassistent en keert u terug naar de rijwegen-editor.

Belangrijk!


De rijwegenaanleg met de krachtige rijwegenassistent gaat zeer snel en foutloos, wanneer aan de in paragraaf 8.3 genoemde voorwaarden zijn voldaan. Let er echter op, dat de rijwegen alleen met **standaard-instellingen** bij vrijgaven, volgordeschakelingen en snelheden worden aangelegd, omdat **Win-Digipet** de eigenaardigheden op uw modelbaan niet tot in het kleinste detail kent en dus daarmee geen rekening kan houden. Daarom moet u na de aanleg van deze rijwegen nog een aantal zaken (handmatig creëren) en instellingen goed uitvoeren.

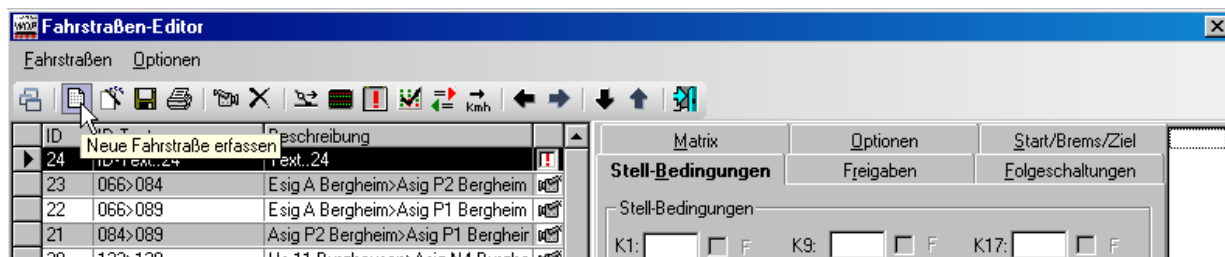
Deze zijn ...

-  Deeltraject-vrijgave(n) veranderen of inbrengen;
-  Snelheid op het remcontact veranderen of nieuwe baancontacten ("K1" t/m "K3") met de snelheid registreren;
-  Stoppunt bij (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) kiezen, wanneer niet het **<Stop am Anhaltepunt>** (*stop op het stoppunt*), gewenst is;
-  Het proefcontact voor treinritten veranderen of het veiligheidscontact inbrengen

... om maar eens een paar voorbeelden te noemen. Aangeraden wordt, ook de hier niet genoemde instellingen nog een keer te testen en eventueel aan te passen.


8.5.9 Nieuwe rijwegen zonder rijwegenassistent creëren.

Nieuwe rijwegen kunnen ook zonder de rijwegenassistent worden aangelegd. Om nieuwe rijwegen aan te leggen, klikt u in de symboollijst op 



In de rijwegen-editor wordt een nieuwe regel met een door het programma vergeven ID-tekst en een overeenkomende betekenis ingevoegd en aan u getoond.

Rechts daarnaast, ziet u een **“rood”** uitroepteken (“!”) als aanwijzing van een nog niet succesvol aangelegde rijweg. De nieuwe gegevensregel wordt in de rijwegenlijst aan het einde van de lijst, resp. aan de onderzijde getoond. Met een klik op de kolomtekst **“ID”** kan de nieuwe gegevensregel ook zoals de afbeelding hiervoor, aan de bovenzijde worden getoond.

Om de rijwegaanleg te starten, klikt u op het kleine camerasymbool  in de symboollijst van de rijwegen-editor. De rijwegaanleg voert u net zo uit als bij de handmatige/halfautomatische aanleg via de rijwegenassistent. Daarom wordt dit niet nogmaals beschreven.


Neem de rijwegaanleg zeer zorgvuldig door en voer vervolgens de opeenvolgende contacten van de te berijden rijwegen in de juiste volgorde in de rijweg. U bespaart u hiermee zeer veel werk, wanneer u op deze manier aan het werk gaat en de hiervoor genoemde melding met **“Ja”** beantwoordt. De schakelvoorwaarden, de eindpuntvrijgave en zowel de registratie voor de start-, rem en eindpunt contacten in de overeenkomende tabbladen worden door het programma uitgevoerd.

Heeft u de melding met **<Nein>** (nee) beantwoordt, dan moet u ook de ID-tekst en beschrijving van de rijweg conform paragraaf **8.7.1** zelf uitvoeren. De juiste volgorde van de contactregistratie is voor het correcte verloop van de simulatie zeer belangrijk.

Belangrijk!

Rijwegen met deeltrajecten moeten ook altijd een hoofd(resterend) traject hebben, omdat het anders tot onvermijdelijke problemen kunnen leiden bij de vrijgave en in het algemene verloop van Win-Digipet.

Leg bij de deeltrajecten dan ook altijd vast...

-  Waar ze beginnen, resp. eindigen en;
-  Wanneer en hoe ze vrijgegeven moeten worden.

...zodat het bedrijfsverloop versneld wordt, en zelfs dan veilig blijft werken.

Let hierbij echter ook op, uw terugmeldcontacten zonder haperingen werken, resp. de trein op zijn gehele lengte de bezet/terugmeldingen aanspreekt, wanneer u de deeltrajecten met de optie **<Frei>** (vrij) vrijgegeven wilt. Als dit niet altijd het geval is, dan spreekt u een deeltraject zekerder met een bezetmelding/terugmelding van een terugmeldcontact aan, die de **langste trein** van de modelbaan op z'n vroegst bereikt.

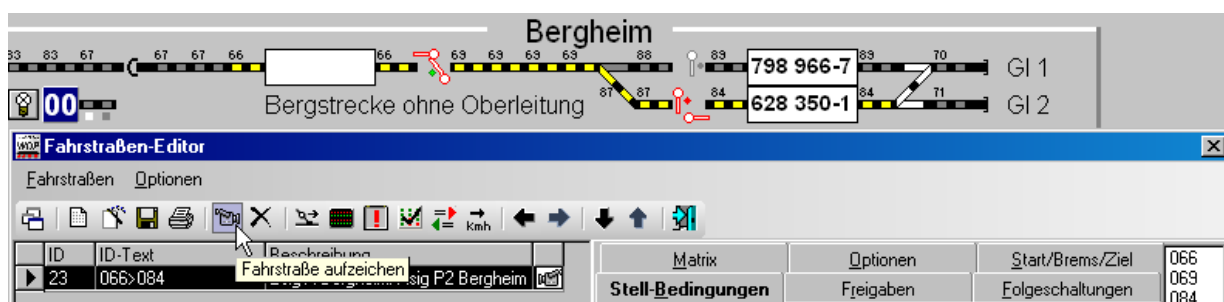
8.6 Door de assistent automatisch aangelegde rijweg(en) Wijzigen.

Wanneer u met de rijwegenassistent rijwegen conform paragraaf **8.5.1** t/m **8.5.8** aangemaakt heeft, dan moet u deze in veel gevallen nog nabewerken. Een aantal redenen werden al aan het eind van paragraaf **8.5.8** genoemd. In de volgende paragrafen worden de veranderingen, die voor **alle** reeds **aangelegde** rijwegen gelden, toegelicht.

8.6.1 Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.

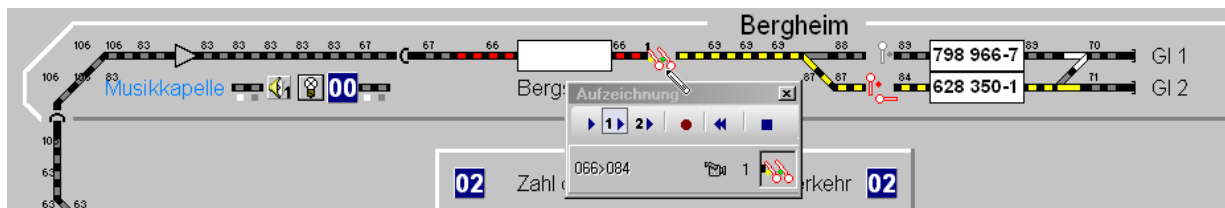
Dit komt altijd pas dan aan de orde, wanneer de route in de rijweg correct is opgetekend, in ieder geval bijvoorbeeld de seininstelling, de snelheid bij het remcontact of toegevoegde snelheidsveranderingen bij overige baancontacten ("**K1**" t/m "**K3**") ingevoerd zouden worden.




Om dit te bereiken klikt u in het spoorplan met de **middelste-muisknop** op het **Start**-treinnummerveld van de gezochte rijweg en dan weer met de **middelste-muisknop** op het **eindpunt**-treinnummerveld. De rijweg is in de lijst geselecteerd en in het spoorplan "**geel**" gekleurd weergegeven.



Zoals u in bovenstaande afbeelding zult herkennen, werd het seinbeeld van het aankomstsein met het beeld Hp1 "**groen**" weergegeven. Dit moet nu gewijzigd worden, omdat bij de rit over de navolgende wissel Hp2 ("**groen/geel**") moet tonen.



Ter correctie van de rijwegenaanleg klikt u op .

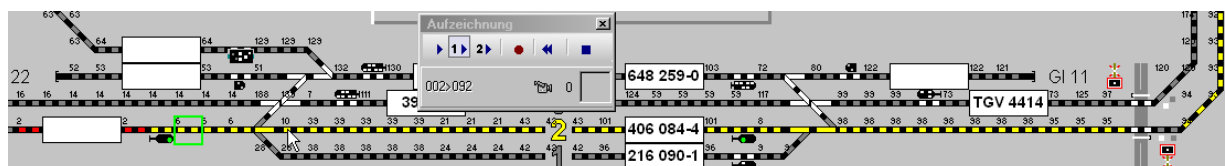


Omdat de rijweg met een 1^e deeltraject aangelegd werd, moet u dit voor de verandering van de seininstelling eveneens doen. Klik u in het venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), op  en wijzig aansluitend met de linker-muisknop de seininstelling op “**groen/geel**”, dus tweevleugelig. Zoals in de afbeelding te zien is, is het sein met een kleine “1” voor het 1^e deeltraject geselecteerd. Nu wisselt u weer naar het hoofdaanleg, schakel uit veiligheidsoverwegingen nog de wissel tot slot op rechtdoor, in geval een trein zo lang is, dat ook de wissel door de loc bereden wordt. Om de veranderingen op te slaan klikt u op  en sla het geheel op in de rijwegen-editor en met een druk op .


8.6.2 Rijweg met deeltraject wijzigen.

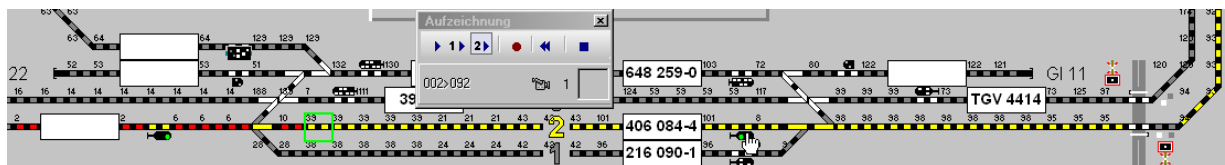
Bij lange rijwegen kan het nuttig zijn, deze met deeltrajecten uit te voeren. Als voorbeeld wordt de rijweg met de ID Nr.17 en de ID-tekst **(002>092)** gebruikt, omdat het hier een lange rijweg door een station tot aan het volgende bloksein betreft. Om het verloop in het station sneller te laten zijn, moet daarom het 1^e deeltraject, die met de rijwegenassistent automatisch werd aangelegd, tot achter de aankomstwissel verlengd worden en nog een 2^e deeltraject vanaf dat punt tot aan het vertreksein moet worden ingericht.

Na de keuze van de aangelegde rijweg, klikt u in de symboollijst op  en direct verschijnt het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg). Voor het verlengen van het 1^e deeltraject, selecteert u in dit kleine venster de schakelaar  en klik dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het terugmeldcontact 6, rechts van het vertreksein (hij wordt van een “**groene**” omranding voorzien) en aansluitend weer met ingedrukte [Shift]-toets met wederom de linker-muisknop op het railsymbool na de driewegwissel (hier met de muis geselecteerde terugmeldcontact 10).



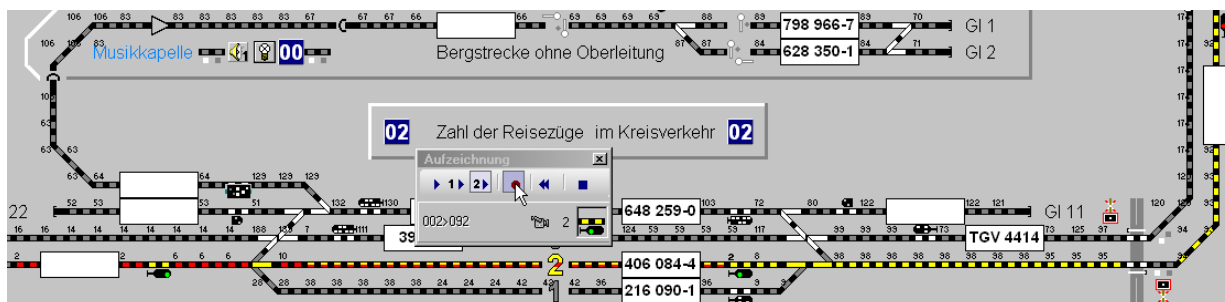
Direct na de klik verschijnt weer het uit paragraaf 8.5.7 bekende kleine venster **<Startrichtung wählen>** (startrichtung kiezen). U trekt de muis op de pijl naar rechts, waardoor deze “**groen**” gekleurd wordt weergegeven en klik nu met de linker-muisknop op de “**groene**” richtingspijl. De aanleg wordt nu tot aan terugmeldcontact 10 voortgezet, de railstukken worden “**rood**” gekleurd weergegeven en het symbool van de driewegwissel krijgt een kleine “1” als teken voor het 1^e deeltraject.

Omdat op terugmeldcontact 39 het 2^e deeltraject moet beginnen, kiest u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg) het deeltrajectaanleg op de 2^e deeltraject  om, en klik dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het terugmeldcontact 39, (wordt van een “**groene**” omranding voorzien) en aansluitend weer met ingedrukte [Shift]-toets met wederom de linker-muisknop op het “**groene**” vertreksein, rechts van het treinnummerveld met de trein 406 084-4 (hier met het handje weergegeven).

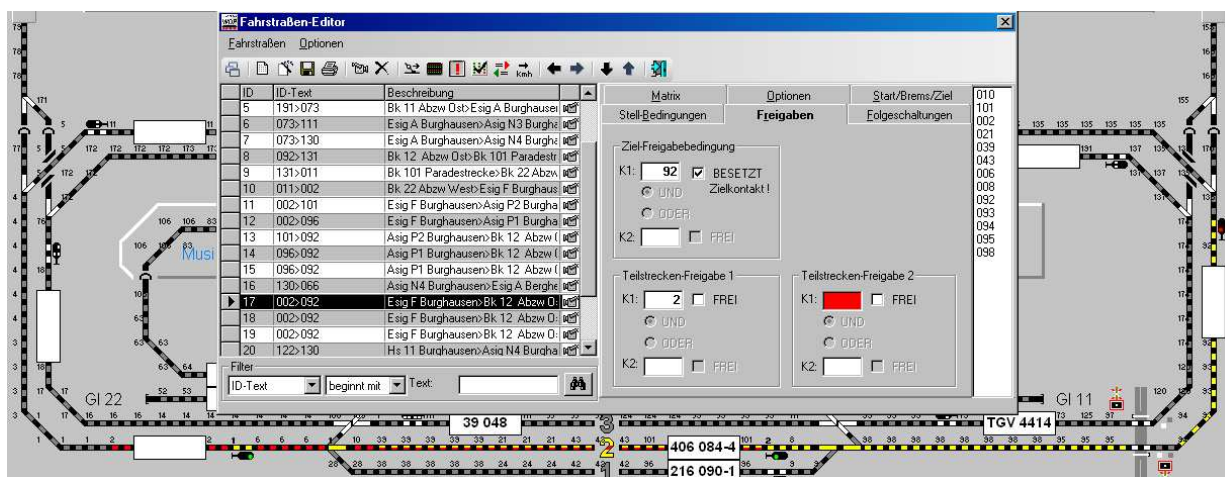


Direct na de klik verschijnt weer het kleine venster **<Startrichtung wählen>** (*startrichtung kiezen*). U sleept de muis naar de pijl rechts, waardoor deze **“groen”** gekleurd wordt weergegeven en klik nu met de linker-muisknop op de **“groene”** richtingspijl. De aanleg wordt nu tot aan vertreksein voortgezet, die railstukken **“geel/rood”** gekleurd weergegeven en het symbool van de het vertreksein krijgt een kleine **“2”** als teken voor het 2^e deeltraject.

De complete rijweg zou er zo uit moeten zien en wordt met een klik op  opgeslagen.

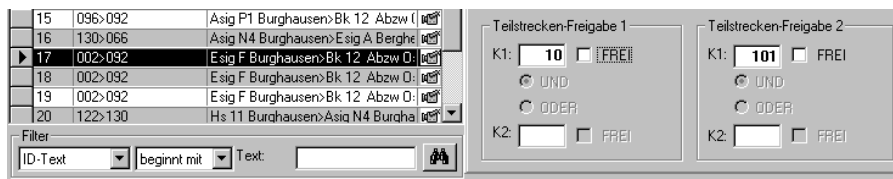



De volgende vraag na de automatische overname van de schakelvoorwaarden enz., beantwoord u met **<Nein>** (*nee*), omdat er geen terugmeldcontacten enz. werden toegevoegd of gewijzigd. Omdat het eerste deeltraject werd gewijzigd en het tweede deeltraject werd aangelegd, moet u ook achteraf op het tabblad **<Freigaben>** (*vrijgaven*), van de rijwegen-editor de bestaande registraties wijzigen of uitbreiden.



In het veld **<Teilstrecken-Freigabe 1>** (*deeltrajectenvrijgave 1*) wijzigt u het getal **“2”** via het toetsenbord in **“10”**. In het veld **<Teilstrecken-Freigabe 2>** (*deeltrajectenvrijgave 2*), vult u **“101”** in en de hiervoor **“rood”** gekleurde markering van het veld is niet meer aanwezig.



In beide gevallen wordt direct, rechts naast de velden een vinkje met **<BESETZT>** (*BEZET*) gezet. Bij beide deeltrajecten moet echter met **<FREI>** (*VRIJ*) ingevuld worden, en daarom verwijderd u het vinkje met een klik met de linker-muisknop, omdat een deeltraject pas dan wordt vrijgegeven, wanneer het geregistreerde contact **bezet was en weer vrij is**. Met de geregistreerde gegevens bij de deeltrajecten-vrijgave, zou het er als volgt uit moeten zien...




... en met een klik op , worden alle voorgenomen wijzigingen opgeslagen.


8.6.3 Niet meer benodigde rijwegen wijzigen.

Wanneer u een aangelegde rijweg niet meer nodig heeft, dan kunt u deze wissen of gebruiken als basis voor een nieuwe rijweg.

Om een bestaande rijweg te wijzigen, klikt u op  en direct verschijnt het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*opname*) met het voorgekozen symbool  voor de hoofdaanleg.


Om de voorhanden en in **Win-Digipet** getoonde rijweg te wissen, klikt u op  en direct wordt de oude rijweg op het beeldscherm gewist.




Pas nu klikt u in het venster **<Aufzeichnung>** (*opname*) op  voor het 1^e deeltraject en begint de aanleg van de nieuwe rijweg.

De halfautomatische rijwegaanleg start u met een ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het railstuk met het terugmeldcontact **89**, rechts van het treinnummerveld. Dit railstuk wordt direct van een “**groen**” kader voorzien. Aansluitend klikt u eveneens met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop het railstuk met terugmeldcontact **88**, links van het vertreksein aan. Hierdoor wordt automatisch het vertreksein in de juiste stand gebracht en rekening gehouden met de volgschakeling.



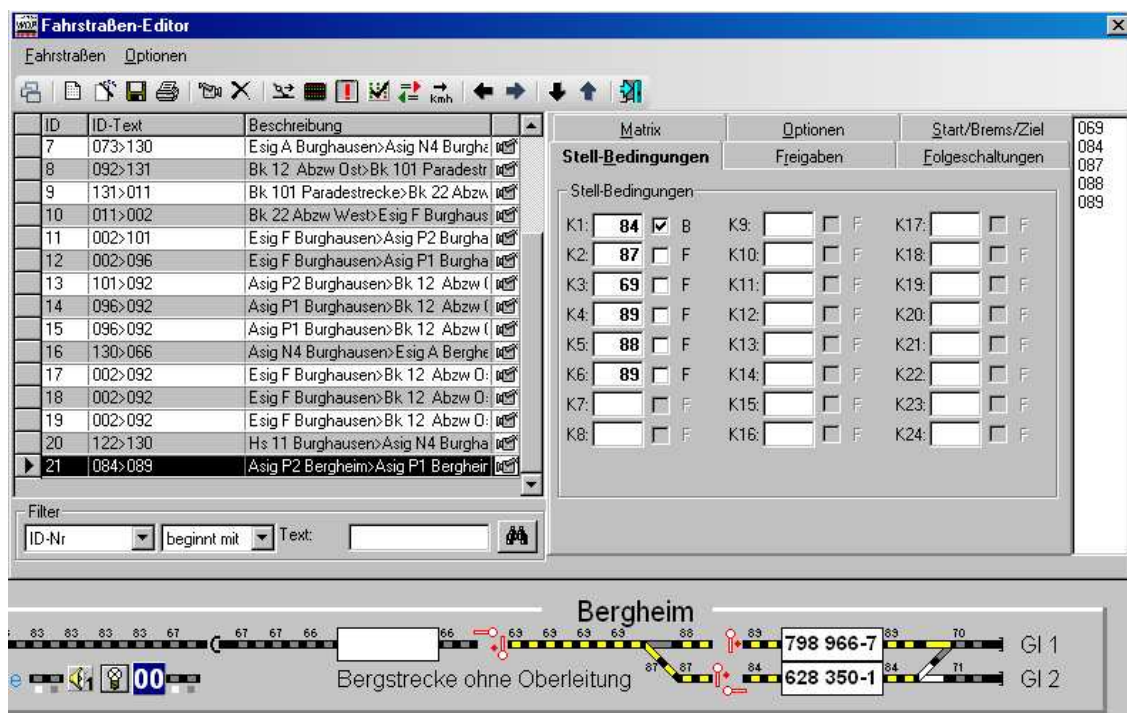
Omdat de rijweg ook met een 2^e deeltraject moet worden aangemaakt, klikt u met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*opname*) op  en start de halfautomatische rijwegaanleg nu op contact **88** direct naast het vertreksein en laat het bij het aankomstsein van “Bergheim” eindigen. Vanaf terugmeldcontact **66** moet nu het hoofdtraject beginnen en daarom

klikt u met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*opname*) op  en neemt de aanleg van dit hoofd(rest) traject weer met de halfautomatische rijwegaanleg een vervolg en klik tot slot op het symbool om de aanleg op te slaan.

De navolgende vragen ter overname van de schakelvoorwaarden enz. en ook de volgschakelingen beantwoordt u met “Ja” en de rijwegen-editor wordt weer weergegeven. De rijweg hoeft u alleen nog maar te benoemen conform paragraaf 8.7.1.

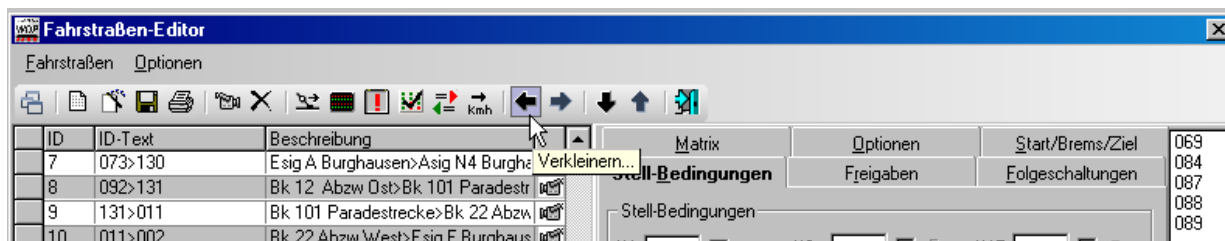
8.7 Rijwegenlijst.

Wanneer u de rijwegenassistent heeft beëindigd, dan verschijnt weer de rijwegen-editor met de daar automatisch geregistreerde rijwegen. De als laatste aangelegde rijweg is in de rijwegenlijst gemarkeerd en wordt in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven.



De rijwegenlijst bevindt zich links, en rechts daarnaast zijn de zes bijbehorende tabbladen geordend weergegeven. Zo kunt u een in de rijwegenlijst geselecteerde rijweg, direct de bijbehorende <Stell-Bedingungen> (schakelvoorwaarden), <Freigaben> (vrijgaven), <Folgeschaltungen> (volgschakelingen), “Matrix”, <Optionen> (opties) en <Start/Brems/-Ziel-Festlegungen> (start/rem/einpunt-specificaties), die in de rijwegenassistent of u ook heeft ingevoerd, op hun juistheid testen. Klik hiervoor op het betreffende tabblad.

De tabbladen kunt u ook verstoppen of naar onder verschuiven. Hiervoor moet u de vier zwarte richtingspijlen in de symboollijst bedienen. Welke beweging wordt opgeheven, ziet u door de “geel” gekleurde (“Tooltip”) aan iedere richtingspijl.

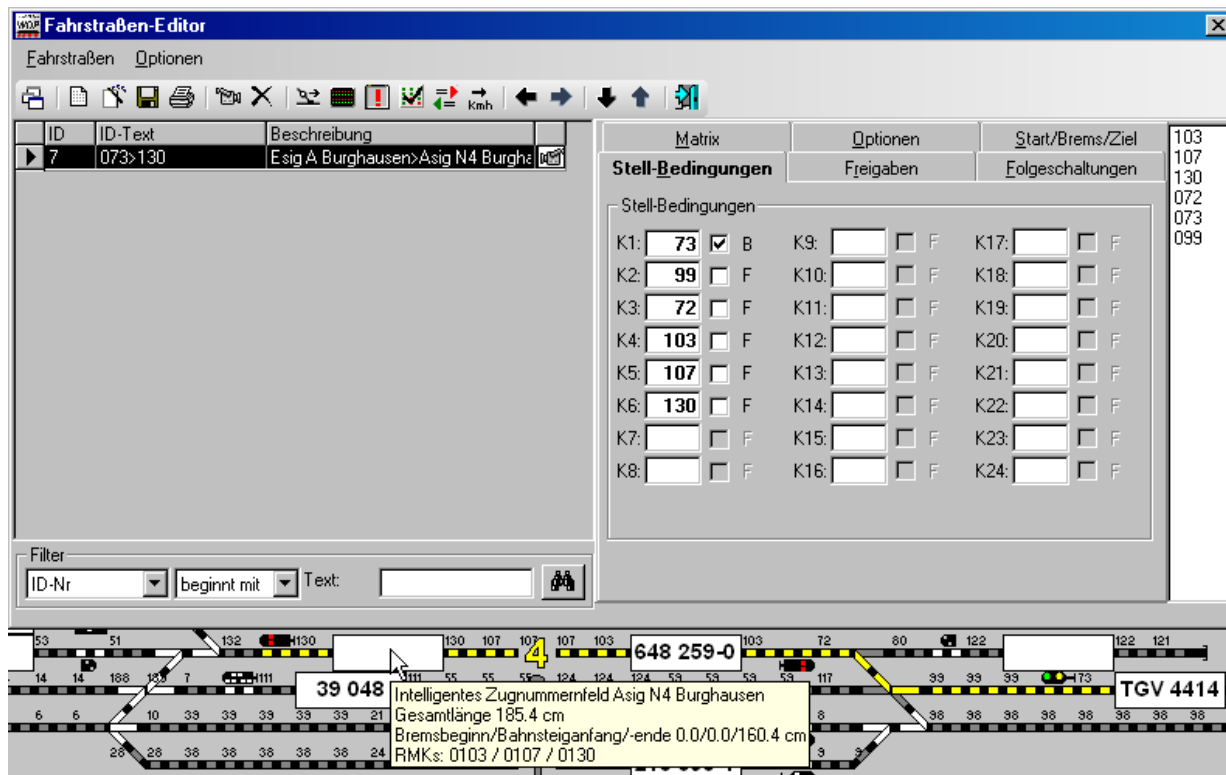


De functie <Verkleinern> (verkleinen), verkleint de gehele weergave. Deze dient om bij het opzoeken van een bepaalde rijweg, via de rijwegenlijst een grotere weergave te krijgen op uw beeldscherm, omdat de tabbladen dan verstopt worden.

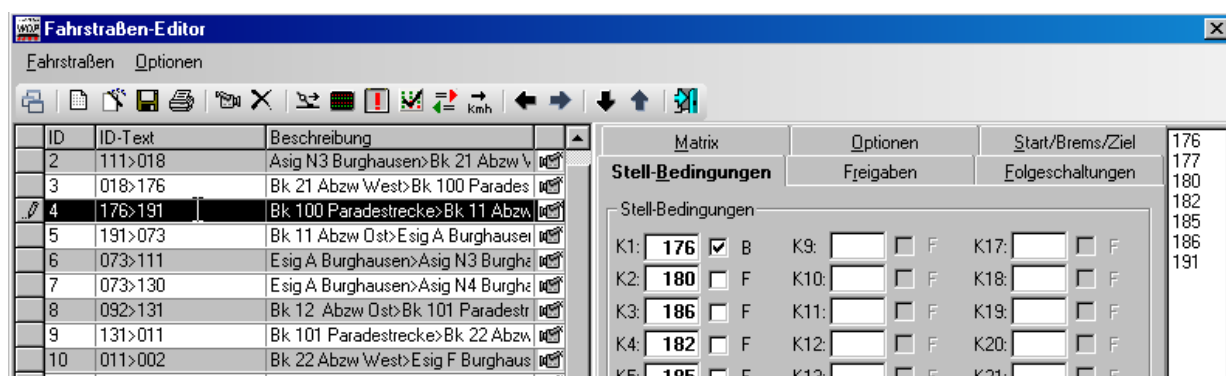
Belangrijk!

Wanneer u een omvangrijke rijwegenlijst heeft, dan wordt met de **<Start/Ziel-Function>** (start/eindpuntfunctie), (klik met de **middelste-muisknop** op het startnummerveld en dan opnieuw klikken met de **middelste-muisknop** op het eindpunt nummerveld) heel snel de gewenste rijweg getoond. De rijweg wordt in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven en in de rijwegenlijst worden alleen nog de door het systeem gevonden rijwegen opgesomd.

De volgende afbeelding toont een met **<Start/Ziel-Function>** (start/eindpuntfunctie) gekozen rijweg...



...met de bijbehorende “geel” gekleurde rijweg.




Deze rijweglijst kunt u simpel bewerken. Activeer de betreffende rijweg door een klik op zijn lijstregel (deze wordt dan “zwart” gekleurd weergegeven). Een tweede klik in de betreffende lijstkolom opent de registratiecursor om de tekst te overschrijven. Links van het ID-Nr. ziet u ook nog een kleine schrijfstift als teken dat u kunt “schrijven”. Op alles op te slaan na uw bewerkingen, drukt u op


8.7.1 Rijweg benoemen.

Het programma moet uiteraard iedere aparte rijweg kunnen herkennen. Daarom wordt gebruik gemaakt van de "ID-Text" (identificatietekst), en een invoermogelijkheid van 15 tekens, die door de rijwegenassistent automatisch wordt toegekend, of dat u de tekst zelf verzint en hier invoert.

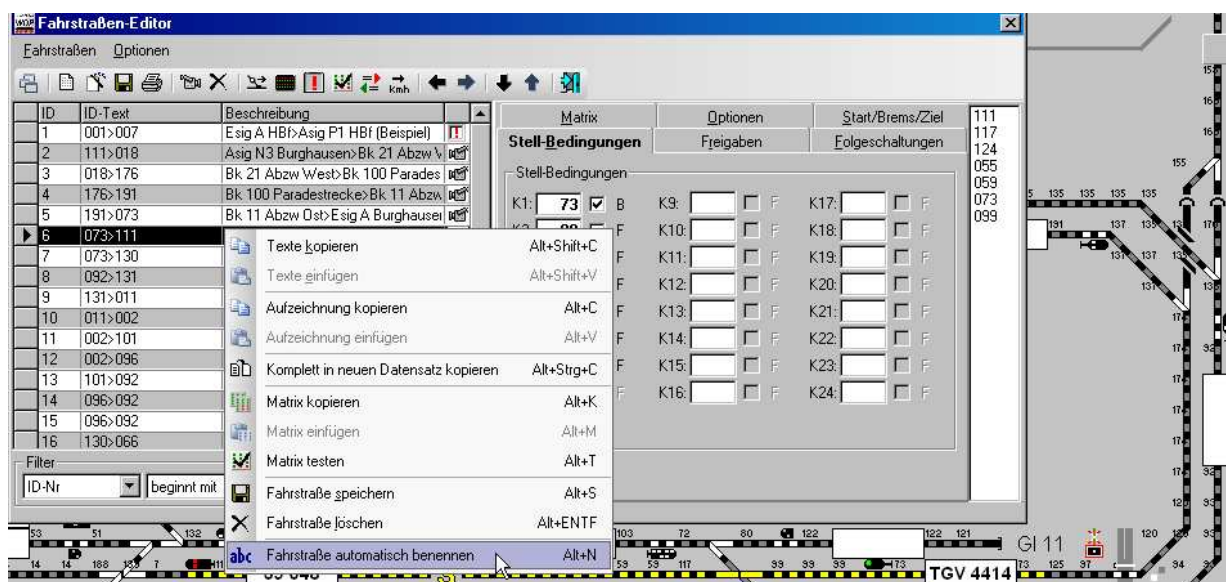
In het veld "ID-Text" (Identificatietekst) geeft u bijvoorbeeld **033 - 095** (de terugmeldcontacten van start en eindpunt) in, zo als de rijwegenassistent (**033>095**) het ook doet. En ter herkenning van de door u **gewijzigde** automatisch dor de rijwegenassistent aangelegde rijweg, kunt u de registratie eveneens zo wijzigen. Dit heeft als voordeel, dat u via de verschillende zoekfuncties, van de rijwegen-editor, later heel snel en precies naar rijwegen kunt zoeken. Ook bij de rijwegenaanleg is deze identificatie erg handig, omdat u bij ingeschakelde weergave van de terugmeldcontacten (zie paragraaf **8.7.4**) u snel de gewenste gegevens terug kunt vinden.

Onder **<Beschreibung>** (*beschrijving*) van de rijweg, geeft u een tekst in met ten hoogste 50 tekens, zoals bijvoorbeeld inrit "Bergheim" GI1" of zoals het de rijwegenassistent met de tekst „Esig A "Burghausen" Asig N4 "Burghausen"" automatisch doet. (GI1 = Spoor 1, Esig = Einfahrsignal = Aankomstsein en Asig = Ausfahrsignal = Vertreksein)

In het programma krijgt iedere rijweg ook nog een ID-Nr. ter herkenning, die in het hoofdprogramma niet wordt getoond. Zijn de ID-tekst en beschrijving ingevoerd en/of gewijzigd, dan klikt u op .

Een geregistreerde rijweg, herkent u bijvoorbeeld; dat naast de beschrijving het symbool  verschijnt, anders zal daar een "rood" ("!") uitroepteken staan, zoals in de bovenste registratieregels in de onderstaande lijst te zien is.

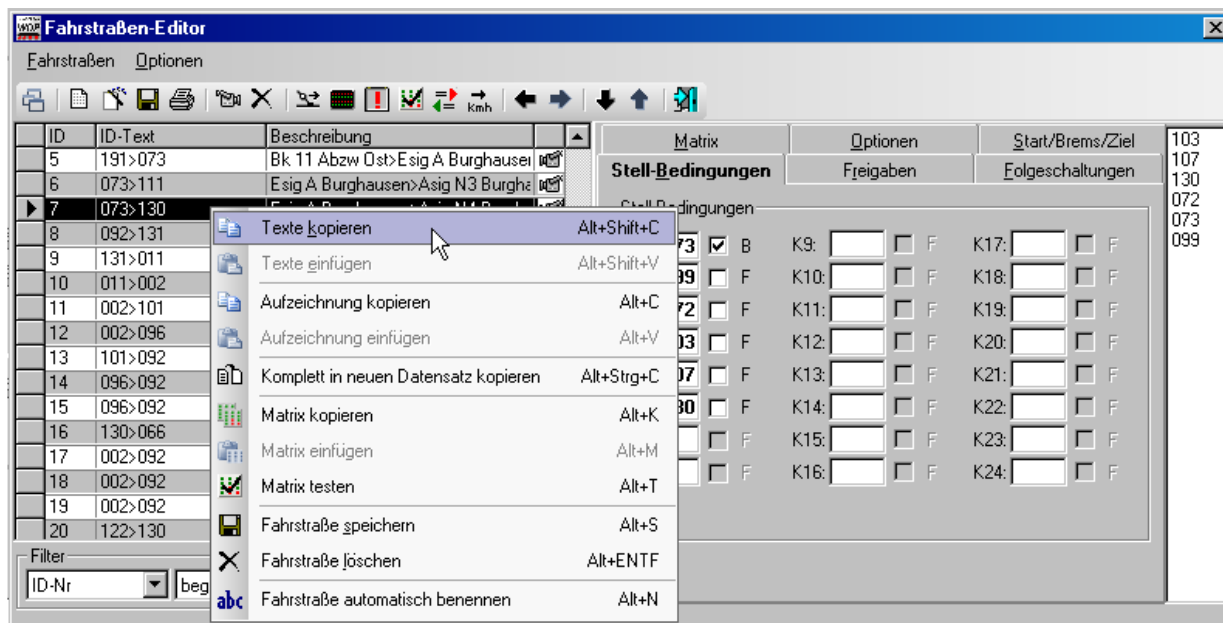
Vindt u in de rijwegenlijst een regel, waarvan de ID-tekst en beschrijving gelijk zijn, dan wordt in de spoorplan-editor bij de treinnummervelden conform paragraaf **7.4.5** geen beschrijving ingevoerd. Probeer dit alsnog te wijzigen en benoem de rijweg opnieuw.



Na het selecteren van de regel klikt u met de rechter-muisknop en voer de sub-menuopdracht **<Fahrtstraße automatisch benennen>** (*rijweg automatisch hernoemen*) uit.

8.7.2 Rijwegen in de lijst wijzigen, kopiëren en invoegen.

Wanneer u in een lijstregel met de rechter-muisknop klikt, opent er een sub-menu met verschillende opdrachtregels, zoals het voorbeeld aangeeft.



U kunt in de ID-tekst en de beschrijving een geactiveerde lijstregel met **<Texte kopieren>** (*teksten kopiëren*) in het geheugen plaatsen, een andere lijstregel activeren en met **<Texte einfügen>** (*tekst invoegen*) de tekst plaatsen vanuit het geheugen.

U kunt ook de gezamenlijke rijwegaanleg, dus niet alleen de tekst, de lijstregel met **Aufzeichnung kopieren>** (*aanleg kopiëren, in het geheugen plaatsen*), een andere lijstregel (hier bijvoorbeeld de onderste lijstregel ID 20) activeren, met de rechter-muisknop **<Aufzeichnung einfügen>** (*aanleg invoegen*), kiezen en met een klik op de lijstregel de rijwegaanleg hier in kopiëren.

Verder heeft u de mogelijkheid, de geselecteerde gegevens compleet in een nieuw gegevensbestand te kopiëren. Dit is bijvoorbeeld voor de **<Heimatgleis-Funktion>** (*thuispoor-functie*) erg handig, wanneer deze nieuwe rijweg maar voor één loc geldt. Of de nieuwe gegevensset onder of boven in de lijst wordt getoond, dit hangt van de gekozen sorteerrichting (zie paragraaf **8.7.5**) af, die u heeft ingesteld. Wijzig nu de ID-tekst en de beschrijving overeenkomstig en sla de nieuwe gegevensset op.

Belangrijk!

*Wees bij de rijwegenaanleg, in het bijzonder bij het kopiëren van nieuwe databestandjes, en de dan eveneens gewenste correcties in die bepaalde rijwegaanleg en de andere gegevens op de andere tabbladen heel precies. Een foutloos rijplezier met **Win-Digipet** zal u later dankbare diensten bewijzen.*

Denk er om, dat een normale rijweg altijd **één railstuk voor** het start-treinnummerveld begint en **op het** aankomstsein of in de rijrichting gezien op het railstuk na het eindpunt-treinnummerveld eindigt.

8.7.3 Rijwegen wissen.

Selecteer in de rijwegenlijst de te verwijderen rijweg, met een muisklik en klik aansluitend op .

Belangrijk!

De eerste gegevensregel in de rijwegen-editor kan **niet** verwijderd worden, maar alleen met de gegevens van uw eigen modelbaan overschreven worden.

8.7.4 Terugmeldcontacten altijd tonen.

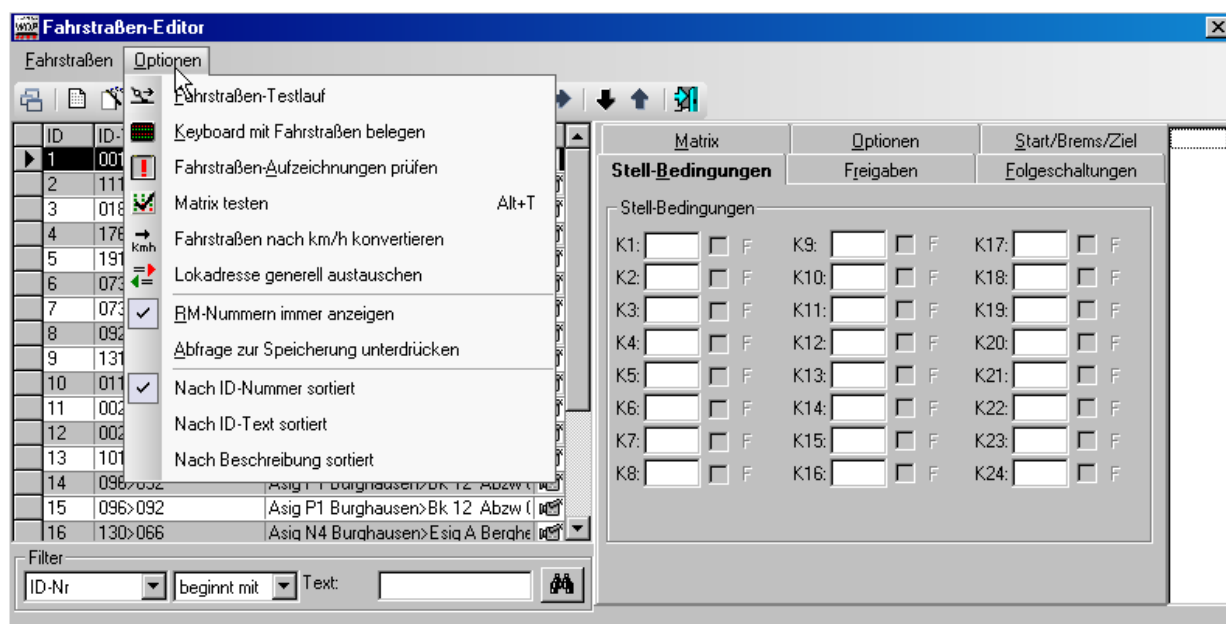
Als u wilt dat na iedere start van de rijwegen-editor de nummers van de terugmeldcontacten in het spoorplan worden getoond, klikt u in de rijwegen-editor op de menuopdracht **<Optionen>** (opties) en vinkt daar **<RM-Nummern immer anzeigen>** (*TMC-nummers altijd tonen*) aan.

Daarna worden in het spoorplan alle met terugmeldgeschikte symbolen (rails, wissels enz.) de terugmeldcontacten door een klein nummer getoond. Dit heeft het grote voordeel, dat u bij het creëren van de rijweg, direct ziet, welke railstukken al werden opgetekend, omdat bij het aanklikken van de railstukken enz. komen deze kleine nummertjes te vervallen. Wanneer u deze functie niet wilt gebruiken, dan vinkt u de genoemde functie weer af.

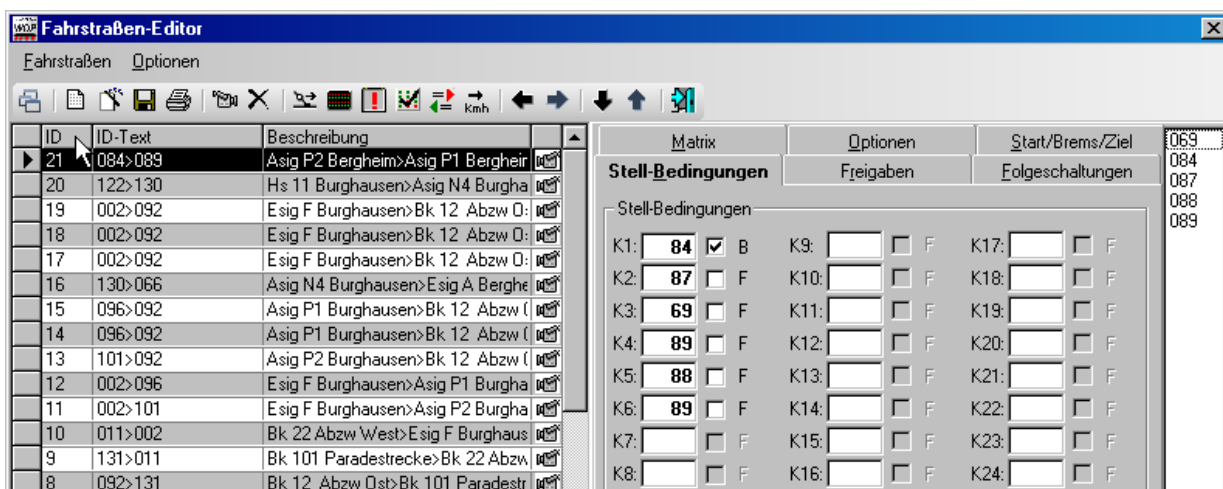
De aanleg van de rijwegen zou u niet met de DB, resp. SP3-symbooltabellen moeten maken, omdat u bij de deeltrajectaanleg de kleine cijfers ("1" en "2" op magneetartikelen in deeltrajecten) slecht kunt zien. Probeer dit maar eens uit.

8.7.5 Sorteerfunctie in de rijwegen-editor.

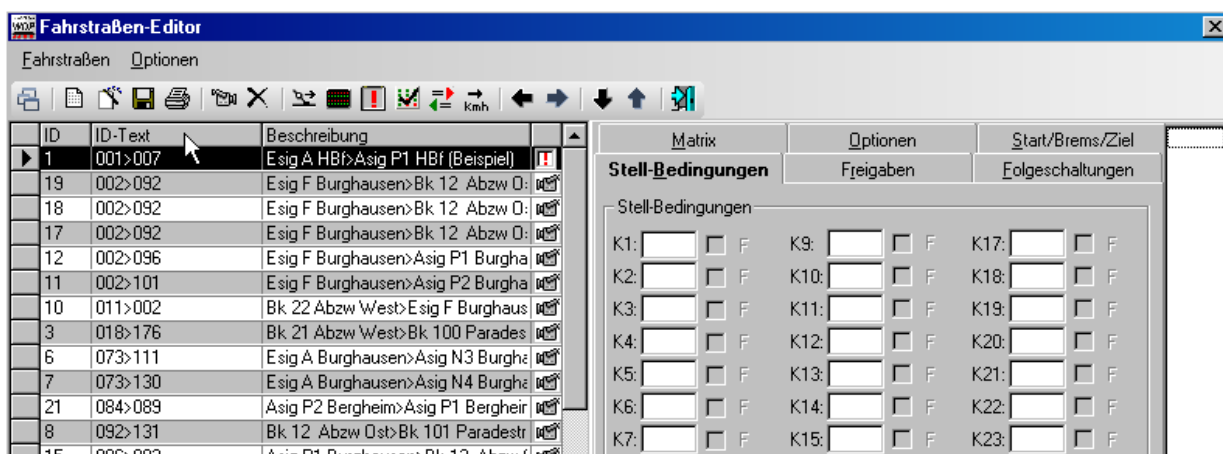
Als de rijwegen in de rijwegenlijst op een bepaalde volgorde aan u worden getoond, dan klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (opties) en vinkt daar de gewenste sorteervolgorde aan. Hier heeft u de mogelijkheid, de gegevensset op drie criteria te sorteren.



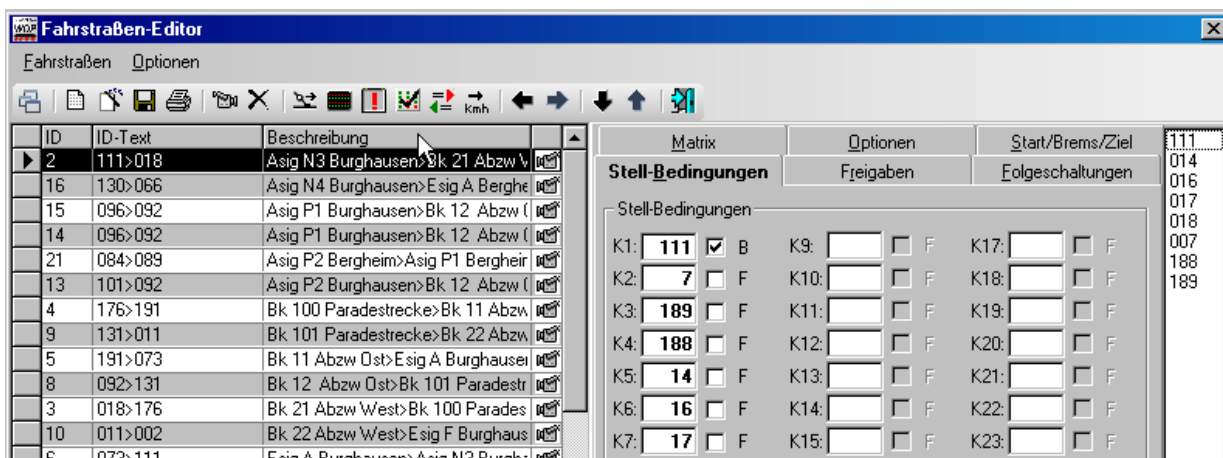
Een andere sortering van de rijwegen bereikt u, wanneer u in de rijwegenlijst simpel op de koptekst van de rijwegenlijst (ID, ID-tekst of beschrijving) klikt. Met iedere klik op deze koptekst wijzigt zich de sorteervolgorde (aflopend/oplopend).



... of zo




...of ook zo

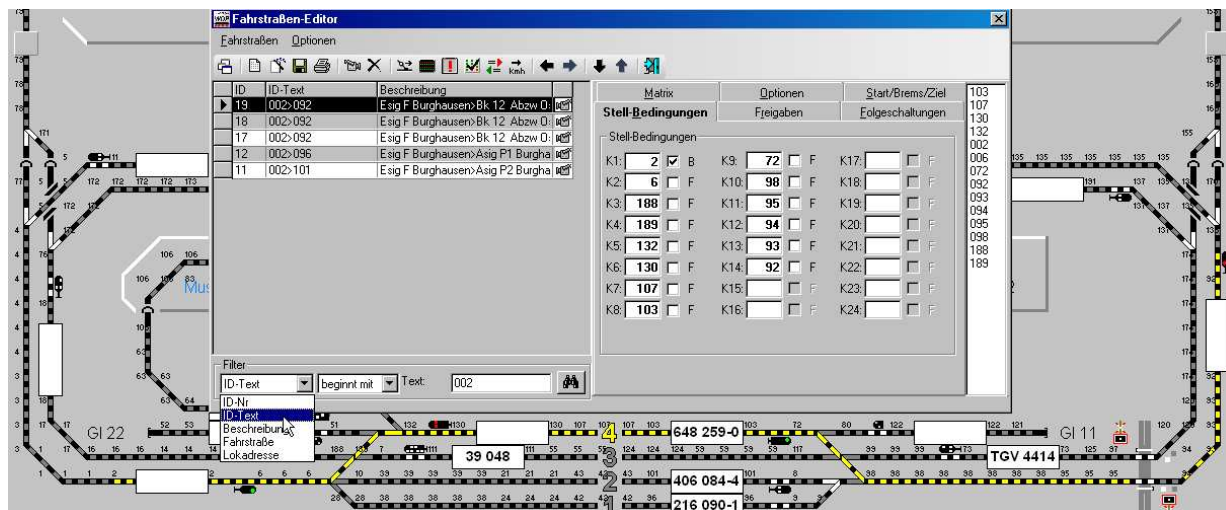


Probeer het maar eens uit...


8.7.6 Filterfunctie in de rijwegenlijst.

Met de filterfunctie op de onderste rand van de rijwegen-editor kunt u een bepaalde rijweg binnen de rijwegenlijst zeer snel terugvinden.

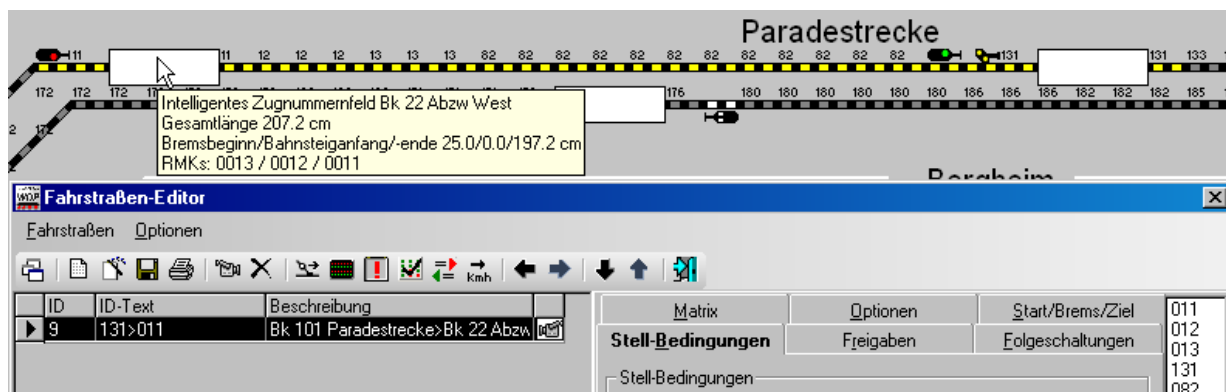
In de volgende afbeelding worden alle rijwegen die beginnen met ID-tekst **002**, na een klik op het verrekijkertje  gevonden.




U kunt het filter in het linker keuzevenster door de criteria van het middelste keuzevenster verfijnen en in het rechter registratieveld **“Text”** de gewenste zoekterm ingeven. Heeft u de filterkeuze **<Fahrstraße>** (rijweg), resp. **<Lokadresse>** (locadres) gekozen, dan wijzigt de beschrijving van het registratieveld van **“Text”** in **<Kontakt>** (contact), resp. **<Lok>** (loc).

Na uw keuze in registratie hebt u de filterfunctie weer op, door te klikken op . Alle rijwegen, die aan de zoekcriteria voldoen, verschijnen in het lijstvenster en de eerste rijweg van de gevonden keuze wordt ook in het spoorplan **“geel”** gekleurd weergegeven.

Nog **veel sneller** vindt u een bepaalde rijweg binnen het spoorplan, via de start/eindpuntfunctie. Klik in het spoorplan met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld van de gezochte rijweg en dan wederom met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld.



In de rijwegenlijst worden dan alle via deze functie lopende rijwegen getoond. Om de gehele rijwegenlijst te zien, klikt u op .

8.8 Schakelvoorwaarden, vrijgave, start/rem- en eindpuntcontacten creëren.

Wanneer u de rijwegaanleg met de rijwegenassistent uitgevoerd heeft, dan zijn reeds alle schakelvoorwaarden, die eindpuntvrijgave, de start-, rem- en eindpuntcontact automatisch uitgevoerd.

Deze gegevens moet u echter altijd testen, omdat de **deeltraject-vrijgave** door de rijwegenassistent altijd met **<Frei>** (vrij), opgegeven worden. Is dit niet uw wens, dan moet u dat conform paragraaf **8.8.4** wijzigen. Bij de handmatige of halfautomatische rijwegaanleg worden **geen** deeltraject-vrijgave automatisch opgegeven.

Belangrijk!

Het is noodzakelijk, dat voor iedere rijweg schakelvoorwaarden, vrijgavevoorwaarden zoals start- en eindpuntcontacten opgegeven worden, anders is een storingsloos verloop niet gegarandeerd. Daarmee vergeleken zijn de gegevens op de tabbladen, volgschakelingen, Matrix en “opties” optioneel.




Met de gegevens op het tabblad Matrix stuurt u echter het verkeer op de baan in betrekking tot het loctype, wagentype, treinlengte (x), periode, “ThuisSpoor” enz. zodat bijvoorbeeld geen E-loc op een spoor terecht kan komen waarboven zich geen bovenleiding bevindt of een te lange trein op een te kort stationsspoor binnenrijdt.

8.8.1 Schakelvoorwaarden.

Wanneer u de rijwegeninstellingen met de rijwegenassistent hebt gemaakt, dan zijn alle schakelvoorwaarden automatisch ingevoerd. Heeft u echter de rijwegen handmatig of automatisch aangelegd, dan zou u na het opslaan van het bestand, de aansluitende vraag van de overname van de schakelvoorwaarden dit met **“Ja”** moeten beantwoorden.

Alleen met een klik op **“Ja”** worden de gegevens op het tabblad **<Stell-Bedingungen>** (schakelvoorwaarden), van **Win-Digipet** ingevoerd. Op dit tabblad staan alle gegevens, waaronder de voorwaarden van de geregistreerde rijweg, van welk de ID-tekst en beschrijving links in de rijwegenlijst staan, geplaatst mag worden.

De schakelvoorwaarden zullen in de regel zijn ...

-  Startcontact bezet (daar staat immers de loc of trein);
-  Alle verdere baancontacten zijn vrij en;
-  Het eindpuntcontact is eveneens vrij.

Wanneer u de vraag naar de automatische gegevensovername met **<Nein>** (nee), beantwoordt heeft, dan moet u nu alle gegevens in de **24** mogelijke velden (“K1” t/m “K24”) zelf registreren of wijzigen. Klik op de kolom, rechts op contactnummer, die u in het tabblad wilt inbrengt; deze wordt in de kleur **“blauw”** weergegeven. Houdt de linker-muisknop ingedrukt, sleep het nummer naar het registratieveld en laat daar de muisknop los (“drag & drop”).

Let bij de handmatige registratie van de gegevens op de juiste (reële) volgorde van de contacten in de rijweg.

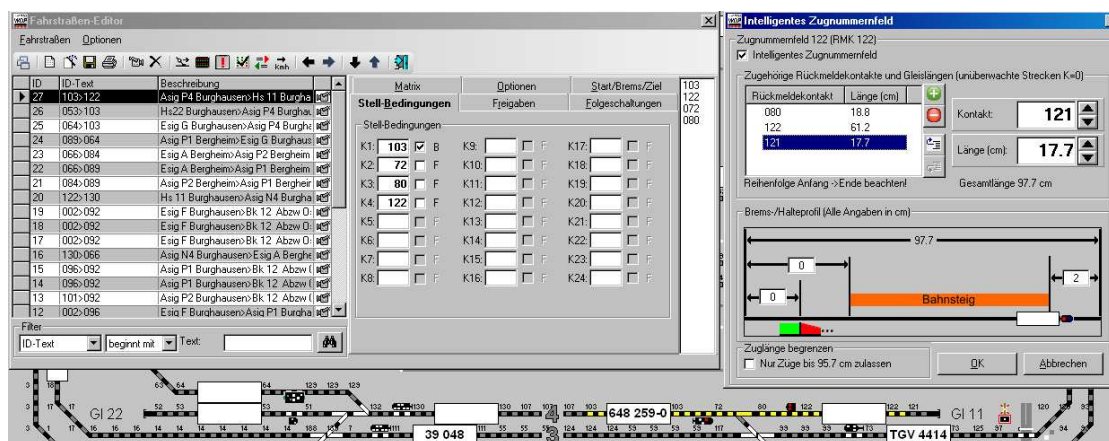
8.8.2 Schakelvoorwaarden voor een stootblokspoor uitbreiden.


Bij verschillende rijwegen (in het bijzonder stootblokspoor) kan het nuttig zijn, de rijwegaanleg na de rijwegregistratie handmatig uit te breiden. In het volgende voorbeeld met een stootblokspoor wordt dit getoond.


De rijweg werd automatisch aangelegd en begint voor het treinnummerveld, welke met de loc 648 59-0 bezet wordt en eindigt achter het treinnummerveld voor het stootblokspoor.

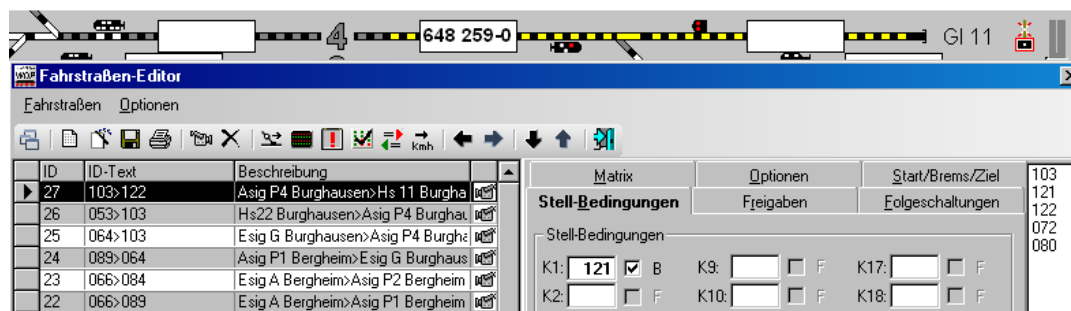
In het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) werd echter na het eindpuntcontact **122** ook contact **121** met 17,7 cm lengte voor het stootblok ingevoerd, omdat de loc 2 cm vóór het stootblok gestopt moet zijn.

De juist aangesproken 2 cm zijn in de grafiek van het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) rechts onder ingevoerd worden. Om te bereiken dat ook dit terugmeldcontact **121** nog voor het schakelen van de rijweg op **<Frei>** (vrij) gecontroleerd kan worden, moet dit in de schakelvoorwaarden van de al aangelegde rijweg ingevoerd worden. In het veld **"K5"** kunt u met het toetsenbord simpel het getal **121** registreren, maar dan wordt dit veld **"geel"** gekleurd als waarschuwing (zie paragraaf 8.11.2) weergegeven.

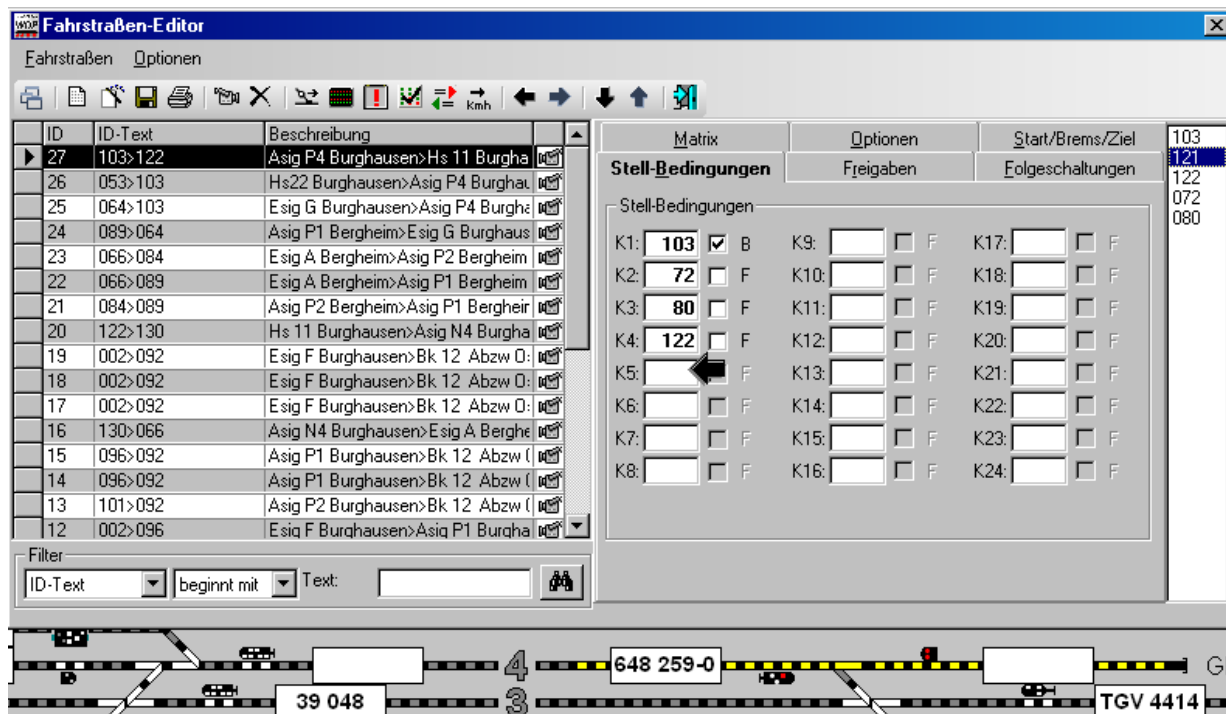


Heeft u, zoals in bovenstaande afbeelding getoond wordt, het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) geopend, dan sluit u het venster, kies opnieuw de rijweg, mocht deze onvoorzien nog steeds gekozen zijn en klik in de rijwegen-editor op .


Direct na de klik, opent zich het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), u kunt de vooraanduiding van het 1^e deeltraject zo laten en klik met de linker-muisknop het railstuk met terugmelder **121** aan. Deze wordt direct **"geel"** gekleurd weergegeven en u hoeft alleen nog met een klik op  de correctie op te slaan. De aansluitende melding na de overnamen van de schakel- en overige voorwaarden beantwoord u met **<Nein>** (*nee*), omdat alleen terugmeldcontact **121** werd ingevoerd en de al voorhanden zijnde contacten weggegooid werden, zoals volgende afbeelding laat zien.



Ook op de andere tabbladen kloppen de gegevens niet en moeten handmatig gewijzigd worden. Omdat u echter de melding met **<Nein>** (nee) beantwoordt heeft, wordt op de tabbladen voor deze rijweg niets gewijzigd en de schakelvoorwaarden moeten nu alleen nog rondom het contact **121** uitgebreid worden.



In de rijwegen-editor ziet u in de rechter kolom de terugmeldcontactnummers van alle binnen die rijweg geregistreerde terugmeldcontacten.

U klikt in de rechter kolom op contactnummer **121**, deze wordt “**blauw**” gekleurd weergegeven en met ingedrukte linker-muisknop sleept u het nummers naar het registratieveld en laar daar de linker-muisknop los (“drag & drop”). Het contact **121** wordt daarop in veld “**K5**” ingevoerd. Met de gegevens op de tabbladen bepaald u de schakelvoorwaarden van deze rijweg, waarbij hier het startcontact met **<Besetzt>** (bezet) en alle andere contacten met **<Frei>** (vrij) ingevuld zijn. Met een klik op  worden de wijzigingen van de rijweg opgeslagen.

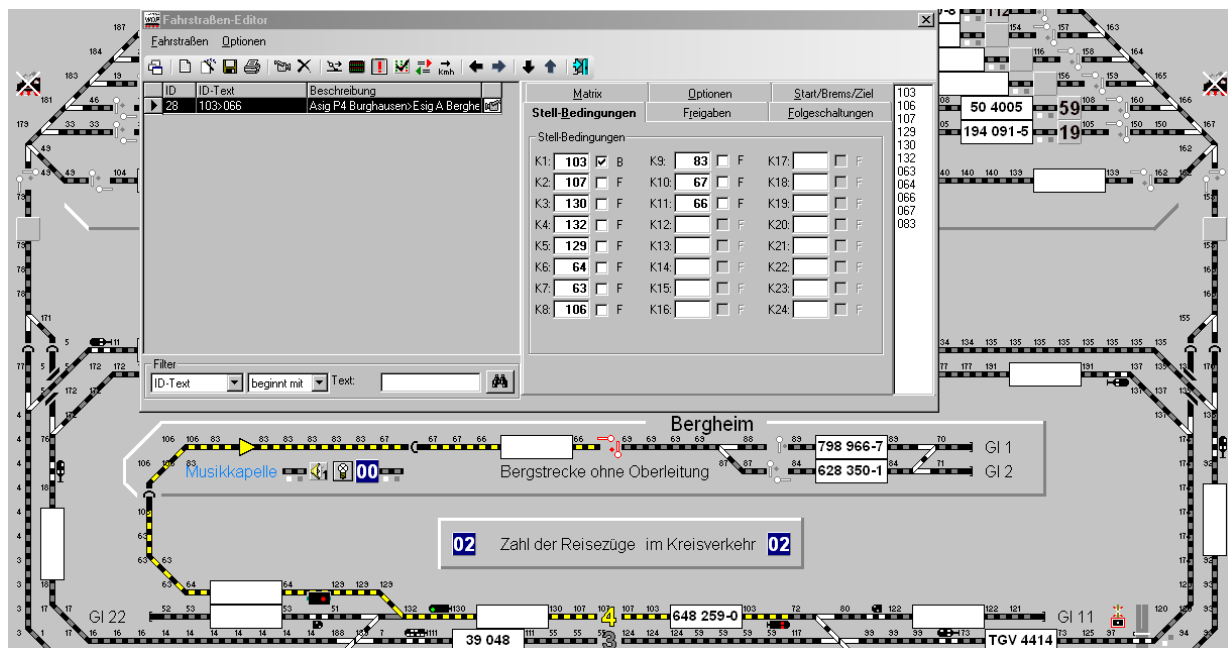
8.8.3 Schakelvoorwaarden voor perronspoor wijzigen.

Wanneer u uw treinen aan het perron niet alleen laat stoppen en dan in dezelfde richting verder laat rijden, maar ook na het stoppen aan het perron in de tegengestelde richting terug laat rijden, dus **keren**, dan moet u in alle regels de automatisch geregistreerde schakelvoorwaarden wijzigen.

Vraag; “*Waarom moet ik de schakelvoorwaarden wijzigen, wanneer ik met de trein terug rijd?*”, zult u zich afvragen.

Antwoord; “*Omdat bij het terugrijden van de trein, afhankelijk van zijn lengte, terugmeldcontacten “bezet” zijn, die echter met “vrij” in de schakelvoorwaarden staan*”.

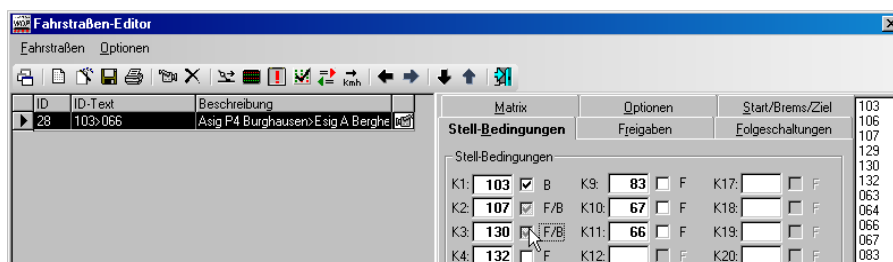
In het volgende voorbeeld met het perronspoor 4 in “Burghausen”, laten we u dat zien en wordt het uitgelegd. Het startcontact is hier niet het linker treinnummerveld voor het vertreksein maar het railstuk met de terugmelder **103** rechts van het treinnummerveld, welke hier met de trein 648 259-0 bezet is, omdat de trein van “Bergheim” komend tot hier is gereden. Ook het rechter vertreksein werd bij de rijwegaanleg meegenomen, zodat het vergrendeld is.



In de schakelvoorwaarden op het tabblad is het startcontact **103** met “bezet” en in alle andere gevallen met “vrij” ingevoerd. Dit werd door de rijwegenassistent zo ingevoerd, omdat dit normaal is bij het creëren van een rijweg.

Afhankelijk van de treinlengte van de binnengereden trein, kunnen ook de contacten **107** en/of **130** ook nog als “bezet” oplichten, omdat dat afhangt of alle wielen van de trein een terugmelding oproepen of niet.

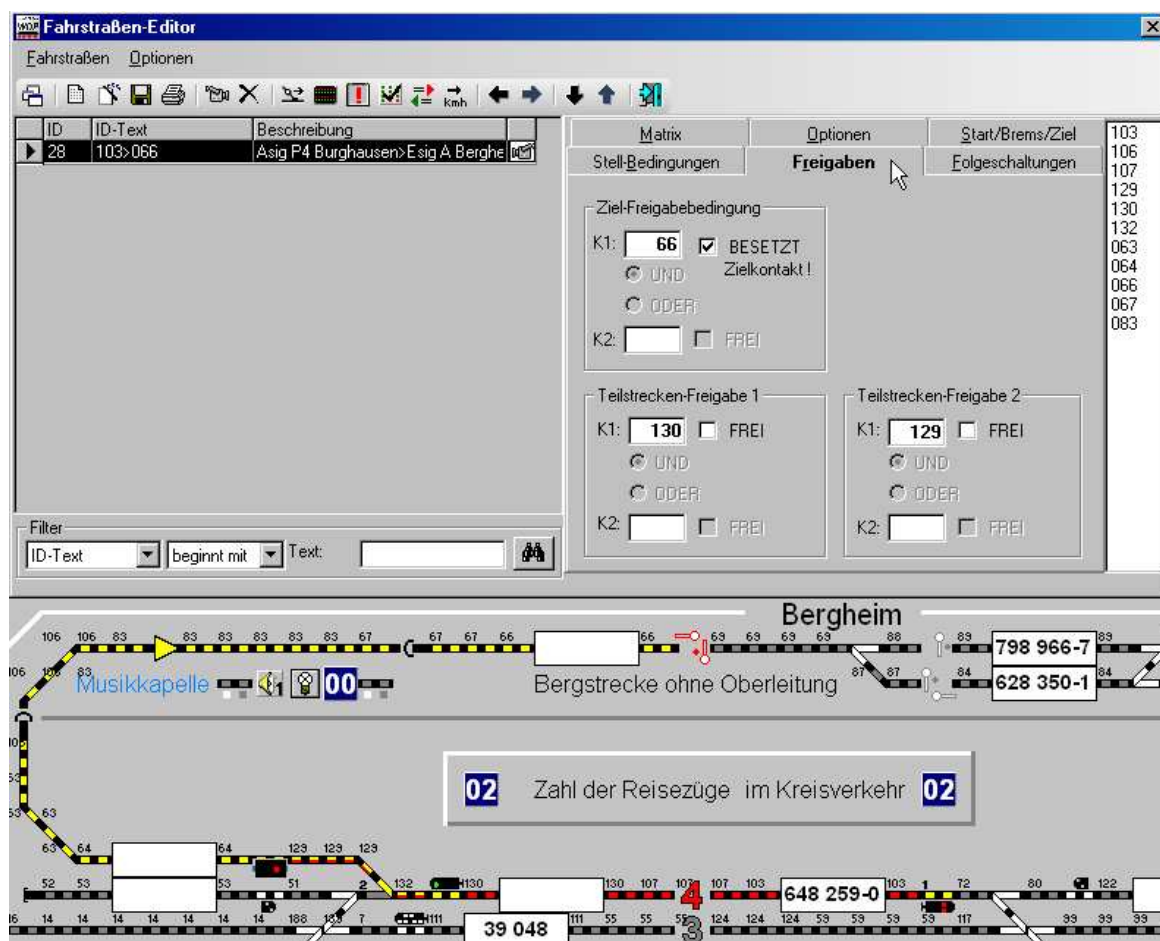
Bij het vertrek van de trein, moeten deze contacten eigenlijk niet op “vrij” gecontroleerd worden, omdat dat al werd uitgevoerd bij het naar binnenrijden van de trein. Hieruit volgt, dat u simpelweg de beide contacten in de velden (“K2” en “K3”) kunt wissen, of beter met **<FREI/BESTZT>** (vrij/bezet) voor “vrij” of bezet (neutraal) registreert. Klik met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop in het veld voor de “F” plaatsen en plaats daar een vinkje. Het resultaat toont de volgende afbeelding.



Als u geen van de schakelvoorwaarden zou wijzigen, dan zou de trein normaal nooit kunnen vertrekken, omdat niet aan de schakelvoorwaarden werd voldaan en **Win-Digipet** zou dat met de melding **<Verriegelt>** (vergrendeld) in het start/eindpunt keuzevenster tonen.

8.8.4 Vrijgavevoorwaarden.

Vervolgens klikt u op het tabblad <Freigaben> (vrijgave).



Hier heeft **Win-Digipet** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegenassistent automatisch het eindpunt- en de deeltraject(en) vrijgave(n) ingevoerd.

En wel...

- Het eindpuntcontact "K1" van de rijweg met <BESETZT> (BEZET), (met vinkjes);
- De deeltrajecten vrijgave(n) "K1" met <FREI> (VRIJ), (zonder vinkjes);

...als standaardinstelling voor een rijweg.

"Eindpunt vrijgavevoorwaarden"

Hier legt u vast onder welke omstandigheden de vergrendeling opgeheven wordt. <Freigeben> (vrijgeven), betekent in deze context "over de magneetartikelen van de rijweg kan elders beschikt worden, wanneer contact "K1" bezet is. Een andere rijweg, de geblokkeerde magneetartikelen (al was het er maar één) in een rijweg, kunnen pas dan geschakeld worden, wanneer aan de voorwaarden tot vrijgave van de geblokkeerde rijwegen voldaan zijn.

Vanuit deze achtergrond is het beslist **noodzakelijk**, dat bij **iedere rijweg de vrijgavevoorwaarden** ingevuld zijn. Normaal gesproken zal dit het geval zijn als het eindpuntcontact "K1" <BESETZT> (BEZET) is, bedoeld wordt dat de trein of loc of rijweg normaal en correct heeft doorlopen.

“Deeltraject-vrijgave 1 of 2”.

Zoals paragraaf **8.6.2** verduidelijkt, kunt u de geregistreerde trajecten van lange rijwegen al vrijgeven, hoewel de trein de eindpuntvrijgave nog niet heeft bereikt. Hier beslist u, onder welke voorwaarden deeltrajecten worden vrijgegeven.

Is aan de deeltraject-vrijgavevoorwaarde voldaan, wordt het deeltraject op het beeldscherm verstopt, gedeactiveerd en de vergrendeling van de magneetartikelen binnen dit deeltraject opgeheven. In **Win-Digipet** mag u nu ook de beide deeltraject-contacten met **<FREI>** (*VRIJ*), registreren, omdat dat deeltraject pas dan vrijgegeven, wanneer het geregistreerde **bezet was en weer vrij** is.




Bij de beide deeltrajecten-vrijgave is een UND/ODER (*EN/OF*) koppeling mogelijk en daarmee kunt u nu ook hier de vrijgaven van de meest verschillende voorwaarden afhankelijk maken. Verder worden ook in de treinritten **alle** geregistreerde schakelvoorwaarden (buiten het bezette startcontact van de rijweg) op **<FREI bzw. BESETZT>** (*vrij, resp. bezet*), gecontroleerd en in de gaten gehouden wordt.

Daardoor zal het niet gebeuren, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, wanneer bijvoorbeeld de draaischijf of rolbrug nog niet het schijfcontact bereikt (bezet) had. Voorwaarde is hier echter een goed functionerende en ook geactiveerde terugmeldingen draaischijf aansluitsporen. U zou daarom, uw rijwegen met deeltraject-vrijgave op deze mogelijkheden moeten testen. Echter is dit alleen dan aan te bevelen, wanneer de terugmeldcontacten op de modelbaan hardwarematig zonder storingen werken.

8.8.5 Eindpuntvrijgave-voorwaarden met **<UND/ODER>** (*EN/OF*).

De eindpuntvrijgave kunt u ook van een **<UND/ODER>** (*EN/OF*), voorwaarde voorzien, wanneer dat wenselijk zou zijn. Wanneer u bij de eindpuntvrijgave een **<UND-Bedingung>** (*EN-voorwaarde*) gedefinieerd heeft, dan wordt de trein pas gestopt en de rijweg is opgeheven, wanneer aan beide voorwaarden voldaan.

Dit moet u pas dan definiëren, wanneer u bijvoorbeeld aan de volgende situatie(s) voldoet of wilt bereiken...

-  U rijdt lange treinen;
-  Heeft lange wisselstraten;
-  Heeft achter de wisselstraat op een gegeven ogenblik een (ongeveer 24 cm lang) railstuk voorzien van een terugmelder.

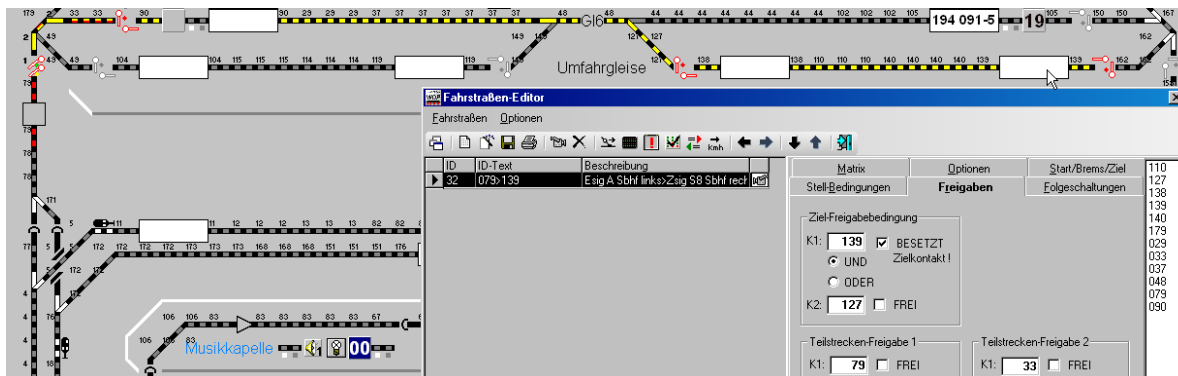
...dan wordt de trein bij overeenkomstige vrijgavevoorwaarde (eindpuntcontact BEZET (EN) railstuk achter de wisselstraat is VRIJ ook pas tot stoppen komen en de rijweg weer vrijgeven, wanneer aan beide voorwaarden wordt voldaan.

Daardoor zal het nooit voorkomen, dat het laatste voertuig van een lange trein op de wisselstraat tot stilstand komt. Voorwaarde is natuurlijk wel, dat de lange trein met de loc dan niet al in het volgende wisselcomplex tot stilstand komt, omdat dan de definitie op het tabblad “Matrix” in de rijwegen-editor te wijzigen zou zijn.

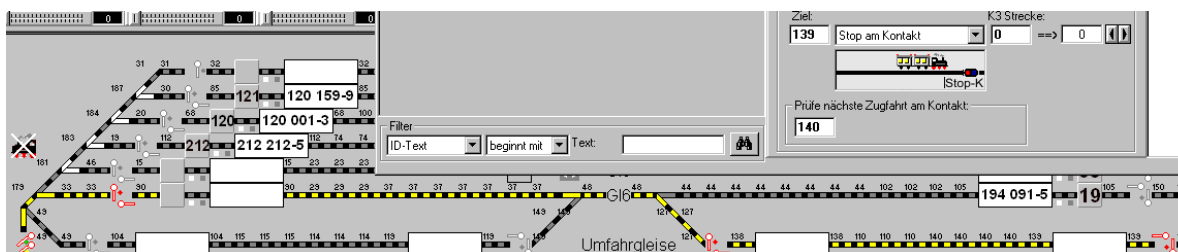
8.8.6 Eindpunt-vrijgavevoorwaarden met <UND/ODER> (EN/OF).

Wanneer u het (*intelligente-treinummersveld* (iTNV)) conform paragraaf 8.2 inzet, (dat zou eigenlijk normaal moeten zijn/worden, dan moet u een paar dingen in de gaten houden, die hier beschreven gaan worden.

In het volgende voorbeeld ziet u een lange rijweg met twee deeltrajecten en een met <UND> (EN), gekoppelde eindpuntvrijgave-voorwaarde, omdat de lange trein pas dan mag stoppen, wanneer de trein het eindpuntcontact bezet en het terugmeldcontact 127 tussen de rechter wissel en het vertreksein in tegengestelde richting (in het midden van het beeld), weer vrij is.



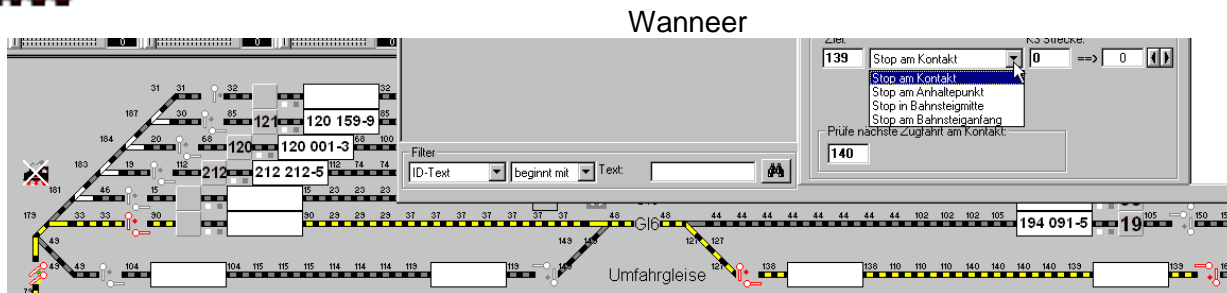
Na het creëren van de rijweg (dat kon ook in een vorige versie van **Win-Digipet** gebeurd zijn) heeft u echter een (*intelligente-treinummersveld* (iTNV)) bij het eindpunt-terugmeldcontact gedefinieerd, terwijl u heeft vastgesteld, dat de treinen veel "mooier" stoppen.



Na de omschakeling naar het (*intelligente-treinummersveld* (iTNV)) ziet het tabblad <Start/Brems/ziel> (start/rem/eindpunt), er uit als bovenstaande afbeelding laat zien. Rechts naast het eindpunt met het terugmeldcontact 139 ziet u nu een lijstveld met de registratie <Stop am Kontakt> (stoppen op contact). Zolang u hier niets verandert, wordt de rijweg en het stoppen van de trein zoals tot nu functioneren.

Belangrijk!

Schakelt u echter op een van de drie (3) laatste stopdefinities in het omgeklapte lijstenveld om, dan wordt de in de eerste afbeelding geregistreeerde **eindpuntvrijgave met <UND> (EN), voor het stoppen van de trein genegeerd** (139 <BESETZT> (BEZET) en 127 <FREI> (VRIJ), de rijweg echter overeenkomstig opgeheven.



Wanneer de treinen dan niet meer op de juiste manier stoppen, dan moet u of, de rijwegen-Matrixinstellingen of in het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), nog iets wijzigen.

8.8.7 Start-, rem en eindpuntcontacten.

Hier heeft **Win-Digipet** bij de rijwegenaanleg met de rijwegenassistent, resp. na de bevestigende vraag tot overname van de schakelvoorwaarden enz. automatisch de contacten ingevoerd. De in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.7.6) geregistreerde waarde voor de start- en remsnelheid worden automatisch in het tabblad overgenomen, vandaar eventueel voor de aan te leggen rijwegen te wijzigen.

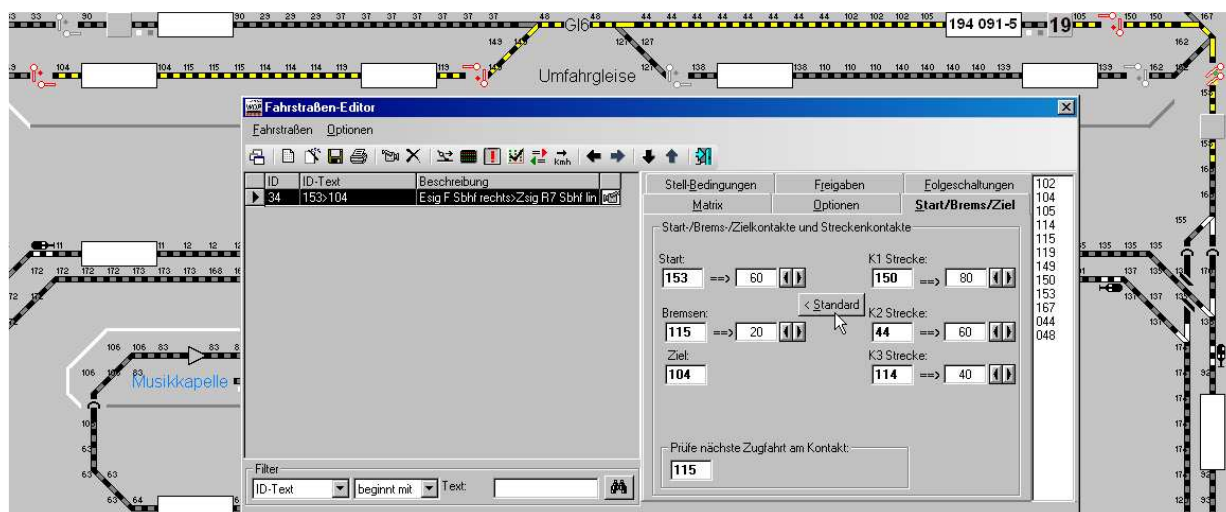
Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (*start/rem/eindpunt*) zijn **beslist** de terugmeldcontactnummers van het **start-** en **eindpuntcontact** van de geregistreerde rijweg noodzakelijk.

Zij zijn voor de ...

- ✚ Start/eindpuntfunctie;
- ✚ Treinnummerweergave;
- ✚ Dienstregelingsbedrijf en;
- ✚ Treinritten automatiek.

... wenselijk.

In de velden voert u de snelheden in, met welke uw loc op de afzonderlijke trajecten (startcontact, baancontacten ("K1" t/m "K3") en het remcontact moet rijden.

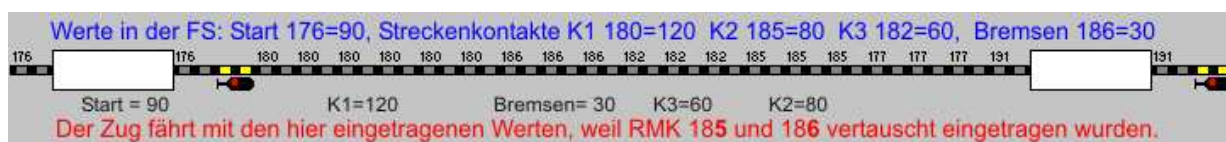


In de bovenstaande afbeelding, zijn alle contacten ingevoerd voor de verschillende snelheden, Wanneer u op de met de muis geselecteerde knop **< Standard** (< standaard) klikt, dan worden de waarden bij de start en bij het remmen met de systeeminstellingen vastgelegde waarden overschreven, de waarde op de trajectcontacten blijven echter verder onveranderd.

Belangrijk!

*De drie trajectcontacten moeten in de rijweg **vóór** het eigenlijke remcontact liggen, Wordt dit fout ingevoerd en de trein roept het "echte remcontact" op, dan wordt ook gelet op **eventuele navolgende "trajectcontacten"**.*

Hier een voorbeeld met verwisselen van de contactnummers bij het traject- en remcontact.



Bij het sturen van treinen **zonder profiel(en)** over de start/eindpuntfunctie en in automatisch bedrijf met vraagcontacten, zowel in de dienstregelings-automatiek ziet de afloop er als volgt uit:

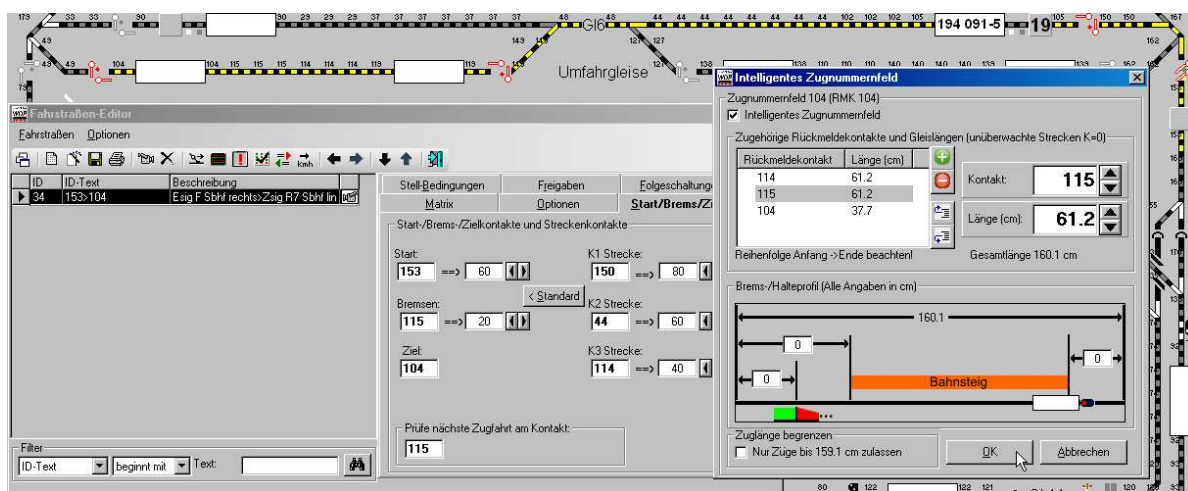
- ✚ Trein staat op het **startcontact** en locadres (= treinnummer) is in het treinnummerveld zichtbaar/ingevoerd;
- ✚ Trein rijdt weg, met de voorgeschreven snelheid;
- ✚ Bij het **trajectcontact** ("K1" t/m "K3") verhoudt dit zich gelijk: Wordt hij bereikt, zal de loc optrekken/afremmen met de geregistreerde snelheid;
- ✚ Bij het **remcontact** geldt dit eveneens: Wordt het contact bereikt, zal de loc rijden met de ingevoerde snelheid;
- ✚ Bij het **eindpuntcontact** wordt de loc met de in de voertuigendatabank ingestelde remvertraging gestopt, wanneer geen **<UND>** (EN) koppeling ingevoerd is. Is een **<UND>** (EN) koppeling ingevoerd, dan wordt de loc pas dan gestopt, wanneer aan beide voorwaarden voldaan wordt.

Belangrijk!

Wanneer u bij een loc in de voertuigendatabank conform paragraaf 5.4.3 <Sofort-Stop> (direct-stop), ingegeven heeft, dan wordt de loc na het nakomen van de eindpuntvrijgave-voorwaarden **direct gestopt**. Een ingestelde remvertraging wordt dan genegeerd. Dat geldt dus **niet** voor een loc die middels een door in de locdecoder ingestelde remvertraging (CV wijziging) rijdt.

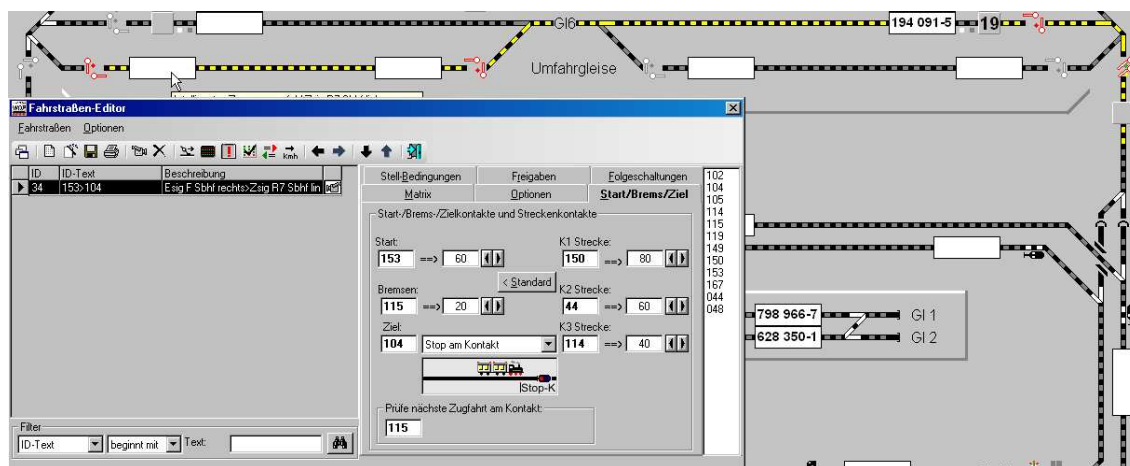
8.8.8 Start-, rem- en eindpuntcontacten met een (iTNV).

In het volgende voorbeeld wordt getoond, waar u op moet letten, wanneer de rijweg uit de paragraaf hiervoor op een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) wordt omgeschakeld. In de rijwegen-editor is de rijweg met de geregistreerde contacten van het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) te zien. Ook werd (zie paragraaf 8.2) het normale treinnummerveld in een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) omgezet.

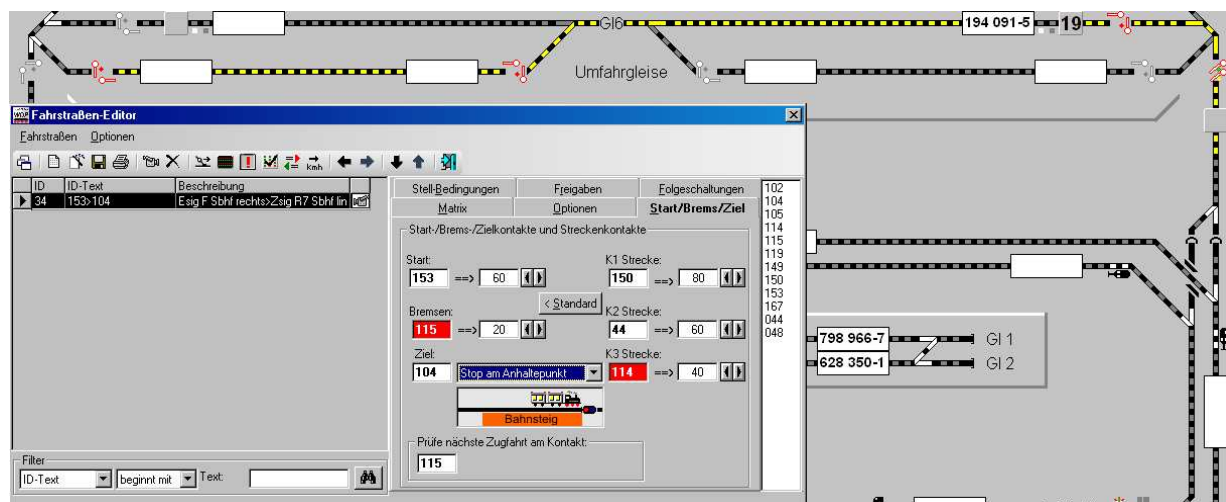


In dit voorbeeld werd expres een zeer lange remweg van 160,1 cm ingesteld. Nu wordt getoond, welke uitwerkingen de omschakeling naar een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) op de registraties van de rijweg heeft. Na de klik op "OK" wordt het venster van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) gesloten maar in de rijwegen-editor gebeurt er eerst niets.

Pas bij het opnieuw oproepen van de rijweg, ziet het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) er als volgt uit, omdat daar nu een lijstveld met de automatische voorgekozen registratie <Stop am Kontakt> (stop op contact) te zien is.



Na de omschakeling naar het een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) wilt u dit natuurlijk ook voor het “mooiere” afremmen van de treinen gebruiken. Klik op het kleine neerwaartse pijltje in het lijstveld en kies **<Stop am Anhaltepunkt>** (*stop op het stoppunt*). Hierdoor wordt de trein in ieder geval voor het sein stoppen, maar het remgedrag wordt niet meer tragsgewijs maar traploos uitgevoerd.



Omdat nu het trajectcontact “K3” en het remcontact tot het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) behoren, worden de beide registraties “rood” gekleurd weergegeven, omdat zij tijdens het rijden door **Win-Digipet** worden genegeerd. De “rode” markeringen betekenen in **Win-Digipet** altijd een fout in tegenstelling tot de “gele” markeringen, welke alleen als waarschuwing moeten worden gezien.

Belangrijk!

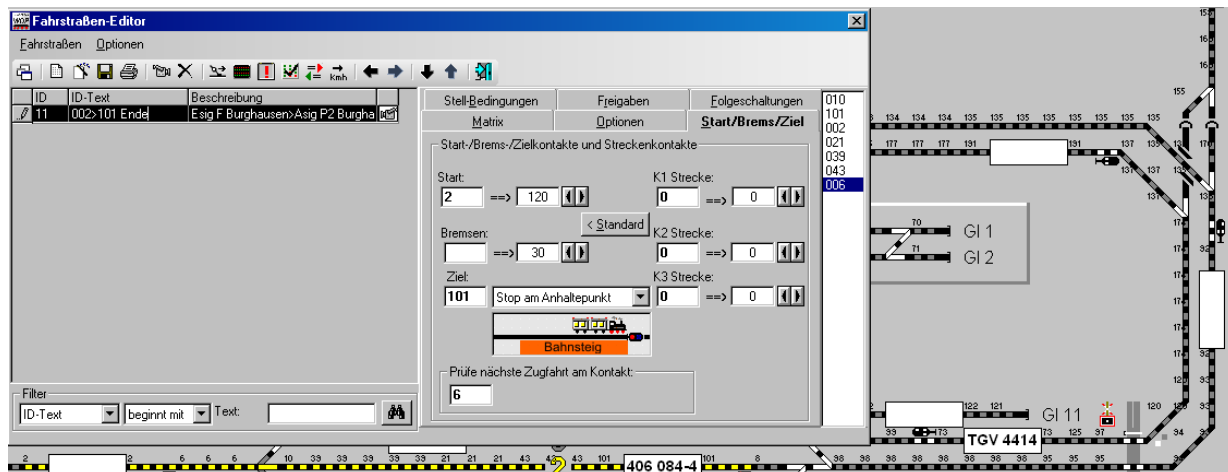
De registraties in deze beide velden moet u daarom wissen, zodat ze niet meer aan u worden getoond bij een test van de rijwegen met de testroutine conform paragraaf 8.11. In dit voorbeeld wordt dat niet uitgevoerd, zodat later de rijwegentest deze fout weer kan vinden.

8.8.9 Intelligente-treinnummerveld (iTNV) met stopplaats op het perronmidden.

In het volgende voorbeeld moet de rijweg uit paragraaf 8.5.2 met (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), van **<Stop am Anhaltepunkt>** (*stop op het stoppunt*) (dat is op het perroneinde) op **<Stop in Bahnsteigmitte>** (*stop op het perronmidden*) worden omgezet en de snelheid op het startcontact op de gewenste trajectsnelheid van 120 km/h worden geregeld.

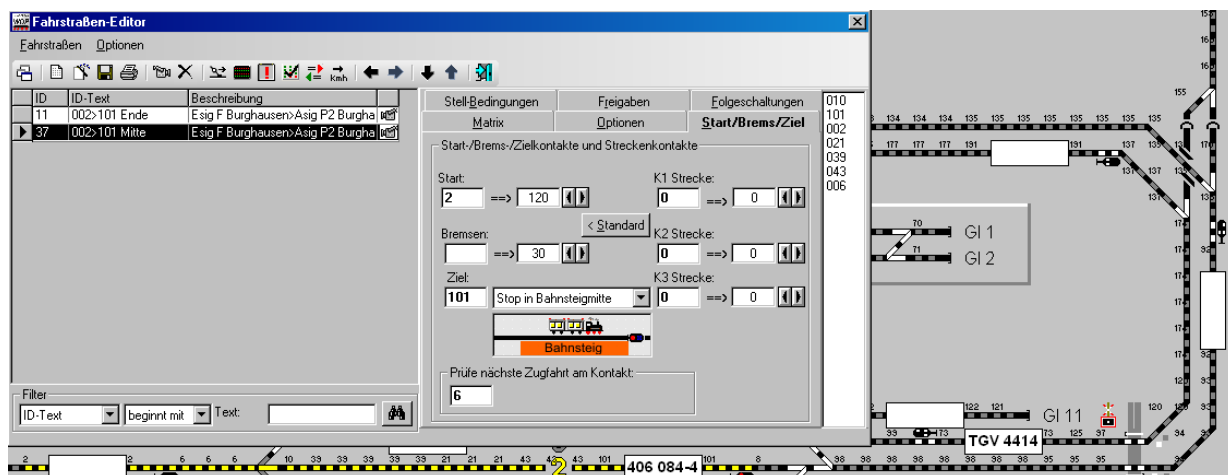
Ondanks de omschakeling van 70 km/h naar nu 120 km/h komt de trein altijd aan het eind van het perron ver voor het vertreksein tot stilstand, omdat de remweg toch 200 cm bedraagt. Er wordt alleen maar sterker afgeremd, dan bij een snelheid van 70 km/h en het speelt ook helemaal geen rol hoe lang de trein is, als de Matrixinstellingen in die rijweg de rijweg accepteert.

Zodat u later bij het uitkiezen van rijwegen altijd de “juiste pakt”, breidt u de door **Win-Digipet** aangeboden ID-Tekst uit met een voor u duidelijk en bruikbare tekst, zoals hier in het voorbeeld met de toevoeging **<Ende>** (einde).



Omdat in dit voorbeeld nog het stoppen aan het perronmidden beschreven moet worden, kopieert u de aangelegde rijweg conform paragraaf 8.5.2 via het sub-menu **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (*compleet in nieuwe record kopiëren*) in een nieuw record, die onder in de rijwegenlijst ingevoegd wordt en geselecteerd is.

Hier wijzigt u de betekenis van de rijweg door de toevoeging **<Mitte>** (*midden*) en via het lijstveld schakelt u op **<Stop in Bahnsteigmitte>** (*stop aan het midden van het perron*) om en de trein wordt nu altijd in het midden van het perron stoppen, zolang de treinlengte korter is dan het perron (zie paragraaf 8.2.3). De wijzigingen slaat u dan weer op.

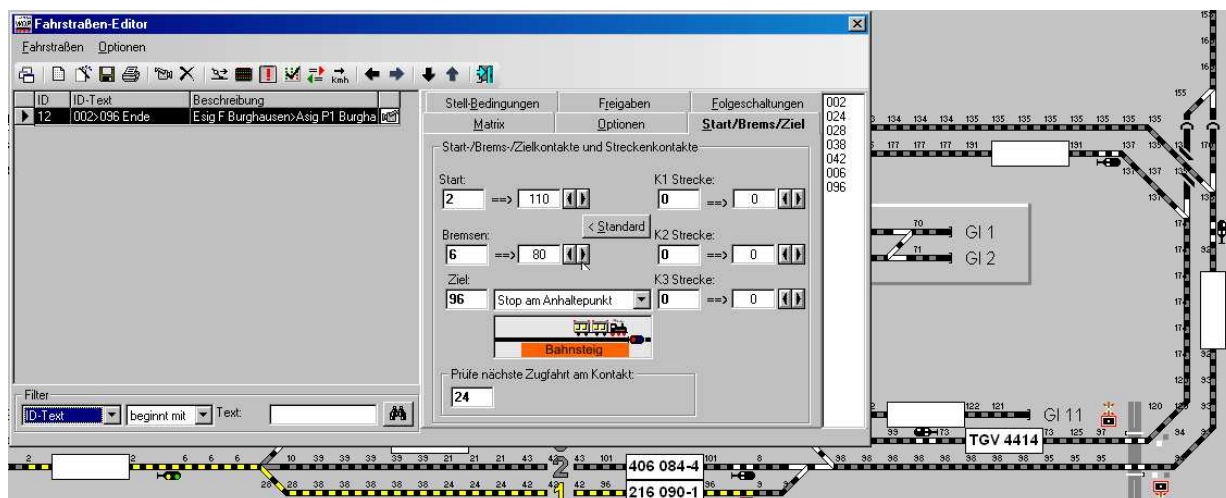


8.8.10 Intelligente-treinnummerveld (iTNV) met stopplaats op het perronbegin.

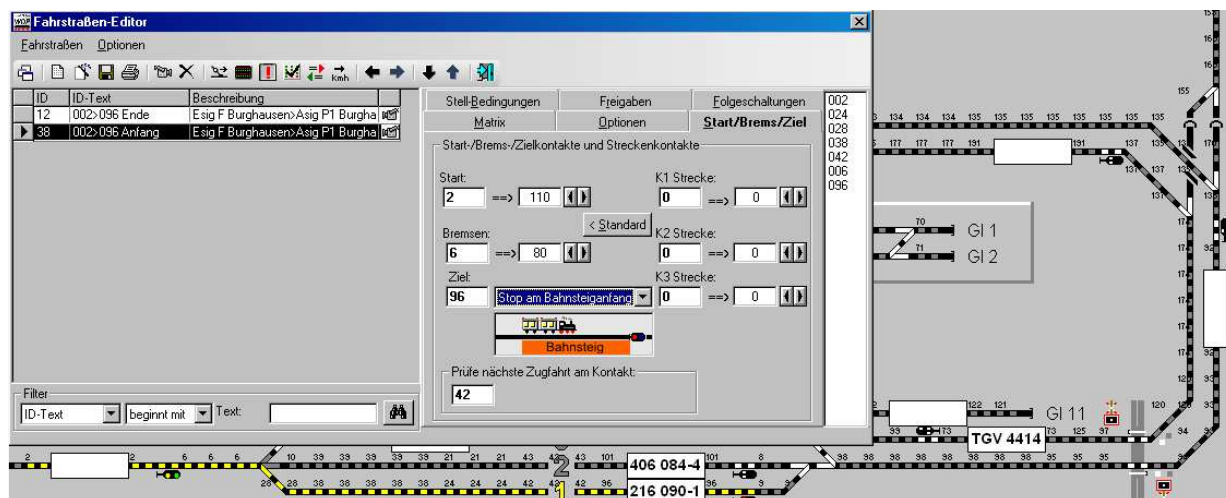
In het volgende voorbeeld, moet de tweede rijweg van paragraaf 8.5.2 met (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) van **<Stop am Anhaltepunkt>** (*stop op het stoppunt*) op **<Stop in Bahnsteiganfang>** (*stop aan het begin van het perron*) omgeschakeld worden. Omdat de trein hier echter aankomt op Hp2, moet dit eveneens in de rijweg meegenomen worden.

De startsnelheid werd hier in het voorbeeld van 110 km/h op een naar beneden gereduceerde snelheid van 70 km/h omgeschakeld, dit moet u op uw modelbaan zelf even uitproberen. In het grootbedrijf zou hier een snelheid van hoogstens 60 km/h toegestaan. Op de modelspoorbaan wordt dit niet altijd zo nauwkeurig gedaan, omdat dat de gevoelsmatige snelheid te langzaam zou zijn. Daarom wordt hier in het voorbeeld de snelheid pas op contact 6 na het aankomstsein naar 80 teruggeregeld.

Om dit uit te voeren, wordt het remcontact met 80 km/h gebruikt, omdat dit contact niet tot het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) behoort en zo kan hier het eerste remmen van de trein worden ingeleid.



Zoals in paragraaf 8.8.9 werd via het menuopdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (compleet in nieuwe record kopiëren) een nieuw record aangelegd, die onder in de rijwegenlijst ingevoerd en geselecteerd is.



Nu moet u de gegevens van de rijweg door de toevoeging **<Anfang>** (begin) uitbreiden en via het lijstveld op **<Stop in Bahnsteiganfang>** (stop aan het begin van het perron) omschakelen, opslaan en u kunt later het gewenste stoppunt aan het perron uitkiezen.

8.8.11 Aanwijzingen voor het (iTNV) met stop aan het perron.

De voorbeelden in de paragrafen 8.8.9 en 8.8.10 moeten allen de verschillende mogelijkheden met betrekking tot het stoppen aan het perron weergeven. U hoeft niet voor uw perronsporen iedere hiervoor weergegeven variant aan te maken, wanneer u treinen bijvoorbeeld altijd aan het midden van het perron laat stoppen, omdat daar de toegang naar het perron voor de kleine “Preiser/Noch” mensjes gebouwd werd.

Wilt u altijd aan het perron stoppen, omdat daar de toegangen tot het perron geplaatst zijn, dan moet u ook op paragraaf 8.2.3 letten, wanneer bij het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) de remweg verlengd moet worden, zodat de treinen (hier in het bijzonder korte treinen) op tijd kunnen stoppen.

Belangrijk!

Is de trein langer dan de in het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) rekenkundig gedefinieerde perron, dan stopt de trein altijd aan het eind van het perron (stoppunt). Mocht de trein dan toch met het einde van de trein op een wisselstraat terechtkomen tijdens het stoppen, dan moet de Matrix instelling van die rijweg gewijzigd worden of de gegevens van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) moeten iets worden aangepast.

8.8.12 Testen volgende treinrit op contact.

Hier voert Win-Digipet bij de automatische gegevensovername, altijd het remcontact uit de rijweg in. Dit moet u eveneens bij de handmatige gegevensinbreng invullen. U kunt ook ieder ander contact invullen, wanneer u voorseinen op de modelbaan heeft geplaatst en deze voor het voorbijrijden van de trein al “rijden verwacht” moet tonen, wanneer de eerstvolgende rijweg al geschakeld kan worden. Dit contact dient later bij de dienstregeling als vraagcontact voor de volgende rijweg.

8.8.13 Rijweg opslaan.

Als u alle registraties op het tabblad <Stellbedingungen, Freigaben und Start/Brems/Ziel>

(Schakelvoorwaarden, vrijgave en start/rem/eindpunt) uitgevoerd, klik dan op .




Uit veiligheidsoverwegingen kan en mag u natuurlijk ook tussentijds even opslaan na het creëren op de andere betreffende tabbladen, om ingevulde gegevens niet te verliezen.

8.9 Vervolgschakelingen registreren.

Ook hier heeft **Win-Digipet** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegenassistent of na de bevestigende vraag tot overname van de volgschakeling, automatisch deze volgschakeling ingeschreven. Dit zijn echter alleen de seinen in de opgetekende rijweg, die na het voorbijrijden van de trein op stop “rood” geschakeld worden.

Win-Digipet maakt het echter mogelijk, binnen de gestelde rijweg verdere schakelingen aan de magneetartikelen inclusief draaischijf en rolbrugsymbolen uit te voeren. Ook dubbele kruiswissels en ontkoppelp rails kunnen met **Win-Digipet** nu geschakeld worden.

Voorbeeld:

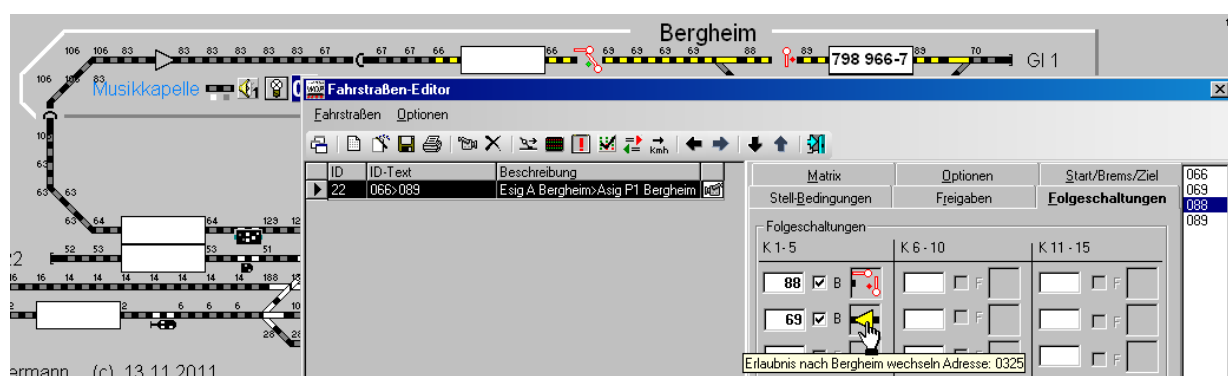
-  Schakel het sein na het voorbijrijden van de trein op “rood”;
-  Schakel de virtuele schakelaar op “groen” enz..;
-  Of bij bloktrajectbedrijf, “schakel na het binnenrijden van de trein in het volgende blokdeel het bloksein op “rood”, “schakel het sein daarvoor op “groen”.

Per rijweg kunt u hiermee tot wel **15** magneetartikelen na het schakelen van de rijweg over de geregistreerde terugmeldcontacten laten schakelen. De tekens achter de registratievelden (“K1” - “K15”) betekenen (B = BEZET, F = VRIJ).

Deze geregistreerde symbolen hoeven niet tot de opgetekende rijweg te horen maar kunnen zich ook in andere rijwegen bevinden. Dit is bijvoorbeeld bij de toestemmingspijlen het geval, wanneer u deze tot sturing van een automatisch bedrijf op een éénsporig traject inzet.

Geeft u altijd als eerste het nummer van het contact in, aan welke de volgschakeling uitgevoerd moet worden, wijs dan met de cursor in het spoorplan op het symbool, waaraan u een volgschakeling wilt laten uitvoeren.

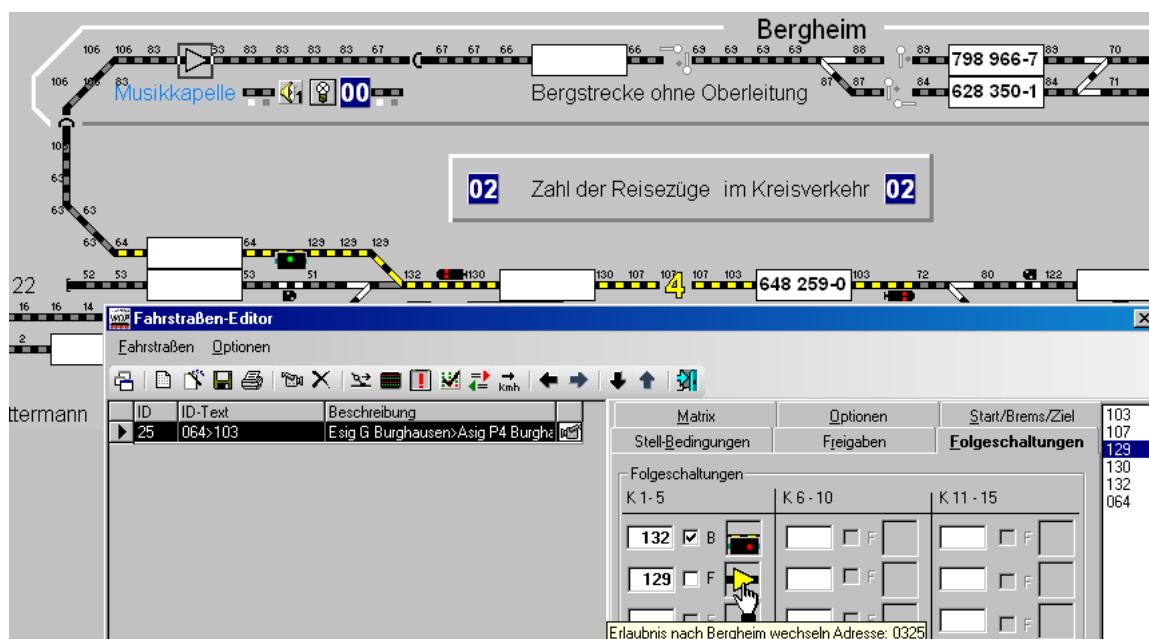
Drukt dan met de linker-muisknop, dan wisselt de cursor naar een pick-up aanwijzer. Sleep bij ingedrukte linker-muisknop dit symbool op het aanwijsveld, rechts naast **<Kontaktnummer - FREI/BESETZT>** (contactnummer - VRIJ/BEZET) en laat dan de linker-muisknop los.



Het uit het spoorplan “gehaalde” symbool staat in het aanwijsveld. Klik er op, de muiswijzer wisselt naar een “handje” en stel dan de gewenste volgschakeling voor dit magneetartikel (bijvoorbeeld toegangspijl naar links) in.

Een magneetartikel, waaraan een volgschakeling uitgevoerd moet worden, wordt in het spoorplan “zwart” omrand, wanneer u op het tabblad met de muis over het geregistreerde symbool “zweeft”. Terwijl bij de automatische rijwegaanleg met de rijwegenassistent het vertreksein altijd met startcontact <Frei> (vrij) wordt ingevoerd, werd dit bij de rijweg gewijzigd. Het sein wordt op “stop” “rood” geschakeld, wanneer de loc het trajectcontact 88 bezet, omdat in het grootbedrijf na ongeveer 55 meter na het voorbijrijden van de trein het vertreksein weer op “stop” “rood” geschakeld wordt.

De volgschakelingen hoeven echter niet altijd <BESETZT> (BEZET) op een terugmeldcontact ingevoerd te worden, omdat het een ingevoerd symbool ook op <FREI> (VRIJ) geschakeld kan worden, zoals in de afbeelding te zien is.



Het vertreksein wordt weer na het voorbijrijden van de loc op contact 132 op stop gezet en de toestemmingspijl wisselt van richting, wanneer de complete trein het terugmeldcontact 129 weer verlaten heeft en daarmee het contact vrijgeeft.

De stand <FREI> (VRIJ) bij de registratie van de rijwegen-editor betekent altijd, het contact moet eerst vrij éénmaal op <BESETZT> (BEZET) en daarna op <FREI> (VRIJ) geschakeld worden. Geregistreerde volgschakelingen in een rijweg worden opgeheven, indien u het contactnummer “blauw” selecteert en de toets [Del] of op de [Backspace] toets drukt.

8.9.1 Tellers in de rijweg gebruiken.

Ook tellersymbolen kunt u in de rijwegen gebruiken, om afhankelijkheid te scheppen. Zo kunt u bijvoorbeeld nog een teller in het spoorplan plaatsen en deze teller bij het vertrekken vanuit “Burghausen” in de richting “Bergheim” op terugmeldcontact 129 met 1 (+1) verhogen. Voer in de rijweg met ID-Nr. 6 het contact 129 met <BESETZT> (BEZET) in en sleep het tellersymbool naar de hierboven beschreven wijze in het aanwijsveld en stel dan de teller met de nodige klikken op de gewenste waarde +1 in.

Bij het terugrijden van “Bergheim” naar “Burghausen” moet op contact 129 de teller met 1 (-1) verlaagd worden. Voer in de rijweg met ID-Nr. 25 het contact 129 met <BESETZT> (BEZET) in en sleep het tellersymbool naar de hierboven beschreven wijze in het aanwijsveld en stel dan de teller met de nodige klikken op de gewenste waarde -1 in.

8.10 Gegevens voor de Matrixcontrole registreren.

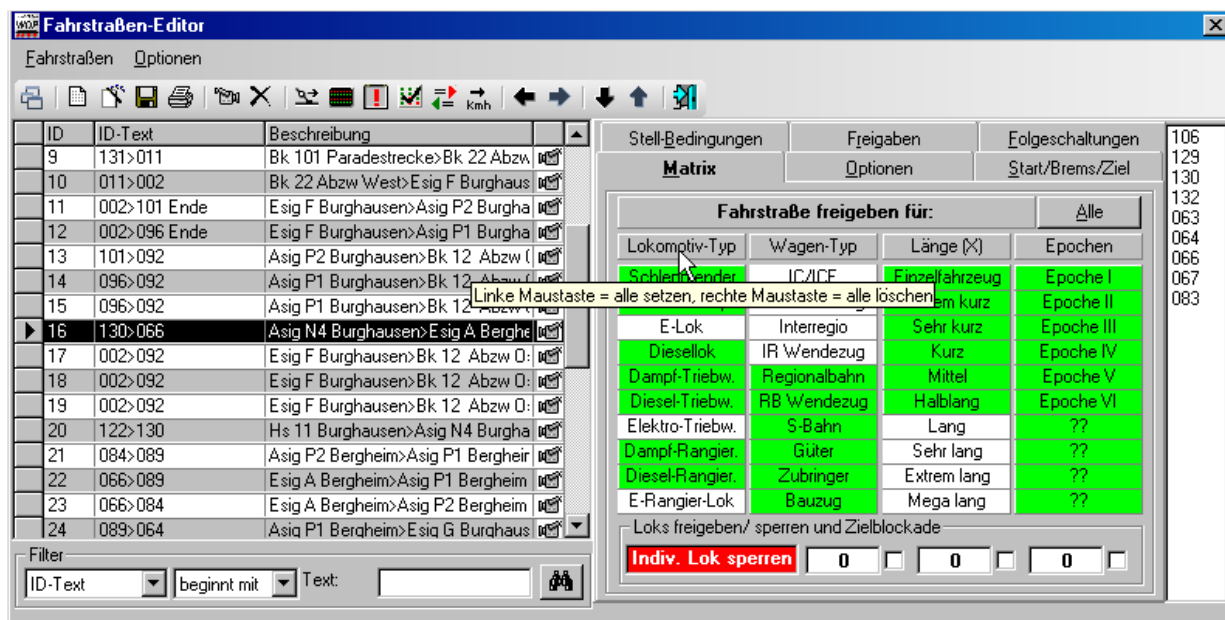
Ook hier werden bij de automatische rijwegherkenning met de rijwegenassistent alle gegevens voor de Matrixcontrole ingevoerd, wanneer u de gegevens al in de spoorplan-editor (zie paragraaf 7.4.5) had geregistreerd. Zijn de rijwegen handmatig aangelegd, dan moet u de gegevens zelf invoeren.

Belangrijk!

Heeft u de wijzigingen bij de Matrixinstellingen in het spoorplan **na** de rijwegenaanleg ingevoerd, dan moet u in **ieder** geval de Matrix-gegevens bij de **betrokken** rijwegen in de rijwegen-editor zelf uitvoeren.

Rijweg vrijgeven voor:

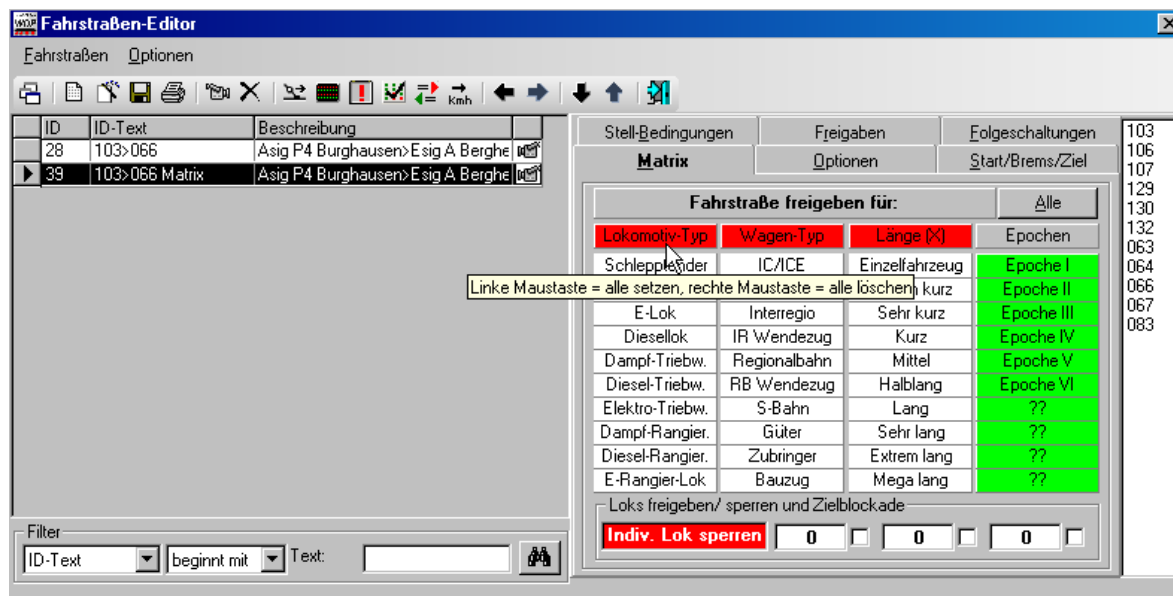
Zoals al in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13 beschreven is, kunt u een rijweg voor specifieke typen van locomotieven vrijgeven of blokkeren. Uw geregistreerde gegevens in de systeeminstellingen worden in de keuzevelden getoond.



Aan de hand van het loc/voertuigtype, treinlengte (x) en periode, geeft u een rijweg vrij. Door het aanklikken van de aparte velden kunt u dit in “**groen**” of uit schakelen “**wit**”. Wanneer u, zoals in de afbeelding te zien is, met de linker-muisknop of rechter-muisknop op de kolom tekst klikt, dan wordt de gehele kolom in- of uitgeschakeld.

Wanneer u met de rechter-muisknop op <Alle> (alles) klikt, dan wordt de gezamenlijke lijst in- “**groen**” of uitgeschakeld “**wit**”. Hierbij betekent “**groen**” = trein mag rijden en “**wit**” = trein geblokkeerd. Deze zogenaamde Matrixcontrole is het resultaat aan de hand van het treinnummer op het startcontact met de intern opgeslagen loc/voertuigtype, treinlengte (x) uit de voertuigendatabank en de hier geregistreerde gegevens.

In de dienstregelings-editor krijgt u de waarschuwing, wanneer u een rijweg probeert in te voeren, die voor de in de regel geregistreerde loc geblokkeerd is. Als u hier onzinnige gegevens, zoals in de afbeelding te zien is registratie, dan krijgt u een “rode” waarschuwingsmelding en wanneer u alle kolommen gedeactiveerd heeft, dan worden bij het opslaan automatisch alle kolommen wederom geactiveerd.



Probeer het eens uit met de extra voor dit voorbeeld aangelegde rijweg met de ID-Nr. 39 uit en klik met de rechter-muisknop op kolomopschrift **<Epochen>** (periodes) van de keuzevelden.

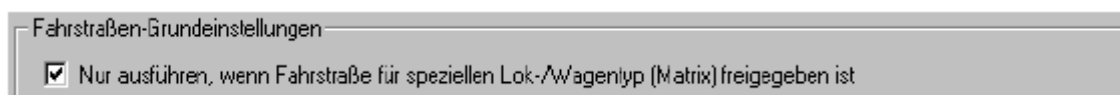
Direct na de klik op  van de rijwegen-editor zijn alle kolommen “**groen**” gekleurd weergegeven.

In de treinrittenautomatiek veroorzaakt dit als voorbeeld, dat een E-loc nooit op een spoor zonder bovenleiding terecht kan komen, wanneer de betreffende rijweg voor deze E-loc geblokkeerd is (kijk naar de afbeelding op de vorige bladzijde).

Belangrijk!

Vereisten voor een controle zijn, dat u in de/bij de:

- ✚ **Systeeminstellingen onder <Fahrstraßen> (rijwegen), de algemene schakelaar voor deze controlefunctie heeft aanzet (zie paragraaf 4.7.1);**



- ✚ **Systeeminstellingen in paragraaf 4.13 tot wel tien beschrijvingen voor locomotieven- en wagentypes ingevoerd zijn;**
- ✚ **Voertuigendatabank conform paragraaf 5.4.2 iedere loc een Matrixtype toegewezen heeft;**
- ✚ **Uitvoering in het treinummersveld het startcontact van deze rijweg een loc met zijn adres ingevoerd/voorhanden is.**

Locomotieven vrijgeven/blokken en eindpuntblokkade:

Met een klik op de “rode” knop <Indiv. Lok sperren> (individuele lok blokkeren), of “groene” symbool <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven), wisselt u heen- en weer.

Alleen loc vrijgeven:

- Na een klik op de “rode” knop <Indiv. Lok sperren> (individuele loc blokkeren), wisselt de beschrijving van de dan “groene” knop <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven).
- Wanneer u hier één tot drie locomotieven registreert, dan verwijst de rijwegenmatrix uitsluitend op de hier geregistreerde loc(ven);
- Wanneer u dan nog een vinkje in de/het veld(en) daarnaast zet, dan is het resultaat, dat de loc bij de eindpunt- aankomst de rijweg in automatisch bedrijf met het vraagcontact op “rood” geschakeld wordt en blijft staan. Deze functie wordt ook als eindpuntblokkade of thuisspoorfunctie aangewezen.

Individuele loc blokkeren:

- Na een klik op de “groene” knop <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven), wisselt de beschrijving naar de nu “rode” knop <Indiv. Lok sperren> (individuele loc blokkeren),
- Wanneer u hier één of tot wel drie locomotieven registreert en op “Alle” met de linker-muisknop klikt, dan wordt deze rijweg alleen voor deze locomotieven geblokkeerd.
- U kunt ook nog via de bovenste Matrix meer treinen voor die rijweg blokkeren of vrijgeven.

U kunt met de gegevens op dit tabblad zeer precies de rijwegen voor bepaalde treinen blokkeren of vrijgeven, zodat geen enkele trein op het verkeerde spoor terecht kan komen, het maakt niet uit of u met de automatiek, dienstregeling of met de start/eindpuntfunctie uw treinen wilt sturen.

Belangrijk!

Na een klik op de “rode” knop <Indiv. Lok sperren> (individuele loc blokkeren), wisselt de beschrijving van de dan “groene” knop <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven). Geeft u hier in de drie velden geen loc in, dan is de rijweg voor alle locomotieven vrijgegeven. Klik daarom alleen op deze knop, wanneer u daar voor die rijweg tot drie locomotieven wilt vrijgeven. Mocht u dit bij vergissing toch een keertje hebben gedaan, dan klikt u een tweede keer op <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven)., zodat de oude Matrixinstellingen niet gewijzigd worden.



Hier in de beeldmontage ziet u ter verduidelijking nogmaals, het maakt niet uit welke knop (de “groene” of de “rode”) u ook aanklikt, altijd alle locomotieven vrijgegeven zijn.

Daarom is voorzichtigheid geboden bij gebruik van deze knop, wanneer de Matrixinstellingen eerder zoals in de eerste afbeelding van deze paragraaf, resp. de rijweg met ID-Nr. 28 was.

8.10.1 Matrixgegevens controleren.




Zijn de gegevens voor de Matrixcontrole ingevoerd, dan kunt u deze gegevens snel controleren. Klik in de knoppenbalk van de rijwegen-editor op , er opent zich een venster met alle locomotieven, die deze rijweg mogen berijden.

Folgende Loks/Züge erlauben die eingestellte Matrix					
Baureihe (Digitaladresse)	Loktyp	Zugtyp	Länge	Epochen	
 80 031 (22)	Tender-Dampf	Güter	Kurz	Epoche I	
 44 494 (36)	Schlepptender	Güter	Einzelfahrzeug	Epoche III	
 798 966-7 (32)	Diesel-Triebw.	RB Wendezug	Einzelfahrzeug	Epoche IV	

Wanneer u de gegevens uit de Matrix met paragraaf 8.10 vergelijkt, dan zijn er een sleeptender, stoom- en diesellocomotieven, die overeenkomstig met de gegevens aanwezig met de instellingen in de voertuigendatabank op dit traject mogen rijden. Met een dubbelklik in deze tabel, kunt u ook naar de weergave schakelen voor die locomotieven, die geblokkeerd zijn voor dit traject of deze rijweg.

Folgende Loks/Züge sind durch die eingestellte Matrix gesperrt					
Baureihe (Digitaladresse)	Loktyp	Zugtyp	Länge	Epochen	
 13 302 (12)	E-Lok	Güter	Lang	Epoche I	
 101 123-7 (1)	E-Lok	IC Wendezug	Halblang	Epoche V, E...	

De geblokkeerde locomotieven worden op een “rode” achtergrond opgesomd en zoals u hieruit kunt herkennen, zijn alle ...

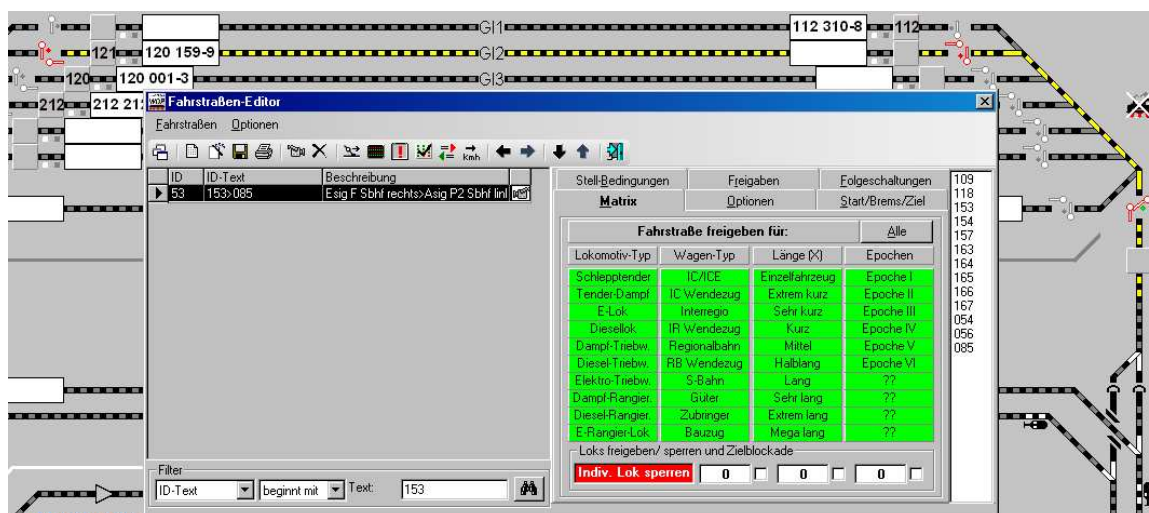
-  E-locomotieven;
-  IC/ICE en;
-  Treinen, die halflang of/en langer zijn;

... geblokkeerd

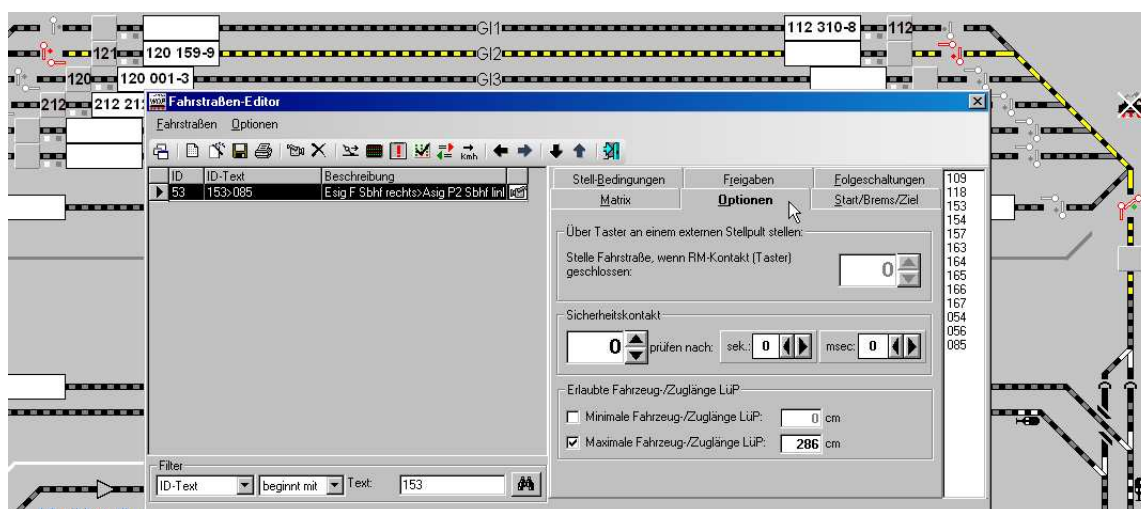
Met meerdere dubbelklikken in deze tabel, kunt u tussen de beide afbeeldingen heen- en weer schakelen en zo snel fouten in de Matrixinstellingen van deze rijweg vinden en eventueel vervangen.

8.10.2 Toegestane voertuig-/treinlengte <LüP> (“LoB”) voor één spoor.

De gegevens voor de Matrixtest kunt u nog verder verfijnen, wanneer u op het tabblad <Optionen> (opties) de toegestane voertuig-/treinlengte in “LoB” registratie. In het volgende voorbeeld is de rijweg conform de Matrix voor alle treinen toegelaten.



Op het tabblad <Optionen> (opties) werd door het plaatsen van het vinkje voor het veld <Maximale Fahrzeug-/Zuglänge LüP> (maximale voertuig-/treinlengte “LoB”) en de gegevens van “286 cm” de treinlengte in centimeters vastgelegd.



Als ook nog de minimale treinlengte moet worden gedefinieerd, dan plaatst u voor het veld <Minimale Fahrzeug-/Zuglänge LüP> (minimale voertuig-/treinlengte “LoB”) een vinkje en voer daarna de overeenkomstige waarde in het veld daarnaast in.

Belangrijk!

Voer hier een waarde in, dan moet de waarde passen bij de andere Matrixwaarden. Hier in het voorbeeld is het op de juiste manier uitgevoerd, maar niet wanneer u in de Matrix in het bovenste beeld de onderste drie gegevens bij de <Länge> (lengte) een treinlengte van minder dan 286 cm zou kiezen. Uw lengtedefinitie voor “Lang” zou dan iets groter dan 286 cm moeten zijn, bijvoorbeeld 260 - 295 cm.

8.11 Rijwegaanleg controleren.

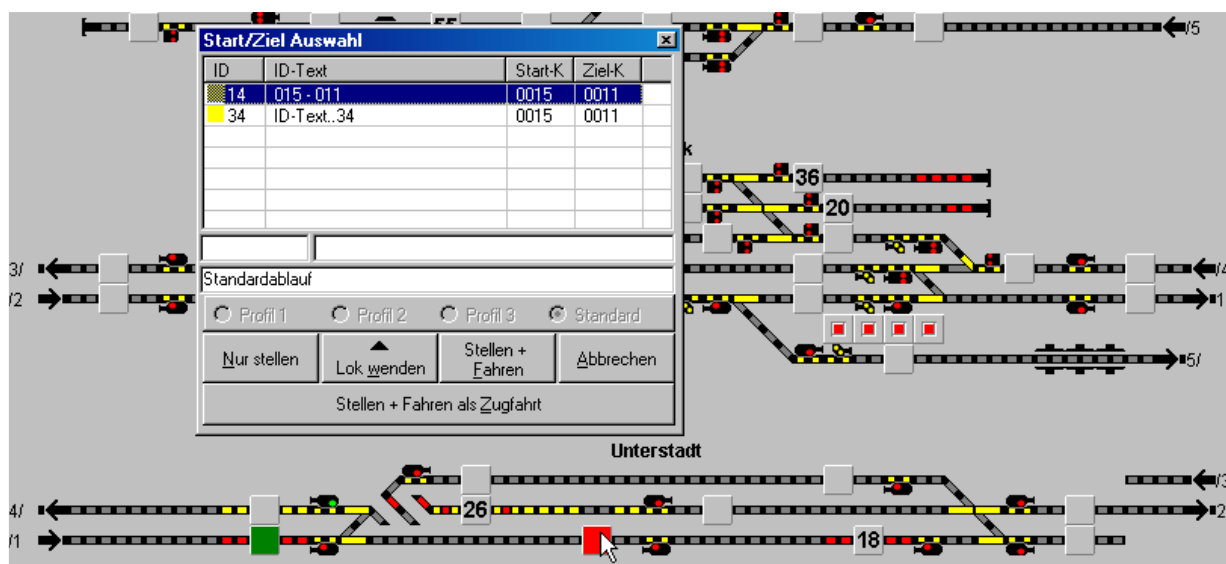
Het kan voorkomen, dat bij het schakelen van een rijweg een symbool verstoord is of niet goed wordt geschakeld. Dit gebeurt vaak, wanneer u in de spoorplan-editor iets **achteraf** heeft gewijzigd en bent vergeten, alle soorten wijzigingen behorende bij deze rijweg in de rijwegen-editor aan te passen en hernieuwd op te slaan. Ook hier help **Win-Digipet** met een aanwijzing!

In alle programmaonderdelen verschijnt bij de aanduiding van een rijweg een klein “rood” uitroepteken (“!”) op die plaatsen, waar betreffende rijwegaanleg en het spoorplan niet meer gelijk zijn. U weet dan gelijk, waar u in de rijwegen-editor correcties moet aanbrengen of rijwegen totaal opnieuw moet creëren en op moet slaan.



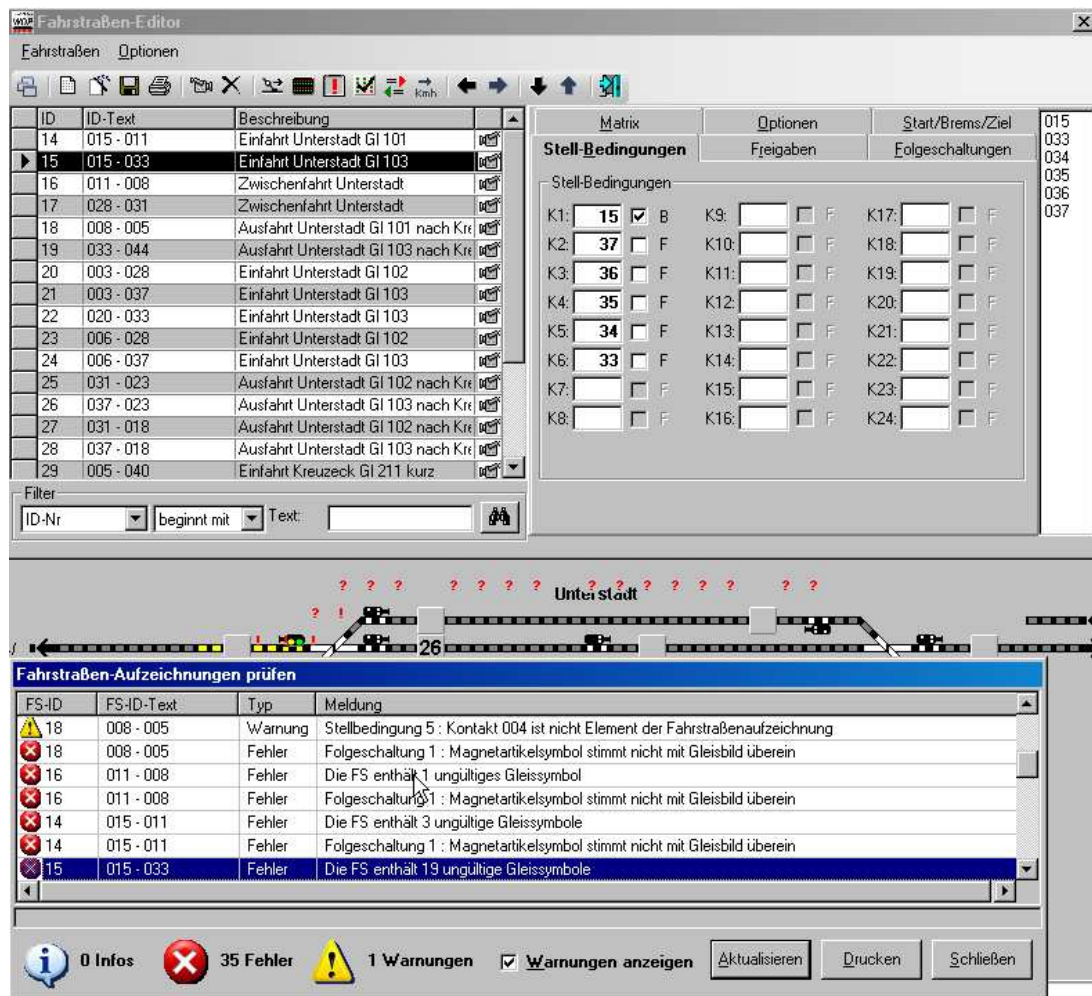
Op de afbeelding werd het spoorplan in de spoorplan-editor na de rijwegenaanleg met één regel naar onder verschoven. Een correctie van de rijwegen is nog niet uitgevoerd, zoals u bij de keuze van de rijweg in de rijwegen-editor kunt zien.

Nog erger ziet het er bij het starten van deze rijweg via de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) uit, zoals de volgende afbeelding laat zien.



Hierom wordt na de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) de rijweg 015-011 ook niet meer op de juiste wijze weergegeven. Bij de kruiswissel en het sein in de “geel” gekleurde rijweg, worden nu met foute symbolen weergegeven.

Let op! De bovenstaande afbeeldingen en de nu volgende afbeelding werden niet met het actuele project gemaakt, omdat in dit project deze fouten niet aanwezig zijn.

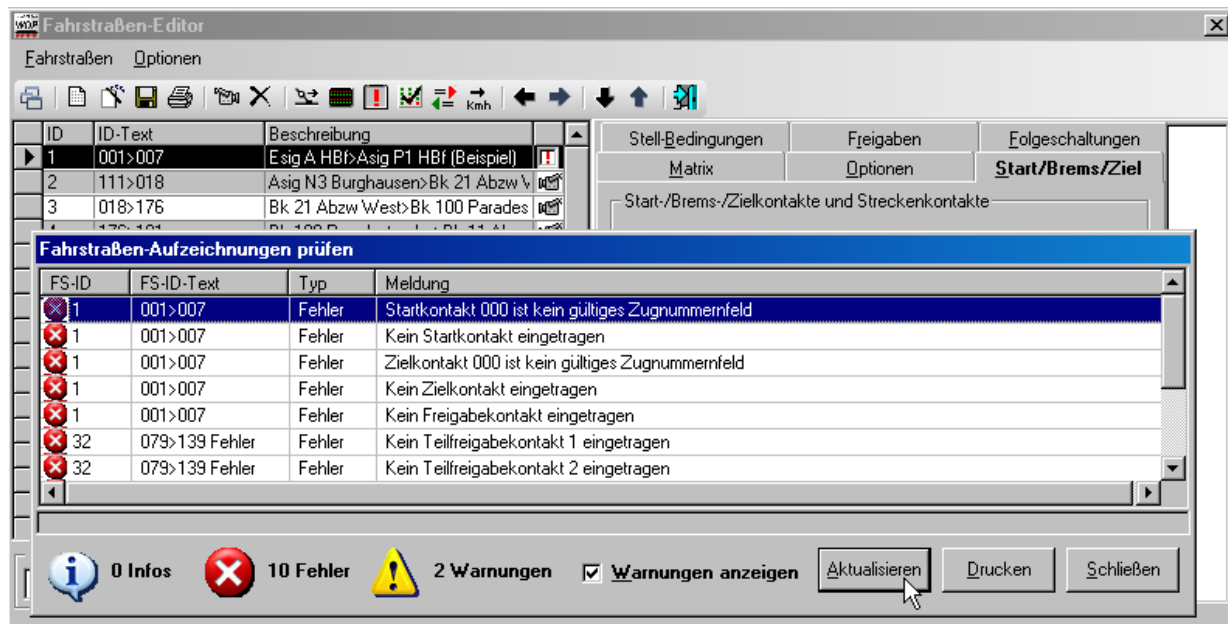


In het spoorplan zijn eveneens op alle oorspronkelijke plaatsen de “rode” vraagtekens (“?”) en uitroeptekens (“!”) te zien.

- De uitroeptekens markeren altijd een foutief of ontbrekend symbool;
- De vraagtekens zijn geplaatst op de oorspronkelijke plaats te zien, wanneer u na een wijziging daar **geen** symbool meer bevindt.

Voor een automatische test van alle rijwegen, klikt u in de rijwegen-editor op .

Win-Digipet test nu alle rijwegen op gelijkenis met het spoorplan. Na het testen worden in het venster **<Fahrstraßen-Aufzeichnung prüfen>** (*rijwegenaanleg testen*) alle gevonden fouten opgesomd. Gelijktijdig worden in de rijwegenlijst alle te corrigeren rijwegen opgesomd en rechts van een “rood” uitroepteken (“!”) geselecteerd. Als u scrollt door de lijst in het venster **<Fahrstraßen-Aufzeichnung prüfen>** (*rijwegenaanleg testen*), dan wordt in het venster van de rijwegen-editor de bijbehorende rijweg getoond.



Voer nu bij alle te corrigeren rijwegen over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (rijwegen), **<Aufzeichnen>** (creëren), of door een klik op . Voer nu alle noodzakelijke correcties uit in het spoorplan en sla de rijweg opnieuw op. In het venster **<Fahrstrabenaufzeichnungen prüfen>** (rijwegenaanleg controleren), kunt u dan op **<Aktualisieren>** (actualiseren) klikken, om de gewijzigde rijweg opnieuw te testen.

Belangrijk!

Afhankelijk van de omstandigheden, zou u aan een spoorplan na registratie van de rijwegen geen grote correcties meer moeten aanbrengen, die de al geregistreerde rijwegen betreffen. U bespaart zich veel werk, wanneer u uw spoorplan vooraf goed hebt gepland en niet simpelweg „erop los getekend“ heeft.

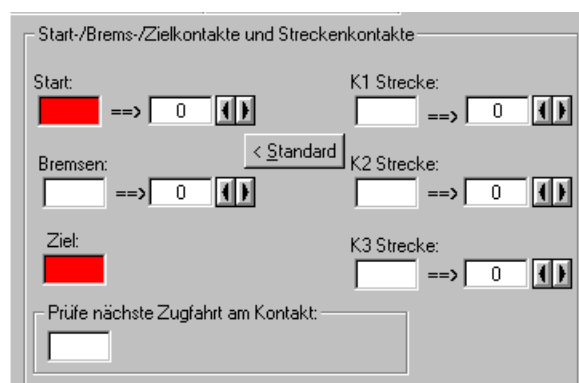
Wanneer er geen correcties noodzakelijk zijn, dan krijgt u de melding **<Keine korrektoren notwendig!>** , (geen correcties noodzakelijk!). U keert weer terug naar de volledige rijwegenlijst over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (rijwegen), **<Alle anzeigen>** (alle tonen), of door een druk op .

8.11.1 Foutmeldingen bij haperend start- of eindpunt-treinnummerveld.

Zijn de registratie van de start/eindpunt-treinnummervelden niet aanwezig, dan worden deze velden in de rijwegen-editor in een “rode” kleur weergegeven.

Omdat dit in beide gevallen een fout betreft, zou u direct de gecreëerde rijwegen moeten corrigeren.

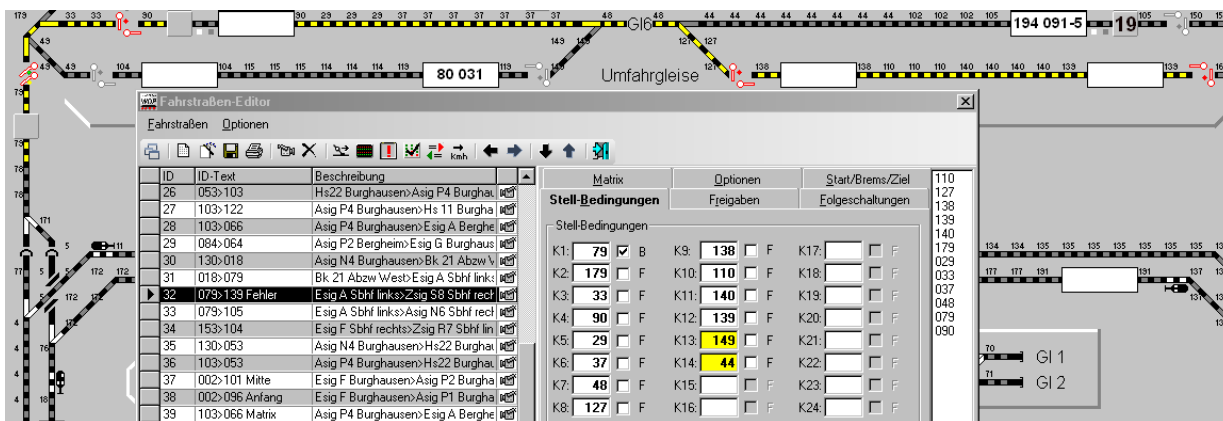
In deze afbeelding gaat het om een voorbeeld registratie van de rijwegen-editor de bovenstaande afbeelding met een **niet** aangelegde rijweg.



uit

8.11.2 Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.

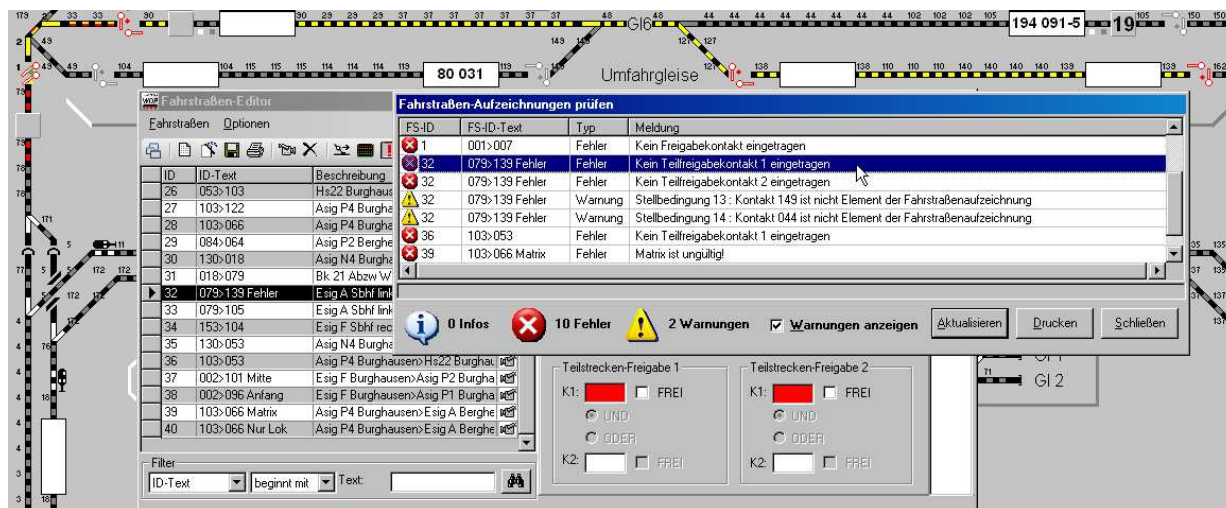
In dit voorbeeld werd het terugmeldcontact **149** en **44** in de schakelvoorwaarden van de rijweg ook nog ingevoerd. Omdat deze contacten niet tot de eigenlijke rijweg behoort, worden zij “geel” gekleurd weergegeven. Terwijl beide contacten bij het schakelen van de rijweg op het vrij zijn gecontroleerd moet worden, is dit ook geen fout maar draagt bij in de veiligheid van **Win-Digipet**.



Omdat dit echter door **Win-Digipet** niet beoordeeld kan worden, wordt alleen de “gele” waarschuwing getoond en u bent zelf verantwoordelijk voor het juist zijn van deze waarschuwing en dus de geregistreerde gegevens.

8.11.3 Foutmeldingen bij niet geregistreerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.

Heeft u rijwegen bij deeltrajecten aangelegd, dan moeten ook de deeltraject-vrijgave ingevoerd worden (zie paragraaf 8.8.4). Wordt dit vergeten, dan wordt de fout op het tabblad <Freigaben> (vrijgaven), met in “rood” gekleurde velden getoond.



In dit voorbeeld werd de aangelegde rijweg met 2 deeltrajecten opgetekend. Bij een automatische rijwegaanleg met de makkelijke rijwegenassistent was deze fout niet voorgekomen. De deeltrajecten-vrijgave voor het 1^e deeltraject (terugmeldcontact **79** tot het vertreksein) en het 2^e deeltraject (vanaf de wissel tot TMC **033**) werden echter niet ingevoerd. Omdat dat als een fout gezien wordt, worden beide velden “rood” ingekleurd weergegeven en wordt er een reactie verwacht.

Belangrijk!

Wanneer u de rijwegen met deeltrajecten heeft aangelegd, dan moeten de deeltrajecten apart vrijgegeven worden. Het opheffen/wissen van het eind van de rijweg is niet genoeg, omdat de vergrendelingen van de deeltrajecten niet opgeheven worden en deze verder “geel” gekleurd weergegeven worden. De deeltrajecten moet u met de treinbewaking conform paragraaf 18.6.1 opheffen en **direct** de rijweg corrigeren.

8.11.4 Foutmeldingen bij ongeldige Matrixregistratiegegevens.

Bij foutieve Matrixregistratiegegevens, zoals in de afbeelding te zien is, wordt de testroutine van de rijwegen-editor de fout eveneens gemeld. Eigenlijk wijzen de “rode” kopteksten u al bij het registreren op deze fouten en u had het hier al moeten corrigeren.

The screenshot shows the 'Fahrsstraßen-Editor' window. On the left is a track diagram with a yellow highlight on a segment and a red 'X' icon. The main window contains a table of track segments:

ID	ID-Text	Beschreibung
26	053:103	Hs22 Burghausen>Asig P4 Burghausen
27	103:122	Asig P4 Burghausen>Hs 11 Burghausen
28	103:066	Asig P4 Burghausen>Esig A Berghausen
29	084:064	Asig P2 Berghausen>Esig G Burghausen
30	130:018	Asig N4 Burghausen>Bk 21 Abzw V
31	018:079	Bk 21 Abzw West>Esig A Sbhf links
32	079:139 Fehler	Esig A Sbhf links>Zsig S8 Sbhf rechts
33	079:105	Esig A Sbhf links>Asig N6 Sbhf rechts
34	153:104	Esig F Sbhf rechts>Zsig R7 Sbhf links
35	130:053	Asig N4 Burghausen>Hs22 Burghausen
36	103:053	Asig P4 Burghausen>Hs22 Burghausen
37	002:101 Mitte	Esig F Burghausen>Asig P1 Burghausen
38	002:096 Anfang	Esig F Burghausen>Asig P1 Burghausen
39	103:066 Matrix	Asig P4 Burghausen>Esig A Berghausen
40	103:066 Nur Lok	Asig P4 Burghausen>Esig A Berghausen

The bottom panel 'Fahrsstraßen-Aufzeichnungen prüfen' shows the following errors:

FS-ID	FS-ID-Text	Typ	Meldung
32	079:139 Fehler	Fehler	Kein Teilfreigabekontakt 1 eingetragen
32	079:139 Fehler	Fehler	Kein Teilfreigabekontakt 2 eingetragen
32	079:139 Fehler	Warnung	Stellbedingung 13: Kontakt 149 ist nicht Element der Fahrsstraßenzeichnung
32	079:139 Fehler	Warnung	Stellbedingung 14: Kontakt 044 ist nicht Element der Fahrsstraßenzeichnung
36	103:053	Fehler	Kein Teilfreigabekontakt 1 eingetragen
39	103:066 Matrix	Fehler	Matrix ist ungültig!
35	130:053	Fehler	Kein Teilfreigabekontakt 4 eingetragen

The status bar at the bottom shows: 0 Infos, 10 Fehler, 2 Warnungen, and a checkbox for 'Warnungen anzeigen'.

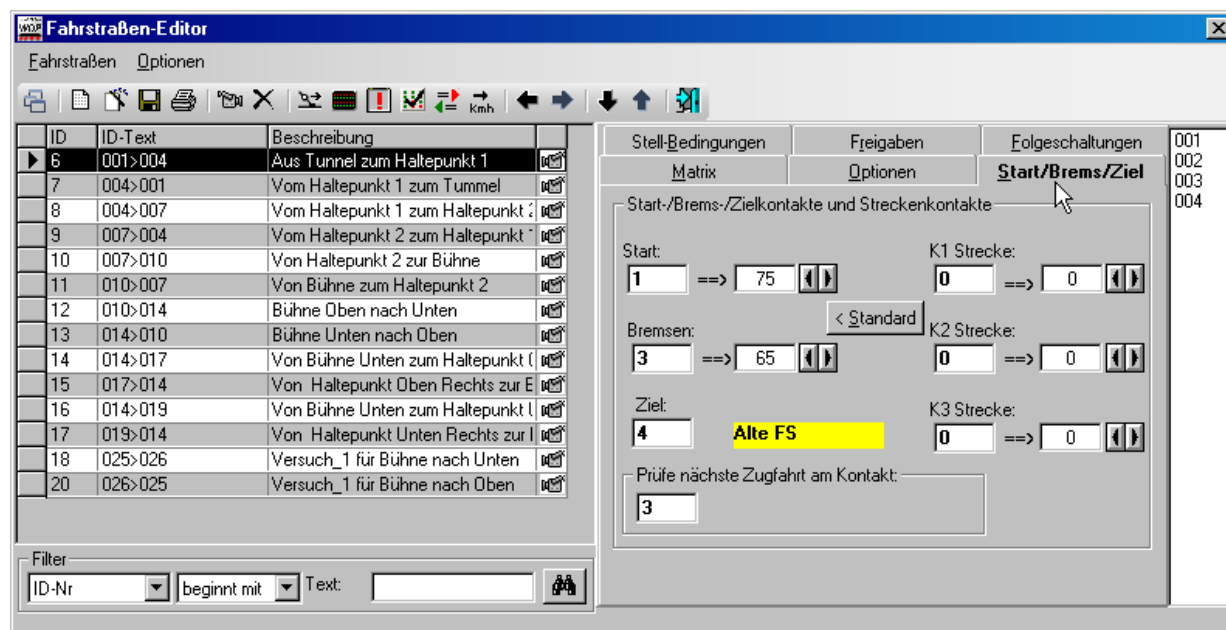
Maar u moet zeker **nu** de fout herstellen.

Belangrijk!

De in de voorgaande grafieken gebruikte rijwegen, werden voor de foutweergave extra aangelegd en van een overeenstemmende betekenis voorzien. Voor het later nog te tonen, automatisch bedrijf, hebben deze rijwegen geen betekenis en beïnvloeden zij de dan weer te geven functies van het programma niet.

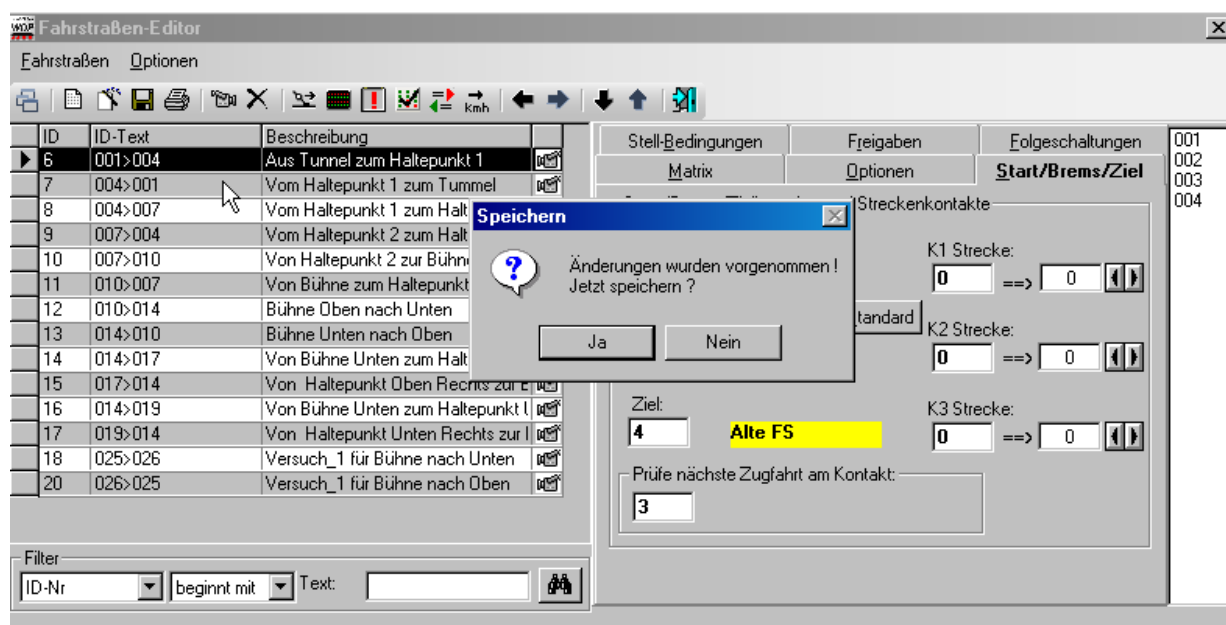
8.12 Rijwegen naar km/h omzetten.


Wanneer u een versie gebruikte zoals **Win-Digipet Pro X.3** of ouder, dan is u uw oude project automatisch bij het eerste openen op het rijden met km/h met snelheid conform km/h omgezet. Het rijden conform de oude “stappenmethode” bestaat dan niet meer. Opent u de rijwegen-editor van uw project voor de eerste keer, dan ziet u de geregistreeerde gegevens op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) er als het goed is op de volgende manier uit.

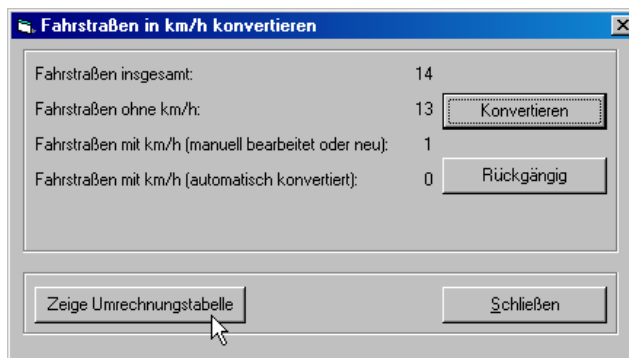


In de velden staan er geen waarden met een + of - teken voor de geregistreeerde waarden maar alleen de waarden, die zich uit de automatische omrekening met een omrekentabel in de rijwegen-editor bij het kopiëren van het oude project in het nieuwe project met km/h laten zien.

Een “gele” markering <Alte FS> (oude rijweg) toont dit eveneens aan, dat het zich eigenlijk nog om een oude nog omgerekende rijweg betreft. Klikte u een andere regel in de rijweglijst aan, dan krijgt u altijd de melding zoals in de volgende afbeelding.

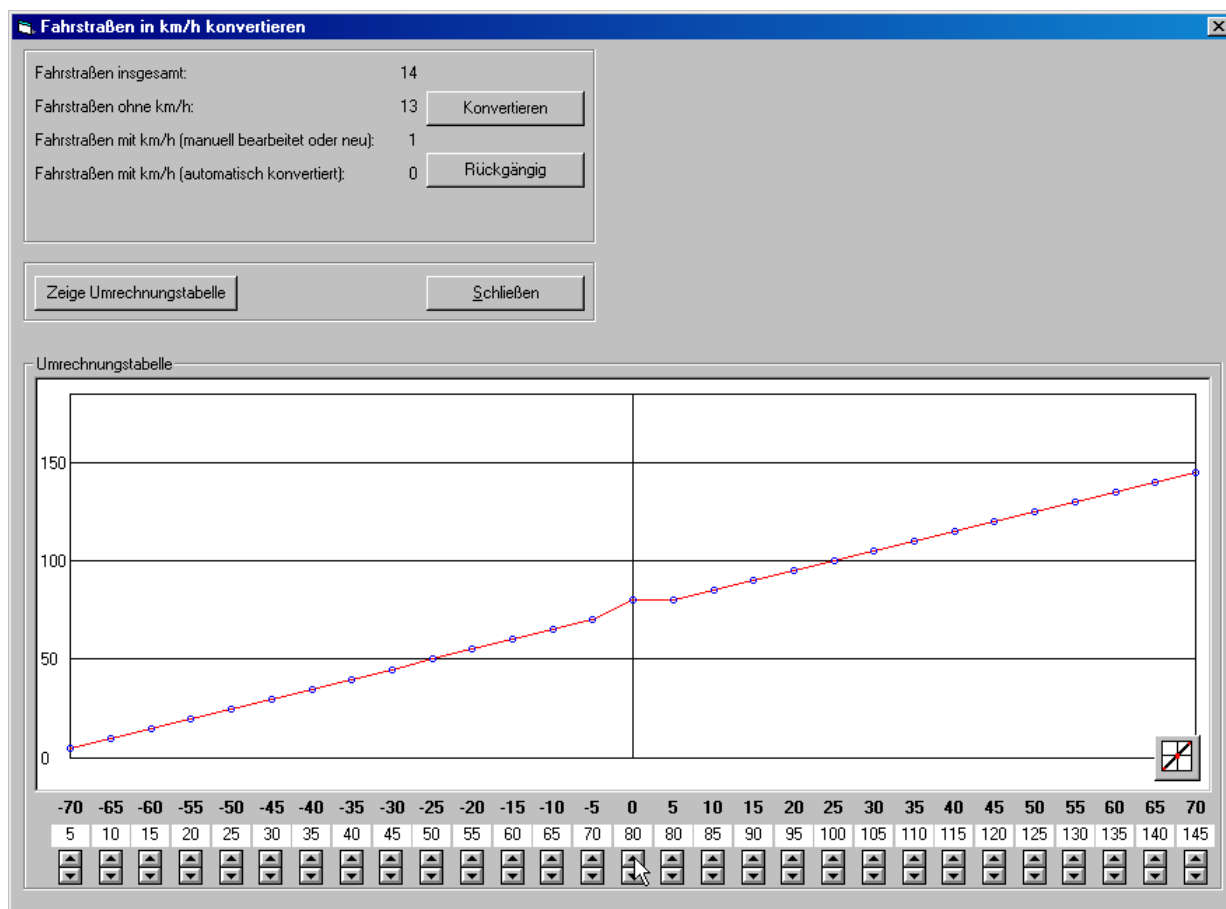


Wanneer u hier met “Ja” bevestigd, dan worden de bestanden opgeslagen en de “gele” markering <Alte FS> (oude rijweg) niet meer weergegeven. In het andere geval blijft het zoals weergegeven. Zodat u nu niet iedere rijweg aanklikt en moet opslaan, om de nieuwe waarde over te nemen, klikt u in de rijwegen-editor op .



Na het klikken krijgt u het bovenstaande venster en ziet u in het bovenste deel, dat daar 14 rijwegen in dit kleine project bestaan en daarvan al een rijweg handmatig door het klikken op “Ja” bij het wisselen naar een volgende rijweg in de lijst van de rijwegen-editor gewijzigd werd.


Om de omrekeningstabel zichtbaar te maken, klikt u op de met de muis geselecteerde <Zeige Umrechnungstabelle> (toon omrekeningstabel). Daar zijn de standaardwaarden te zien, die u zelf kunt wijzigen, maar dat wordt voorlopig niet aangeraden.



Hier staan de gegevens uit oude rijwegen met de waarden van -70 t/m 70 in het bovenste niet te wijzigen regels. Daaronder staan de nieuwe waarden voor het rijden conform km/h.

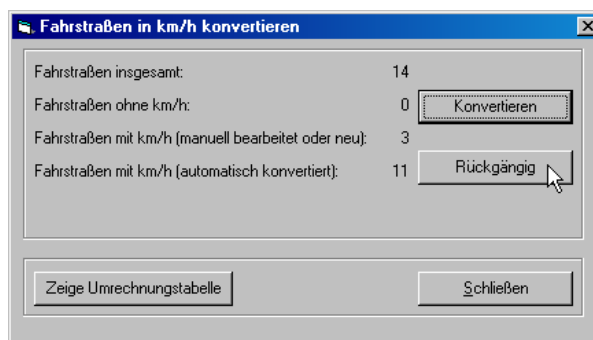
Deze waarden kunt u met de pijltoetsen, zoals in de afbeelding bij de oude waarde 0 te zien is, naar boven of onderen wijzigen. Maar voordat u hier echter iets gaat wijzigen, zou u eerst eens een rijtest met één of meerdere omgezette rijwegen moeten uitvoeren.



Met  kunt u de kromme lineair maken, wanneer u bijvoorbeeld de waarde bij 70 op een hogere of lagere waarde heeft ingesteld.

Met deze hier ingestelde waarde kunt u nu na een klik op **<Konverteren>** (converteren) een conversie van de oude gegevens uitvoeren en zal de “gele” markering **<Alte FS>** (oude rijweg) niet meer te zien zijn.




Automatisch geconverteerde rijwegen kunnen elk moment met een klik op **<Rückgängig>** (stap terug) op de oude waarde terug worden gezet. Heeft u echter een rijweg gewijzigd of eenvoudig alleen opnieuw opgeslagen, dan is bij deze rijweg deze functie niet meer mogelijk, zoals in de afbeelding te zien is.



8.13 Rijweg testen.

Uw net aangelegde rijweg kunt u met **Win-Digipet** ook direct controleren.

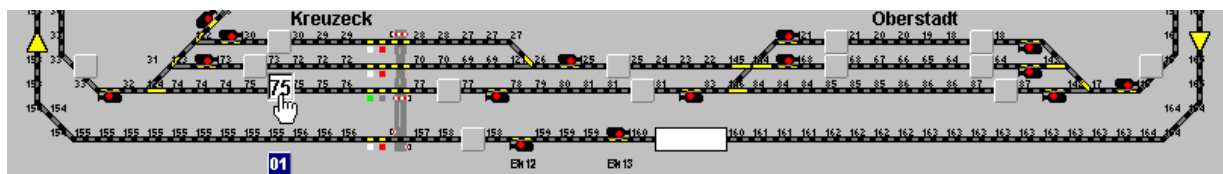
Testen kunt u de rijweg met de ...

-  **Simulatie** van **Win-Digipet** (hiermee kunt u direct “live” op het beeldscherm uw aangelegde rijweg testen);
-  Rijwegen-testrit in de rijwegen-editor met de simulatie;
-  Rijwegen-testrit in de rijwegen-editor met de echte modelbaanverbinding.

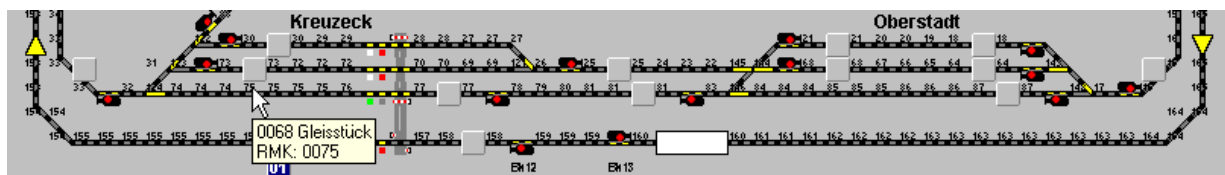
Vergrootglas voor terugmeldcontacten:

Niet alleen in de rijwegen-editor maar ook in het hoofdprogramma kunt u in het menu **<Optionen>** (opties) bij **<Alle Rückmeldecontacten aanzeigen>** (alle terugmeldcontacten tonen) een vinkje plaatsen, zodat u de terugmeldcontactnummers in het spoorplan worden getoond. Deze functie heeft nog een ander voordeel.

Wanneer u in het spoorplan bijvoorbeeld zoommodus 12 x 12 laat zien, dan zijn deze nummers zeer klein en bijna niet te lezen. Klik nu met de muis op een terugmeldcontact, dan opent zich een vergrootglas en het terugmeldcontactnummer is beter te lezen.



Het vergrootglas werkt niet, wanneer u ook nog in het menu **<Optionen>** (*opties*) bij **<Alle Symbol-Infos unter mauseiger anzeigen>** (*alle symbool-informatie bij de muiswijzer tonen*) een vinkje heeft geplaatst.



Dan wordt **alleen** de symboolinformatie getoond.


Belangrijk!

Wanneer u bij deze ingeschakelde functie **<Alle Rückmeldecontacten aanzeigen>** (*alle terugmeldcontacten tonen*) de simulatie oproept, dan worden niet zoals normaal gebruikelijk, de terugmeldcontacten **“rood”** gekleurd weergegeven waarin zich treinnummervelden met ingevoerd locnummer bevinden. U kunt dan ook kleine railstukjes met de muis aanklikken, om hen voor de simulatie als bezet te melden.

Schakel daarom deze functie altijd voor het starten van de simulatie uit. Zou u de functie na het inschakelen van de simulatie, maar voor het schakelen van een rijweg met een start/eindpuntfunctie, van de treinrittenautomatiek of het rijplan ingeschakeld hebben, dan wordt deze functie door **Win-Digipet** uitgeschakeld, omdat anders de simulatie niet goed kan lopen.

8.13.1 Rijwegen met behulp van de simulatie testen.

U heeft uw rijweg net aangelegd en wil heel snel even testen, of alles zo werkt, zoals u zich dat had voorgesteld.

Hiervoor biedt **Win-Digipet** u een juiste simulatie aan. Beëindig de rijwegen-editor en sleep met ingedrukte rechter-muisknop een loc uit de voertuigendatabank naar het startnummerveld van de te testen rijweg. Nu klikt u op .

Er verschijnt een klein venster, **“Simulation ON”**. Wanneer u dit voor het eerst opent, dan staat daar een getal 500. Dit is de tijd voor de snelheid, met welke **Win-Digipet** de simulatie laat aflopen. U kunt deze waarde bijvoorbeeld op de waarde 2000 instellen, zodat u iets meer tijd heeft, de gebeurtenissen op het beeldscherm te volgen.



De simulatie is na het inschakelen direct actief. U kunt de simulatie echter met de beide linker knoppen, starten of stoppen. Op het beeldscherm heeft **Win-Digipet** alle terugmeldcontacten **“rood”** gekleurd weergegeven, wanneer zich daar een treinnummerveld bevindt en daar eveneens een locnummer is ingevoerd en zichtbaar is. De eerste schakelvoorwaarde voor een uit te voerende rijweg is daarmee al vervuld en u hoeft dit niet zelf uit te voeren.

Schakel nu met de start/eindpuntfunctie de te testen rijweg in. Op het beeldscherm wordt dit na **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) direct oplichtend weergegeven en de trein zal, ogenschijnlijk als door een spookhand voorwaarts bewegen.

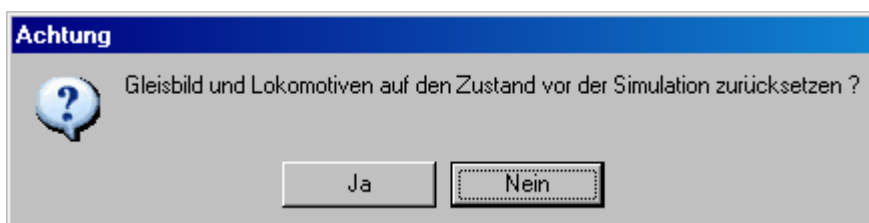
- ✚ Het treinnummer gaat naar het eindpunt-treinnummerveld, wat overeenkomt met uw instellingen in de systeemsturing;
- ✚ De terugmeldcontacten worden in de volgorde van uw registraties in de rijweg na de door u gestelde tijd (zie venster simulatie), stuk voor stuk **“rood”** gekleurd weergegeven, (de trein/loc “rijdt”). Wanneer u in de rijweg de terugmeldcontacten niet in de juiste volgorde heeft aangebracht, dan ziet u dit pas nu en moet u dit ook corrigeren.
- ✚ De volgschakelingen worden eveneens bij het bereiken van de geregistreerde terugmeldcontacten opgeheven, dus bijvoorbeeld het sein na het voorbijrijden wordt op stop geschakeld (bij de DB wordt het hoofdein na ongeveer 55 meter na het voorbijrijden op Hp0 “stop” geschakeld);
- ✚ Het deeltraject wordt bij het bereiken van het betreffende terugmeldcontact eveneens opgeheven en van het beeldscherm gewist;
- ✚ De snelheid van de loc wordt in de loc-rijregelaars (“Maxi of Mini”) of in de stuurlijst getoond, wanneer de loc daar te zien is;
- ✚ Bij het bereiken van het eindpunt-treinnummerveld, wordt de loc gestopt en de gehele resterende rijweg opgeheven.

Wanneer de rijweg met fouten werd uitgevoerd (foutieve volgorde van terugmeldcontacten, foutieve snelheid van de loc enz.), dan wijzigt u de gegevens van de rijweg in de rijwegen-editor, sleep de loc na de veiligheidsvraag van **Win-Digipet** weer naar het start-treinnummerveld en wijzig met de linker-muisknop het spoorplan “oplichten” van de rijweg (door overeenkomstig klikken kunt u dit op de betreffende plaatsen in het spoorplan in- en uitschakelen) en start dan de rijweg opnieuw met de start/eindpuntfunctie. Wanneer u nog meer rijwegen wilt testen, dan doet u dit op dezelfde wijze.

Op deze manier kunt u hele mooie, zonder modelbaanverbinding (met de bureauversie van WDP op de bureau-PC) van uw eerder aangelegde rijwegen testen. Fouten zullen hier niet leiden tot dure reparaties aan uw rijdend materieel e.d. maar zijn alleen waar te nemen op uw beeldscherm en voor korte duur. Wanneer u de simulatie weer **uitschakelt** (niet te verwisselen met stoppen), krijgt u een herstelvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** moet bevestigen.

Belangrijk!

Moet u een rijweg met vele terugmeldcontacten en volgschakelingen testen, dan is het vaak nuttig, de simulatie te stoppen en het aanroepen van de op zich staande terugmeldcontacten (bezet/vrij) met de linker-muisknop uit te voeren. Op deze manier heeft u wat meer tijd, om alle functies te bewaken. Wanneer u de simulatie op uw modelbaan-PC met de baanverbinding test, dan wordt de baanverbinding gescheiden en er zullen geen magneetartikelen of locomotieven worden gestuurd.




Bij het beëindigen van de simulatie, zou u in dit geval steeds de terugstelvraag van **Win-Digipet** met “**Ja**” moeten beantwoorden, zodat de eerste toestand van de modelbaan ook op het beeldscherm weer aanwezig is.

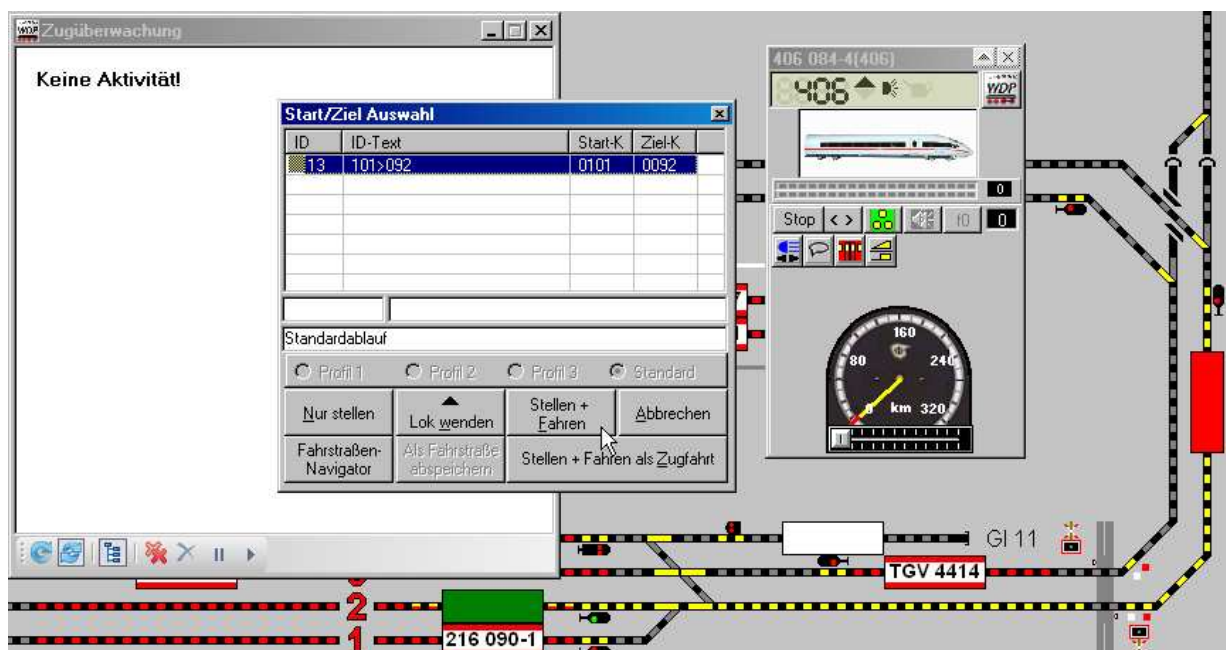
8.13.2 Rijwegentestrit op de modelspoorbaan.

Beëindig de rijwegen-editor en sleep bij ingedrukte rechter-muisknop een loc uit de lockeuze (locbalk, loc-rijregelaar of de locomotievenmonitor) op het start-treinnummerveld van de te testen rijweg.

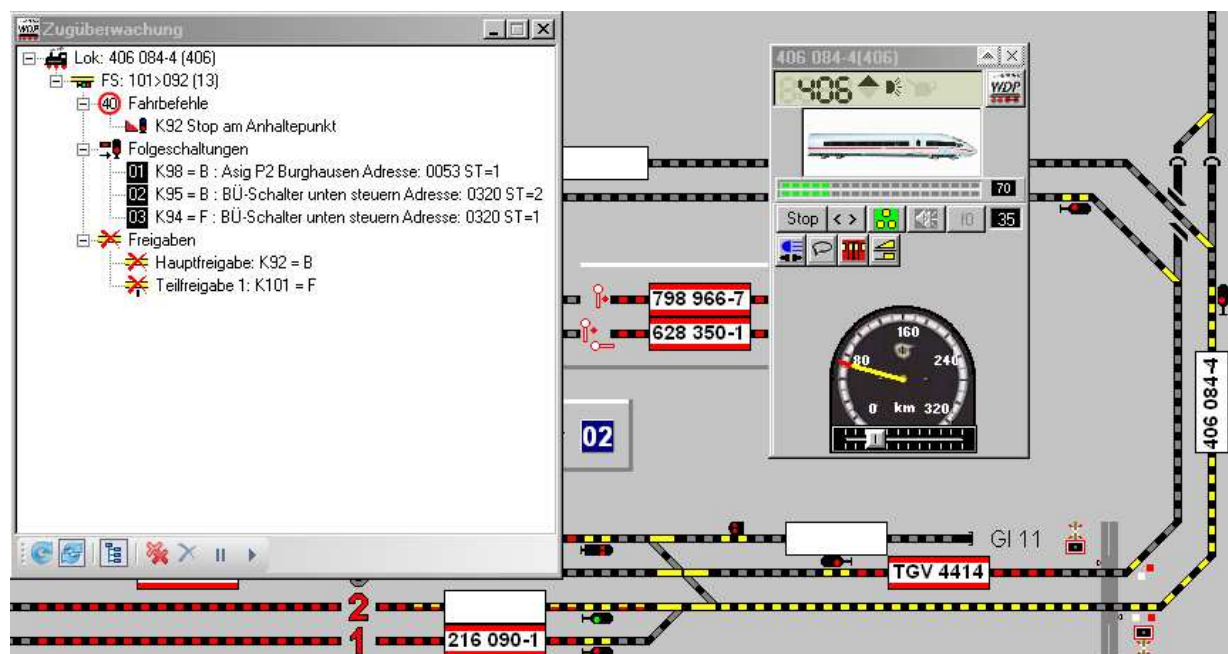
Zet een loc op het startcontact van de rijweg, om de schakelvoorwaarde van de rijweg (startcontact bezet) te bevestigen. Nu opent u de loc-rijregelaar van de loc, in geval dit nog niet zou zijn gebeurd, zodat u de rit van de loc ook via de loc-rijregelaar kunt volgen.

Om de testrit te volgen, klikt u in de hoofd knoppenbalk op  en open daarmee de treinbewaking, die een waardevolle hulp bij iedere foutzoekprocedure is.




Om de testrit te starten, klik u met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld van de te testen rijweg. Direct opent zich de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) en ziet u de eerste gevonden rijweg ook op het beeldscherm. Na de keuze van het tweede deel klikt u op **<Stellen + Fahren>** (schakelen + rijden) en direct wordt de rijweg geschakeld en de loc zet zich met de vooringestelde snelheid in beweging.



U kunt dit zien op de loc-rijregelaar en ook in de treinbewaking worden u alle bij die rijweg behorende activiteiten opgesomd.



In deze treinbewaking ziet u de ...

-  Rijopdrachten;
-  Vervolgschakelingen;
-  Vrijgaven.

... die gedurende deze rit moeten worden uitgevoerd.

Als de testrit ten einde is gekomen, dan mag in de treinbewaking geen enkele opdracht meer achterblijven. Fouten moet u direct oplossen, zodat het bedrijf later storingsloos kan verlopen.

Belangrijk!

Een uitzondering daarop, zijn echter de volgschakelingen die met **<Frei>** (vrij) ingevoerd zijn, wanneer de trein deze terugmeldcontacten nog niet heeft vrijgegeven, omdat ze bij stop voor het sein nog steeds bezet zijn.


8.14 Opvragen voor het opslaan onderdrukken.

Wanneer u zich ergert aan de voortdurende veiligheidsvraag voor het opslaan van gegevens, dan kunt u deze deactiveren. Klik hiervoor op de menuopdracht **<Optionen>** (opties), **<Abfrage zur speicherung unterdrücken>** (afvragen voor opslaan onderdrukken).

Belangrijk!

Als u de steeds terugkerende veiligheidsvraag uitschakelt, verricht u onder bepaalde omstandigheden dubbel werk, omdat veel werkzaamheden en instellingen vanwege een enkele foutieve muisklik herhaald moet worden.

8.15 Locadres algemeen uitwisselen.

Heeft u aan veel rijwegen afzonderlijke locadressen toegewezen, dan kan het moeilijk zijn, wanneer u een algemeen geldende locwisseling tot stand wilt brengen. Wilt u een locwisseling realiseren, om bijv. het “Thuispoor” opnieuw te definiëren, op  in de rijwegen-editor. Het onderstaand venster opent zich.



Zodra u de “oude” en de “nieuwe” locomotieven in de velden heeft gesleept (“drag & drop”), dan doorloopt de rijwegen-editor na de klik op “OK” alle aanwezige rijwegen en verwisselt de genoemde locomotieven onderling.




8.16 Opties, externe schakelpaneel, veiligheidscontact

Via druktoetsen op een extern schakelpaneel schakelen:

In de systeeminstellingen heeft u in paragraaf 4.7.8 het schakelen van rijwegen/magneetartikelen via een extern spoorplan schakelpaneel d.m.v. druktoetsen geactiveerd.

☒ Aktivierung: Fahrstraßen/Magnetartikel über Taster stellen (externe Gleisstellpulte)

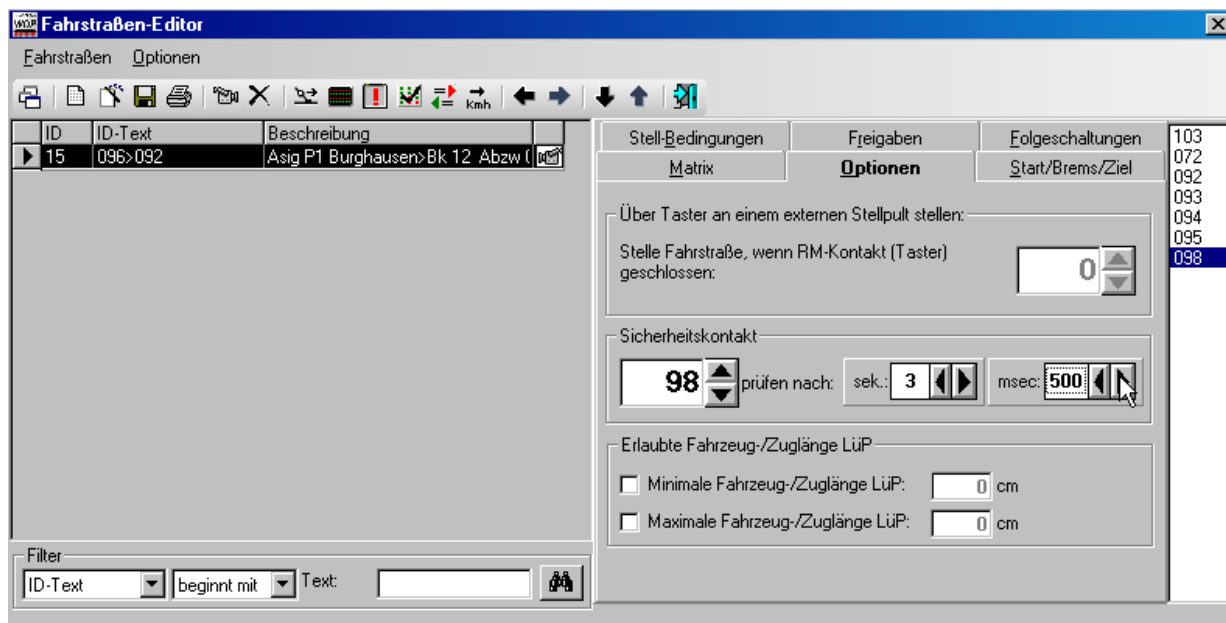
Dit gezien als voorwaarde, kunt u hier in de rijwegen-editor de betreffende contacten registreren. Moet bijvoorbeeld één magneetartikel geschakeld worden, moeten twee rijwegen alleen met het magneetartikel ieder “rood” en “groen” ingevoerd zijn en elk aan één contact zijn toegewezen. Het opvragen geschiedt elke 500 milliseconden, dit houdt in dat de drukknop minstens een halve seconde moet worden ingedrukt. Bij deze functie worden de volgende punten in de gaten gehouden, zoals de...

-  Schakelvoorwaarden (zie paragraaf 8.8);
-  Vrijgave van deeltrajecten (zie paragrafen 8.5.5, 8.5.8, en 8.6.2)
-  En volgschakelingen (zie paragraaf 8.9).

De betreffende rijweg wordt oplichtend weergegeven, wanneer een **vrijgave**-voorwaarde is ingevoerd en verdekt is weergegeven, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgave voorwaarde ingevoerd, dan licht de rijweg maar kort op.

Veiligheidscontact:

Hiermee wordt bereikt, dat het rijdend materieel beschermd wordt, wanneer het door omstandigheden met betrekking tot de wissels van de modelbaan (schakelen niet altijd goed) tot botsingen kan komen. **Win-Digipet** kan dit helaas niet 100% waarborgen maar verminderen, wanneer u hier de gevraagde gegevens registreert.



Wanneer de wissel in deze rijweg niet altijd goed schakelt, dan doet u het volgende:

U rijdt met de langzaamst rijdende trein de ingestelde rijweg op en meet met een stopwatch o.i.d. de rijtijd van de trein tot het bereiken van het contact **98**, achter de betreffende wissel. Op het tabblad voert u het contact **98** en de gemeten tijd in sec. en msec. in.

Bei nicht erreichtem Sicherheitskontakt

☒ Generell aktivieren
 ☒ Nur Lok stoppen
 ☐ Nothalt auslösen
 ☐ Alle Loks stoppen

Wanneer nu de trein het contact **98** na de ingestelde tijd niet bereikt, omdat de wissel niet geschakeld werd of een andere storing aanwezig was, dan wordt de trein of alle treinen, elk afhankelijk van hun instellingen, die u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmaeinstellungen - Fahrstraßen>** (*programmmainstellingen - rijwegen*) (zie paragraaf 4.7.7) heeft uitgevoerd.


De tijd voor het veiligheidscontact moet u door meervoudig berijden van de rijweg met de meest uiteenlopende treinen uitproberen en registreren. Welke van de drie opties u hierbij activeert, moet u zelf beslissen, maar u zou een noodstop alleen maar in uitzonderingsgevallen moeten gebruiken. Beter is het hier om alle locomotieven te stoppen, omdat dan alle stop opdrachten nog naar de locomotieven wordt gezonden voordat alles "stilstaat".

Hiervoor hoeft u alleen onder "Keyboard-Nr." het adres van dit Keyboard te kiezen en in de systeeminstellingen op het tabblad "Hardware - Digitaalsystemen" **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei angabe über Keyboard>** (*schakelaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via het toetsenbord*), aan te vinken, (zie paragraaf 4.2.3).

Belangrijk!

Met het virtuele keyboard kunt u geen locomotieven/treinen op de baan of in de simulatie laten rijden. Deze functie dient uitsluitend voor het schakelen van rijwegen, de trein moet u per rijregelaar op de centrale of loc-rijregelaar over de geschakelde rijweg laten rijden.

8.18 Rijwegenlijst afdrukken.

Hiervoor klikt u op . De werkwijze is gelijk aan die in paragraaf 5.19, voertuigendatabank afdrukken, werd uitgelegd. De beeldschermaanduidingen verklaren zich zelf. Zij werden echter met vele selectiemogelijkheden uitgebreid, zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat afgedrukt moet worden.

Ook het exporteren naar een voor een tekstverwerkingsprogramma leesbaar gegevensformaat is via dezelfde knop mogelijk.

Druck Fahrstrassen

Schließen

1/14

Ganze Seite
Seitenbreite
Zwei Seiten
Mini-Anzeigen

150%
100%
75%
50%
25%

WDP Fahrstraßen-Datenbank Projekt: WDP2012 05.01.2012 Seite 1

1: 111>018 Esig A HBf>Asig P1 HBf (Beispiel)

Stellen:

Freigeben:	FREI	UND	Alle Magnetartikel gesperrt				
Teilfreigabe 1:		Teilfreigabe 2:					
Start/Brems/Ziel:	Start:	Brems:	Ziel:	K 1:	K 2:	K 3:	Prüf:
Km/h:	0	0	-	0	0	0	-
Folge-Schaltungen 1:							
Folge-Schaltungen 2:							
Frei für: (1 = frei)	Loktyp: 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	Wag.-typ: 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	Länge: 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	Epoche: 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -			
RM-Nummer externes Stellpult:	000						
Sicherheits-Kontakt:	RM-Nummer: 000	sek: 0	msec: 0				
Lokadressen:	0000	0000	0000				

2: 111>018 Asig N3 Burghausen>Bk 21 Abzw West

Stellen:





0111	0007	0189	0188	0014	0016	0017	0018				
B	F	F	F	F	F	F	F				
Freigeben:		0018	UND	Alle Magnetartikel gesperrt							
BESETZT											
Teilfreigabe 1:		Teilfreigabe 2:									
Start/Brems/Ziel:	Start: 0111	Brems: 0017	Ziel: 0018	K 1:	K 2:	K 3:	Prüf: 0017				
Km/h:	70	30	-	0	0	0	-				

Wanneer u bij de opties de keuze veranderd heeft, dan wordt dat eerst na een klik op **<Vorschau>** (*afdrukvoorbeeld*), opnieuw aangetoond.

8.19 Rijwegaanleg corrigeren, wanneer het spoorplan werd gewijzigd.


Wanneer u in het bestaande spoorplan iets heeft **gewijzigd**, dan moet u er ook aan denken, dat u de reeds bestaande rijwegen wijzigt. U herkent de ontbrekende correcties pas dan, wanneer u bij het schakelen van rijwegen foutieve symbolen (spoor, brug- of draaischijf symbolen) worden getoond.

Ter correctie van de rijwegen ...

-  Start de rijwegen-editor;
-  Roep de betreffende te wijzigen rijweg op (dus **geen** nieuwe rijweg creëren);
-  Klik op het camerasymbool;
-  Corrigeer de uitzonderingen, door het aanklikken van de veranderde railsymbolen en sla het geheel weer op ("**rode**" punt in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (vastleggen)).

... en de rijweg wordt al gecorrigeerd getoond.

8.20 Rijwegen-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op . Na een eventuele veiligheidsvraag om de laatste wijzigingen in de rijwegen-editor op te slaan, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

9. TREINRITTEN-EDITOR.

9.1 Algemeen.

Treinritten in **Win-Digipet** zijn een bovenliggende vorm van rijwegen, die eveneens de weg van een trein van een start- naar een eindpuntcontact definiëren. Treinritten worden derhalve uit al aanwezige rijwegen samengesteld en hebben eveneens altijd een **eenduidig** start- en een **eenduidig** eindpuntcontact. Anders dan bij rijwegen kan echter bij een treinrit het startcontact gelijktijdig ook het eindpuntcontact zijn, indien de daaruit resulterende treinrit tenminste een rijweg bevat. Gebaseerd op deze grondslag rijdt de trein van blok naar blok en zal alleen stoppen, als het voor hem liggende blok niet “vrij “ is en als er geen mogelijke geldige uitwijk- of alternatieve wegen zijn.

Bij de treinritten schrijft u op het beeldscherm uw treinritten in tabelvorm. Iedere registratie in de treinritten-tabel betekent een treinbeweging over een met start- en eindpuntcontact vastgelegde rijweg en deze treinbeweging voert over wegen die u voorschrijft. Hierbij kan de treinrit ook rustig meermaals nagenoeg hetzelfde traject over uw baan gebruiken, echter **nooit** meervoudig over het eindpunt van de treinrit.

Voor het creëren van treinritten werd de treinritten-editor, een krachtig en mooi nieuw programma-onderdeel in **Win-Digipet** ontwikkeld.

Met de treinritten-editor of de treinritten heeft u de volgende mogelijkheden:

- ✚ Meerdere al geregistreerde rijwegen/profielen tot een treinrit combineren;
- ✚ De weg van de treinrit tussen start- en eindpuntcontact nauwkeurig bepalen;
- ✚ Bij de treinritten ook rekening houden met uitwijkwegen wanneer sporen nog door andere treinen bezet zijn;
- ✚ De trein ook meerdere rondjes over de baan te laten rijden, voordat hij op het eindpunt aankomt;
- ✚ In de treinrit ook voor- en achteruitbewegingen van de treinen/locomotieven mogelijk maken, indien daar ook passende profielen voor zijn gemaakt;
- ✚ Aangelegde treinritten zijn ook door meerdere treinen achter elkaar of gelijktijdig te gebruiken;
- ✚ Er moet met alle opdrachten in de rijwegen-editor met betrekking tot de Matrix rekening worden gehouden, zodat individuele vrijgaven of versperringen voor treinen/locomotieven in deeltrajecten aan de regels uit de Matrix voldoen;
- ✚ Geregistreerde treinritten in de automatisering met vraagcontacten of de treinrittenautomatisering combineren.

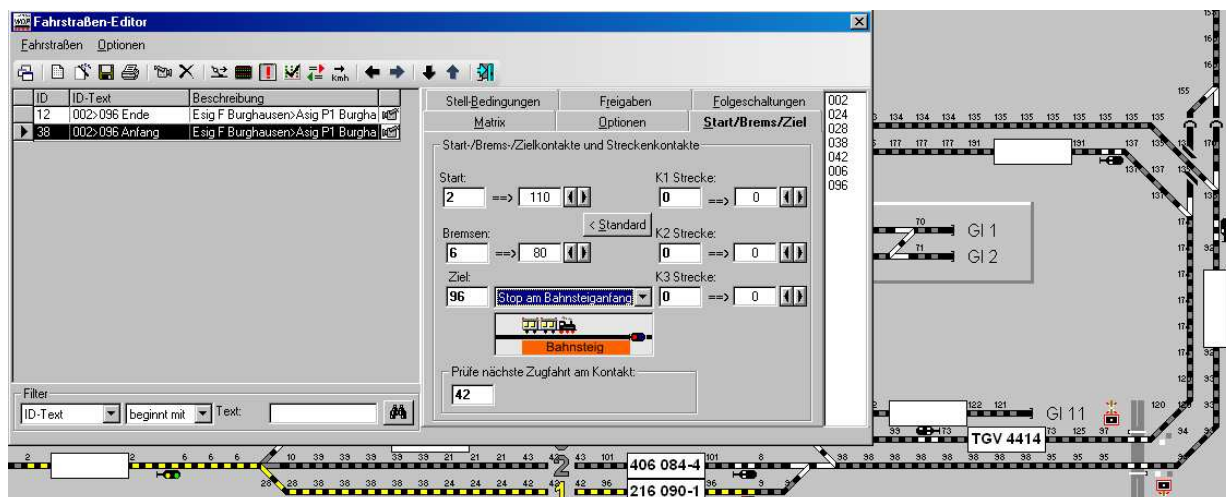
9.1.1 In de rijwegen vastgelegde controlecontact voor treinritten.

Steeds wanneer bij het bereiken van het controlecontact een volgende rijweg geschakeld kan worden, worden de snelheidsinstellingen van de nog actuele rijweg vanaf het in de rijweg ingevoerd remcontact of het eerste in het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) geregistreerde contact van de actuele genegeerd en worden de snelheidsgegevens al vanaf het startcontact van de vervolgrijweg gebruikt voor het besturen van de trein.

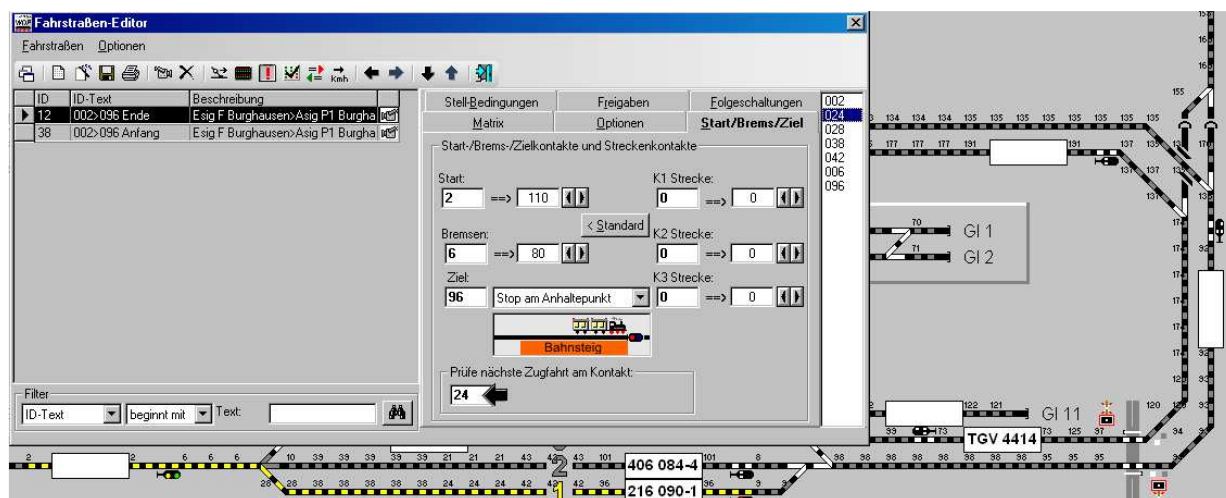
Is bij het bereiken van het controlecontact de volgende rijweg nog niet vrij, dan wordt de snelheid van de trein in overeenstemming met de instellingen voor de actieve rijweg geregeld. Zelfs wanneer de trein zich al op het stopcontact bevindt, wordt op het moment van de vrijgave van het volgende traject voor de trein weer met de ingestelde snelheden van de vervolgrijweg opgetrokken en komt daardoor niet tot stilstand. Zo kan het gebeuren, dat de trein nagenoeg tot stilstand is gekomen en vervolgens weer optrekt.

Juist bij gebruik van het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*), zou u het controlecontact een verhoogde attentie moeten geven, omdat het gekozen contact door de rijwegenassistent als controlecontact, altijd het contact is dat voor het eindpuntcontact van die rijweg ligt. Ter verduidelijking worden hier twee rijwegen getoond, die weliswaar op het zelfde spoor uitkomen, maar verschillende stoppunten hebben.

Omdat in dit voorbeeld de trein aan het perron tot stilstand moet komen, kunt u het van de rijwegenassistent geregistreerde controlecontact **42** zo laten. Deze rijweg moet u niet in een treinrit gebruiken, omdat een zinvolle treinrit langs het perronspoor zou moeten leiden. Dus moet de trein normaal gesproken niet aan het perronbegin, maar voor het vertreksein tot stilstand moeten komen, wanneer de volgende rijweg nog niet vrijgegeven is.

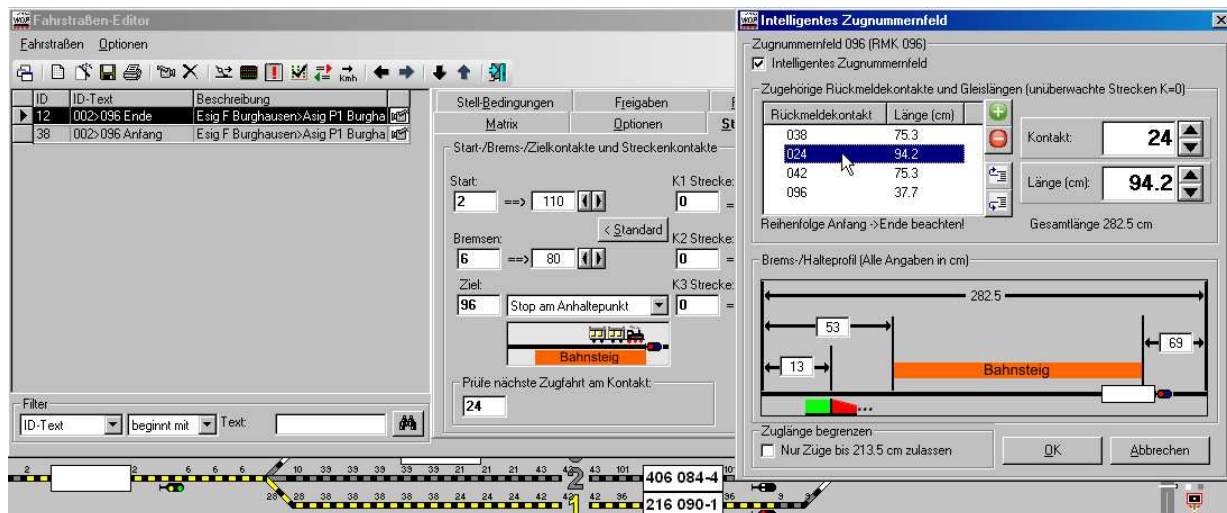


Omdat de volgende rijweg voor de aanleg van een treinrit gebruikt gaat worden, moet hier als controlecontact, het contact **24** worden ingevoerd, maar waarom uitgerekend dit...



...zult u zich misschien afvragen.

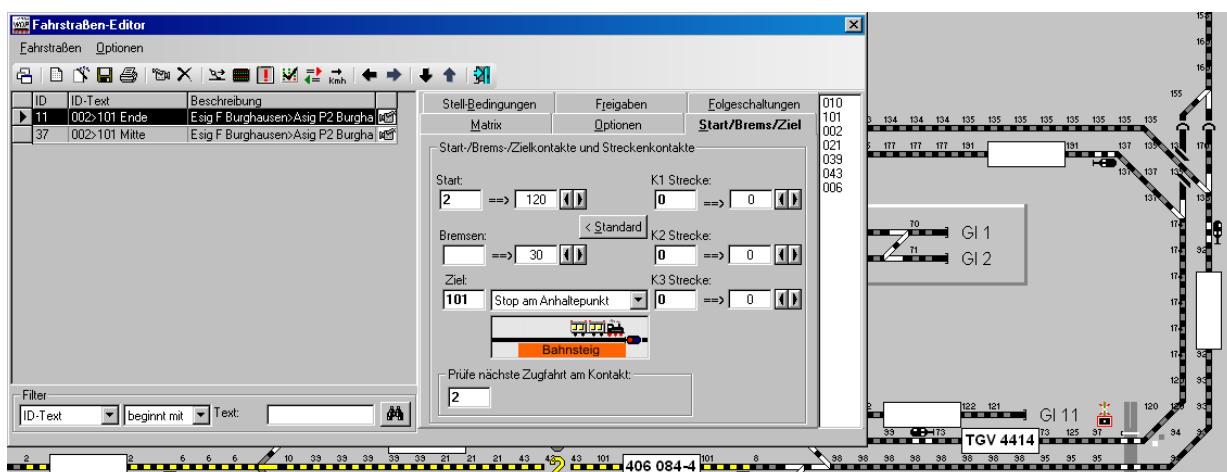
Als contact **42** niet gewijzigd wordt, dan wordt ook pas op dit contact de volgende rijweg op schakelmogelijkheid gecontroleerd. Kijk hier bijvoorbeeld eens naar het *(intelligente-treinnummerveld (iTNV))*, dan zult u vaststellen, dat de trein al bijna tot stilstand is gekomen, omdat de afstand tot aan het stoppen van de trein, nog ongeveer 44 cm is.



Als u niet wilt dat dit gebeurd, wordt contact **24** als controlecontact gebruikt en daarmee heeft **Win-Digipet** genoeg tijd, de volgende rijweg te schakelen. Tot aan het controlecontact wordt de trein conform het remtraject van ongeveer 200 cm berekende remdeel langzaam afgeremd en na het schakelen van de volgende rijweg met de daar ingestelde snelheid in dit voorbeeld van 70 km/h verder rijden. Kijk daarvoor eens naar de rijweg met ID-Nr. 14 van het meegeleverde project.

Belangrijk!

Tip bij gebruik van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)). Normaal gesproken moeten de controlecontacten voor de volgende rijweg op een contact worden vastgelegd, die voor het eerste contact van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) ligt. De volgende afbeelding laat een voorbeeld zien.



Het eerste contact van het *(intelligente-treinnummerveld (iTNV))* in dit voorbeeld is contact **39**. Het controlecontact zou dan bijvoorbeeld het contact **10** kunnen zijn maar ook zoals hier in het voorbeeld, het contact **2** of ieder ander contact van de rijweg kunnen zijn.


9.1.2 Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.

Bij de afloop van de treinritten worden de in de rijwegen conform paragraaf **8.8.1** geregistreerde schakelvoorwaarden zo gezien, zoals ze ook geregistreerd zijn. Daarmee kunt u nu ook bij de deeltrajecten-vrijgave conform paragraaf **8.8.4** de contacten met **<FREI>** (*vrij*), of **<BESETZT>** (*bezet*), creëren.



Ook de geregistreerde gegevens in de rijwegen, dat deze pas mogen worden uitgevoerd, wanneer de rolbrug goed staat en het rolbrugcontact **<BESETZT>** (*bezet*), aangeeft, hier wordt thans meer rekening mee gehouden in de treinritten. Daardoor kan het nu niet meer voorkomen, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, hoewel er aan de schakelvoorwaarden (rolbrugcontact bezet) niet voldaan is.

U kunt door deze vernieuwing rijwegen op of over de draaischijf of rolbrug ook in de treinritten creëren, zodat de treinrit **niet voor** de draaischijf of rolbrug beëindigd hoeft te worden.

9.2 Treinritten creëren.

De treinritten-editor opent u in het hoofdprogramma door een klik op . Wanneer u de treinritten-editor de eerste keer opent, vindt u daarin een voorbeeldopdracht, die u bij het creëren van uw eerste treinrit ook kunt overschrijven.

Voor het creëren van treinritten is er in **Win-Digipet** de...








-  Krachtige makkelijke treinrittenassistent en;
-  Handmatige treinritaanleg.

Daarom beginnen we hier ook met de beschrijving van de treinritten-assistent. Voordat u nu begint met de registratie van een treinrit, moet u uw gedachten nadrukkelijk laten gaan over het nut en doel van uw treinritten.

Belangrijk!

Een treinrit heeft altijd maar één eenduidig Start- en ook maar één eenduidig eindpunt

De volgende aandachtspunten zijn belangrijk...

-  Waar moet de treinrit beginnen;
-  Waar moet de treinrit eindigen;
-  Welke treinen (personen, goederen, enz.) moeten deze treinrit gebruiken;
-  Welke route moet de treinrit volgen;
-  Moet de treinrit ook door meerdere treinen worden gebruikt;
-  Welke uitwijkwegen moet de trein als alternatief volgen;
-  Moeten de treinritten ook voorzien in een **<Heimatgleis-Definition>** (*thuisspoor-definitie*) en overeenkomstig in de rijwegen-editor gedefinieerd worden.

Pas na deze overdenkingen zou u moeten beginnen met de registratie van uw treinritten.

Om de treinritaanleg met de treinrittenassistent foutloos te laten verlopen, moet u echter letten op een paar punten.

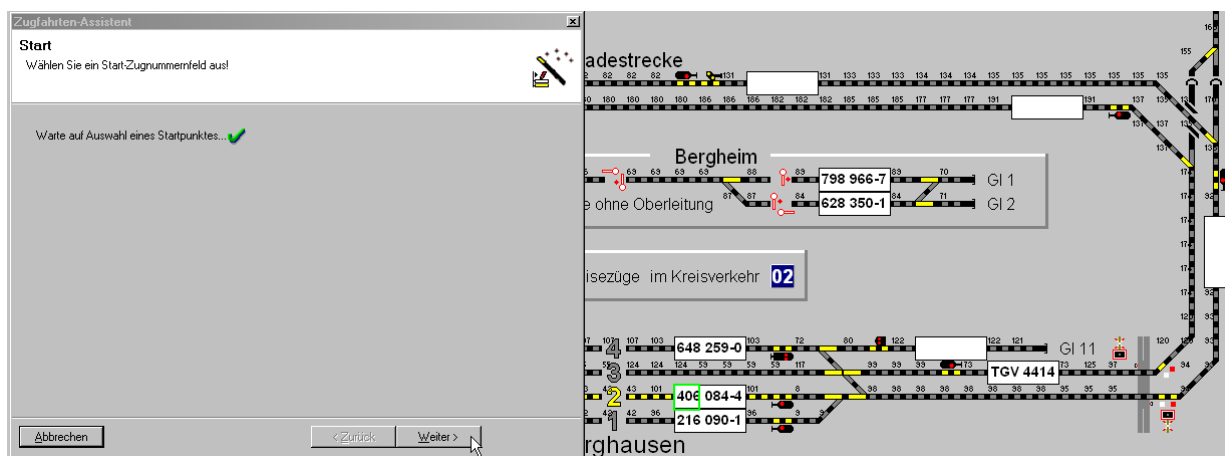
- Diverse rijwegen zijn aangelegd (zie paragraaf **8.5** t/m **8.5.8**);
- Een Matrixcontrole van de rijweg werd eveneens uitgevoerd (zie paragraaf **8.10.1**);
- Het controlecontact van de rijwegen werd bij gebruik van het (*intelligente-treinnummerveld* (iTNV)).

Pas wanneer u dit voorwerk in de rijwegen-editor heeft uitgevoerd, kunt u met de treinritsamenstelling met de treinritten-editor beginnen.

9.2.1 Treinritten met de assistent creëren.

Klik in de geopende treinritten-editor op , dan opent zich het venster **<Zugfahrten-Assistent>** (*treinritten-assistent*) en verwacht de eerste registratie van het startpunt van de treinrit. In het volgende voorbeeld moet een treinrit als rondrit van spoor 2 “Burghausen” via de paradebaan terug naar spoor 2 in “Burghausen” aangelegd worden. Hiertoe klikt u met de linker-muisknop op het start-treinnummerveld. Het wordt van een “**groen**” vinkje voorzien. Pas nu wordt de eerder “**grijze**” knop **<Weiter>** (*volgende*) zichtbaar en kiesbaar.

Bij het treinnummerveld voor de bouwserie maakt het niet uit, welke plaats (links, midden, rechts) u hier aanklikt. De volgende afbeelding toont dit, omdat daar werd het linker deel van het treinnummerveld aangeklikt.

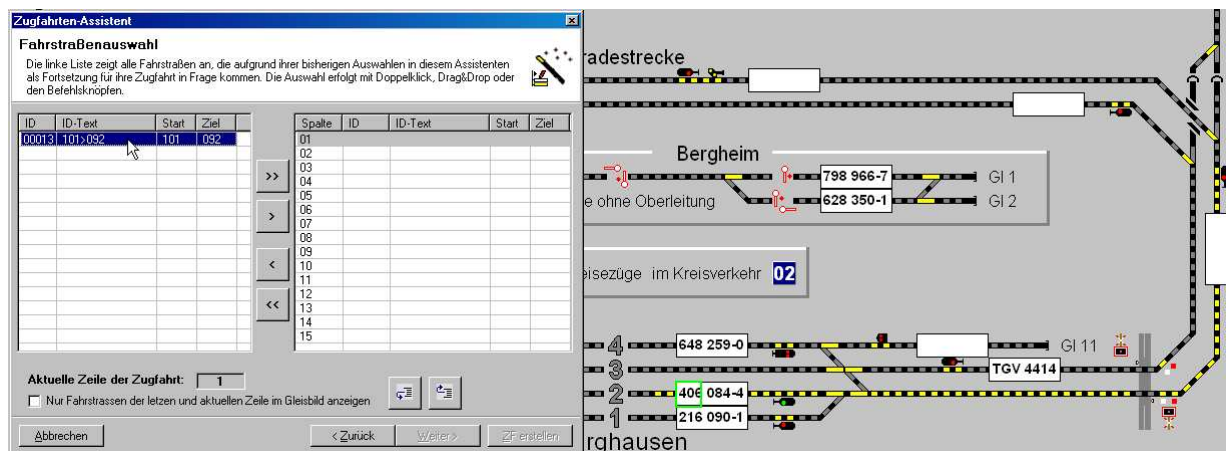


Na een klik op **<Weiter>** (*volgende*) worden de mogelijke rijwegen in de linker kolom getoond.

Belangrijk!

Om het startpunt uit te kiezen, moet u altijd een treinnummerveld en niet een ander railsymbool aanklikken.

In dit voorbeeld is er maar één rijweg en met een klik op deze regel, wordt de rijweg in het spoorplan zichtbaar.



Zugfahrten-Assistent

Fahrstraßenauswahl

Die linke Liste zeigt alle Fahrstraßen an, die aufgrund ihrer bisherigen Auswahlen in diesem Assistenten als Fortsetzung für ihre Zugfahrt in Frage kommen. Die Auswahl erfolgt mit Doppelklick, Drag&Drop oder den Befehlsknöpfen.

ID	ID-Text	Start	Ziel
000131	101-092	101	092

Aktuelle Zeile der Zugfahrt: 1

☐ Nur Fahrstrassen der letzten und aktuellen Zeile im Gleisbild anzeigen

Abbrechen < Zurück Weiter > ZF erstellen

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01	00013	101-092	101 092

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Spalte

ID	ID-Text	Start	Ziel
01			
02			

Ter voortzetting van de treinrit aanleg klikt u op **<Weiter>** (*volgende*) en neem de getoonde rijweg over, omdat opnieuw in dit voorbeeld maar één rijweg wordt getoond. Ook de volgende rijweg van het rondrijdend verkeer neemt u op dezelfde manier over en komt dan op het linker aankomstsein van het station "Burghausen". Ook hier klikt u voor het voortzetten van de treinrit aanleg op **<Weiter>** (*volgende*) ...

The screenshot shows the Win-Digipet 2012 Premium Edition interface. On the left is a detailed track layout with various stations and track segments. On the right is the 'Zugfahrten-Assistent' (Train Journey Assistant) window. The window has a title bar and a menu bar. Below the menu bar is a section titled 'Fahrstraßenauswahl' (Route Selection) with a description: 'Die linke Liste zeigt alle Fahrstraßen an, die aufgrund ihrer bisherigen Auswahlen in diesem Assistenten als Fortsetzung für Ihre Zugfahrt in Frage kommen. Die Auswahl erfolgt mit Doppelklick, Drag&Drop oder den Befehlsknöpfen.' (The left list shows all routes that, due to previous selections in this assistant, are eligible as a continuation for your train journey. The selection is done with double-click, drag&drop or the command buttons.)

ID	ID-Text	Start	Ziel
00011	002-101 Ende	002	101
00012	002-096 Ende	002	096
00017	002-092	002	092
00018	002-092	002	092
00019	002-092	002	092
00038	002-096 Anfang	002	096

Below the table is a section titled 'Spalte' (Column) with a table:

Spalte	ID	ID-Text	Start	Ziel
01	00037	002-101 Mitte	002	101
02				
03				
04				
05				
06				
07				
08				
09				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Below the tables is a section titled 'Aktuelle Zeile der Zugfahrt:' (Current line of the train journey:) with a value of 5. There is a checkbox labeled 'Nur Fahrstraßen der letzten und aktuellen Zeile im Gleisbild anzeigen' (Show only routes of the last and current line in the track diagram). At the bottom are buttons: 'Abbrechen' (Cancel), '< Zurück' (Previous), 'Weiter >' (Next), and 'ZF erstellen' (Create train journey).

... en alle mogelijke rijwegen worden in de linker kolom getoond.

Zoals u in de rechter kolom kunt zien, werden de rijweg met ID-Nr. 37 voor het stoppunt in het midden van het perron, en niet de hiervoor "grijs" gekleurde registratie met de rijweg ID-Nr. 011 overgenomen, omdat de treinrit hier moet eindigen.

Omdat de treinrit op dit moment een eenduidig eindpunt bereikt heeft, wordt ook de anders "grijze" knop **<ZF erstellen>** (*TR creëren (TR = treinrit)*) kiesbaar en zo klikt u op deze knop om de treinrit gereed te maken.

Na een klik op **<ZF erstellen>** (*TR creëren*) voegt de treinritten-assistent uit de gegevens in de rijwegen een **<ZF-text>** (*TR-tekst*) een beschrijving toe. Deze gegevens kunt u nog wijzigen.

The screenshot shows the Win-Digipet 2012 Premium Edition interface. On the left is the same track layout as before. On the right is the 'Zugfahrten-Assistent' window. The window has a title bar and a menu bar. Below the menu bar is a section titled 'Zugfahrt fertigstellen' (Finish train journey) with a description: 'Passen Sie falls gewünscht noch den ZF-Text und die Beschreibung an und bestätigen Sie anschließend die Erstellung der Zugfahrt!' (If desired, adjust the ZF-Text and the description and then confirm the creation of the train journey!).

Below the description are two input fields:

ZF-Text: 101>101

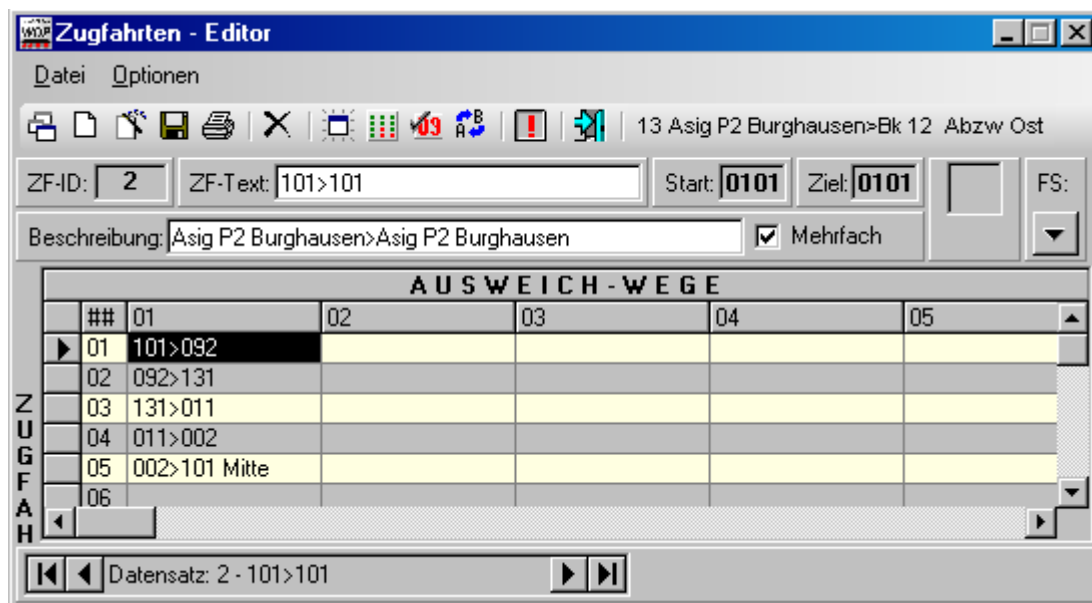
Beschreibung: Asig P2 Burghausen>Asig P2 Burghausen

Below the input fields is a checkbox labeled 'Ich möchte sofort noch eine Zugfahrt erstellen' (I want to create another train journey immediately).

At the bottom are buttons: 'Abbrechen' (Cancel), '< Zurück' (Previous), 'Fertigstellen' (Finish), and 'ZF erstellen' (Create train journey).

Wilt u nog een andere treinrit creëren, dan plaatst u een vinkje voor het veld **<Ich möchte sofort noch eine Zugfahrt erstellen>** (*ik wil graag direct nog een treinrit creëren*).

In het andere geval klikt u op **<Fertigstellen>** (*afmaken*) en de treinrit zou er nu zo ...




...uitzien.

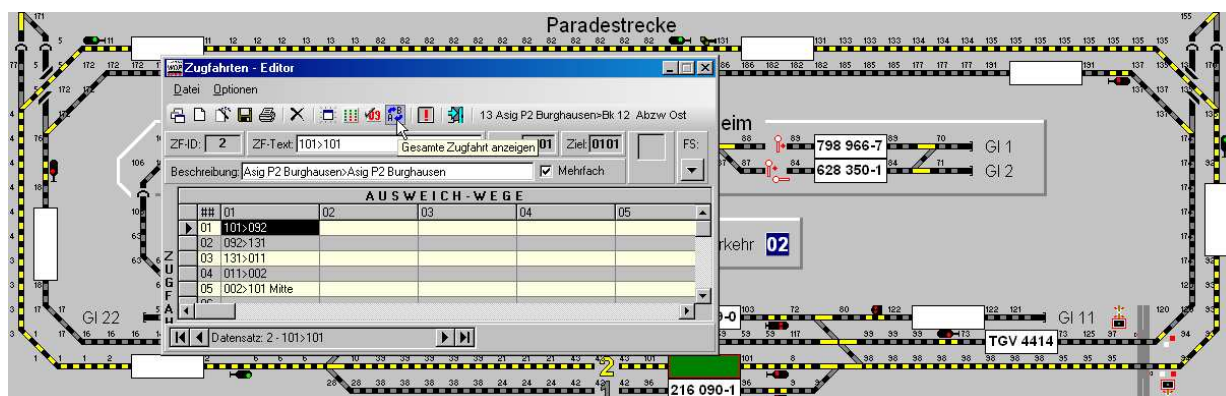
De treinritten-assistent heeft ook een vinkje voor het veld **<Mehrfach>** (*meervoudig*) geplaatst, zodat ook **meerdere** treinen **gelijktijdig** deze treinrit kunnen gebruiken.

Belangrijk!

Dit betekent, dat ook **meerdere** treinen **gelijktijdig** deze treinrit kunnen gebruiken. Dit is bijzonder zinvol bij zeer lange treinritten over vele blokken, zodat er geen terugwerkende file ontstaat, of dat u niet onnodig vele treinritten over het zelfde traject hoeft te definiëren.


9.2.2 De aangelegde treinrit compleet tonen.

De in de vorige paragraaf aangelegde treinrit, kunt u in het spoorplan laten zien wanneer u op  in de symboollijst van de treinritten-editor klikt. De volgende afbeelding toont de eerder aangelegde treinrit.



Omdat het startcontact ook gelijktijdig het eindpuntcontact van de treinrit is, wordt deze **“groen”** met een dunne **“rode”** omranding weergegeven. Als de contacten op verschillende punten zou zijn geplaatst, dan werd het startcontact **“groen”** en het eindpuntcontact **“rood”** gekleurd weergegeven. De rijwegen zelf worden zoals normaal **“geel”** gekleurd weergegeven.

9.2.3 Nieuwe treinrit handmatig creëren.

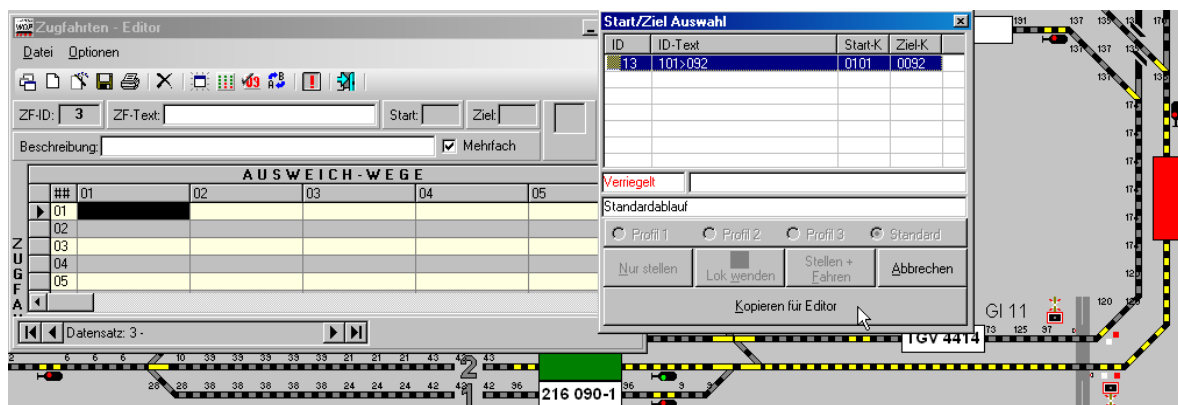
In de volgende paragrafen moet de aanleg van de andere treinritten van de meegeleverde projecten op de programma CD getoond worden. De eerste treinrit van het rondrijdend verkeer heeft u met de simpele treinritten-assistent gemaakt, daarom moet de volgende treinrit van het vertreksein van het station “Burghausen” via de paradebaan alleen maar naar het aankomstsein van het station “Burghausen” handmatig worden aangelegd. Klik op  in de editor. Er verschijnt na een veiligheidsvraag een lege dataset.

Belangrijk!

*De registratie van rijwegen verloopt via regels (horizontaal) en kolommen (vertikaal), waarbij de directe rit van start naar eindpunt in de eerste kolom en de uitwijkritten in de overige kolommen er naast worden ingevoerd. In principe werkt **Win-Digipet** de registraties van links boven naar rechts onder af (leesrichting). Dat betekent; Wordt een aansluitende rijweg in de eerste kolom van een regel niet gevonden, dan wordt de volgende kolom van de regel op schakelmogelijkheden gecontroleerd. Kan in die regel een rijweg geschakeld worden, dan worden de volgende registratieregels in deze regel genegeerd en de verdere aansluitende rit in de volgende regel gezocht. Wordt in deze regel geen gevonden, dan gaat het in de volgende regel verder. De aansluitende rit hoeft dus niet in de volgende regel te staan (zie paragraaf 9.10.1)*

De registratie van de rijwegen in de regels en kolommen, kunt u op twee manieren uitvoeren, waarbij de eerste variant de elegantere en snellere is. Als eerste selecteert u de tabelcel, in welke u een rijweg wilt registreren en voer dan de rijweg conform uw wensen in.

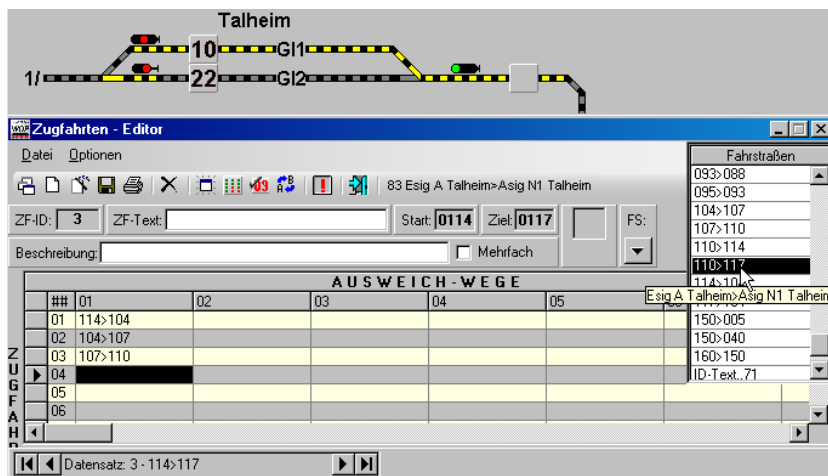
1. Klik met de **middelste-muisknop** na elkaar in het spoorplan op het start en eindpunt-treinnummerveld “Start/Eindpuntfunctie” van de door u gewenste rijweg. In de dan getoonde “Start/Eindpuntkeuze” klikt u op **<Kopieren für editor>** (*kopiëren voor de editor*) en direct wordt de rijweg in de geselecteerde lege tabelregel geregistreerd, de “start/eindpuntkeuze” wordt gesloten en de volgende regel in dezelfde kolom wordt voor verdere registratie van een rijweg geselecteerd.



Belangrijk!

Op de getoonde meldingen in de “Start/Eindpuntkeuze” hoeft u hierbij niet te letten, omdat bij het kiezen van de rijwegen met de “Start/Eindpuntfunctie” staan de locomotieven immers niet op het betreffende start-treinnummerveld.

2. Bij de tweede variant klikt u met de rechter-muisknop in de gekozen tabelcel en dan in het sub-menu verschijnende menuopdracht **<Fahrstraßenliste>** (*rijwegenlijst*) of u klikt op de pijl, die zich rechts boven, onder de beschrijving **<FS>** (*rijweg*) bevindt en direct wordt een lijst met alle geregistreerde rijwegen getoond. Hier kiest u de gewenste rijweg. Hij wordt in het spoorplan ook “geel” gekleurd weergegeven, wanneer hij niet onzichtbaar is in het venster van de treinritten-editor. Wanneer u met de muis over de rijwegen “zweeft” worden u ook de geregistreerde beschrijvingen, zoals in de afbeelding te zien zijn, getoond.



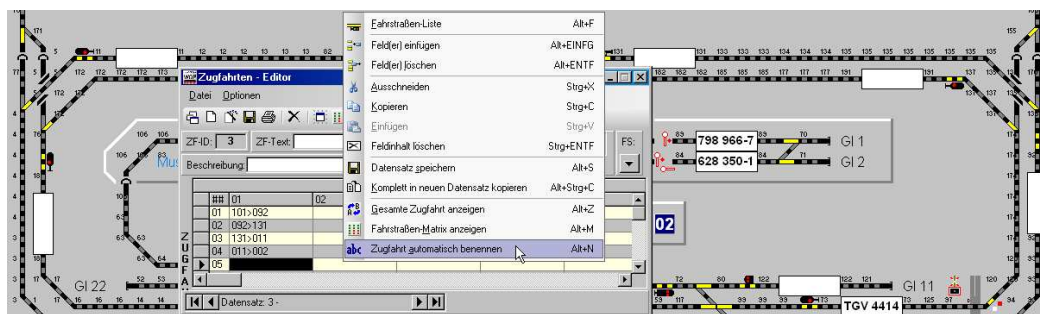
Na een dubbelklik op de rijweg, wordt deze in de nog lege geselecteerde tabelcel ingevoerd, de rijwegenlijst gesloten en de volgende regel in dezelfde kolom geselecteerd.

Bent u gereed met het registreren van de treinrit, dan zou u deze na de volgende paragraaf automatisch moeten laten benoemen en eventueel nog een vinkje moeten zetten bij het veld **<Mehrfach>** (*meervoudig*).

9.2.4 Treinritten automatisch benoemen.

Wanneer de cursor zich binnen het bereik van de treinrittenlijst bevindt, dan ziet u na een klik met de rechter-muistoets in het verschenen snelmenu de menuopdracht **<Zugfahrt automatisch benennen>** (*treinrit automatisch benoemen*).

Met een klik op deze sub-menuopdracht benoemd **Win-Digipet** automatisch de treinrit, zoals u al gezien had in paragraaf 8.7.1. Voor dit doel worden bij de rijwegen de terugmeldcontactnummers en de vergeven informatie van de treinnummervelden gebruikt.




Ter onderscheiding van bijna gelijke treinritten, kunt u in ieder geval nog handmatige toevoegingen of veranderingen doorvoeren.

9.2.5 Treinrit direct testen met behulp van de simulatie.

U heeft uw treinrit zojuist aangelegd en wilt nu graag snel weten, of alles zo werkt zoals u zich dat had voorgesteld. Dan heeft **Win-Digipet** een echte simulatie voor dit soort doeleinden. Beëindig de treinritten-editor en sleep bij ingedrukte rechter-muisknop de trein 406 084-4 op het startnummerveld, zoals de afbeelding hiervoor laat zien, wanneer hij daar toch al niet stond.

Belangrijk!

Als uw treinen op andere treinnummervelden zijn ingevoerd, dan sleept u de treinnummers, altijd op de in de afbeeldingen getoonde treinnummervelden, voordat u de treinrit met de simulatie start.

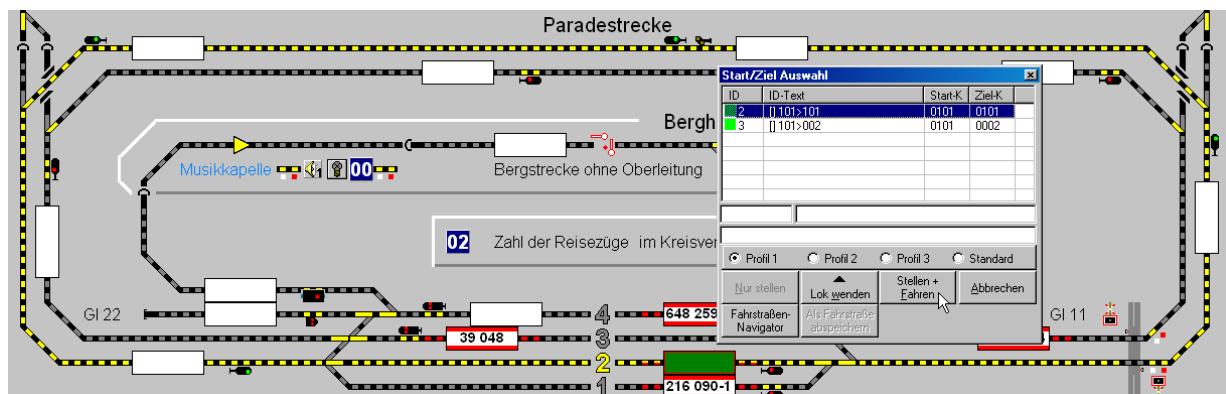
Nu klikt u op  en er verschijnt een klein venster, **<Simulation ON>** (*simulatie aan*). Wanneer u dit voor de eerste keer opent, dan staat daar 500. U kunt deze bijvoorbeeld op de waarde 2000 instellen, zodat u iets meer tijd heeft, de gebeurtenissen op het scherm te volgen,



De simulatie is na het inschakelen gelijk actief. U kunt de simulatie met de beide linker knoppen starten of stoppen.

Op het beeldscherm heeft **Win-Digipet** alle terugmeldcontacten “rood” gekleurd weergegeven, wanneer zich daar een treinnummerveld bevindt en op dit nummer een locnummer is ingevoerd. De eerste schakelvoorwaarde voor een uit te voerende rijweg in de treinrit is daarmee al vervuld en u hoeft dit niet zelf uit te voeren.


Schakel nu met de start/eindpuntfunctie (in dit voorbeeld klikt u met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het zelfde treinnummerveld) van de te testen treinrit voor het rondrijdend verkeer in. Het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*), wordt na die klik zichtbaar gemaakt.

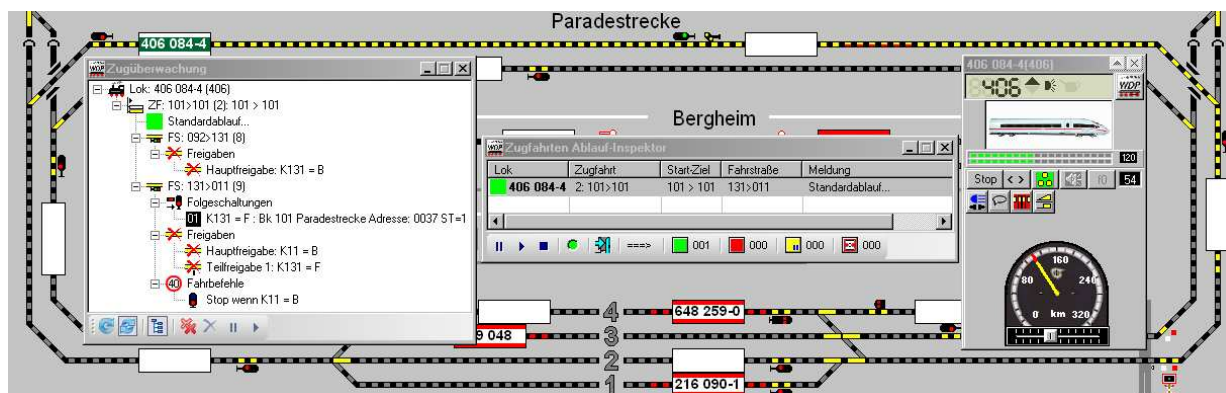


In dit voorbeeld, worden aan u twee treinritten aangeboden. De eerste al geselecteerde treinrit is de gewenste, omdat de tweede treinrit bij het linker aankomstsein van het station “Burghausen” eindigt.

Na een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), wordt direct het kleine venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*), gesloten, het venster **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (*treinrittenafloop-inspecteur*) opent zich en toont het verloop van de treinrit aan u. Ook de eerste rijweg van de treinrit wordt geschakeld en in het spoorplan oplichtend weergegeven.

De trein wordt als door “spookhandjes” over het beeldscherm voortbewogen en het treinnummer verplaatst zich van treinnummerveld naar treinnummerveld, precies zoals in paragraaf 8.13.1 over het testen van rijwegen met de simulatie beschreven.

Open nu nog de loc-rijregelaar van de rijdende loc en de treinbewaking van **Win-Digipet**, zo kunt u alles heel mooi volgen op het beeldscherm. De treinbewaking kunt u met een klik op , of via de toets [F7] op uw toetsenbord openen.



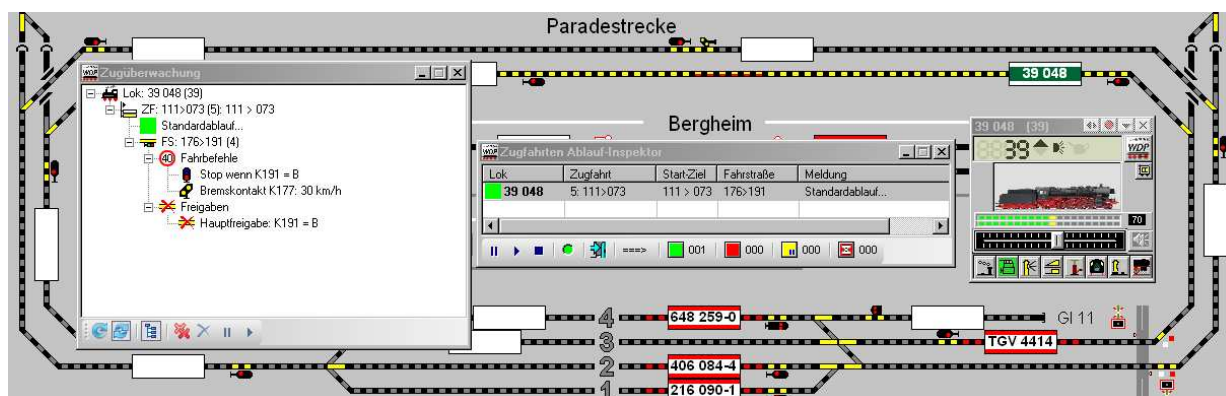
In het venster van de **<Zugfahrten Ablauf-Inspektor>** (*treinrittenafloop-inspecteur*) ziet u welke rijweg nu geschakeld is, in de loc-rijregelaar kunt u de snelheidsaanwijzer volgen en in de treinbewaking worden alle gegevens uit de rijwegen getoond en stapsgewijs na de verwerking gewist.

Als u tijdens de rit een fout in de treinrit vaststelt, dan moet u deze fout **direct** opheffen, omdat dit op de modelbaan tot ongelukken kan leiden met alle nare gevolgen van dien. Gelukkig kan dit nu niet gebeuren omdat u in de simulatie rijdt.

9.2.6 Tweede treinrit over de paradebaan met de simulatie testen.

Ter vergelyk met de treinrit uit de vorige paragraaf, zou u de aangelegde treinrit vanaf het vertreksein spoor 3 "Burghausen" naar het rechter aankomstsein van "Burghausen" eens moeten uitvoeren.

De treinrit start u weer met de **<Start/Ziel-Funktion>** (*start/eindpuntfunctie*) (hier met klikken op het treinnummerveld met de trein 39 048 en aansluitend met de trein TGV 4414). Om alles mooi te volgen, moet u zoals in het voorbeeld hiervoor beschreven is, de loc-rijregelaar 39 048 en de treinbewaking openen.



Hier zult u vaststellen dat...

- De trein maar met 70 km/h en niet zoals op het andere traject, met 120 km/h rijdt omdat hier de standaardinstelling uit de systeeminstellingen voor de rijweg niet is gewijzigd;
- De trein op het remcontact naar 30 km/h afgeremd wordt en dan pas bij het sein stopt (hier in het voorbeeld kan voor de trein 39 048 de volgende rijweg niet geschakeld worden, omdat daar de TGV 4414 staat);
- Er hier geen deeltraject-vrijgave is, terwijl deze rijweg conform paragraaf **8.4** aangelegd en conform paragraaf **8.4.1** in de rijwegen-editor overgenomen en niet gewijzigd werd, zodat het hier getoond kan worden;
- U kunt dit zeer mooi bekijken, wanneer u de TGV 4414 met de **<Start/Ziel-Funktion>** (start/eindpuntfunctie) het station "Burghausen" laat binnenrijden, pas dan kan de trein 39 048 verder rijden, wanneer de TGV 4414 op het eindpunt op spoor 3 aankomt en de gezamenlijke rijweg wordt vrijgegeven.

Laat daarom ter vergelijking, de trein 406 084-4 nogmaals rondjes rijden, terwijl u de TGV 4414 en de trein 39 048 eveneens laat rijden, zodat ze weer op hun "oude" posities tot stilstand komen

Belangrijk!

Een op het start-treinnummerveld ingevoerd treinnummer wordt altijd met **"rode"** lijnen boven en onder weergegeven. Wordt het treinnummer naar het eindpunt-treinnummerveld verplaatst, dan zijn die lijnen boven en onder weer **"wit"** gekleurd weergegeven. Deze worden pas dan weer **"rood"** gekleurd weergegeven, wanneer de trein het eindpuntcontact of het eerste in het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) ingevoerd contact bezet en de trein niet meer verder kan rijden. Dat gebeurt, wanneer hij of al op het eindpunt is aangekomen of de treinrit niet voortgezet kan worden, omdat "nog" niet aan de schakelvoorwaarden voor de volgende rijweg is voldaan.

9.2.7 Een treinrit met twee rondjes over de paradebaan creëren.

In dit voorbeeld wordt getoond waar op gelet moet worden, wanneer trein 216 090-1 twee of meerdere rondjes over de paradebaan moet rijden. Voor het creëren van de treinrit, wordt de treinritten-assistent zoals al beschreven gebruikt. Alle stappen hoeven daarom niet nogmaals uitgebreid beschreven te worden. In de volgende afbeelding zijn het startpunt van de treinrit en de eerste rijweg al ingevoerd.

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Assistent' window on the left and a track diagram on the right.

Zugfahrten-Assistent - Fahrstraßenauswahl

Die linke Liste zeigt alle Fahrstraßen an, die aufgrund ihrer bisherigen Auswahlen in diesem Assistenten als Fortsetzung für ihre Zugfahrt in Frage kommen. Die Auswahl erfolgt mit Doppelklick, Drag&Drop oder den Befehlsknöpfen.

ID	ID-Text	Start	Ziel
01	00014	096	092
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Aktuelle Zeile der Zugfahrt: 1

☐ Nur Fahrstrassen der letzten und aktuellen Zeile im Gleisbild anzeigen

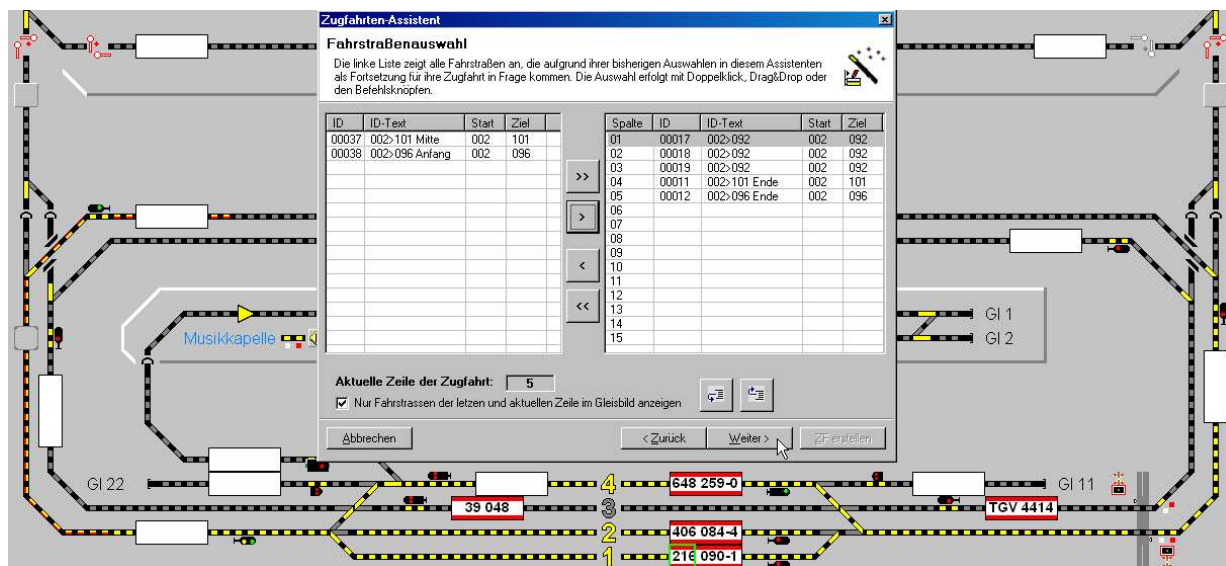
Buttons: Abbrechen, < Zurück, Weiter >, ZF erstellen

Track Diagram:

The diagram shows a track layout with stations 'Bergheim' and 'Burghausen'. Trains are shown on the tracks with their IDs: 798 966-7, 628 350-1, 648 259-0, 406 084-4, 216 090-1, and TGV 4414. Signals and track switches are also visible.

In de volgende stappen worden de rijwegen tot het linker aankomstsein van het station “Burghausen” ingevoerd. Tot hier was het eenvoudig, maar nu moet u overleggen, hoe het verder moet gaan, zodat de trein twee rondjes kan rijden, omdat het deze keer niet toegestaan is dan de trein op spoor 1 van “Burghausen” eindigt

Wanneer u de rijwegen in het linker venster van de treinritten-assistent apart met de linker-muisknop aanklikt, dan ziet u, dat er vijf mogelijke rijwegen zijn, die niet op spoor 1 eindigen. De volgende afbeelding toont daarom de eerste drie mogelijke rijwegen, die allemaal niet in “Burghausen”, maar op het volgende bloksein eindigen. Daarom kan ook de rijweg door spoor 1 van “Burghausen” gebruikt worden, omdat het doel in deze rit niet spoor 1 van “Burghausen” is.



In het rechter venster zijn ze in de regels 01 t/m 03 in de gewenste volgorde (door spoor 2, door spoor 1 en als laatste door spoor 3) ingevoerd. In regel 04 is dan nog het binnenrijden naar spoor 2 (**001>101 Einde**) ingevoerd, omdat het binnenrijden naar spoor 3 hier niet de bedoeling is, omdat het spoor voor het neventraject naar “Bergheim” is gereserveerd en daarom alleen doorrijden toegestaan kan worden.

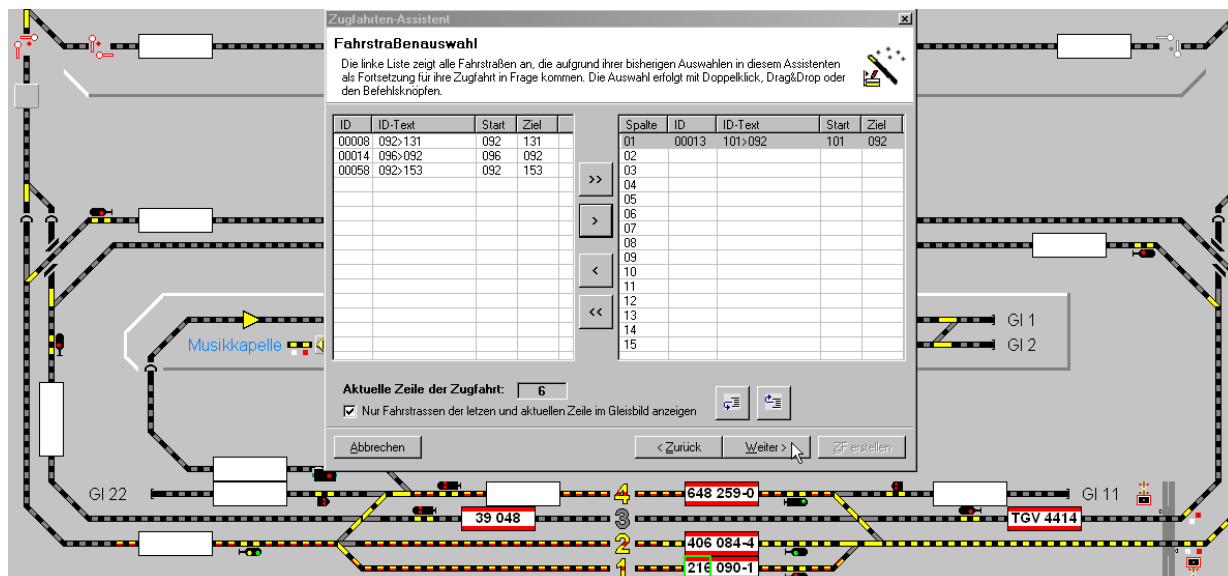
Om te voorkomen dat de trein te lang voor het aankomstsein moet wachten tot één van deze al geregistreerde trajecten vrij is, wordt als laatste rijweg die naar spoor 1 met (**002>096 Einde**) ingevoerd maar dan is die **treinrit beëindigd** en wordt niet meer voortgezet, ook wanneer in de tussentijd andere geregistreerde rijwegen in de treinrit geschakeld kunnen worden.

Na een klik op **<Weiter>** (volgende), worden 4 rijwegen in het linker venster getoond en de rijweg (**092>131**) wordt “grijs” gekleurd weergegeven, dat betekent uitgekozen getoond.

Maar nu moet u oppassen, omdat deze gekozen rijweg niet door u in deze stap mag worden overgenomen. Dit omdat dan de trein in spoor 2 van “Burghausen” niet meer verder kan rijden, als hij daar na het toch binnenrijden, terwijl daar geen rit naar het bloksein (RMK 092) mogelijk was.

De rit vanaf spoor 1 in “Burghausen” (RMK 096) hoeft niet ingevoerd te worden, omdat daar de treinrit na twee rondjes zou moeten eindigen, wordt hier echter voortijdig beëindigd, omdat doorrijden vanwege bovenstaande redenen niet mogelijk is.

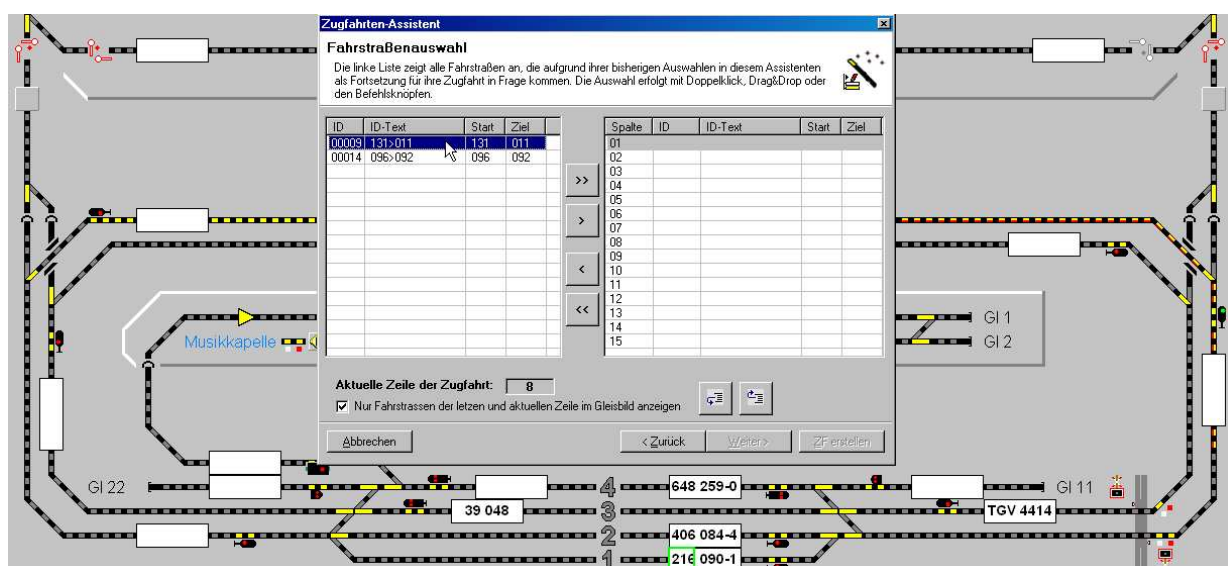
In deze stap wordt daarom alleen die rijweg vanuit spoor 2 van “Burghausen” naar het bloksein in het rechter venster overgenomen en met een klik op **<Weiter>** (volgende) wordt het aanleggen van de treinrit voortgezet.



Na een klik op **<Weiter>** (volgende), worden 3 rijwegen in het linker venster getoond en de rijweg **(092>131)** wordt “grijs” gekleurd weergegeven, dat betekent uitgekozen getoond.

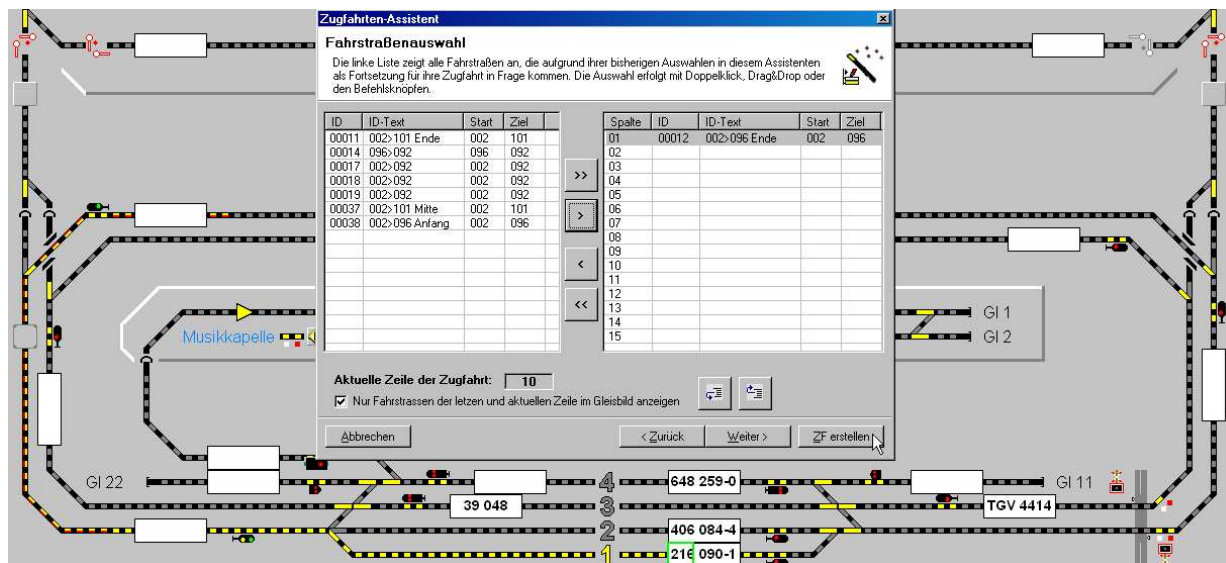
Ook hier moet u weer oppassen, omdat u alleen deze gekozen rijweg in deze stap mag overnemen. De rijweg **(096>092)** mag u niet overnemen, omdat deze al in een vroegere stap niet overgenomen mocht worden en de rijweg **(092>153)** voert in de richting schaduwstation en daar gaat de rit niet heen.

Na een klik op **<Weiter>** (volgende), worden 2 rijwegen in het linker venster getoond en de rijweg **(096>092)** wordt “grijs” gekleurd weergegeven, dat betekent uitgekozen getoond. De rijweg **(096>092)** mag weer niet overgenomen worden, omdat deze al in een vroegere stap niet overgenomen mocht worden en moet u met de linker-muisknop de eerste regel selecteren en in het rechter lijstvenster overnemen.



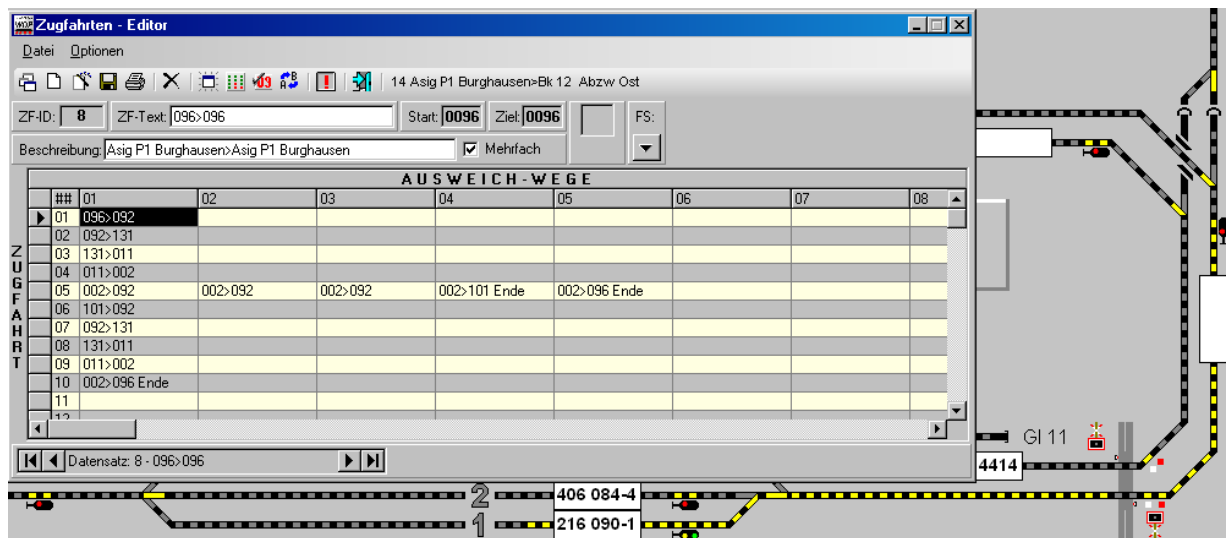
Ook in de volgende stap, geldt wat hiervoor al werd gezegd maar waarom wordt altijd de rijweg **(096>092)** geselecteerd en nooit de bovenste regel? Heel eenvoudig, omdat het u er aan moet herinneren, dat deze rijweg niet werd overgenomen. En daarom wordt deze rijweg weer ook bij het aankomstsein van “Burghausen”, “grijs” gekleurd weergegeven.

Omdat echter op spoor 1 van “Burghausen”, de treinrit moet eindigen, geeft u alleen de rijweg (002>096 Einde) in het rechter lijstvenster in.



De treinrit krijgt op dit moment een eenduidig eindpunt en nu kunt u op **<ZF erstellen>** (TR aanleggen). (TR = treinrit).

Wilt u nog een andere treinrit aanleggen, dan plaatst u een vinkje voor het veld **<Ich möchte sofort noch eine Zugfahrt erstellen>** (Ik wil nog een treinrit aanleggen), in het andere geval klikt u op **<Fertigstellen>** (gereedmaken) en de treinrit zou nu zo...



...moeten uitzien.

In de linker kolom zijn de gewenste directe rijwegen tot het eindpunt en in de andere kolommen de uitwijkrijwegen door het station “Burghausen” voor de tweede “rondje over de paradebaan” ingevoerd.

Belangrijk!

Wanneer u uitwijkwegen registreert, dan moet u zeker zijn dat de trein ook kan verder rijden en niet in een zogenaamde “impasse” geraakt. U hoeft echter geen extra rijwegen in te voeren, alleen om de aansluiting aan de rijweg in de linker kolom te houden. Wanneer **Win-Digipet** geen uitvoerbare rijweg in de regel vindt, dan wordt naar de volgende regel gesprongen en daar naar een passende aansluitende rijweg gezocht.

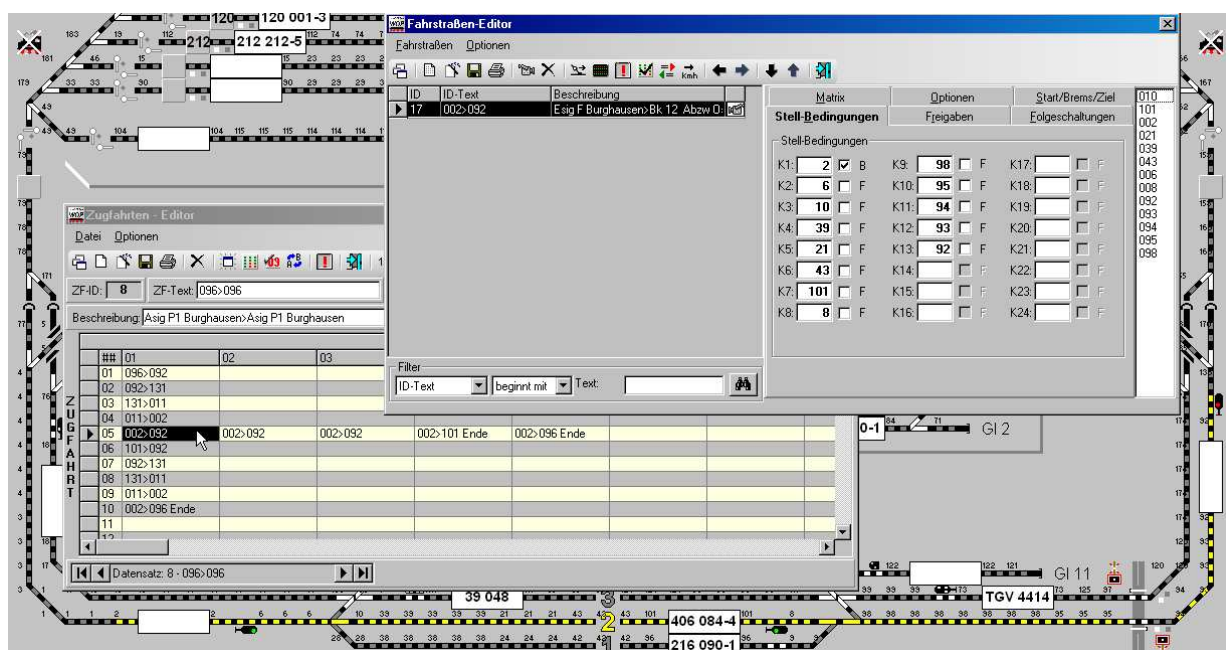
9.3 Bewerkingshulpjes.

Voor het registreren/wijzigen/verwijderen enz. staan u de bewerkingshulpjes ter beschikking. Zodra u in een regel op de rechter-muisknop klikt, dan opent zich een snelmenu met de verschillende opdrachten. De eerste opdracht **<Fahrstraßenliste>** (rijwegenlijst), werd al in paragraaf 9.2.3 bij de tweede variant behandeld, de andere verklaren zich zelf.

Belangrijk!

Wanneer u de rijwegen-editor eveneens geopend hebt, dan wordt na een dubbelklik op een in de treinritten-editor geregistreerde rijweg, deze in de rijwegen-editor geselecteerd en kunt u nog wijzigingen in de rijweg uitvoeren.

De volgende afbeelding laat dit als voorbeeld zien...

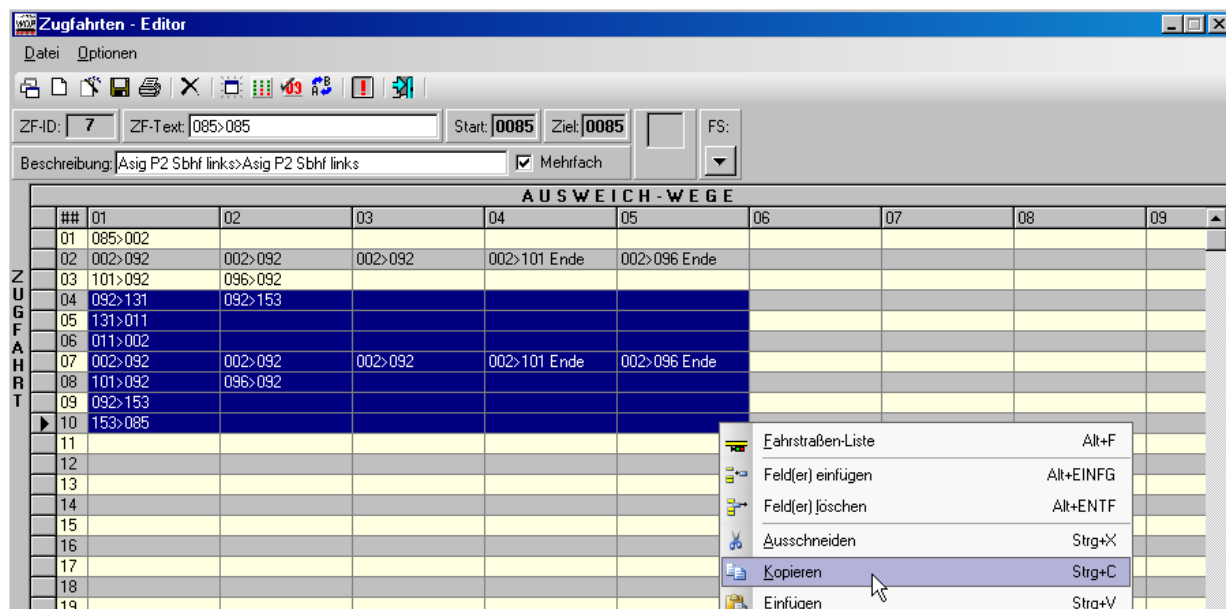


... met treinritten- en de rijwegen-editor, net als de oplichtende rijweg door het station “Burghausen”

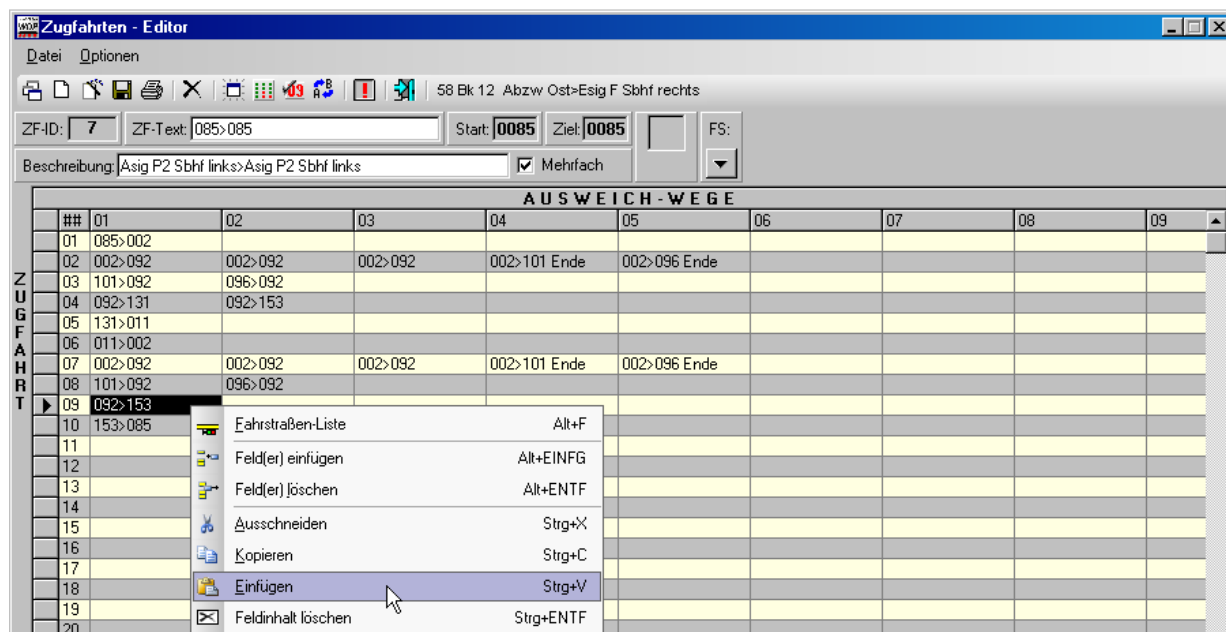
9.3.1 Registraties in de treinritten-editor knippen, kopiëren en plakken.

Delen van moeizaam tot stand gekomen treinritten kunt u nu makkelijk selecteren, kopiëren of knippen en dan in een nieuwe of ook in een bestaande treinrit plakken. In dit voorbeeld wordt een aangelegde treinrit zo uitgebreid, dat de trein twee rondjes over de paradebaan rijdt en pas dan weer op het startpunt van de treinrit aankomt.

Om een gedeelte van de tabel te selecteren, klikt u met de linker-muisknop het **linker bovenste gedeelte** (hier regel **04** kolom **01**) en dan klikt u met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het **rechter onderste deel** (hier regel **10** kolom **05**) van de tabel en u ziet dat het gehele gebied geselecteerd is.



Dit geselecteerde gebied kopieert u en na een klik met de rechter-muisknop met de daar zichtbare sub-menuopdracht "kopieren" in het interne geheugen van uw PC.



Nu selecteert u de plaats in de linker kolom (hier regel **09** in kolom **01**) en voegt na een klik met de rechter-muisknop met de daar zichtbare menuopdracht **<Einfügen>** (invoegen), vanuit het in het interne geheugen van uw PC. De registratie in de treinritten-editor moet dan zoals de volgende afbeelding laat zien.

Zugfahrten - Editor

Datei Optionen

58 Bk 12 Abzw Ost>Esig F Sbfh rechts

ZF-ID: 7 ZF-Text: 085>085 Start: 0085 Ziel: 0085 FS:

Beschreibung: Asig P2 Sbfh links>Asig P2 Sbfh links ☒ Mehrfach

AUSWEICH - WEGE

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
01	085>002								
02	002>092	002>092	002>092	002>101 Ende	002>096 Ende				
03	101>092	096>092							
04	092>131	092>153							
05	131>011								
06	011>002								
07	002>092	002>092	002>092	002>101 Ende	002>096 Ende				
08	101>092	096>092							
09	092>131	092>153							
10	131>011								
11	011>002								
12	002>092	002>092	002>092	002>101 Ende	002>096 Ende				
13	101>092	096>092							
14	092>153								
15	153>085								
16									
17									

Wanneer u die registratie in de treinritten-editor eens goed bekijkt, dan wordt in de regel **04**, kolom **01** en de regel **09**, kolom **01** met de rijweg (**092>131**) de rit via de paradebaan geschakeld. Zou dit echter, wanneer het spoor nog bezet is, niet mogelijk zijn, dan wordt in dezelfde regel maar kolom **02** met de rijweg (**092>153**) de rit naar het schaduwstation en daarmee naar het eindpunt van de treinrit mogelijk maakt

Belangrijk!

Bij een selectie kan alleen maar een rechthoekig gebied, zoals in de eerste afbeelding te zien is, geselecteerd worden en niet aparte cellen bij elkaar, zoals het in een tabellencalculatie zoals bij Exel met de [Ctrl]-toets mogelijk is.

9.3.2 Het aantal regels en kolommen in de treinritten-editor.

In de treinritten-editor zijn **60** regels en **15** kolommen voor de registratie van aangelegde rijwegen mogelijk. Door het selecteren van regels/kolommen en kopiëren van deze geselecteerde gegevens kunt u zeer snel al geregistreerde rijweg in de naastliggende regels/kolommen van de treinritten-editor registreren.

Zugfahrten - Editor

Datei Optionen

3 Bk 21 Abzw West>Bk 100 Paradestreck

ZF-ID: 12 ZF-Text: 086>086 Start: 0086 Ziel: 0086 FS:

Beschreibung: Asig N1 Sbfh rechts>Asig N1 Sbfh rechts ☒ Mehrfach

AUSWEICH - WEGE

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
40	176>191	079>105							
41	191>073	105>073							
42	073>111								
43	111>018								
44	018>176	018>079							
45	176>191	079>105							
46	191>073	105>073							
47	073>111								
48	111>018								
49	018>176	018>079							
50	176>191	079>105							
51	191>073	105>073							
52	073>111								
53	111>018								
54	018>079								
55	079>086								
56									
57									
58									

Datensatz: 12 - 086>086

In bovenstaand voorbeeld zijn de veertien (14) regels 44 t/m 55 geselecteerd en door de opdracht “kopiëren” in het interne geheugen van uw PC vastgelegd. Wanneer u nu de regel 54 met de muis aanklikt en de gekopieerde regels wilt invoegen, krijgt u een foutmelding, omdat er nog zeven (7) regels tot uw beschikking staan en u kunt die actie alleen met een klik op “OK” afbreken.



Hetzelfde geldt ook bij het overschrijden van de maximaal mogelijke 15 kolommen. Ook bij het invoegen van lege regels of lege kolommen, met de opdracht **<Feld(er) einfügen>** (*veld(en) invoegen*), krijgt u de de volgende melding, wanneer daardoor de maximale hoeveelheid regels, resp. kolommen wordt overschreden.



9.3.3 Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.

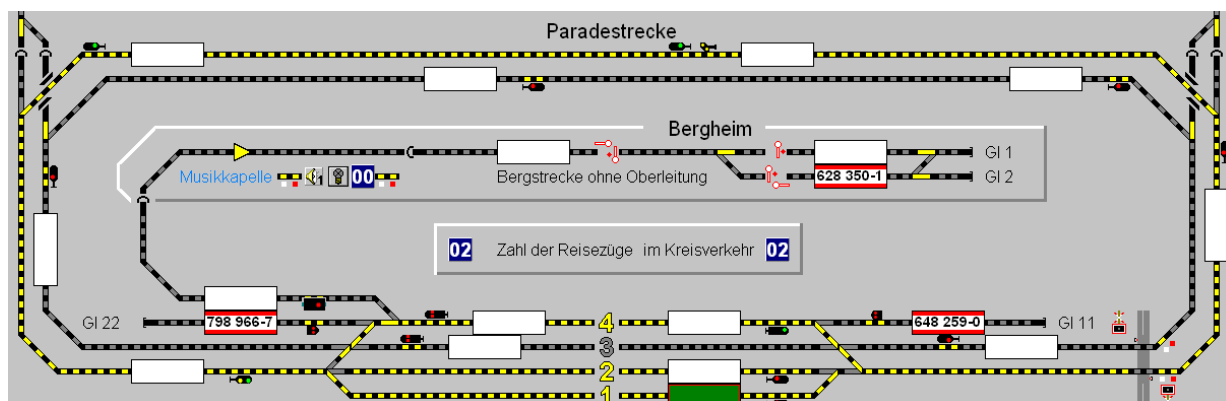
Als u treinritten aanlegt, die grotendeels gelijk zijn, dan wordt de mogelijkheid geboden, de betreffende treinrit compleet in een nieuw record te kopiëren en daarna de betreffende verschillen, bijvoorbeeld over andere uitwijkwegen, overeenkomstig te wijzigen of uit te breiden.

Selecteer de treinrit in de treinritten-editor en klik met de rechter-muisknop. Er opent zich een snelmenu en met de opdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (*compleet in nieuw record kopiëren*), wordt de treinrit gekopieerd. Het record wordt aan het eind van de treinrittenlijst ingevoegd. Voor het onderscheid wordt de beschrijving van de treinrit voorafgegaan door het karakter “(C)...”

De verdere wijzigingen **<ZF text>** (*TR-tekst*), beschrijving en wijzigingen aan de geregistreerde rijwegen) van deze treinrit, voert u uit op de inmiddels bekende manier.


9.3.4 Gehele treinrit tonen.

De gehele treinrit kan aan u in het spoorplan getoond worden. Zo kunt u heel mooi uw aangemaakte treinreis controleren en in het spoorplan zien, hoe het spoorverloop, ook de uitwijkwegen er uit zien. Een mogelijk voorbeeld laat de volgende afbeelding zien.



Omdat het startcontact ook gelijktijdig het eindpuntcontact is, wordt deze “**groen**” met een dunne “**rode**” omranding weergegeven. Als de contacten op een verschillend treinnummerveld liggen, dan worden de start- en eindpuntcontacten “**groen**” of “**rood**” weergegeven. De rijwegen zelf worden zoals normaal in “**geel**” weergegeven.


De weergave van de gehele treinreis bereikt u op de volgende manier, klik...

- ✚ In de treinritten-editor op ;
- ✚ Met de rechter-muisknop, dan verschijnt het snelmenu met de menuopdracht **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (gehele treinrit weergeven);
- ✚ In de treinritten-editor. Op de menuopdracht **<Optionen>** (opties) en dan **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (gehele treinrit tonen).

9.3.5 Rijwegen-Matrix tonen.

Wanneer u uw treinritten aanlegt, mag deze treinrit niet in een “impasse” raken, want anders wordt onder bepaalde omstandigheden het eindpunt van de treinrit niet bereikt. Om deze reden moet u de geregistreerde treinritten onderwerpen aan een “Matrixcontrole”.

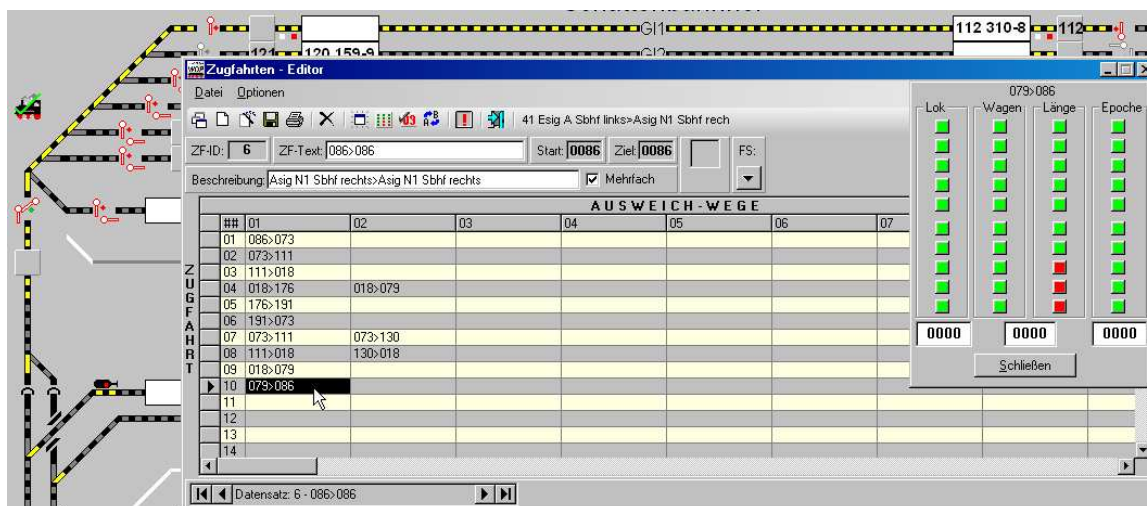
Deze Matrixcontrole kunt u op drie manieren bereiken, u klikt...

- ✚ Op  in de editor;
- ✚ Met de rechter-muisknop, waardoor het snelmenu met de opdracht **<Fahrstraßen-Matrix>** (rijwegenmatrix), verschijnt;
- ✚ In de treinritten-editor op de menuopdracht **<Optionen>** (opties), **<Fahrstraßen-Matrix>** (rijwegenmatrix);

Beweeg de cursor over de kolomtitel “**01**” van de **eerste kolom**, waardoor de cursor verandert in een pijl naar onder. Klik nu, waarna de Matrixcontrole wordt doorgevoerd en weergegeven. Bij de Matrixcontrole in de eerste kolom worden alle regels doorzocht en gecontroleerd. Het resultaat wordt in de treinritten-editor getoond. Bijgevolg heeft de Matrixcontrole betrekking op het eigenlijke **hoofdtraject**. Voor de uitwijkwegen moet u de afzonderlijke rijwegopgaven telkens een voor een aanklikken, zodat de Matrixcontrole wordt uitgevoerd en weergegeven.

Worden er bij deze Matrixcontrole beperkingen getoond, dan moet u daarvoor nu voorzorgsmaatregelen treffen, dat de trein niet op een doodlopend spoor blijft hangen en niet meer verder kan rijden. Indien u de beperking in de rijweg niet meer weet, dan klikt u in de tabelcel en de Matrixcontrole laat het resultaat zien.

Bij de Matrixcontrole in de eerste kolom van regel **10** in de afbeelding hieronder, wordt een beperking van de rijweg getoond en moet u ingrijpen. Omdat de treinrit echter in dit geval hier is begonnen, hoeft u niets te doen.




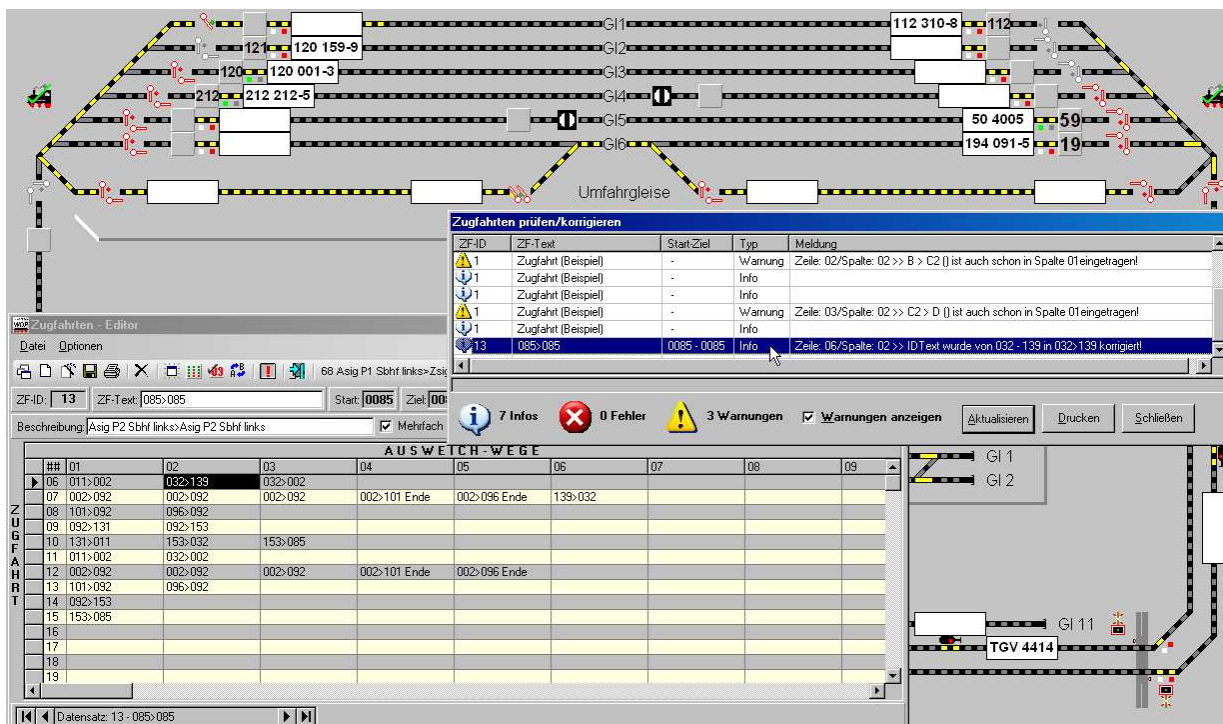
Belangrijk!

*U moet **altijd** een Matrixcontrole voor de geregistreerde rijwegen doorvoeren, waardoor er geen doodlopend(e) spoor/sporen voor treinen kunnen zijn. En als dit onverhoopt toch eens voorkomt, dan gaat de trein stilstaan en moet u er handbediend voor zorgen, dat de trein verder kan rijden (ander spoor/sporen vrijmaken enz.). In dit geval moet u onmiddellijk de treinrit corrigeren, zodat deze fout niet een tweede keer optreedt.*

9.4 Treinritten controleren.

U kunt op ieder moment uw geregistreerde treinritten controleren op gegevensconsistentie. Dit is met name nuttig, wanneer u tussentijds nieuwe rijwegen hebt geregistreerd of oude verwijderd hebt, die eventueel ook in treinritten voorkomen. Bij deze controle worden uitsluitend de in de treinritten geregistreerde rijwegen gecontroleerd op hun aanwezigheid of dat zij tussentijds gewijzigd zijn.

De controle bereikt u zoals in alle programmaonderdelen binnen **Win-Digipet** direct met een druk op  in de treinritten-editor. Het resultaat, wat u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster **<Zugfahrten prüfen/korrigieren>** (treinritten controleren/corrigeren) getoond.



Zugfahrten prüfen/korrigieren

ZF-ID	ZF-Text	Start-Ziel	Typ	Meldung
1	Zugfahrt (Beispiel)	-	Warnung	Zeile: 02/Spalte: 02 >> B > C2 () ist auch schon in Spalte 01 eingetragen!
1	Zugfahrt (Beispiel)	-	Info	
1	Zugfahrt (Beispiel)	-	Warnung	Zeile: 03/Spalte: 02 >> C2 > D () ist auch schon in Spalte 01 eingetragen!
1	Zugfahrt (Beispiel)	-	Info	
13	085/085	0085 - 0085	Info	Zeile: 06/Spalte: 02 >> ID Text wurde von 032 - 139 in 032:139 korrigiert!

7 Infos 0 Fehler 3 Warnungen ☒ Warnungen anzeigen Aktualisieren Drucken Schließen

AUSWEICH-WEGE

##	01	02	03	04	05	06	07	08	09
06	011>002	032>139	032>002						
07	002>092	002>092	002>092	002>101 Ende	002>096 Ende	139>032			
08	101>092	096>092							
09	092>131	092>153							
10	131>011	153>032	153>085						
11	011>002	032>002							
12	002>092	002>092	002>092	002>101 Ende	002>096 Ende				
13	101>092	096>092							
14	092>153								
15	153>085								
16									
17									
18									
19									

Datensatz: 13 - 085>085

In dit voorbeeld worden aan u hier totaal 7 inforegels, waarvan 3 waarschuwingen getoond. De eerste 5 regels van de tabel, betreffen de voorbeeldtreinrit met het ID 1, die in dit project nog niet overschreven werd.

In de geselecteerde regel, die ook gelijktijdig in de treinritten-editor geselecteerd is, werd de ergens eenmaal geregistreerde rijweg **032 - 139** in **032 > 139** herbenoemd. Dit geldt ook voor de rijwegen, die in de volgende drie regels van de treinrit ingevoerd werden. Deze registratie heeft **Win-Digipet** automatisch gecorrigeerd, zodat alles weer in orde is.

Wanneer u nu in het bovenste venster **<Zugfahrten prüfen/korrigieren>** (treinritten controleren/corrigeren) op **<Aktualisieren>** (actualiseren) zou klikken, dan wordt deze info niet meer getoond. Getoonde waarschuwingen, kunt u met het afvinken van **<Warnungen anzeigen>** (waarschuwingen tonen) uitzetten.


Belangrijk!

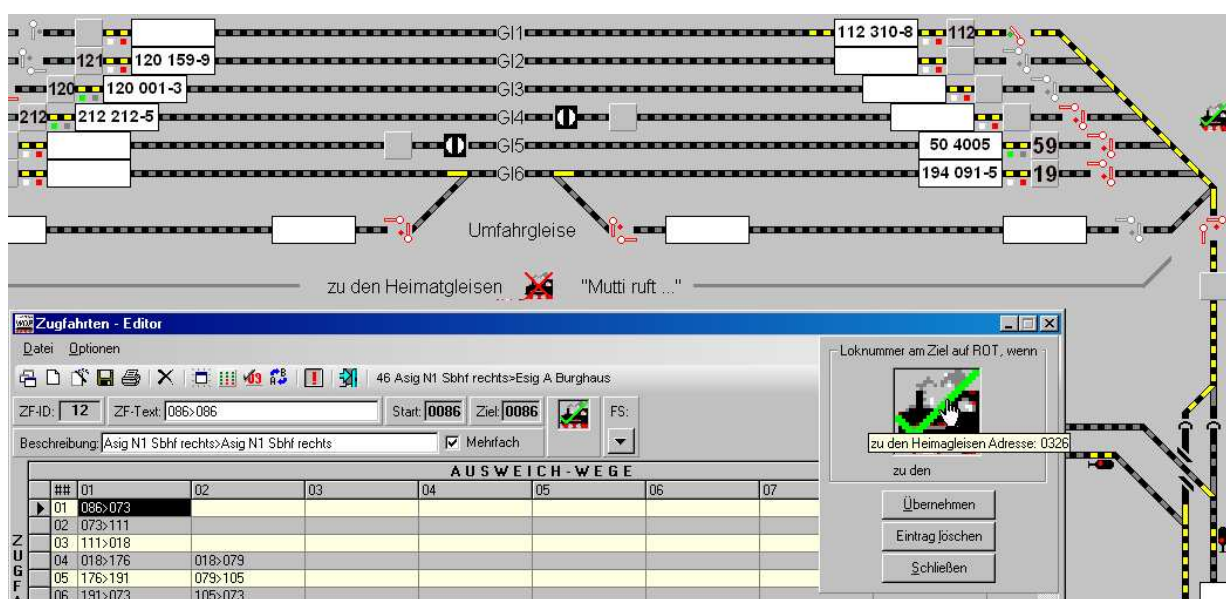
Als bij deze controle geregistreerde, maar tussentijds gewiste rijwegen gevonden worden, dan moet u deze ontbrekende rijwegen nieuw aanleggen en de treinrit overeenkomstig corrigeren.

9.5 Locnummer op treinriteindpunt op “rood”.

Deze functie betekent, dat een treinnummer zich op “rood” schakelt als het eindpuntcontact van de treinrit is bereikt, voor zover een daarvoor bepaald magneetartikel bijvoorbeeld in het spoorplan op “rood” werd geschakeld. Bij treinen met “rode” locnummers wordt bij de automatisering met vraagcontacten en bij de treinritten automatisering geen rekening gehouden. Hiermee kunt u bereiken, dat aan het einde van het modelbaanbedrijf, alle treinen altijd op het treinrit eindpunt staan.

Hiervoor tekent u in het spoorplan een betreffende en van een tekst voorziene virtuele schakelaar, waaraan u een magneetartikeladres toekent, zodat u deze schakelaar met de muis kunt omschakelen. In de treinrit(ten) voert u deze schakelaar in. U bereikt het registratieveld met een

klik op . Sleep daartoe met ingedrukte *linker- muisknop*, het voor dit doel gedefinieerde symbool uit het spoorplan op het lege veld en laat het daar “vallen”.



Door overeenkomstig te klikken op het geregistreerde symbool stelt u de gewenste schakelaarstand in, en bevestigt dit vervolgens met **<Übernehmen>** (overnemen).

Het symbool wordt in de treinritten-editor getoond. Een eerder ingevoerd symbool kunt u ook weer verwijderen, door het symbool in de treinritten-editor aan te klikken en vervolgens op **<Eintrag löschen>** (opgave verwijderen), te klikken.

Belangrijk!

Dit heeft echter helemaal niets met de zogenaamde “thuispoor-functie” te maken, omdat wanneer deze schakelaar geplaatst is, dan wordt iedere trein aan het einde van de treinrit op “rood” gezet en niet alleen de in de rijweg voor deze “thuispoor-functie” in de rijweg gedefinieerde trein. (zie hiervoor paragraaf 8.10)

9.6 Standaard venstergrootte.


Bij het werken met de treinritten-editor kunt u naar behoefte en op elk moment de grootte van het venster aanpassen.

Hiervoor verplaatst u de cursor naar een vensterrand- of hoek, waarna de cursor verandert in een “kleiner/groter pijl”. U kunt met ingedrukte muisknop het venster in grootte veranderen (typisch “Windows” gedrag). U kunt het venster in de standaard grootte terugzetten, door met de muis op



te klikken. Dubbelklikt u op het scheidingsteken van de betreffende kolommen, dan wordt de kolombreedte automatisch op de vereiste breedte ingesteld, zodat de tekst in zijn geheel wordt getoond.

9.7 Treinritten afdrukken.

Hiervoor klikt u op . U kunt kiezen tussen de opties “Alles” of **<Kopfzeilen>** (*titel/kopteksten*), zodat u nu zeer goed kunt uitkiezen, wat er moet worden afgedrukt. De verdere aanduidingen op het beeldscherm verklaren zichzelf. Ook het exporteren in het bestand “**Zugfahrten.rtf**” op uw harde schijf is mogelijk.

9.8 Treinrittenlijst.

De geregistreerde treinritten kunt u ook in een lijst laten uitgeven. Hiervoor klikt u op  in de treinritten-editor.




Zugfahrtenliste						
Suchen nach		ZF-Text	enthält:	OK	Alle Datensätze anzeigen	
ZF-ID	ZF-Text	Beschreibung	Start-K.	Ziel-K.	Mf.	Lok auf ROT
9	068>068 2 x Paradestrecke	Asig P3 Sbf links>Asig P3 Sbf links	0068	0068	1#	
13	085>085	Asig P2 Sbf links>Asig P2 Sbf links	0085	0085	1#	
7	085>085 2 x Paradestrecke	Asig P2 Sbf links>Asig P2 Sbf links	0085	0085	1#	
12	086>086	Asig N1 Sbf rechts>Asig N1 Sbf rechts	0086	0086	1#	S 0326 - GRÜN
6	086>086	Asig N1 Sbf rechts>Asig N1 Sbf rechts	0086	0086	1#	
4	096>002	Asig P1 Burghausen>Esig F Burghausen	0096	0002	1#	
8	096>096	Asig P1 Burghausen>Asig P1 Burghausen	0096	0096	1#	
3	101>002	Asig P2 Burghausen>Esig F Burghausen	0101	0002	1#	
2	101>101	Asig P2 Burghausen>Asig P2 Burghausen	0101	0101	1#	
10	105>105	Asig N6 Sbf rechts>Asig N6 Sbf rechts	0105	0105	1#	
11	108>108 2x Paradestrecke	Asig N5 Sbf rechts>Asig N5 Sbf rechts	0108	0108	1#	

Met behulp van het klikken op de kolombeschrijvingen van de treinrittenlijst, kunt u de sortering van de lijst op of aflopend uitvoeren en heeft u alles snel in een duidelijk overzicht.

In de treinrittenlijst kunt u dan met de beide velden bij **<Suchen nach>** (*zoeken naar*) en **<enthält>** (*bevat*), de keuze beperken of met **<Alle Datensätze>** (*alle records*), weer ongedaan maken. Als u een treinrit in deze lijst aanklikt (selecteren), wordt deze ook automatisch in de eigenlijke treinritten-editor getoond. Zo kunt u op een eenvoudige manier de gewenste treinrit in het lijstvenster kiezen, daarna het venster verkleinen of sluiten en staat de laatst geselecteerde treinrit voor verdere bewerking klaar in de editor.







9.9 Treinritten afloopinspecteur.

Steeds wanneer treinritten gestart worden, opent zich de treinritten afloopinspecteur. In de kolom "Loc" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

-  "Groen/rood" = rijdt/stopt en;
-  "Geel" = treinrit handbediend tot stilstand gebracht (pauze);
-  "rode" zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.





In de kolom <Fahrstraße> (rijweg), is de actueel uitgevraagde rijweg ingevoerd.

Het venster <Zugfahrten Ablauf-Inspector> (treinritten afloopinspecteur) kunt u op de gewenste grootte instellen ("Windows" gedrag).

Zugfahrten Ablauf-Inspector				
Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
 120 159-9	7: 085>085 2 x Paradestrecke	085 > 085	101>092	Fahrstraße noch blockiert !
 194 091-5	10: 105>105	105 > 105	111>018	Standardablauf...
 39 048	5: 111>073	111 > 073	191>073	Definierte Wartezeit abgelaufen...
 406 084-4	2: 101>101	101 > 101	002>101 Mitte	Zug: 120 159-9 blockiert Zielkontakt !
 216 090-1	8: 096>096	096 > 096	131>011	Standardablauf...
 TGV 4414	5: 111>073	111 > 073	176>191	Zug: 39 048 blockiert Zielkontakt !


Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten tot stilstand brengen, weer in beweging zetten of verwijderen. Dit betreft steeds uitsluitend de door u geselecteerde treinrit. Met de "groene" ronde knop kunt u **alle** treinritten tot stilstand brengen of weer in beweging zetten. Met een dubbelklik op een regel in de treinrit afloopinspecteur opent u de loc-rijregelaar van de bijbehorende loc.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis...

-  003 lopende treinritten;
-  001 wachtende treinritten;
-  000 treinritten op "pauze"geschakeld;
-  001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

Belangrijk!

Rij de trein in een **actieve** treinrit **nooit** handmatig ergens naar toe of verwijder in het spoorplan zijn treinnummer, zonder vooraf deze treinrit tot stilstand te hebben gebracht en verwijderd te hebben.

Met een klik op  verlaat u na een veiligheidsvraag de treinrit afloopinspecteur.

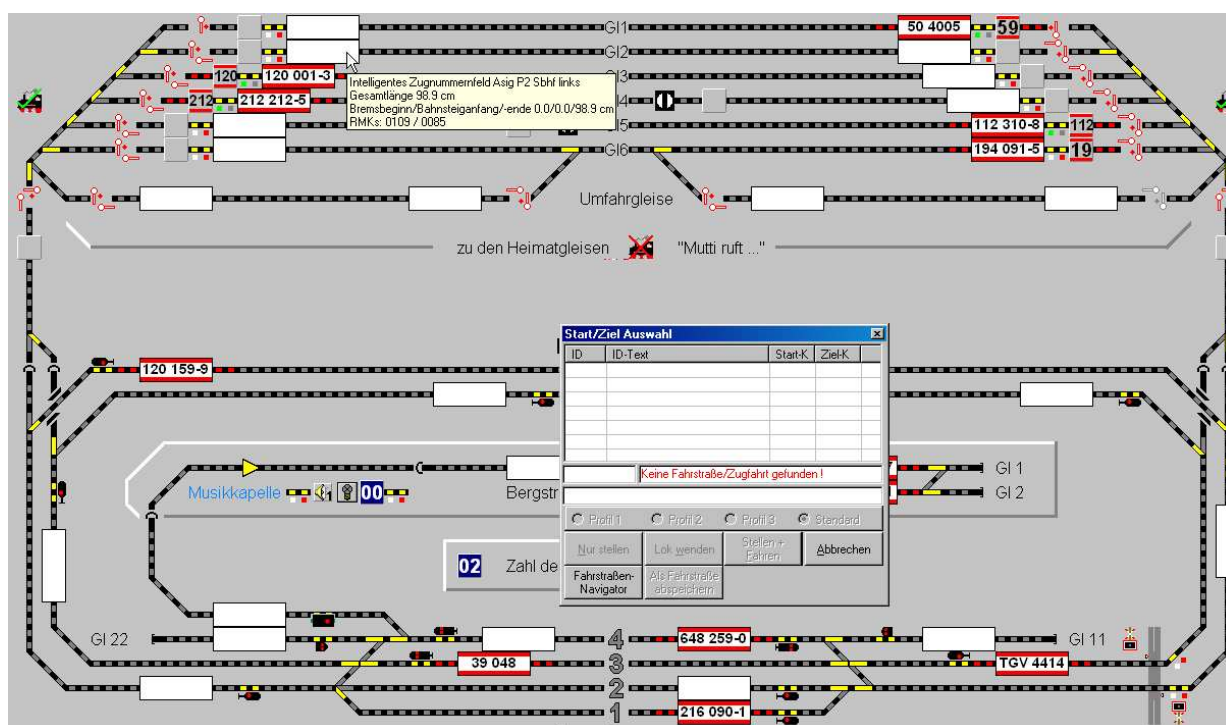
9.10 Treinritennavigators.

De treinritennavigator is een nieuw programmeeldeel in **Win-Digipet** met vele verrijkende mogelijkheden om treinen te sturen op modelbanen.

Met de treinritennavigator kunnen treinen na een...

- ✚ Uitval van een automatisch bedrijf;
- ✚ Reset van het digitaalsysteem (Intellibox);
- ✚ Ongeluk of iets dergelijks;
- ✚ Starten van een dienstregeling of een automatiek met een/meerdere vastgelegde startpunt(en);

...zeer makkelijk van elk start- naar elk eindpunt van het spoorplan gestuurd en gereden worden, wanneer de overeenstemmende treinritten aangelegd worden en tot uw beschikking staan. Hoe u met de treinritennavigator werken laat het volgende voorbeeld zien.

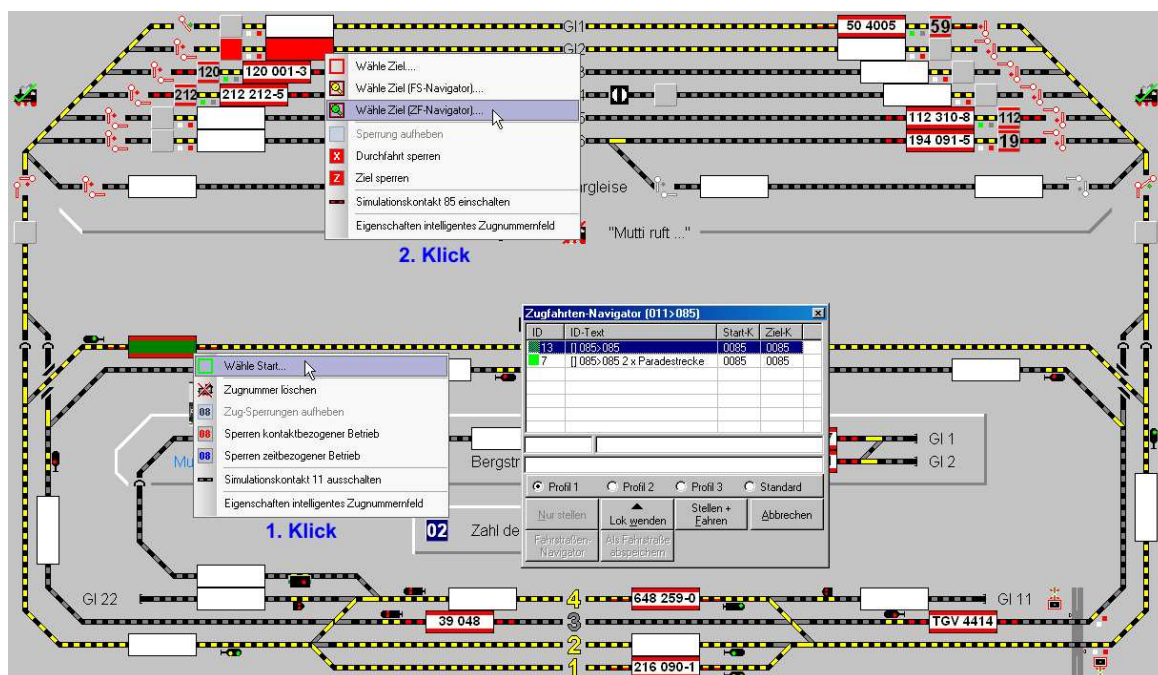


De trein met de loc 120 159-9 moet van zijn huidige standplaats naar het startpunt van een dienstregeling (hier met de muis geselecteerd) gereden worden.

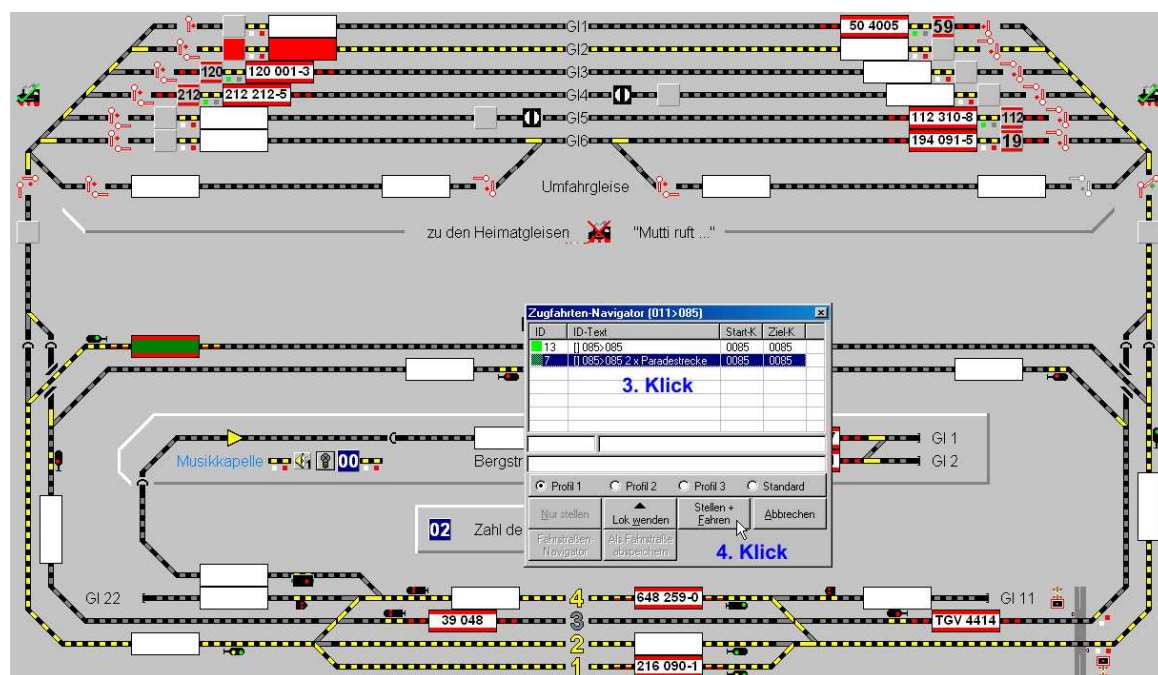
Na de start-/eindpuntfunctie wordt geen goede treinrit gevonden, om de trein naar dit gewenste punt te rijden. Ook de rijwegennavigator (zie paragraaf 8.4) vindt geen geschikte weg en u kunt daarom alleen meerdere start-/eindpuntfuncties voor treinritten naar andere eindpuntplaatsen in de richting van het eindpuntpunt testen of dan de trein heel normaal met de start-/eindpuntfunctie voor rijwegen. U kunt echter ook op **<Abbreken>** (afbreken), klikken en het met de treinritten-navigator proberen.

Om een treinrit te starten met de treinritnavigator werd een nieuwe start-/eindpuntfunctie voor de treinritennavigator geschapen. De treinritennavigator start u met ingedrukte [Alt]-toets en **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en bij een verder nog steeds ingedrukte [Alt]-toets en de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld, of zoals u in de volgende beeldmontage kunt zien.

Na deze nieuwe start-/eindpuntfunctie zoekt Win-Digipet nu de geschikte treinritten.



De treinrittennavigator vindt twee passende treinritten en biedt u deze ter keuze aan. De eerste weg voert niet gelijk naar het eindpunt en daarom kiest u voor de tweede variant.

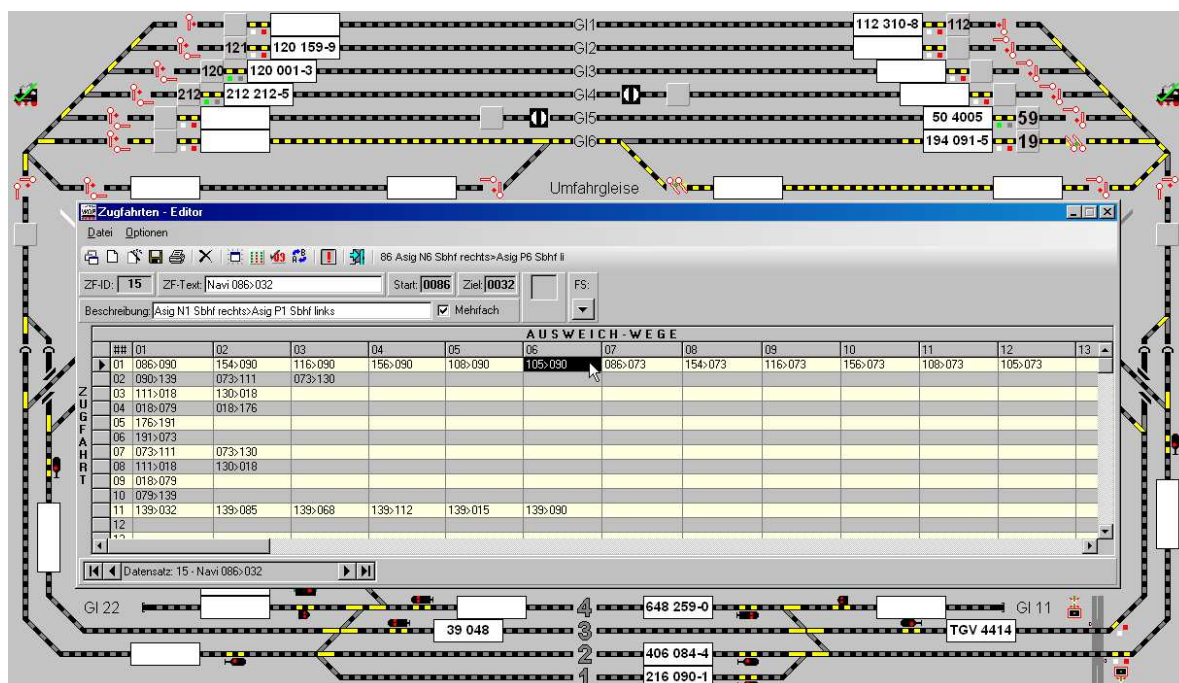


Omdat de trein via de getoonde wegen zijn eindpunt bereiken kan, wordt deze treinrit met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) gestart.

Let er echter op, dat het start-treinnummerveld **“groen”** en het eindpunt-treinnummerveld **“rood”** weergegeven zijn. Dat betekent, dat de treinrit pas hier begint en bij het bereiken van het **“rood”** geselecteerde treinnummerveld eindigt, ook wanneer het eigenlijke start- en eindpunt van de aangelegde treinrit geheel andere punten zijn.

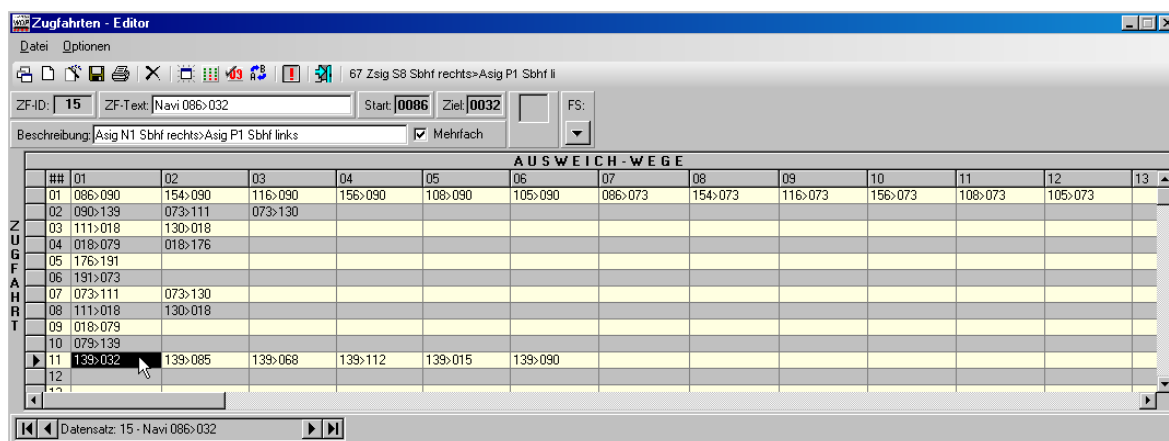
9.10.1 Voorbeeld voor de treinrittennavigator.

Voor de treinritten-editor kunt u zeer specifieke treinritten aanleggen, zodat u zeer snel van "A" naar "E" kunt komen. Hoe u zulke specifieke treinritten kunt creëren, wordt conform deze spoorplan als voorbeeld beschreven.



Er moet een treinrit voor een wissel van treinen in het schaduwstation van de rechter vertrek- naar de linker vertrekzijde aangelegd worden, waarbij de in de bovenstaande afbeelding getoonde korte rijmogelijkheid als voorkeur gebruikt moet worden.

Voor die uitritten heeft u dus 6 rijwegen, die u in de treinritten-editor in de 1^e regel in de kolommen 01 t/m 06 in de gewenste volgorde invult, zodat de treinen via de korte weg kunnen rijden. Zou dit vanwege bezette sporen niet direct mogelijk zijn, dan moet met uitwijkwegen via het onderste station "Burghausen" gereden worden en zo worden de uitritten in de richting "Burghausen" in de 1^e regel in de kolommen 07 t/m 12 ingevoerd. In de kolom 01 van de 2^e regel is de rit (090>139) via uitwijksporen ingevoerd.



De rit wordt dan in de 11^e regel naar de vertrekseinen voortgezet.

In de beide kolommen **01** en **03** van de 2^e regel worden de uitritten van de kolommen **07** t/m **12** van de 1^e regel met de uitwijkwegen in “Burghausen” voortgezet. Verder gaat het dan met de 3^e en in de kolom **01** van de 4^e regel (in de volgende afbeeldingsmontage geselecteerd) tot het linker aankomstsein van het schaduwstation. De directe rit wordt in de kolom **01** van de 10^e regel via de uitwijksproen van het schaduwstation en dan met de rijwegen van de 11^e regel voortgezet.

Zugfahrten - Editor

Datei

Optionen

30 Asig N4 Burghausen>Bk 21 Abzw West

ZF-ID: 15

ZF-Text: Navi 086>032

Start: 0086

Ziel: 0032

FS:

Beschreibung: Asig N1 Sbhf rechts>Asig P1 Sbhf links

☒ Mehrfach

ZUGFAHRT

	##	01	02	03	04	05	AUSWEICH - WEGE								13
		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12		
	01	086>090	154>090	116>090	156>090	108>090	105>090	086>073	154>073	116>073	156>073	108>073	105>073		
	02	090>139	073>111	073>130											
	03	111>018	130>018												
	04	018>079	018>176												
	05	176>191													
	06	191>073													
	07	073>111	073>130												
	08	111>018	130>018												
	09	018>079													
	10	079>139													
	11	139>032	139>085	139>068	139>112	139>015	139>090								
	12														
	13														

◀

▶

Datensatz: 15 - Navi 086>032

◀

▶

Is deze directe weg niet mogelijk, dan wordt geprobeerd, de rijweg in de kolom **02** van de 4^e regel via de paradebaan en opnieuw door het station “Burghausen” te schakelen. Is dat mogelijk, dan gaat het in de 5^e regel tot het bereiken van het eindpunt van de treinrit verder. Met deze eventuele andere navigatortreinritten, kunt u heel snel van één punt naar het volgende punt van de modelbaan rijden.


Belangrijk!

Deze aangelegde treinrit heeft meerdere start- en meerdere eindpunten en komt daarom niet overeen met de regels van de treinritten en mag daarom alleen voor de treinritten-navigatorfunctie worden gebruikt.

Ook de volgende aanwijzing moet u in de gaten houden.

*Na het automatisch benoemen van de treinrit moet u ter onderscheiding van de treinrit het teken “Navi” vooraf laten gaan door een spatie, in het veld “ZF-Text” voorzien van een asterisk, zodat u deze treinrit direct herkent en **nooit** in de treinrittenautomatiek-editor registratie, omdat dat niet werkt. Deze met “**Navi 086>032**” weergegeven treinrit wordt daarom geen rekening gehouden bij de controle conform paragraaf 9.4.*

9.11 Treinritten-editor beëindigen.

Hiervoor klikt u op de . Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de laatste wijzingen in de treinritten-editor, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

10. PROFIELEN-EDITOR.

10.1 Algemeen.

Voor de krachtige functies in **Win-Digipet** werd de profiel-editor ontwikkeld. Met de profiel-editor kunt u voor iedere rijweg en loc profielen creëren. De profielen bieden geheel individuele rij- en functie-eigenschappen voor uw locomotieven, treinen, kranen en functiemodellen bij alle automatiseringsvormen en halfautomatische vormen met een minimale inspanning in te zetten. Het programmeerbestuurder activeren van functies op iedere willekeurige plaats van de modelbaan of de individuele aanpassing van de rijeigenschappen van uw locomotieven, zijn daardoor nu ook mogelijk in de treinritten-automatisering.

Ook bij het **<Stellen +Fahren>** (*schakelen + rijden*) als zogenaamde half-automatisering, wordt hiermee een perfecte toepassing geboden.

Op de volgende pagina's wordt de registratie van profielrecords verder uitgelegd. Hier alvast een paar mogelijkheden:

- ✚ Het rijgedrag van zeer verschillende locs kan individueel worden aangepast aan de rijweg, en het "op de centimeter nauwkeurig tot stilstand brengen", wordt daardoor ook mogelijk bij "eigenzinnige" locs met een oude motor of decoder;
- ✚ Ook locomotieven zonder lastgeregelde decoder kunnen individueel worden aangepast aan de rijweg;
- ✚ De profiel-editor biedt ook de mogelijkheid, alle functies van locs, functiemodellen, geluiden, enz. ook in het geautomatiseerde bedrijf op te nemen;
- ✚ Eveneens kan men nu ook, vergelijkbaar met de dienstregeling, nog fijner en nauwkeuriger de aflopen configureren in het geautomatiseerde bedrijf;
- ✚ Zijn er profielen aangelegd, dan zal iedere loc zich overeenkomstig verschillend in **dezelfde** rijweg gedragen, onafhankelijk van de instellingen in de rijwegen-editor of de voertuigendatabank;
- ✚ Het inpassen van kraanmacro's in het geautomatiseerde bedrijf is mogelijk;
- ✚ Individuele geluiden kunnen op iedere plaats en voor elke situatie worden afgespeeld;
- ✚ Het inpassen van de draaischijf en de rolbrug kan individueel per loc worden aangepast, daarmee verhoogt zich overeenkomstig de veiligheid;
- ✚ Individueel passend kunnen de profielen ook voor "Schakelen en rijden" worden gebruikt;
- ✚ De profiel-editor verlicht het creëren en configureren van (meerdere) dienstregelingen;
- ✚ Overeenkomstig kunnen eenmaal geregistreerde dienstregelingen/dienstregelingregels of profielen probleemloos steeds weer (her)gebruikt worden zonder deze opnieuw te hoeven registreren (import/export);
- ✚ De uit de dienstregeling bekende "Timerfunctie" staat met de profielen ook ter beschikking voor alle andere automatiseringen;
- ✚ Vanzelfsprekend kunnen de profielen ook toegepast worden bij treinritten.

Belangrijk!


Geregistreerde snelheidsgegevens worden genegeerd, wanneer zij zich op contacten bevinden, van het (intelligente-treinummersveld (iTNV)) in rijwegen.

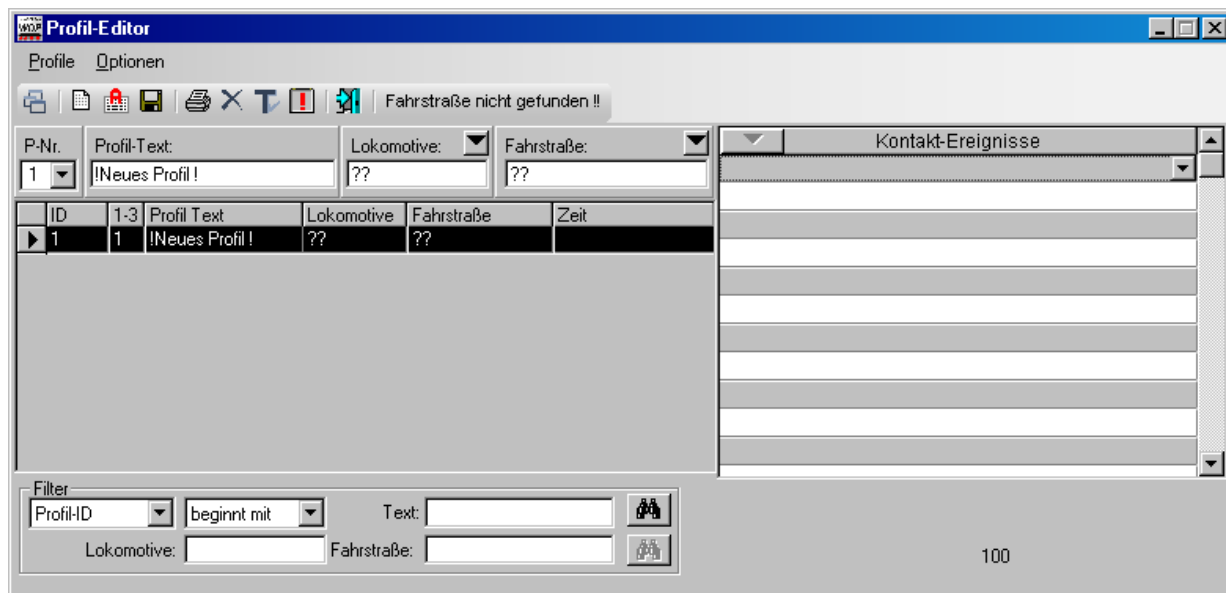
De profiel-editor bestaat uit een mix van de rijwegen- en de dienstregelingseditor. Met de profiel-editor kunt u voor iedere rijweg in combinatie met elke loc ten hoogste drie profielen maken. Zij kunnen dan naar wens in de dienstregelingseditor worden geëxporteerd of zowel bij **<Stellen +Fahren>** (*schakelen + rijden*), als ook in het geautomatiseerde bedrijf en bij treinritten direct worden uitgevoerd. Wanneer u **Win-Digipet** al sinds langere tijd gebruikt en wellicht al vele dienstregelingen hebt geconfigureerd, kunt u deze bestaande dienstregelingen, naar wens, ook direct importeren in de profiel-editor. Zij staan dan bijvoorbeeld ter beschikking voor volgende dienstregelingen, of kunnen direct worden gebruikt door de treinrittenautomatiek.

Door speciale routines en filters kan de profiel-editor geautomatiseerd profielen creëren, met andere woorden, dan staan tenminste de ruwe profielen met de in de rijwegen-editor en voertuigendatabank opgenomen standaardwaarden van de rijweg/loc direct ter beschikking. Dit verlicht het creëren van profielen aanzienlijk, omdat u dan niet gedwongen wordt alle tekstopdrachten zelf met de hand in te voeren.

Vanzelfsprekend bewaakt **Win-Digipet** automatisch het aantal aangemaakte profielen, zodat het niet kan voorkomen, dat er meer dan drie profielen voor een loc-/rijweg combinatie worden aangelegd. De profielen moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.3 activeren, waardoor de menuopdracht en de knop in de knoppenbalk zichtbaar en te kiezen zijn.

10.2 Profielen aanmaken.

Klik in het hoofdprogramma op . Het venster “**Profiel-editor**” opent zich. Als u de profiel-editor voor de eerste keer opent, staat in de eerste regel de profieltekst **<!Neues Profil!>** (*!nieuw profiel!*) en u kunt een eerste profiel aanleggen.



ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
1	1	!Neues Profil!	??	??	

Maar voordat u begint met het creëren van het profiel, moet u er over hebben nagedacht voor welke locomotieven en rijwegen u één of eventueel meerdere profielen wilt creëren.

Criteria voor het maken van profielen kunnen bijvoorbeeld zijn:

- ✚ Een loc met extreem afwijkend rijgedrag, moet op bepaalde rijwegen worden aangepast aan het rijgedrag van uw overige voertuigen;
- ✚ Bij het vertrek van een perron, moet (zoals bij het grootbedrijf), bij personentreinen eerst;
 - de rijweg worden geschakeld;
 - 2 sec later een perronaankondiging volgen voor het vertrek;
 - vervolgens 7 sec later, na de perronaankondiging moet de trein vertrekken.
- ✚ Een trein voor het afkoppelen van de loc, op de centimeter nauwkeurig op een ontkoppelrail tot stilstand brengen;
- ✚ Voor een onbewaakte spoorwegovergang een waarschuwingsfluit geven;
- ✚ Met een zware goederentrein (trafowagen, kraan enz.), over een rijweg met veel bochten langzamer rijden, dan met andere treinen;
- ✚ Met een bouwtrein op een bouwterrein, het traject langzaam berijden of zelfs kort stilstaan, om bouw materiaal op- of af te laden;
- ✚ En vanzelfsprekend iedere andere door u gewenste situatie, zoals het inschakelen van het reuzenrad, de verlichting van een huis en dergelijke in- /uitschakelen.

Pas na deze overdenkingen moet u beginnen met het creëren van profielen. Deze kunt u volledig met de hand creëren, maar ook automatisch door **Win-Digipet** laten creëren.

Belangrijk!

Omdat nu alleen nog met km/h gereden wordt, moet u uw locomotieven conform paragrafen 5.9.1 t/m 5.9.9 ingemeten hebben. In dit geval moeten alle locomotieven met betrekking tot de snelheden en bijna gelijk rijgedrag tonen en wanneer u dan nog voor het remmen en stoppen van de treinen het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) gebruikt, dan hoeft u geen profielen voor de aanpassing van de rijeigenschappen te maken.

Uit eerder genoemde redenen hoeft u alleen nog maar profielen aan te maken voor de...

- ✚ Functies (bijvoorbeeld geluidsfiles) van de locdecoder;
- ✚ Geluidsfiles (bijvoorbeeld perronomroep) via de PC-luidspreker;
- ✚ Rangeer en keermanoeuvres.

.. en dat zo mogelijk met profielen, die voor alle locomotieven gelijk zijn en gelden. Deze profielen worden in **Win-Digipet** als profielen LokID-0 weergegeven.




Belangrijk!

*Sla oude profielen op en begin met een nieuwe lege profielen-databank. Dit kunt u met de "Windows" Explorer heel snel doen, wanneer u uit de map C:\WDIGIPET\PROJECTE het bestand WDPFILE.MDB in de map C:\WDIGIPET kopieert (laten overschrijven). U vindt dan na een nieuwe start van **Win-Digipet** een lege profielendatabank.*

10.3 Profiel voor alle locomotieven handmatig aanmaken (Lok-ID 0).

In de profiel-editor zijn tot nu toe tot 3 profielen loc-ID 0 (voor alle locomotieven) per rijweg mogelijk. De profielnummer uitgave gaat nu niet meer automatisch maar u moet nu in het keuzeveld "P-Nr", het gewenste profielnummer kiezen. Dit heeft een groot voordeel vergeleken met de vorige versie. Een voorbeeld moet dit duidelijk maken.





U wilt voor uw locomotieven en rijwegen bijvoorbeeld steeds een profiel conform de volgende keuzecriteria maken..

-  Profiel 1 voor de functies zonder geluid;
-  Profiel 2 voor de functies met geluid;
-  Profiel 3 voor ingerichte lagesnelheidstrajecten, bouwwerkzaamheden, zwaargewichttransport en andere bijzonderheden


... zodat u dit in de automatieken dit precies kunt kiezen

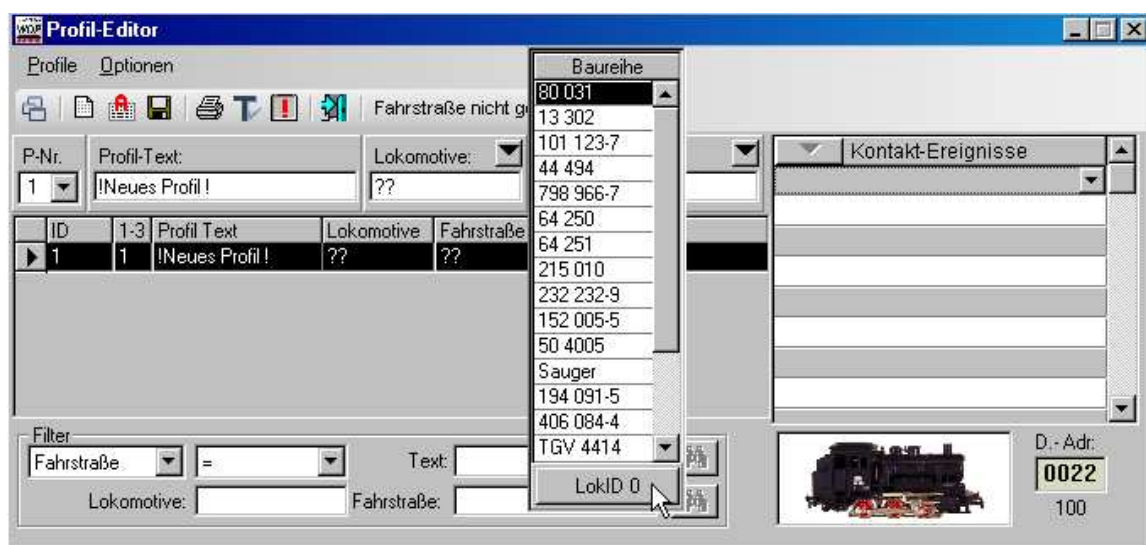
In **Win-Digipet** is het mogelijk, voor **iedere** rijweg steeds **één profiel** voor **alle locomotieven** aan te maken. In dit profiel kunt u dan de gewenste functies voor alle locomotieven registreren. In dit profiel kunnen dan de gewenste functies voor alle locomotieven ingevoerd worden

Dit is bijzonder handig, wanneer u in het schaduwstation wilt binnenrijden en bij het bereiken in het niet zichtbare gebied...

-  De verlichting van de rijtuigen;
-  De stoomfunctie van de loc;
-  Het geluid van de loc (stoomloc- of motorgeluid);
-  Of overige functies.

...uit, resp. inschakelen wilt.

Bij het handmatig maken van profielen, klikt u in het keuzeveld **<Lokomotive>** (loc) op het neerwaartse pijltje en dan op 

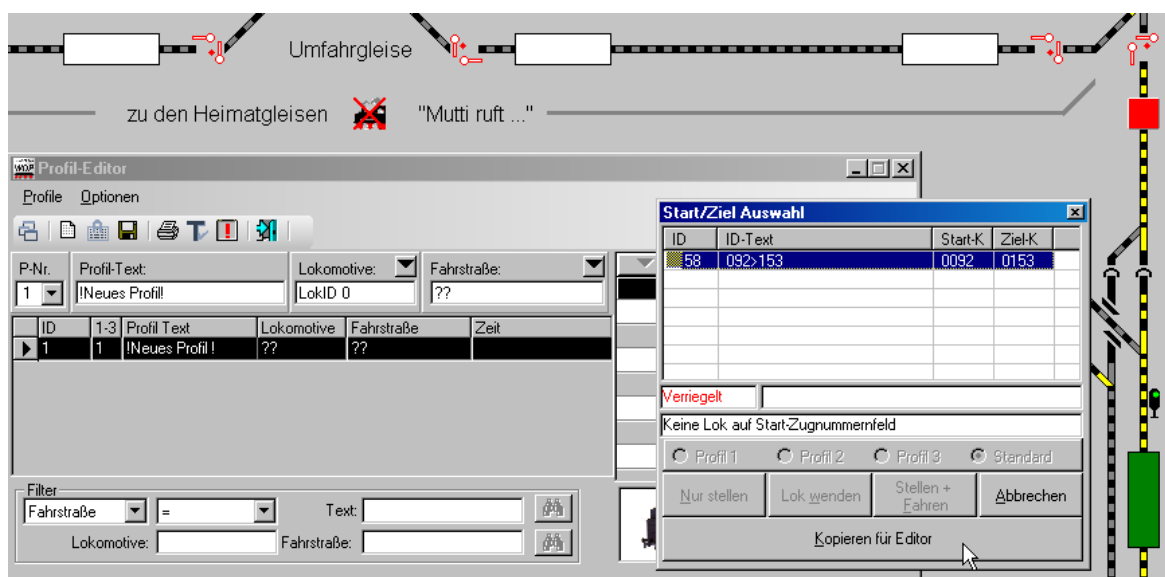


Belangrijk!

Als u deze knop niet direct kunt vinden, dan moet u het venster van de profiel-editor iets verder naar onder opentrekken.

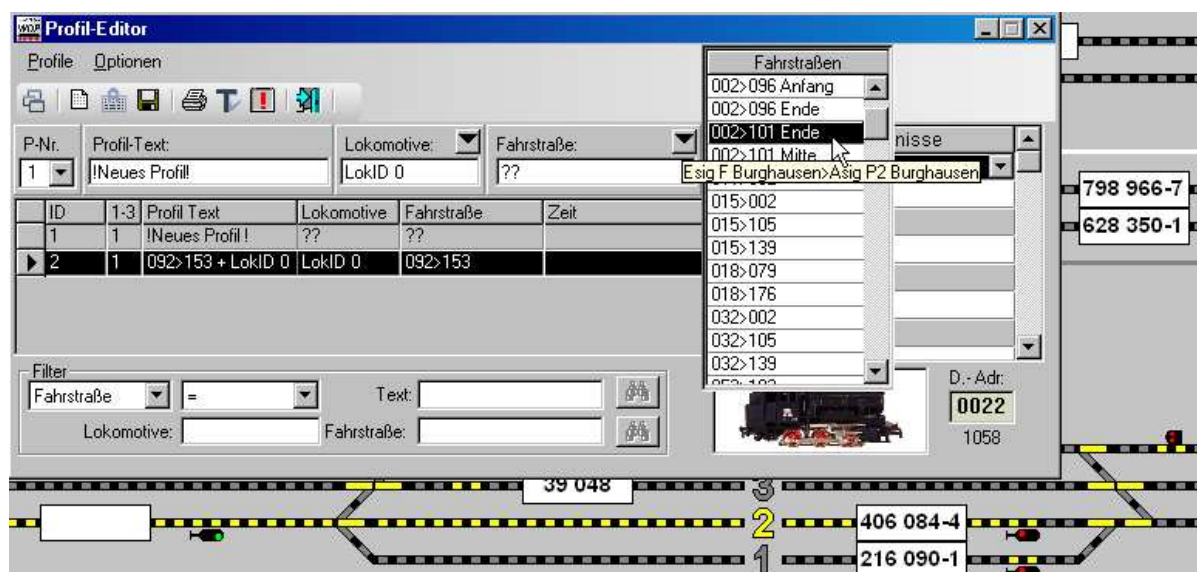
Klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan achter elkaar op het start-treinnummerveld en het eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg.

Het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze), verschijnt met een lijst van alle rijwegen, die het systeem vond met hun interne ID-nummers en de bijbehorende ID-tekst. Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende regel in de lijst en hij verschijnt in het spoorplan en licht "geel" op.




Klik daarna op **<Kopieren für Editor>** (kopiëren voor de editor) en de rijweg wordt in de profielregel onder **<Fahrstraße>** (rijweg) automatisch ingevoerd.

U kunt echter ook de te schakelen rijweg via een lijst uitkiezen, omdat na een klik op de neerwaartse pijl in het registratieveld **<Fahrstraße>** (rijweg), verschijnt een lijst met de ID-tekst van alle al aangelegde rijwegen.

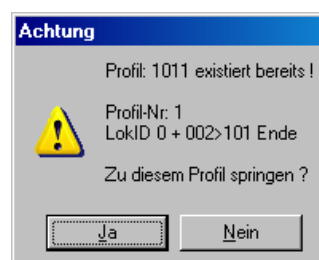


Klik op de gewenste rijwegregel, waarna deze wordt getoond in het spoorplan, indien deze althans niet wordt afgedekt door het venster van de profiel-editor. Zweef met de muis over de lijstregel, dan wordt ook de beschrijving van de rijweg getoond. Is dit de juiste rijweg, dan dubbelklikt u hierop en wordt de rijweg in het registratieveld **<Fahrstraße>** (*rijweg*), van de profiel-editor ingevoerd.

In het registratieveld **<Profil-text>** (*profieltekst*), kunt u nog een doelgerichte naam uitgeven of laat u de **<Profil-text>** (*profieltekst*), automatisch door **Win-Digipet** uitgeven, indien u meteen opslaat. Opslaan kunt u met een klik op .

Win-Digipet geeft in dit geval automatisch een profieltekst uit, welke is samengesteld uit de ID-tekst van de rijweg en de bouwserie van de loc. Beide worden door het “+” teken gescheiden. De automatische Profieltekst uitgave functioneert echter niet in de eerste regel van de profiel-editor. Na het opslaan is het nieuwe profiel in de onderste lijst van de “databank” met zijn ID-Nr. ingevoerd.

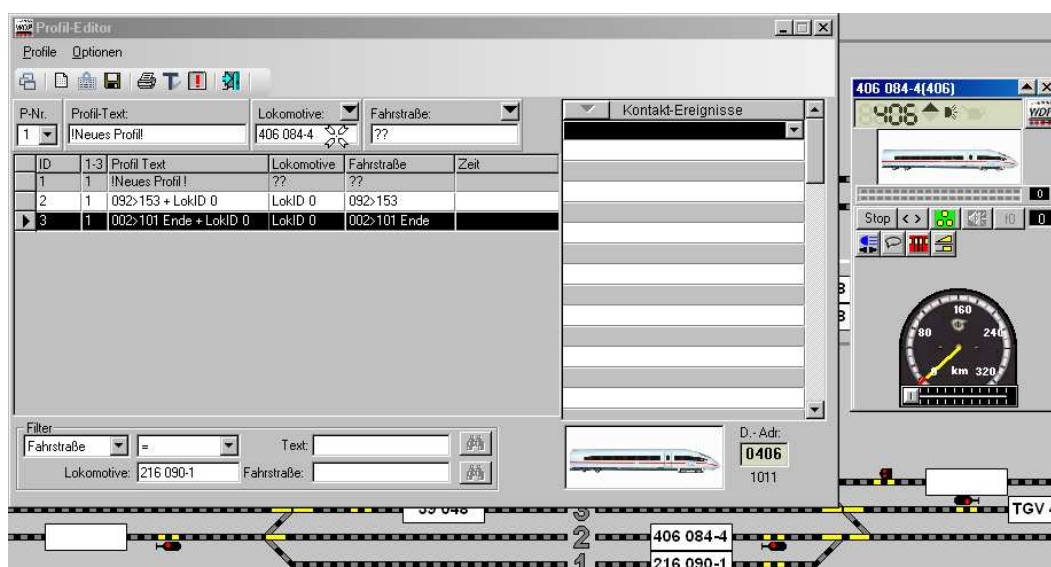
Omdat nu het profielnummer niet meer automatisch t/m profiel 3 uitgegeven wordt, kan het voorkomen dat u het profiel meermaals aanmaken wilt. In dit geval krijgt u van **Win-Digipet** de volgende waarschuwing, die u dan zoals te verwachten is moet beantwoorden.



Na een klik op “**Ja**” wordt naar het aanwezig zijnde profiel gewisseld en u kunt de registraties bekijken en ook eventueel veranderen. Na een klik op **<Nein>** (*nee*), kunt u nu het profielnummer in het keuzeveld “P-Nr” via een pijlkeuze naar beneden veranderen en dan het profiel opslaan.

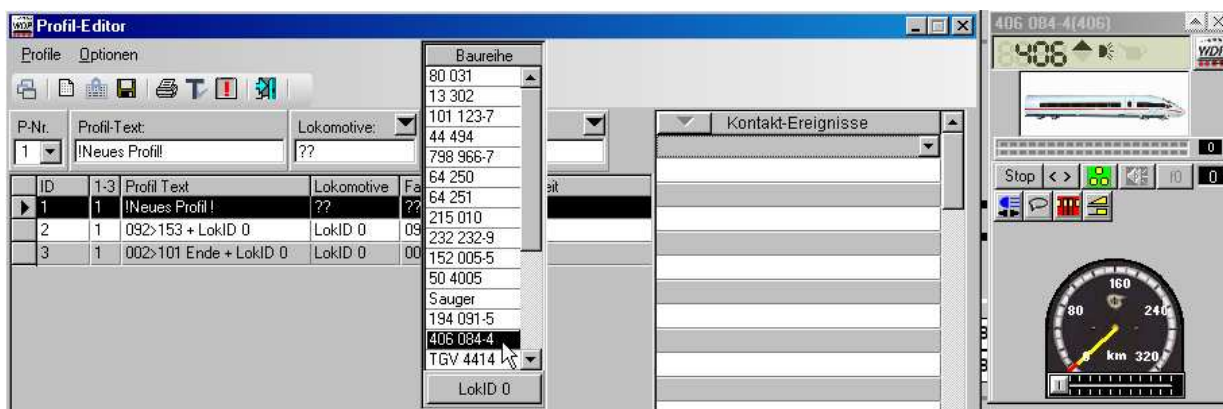
10.3.1 Profielen voor een loc handmatig aanmaken.

In de profiel-editor waren tot nu toe tot 3 profielen per loc en rijweg mogelijk. De profielnummer uitgave moet nu in het keuzeveld “**P-Nr**”, kiezen. De keuze van de locomotieven kunt u via de locbalk, de locomotievenmonitor of de geopende loc-rijregelaar snel uitvoeren.




Klik nu daar op de gewenste loc in de afbeelding, sleep de loc met ingedrukte rechter-muisknop in het registratieveld **<Lokomotive>** (*loc*) van de profiel-editor en laat daar de rechter-muisknop los.

De loc is ingevoerd en met zijn afbeelding onder rechts in de profiel-editor duidelijk te zien. U kunt de loc ook na een klik op het neerwaartse pijltje via het lijstveld **<Lokomotive>** (*loc*) uitkiezen, zoals volgende afbeelding laat zien.




Voor het registreren van de rijweg klikt u, zoals in paragraaf 10.2 beschreven is, met de **middelste- muisknop** in het spoorplan na elkaar op het start-treinummersveld en dan het eindpunt-treinummersveld van de gewenste rijweg. Via de **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpuntkeuze*), kiest u de gewenste rijweg en met een klik op **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren naar de editor*) wordt de rijweg in het registratieveld **<Fahrstraße>** (*rijweg*) van de profielregel automatisch ingevoerd.

In het registratieveld **<Profil-Text>** (*profieltekst*), kunt u nog een veelzeggende naam uitgeven of laat u de **<Profil-Text>** (*profieltekst*), automatisch door **Win-Digipet** uitgeven, indien u meteen opslaat. Opslaan kunt u met een klik op  in de profiel-editor.

Win-Digipet geeft in dit geval automatisch een profieltekst uit, welke is samengesteld uit de ID-tekst van de rijweg en de bouwserie van de loc. Beide worden door het “ + ” teken gescheiden. De automatische Profieltekst uitgave functioneert echter niet in de eerste regel van de profiel-editor. Na het opslaan is het nieuwe profiel in de onderste lijst van de “Databank” met zijn ID Nr. ingevoerd.

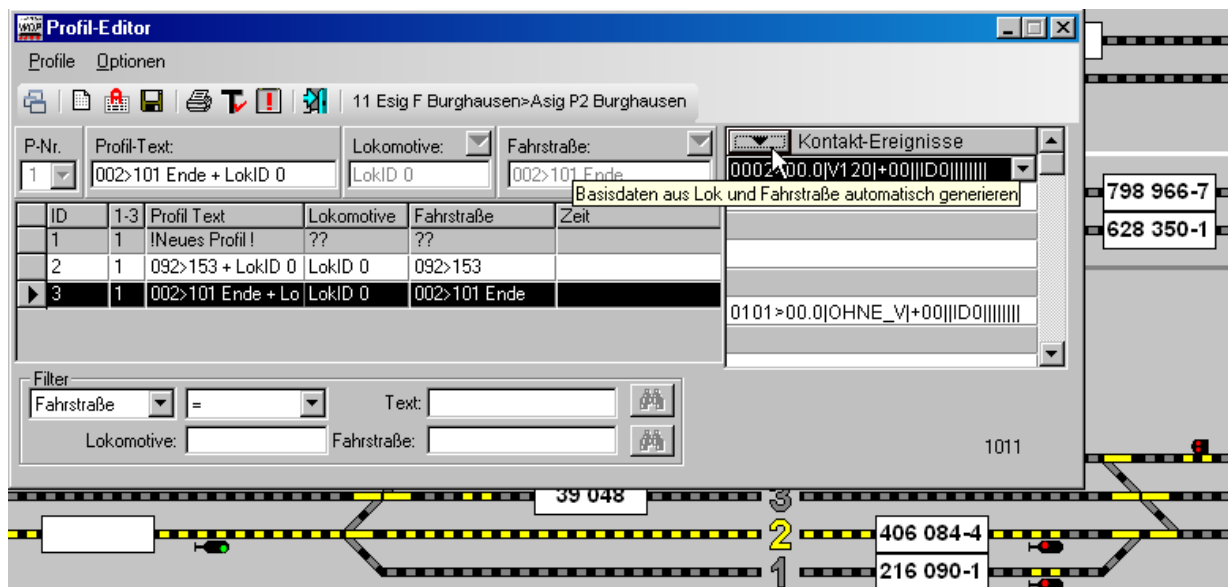
10.3.2 Contactgebeurtenissen uit de rijweg overnemen.

Na het opslaan van de profielregel wordt de knop  **Kontakt-Ereignisse** in de gelijknamige kolom geactiveerd.

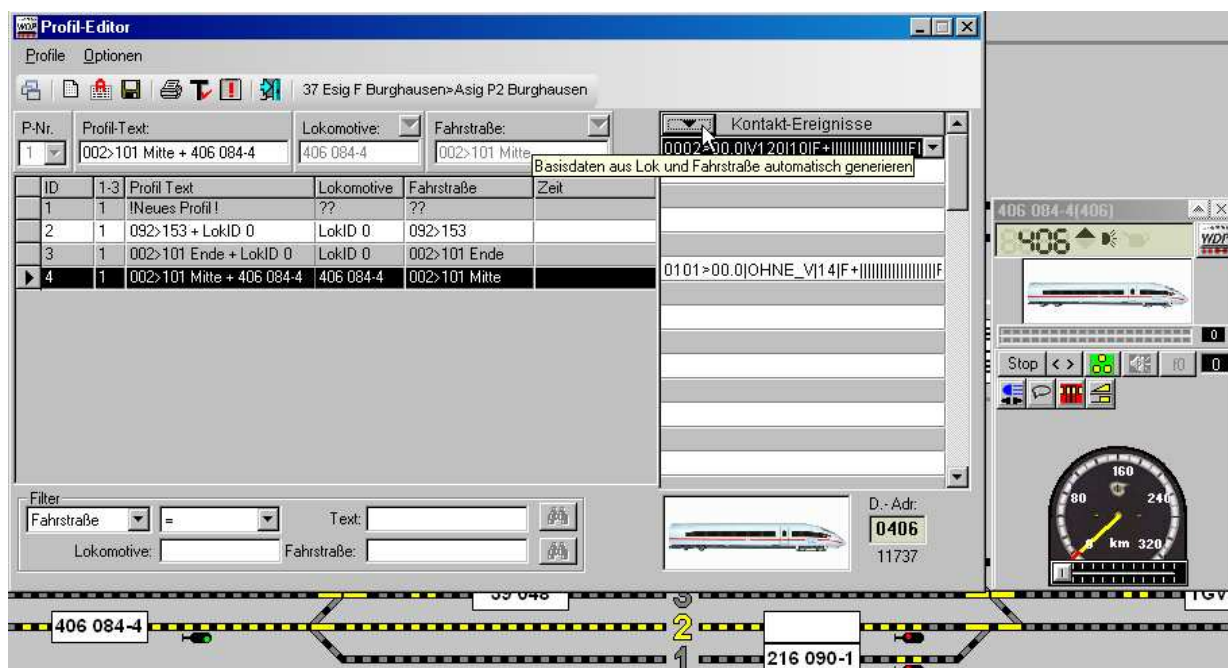
Als u nu op deze neerwaartse pijl klikt, worden de waarden van de opgetekende rijweg met de gegevens van het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) en uit de voertuigendatabank met de gegevens van de aanrij- en remvertraging hier ingevoerd.

De gegevens van de optrek- en afremvertraging in de voertuigendatabank, die verband houden met een bepaalde locprofielen als absolute waarde ingevoerd, terwijl de gegevens bij profielen met loc-ID 0, altijd als een relatieve waarde met (+/-) gezien moeten worden in de gegevens van de voertuigendatabank. Na de klik op het neerwaartse pijltje worden de gegevens uit de rijweg overgenomen. De beide volgende afbeeldingen laten dit zien.

In het eerste voorbeeld, gaat het om een profiel loc-ID 0 en daarom ziet u de waarde voor het optrekken, resp. afremmen als relatieve waarde met +00 in de beide regels.



In het tweede voorbeeld gaat het om een profiel, behorende bij een bepaalde loc 406 084-4 en daarom ziet u de waarde voor het optrekken, resp. afremmen als absolute waarde van 10, resp. 14 in de beide regels.



Omdat het in deze beide voorbeelden om profielen met rijwegen naar (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) gaat, wordt geen remcontact in de **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) ingevoerd en op het eindpuntcontact van de rijweg staat altijd de informatie **<OHNE_V>** (*ZONDER_V*, (V = versnelling) omdat het traploos remmen geheel door Win-Digipet wordt overgenomen.

Belangrijk!

De geregistreerde contactgebeurtenissen zijn de basisgegevens uit de aangelegde rijwegen en onderscheiden zich bij het rem- en eindpuntcontact van de rijweg tussen normale treinnummervelden en (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*).

De volgende beide voorbeelden tonen dit na het opslaan van de basisgegevens van de rijweg. Het geselecteerde profiel toont de gegevens uit de rijweg naar een normaal treinnummerveld met start- en remvertraging, zo ook de stopopdracht en eindpuntcontact.

P-Nr.	Profil-Text	Lokomotive	Fahrstraße
1	092>153 + LokID 0	LokID 0	092>153

ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
1	1	!Neues Profil !	??	??	
2	1	092>153 + LokID 0	LokID 0	092>153	
3	1	002>101 Ende + LokID 0	LokID 0	002>101 Ende	

Kontakt-Ereignisse
0092>00.0 V120 +00 ID0
0169>00.0 V030 +00 ID0
0153>00.0 STOP +00 ID0

Het volgende geselecteerde profiel toont de gegevens uit de rijweg naar een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) met de startsnelheid en de informatie <OHNE_V> (ZONDER_V), op het eindpuntcontact van de rijweg (ZONDER_V = zonder versnelling).

P-Nr.	Profil-Text	Lokomotive	Fahrstraße
1	002>101 Ende + LokID 0	LokID 0	002>101 Ende

ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
1	1	!Neues Profil !	??	??	
2	1	092>153 + LokID 0	LokID 0	092>153	
3	1	002>101 Ende + LokID 0	LokID 0	002>101 Ende	

Kontakt-Ereignisse
0002>00.0 V120 +00 ID0
0101>00.0 OHNE_V +00 ID0

Deze registratie mag u niet wijzigen, omdat deze anders alleen de testroutine van de profiel-editor laat zien, zoals het volgende voorbeeld met een snelheidsregistratie van "V000" op het eindpuntcontact van de rijweg toont.


P-Nr.	Profil-Text	Lok	Fahrstraße	Typ	Meldung
6	002>101 Ende + LokID 0	LokID 0	002>101 Ende	Fehler	Elemente (hier RM 101) des intelligenten Ziel-Zugnummernfeldes dürfen nicht für Fahrbefehle genutzt werden

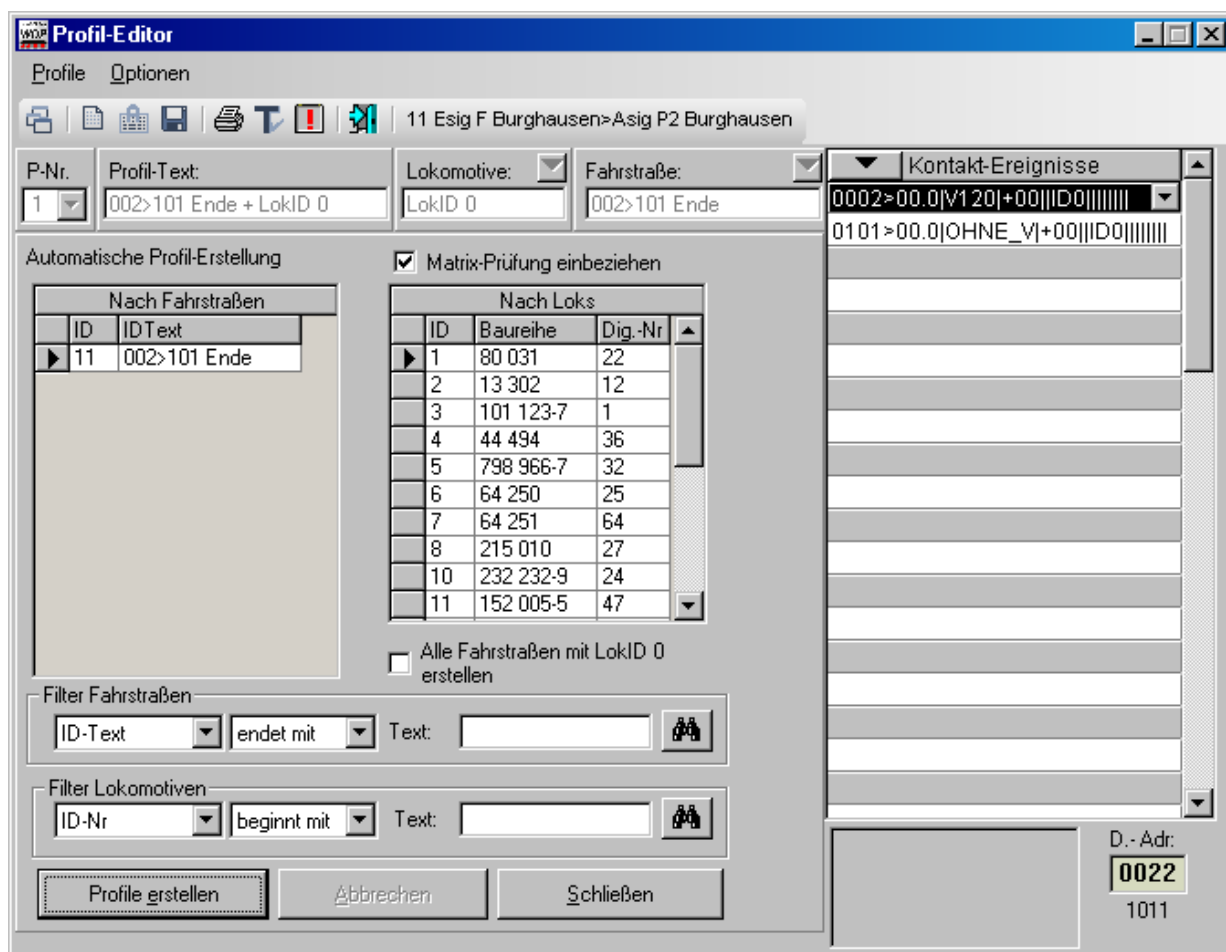
0 Infos 1 Fehler 0 Warnungen ☒ Warnungen anzeigen Aktualisieren Drucken Schließen

Daarom altijd de gemaakte profielen met de testroutine op eventuele fouten bij het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) maar ook anders laten testen.


10.3.3 Profielen automatisch creëren.

Wanneer u meerdere profielen wilt creëren, om bijvoorbeeld bij het uitrijden van het schaduwstation de verlichting en het motorgeluid enz. weer in te schakelen, dan kan **Win-Digipet** u al een hoop werk besparen en de basisgegevens uit de rijwegen en de voertuigendatabank al automatisch aan te leggen.

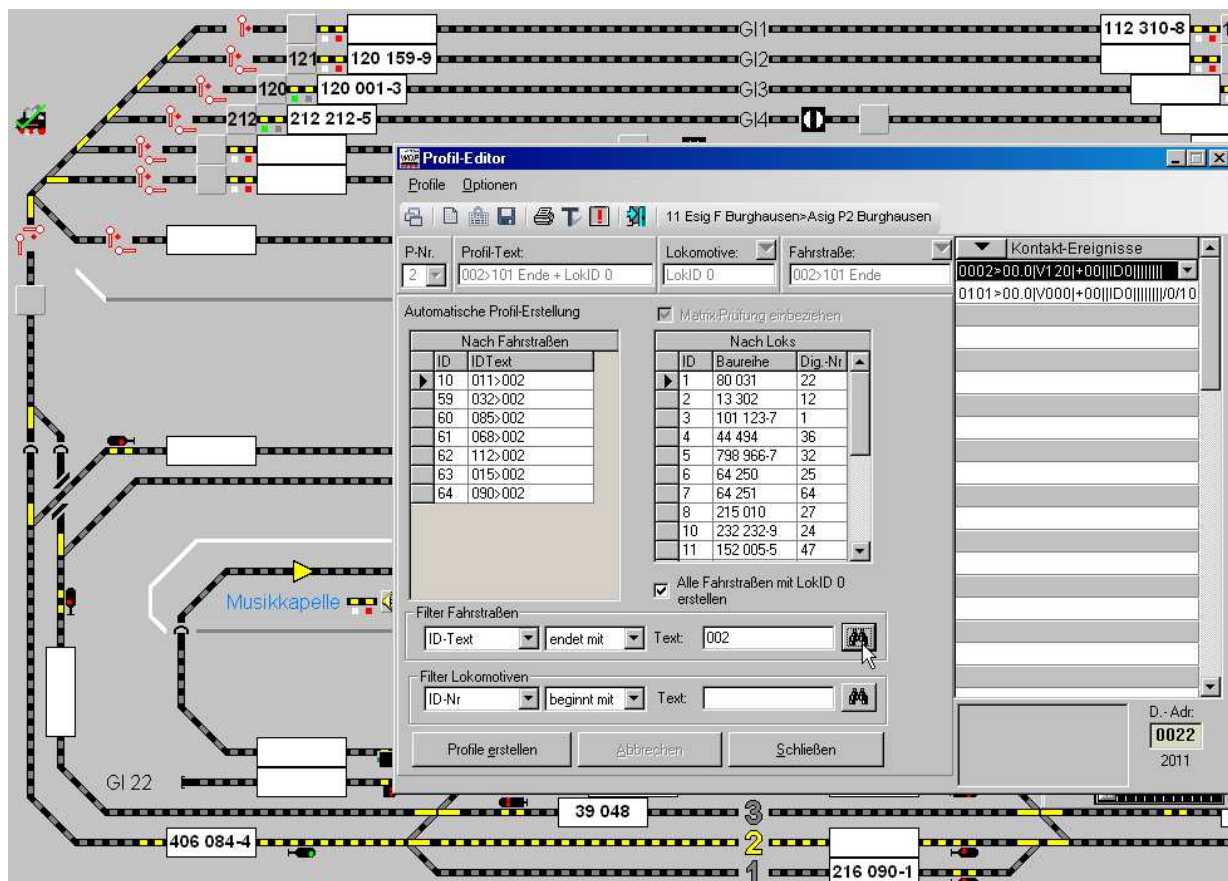
Klik in de geopende editor op . Er opent zich een filterkeuze, waarin u conform uiteenlopende criteria kunt selecteren.



Als u nog geen filter hebt ingesteld, worden in de linker lijst alle geregistreerde rijwegen en in de middelste alle geregistreerde locomotieven opgesomd. Daaronder vindt u de filters voor de rijwegen en de locomotieven. Klik in de afzonderlijke velden op het neerwaartse pijltje, waarna de verschillende selectiemogelijkheden worden aangeboden.

In het volgende voorbeeld moet bij het vertrek uit het linker schaduwstation, de verlichting of het motorgeluid enz. weer ingeschakeld worden. Daarom wordt het filter zo ingesteld, dat alleen de rijwegen met de **beëindigende** ID-Tekst “002” uitgekozen word, wanneer u op  klikt. Ze zijn dan ook alleen maar in de linker lijst **<Nach Fahrstraßen>** (conform rijwegen), te zien, de andere zijn donker.

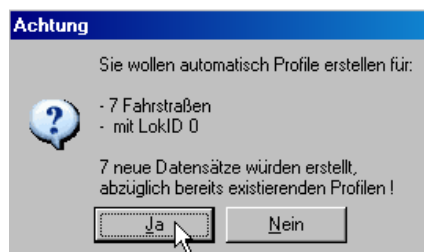
Bij de locomotieven, wordt er geen uitgekozen, omdat alle rijwegen met profiel loc-ID 0 moeten worden gemaakt. Omdat daardoor worden maar 7 profielen gemaakt en niet 7 keer een profiel voor elke loc. Met een vinkje bij **<Alle Fahstraßen mit Lok-ID 0 erstellen>** (alle rijwegen met loc-ID 0 maken), bereikt u deze minimale profielaanleg per rijweg.



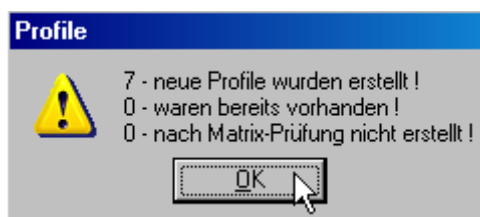
Komt de gewenste filterkeuze nog niet overeen met uw wensen, dan kunt u deze op ieder moment nog verfijnen of ongedaan maken, wanneer u in de beide velden “Alle” kiest.

Komt de selectie van rijwegen en locs overeen met uw wensen, dan kunt u daar verder boven nog een **<Matrix-Prüfung einbeziehen>** (*Matrixcontrole er bij betrekken*), (niet bij loc-ID 0), als u daar een vinkje zet. Er worden dan geen profielen voor locomotieven aangelegd, indien zij voor deze rijweg door uw opdrachten in De Matrix (zie paragraaf 8.10) voor deze locomotieven geblokkeerd zijn.

Heeft u alle opgaven uitgevoerd, dan klikt u linksonder op **<Profile erstellen>** (*profielen creëren*) en wordt het volgende venster getoond.



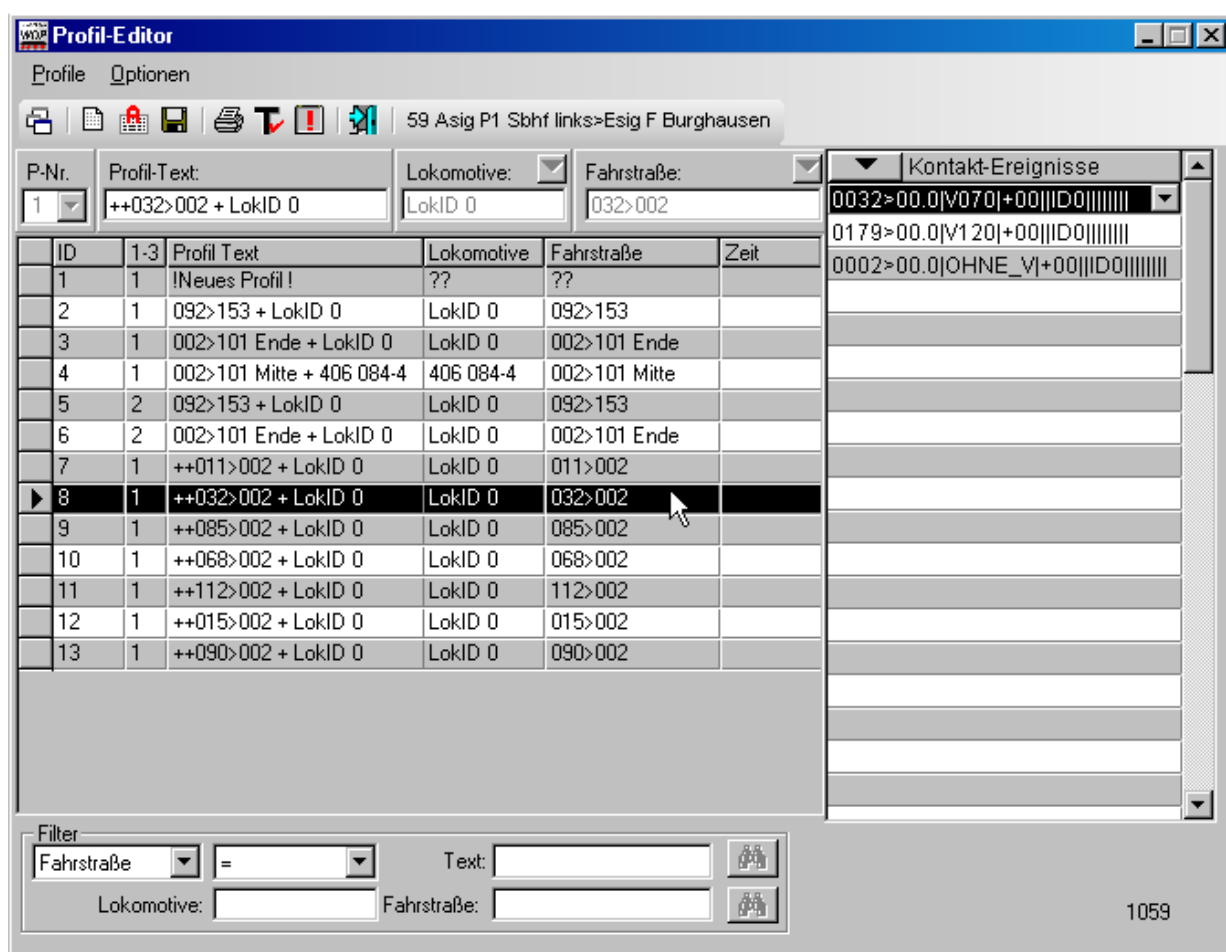
Zijn ook deze gegevens juist, dan bevestigt u dit met “Ja” en de profielen worden automatisch aangemaakt.



Er werden 7 nieuwe profielen aangemaakt en na een klik op “OK” worden de aangemaakte profielen in de profiel-editor opgevoerd.

Ter onderscheiding van de eerder verder bewerkte profielen, worden deze automatisch aangelegde profielen met inbegrip van “++” voor de profieltekst kenbaar gemaakt.

Bij deze profielen werden ook de contactgebeurtenissen al automatisch ingevoerd. Zij zijn weer gebaseerd, zoals bij de met de handmatig aangemaakte profielen, op de gegevens op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), (zie paragraaf 8.8.7) in de geregistreerde rijwegen en bij loc specifieke profielen met de gegevens van de voertuigendatabank (zie paragraaf 5.9.2)



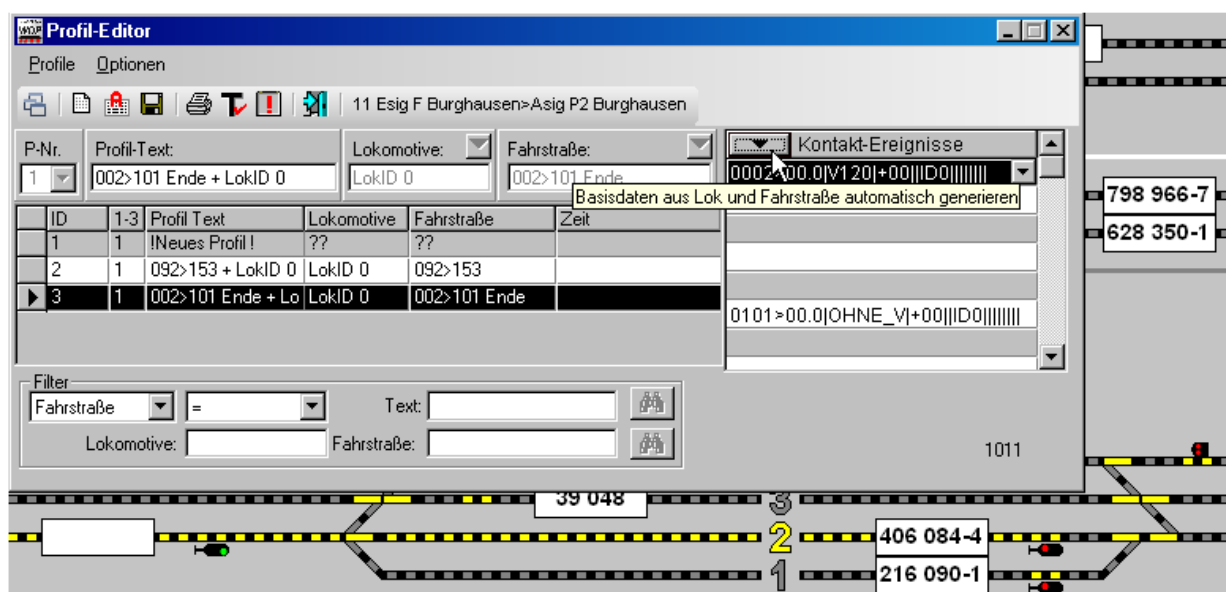
Belangrijk!

Telkens wanneer u nog een automatisch aangelegd profiel hebt aangepast aan de rijweg en loc, moet u de beide tekens “++” voor de profieltekst weer verwijderen. Zo heeft u een goed overzicht over de al verfijnde, resp. uitgebreide profielen.

10.4 Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.

U kunt de contactgebeurtenissen in de profielen nog steeds wijzigen. Dit is altijd mogelijk, ongeacht, of u de profielen automatisch hebt aangemaakt of deze handmatige hebt aanmaakt. Na het opslaan van een profiel wordt **Kontakt-Ereignisse** in de rechter gelijknamige kolom geactiveerd.

Wanneer u nu op het neerwaartse pijltje klikt, dan wordt de waarde van de opgetekende rijwegen met de gegevens van het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) en beide locgebonden profielen (niet loc-ID 0) uit de rijtuigen-databank met de gegevens van de optrek- en remvertraging hier ingevoerd.



Dit kleine knopje bespaart u dus veel werk, door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg. De vier lege regels, hoeft u niet te wissen, zij resulteren uit de gegevens van de rijweg en worden na het opslaan automatisch gewist. In de rijweg zijn op deze vier plaatsen (dat zijn trajectcontact "K1" t/m "K3" en het remcontact bij een rijweg met (*intelligente-treinummersveld (iTNV)*) bij de automatische rijwegaanleg geen waarden ingevoerd.

Belangrijk!

Wanneer u een bestaand profiel wilt of moet bewerken, dan moet u heel voorzichtig zijn met dit "kleine pijltje", omdat eerder gemaakte gegevens na een waarschuwing worden overschreven.

Links boven de contactgebeurtenissen ziet u het ID-Nr en de beschrijving van de gekozen rijweg, terwijl onder de contactgebeurtenissen het beeld en het digitale adres van de loc met het ID-Nr. 0 en de rijweg met de ID-Nr 11. Klik op de afbeelding van de loc, dan verschijnt direct de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") van de betreffende loc (zie paragraaf 4.6.1).

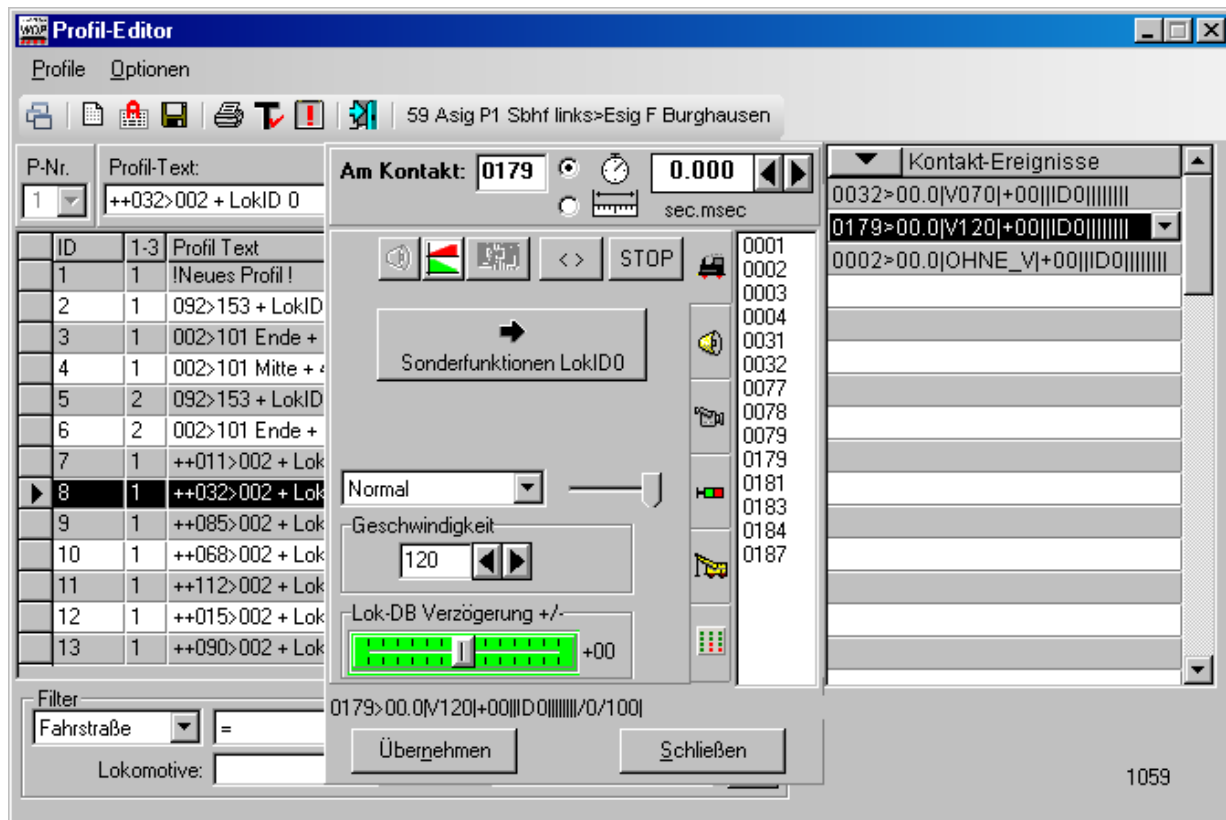
Deze gegevens in de contactgebeurtenissen zijn slechts de ruwe gegevens uit de rijwegen-editor en de voertuigendatabank en daarmee wijzigt zich eerst bij de rijwegen nog niets. Pas met de andere wijzigingen, resp. uitbreidingen wordt het rijgedrag van de loc(ven) gewijzigd, resp. naar uw wens toegevoegde functies op de modelbaan uitgevoerd.

Voor het veranderen van de basisgegevens van te voren geselecteerde profielen, klikt u in de betreffende regel onder **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) en dan op de rechts verschijnende keuzepijl. Dan verschijnt het venster **<Am kontakt>** (*op contact*).

In dit venster kunt u zes verschillende soorten van gebeurtenissen per contact registreren.

Deze zijn ...

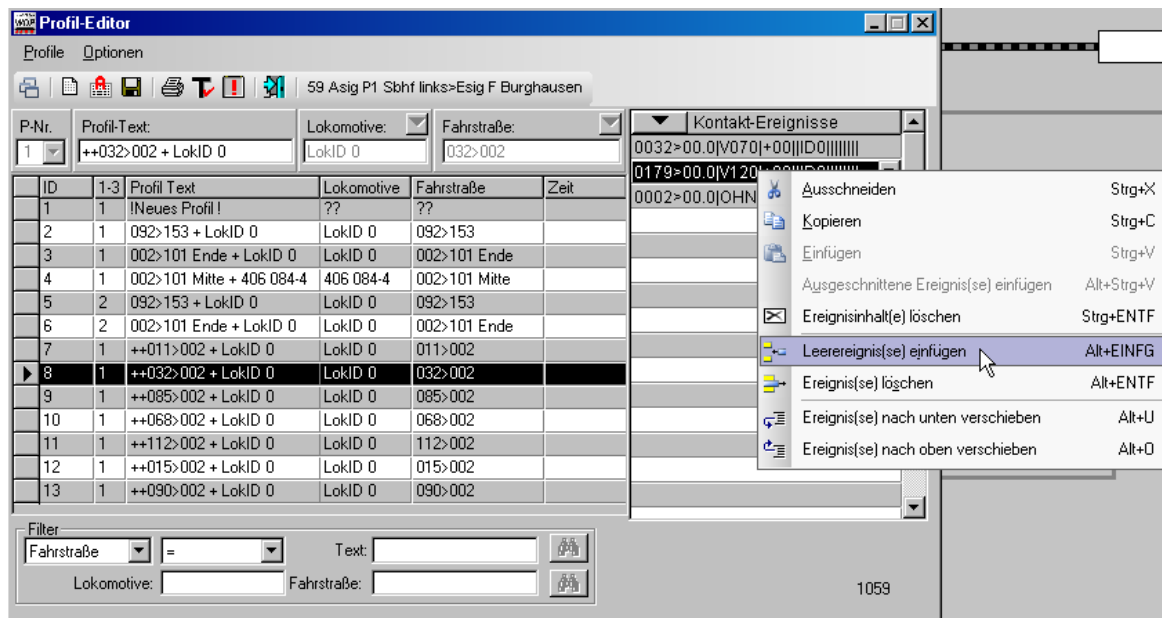
- Opdrachten aan de locomotieven, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz.;
- Afspelen van geregistreerde geluidsbestanden;
- Afspelen van videobestanden;
- Activeren van magneetartikelen, zoals inschakelen draaimolen over k84 enz.;
- Inpassen van kraanopnames van de Roco- of Märklin kranen;
- Het veranderen van de Matrixinstellingen van de loc.



U heeft bijvoorbeeld de tweede regel, zoals hiervoor werd beschreven, uitgekozen, om daarin iets te wijzigen. De gegevens “0179>00.0|V120|+00||ID0|||||/0/100|” worden getoond en zoals u kunt herkennen, zijn dit de locopdrachten op contact 0179 van de rijweg. Wat en hoe u dit kunt wijzigen, ervaart u in de volgende paragrafen.

10.4.1 Bewerkingshulpjes.

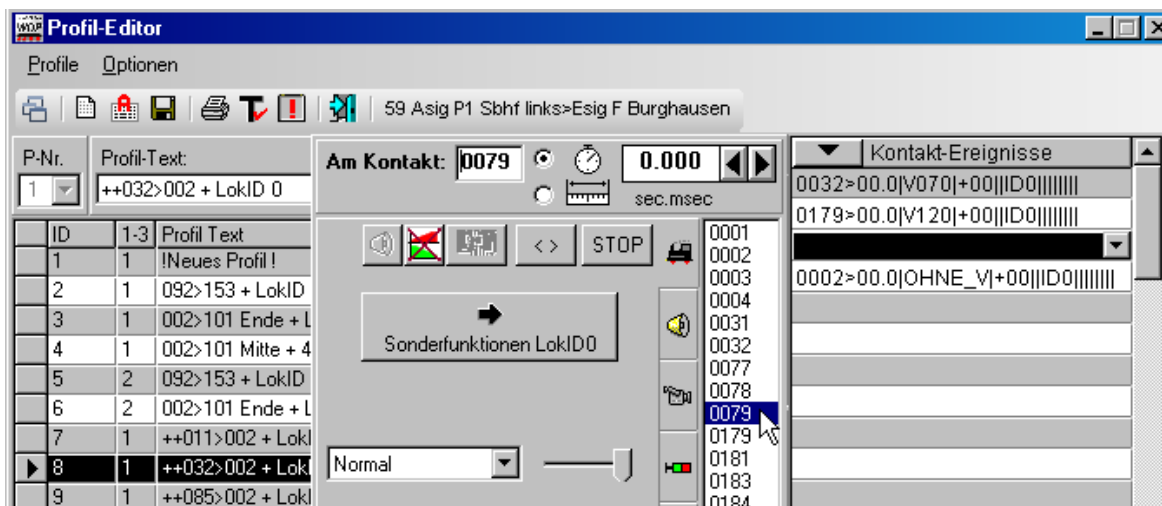
Wanneer u bij de contactgebeurtenissen nog regels wilt invoegen of wissen, contactgebeurtenissen wilt kopiëren of invoegen, dan staat u bij met een klik met de rechtermuisknop een sub-menu tot uw beschikking met de nodige opdrachten. Klik altijd eerst in de betreffende regel, zodat deze geselecteerd is en voer dan de opdracht uit.



De lege regel in dit voorbeeld, wordt altijd voor de geselecteerde regel ingevoegd.

De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se)>** (*uitgeknipte gebeurtenis(sen)*) staan u pas na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopiëren*) ter beschikking.


De beide laatste opdrachten zijn zinvol, wanneer de geselecteerde regels naar onder of boven in de opsomming moeten worden verschoven. Na het invoegen van de lege regel, klikt u op het betreffende neerwaartse pijltje. Nu wordt direct het venster **<Am kontakt>** (*op contact*), zichtbaar en kies in de middelste lijst het terugmeldcontact, aan welk de speciale functie moet worden gekoppeld.



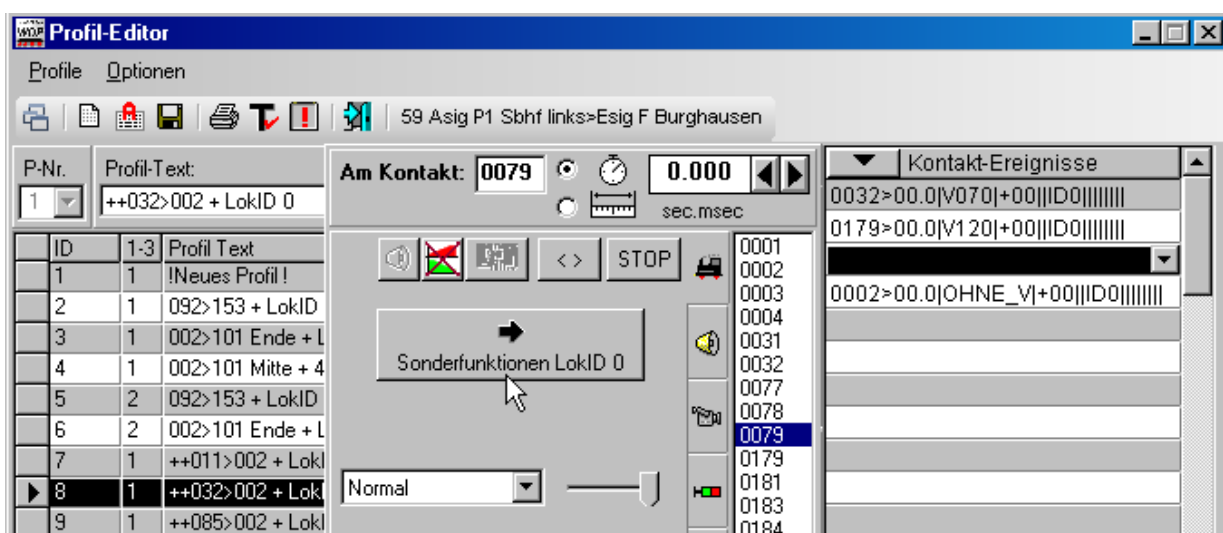
Na de klik met de linker-muisknop wordt het contactnummer in het bovenste registratieveld **<Am kontakt>** (*op contact*), overgenomen. U kunt het contactnummer echter ook met het toetsenbord registreren.

10.4.2 Locfuncties voor loc-ID 0 uitbreiden, resp. wijzigen.

In het venster **<Am kontakt>** (*op contact*), is het tabblad met het "locsymbol" de eerste en wordt deze u in de regel ook meteen getoond. Is dit onverhoopt niet het geval dan klikt u

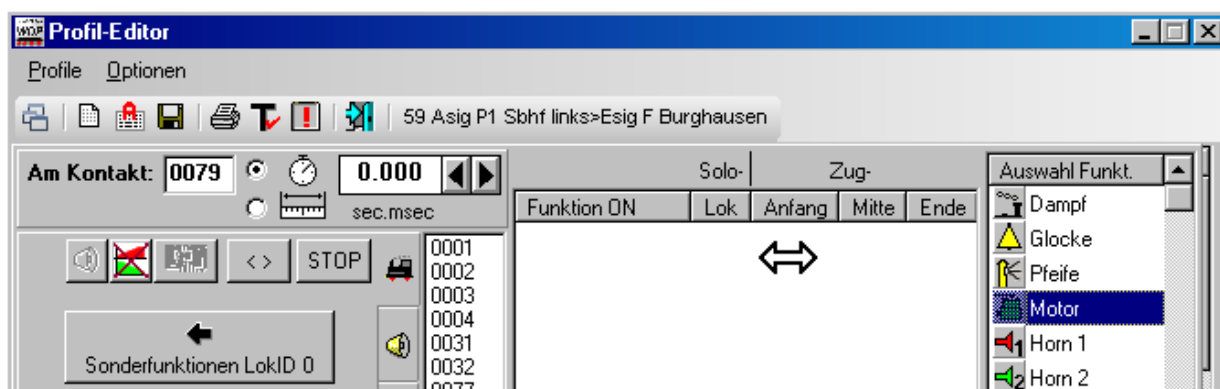
Op . De opdrachtvelden verklaren zichzelf, waaraan de "geel" gekleurde ("Tooltip") bijdragen.

Volgens paragraaf 10.3.3 moeten bij de uitritten uit het schaduwstation de rijtuigverlichting en het motorgeluid weer ingeschakeld worden en daarom klikt u op de grote knop **<Sonderfunktionen Lok-ID 0>** (*speciale functies loc-ID 0*), zodat u daar de functies van de rijtuigen kunt inschakelen.

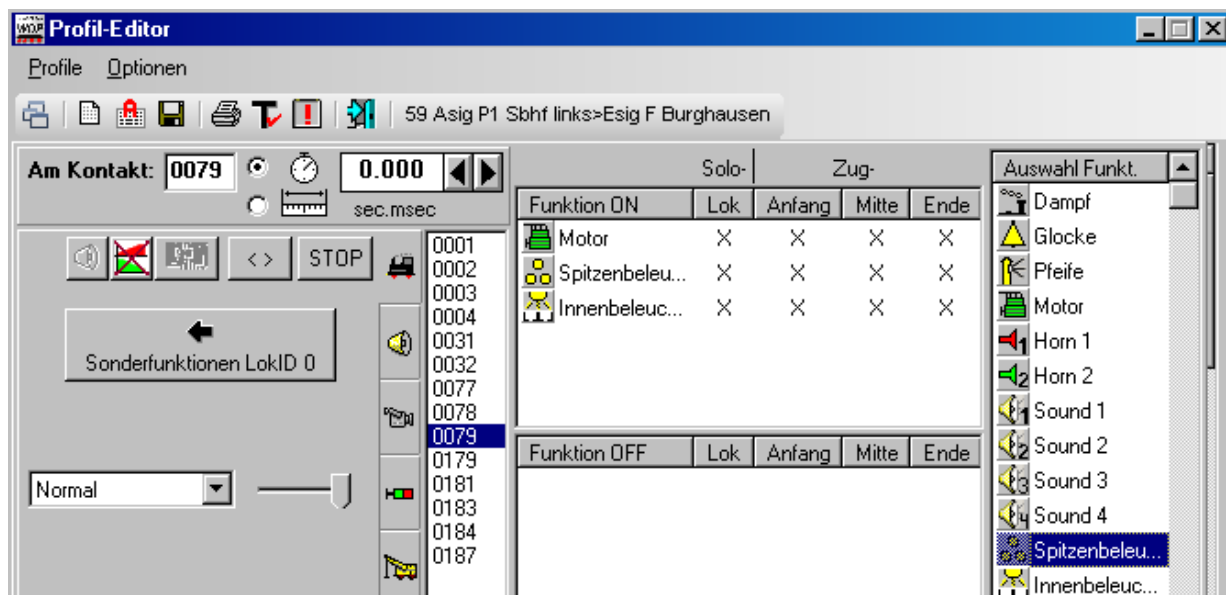


In de rechter keuzelijst zijn alle speciale functies opgesomd en na het aanklikken met de linker-muisknop sleept u deze met ingedrukte linker-muisknop in het middelste bovenste functieveld "ON".

Hierbij wijzigt zich de muispijl naar een dubbele richtingspijl. Heeft u eenmaal het symbool in het verkeerde functieveld gesleept, dan kunt u dit ook weer wijzigen, indien u eenvoudig het symbool opnieuw aanklikt met ingedrukte linker-muisknop in de rechter keuzelijst en daar weer loslaten. Hierna klikt u opnieuw op het symbool en sleep het in het juiste functieveld.

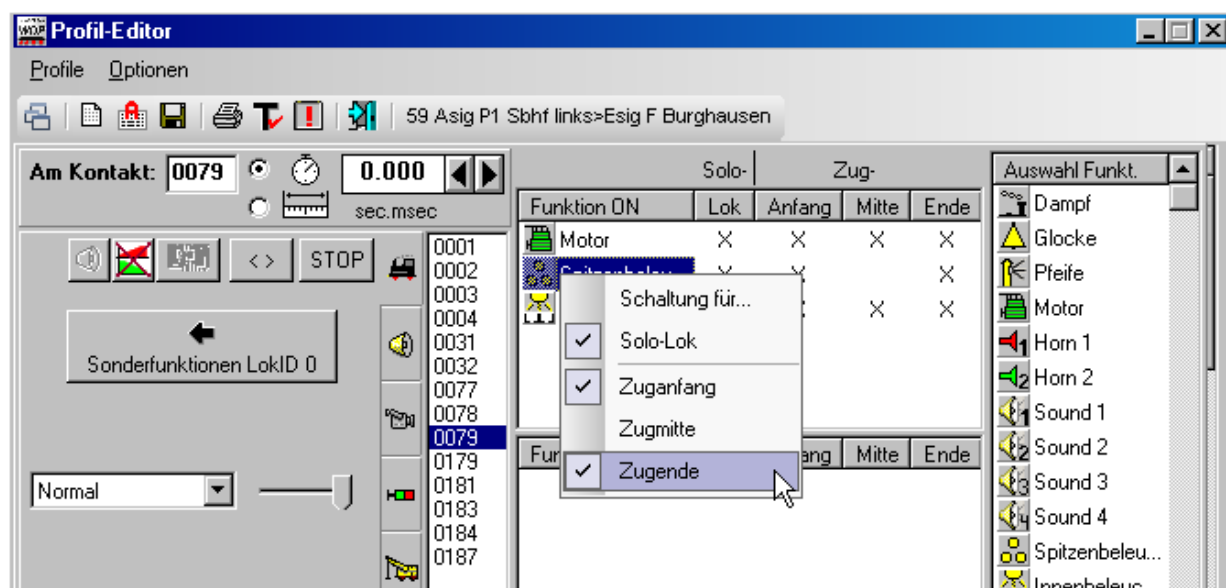


De te schakelen functies worden in het functieveld **<Funktion ON>** (*functie aan*) in dezelfde volgorde zoals in de rechter keuzelijst ingevoerd, ook wanneer u ze een andere volgorde heeft gegeven. U ziet dat in de volgende afbeelding, omdat daar de frontverlichting als laatste overgenomen.



In het functieveld **<Funktion ON>** (*functie aan*), wordt iedere functie met 4 kruizen (X) weergegeven, omdat daarmee u kunt kiezen, of die functie alleen bij een loc (zonder andere rijtuigen) of in een trein aan de voorzijde, in het midden en/of aan het eind van de trein geschakeld moet worden.

De functies kunt u of met een dubbelklik op het kruisje uit- en inschakelen of, zoals de afbeelding laat zien, na een klik met de rechter-muisknop over het dan verschijnende sub-menu.

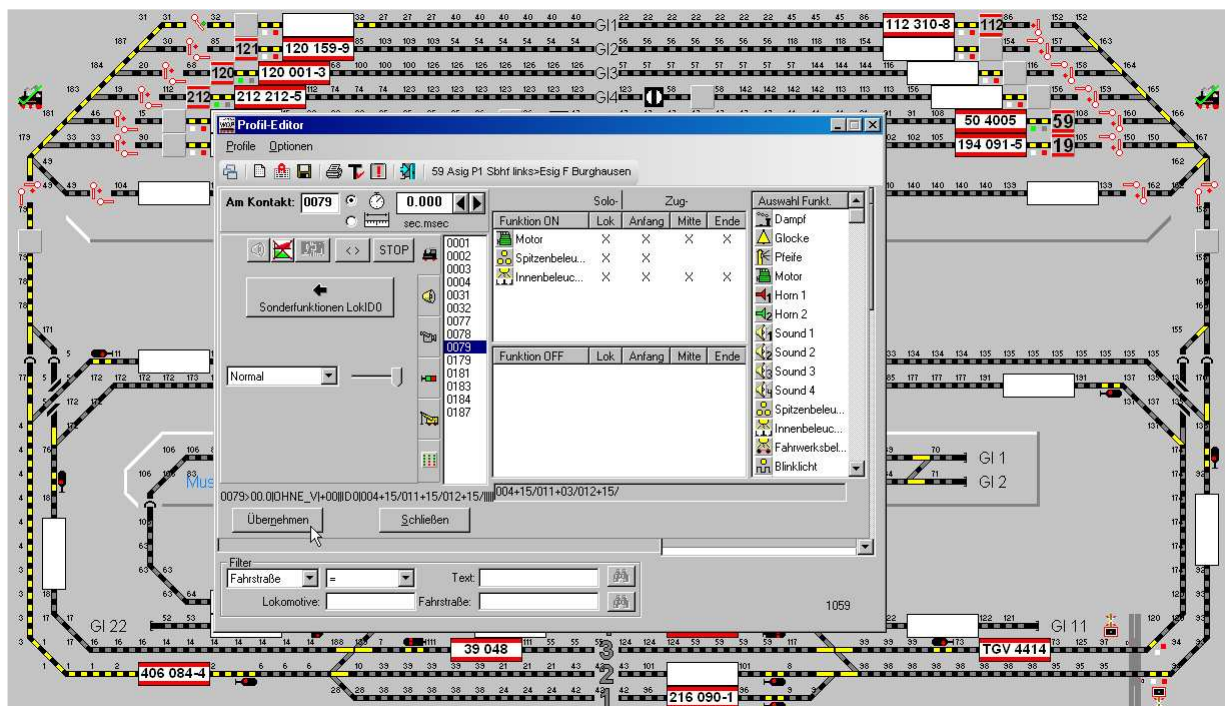


Na een klik op de met de muis geselecteerde sub-menuopdracht **<Zugende>** (*einde van de trein*), wordt het rechter kruis bij de frontverlichting nog gewist. De frontverlichting werd hier extra ingevoerd, terwijl bij vele treinen de front- en de binnenverlichting samen via deze functie geschakeld kunnen worden.

Belangrijk!

Wanneer u in het profiel met de loc-ID 0 extra functies in- en uitgeschakeld heeft, dan blijven deze zo lang in deze toestand, totdat ze opnieuw via een profiel geschakeld worden. Dat hoeft dus niet in iedere regel herhaald te worden.

En zo zou een profielregel met de geregistreerde functies voor het vertrek uit het schaduwstation er uit moeten zien, wanneer op terugmeldcontact **79** bij het aankomstsein van de tegengestelde richting de functies weer ingeschakeld worden.



Als alles goed is, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen), om de loc opdrachtregel in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) over te dragen.

Na een klik op **<Schließen>** (sluiten), wordt het venster **<Am Kontakt>** (op contact) gesloten en het gewijzigde profiel moet opgeslagen worden, zodat de gegevens veilig zijn en al het werk niet voor niets zou zijn geweest.

Belangrijk!

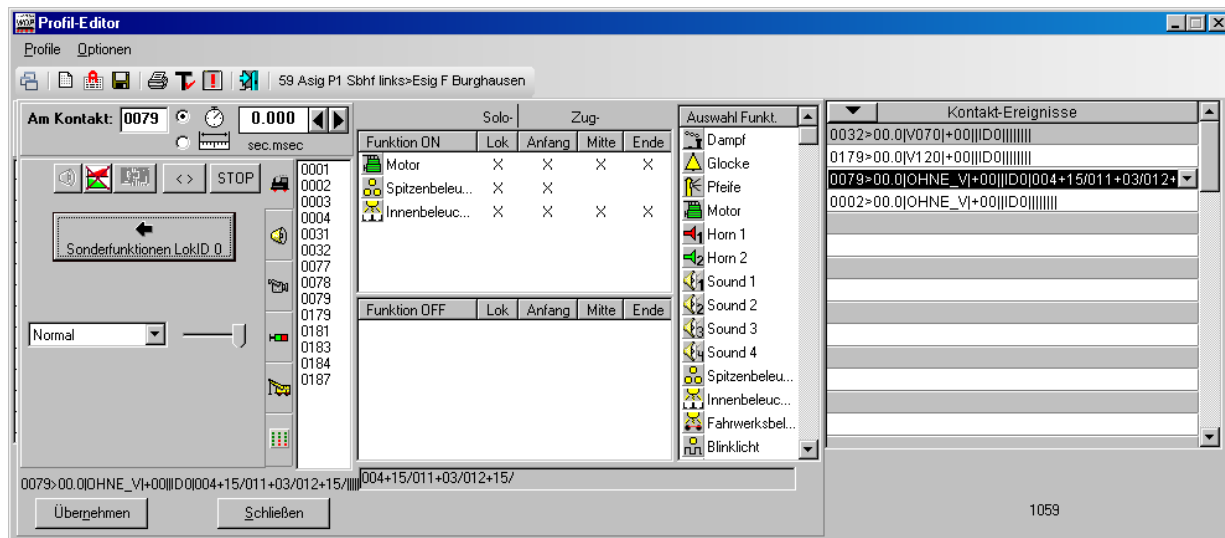
Altijd, wanneer u een automatisch aangemaakt profiel heeft gewijzigd, moet u de beide tekens **“++”** voor de profieltekst in het bovenste registratieveld weer wissen.

10.4.3 Belangrijke aanwijzingen voor de extra functies bij profielen met loc-ID 0.

In paragraaf **10.4.2** heeft u profielen met loc-ID 0 voor **alle** locomotieven aangemaakt, zodat bij het vertrek uit het schaduwstation de rijtuigverlichting en het motorgeluid enz. weer ingeschakeld worden

In het aangemaakte profiel met loc-ID 0 worden op het terugmeldcontact **79** het motorgeluid, de frontverlichting en de binnenvlichting bij het rijwegen van de loc alleen alsook in de verschillende opstellingen, vooraan, in het midden en aan het einde) van het rijtuig ingeschakeld.

Daarbij speelt het **geen** rol, of de met dit profiel rijdende loc of delen van de rijdende trein deze functies eigenlijk heeft/hebben.



De frontverlichting wordt echter alleen bij de alleen rijdende loc, resp. de loc aan het begin van de trein ingeschakeld.

Belangrijk!

Sleep het venster van de profiel-editor naar rechts, zodat de contactgebeurtenissen niet meer door het venster **<Am Kontakt>** (op contact) met de extra functies bedekt worden. Vergelijk de beide afbeeldingen in deze en de vorige paragraaf.


Het speelt daarbij geen rol, met welke functietoets (buiten f0) de gekozen extra functies bij de aparte locomotieven, resp. voertuigen uitgevoerd zijn. Alleen het geregistreerde symbool moet bij alle locomotieven hetzelfde zijn, ook wanneer de functie bij de ene loc via f02 en bij de andere loc met f04 wordt gevraagd. U hoeft geen extra functies in de locdecoder te “mappen”, alleen omdat bijvoorbeeld de functies met f02 wordt aangeroepen.

Na het schakelen van een rijweg, het maakt niet uit of handmatig of automatisch gevraagd, wordt de uitvoering van de rijweg in deze volgorde gecontroleerd en uitgevoerd...

- ✚ Bestaat er een echt profiel voor deze loc, dan wordt deze, indien niet...;
- ✚ Bestaat een profiel met de lok-ID 0, dan wordt deze, indien niet...
- ✚ Dan wordt de rijweg in de standaardmode

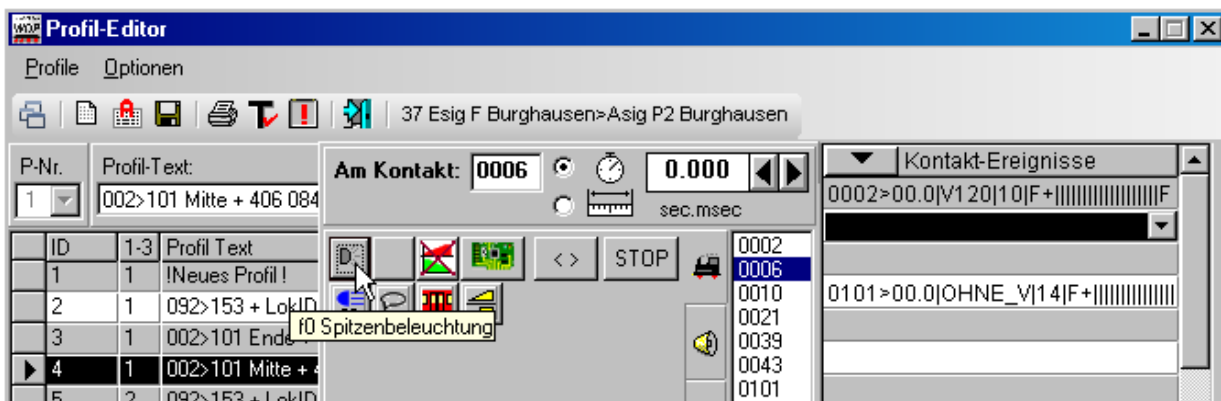
...uitgevoerd.

10.4.4 Locfuncties voor aparte locomotieven.

In het venster **<Am Kontakt>** (op contact) is het tabblad met het **<Lok-Symbol>** (locsymbol) de eerste en wordt normaal gesproken ook direct getoond. Is dit niet het geval, dan klikt u op . In het volgende voorbeeld moet bij de trein met het nummer 406 084-4 op contact **6** de frontverlichting uitgeschakeld en op contact **10** weer ingeschakeld worden, als bijvoorbeeld als begroeting van een daar staande “Preiser/Noch” mensjes.

Voeg twee lege regels voor het eindpuntcontact van het al gemaakte profiel in. Na het invoegen, klikt u in de nu tweede regel op de rechter neerwaartse pijl en het venster **<Am Kontakt>** (op contact) wordt zichtbaar.

Daar voegt u in het veld **<Am Kontakt>** (op contact), het terugmeldcontact **6** via het toetsenbord of door slepen met de muis uit het middelste veld in en klik aansluitend op het met de muis in de volgende afbeelding geselecteerde symbool van de frontverlichting, zodat die uitgeschakeld wordt.



Is alles juist ingevuld, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen), zodat de gegevens in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) overgenomen worden en direct wordt de nog lege regel 3 geactiveerd.

Omdat nog geen enkel contactnummer in het veld **<Am Kontakt>** (op contact) is ingevoerd, vult u hier het contact **10** in en klik op het nu nog donkere symbool van de frontverlichting, om deze weer in te schakelen.

Is alles juist ingevuld, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen), zodat de locopdrachten in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) overgenomen worden en direct wordt de volgende lege regel geactiveerd.

Na een klik op **<Schließen>** (sluiten), wordt het venster **<Am Kontakt>** (op contact), gesloten en het gewijzigde profiel moet nu opgeslagen worden. Het profiel zou er na de wijziging als volgt uit moeten zien.




In dit voorbeeld, werden altijd alleen de locfuncties, die bij het registreren van de loc ingevoerd werden, aangetoond en kunnen gekozen worden. Eveneens staat in de laatste en de beide ingevoegde regels als rijnsnelheid altijd **<OHNE_V>** (zonder snelheid(V)), omdat geen snelheidswijzigingen werden ingevoerd.

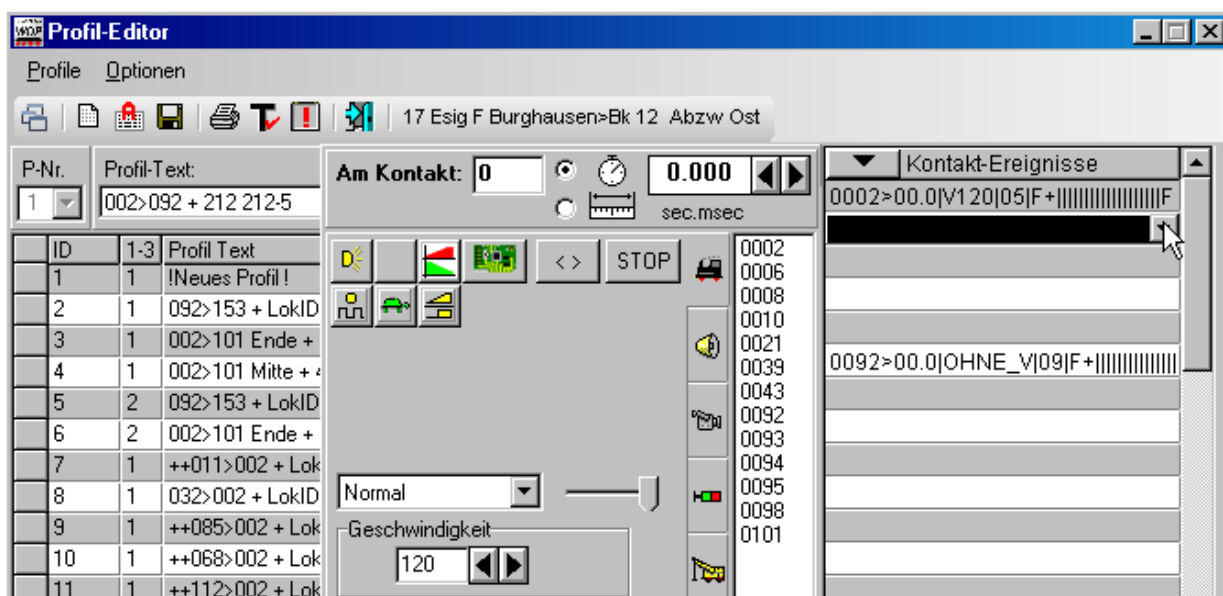
10.4.5 Rijsnelheid wijzigen, resp. onveranderd laten.

In het volgende voorbeeld moet de snelheid van de loc 212 212-5 op een contact gewijzigd worden en op een ander contact onveranderd blijven, en één locfunctie worden aangesproken.


Na het aanmaken van het profiel voor de loc en rijweg klikt u op de kleine neerwaartse pijl bij de contactgebeurtenissen, zodat de basisgegevens u ter beschikking staan en daarna klikt u op het rechter neerwaartse pijltje in de nog lege tweede regel.

Het venster **<Am Kontakt>** (op contact) wordt zichtbaar, het tabblad met **<Lok-Symbol>** (locsymboll) is de eerste en wordt getoond, is dit niet het geval, dan klikt u op .

Omdat voor het klikken in de tweede regel de eerste regel geselecteerd was, ziet u nu de volgende afbeelding met de snelheid van 120 km/h en nog geen ingevoerd contact.




Heeft u echter voor het klikken in de tweede regel de laatste regel met het contact **92**

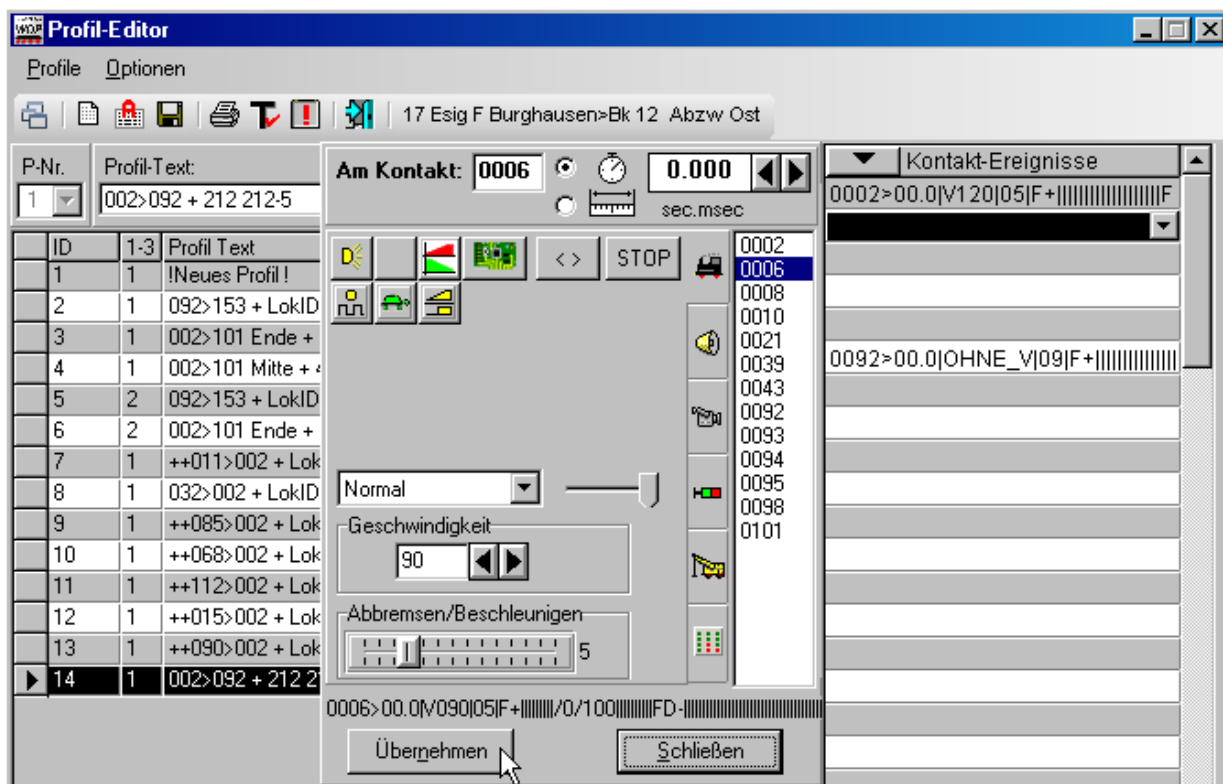
geselecteerd, dan werd geen snelheid getoond, maar  uit de bovenste afbeelding is nu doorkruist. De volgende afbeelding toont dit ter verduidelijking ook met de **“geel”** gekleurde (“Tooltip”) aan.




Belangrijk!

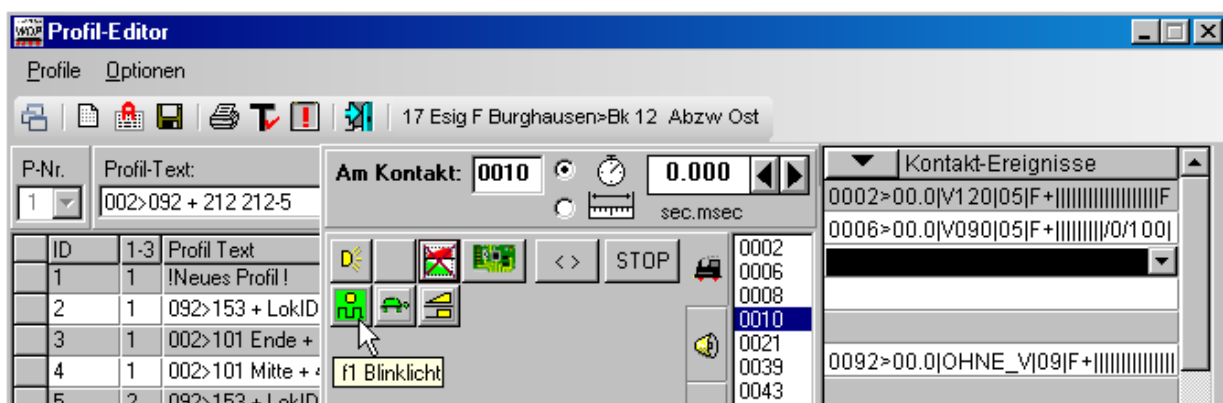
Wanneer u op de rechter neerwaartse pijl of bij geopende venster **<Am Kontakt>** (op contact) in de lege regel klikt, worden er altijd snelheden van de ervoor geselecteerde, maar gevulde, regels in een nog lege regel getoond,


Omdat hier op contact **6** de snelheid naar 90 km/h moet worden verlaagd, moet u in het eerste geval, alleen de snelheid op 90 km/h wijzigen, terwijl u in het tweede geval pas op  moet klikken, om de snelheid te kunnen instellen.

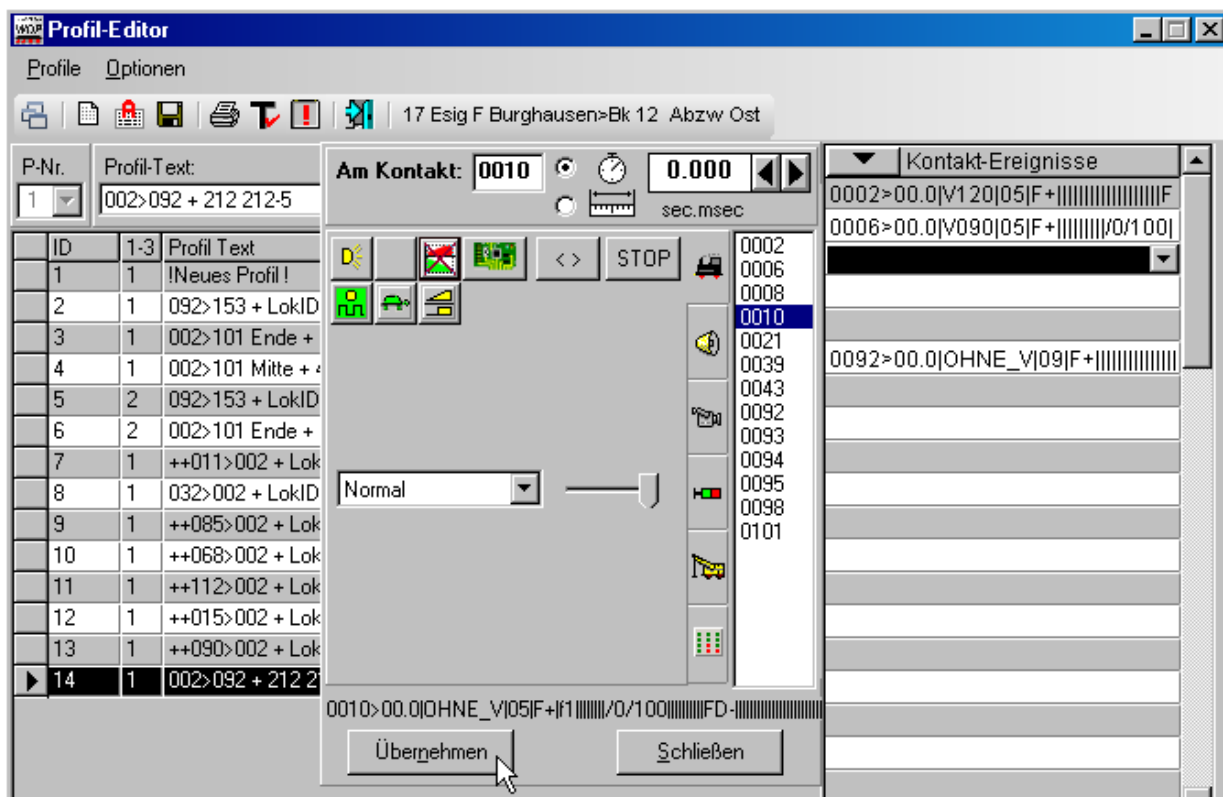


Met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen), wordt de locopdracht regel in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) overgenomen de nog lege regel 3 geactiveerd.

In het veld **<Am Kontakt>** (op contact), voegt u het contact **10** in en klik op , omdat hier de snelheid niet gewijzigd gaat worden, daarna klikt u dan nog op het met de muis geselecteerde symbool voor het knipperlicht.

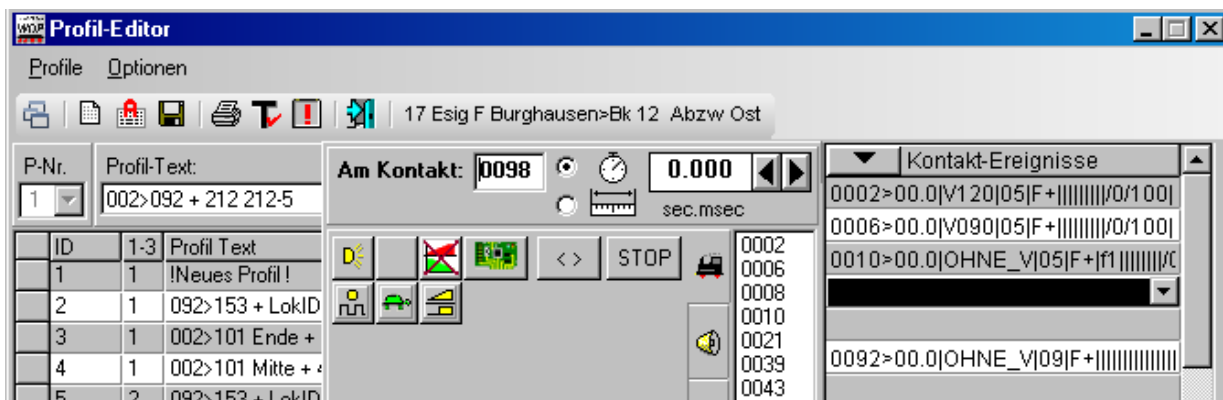


U kon weliswaar de waarde op 90 km/h laten staan, maar moest bij een wijziging van de waarde in de tweede regel altijd ook nog verder in te vullen regels wijzigen. Om dit te vermijden, klikt u op  en direct worden de snelheidsinstellingen donker, zoals volgende afbeelding laat zien.



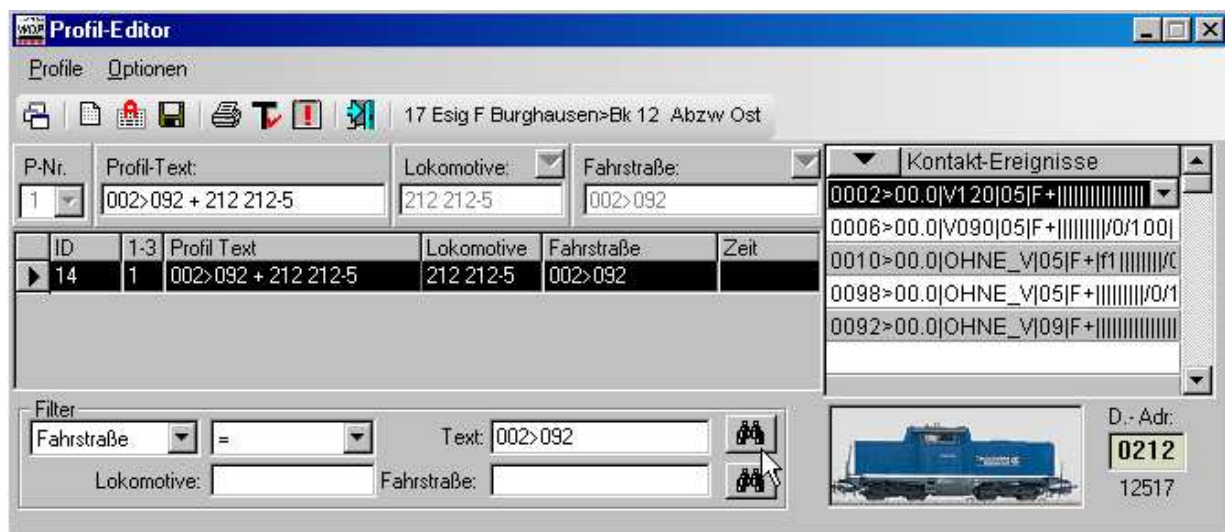
Met een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), wordt de loc opdrachtregel in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) overgenomen de nog lege regel 4 geactiveerd.

Op contact **98** moet het knipperlicht nu weer uitgeschakeld worden en zo voert u dit in de regel 4 in. Omdat nog geen contactnummer in het veld **<Am Kontakt>** (*op contact*), is ingevoerd, voegt u hier het contact **98** in en moet u...



...alleen nog op **<Übernehmen>** (*overnemen*) drukken, zodat de gegevens in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) overgenomen worden, omdat het in de regel 3 geselecteerde symbool voor het knipperlicht niet is geactiveerd.


Na een klik op **<Schließen>** (sluiten), wordt het venster **<Am Kontakt>** (op contact) gesloten en het gewijzigde profiel moet nu opgeslagen worden. Tot slot zou het gewijzigde profiel er als op de volgende afbeelding getoond, uit moeten zien, als u dit conform paragraaf 10.8.1 heeft uitgekozen.



10.4.6 Extra functies wijzigen, resp. ongewijzigd laten.

In dit voorbeeld moet op contact **155** de rookgenerator en het rijgeluid ingeschakeld worden en bij de gehele rit met dit profiel ingeschakeld blijven

Voeg in de nieuwe regel na de keuze van het contact in het veld **<Am Kontakt>** (op contact), deze opdracht (functie f1 en f2 "IN") in. Wanneer de snelheid niet gewijzigd hoeft te worden, dan klikt u ook nog op de hiervoor beschreven  en neem de registratie over. In de volgende regels hoeft u de gebruikte functie niet steeds opnieuw registreren, wanneer u op  klikt.

Dit wijzigt naar  met het gelijktijdig donker worden van de functiesymbolen van de loc en u hoeft niet meer de eerder geregistreerde functies te herhalen.

Zoals u in de volgende afbeelding kunt zien, betreft deze functie niet de functie (f0) als frontverlichting, het keren, het locgeluid of een stopopdracht. De registratie zou er dan zoals afgebeeld is, als volgt uit moeten zien.



Met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen), wordt de loc opdrachtregel in de kolom **<Kontkt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) overgenomen en de volgende regel geactiveerd. Na een klik op **<Schließen>** (sluiten), wordt het venster **<Am Kontakt>** (op contact) gesloten en het gewijzigde profiel moet nu opgeslagen worden.

Belangrijk!

Omdat hier in de laatste regel van het profiel, de extra functies op onveranderd werden gezet, blijven zij zo lang ingeschakeld, totdat u via een ander profiel met een andere rijweg weer uitgeschakeld worden. Dit kan een bij de loc behorend profiel of een profiel met lok-ID 0 zijn. Wanneer u nog een functie van de loc in- of uitschakelen wilt, dan moet u in de betreffende profielregels **alle** gewenste functies weer opnieuw in- of uit schakelen. In de navolgende

profielregels kan dan weer met het symbool of gewerkt worden.

10.4.7 Omschakelen van de rijrichting voor het stootblok:

De keeropdracht moet u pas uitvoeren, een paar seconden nadat de loc tot stilstand is gekomen. Daarom schrijft u de keeropdracht in een aanvullende profielregel, met een wachttijd van enkele seconden na de stopopdracht aan de loc. De meest voorkomende gevallen zullen zijn...

- Na een stop voor een stootblok;
- In de locloods;
- Tijdens een zig-zag rangeerrit.

...om een paar voorbeelden te noemen.

In het volgende voorbeeld, wordt een eenvoudige rangeerrit naar het stootblok met aansluitende keeropdracht getoond.

Op het eindpuntcontact **122** wordt met 2 seconden vertraging voor de keeropdracht ingevoerd.

In het volgende voorbeeld moet de trein vanaf het perron, achterwaarts naar het stootblok gereden worden. Daarom zijn in de eerste en laatste regel, een keeropdracht nodig.



10.4.8 Omschakelen van de rijrichting tijdens een zig-zag rangeerrit.

Hoe een profiel er voor een zig-zag rangeerrit er zou kunnen uitzien, moet het volgende voorbeeld tonen. Hiervoor moet de in paragraaf 8.5.8 aangelegde rijweg met deeltrajecten en de tender-stoomloc 64 251 moet worden gebruikt.

In regel 1 start de loc met 25 km/h en de functies rookgenerator en rijgeluid. In regel 2 wordt de loc op contact **65** gestopt (V000) en de extra functies blijven voor dit contact ongewijzigd. In regel 3 wordt eveneens op contact **65** na weer 2 seconden de keeropdracht uitgekozen...



... en met een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), worden deze gegevens overgenomen.

In andere regels wordt op contact **65**...

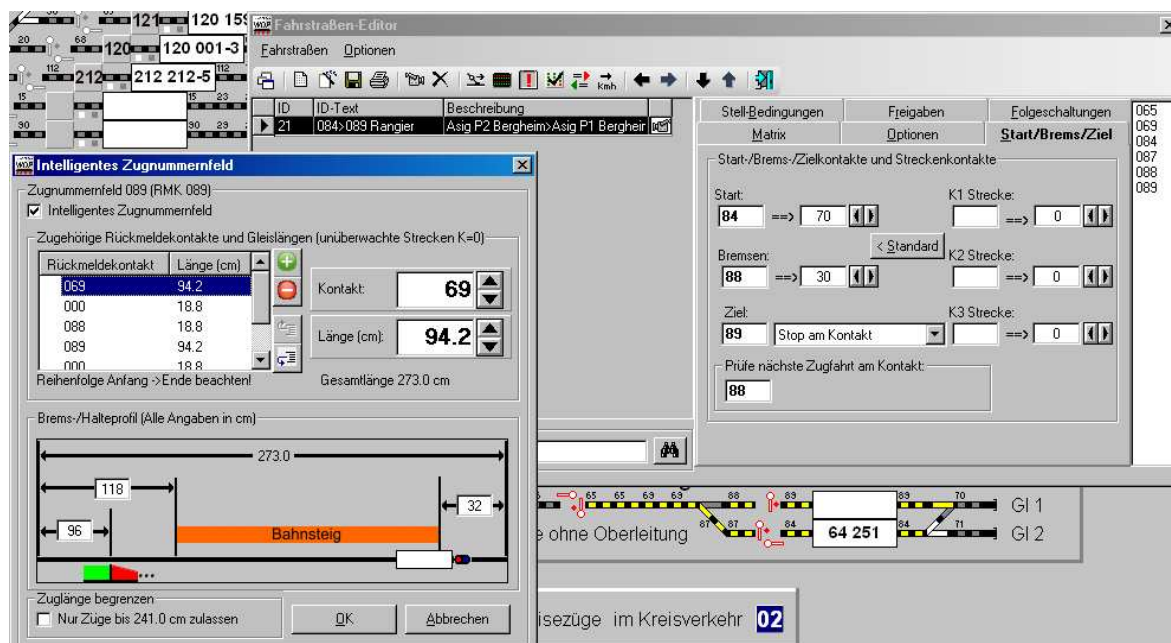
- Na 1 seconde de wissel geschakeld, zodat de loc naar spoor 1 terug kan rijden;
- Na 1,5 seconden rijdt de loc met 25 km/h terug, de functies f1 t/m f3 zijn actief;
- Na 0,5 seconde wordt de fluit weer uitgeschakeld, de functies rookgenerator en rijgeluid blijven nog steeds actief;

Op contact **89**, het eindpuntcontact van de rijweg, wordt de loc dan gestopt.

En zo zou het gereed zijnde profiel er dan uit moeten zien, wanneer u dit conform paragraaf **10.8.1** heeft uitgekozen.



In de laatste regel is een stopopdracht ingevoerd, omdat bij deze zig-zag rangeerstraat de stop met **<Stop am Kontakt>** (*stop on contact*) ingevoerd zijn, terwijl het contact **89** tot het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) van contact **89** behoort. De volgende afbeelding met rijwegen-editor en het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) laat dit duidelijk zien.



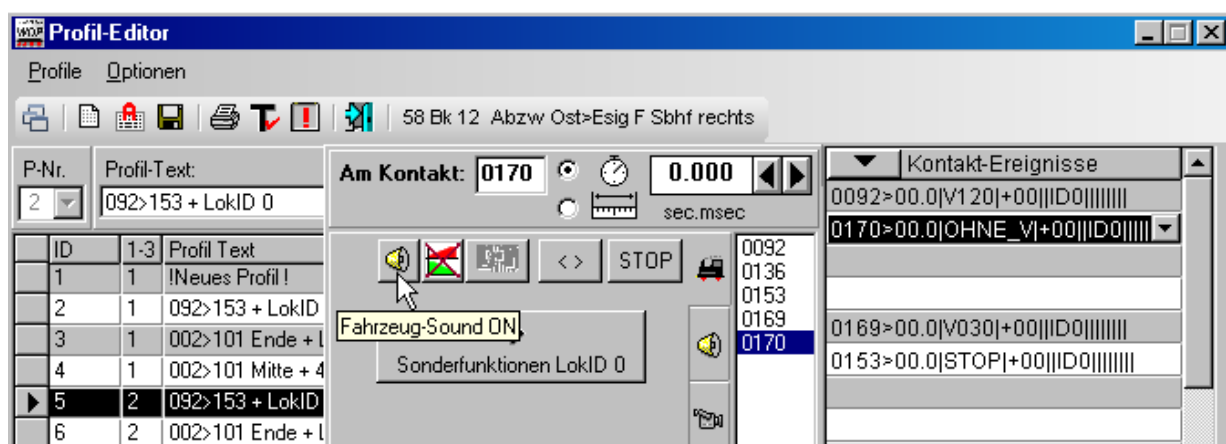
Als u in de rijwegen-editor en daarmee ook in de profiel-editor een andere stopopdracht bij (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) invoert, dan zou de loc al op contact **69** met het remmen beginnen, op contact **65** stoppen, keren, opnieuw starten en op het eindpuntcontact **niet** meer gestopt zijn.

Belangrijk!

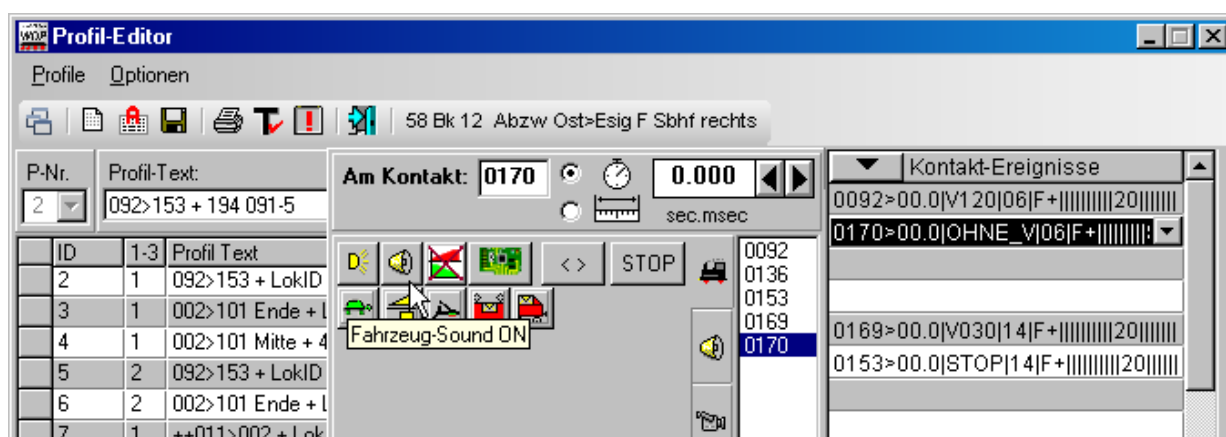
De keeropdracht moet u eigenlijk niet in profielen registreren, wanneer u later in de bijbehorende rijweg treinritten wilt samenstellen.

10.4.9 Voertuigsound.

U kunt het aan een loc toegewezen geluid uit de voertuigendatabank, (zie paragraaf 5.4.2), direct door een profielregel laten klinken. In dit voorbeeld met het profielnummer 2 en een profiel met loc-ID 0 wordt op contact **170** in het voertuiggeluid geactiveerd.



Bij dit profiel loc-ID 0 wordt pas een voertuiggeluid te horen zijn, wanneer dit bij de betreffende loc in de voertuigendatabank werd ingevoerd. In het volgende voorbeeld met het profielnummer 2 voor loc 194 091-5 wordt eveneens op contact **170** het voertuiggeluid geactiveerd.



Als een geluid is toegewezen, toont een luidsprekersymbool dat het geluid in een profielregel was ingevoerd en een “grijs” gekleurde luidsprekersymbool, dat het geluid niet mag worden afgespeeld. Wanneer u geen individueel geluid voor een loc heeft ingevoerd, dan blijft de weergaveknopje, rechts naast de frontverlichting leeg.

Belangrijk!

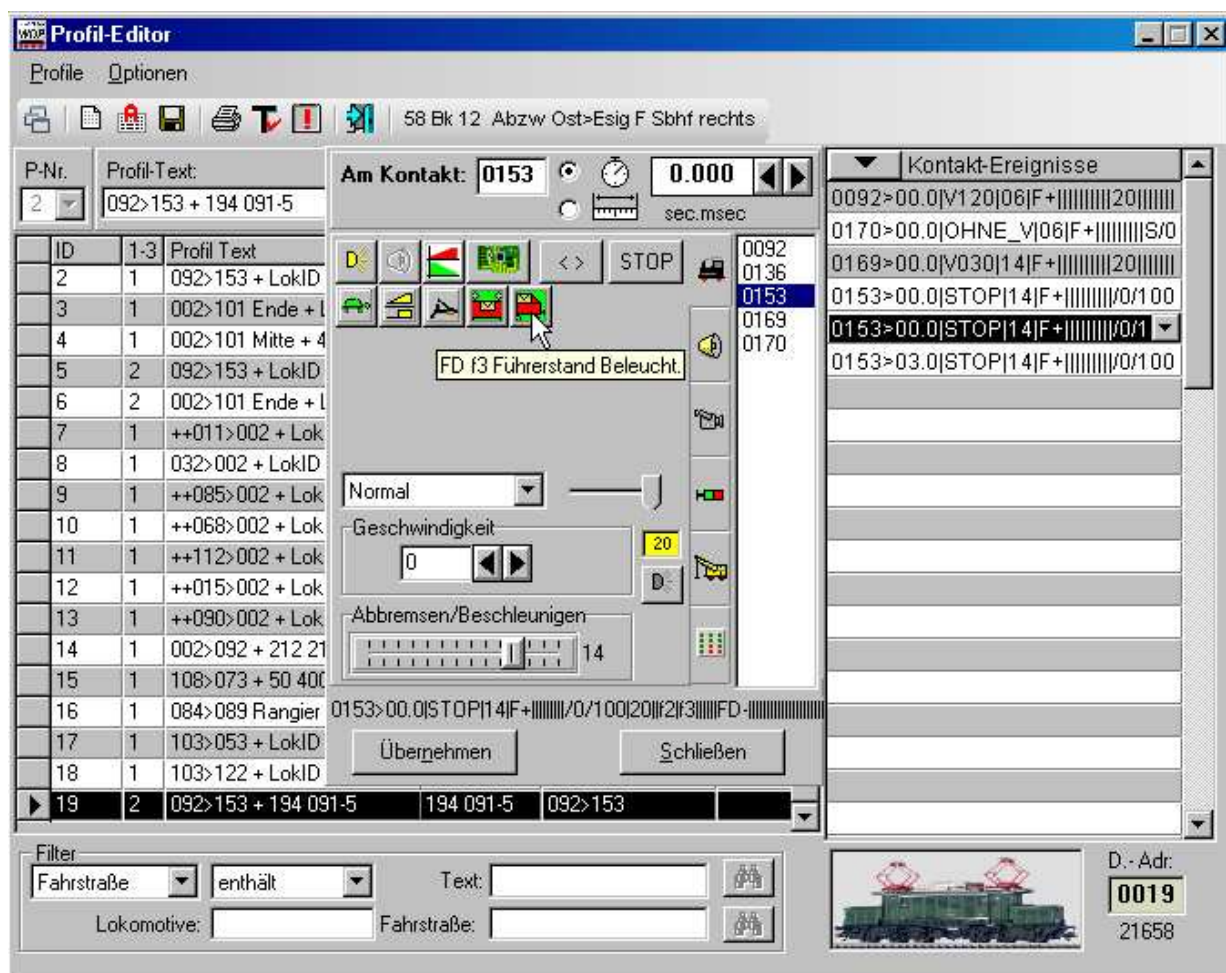
In deze beide voorbeelden is voor de rijweg (092>153) met gelijk profielnummer een profiel met loc-ID 0 en een profiel behorende bij de loc 194 091-5 aangemaakt. Bij de profieluitvoering wordt altijd een locspecifiek profiel gebruikt, omdat dit voorrang heeft op een profiel met loc-ID 0, wanneer de rit met de loc 194 091-5 volgt.

10.4.10 Functies van een functiedecoder van een locomotief.

De functies van een locomotief worden dynamisch weergegeven, dat betekent er worden alleen de in de voertuigendatabank geregistreerde en aanwezig zijnde functies, ook de aan de locomotief toegewezen functiedecoder (zie paragraaf 5.10), zichtbaar. De betekenis van de betreffende functie ziet u, wanneer u met de muis over het betreffende veld “zweeft” als een “geel” gekleurde (“Tooltip”).

Als een functiedecoder in de voertuigendatabank werd gekoppeld, dan toont hetzelfde “geel” gekleurde (“Tooltip”) het digitale adres. De functies van de functiedecoder worden echter boven bij de functies van de locomotief weergegeven.

In het volgende voorbeeld, wordt na het stoppen van de locomotief op contact 153, de verlichting van de motorruimte en machinistenruimte voor in de locomotief, via de functiedecoder ingeschakeld en na 3 seconden weer uitgeschakeld.



Heeft u de wijzigingen doorgevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen), zodat de loc opdrachtregel in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) geschreven wordt.

Belangrijk!

Als in een treinrit, de loc niet voor een sein tot stilstand komt, terwijl de navolgende rijweg kan worden geschakeld, dan wordt in ieder geval de laatste drie regels met de stopopdrachten niet uitgevoerd.

10.4.11 Verschillen bij de opdrachten tot stoppen van de trein.

Bij de opdrachten tot het stoppen van treinen aan het perron, voor het sein, voor het stootblok of tussendoor, bijvoorbeeld voor het keren, wordt onderscheid gemaakt tussen...

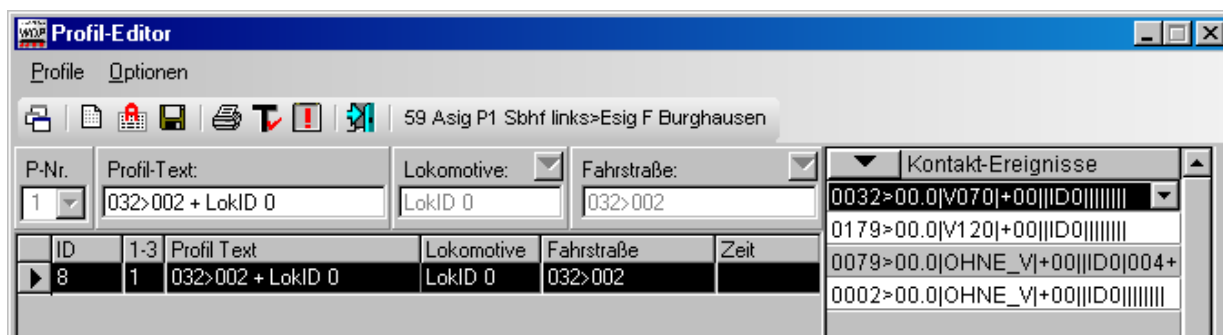
- ✚ <OHNE_V> (ZONDER_V) (V = versnelling);
- ✚ <STOP und> (stop en);
- ✚ V000.

...zoals u dit uit de voorgaande paragrafen al gezien heeft.

Voor een beter begrip, worden hier nog enige verduidelijkingen gegeven.

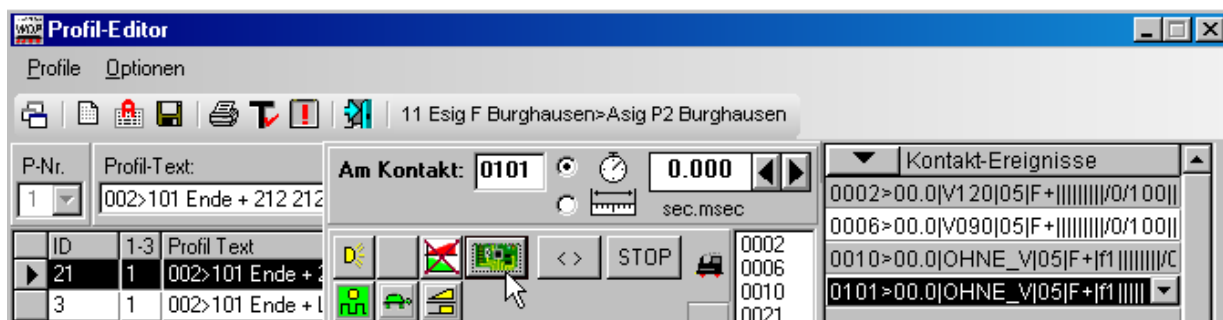
OHNE_V	Deze opdracht vind u altijd bij het automatisch registreren van een “stop”-opdracht op het eindpuntcontact van het (<i>intelligente-treinumerveld (iTNV)</i>), omdat de trein met het bereiken van het contact van het (<i>intelligente-treinumerveld (iTNV)</i>) met een door Win-Digipet berekende remweg, traploos wordt afgeremd.
---------------	---

Binnen een rijweg vind u deze opdracht ook, wanneer u op het geregistreerde **trajectcontact** geen snelheidsverandering wilt uitvoeren, zoals de volgende afbeelding laat zien.

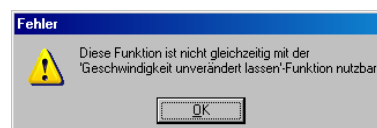


Heeft u zich vergist in de laatste regel van het bovenstaande voorbeeld en daar de “STOP”-opdracht ingevoerd, dan wordt dit als fout bij de test van het profiel (zie paragraaf 10.7) weergegeven, echter door **Win-Digipet** bij de uitvoering van het profiel genegeerd.

Bij het locgebonden profiel, zoals hier in het voorbeeld, moet u alle extra functies registreren, wanneer deze op het eindpuntcontact van de rijweg ingeschakeld moeten blijven. Ook in het profiel van de volgende rijweg, moet u deze allemaal registreren.



U kunt de extra functies niet via een klik op de met de muis geselecteerde knop ongewijzigd laten, omdat dit door de volgende melding wordt verhinderd.



STOP

Deze opdracht vind u altijd bij het automatisch registreren van een “stop”-opdracht op het eindpuntcontact van een normaal treinnummerveld, omdat de trein pas gestopt wordt, wanneer aan de eindpunt vrijgavevoorwaarden (zie paragraaf 8.8.4) voldaan wordt.

Hier een voorbeeld met een profiel loc-ID 0 na de automatische gegevensoverdracht.

The screenshot shows the 'Profil-Editor' window. The 'Profil-Text' field contains '092>153 + LokID 0'. The 'Lokomotive' field contains 'LokID 0'. The 'Fahrstraße' field contains '092>153'. The 'Kontakt-Ereignisse' list on the right shows three events: '0092>00.0|V1 20|+00||ID0|', '0169>00.0|V030|+00||ID0|', and '0153>00.0|STOP|+00||ID0|'. The main table below shows three profiles: ID 20 (1), ID 2 (1), and ID 19 (2). Profile 2 is selected, showing '092>153 + LokID 0' as the profile text, 'LokID 0' as the locomotive, and '092>153' as the track.

ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
20	1	092>153 + 194 091-5	194 091-5	092>153	
2	1	092>153 + LokID 0	LokID 0	092>153	
19	2	092>153 + 194 091-5	194 091-5	092>153	

De remvertraging is bij alle profielen met loc-ID 0 altijd als relatieve waarde (bij de automatische overname daarom met +00) voor de registratie bij de locomotieven te zien.

Voor het verschil, hier een locgebonden profiel, direct na de automatische gegevensoverdracht door een klik op de kleine pijl bij de <Kontakt-Ereignisse> (contactgebeurtenissen).

The screenshot shows the 'Profil-Editor' window. The 'Profil-Text' field contains '092>153 + 194 091-5'. The 'Lokomotive' field contains '194 091-5'. The 'Fahrstraße' field contains '092>153'. The 'Kontakt-Ereignisse' list on the right shows three events: '0092>00.0|V1 20|06|F+|20|', '0169>00.0|V030|14|F+|20|', and '0153>00.0|STOP|14|F+|20|'. The main table below shows three profiles: ID 20 (1), ID 2 (1), and ID 19 (2). Profile 2 is selected, showing '092>153 + LokID 0' as the profile text, 'LokID 0' as the locomotive, and '092>153' as the track.

ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
20	1	092>153 + 194 091-5	194 091-5	092>153	
2	1	092>153 + LokID 0	LokID 0	092>153	
19	2	092>153 + 194 091-5	194 091-5	092>153	

Hier is de remvertraging als absolute waarde uit de voertuigendatabank overgenomen.

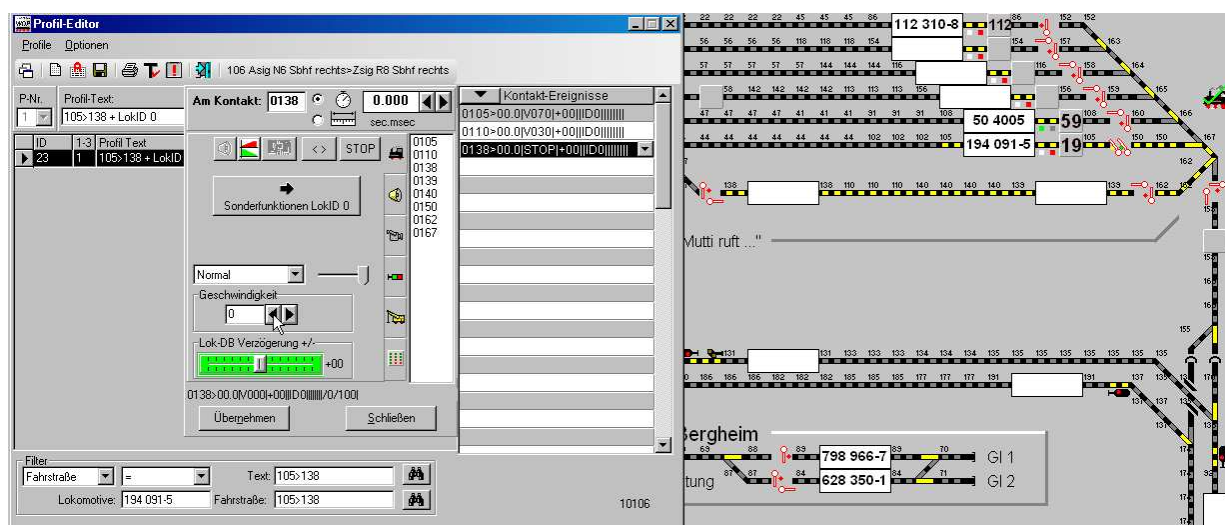
In beide gevallen, **maakt het niet uit**, wat in de voertuigendatabank bij de beide schakelaars, direct stop, resp. stop met remvertraging voor de locomotieven werd ingevoerd, wanneer in de rijweg een eindpunt-vrijgave met “**BEZETZT**” en <FRI> (VRIJ), na de uitvoering conform paragraaf 8.8.5 ingevoerd werd. De trein wordt pas gestopt, wanneer **aan beide** voorwaarden voldaan wordt.

Belangrijk!

Als u na de profielaanleg na een wijziging van een normaal treinnummerveld naar een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)), dan moet u in ieder geval de uitvoeringen conform paragraaf 8.8.6 nalezen en eventueel het betreffende profiel wijzigen.

V000	Deze opdracht vind u nooit bij de automatische gegevensoverdracht door een klik op de kleine pijl bij de contactgebeurtenissen. Deze opdracht mag in een profiel ook <u>nooit</u> op een contact dat tot een “intelligente-treinnummerveld” (iTNV) van de geregistreeerde rijweg behoort, ingevoerd worden. Hierbij maakt het niet uit, of het hier om een profiel loc-ID 0 of om een locgebonden profiel gaat, omdat de geregistreeerde opdracht in ieder geval genegeerd wordt.
------	---

Wanneer u de trein op het eindpuntcontact, onafhankelijk van de gegevens bij de eindpuntvrijgave in de rijweg direct wilt stoppen, dan mag daar geen automatisch geregistreeerde opdracht “STOP” blijven staan.



In dit geval, moet u op de kleine pijl bij de snelheid, zoals de afbeelding laat zien, klikken, zodat de opdrachtregel “V000” overgenomen wordt.

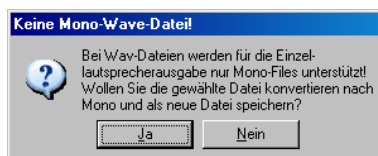
Belangrijk!

Wanneer u “V000” registreert, dan wordt de trein direct gestopt. Daarbij speelt het geen rol, of aan de eindpuntvrijgave voldaan wordt of niet en zo kan het voorkomen, dat de trein met de laatste wagon/rijtuig op een wissel tot stilstand komt, wat u eigenlijk met de eindpuntvrijgave voorwaarde (eindpunt “BESETZT” en het laatste contact <FREI> (VRIJ) wilde bereiken.

Het voorbeeld met de stop voor de keeropdracht bij een zig-zag rangeerit uit paragraaf 10.4.8, toont nogmaals de volgende afbeelding met de opdracht “V000” in de tweede regel.



Gaat het bij de gekozen geluidsfiles om een stereo geluidsbestand, dan ziet u de volgende melding op uw scherm verschijnen.



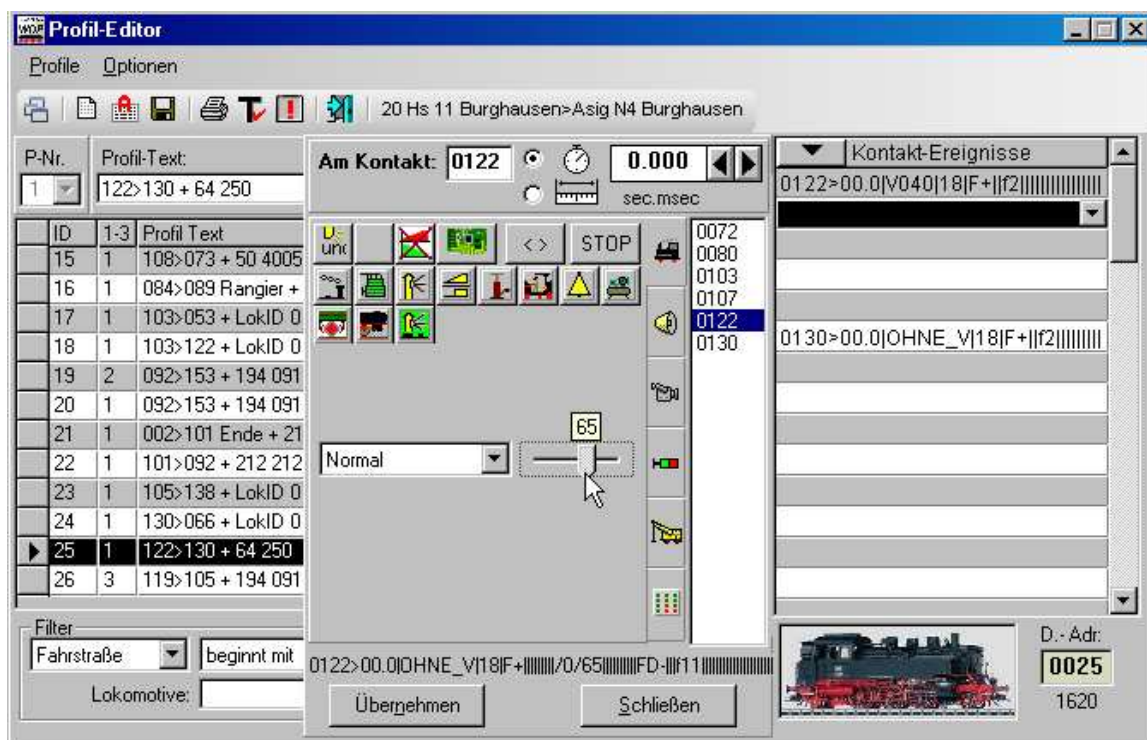
En na een klik op “Ja” wordt het bestand geconverteerd, en er opent een nieuw venster met de mededeling **<Speichern unter>** (*opslaan als*) en u kunt de geluidsbestand voorzien van een nieuwe naam, die al werd gegeven, opslaan.

In dit venster kunt u alle “Windows” gebruikelijke functies, zoals nieuwe folders/mappen aanmaken, gegevens wissen e.d. uitvoeren en de bestanden in iedere subfolder/submap naar believen plaatsen, welke zich in de betreffende hoofdmap bevindt. Na het opslaan van het nieuwe geluidsbestand is direct in de opdrachtregel de nieuwe bestandsnaam inclusief de onder liggende mappen te zien.

Na de klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), geeft u in de tweede regel nog een wachttijd (zie paragraaf 10.4.18) in. De lengte van de geluidsbestand werd bij de keuze van het geluidsbestand weergegeven en u kunt zich met die gegevens oriënteren en een beetje tijd inplannen, zodat de trein niet al tijdens het weergeven van het geluid, wegrijdt.

10.4.13 Geluidswaergave via de extra functies.


Heeft u in de voertuigendatabank bij de extra functies aan een loc, een geluidsbestand toebedeeld (zie paragraaf 5.5.5) die via een PC-luidspreker moet worden weergegeven, dan kunt u dit hier instellen. In de volgende voorbeeld, werd in de voertuigendatabank bij de loc als extra functie f11 het fluitsymbool ingevoerd.





In een lege regel voegt u het contact in en klik het fluitsymbool van de loc aan. Omdat een fluit via de achterste rechter luidspreker van uw **2.1**, **5.1** of **7.1** geluidssysteem afgespeeld moet worden, kiest u dit in het geluidskeuzeveld uit. Met de schuifregelaar ...



... kunt u de geluidssterkte aanpassen.

Omdat de snelheid hier niet gewijzigd hoeft te worden, klikt u ook nog op  en met een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), wordt de geluidso opdrachtregel in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) ingevoerd.


10.4.14 Video-fragmenten.

Klik nu bij de tabbladkeuze op  en het tabblad "**Video**" wordt getoond. Alle AVI-bestanden worden weergegeven, die zich bevinden in de submap \VIDEO van **Win-Digipet** (alleen in deze map). De opgaven komen overeen met die in paragraaf 10.4.12 over het inpassen van geluidsbestanden. Met de grote pijl  rechtsonder kunt u het afspelen van een AVI-bestand testen. Er opent zich een klein venster, waarin u het videobestand kunt zien.

Linksonder verschijnt de video opdrachtregel, nagenoeg gelijk opgebouwd als de loc-opdrachtregel. Is alles juist ingevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*overnemen*) en de video-opdrachtregel wordt in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) overgenomen.

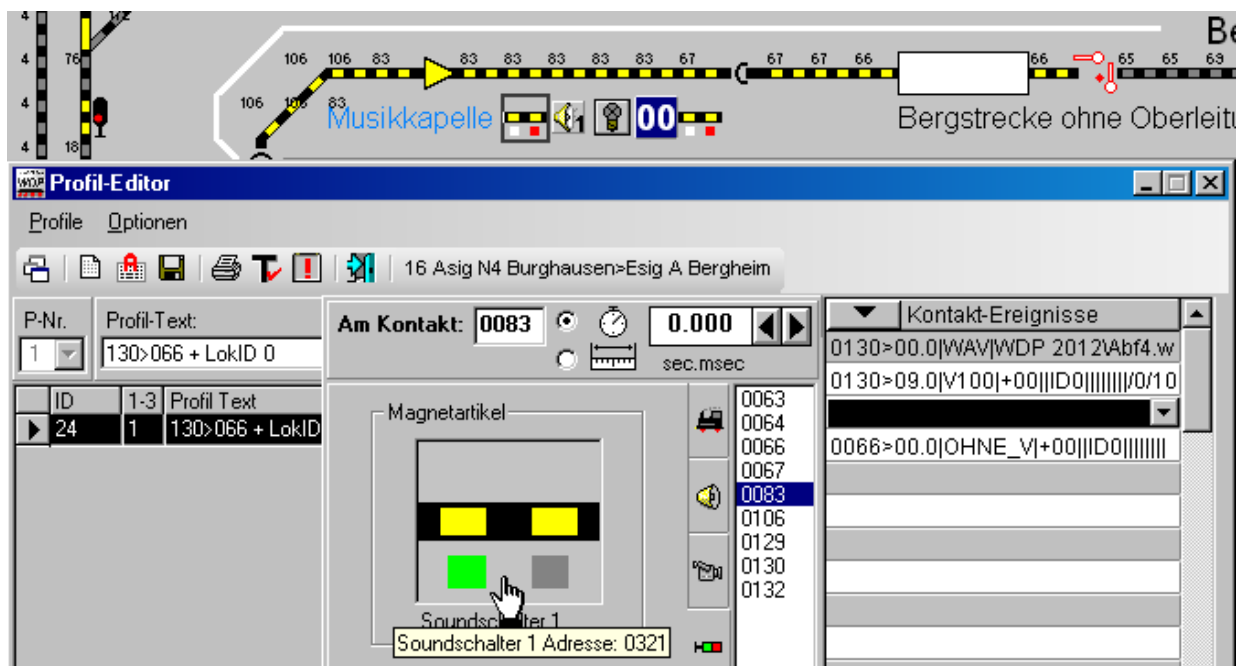
10.4.15 Magneetartikelfuncties/ kleur van de loc nummers.

Deze functie hanteert u zoals de volgschakelingen in de rijwegen-editor, (zie paragraaf 8.9).

Klik nu bij de tabbladkeuze op  en u komt op het tabblad **<Magnet-Artikel>** (*magneetartikel*). Hier kunt u op een bepaald contact een magneetartikelfunctie laten schakelen. Zulke magneetartikelen kunnen twee, drie- en vierstanden seinen/magneetartikelen zijn, zoals wissels, ontkoppelrails, schakelaars/toetsen en tellers zijn. Deze tellerfunctie handhaaft u zoals in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.9.1) is beschreven.

Aan het begin van een nieuwe magneetartikel-registratie is het rechthoekige venster onder "Magneetartikel" leeg. Sleep nu een gewenst magneetartikel uit uw spoorplan (bijvoorbeeld hier virtuele schakelaar voor de muziekkapel) d.m.v. ("drag & drop") op dit lege rechthoekige venster.

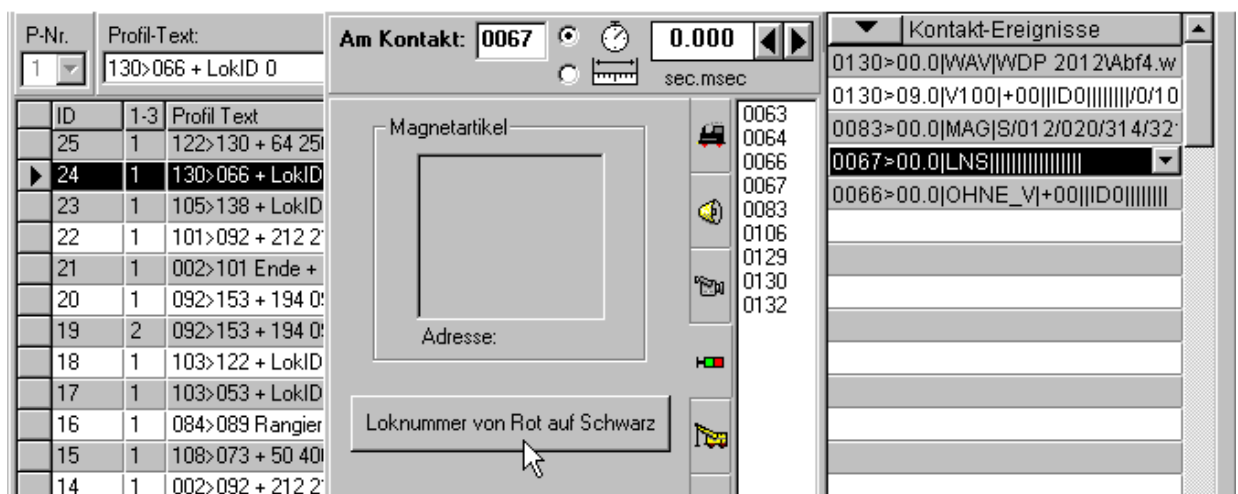
Stel dan met een klik op dit magneetartikel de gewenste stand (evt. meermaals klikken).



In het bedrijf met **Win-Digipet** worden deze magneetartikelschakelingen correct op het beeldscherm met de nieuwe stand weergegeven.


Locnummers van ROT “rood” naar SCHWARTZ “zwart”:

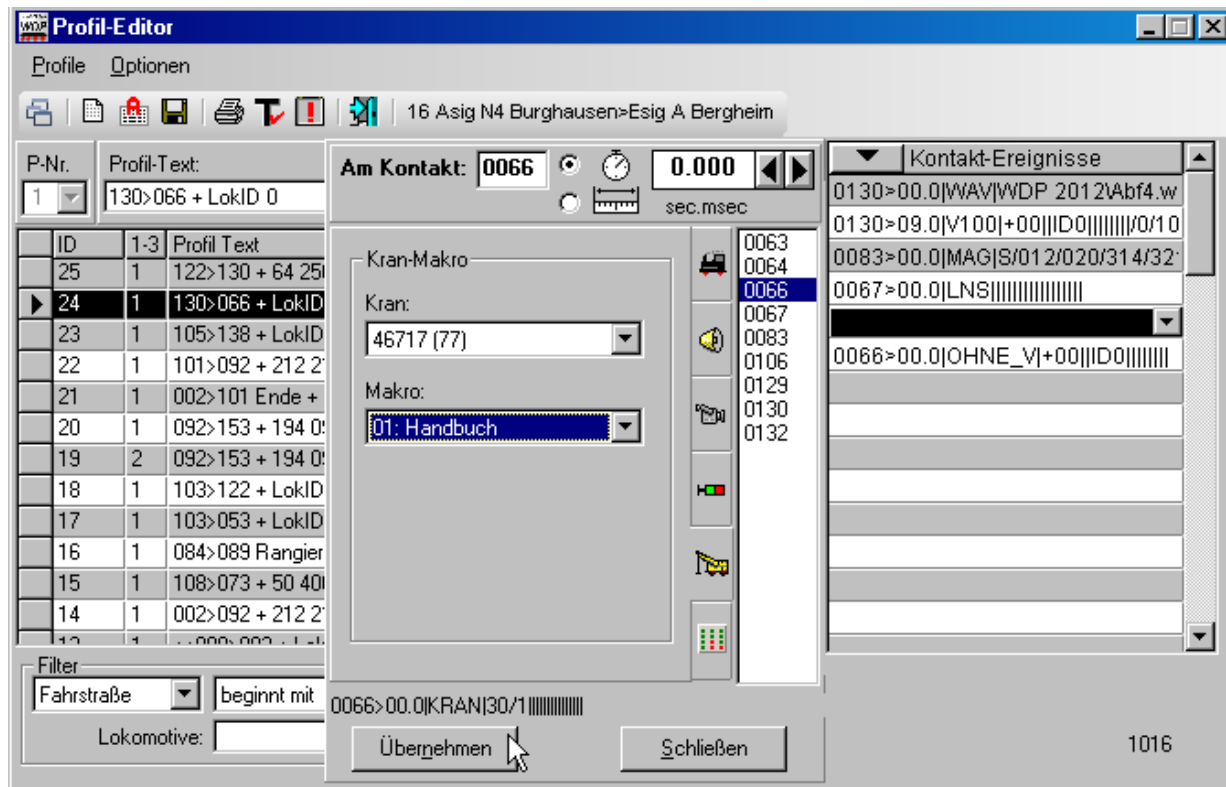
Op het tabblad vind u ook deze knop Loknummer von Rot auf Schwarz. Wanneer u op deze knop klikt, dan wordt in de treinrittenautomatiek een geblokkeerde trein (treinnummer is “rood” gekleurd) wederom voor het automatische bedrijf ter beschikking gesteld. Dat is nuttig, wanneer u met beide bedrijfssoorten op uw modelbaan gelijktijdig rijden en de trein van de dienstregeling naar de treinrittenautomatiek wilt overgeven.



Klik nu maar op **<Übernehmen>** (overnemen). De magneetartikelopdrachtregel wordt in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) overgenomen.

10.4.16 Kraanmacro's inpassen.

Wanneer u in uw profiel nog opgetekende macro's voor uw Roco- of Märklin kraan wilt inpassen, klikt u op  en het bijbehorende tabblad wordt u getoond.







Voer nu het contact in en via de beide lijstvelden kiest u de gewenste kraan en klik op de betreffende kraanmacro, welke u had opgetekend en nu wilt laten aflopen. De opgaven verschijnen weer als gewone opdrachtregel over **<Übernehmen>** (*overnemen*).

Is alles in orde, klik dan op **<Übernehmen>** (*overnemen*) en de opgaven staan rechts in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*).

10.4.17 Een Matrix in het profiel wisselen.

Bij het bedrijf van de modelbaan komt het wel eens voor, dat er in de samenstelling van een trein iets verandert, terwijl bijvoorbeeld in het station aan een kortere trein meer wagonnetjes/rijtuigen werden aangekoppeld en de nu dus als langere trein "op reis" zou moeten gaan.

Deze Matrixwijzigingen kunt u bij een...

-  Tijdelijke wijziging van het loctype (rangeerloc naar goederentrein);
-  Locwissel met wijziging van het wagentype (goederentrein naar reizigerstrein);
-  Wijziging van de treinlengte (aan- of afkoppelen van wagens);
-  Wijziging van het digitale systeem.

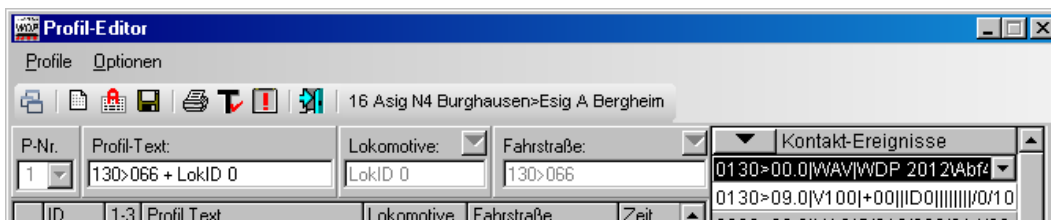
...uitvoeren, om een paar voorbeelden te noemen.

In het laatste geval met twee digitale systemen en bijbehorende railonderbrekingen moeten de overgangen van het ene naar het andere systeem altijd tijdens een rit gebeuren.

10.4.18 Toepassen van de wachttijd in seconden.

Enige voorbeelden maken zichtbaar, hoe u met deze functie veelvoudige bedrijfssituaties op eenvoudige wijze mogelijk maakt.

1. U wilt bij het vertrek van een trein op hetzelfde contact een geluid afspelen, (bijv. "Attentie op spoor 1, deuren sluiten zelfstandig, de trein rijdt zo meteen weg"
De trein mag pas vertrekken, wanneer het geluid is afgelopen, alleen zo verloopt het goed. Daartoe schrijft u de volgende contactgebeurtenis voor:








Op contact **0130** een WAV-bestand na het schakelen van de rijweg en het signaal afspelen en in een tweede regel op hetzelfde contact de trein met 100 km/h pas na een wachttijd van 9 seconden en 0 msec. (>09.0) starten.

2. U wilt in een profiel de rijrichting veranderen.



Belangrijk is hierbij, dat de keeropdracht pas na een wachttijd van minstens 2 seconden (na tot stilstand komen van de loc) uitgevoerd wordt en niet tijdens het rijden, want dan zou de loc met een ruk tot stilstand komen en niet langzaam.

Dit voorbeeld schrijft op contact **0065** vijf opdrachten gelijktijdig.

-  Stop de loc;
-  Keer na 2 seconden de rijrichting van de loc;
-  Schakel na **weer** 1 seconde de wissel;
-  Start na **weer** 1,5 seconden het achteruitrijden met de loc met functie;
-  Schakel na **weer** 0,5 seconden de functie van de loc weer af.

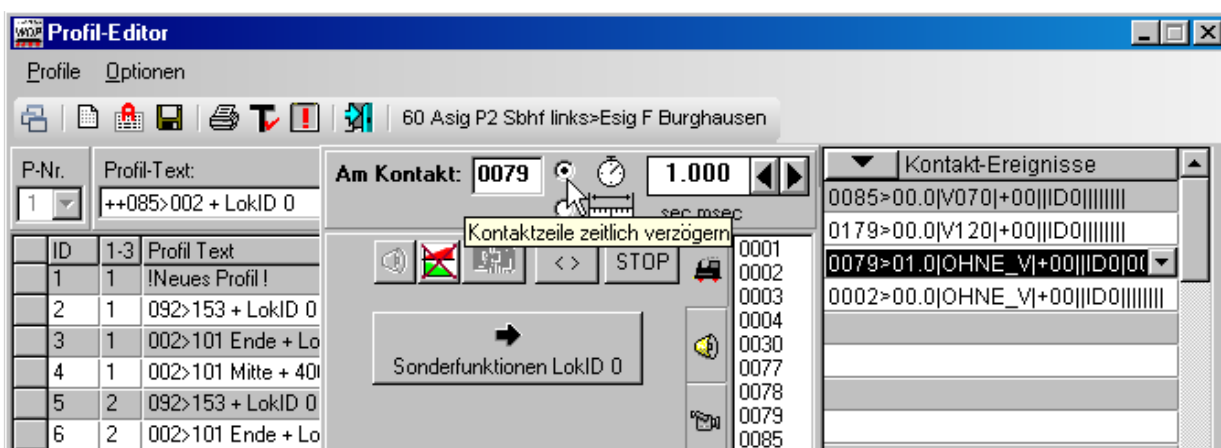
Belangrijk!

In de profielen **op het startcontact geregistreerde wachttijden**, worden bij doorrijdende treinen in de treinritten genegeerd. Met de geregistreerde wachttijden worden alleen rekening gehouden, wanneer de trein voor het schakelen van de volgende rijweg gestopt is.

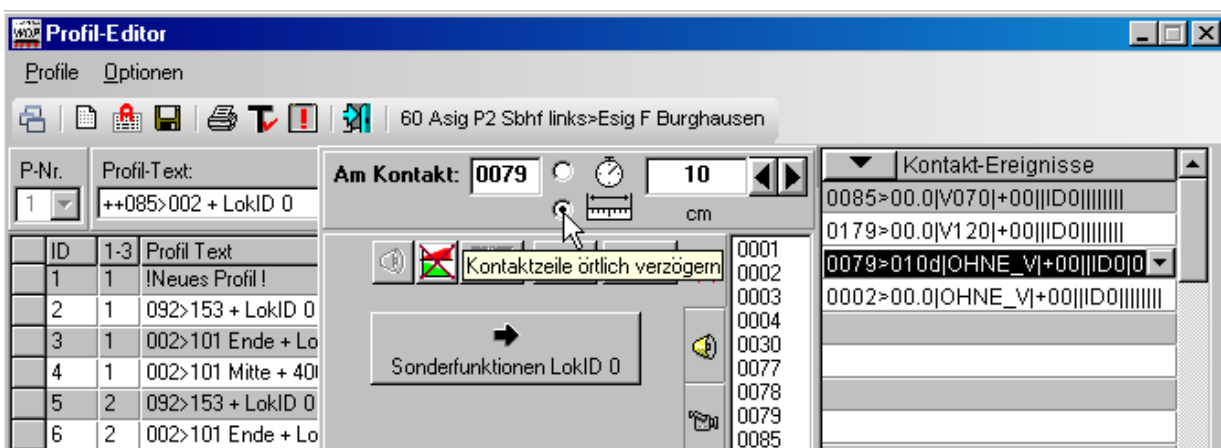
10.4.19 Toepassing van vertragingen in centimeters.

In het voorbeeld van paragraaf 10.4.12 met de perronomroep is de opgave van de wachttijd in seconden de juiste keuze, omdat het vertrek pas na de beëindigde oproep moet plaatsvinden.

Maar in veel gevallen, geeft deze wachttijd in seconden niet altijd het gewenste resultaat. Dat is altijd het geval, wanneer bij verschillende snel rijdende treinen een actie (contact-gebeurtenis) niet direct bij het bereiken van een terugmeldcontact geactiveerd wordt, maar met een vertraging. Deze vertraging kunt u ook in centimeters aangeven, zodat deze actie bijvoorbeeld altijd 10 cm na het activering van een terugmeldcontact, onafhankelijk van de snelheid ingezet wordt. De beide volgende afbeeldingen laten dit nogmaals duidelijk zien.



In deze afbeelding wordt de actie met een vertraging van 1 seconde na het bereiken van contact 79 uitgevoerd. In de volgende afbeelding wordt dezelfde actie echter 10 centimeter na het bereiken van contact 79 uitgevoerd en daarmee maakt het nu niet uit, hoe snel de trein op deze plek rijdt. Bij **<Kontakt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) staat nu niet "01.0" zoals boven maar **"010d"**.



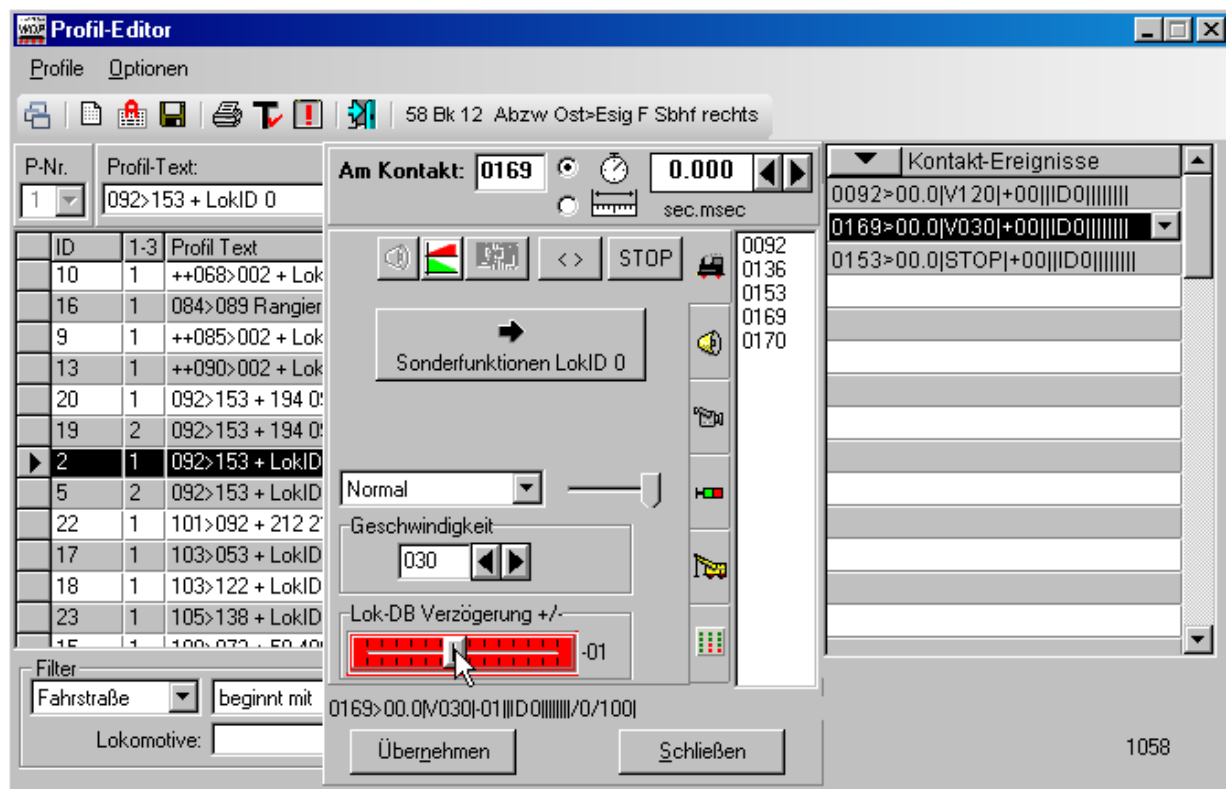
Belangrijk!

De specificatie van de vertraging in centimeters heeft echter alleen nut bij acties van een rijdende trein. Geeft u **op het startcontact een vertraging in cm** aan, dan zal de trein **nooit** meer wegrijden.

10.4.20 Vertragsingsfactor in de profielen.

De gegevens van de aanrij- en remvertraging in de voertuigendatabank worden alleen bij locgebonden profielen als absolute waarde ingevoerd, terwijl de gegevens bij profielen met loc-ID 0 altijd een relatieve waarde (met +/-) voor de gegevens in de voertuigendatabank zijn opgeslagen. Met de in de afbeelding geselecteerde muis boven de schuifregelaar, stelt u de gewenste vertragsingsfactor (plus (+) = “**groen**”, resp. min (-) = “**rood**”) in.

U kunt deze waarde heel nauwkeurig instellen, die dan voor iedere loc verschillend zou kunnen zijn. Deze ingestelde waarde geldt dan zowel voor het optrekken, als ook bij het afremmen.



Een klein voorbeeld zal het een en ander verduidelijken:

Ingevoerd zijn...

- In de voertuigendatabank bij het optrekken de waarde 10;
- Hier in het profiel met loc-ID 0 een waarde van -01;

...dan wordt de waarde van 09 bij het optrekken van de loc op deze rijweg met de loc-ID 0 gebruikt

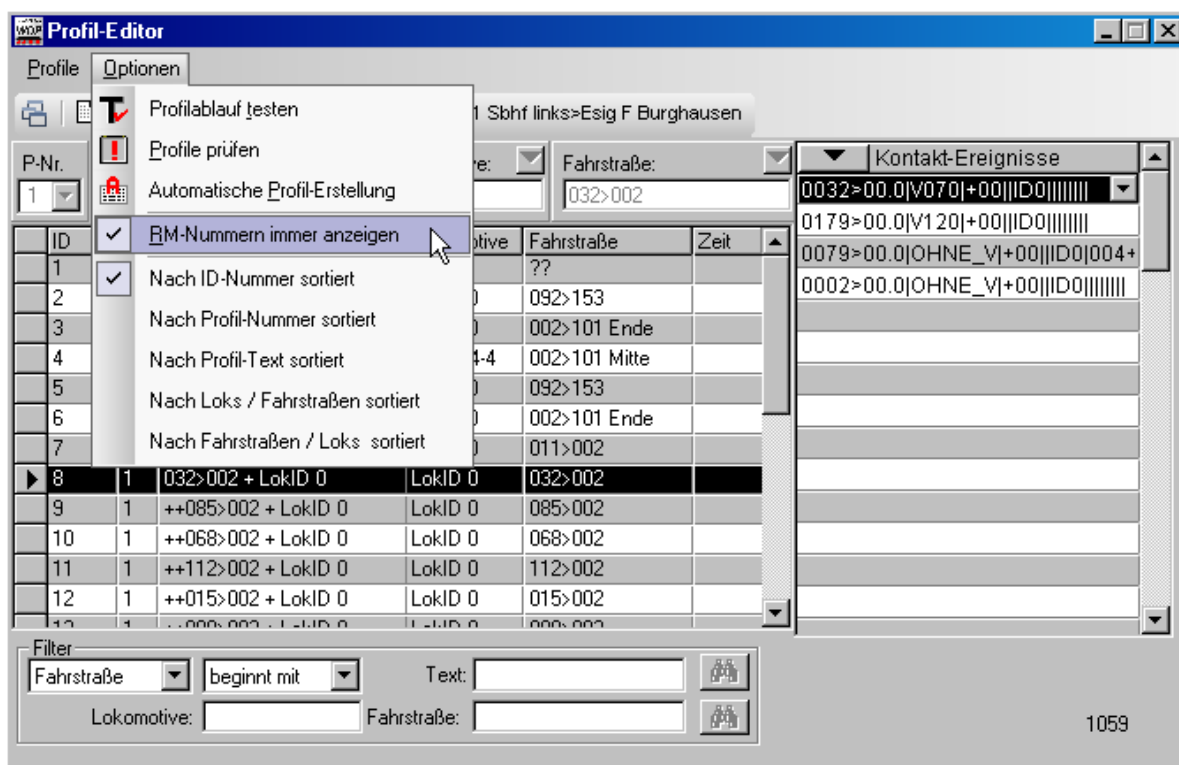
Hetzelfde geldt uiteraard voor het afremmen van de loc.

Belangrijk!

Al in Win-Digipet Pro X aangemaakte profielen met loc-ID 0 blijven door deze regeling onaangeroerd en moeten, als u dat wilt gewijzigd worden.

10.5 Verschillende opties.

Over het menu **<Optionen>** (*opties*), heeft u toegang tot de verdere functies.



Terugmeldcontacten altijd tonen:

Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan bij **iedere** start van de profiel-editor vinkt u deze schakelaar aan.

Belangrijk!

Wanneer u bij deze ingeschakelde functie de profielafloop (conform paragraaf 10.6) wilt testen met de simulatie, dan lichten de terugmeldcontacten waarop zich de locnummers bevinden, niet **“rood”** op. U kunt dan ook geen railstukken met de muis aanklikken, om deze voor de simulatie als bezet te melden. Schakel daarom deze functie altijd uit in de profiel-editor, voordat u de profielafloop met de simulatie wilt testen.

Verschillende sorteringen tonen:


Hier kunt u vijf verschillende sorteringen kiezen. Bij de gekozen sortering wordt een vinkje gezet. Bij de laatste beiden wordt allereerst conform de locs en dan conform de rijwegen of allereerst conform de rijwegen en dan conform de locs gesorteerd.

De sortering kan eventueel ook door een klik op de kolomtekst (ID, 1-3, profieltekst, loc of rijweg) in de profiellijst worden beïnvloed (zoals in paragraaf 8.7.5 wordt getoond).

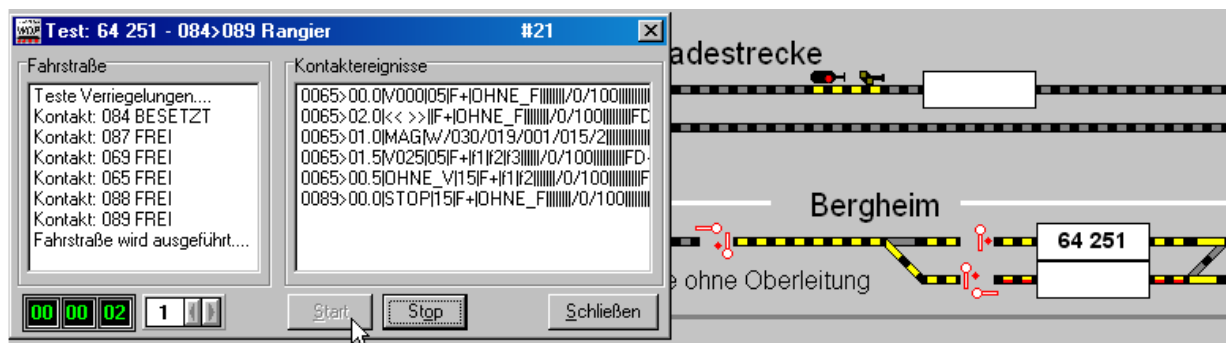
Met elke klik op deze kopregel verandert de sorteervolgorde (aflopend/oplopend).

10.6 Profielverloop testen.

Alle in de “databank” geregistreerde profielen kunt u meteen testen. Selecteer hiervoor de profielregel, die u nu wilt testen, en plaats de loc/trein op de startpositie van de gekozen rijweg.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster “Test...” opent zich.

Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot dit profiel behoren. Verder onder verschijnt een digitaal klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor 1 getoond, die u niet kunt wijzigen, want de tijd wordt in werkelijke tijd geregistreerd en ook ingevoerd. Wilt u later het profiel exporteren naar de dienstregelings-editor, dan wordt deze tijd overeenkomstig de tijdfactor daarin omgerekend en ingevoerd.



Klik nu op “Start”.

De digitale klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld de contactgebeurtenissen verdwijnen een voor een, zodra zij door de loc worden geactiveerd en zijn afgewerkt.

Belangrijk!

Wanneer u de melding “Lok nicht auf startkontakt” krijgt, dan is de betreffende loc op het startcontact de verkeerde of is hij geheel niet aanwezig. Sleep nu uit de locbalk de juiste loc op het startcontact en voer de testfunctie opnieuw uit. Zodra aan alle voorwaarden wordt voldaan, wordt de rijweg uitgevoerd.

Is het eindpuntcontact bereikt en daarmee voldaan aan de vrijgave-voorwaarde, dan stopt de digitale klok.

Als u om welke reden dan ook geen vrijgavevoorwaarde heeft ingevoerd in uw Rijweg, wat een fout is, dan loopt de klok helemaal niet wanneer u op “Start” klikt. De vrijgave, eindpuntcontact bereikt, vindt dan helemaal niet plaats. Het eindpuntcontact moet altijd in de rijwegen-editor in het bovenste veld van de vrijgavevoorwaarde, (zie paragraaf 8.8.4) ingevoerd zijn (geselecteerd met de aanvulling <Zielkontakt!> (eindpuntcontact!)).

Belangrijk!


Het testvenster moet tijdens de testrit actief blijven, omdat anders de aankomsttijd niet wordt ingevoerd.

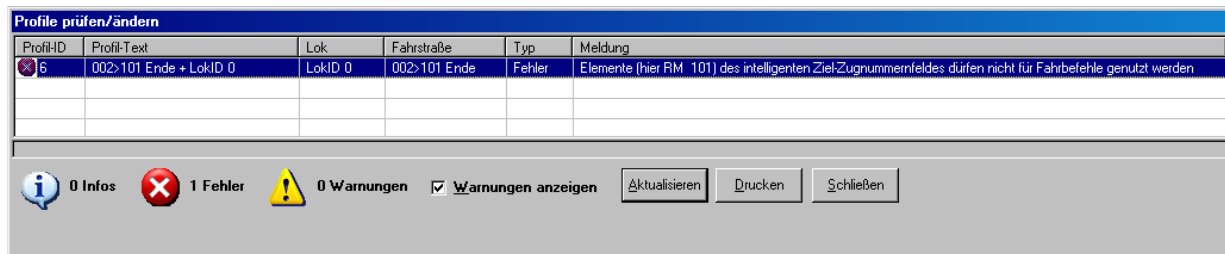
U kunt de testrit ook met de simulatie laten aflopen, maar dan moet u de aankomsttijd niet als de juiste tijd opvatten en de werkelijke aankomsttijd op de baan met de werkelijke loc nog eenmaal vastleggen.

Ook moet u dan de schakelaar **<Ruckmeldekontakte immer anzeigen>** (*terugmeldcontacten altijd tonen*), conform paragraaf 10.5 vooraf hebben uitgeschakeld.

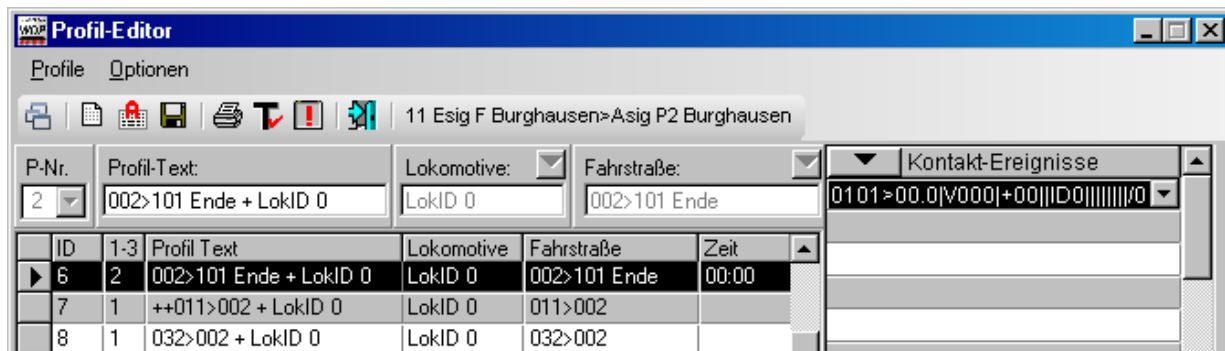
Als u in een profielregel een fout bent tegengekomen, dan herkent u dit, omdat dan in het rechter venster niet alle contactgebeurtenissen onzichtbaar zijn geworden. U kunt dan gelijk de nodige correcties aanbrengen. Met de schakelaar **“Stop”** kunt u bij een fout de zich in de test bevindende loc onmiddellijk tot stilstand brengen. Via het commando **<Schließen>** (*sluiten*), verlaat u het testprogramma en de berekende tijd wordt nu automatisch ingevoerd in de “databank” in de kolom “Tijd” van de vensterlijst.

10.7 Profielen controleren/veranderen.

Om een automatische controle van **alle** geregistreerde profielen uit te voeren, klikt u op . De uitkomst welke u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster **<Profile prüfen/ändern>** (*profielen controleren/wijzigen*), getoond.



In dit venster worden de gevonden fouten en waarschuwingen getoond en in het venster van de profiel-editor wordt direct de betreffende regel in de databank en ook in de contactgebeurtenissen geselecteerd.

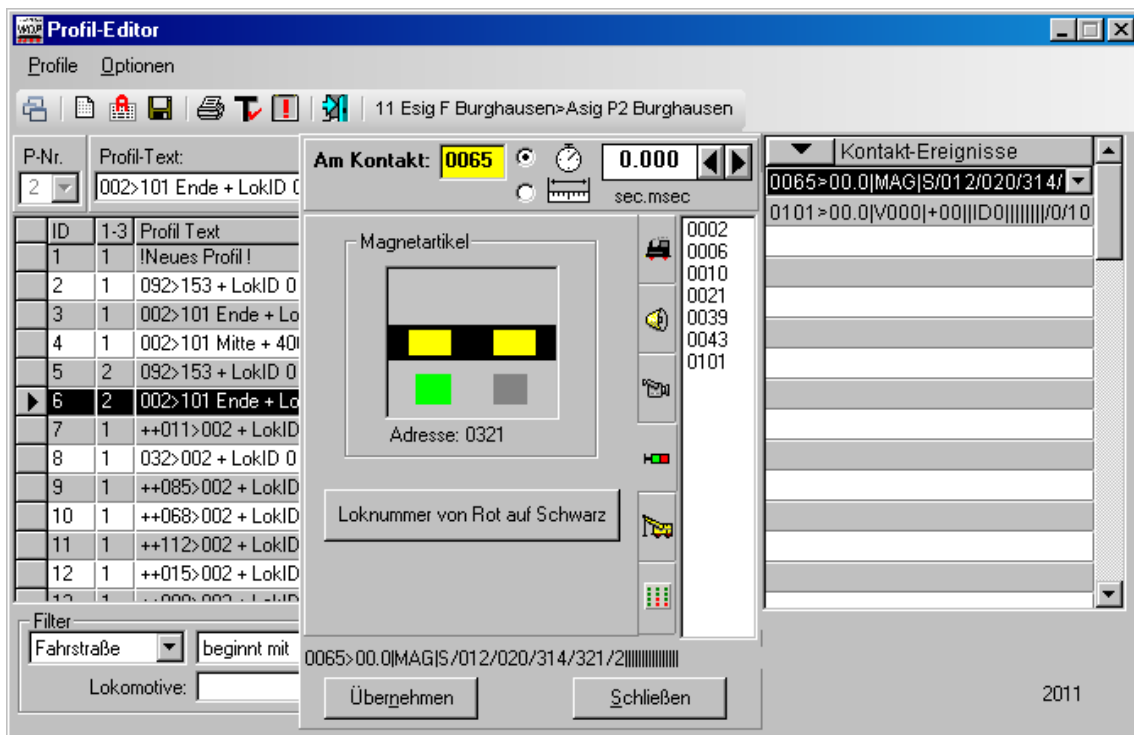


In dit voorbeeld werd het gegeven **<OHNE_V>** (*ZONDER_V = zonder versnelling*) op het eindpuntcontact van de rijweg door de snelheidsinstelling V000 op het eindpuntcontact van de rijweg vervangen. Omdat het hier een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) gaat, zijn deze gegevens fout en de rijweg moet direct gewijzigd worden.

Als u alles heeft gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Profile prüfen/ändern>** (*profielen controleren/wijzigen*), op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*), klikken om de controle opnieuw te starten. Met het wegvinken van het symbool **<Warnungen anzeigen>** (*waarschuwingen tonen*), kunt u de getoonde waarschuwing onzichtbaar maken.

10.7.1 Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.

Ook in de profiel-editor worden registraties of registraties in de contactgebeurtenissen, die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd getoond.



In dit voorbeeld werd een niet tot de rijweg behorende terugmeldcontact **0065** een magneetartikel geschakeld. Dit moet u corrigeren, zodat het profiel zoals het hoort kan verlopen. Daarbij moet u ook gelijk testen, of dit niet tot de rijweg behorend contact op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), ingevoerd werd. Is dit wel het geval, dan moet de rijweg direct worden aangepast.




Belangrijk!

Om dit te bereiken moet u in ieder geval de contactgebeurtenissen in **iedere** regel met de neerwaartse pijl openklappen, zodat u het ook ziet.

10.8 Geregistreerde profielen kiezen.

Geregistreerde profielen kunt u zeer comfortabel in de profiel-editor wijzigen, uitbreiden enz., maar ook uitkiezen en tonen.

Hiervoor biedt **Win-Digipet** twee mogelijkheden aan, de keuze over de:

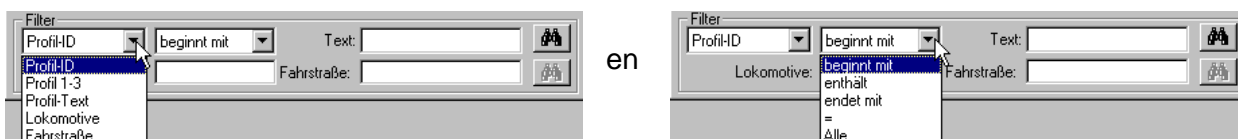
-  Filterfuncties en een tekstopgave;
-  Start-/eindpuntfunctie en;
-  Start-/eindpuntfunctie in combinatie met loc en rijweg.

Belangrijk!

*Is de eerste regel als **<!Neues Profil !>** (!nieuw profiel!) geselecteerd, maar nog niet ingevuld, dan functioneert de **<Start/Ziel-Function>** (start/eindpuntfunctie) niet. Daarom moet deze regel voor een profiel gebruikt worden.*

10.8.1 Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.

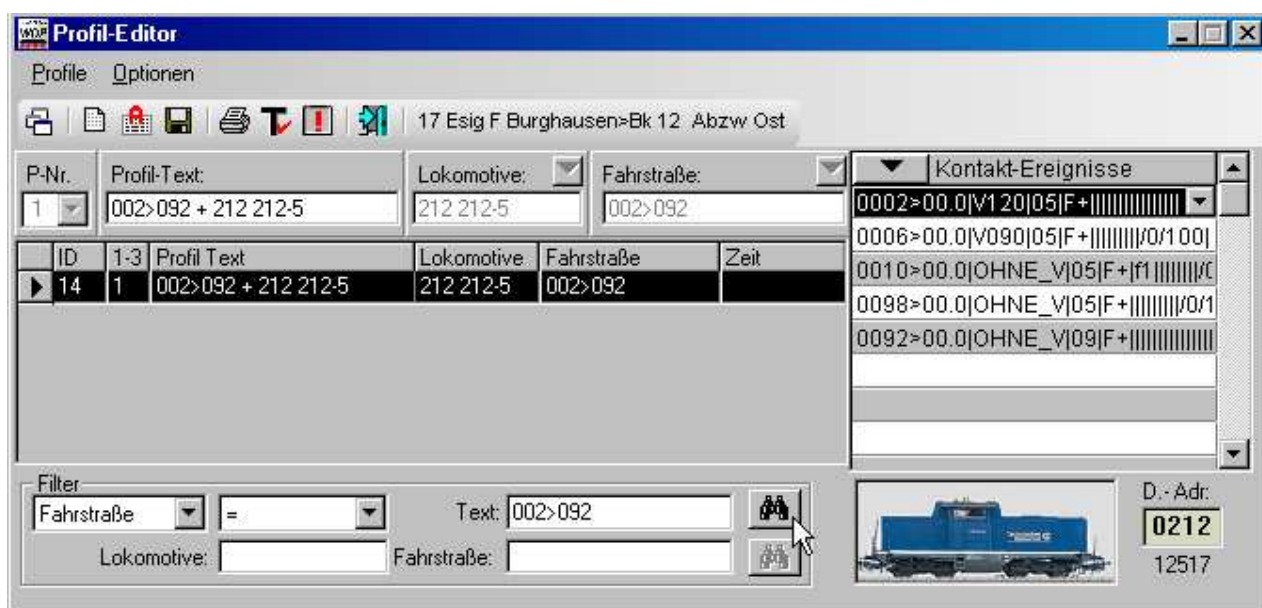
De gecreëerde profielen kunt u in de beide filter keuzevensters...



... conform verschillende criteria selecteren.

Stel hiervoor allereerst de beide filterfuncties in en voer dan in het veld **<Tekst>** de betreffende filtertekst in.

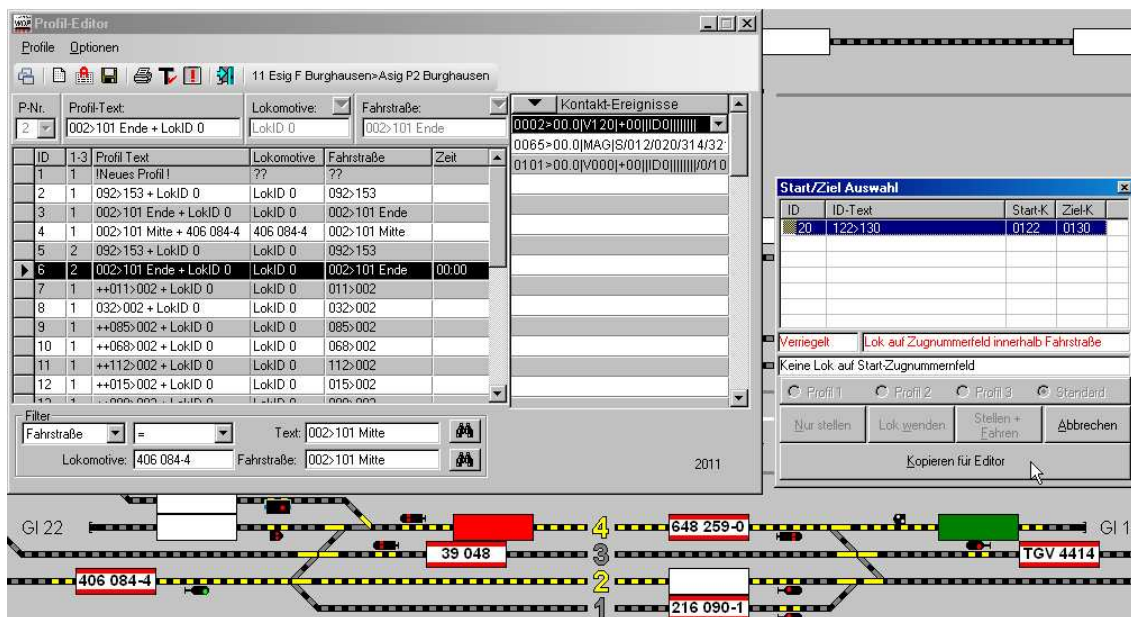
Wanneer u bijvoorbeeld alle profielen voor de rijweg **(002>092)** wilt laten tonen, dan zet u het filter op **<Fahrstraße =>** (rijweg =) in en geef dan de waarde **(002>092)** aan.




Na de instellingen en opgaven klikt u op  en onmiddellijk worden in de profiel-editor de gevonden profielen of de melding **<Keine daten gefunden!>** (geen gegevens gevonden!) getoond. Na een klik op  in de profiel-editor worden alle profielen getoond.


10.8.2 Geregistreerde profielen met behulp van de start-/eindpuntkeuze selecteren.

Met deze keuze kunt u zeer doelgericht de geregistreerde profielen conform de rijweg selecteren. Met de start-/eindpuntfunctie kiest u de rijweg.



De rijweg wordt met het startpunt “groen” en eindpunt “rood”, “geel” gekleurd weergegeven en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze), verschijnt. Na een klik op **<Kopieren für Editor>** (kopieren naar de editor), worden de loc en de rijweg in de onderste regel van de filterfunctie ingevoerd.



Ook de aangelegde profielen worden direct getoond, een klik op  is niet noodzakelijk.

Belangrijk!

Een voor het **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze) geselecteerde profielregel wordt in het spoorplan, zoals in de afbeelding te zien is, eveneens getoond.


10.8.3 Aangelegde profielen via de start/eindpuntkeuze met de loc selecteren.

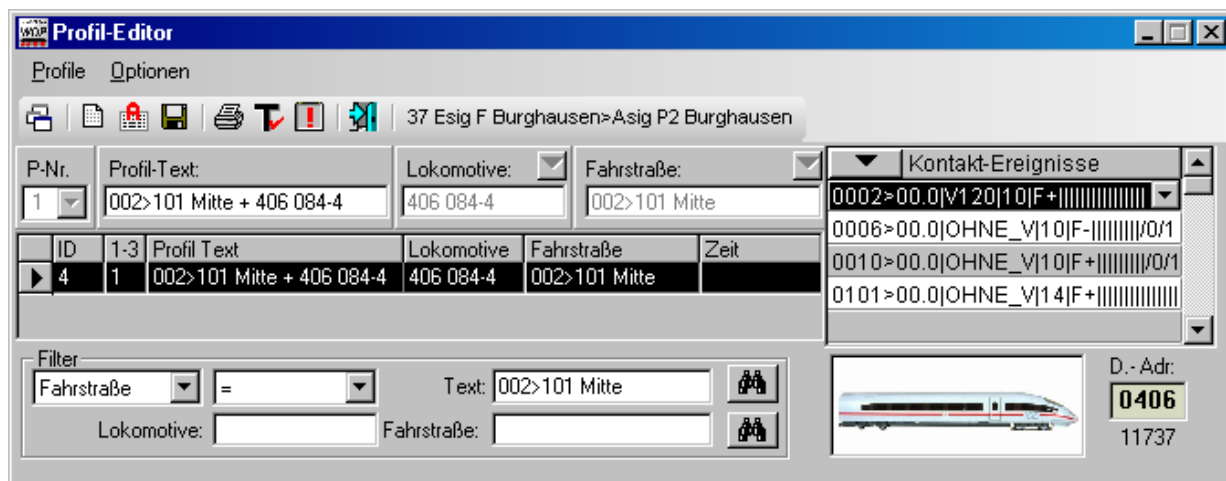
Met deze keuzemogelijkheid kunt u zeer doelmatig de aangelegde profielen conform de combinatie loc/rijweg selecteren. Nu moet de betreffende loc op het start-treinnummerveld van de rijweg staan. Met de start/eindpuntfunctie kiest u de rijweg.

The screenshot shows the 'Profil-Editor' window with a list of profile rules. The 'Start/Ziel Auswahl' dialog box is open, showing a table with columns for ID, ID-Text, Start-K, and Ziel-K. The 'Filter' section at the bottom of the 'Profil-Editor' window shows 'Fahrstraße' set to '=' and 'Text' set to '002>101 Ende'.


De rijweg wordt met het startpunt “groen” en eindpunt “rood”, “geel” gekleurd weergegeven en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze), verschijnt. De hiervoor geselecteerde profielregel wordt in het spoorplan, zoals bovenstaande afbeelding laat zien, eveneens getoond. In de **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpunt keuze), worden twee rijwegen weergegeven en daarom klikt u nu op de tweede regel, omdat de trein in het midden van het perron moet stoppen. Na een klik op **<Kopieren für Editor>** (kopieren voor editor), worden de loc en de rijweg in de onderste regel van de filterfunctie ingevoerd en ook gelijk de filterfunctie op **<Fahrstraße = >** (rijweg =) gezet.

The screenshot shows the 'Profil-Editor' window with a list of profile rules. The 'Filter' section at the bottom of the 'Profil-Editor' window shows 'Fahrstraße' set to '=' and 'Text' set to '002>101 Mitte'. The 'Lokomotive' field is set to '406 084-4' and the 'Fahrstraße' field is set to '002>101 Mitte'.

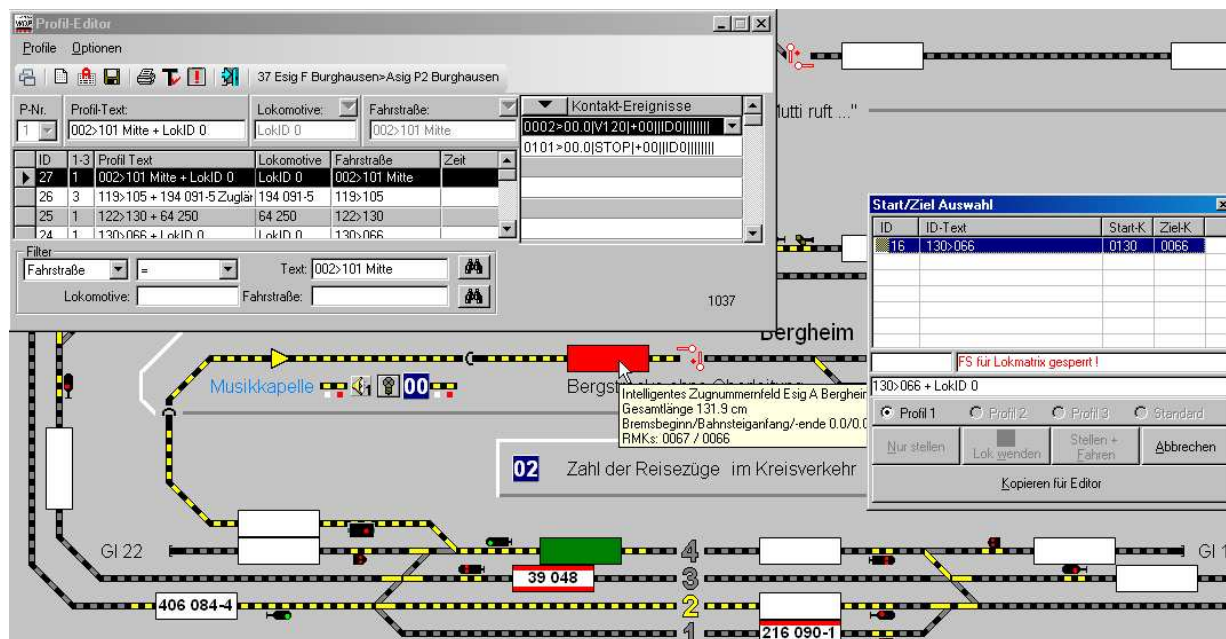
De aangelegde profielen worden direct getoond. Deze filtering baseert zich slechts alleen op de gekozen rijweg. Klik nu op de met de muis geselecteerde , zo worden alleen nog maar de/het profiel(en) voor deze loc getoond. En zo zou nu de weergave in de profiel-editor er uit moeten zien.



Belangrijk!

Deze filterfunctie is slechts mogelijk, wanneer zich op het start-treinnummerveld van de rijweg een loc bevindt. In het andere geval wordt geen loc in het veld **<Lokomotive>** (loc) ingevoerd en de  is gedeactiveerd. In dit geval kunt u een loc ook handmatig in het veld **<Lokomotive>** (loc) trekken/slepen, zodat de knop geactiveerd kan worden.

Als u bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze), de navolgende melding krijgt, dan is de rijweg voor deze loc via de Matrixinstelling in de aangelegde rijweg geblokkeerd...

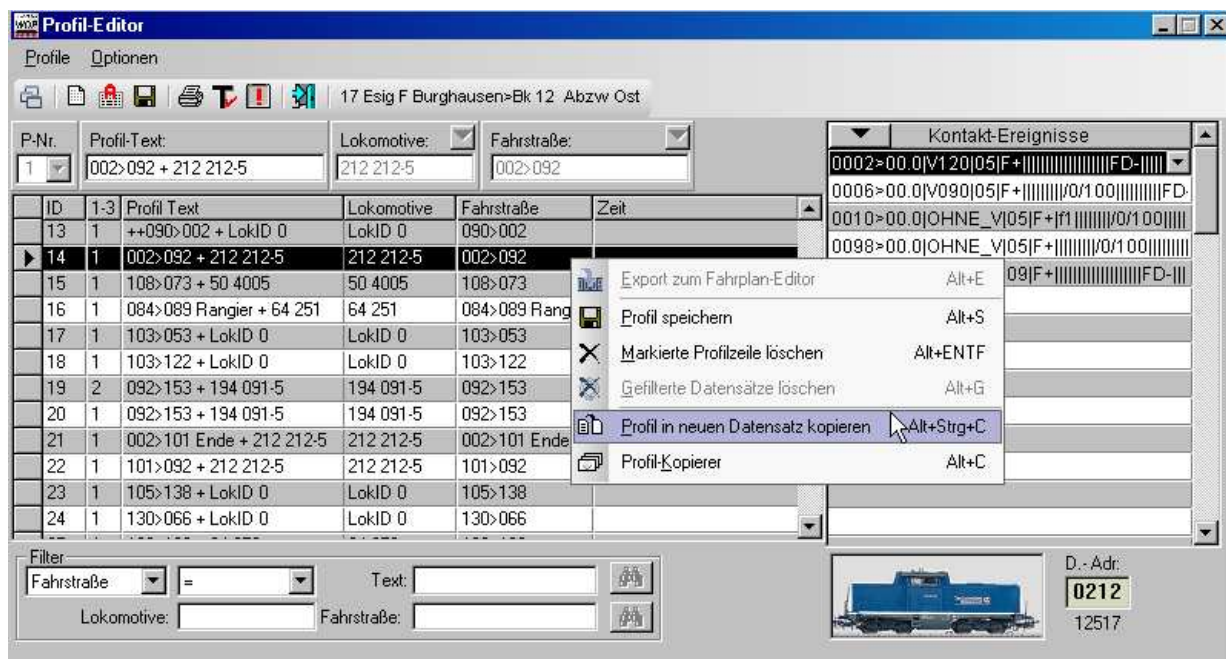


...en via de filterkeuze zou ook geen profiel voor die loc te vinden zijn. Zou dit ondanks alles toch zo zijn, dan heeft u handmatig een profiel voor die loc op de voor hem geblokkeerde rijweg aangelegd of na de profielaanleg de rijweg gewijzigd en voor die loc geblokkeerd. U moet dit in ieder geval controleren.

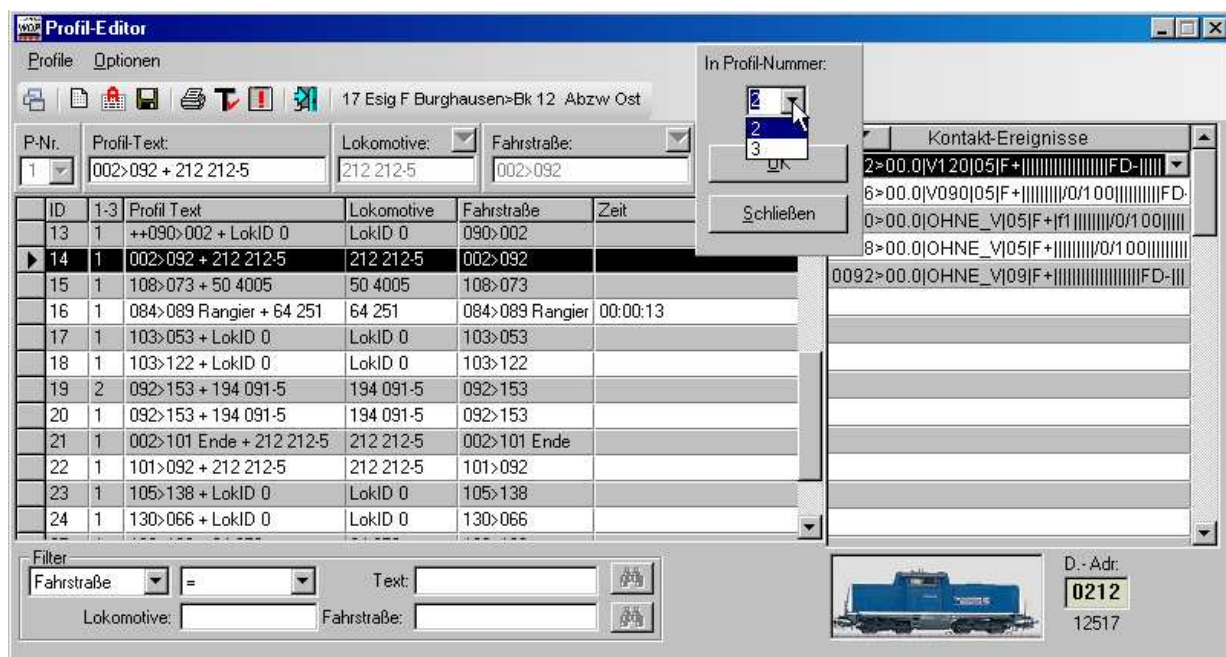
10.9 Profiel in een nieuw bestand kopiëren.

Wanneer u uw aangemaakte profielen na de keuzecriteria zoals in paragraaf 10.3.1 wilt wijzigen, dan kunt u dit nu simpel met de nieuwe menuopdracht in het contextmenu **<Profil in neuen Datensatz kopieren>** (*profiel in een nieuw bestand kopiëren*).

Klik op de gewenste regel in de profiel-editor, zodat deze geselecteerd is. Na een klik met de rechter-muistoets wordt de nieuwe menuopdracht zichtbaar en u kunt deze opdracht met de linker-muistoets uitvoeren.

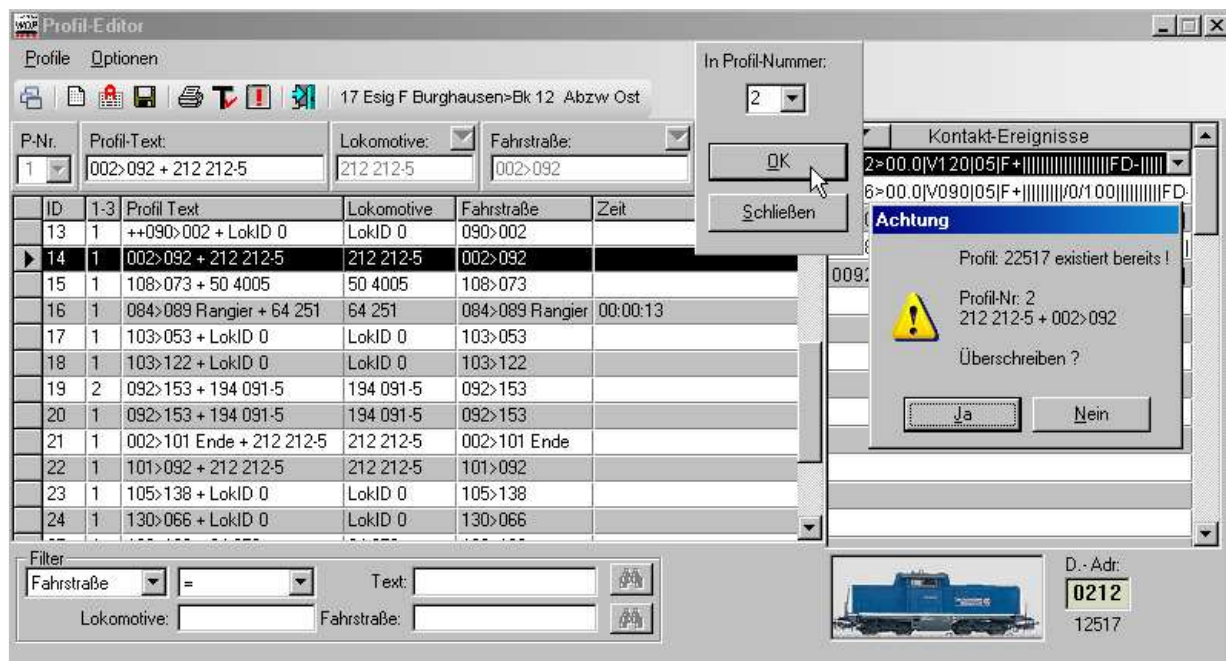


Nu wordt een ander veld geopend en daar moet u het gewenste profielnummer uitkiezen.



Na een klik op **"OK"** wordt dat profiel aangemaakt. Er wordt naar aanleiding van uw gewenste sorteervolgorde aan het begin- of einde van de lijst getoond.

Als het profiel al bestaat, dan verschijnt een veiligheidsvraag, die u met “Ja” of “Nee” kunt beantwoorden.



Normaal gesproken antwoord u hier met “Nee”, om eerst éénmaal het al bestaande profiel te controleren.

Mocht het echter in de aangelegde vorm niet meer benodigd zijn, dan herhaald u de ervoor genomen stappen en bevestigt dit met “Ja” om een identiek profiel aan te leggen, die u aansluitend met bijvoorbeeld nog een geluid voorziet of een eenmaal geregistreerde functie uitschakelt, zodat aan de keuzecriteria conform paragraaf 10.3.1 voldaan is.

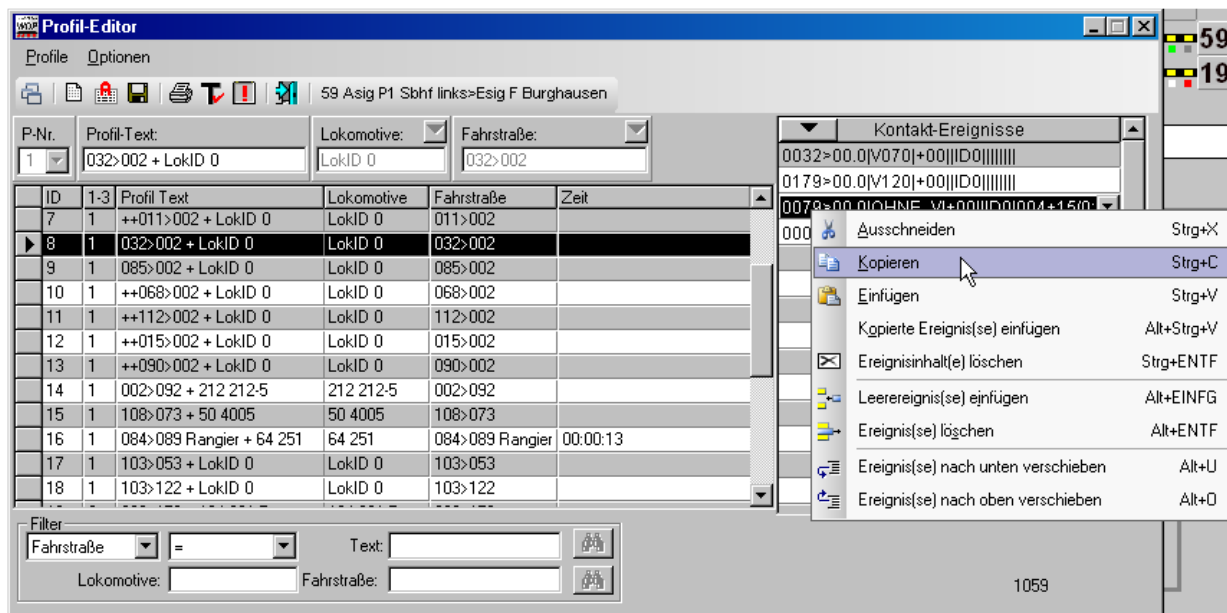
10.9.1 Contactgebeurtenissen in een andere bestand kopiëren.

U heeft profielen conform paragraaf 10.3.3 automatisch laten aanmaken en conform paragraaf 10.4.2 bij een rijweg al extra functies gegeven. Deze contactgebeurtenissen kunt u ook kopiëren en in de andere rijwegen overnemen. Selecteer het al aangemaakte profiel. Wanneer u met de muis over de gewenste regel bij de <Kontakt-Ereignisse> (contactgebeurtenissen) “zweeft”, dan worden in de “geel” gekleurde (“Tooltip”) de gegevens weergegeven.



Is het de juiste regel, dan selecteert u deze regel met de linker-muisknop.

Na het selecteren van de regel, klikt u met de rechter-muisknop en een sub-menu met deze opdrachten staan u ter beschikking. Om de geselecteerde regels te kopiëren in de contactgebeurtenissen, klikt u dan op de menuopdracht “**Kopieren**”, zodat de gegevens in het interne geheugen van de PC zijn opgeslagen.



In dit voorbeeld hoeft alleen deze regel gekopieerd te worden. Wilt u meer regels kopiëren, dan moeten de gewenste regels geselecteerd zijn.

Nu selecteert u de gewenste profielregel en in de contactgebeurtenissen de regel waar de gegevens in gekopieerd moeten worden. Met de menuopdracht **<Kopierte Ereignis(se) einfügen>** (*gekopieerde gebeurtenissen invoegen*), worden alle gegevens uit het interne geheugen van de PC in een nieuwe regel ingevoegd en de eerder geselecteerde regel verschuift een regel naar onderen.



Belangrijk!

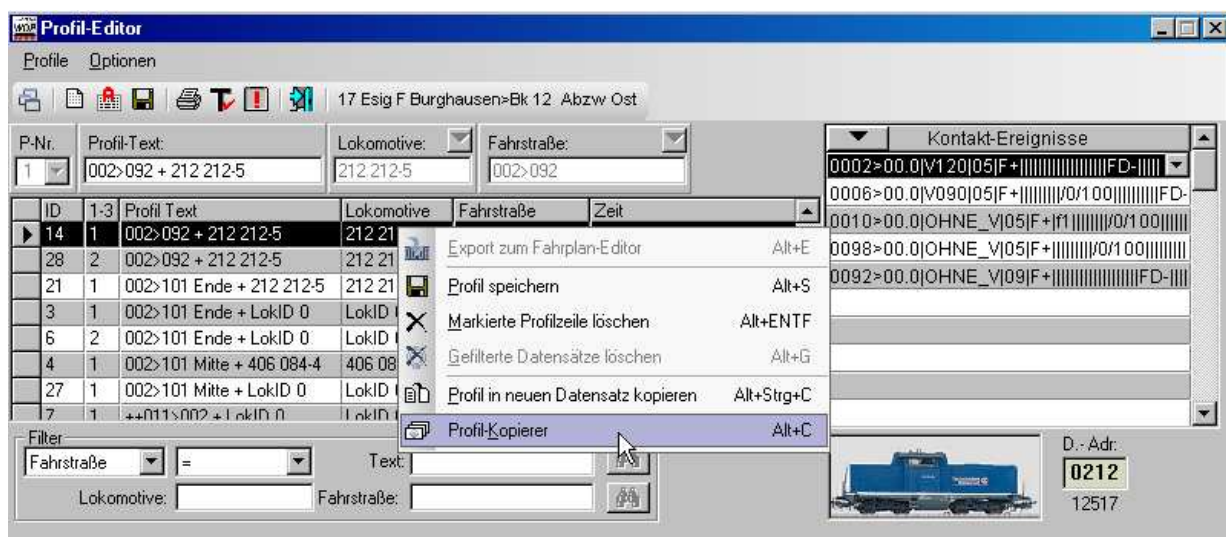
Als u **<Einfügen>** (invoegen) heeft gekozen, dan wordt de eerder geselecteerde regel zoals in “Windows” gebruikelijk is overschreven.

Zoals al in paragraaf 10.4.3 in “Belangrijk!” aanbevolen werd, wist u de beide tekens “++” voor de profieltekst in het bovenste registratieveld en sla de profielgegevens op. Met de andere automatisch aangemaakte profielen voor het uitrijden uit het schaduwstation, gaat u als hier werd aangegeven te werk.

10.10 Profielen kopiëren.

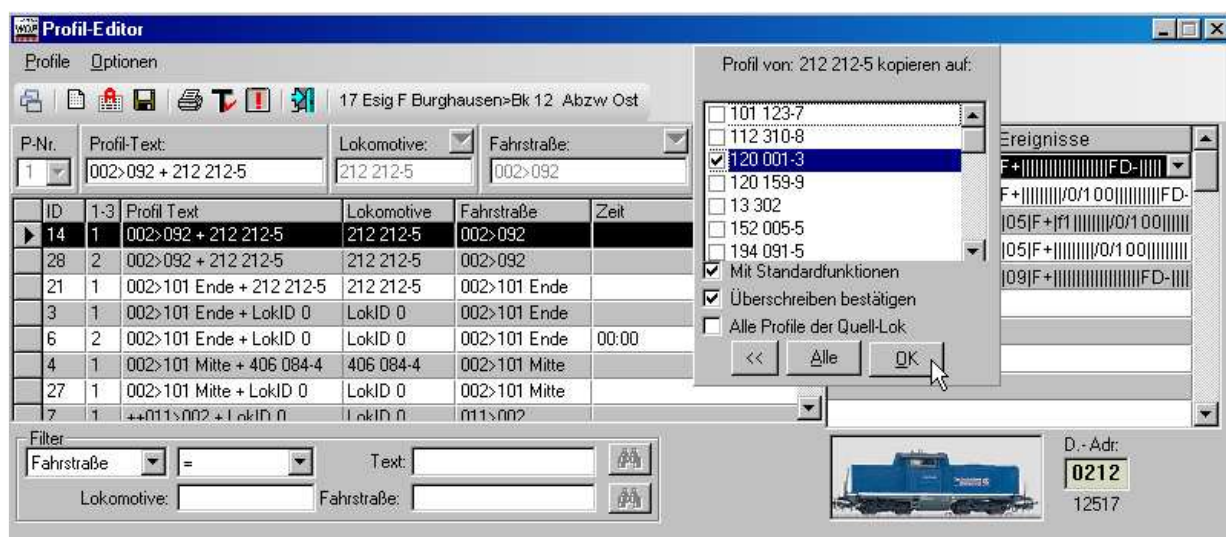
Wanneer u voor een loc en rijweg een profiel heeft aangemaakt, kun u nu heel simpel het aangemaakte profiel ook voor andere locomotieven met dezelfde rijeigenschappen of gewenste profielregistratie kopiëren.

U selecteert het betreffende profiel, klik met de rechter-muisknop en er verschijnt een nieuwe menuopdracht **<Profil Kopierer>** (*profiel kopieerder*), zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Na een klik op deze sub-menuopdracht verschijnt een nieuw venster, in welke u nu de betreffende instellingen kunt uitvoeren.

In het kleine venster worden de resterende locomotieven vermeld, op welke het gekozen profiel kan worden overgedragen. Hier zet u een vinkje bij de loc zoals in de afbeelding te zien is.




Resterende locomotieven worden na het omlaag schuiven van de "scroll-bar" zichtbaar. Denk bij de keuze van de locomotieven ook aan de in paragraaf 10.3.1 genoemde keuzecriteria, zodat het juiste profiel per rijweg en loc aangemaakt wordt. Door een vinkje te plaatsen bij **<Mit Standardfunktionen>** (*met standaardfuncties*), wordt de overdracht van de gekozen profielen met de ingestelde functies uit de voertuigendatabank gekozen (zie ook paragraaf 5.4.4).

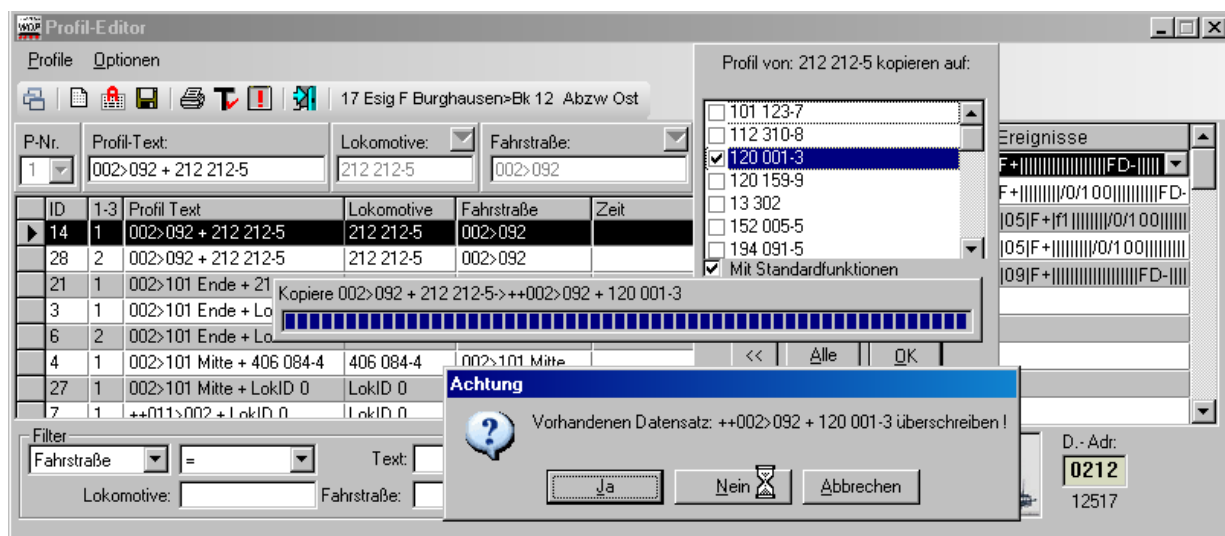
Dit is altijd handig wanneer...

- ✚ Bij de loc bijvoorbeeld de frontverlichting uitgeschakeld moet worden, terwijl aan het einde van de rit van een pendeldienst maar in de aangemaakte en het gekopieerde profiel de frontverlichting ingeschakeld is;
- ✚ In het te kopiëren profiel een locfunctie is (stoomloc geluid o.i.d.) ingevoerd en dit profiel op de loc overgedragen moeten worden, bij welke de functie in ieder geval conform de voertuigendatabank eens in- of uitgeschakeld zou moeten worden.

Het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (*overschrijven bevestigen*), zou u altijd moeten plaatsen, wanneer u niet meer zeker weet of voor deze loc een profiel bestaat en u dit niet wilt overschrijven.

Als u het aangemaakte profiel op al uw locomotieven wilt overzetten, dan klikt u op **“Alle”**. Hierbij wordt gelet op locomotieven die conform uw Matrixinstelling de rijweg ook mogen berijden. Heeft u alle instellingen uitgevoerd, dan klikt u op **“OK”** en het aangemaakte profiel wordt op alle gekozen locomotieven overgedragen.

Wilt u daarentegen het kopiëren van het profiel afbreken, dan klikt u op  en u komt in de profiel-editor terug. Heeft u het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (*overschrijven bevestigen*) gezet, dan wordt u bij de bestaande profielen tot een keuze gevraagd.



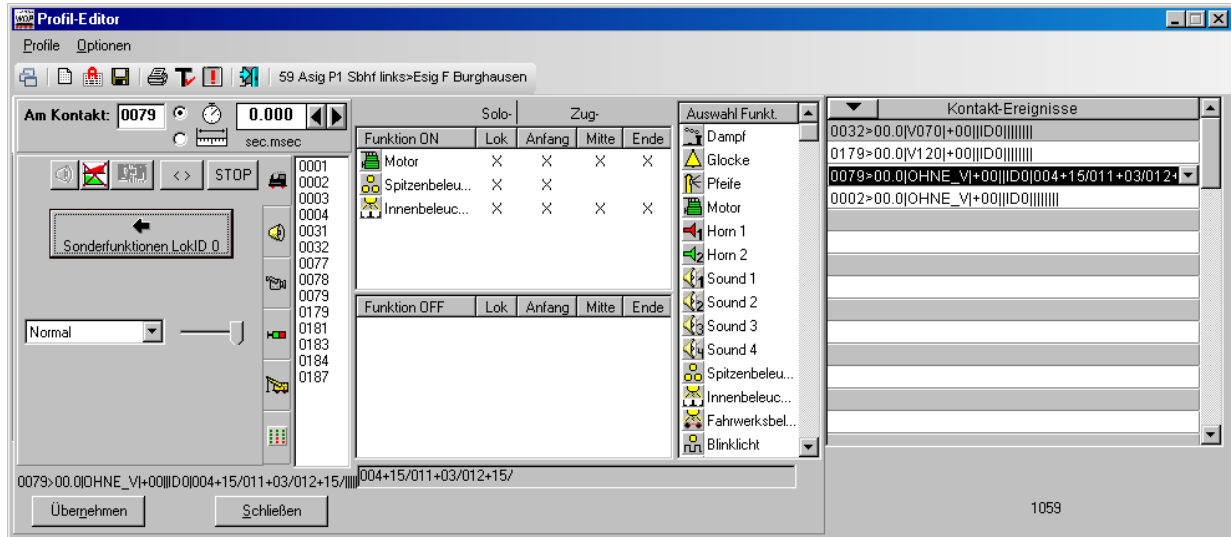
In de meeste gevallen zal u dit met **<Nein>** (*nee*) beantwoorden, zodat het bestaande profiel niet overschreven zal worden.

Belangrijk!

Wanneer u profielen wilt kopiëren, dan moet u altijd denken aan het gekozen profielnummer in het keuzeveld “P-Nr”, omdat het/de profiel(en) worden met dit profielnummer aangemaakt, zodat de in paragraaf 10.3.1 genoemde keuzecriteria gevolgd worden. Ook deze gekopieerde profielen krijgen de beide tekens “++” voor de profieltekst.

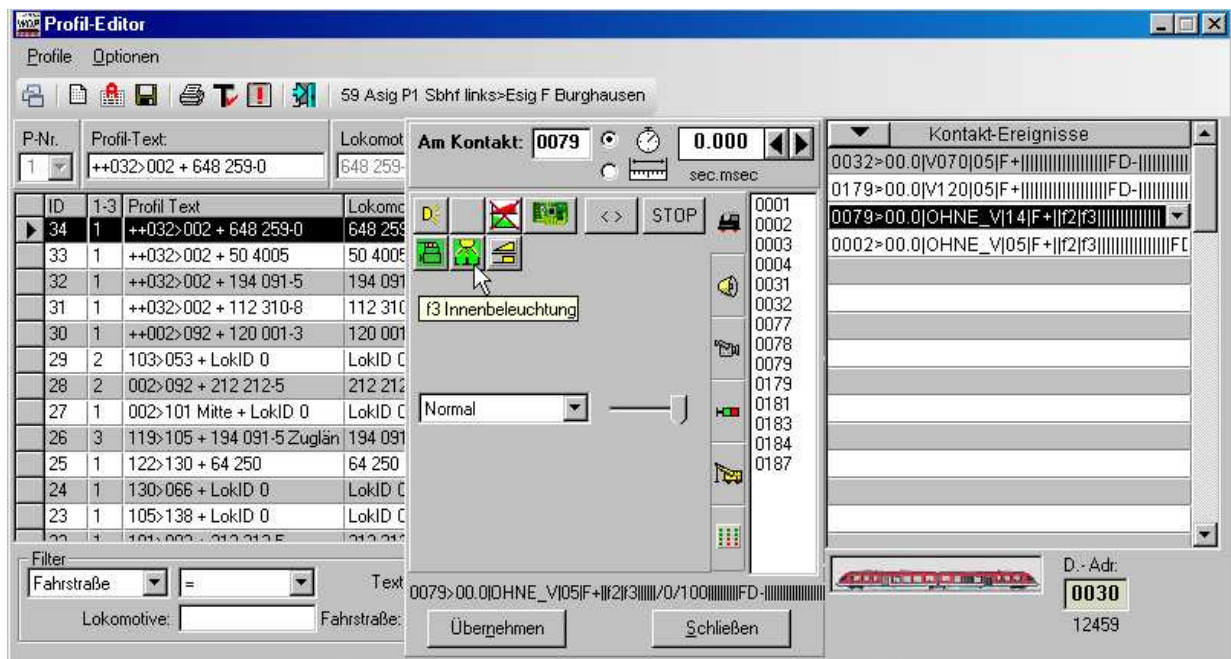
10.10.1 Profielkopieerder voor Lok-ID 0.

Natuurlijk kunt u ook met de loc-ID 0 gemaakte profielen op iedere andere locomotief met de profielkopieerder conform paragraaf 10.10 overdragen. De aldaar geplaatste gegevens en aanwijzingen gelden ook hier. Het volgende profiel met loc-ID 0 moet op een andere locomotief gekopieerd worden.



Op contact **79** moeten de motor, frontverlichting- en de binnenverlichting ingeschakeld worden, maar de snelheid mag niet gewijzigd worden. Ook hier gaat het om een rijweg die tot een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) behoort, zodat de stopopdracht **<OHNE_V>** (*ZONDER_V = zonder versnelling*) wordt uitgevoerd.

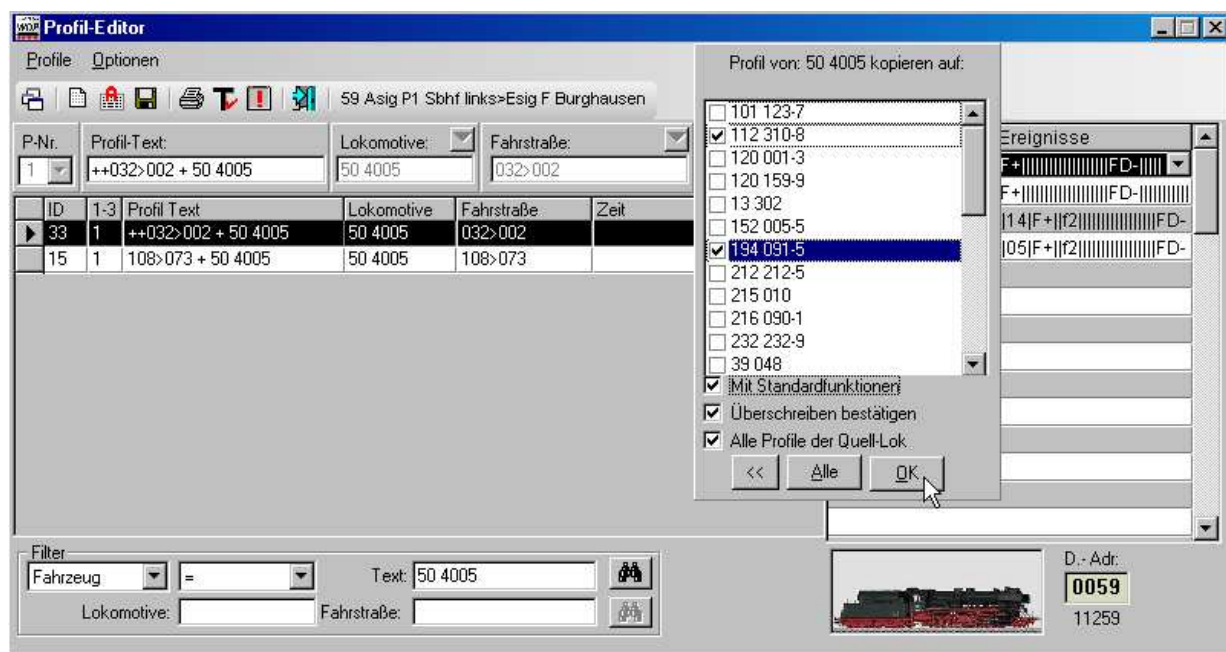
In de contactgebeurtenissen staan dan weer de absolute waarde voor het optrekken en afremmen. Ook de functies, zoals motor, frontverlichting- en binnenverlichting inschakelen, zijn in het profiel op contact **79** te vinden.



10.10.2 Alle profielen van de basis-loc automatisch creëren.

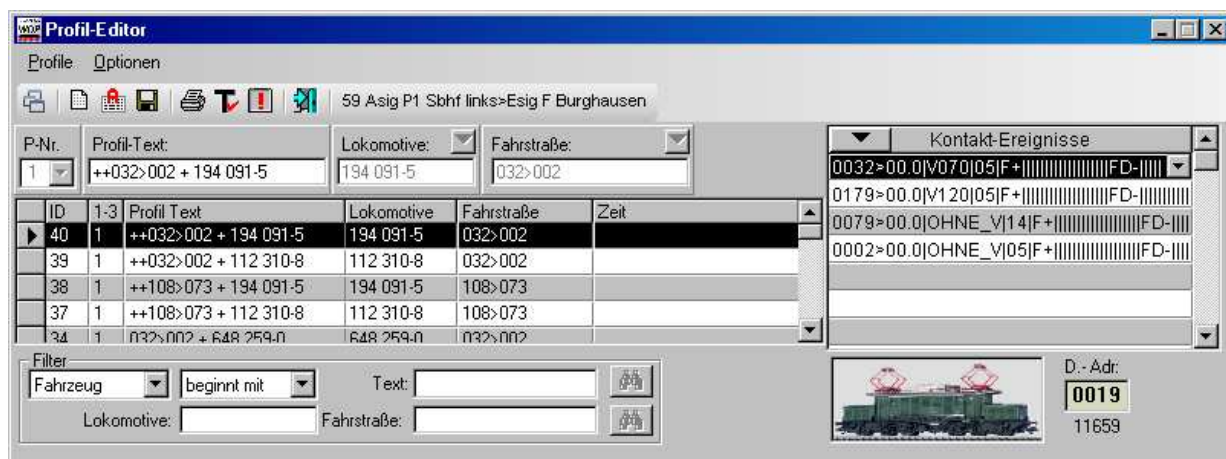
Wanneer u voor een loc een profiel heeft aangelegd, dan kunt u in één beweging alle aangelegde profielen van deze loc op zoveel locomotieven overdragen als u wilt. Om dit te kunnen doen selecteert u in de profiel-editor van een naar believen gekozen loc, de profielregel, klik met de rechter-muisknop en er verschijnt een menuopdracht **<Profil Kopierer>** (*profiel kopieerder*).

Na een klik op deze opdracht, verschijnt een klein venster met de resterende locomotieven, op welke het gekozen profiel overdragen kan worden.



Ter overdracht van alle profielen van de geselecteerde locomotieven op de boven gekozen locomotieven, moet u de andere vinkjes bij **<Alle Profile der Quell-Lok>** (*alle profielen van de basis-loc*) plaatsen en na een klik op **“OK”**, worden vanuit het programma nu de profielen automatisch aangelegd.

Voor de basisloc werden 2 rijwegen aangelegd en deze moeten op 2 andere locomotieven worden overgedragen. Zoals u in de afbeelding kunt zien, werden gezamenlijk vier nieuwe rijwegen (door **“++”** gemerkt) aangelegd.



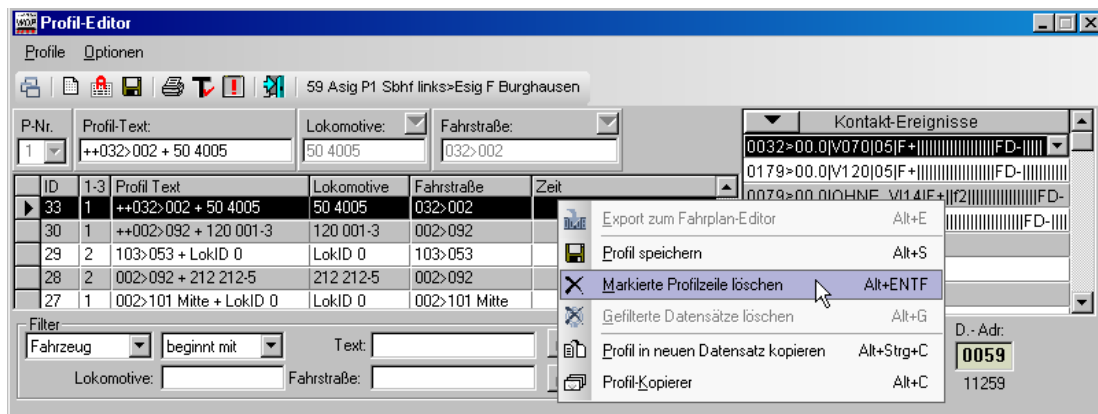
Na de controle van de profielen, dan de **“++”** tekens weer in het profiel wissen.

10.11 Profielen verwijderen.


Voor het verwijderen van geregistreerde profielen heeft u twee mogelijkheden.

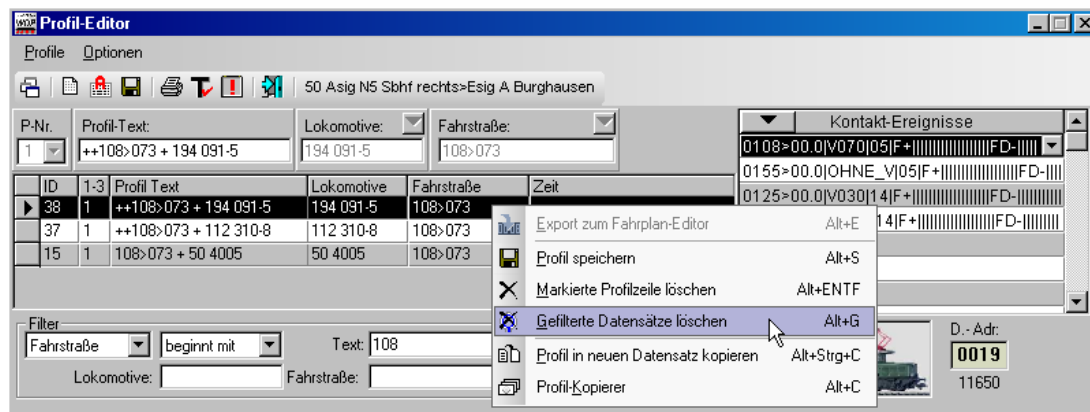
Afzonderlijke verwijdering:

Hiervoor selecteert u het te verwijderen profiel en klikt u met de rechter-muisknop. In het zich dan openende snelmenu klikt u op de menuopdracht **<Markierte Profilzeile löschen>** (*geselecteerde record verwijderen*).



Geselecteerde verwijdering:

Hiervoor kiest u op de onderste rand van de profiel-editor onder filter de gewenste keuze van de profielen conform paragraaf 10.8 en klikt u vervolgens op . de profielkeuze wordt u dan in de "databank" getoond.




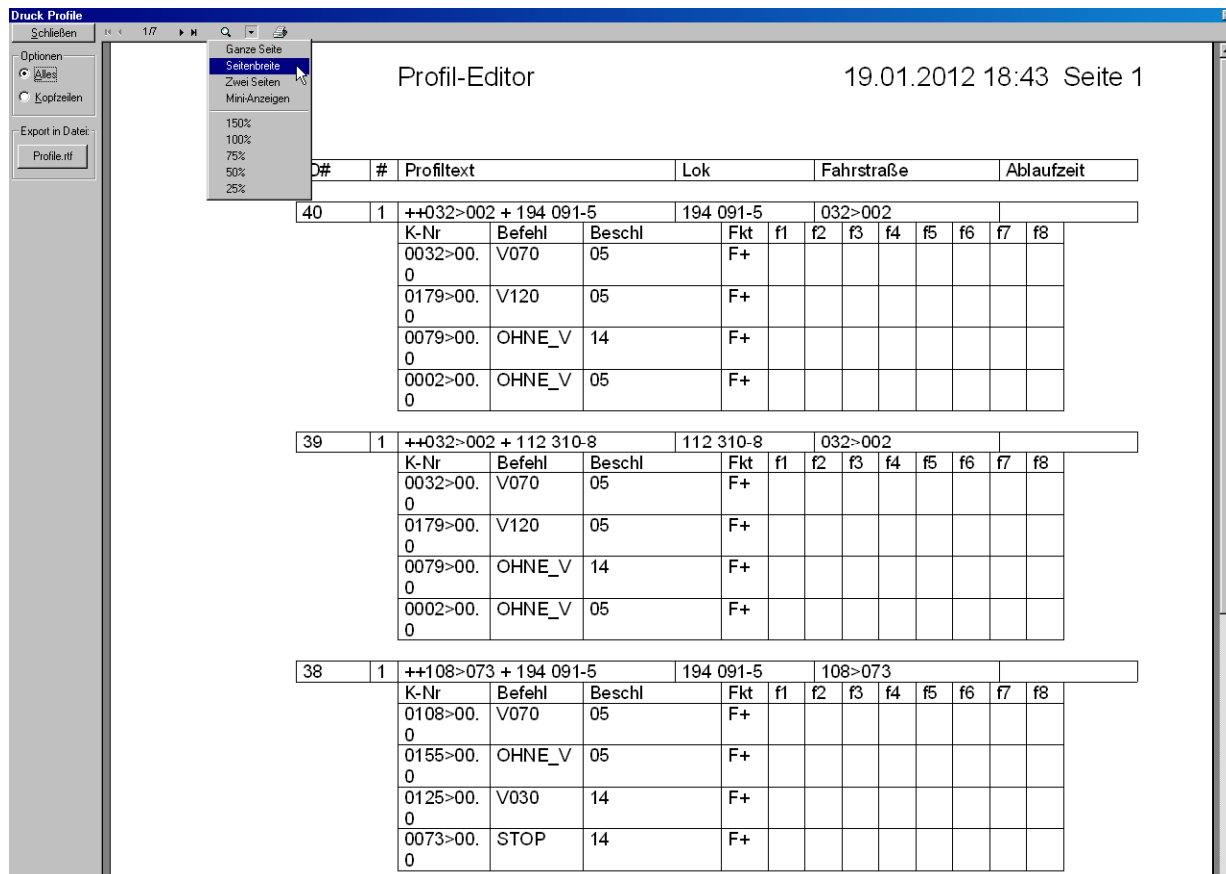
Als de getoonde profielkeuze gewist moet worden, dan klikt u met de rechter-muisknop en daar op de menuopdracht **<Gefilterte datensätze löschen>** (*de gefilterde bestanden wissen*) en de gefilterde profielen worden verwijderd uit de "databank".

Belangrijk!

Mocht u bij de filtering **"ALLE"** gekozen hebben, dan worden alle profielen getoond. Een verwijdering is dan **niet** mogelijk. De menuopdracht is uit veiligheidsoverwegingen niet te kiezen.

10.12 Profielen afdrukken.

Hiervoor klikt u op . Na een vraag worden de profielen voor het afdrukken voorbereid en op het beeldscherm getoond.



Druck Profile

Schließen 1/7

Options: ☒ Alles ☐ Kopfzeilen

Export in Datei: Profile.rtf

Profil-Editor 19.01.2012 18:43 Seite 1

D#	#	Profiltext	Lok	Fahrstraße	Ablaufzeit
40	1	++032>002 + 194 091-5	194 091-5	032>002	
		K-Nr	Befehl	Beschl	Fkt f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
		0032>00.0	V070	05	F+
		0179>00.0	V120	05	F+
		0079>00.0	OHNE_V	14	F+
		0002>00.0	OHNE_V	05	F+
39	1	++032>002 + 112 310-8	112 310-8	032>002	
		K-Nr	Befehl	Beschl	Fkt f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
		0032>00.0	V070	05	F+
		0179>00.0	V120	05	F+
		0079>00.0	OHNE_V	14	F+
		0002>00.0	OHNE_V	05	F+
38	1	++108>073 + 194 091-5	194 091-5	108>073	
		K-Nr	Befehl	Beschl	Fkt f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
		0108>00.0	V070	05	F+
		0155>00.0	OHNE_V	05	F+
		0125>00.0	V030	14	F+
		0073>00.0	STOP	14	F+

De beeldschermweergave verklaart zichzelf. U kunt kiezen tussen de opties **<Alles>** (*alles*), of **<Kopfzeilen>** (*kopregels*), zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat er afgedrukt moet worden. Ook het exporteren naar het bestand **"Profile.rtf"** op uw harde schijf is mogelijk. Dit bestand kunt u met ieder gangbare tekstverwerker bewerken.

10.13 Profielen naar de dienstregelings-editor exporteren.

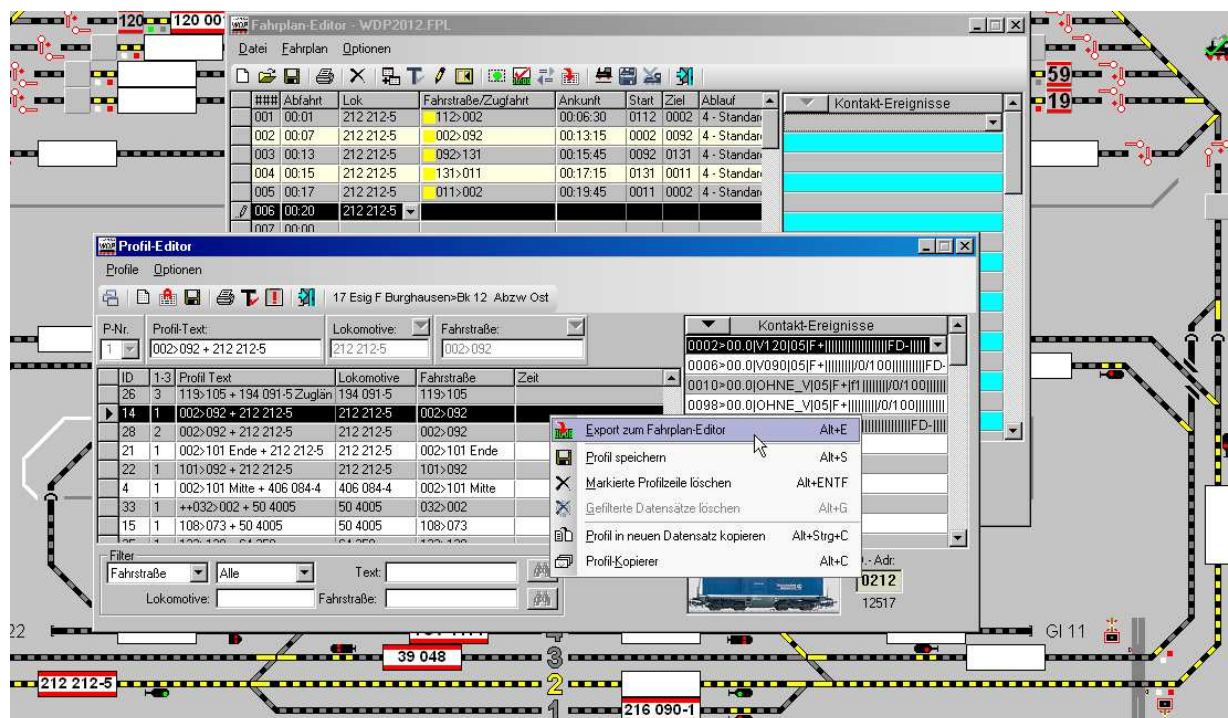
Wanneer u uw geregistreerde profielen wilt exporteren naar de dienstregelings-editor, dan moeten de profiel-editor en de dienstregelings-editor **gelijktijdig** geopend zijn. Door deze export bespaart u zich veel werk in de dienstregelings-editor met het creëren van de dienstregelingregels.

Voor het exporteren van een profiel moet u allereerst in de dienstregelings-editor een nieuwe of bestaande dienstregelingregel selecteren. In deze dienstregelingregel **moet** de vertrektijd in gevoerd zijn, want anders kan er niets worden geïmporteerd.

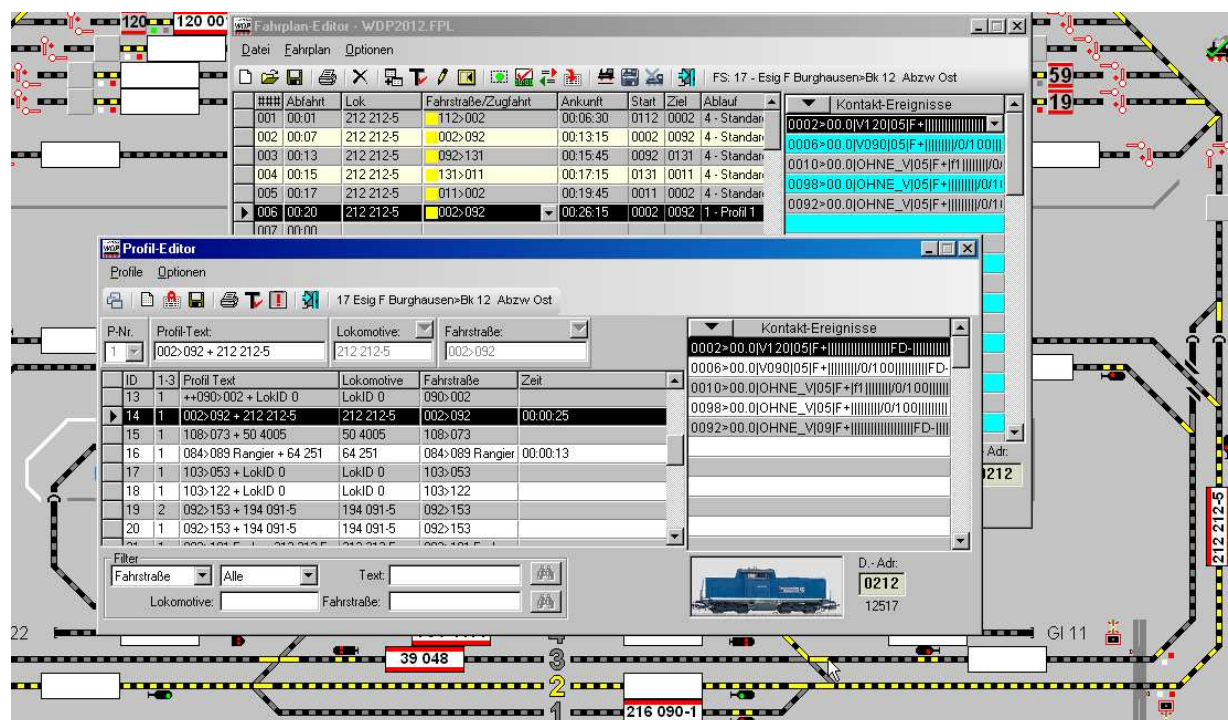
Belangrijk!

Als u een bestaande dienstregelingregel importeert, wordt deze regel overschreven; **Win-Digipet** voegt daarvoor **niet** automatisch een regel in.

Nadat u nu de dienstregelingregel hebt geselecteerd, wisselt u nu naar de profiel-editor en selecteert u eveneens een profielregel in de databank. Na een klik met de rechter-muisknop opent zich een “snelmenu” met de pas nu zichtbare opdracht **<Export zum Fahrplan-Editor>** (*Export naar de rijwegen-editor*).







Klik hierop en de gegevens van de profielregel worden naar de dienstregelingseditor geëxporteerd. Het resultaat ziet u in de afbeelding hieronder.




De contactgebeurtenissen zijn 1:1 overgenomen en ook de aankomsttijd is correct ingevoerd in de dienstregelingregel.

De berekening van de tijd gaat als volgt:

-  Op het tabblad **<Programmeinstellungen - Fahrplan>** (*programmmainstellungen – dienstregeling*) in de systeeminstellingen is als tijdfactor 15 ingevoerd;
-  In de profiel-editor is als werkelijke tijd 25 sec vastgesteld en ingevoerd;
-  Als u nu 25 sec maal 15 uitrekent, dan komt u op 375 sec uit, wat gelijk is aan 6 min 15 sec;
-  Dit opgeteld bij de vertrektijd van 00:20 resulteert in de aankomsttijd van 0:26:15.

10.14 Profiel-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op . Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de nog gewijzigde gegevens in de editor, keert u terug naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

Opmerking!



Wie tot nu toe duizenden profielen heeft aangelegd, die moet controleren, of hij die bij het rijden met snelheden conform km/h nog nodig heeft. Onze mening, **Nee!**

11. <ZFA-EDITOR> TREINRITTENAUTOMATIEK-EDITOR.

11.1 Algemeen.

De **Win-Digipet <ZugFahrten-Automatik-Editor>** (treinrittenautomatiek-editor (TRA-editor)) maakt het mogelijk, een praktisch onbegrensd aantal van trein of locbewegingen na de door u opgegeven richtlijnen, uitgaande van uw dienstregeling af te laten lopen.

We onderscheiden in de treinrittenautomatiek het rijden na ...

-  Aankomst, waarin nooit alles honderd procent te herhalen is en
-  Vertrek, waarin u elke rit precies met een tijd vastlegt en alles na deze tijdopgave afloopt en altijd te herhalen is.

De treinrittenautomatiek kan hierbij alleen na aankomst of alleen na vertrek of ook in een mix uit beiden bedreven worden, waarbij de mix uit beide bedrijfsmogelijkheden de meest afwisselende variant is.

Ook moet de treinrittenautomatiek zoveel mogelijk onafhankelijk van de gebruikte locomotieven verlopen, zodat zeer eenvoudig bijvoorbeeld een locwissel uitgevoerd kan worden. Loc laten stoppen, van de baan afnemen, een nieuwe loc op de baan plaatsen, treinnummer op het treinnummerveld slepen en alles is weer gereed voor de "start".

In deze treinrittenautomatiek kunt u alle geregistreerde rijwegen, treinritten en profielen opnemen, waardoor u uw geluidseffecten niet hoeft te missen en ook alle functiemodellen (kranen, kermismodellen enz.) kunt opnemen in het geautomatiseerde bedrijf.

Als u wilt dat **Win-Digipet** herkent, welke punten op uw modelbaan zojuist door treinen/locomotieven zijn bereikt, zet u terugmeldcontacten in. Rijwegen beginnen op een **start**contact en eindigen op een **eindpunt**contact; de betreffende opgaven maakt u in de rijwegen-editor.

In de **Win-Digipet** treinrittenautomatiek schrijft u op het beeldscherm uw treinbewegingen in tabelvorm. Een tabelregel betekent een trein-/locbeweging over een met een start- en eindpuntcontact vastgelegde rijweg. Deze treinbeweging begint op een door u voorgeschreven tijdstip.











De **Win-Digipet** treinrittenautomatiek wordt over terugmeldcontacten gestuurd. Een terugmeldcontact is een contacttraject, waaraan u voorschrijft, dat hij door u afzonderlijk bepaalde geregistreerde rijwegen of treinritten schakelt, zodra een loc dit contact(traject) berijdt. In aanvulling hierop heeft u de mogelijkheid, allerlei voorwaarden voor het uitvoeren van de afzonderlijke tabelregels te definiëren. Deze voorwaarden kunnen van het in werking zetten van een terugmeldcontacten, de stand van een magneetartikel, de kleur of rijrichting van een loc, het nummer van de loc en zelfs van de locomotieven/rijwegen Matrix afhankelijk zijn.

In de **Win-Digipet** treinrittenautomatiek kunt u aanvullend door de inzet van twee toevalsgeneratoren het bedrijf op de modelbaan zeer afwisselend maken.

11.2 Planning en verloop van de treinritten.


Uw registraties voor de treinrittenautomatiek zou u van tevoren moeten bedenken en kort schriftelijk vastleggen. Daarbij komt het ook op de schakel- en vrijgavevoorwaarden aan, die u de afzonderlijke vraagcontacten wilt toewijzen. Wanneer u de gegevens heeft ingevoerd, dan ziet u direct, hoe de afzonderlijke regels in de lijst van de treinrittenautomatiek-editor behandeld wordt.

In de treinrittenautomatiek-editor worden regels met het ...





-  “Groene” symbool  zoals in de dienstregeling conform de geregistreerde tijd;
-  “Rode” symbool  zoals in de automatiek met vraagcontacten;
-  “Rode” symbool met “gele” rand  zoals hiervoor met geregistreerde wachttijd;
-  Pijlsymbool  zoals in de dienstregeling met herhalingen;
-  “Groene/rode” symbool  bij zuivere magneetartikelschakelingen zonder ritten.

...op de modelbaan gestuurd.

11.3 Registreren van treinritten in de TRA-editor.


Klik op , zo wordt de treinrittenautomatiek-editor gestart en wanneer u nog geen treinrittenautomatiek heeft gebruikt, dan ziet u nu een leeg lijstvenster.

Dit lijstvenster bevindt zich in het linker gebied van de treinrittenautomatiek-editor, aldaar ziet u de vensterlijst en aan de rechter zijde vier tabbladen...

-  Voorwaarden;
-  Vervolgritten;
-  Matrix en;
-  Opties.

... voor het registreren van voorwaarden geordend zijn.

Meteen na het openen van een nieuw leeg lijstvenster in de treinrittenautomatiek-editor moet u de treinritten automatisering een naam geven, want zoals bij de automatisering met terugmeldcontacten en de dienstregeling kunt u meerdere bestanden creëren.


Hiervoor klikt u op  en geef daar een herkenbare naam, die ten hoogste 25 tekens lang mag zijn. Na een klik op “OK” wordt het bestand opgeslagen en staat de nieuwe naam in de titelregel van de treinrittenautomatiek-editor.

In het lijstvenster zijn er 9 kolommen voor uw gegevens, die 5^e kolom (K) dient slechts ter informatie. In de 1^e kolom “###” ziet u de regelnummers, die tot 999 kunnen oplopen. Zodra u ergens op een van de regels klikt, wordt de achtergrond daarvan “zwart”.

In het lijstvenster voert u de betreffende gegevens in. Waarbij er voor het eerst in deze editor **geen** lijstvenster voor het kiezen van rijwegen of treinritten beschikbaar.

In deze editor moet u de rijwegen of treinritten met de start-/eindpuntfunctie uitkiezen (zie paragrafen 18.5.1 en 18.5.5) ingevoerd worden.

11.3.1 Treinrit na aankomst.

Dit is de standaardinstelling, wanneer u de gegevens in de treinrittenautomatiek-editor wilt registreren. Daarom is hier ook altijd in de tweede kolom **<Zeit>** (*tijd*) het “rode” symbool  te zien met de tijdweergave 00:00:00.

U selecteert nu in de lijst die regel, waarin u een rijweg of treinrit wilt registreren. Als de regel onmiddellijk en zonder voorwaarde na aankomst van de trein op het terugmeldcontact en nadat is voldaan aan de schakelvoorwaarden moet worden uitgevoerd, moet u **niet** in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) klikken, om daar de gewenste voorwaarden in te vullen. Nu kiest u met de start-/eindpuntfunctie de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat een rijweg zijn.



Klik met de **middelste-muisknop** achter elkaar in het spoorplan op het start- en eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg, of zoals in paragraaf 18.5.1 met behulp van een fotomontage.

In de dan getoonde start-/eindpuntkeuze worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel. Deze wordt vervolgens knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*). Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd en wordt de start-/eindpuntkeuze gesloten.



In de kolom **<Ablauf>** (*afloop*), werd automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*programmameinstellingen algemeen*) conform paragraaf 4.5.4 geregistreerde afloop (hier 1 - Profiel1) geregistreerd.

Met deze instelling is de registratie in de regel al afgedaan, als u geen aanvullende voorwaarden wilt of moet registreren. In de volgende paragrafen van dit hoofdstuk vindt u echter nog vele mogelijkheden voor voorwaarden, die het verkeer op de modelbaan behoorlijk levendig en gevarieerd kunnen vormgeven.

Belangrijk!

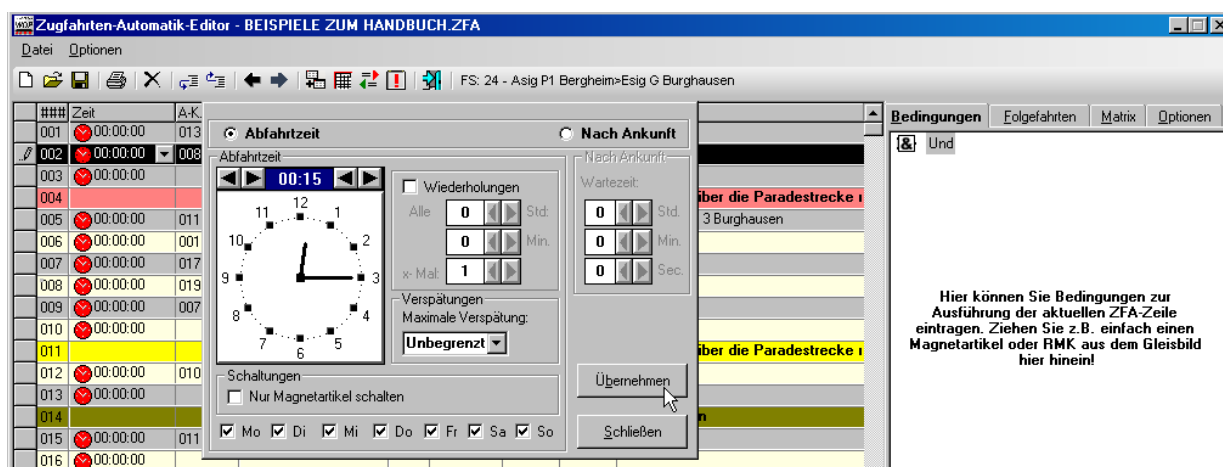
*Een nieuwe regel moet u zelf selecteren, omdat een regelwisseling niet automatisch volgt. Let bij het registreren van de rijwegen, resp. treinritten op, dat het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) **niet** actief is, omdat anders de gegevens die daar zijn ingevoerd, overschreven.*


11.3.2 Treinrit na vertrek.

In de volgende regel moet de trein op een bepaalde tijd vertrekken. Hiervoor klikt u in de kolom **<Zeit>** (*tijd*), op de gewenste regel in het lijstveld van de treinrittenautomatiek-editor.

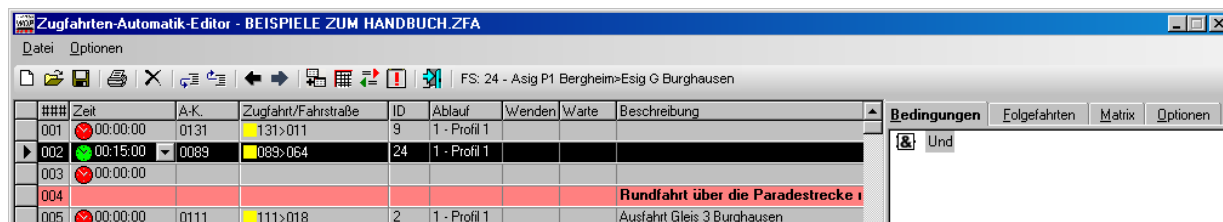
Na een klik op de neerwaartse pijl in de kolom **<Zeit>** (*vertrek*), verschijnt de klok en staat op **<Nach Ankunft>** (*na aankomst*), opdat u daarin nu de vertrektijd van de treinrit registreert, moet u met de linker-muisknop op **<Abfahrzeit>** (*vertrektijd*) omzetten. Pas nu kunt u via de klok de vertrektijd van de treinrit instellen. Met de vier verschillende pijlen (links de uren en rechts de minuten) kunt u de tijd instellen.

Nog sneller kunt u met een klik op de rechter-muisknop de uren en met de linker-muisknop de minuten instellen, wanneer u in de klok direct de tijd aanklikt.



Ook herhalingen, wachttijd, maximale vertraging en weekdays kunnen worden ingevoerd, maar daarover later meer. Na het registreren van de kloktijd klikt u op **<Übernehmen>** (*overnemen*), waarna het kleine venster zich sluit en in de kolom **<Zeit>** (*tijd*), is het "groene" gekleurde symbool  naast de vertrektijd (in dit voorbeeld 00:15:00) te staan.

Nu kiest u met de start-/eindpuntfunctie de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat weer een rijweg zijn. Klik met de **middelste-muisknop** achtereenvolgens in het spoorplan op het start- en eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg. In de dan getoonde **<Start/Ziel-Function>** (*start-/eindpuntkeuze*) worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel, deze wordt knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*). Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd en de start-/eindpuntkeuze gesloten.



De regel blijft geselecteerd en in de kolom **<Ablauf>** (*afloop*) is "1 – Profil 1" ingevoerd.

Deze gegevens hangen af van uw instelling in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*programmainstellingen - algemeen*). Met deze gegevens was de regel al volledig en kunt u beginnen met de opgaven voor verdere regels in de treinritten automatisering.

11.3.3 Volgende rijwegen of treinritten registreren.

Bij de registraties in de volgende regels van de treinrittenautomatiek-editor maakt het niet uit, of het hierbij gaat om rijwegen of treinritten. Daarom kunt u onmiddellijk met uw geregistreerde rijwegen een treinritten automatisering definiëren en kunt u later nog gewenste treinritten creëren en inpassen. Een rondrit wordt alleen met rijwegen van “Burghausen” via de paradebaan en terug zou er zo kunnen, zoals hier in de regels 005 t/m 009 is weergegeven, uitzien.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
004								Rundfahrt über die Paradestrecke mit Fahrstraßen
005	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			
006	00:00:00	0018	018>176	3	1 - Profil 1			
007	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
008	00:00:00	0191	191>073	5	1 - Profil 1			
009	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
010	00:00:00							



Bij deze rondrit zal de trein altijd weer kort stoppen, totdat de rijweg van de volgende regel geschakeld is en pas dan zal hij zijn rit voortzetten. Een rondrit met een treinrit van “Burghausen” via de paradebaan en terug kan eveneens, zoals hier in de regel 012, ingevoerd werd.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
011								Rundfahrt über die Paradestrecke mit einer Zugfahrt
012	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			
013	00:00:00							

In dit voorbeeld rijdt de trein in één keer door, stopt kort in “Burghausen” totdat de treinrit weer geschakeld kan worden en begint de rondrit opnieuw.

Belangrijk!

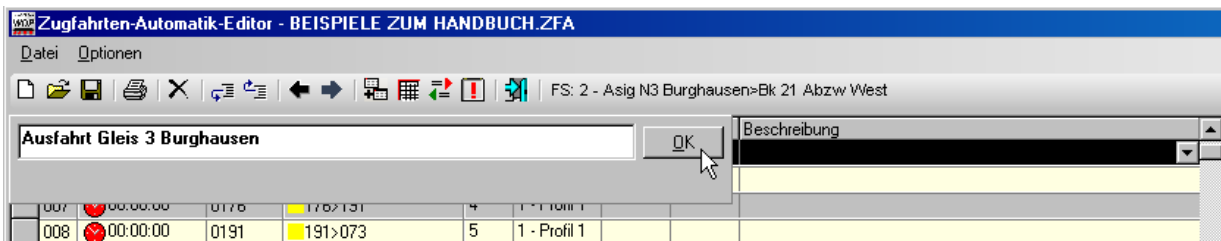
In de kolom **<Zugfahrt/Fahrstraße>** (*treinrit/rijweg*), worden...

-  092>131 een geregistreerde rijweg;
-  101>101 een geregistreerde treinrit.

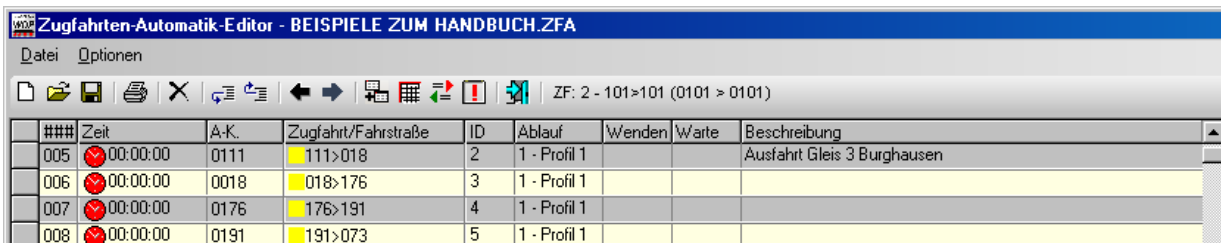
...met een “geel”, resp. “groen” gekleurd vierkantje en [] voor de ID-tekst geselecteerd.

11.3.4 Beschreibungen.

Wilt u voor uw documentatie in een ingevulde regel van de treinrittenautomatiek-editor nog een tekst die tot 100 tekens lang mag zijn in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) invullen, dan klikt u op de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*), daar verschijnt een neerwaarts pijltje en na een klik daarop, opent zich links boven een smal registratieveld voor het invullen van uw gewenste tekst.



Na een klik op “OK”, wordt de geregistreerde tekst in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) weergegeven.

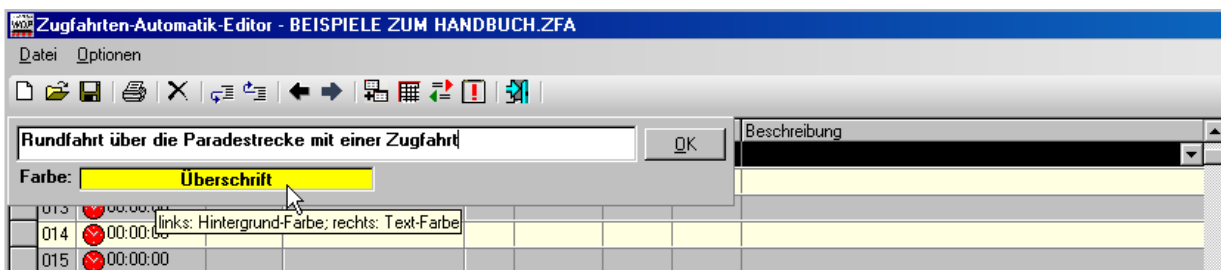


Deze mogelijkheid zou u voor alle regels met bijzonderheden in de treinrittenautomatiek-editor moeten gebruiken.

11.3.5 Kopteksten/Titels/Opmmerkingen invoegen.

Voor een veel beter overzicht van de aangelegde treinrittenautomatiek kunt u in lege regels in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) een tekst invullen.

De gekleurde weergave van de titel kunt u met de linker-muisknop (achtergrondkleur), resp. rechter-muisknop (tekstkleur) zelf wijzigen. Na een klik opent het bekende “Windows” kleurenpalet en u kunt naar believen kiezen en met een klik op “OK”, wordt de achtergrond en/of tekst in de gekozen kleur in het registratieveld weergegeven.



Ook de regel wordt met de gekozen achtergrondkleur (in dit voorbeeld “geel”) gekleurd weergegeven en valt daardoor direct op.

Een zinvolle opdeling van de gegevens zou er dan zo uit kunnen zien...

Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA								
Datei Optionen								
FS: 36 - Asig P4 Burghausen>Hs22 Burghausen								
###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
004								Rundfahrt über die Paradestrecke mit Fahrstraßen
005	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
006	00:00:00	0018	018>176	3	1 - Profil 1			
011								Rundfahrt über die Paradestrecke mit einer Zugfahrt
012	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			
013	00:00:00							
014								Folgefahrten
015	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			

Belangrijk!

De regel wordt gekleurd weergegeven, wanneer u in alle andere kolommen deze regels **geen** tekst heeft ingevoerd.

11.3.6 Automatiekgebieden vastleggen.

In Win-Digipet kunt u tot wel 12 automatiekgebieden definiëren.

Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA								
Datei Optionen								
FS: 2 - Asig N3 Burghausen>Bk 21 Abzw West								
###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001	00:00:00	0131	131>011	9	1 - Profil 1			
002	00:15:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			
003	00:00:00							
004								Rundfahrt über die Parac
005	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
006	00:00:00	0018	018>176	3	1 - Profil 1			
007	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
008	00:00:00	0191	191>073	5	1 - Profil 1			
009	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
010								
011								Rundfahrt über die Parac
012	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			

Bedingungen	Folgefahrten	Matrix	Optionen
Automatiekbereiche <input checked="" type="checkbox"/> Kreis mit FS <input type="checkbox"/> Burghausen links <input type="checkbox"/> Sbfh rechts <input type="checkbox"/> Kreis mit ZF <input type="checkbox"/> Burghausen rechts <input type="checkbox"/> Bereich 10 <input type="checkbox"/> Folgefahrt <input type="checkbox"/> Bergheim <input type="checkbox"/> Bereich 11 <input type="checkbox"/> Anschlussf <input type="checkbox"/> Sbfh links <input type="checkbox"/> Bereich 12			
Sound bei Ausführung <input type="checkbox"/> Aus Datei: <input type="text"/> <input type="button" value="..."/> <input type="checkbox"/> Lok-Sound: <input type="text"/> <input type="button" value="..."/>			
Manuelle Lok <input type="checkbox"/> wieder auf automatisch schalten			

De automatiekbenaming mag dan (tot 15 tekens is mogelijk) in de velden kunt u overeenkomstig wijzigen, zodat u direct weet, welke automatiekgebieden voor welke functie verantwoordelijk is. De automatiekgebieden kunt u zelf vastleggen en de geregistreerde treinritten/rijwegen binnen deze gebieden toewijzen. Hier in de afbeelding zijn alle rijwegen van de rondrit (regels 005 t/m 009) via de paradebaan het gebied **<Kreis mit FS>** (rondje met rijweg (RW)) toegewezen.

Andere treinritten/rijwegen kunt u weer aan een nieuw/ander gebied toewijzen en op deze manier kunt u later voor het starten van de treinrittenautomatiek of ook tijdens het bedrijf kiezen welke gebieden u wilt aan- en afschakelen en alleen voor een bepaald gebied gedefinieerde rijwegen/treinritten worden uitgevoerd. Wanneer u bijvoorbeeld in de treinrittenautomatiek alleen het eerste vinkje voor het gebied 1 (u kunt echter ook probleemloos meerdere gebieden aanvinken) aangevinkt laten, dan worden alleen de regels 005 t/m 009 op schakelmogelijkheden gecontroleerd en uitgevoerd.

Belangrijk!

Wanneer u hier gebieden en laten alleen deze daar toegewezen treinritten/rijwegen moeten worden uitgevoerd, dan ontlast u ook **Win-Digipet**, omdat op deze manier alleen deze regels in een interne lijst gehouden en op schakelmogelijkheden gecontroleerd worden. Hierdoor hoeft u niet altijd alle (misschien wel 250) regels te doorzoeken.

11.4 Vervolgritten registreren.

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) kunt u verdere **<AnschlieBende>** (aansluitende) rijwegen of treinritten creëren.

Belangrijk!

De nadruk ligt hier op het woord **<AnschlieBende>** (aansluitende), dit betekent dat het startcontact van de vervolgrit altijd het eindpuntcontact van de in de linker lijst aangelegde rijweg of treinrit **moet** zijn.

De vervolgritten worden net zoals rijwegen in treinritten behandeld, m.a.w. de trein wordt niet voor een sein tot stilstand gebracht, als het opvolgende blok vrij is en de rijweg kan worden geschakeld.

Daarom moet u vervolgritten naar een station met meerdere sporen ingevoerd worden. De rijweg of treinrit eindigt bij het aankomstsein van het station en het inrijden in het station volgt met de geregistreerde vervolgritten zonder stop bij het aankomstsein, wanneer minstens één spoor in het station vrij is en de rijweg voor het inrijden op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), ingevoerd is.

De treinrit in het volgende voorbeeld begint op spoor 3 "Burghausen" en eindigt bij het aankomstsein van "Burghausen". Vanaf daar gaat het met de beide vervolgrijwegen of naar spoor 3 of naar spoor 4 in het station "Burghausen".

ID	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden/Warte	Beschreibung
001	00:00:00	0131	9	1 - Profil 1		
002	00:15:00	0089	24	1 - Profil 1		
003	00:00:00	0089:064				
004						
005	00:00:00	0111	2	1 - Profil 1		Rundfahrt über die Paradenstrecke i
006	00:00:00	0018	3	1 - Profil 1		Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
007	00:00:00	0176	4	1 - Profil 1		
008	00:00:00	0191	5	1 - Profil 1		
009	00:00:00	0073	6	1 - Profil 1		
010	00:00:00					
011						
012	00:00:00	0101	2	1 - Profil 1		Rundfahrt über die Paradenstrecke i
013	00:00:00					
014						
015	00:00:00	0111	5	1 - Profil 1		Folgefahrten
016	00:00:00					
017	00:00:00					
018	00:00:00					
019	00:00:00					
020	00:00:00					
021	00:00:00					
022	00:00:00					
023	00:00:00					
024	00:00:00					
025	00:00:00					
026	nn:nn:nn					

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), voert u via op de al bekende manier via de start/eindpuntfunctie (het venster met de getoonde "rode" meldingen kunt u negeren) en **<Kopieren für Editor>** (kopieren naar de editor), de rijweg van contact 73 "groen" naar contact 130 in. In het spoorplan is de start/rijweg "geel" gekleurd, zonder contactnummer weergegeven.

Belangrijk!

Om de contactnummers weer te geven, moet u in de treinrittenautomatiek-editor een vinkje plaatsen bij **<Rückmeldekontakte immer anzeigen>** (terugmelders altijd tonen) (zie paragraaf 11.23), de editor sluiten en opnieuw openen.

Bij de vervolgritten bepaald u door de volgorde van de geregistreerde gegevens de keuze van de rijwegen. De rijwegen worden van boven naar onder op schakelmogelijkheid gecontroleerd, behalve als u de keuze op **<Zufällig>** (toevallig) heeft gezet. Als er geen rijweg geschakeld kan worden, dan worden de andere registratiemogelijkheden genegeerd.

Belangrijk!

Wanneer u de vervolgritten heeft ingevoerd maar nog wijzigingen in de lijst van de treinrittenautomatiek-editor wilt doorvoeren, dan wisselt u altijd direct weer naar tabblad **<Bedingungen>** (voorwaarden) of elk ander, zodat de gegevens ook daar en niet bijvoorbeeld op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) ingevoerd worden.

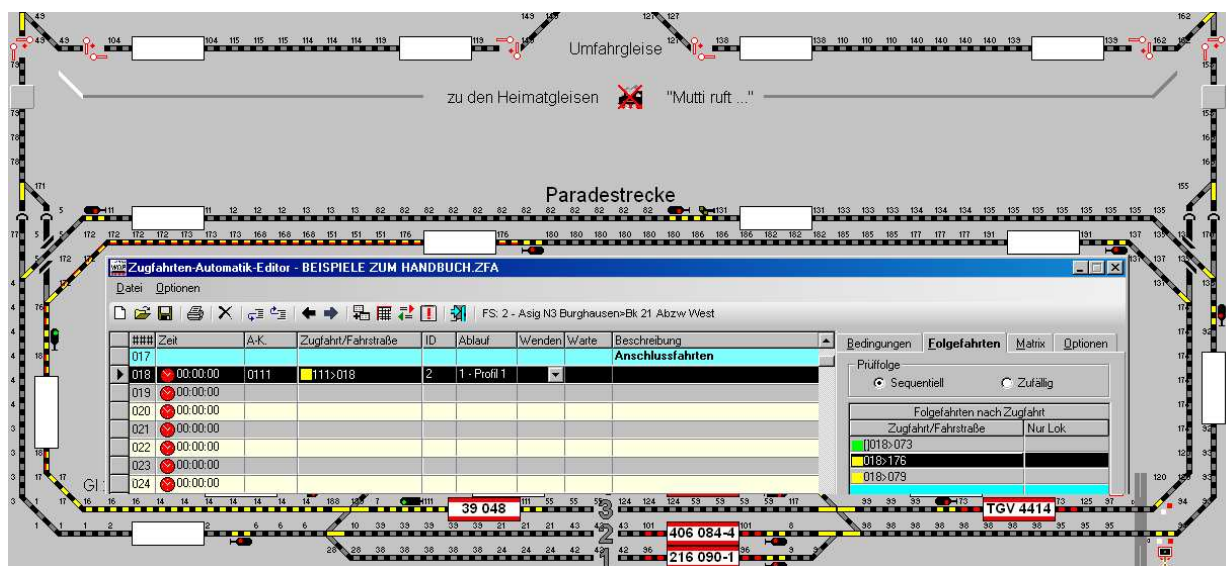
11.4.1 Aansluitende treinritten registreren.

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), kunt u ook zogenaamde aansluitende treinritten registreren. Maar wat zijn aansluitende treinritten?

Als aansluitende treinrit wordt een in de kolom **<Zugfahrt/Fahrstraße>** (treinrit/rijweg) geregistreerde treinrit of rijweg bedoeld. De treinrit of rijweg kan ook, zoals alle andere regels, op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), geregistreerde vervolgritten inhouden.

En wanneer zijn aansluitende treinritten nuttig? Aansluitende treinritten zijn altijd nuttig, wanneer uw treinen zonder stop voor een aftakking (bijvoorbeeld een knooppunt in het traject) van de modelbaan in verschillende richtingen kan rijden en moeten.

De volgende beeldmontage met het linker knooppunt west, moet dit laten zien. In de regel 018 van de treinrittenautomatiek-editor is de rijweg van spoor 3 in "Burghausen" tot aan het knooppunt west ingevoerd. De beschrijving van de rijweg ziet u ook rechts naast de symboollijst van de treinrittenautomatiek-editor.



Op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), zijn de drie mogelijke rijwegen en treinritten ingevoerd. De rijweg in de tweede regel is geselecteerd en dus wordt de vervolgrit in het spoorplan "geel/rood" gekleurd weergegeven, terwijl de in de kolom **<Zugfahrt/Fahrstraße>** (treinrit/rijweg) geregistreerde rijweg alleen "geel" gekleurd is weergegeven. Voor de voortzetting van de drie wegen, moeten drie extra regels in de kolom **<Zugfahrt/Fahrstraße>** (treinrit/rijweg) ingevoerd worden en dus stopt de trein altijd even kort op deze plaats.

Dit zou er dan op het beeldscherm als volgt uit zien...

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
017	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Anschlussfahrten
018	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Folgefahrt kurz
019	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
021	00:00:00							
022	00:00:00							
023	00:00:00							
024	00:00:00							

Folgefaharten nach Zugfahrt	
Zugfahrt/Fahrstraße	Nur Lok
018>073	
018>176	
018>079	

...en de vervolgritten van regel 018 worden met de rijwegen in de regels 019 t/m 021 en de daar geregistreeerde vervolgritten na een korte of ook een langere stop voortgezet. Om te bereiken dat de treinen daar niet meer te hoeven stoppen, wanneer de volgende trajectdelen vrij zijn, komen nu de aansluitende ritten in het spel.

In de regel...

- 023 is de rijweg tot aan knooppunt west;
- 024 is de treinrit via de paradebaan met een vervolgrit tot spoor 3 in "Burghausen";
- 025 is de rijweg tot aan het aankomstsein van het linker schaduwstation met de vervolgritten in het schaduwstation.

...ingevoerd.

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
017	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Anschlussfahrten
018	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Folgefahrt kurz
019	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
021	00:00:00							
022	00:00:00							
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle West
024	00:00:00	0018	018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradestrecke nach Burghausen
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbahnhof
026	00:00:00							
027	00:00:00							

Folgefaharten nach Zugfahrt	
Zugfahrt/Fahrstraße	Nur Lok
079>086	
079>154	
079>116	
079>156	
079>108	
079>105	

Belangrijk!

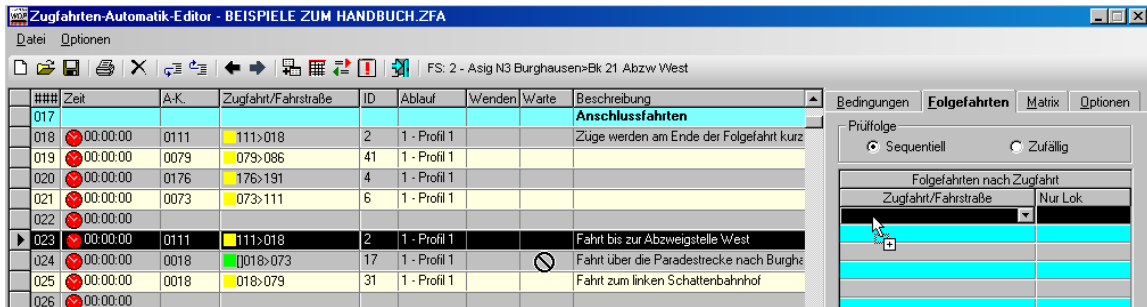
De gebruiksvriendelijke aansluitende treinritten kunt u gebruiken, wanneer u in de treinrittenautomatiek-editor de "**Expertmodus**" na uitvoering in paragraaf 11.10.14 ingeschakeld heeft.


Maar waar zijn de aansluitende treinritten? Voor het registreren van de aansluitende treinritten, klikt u in de regel 023 en dan op het tabblad <Folgefaharten> (vervolgritten), zodat u daar de aansluitende treinritten (mogen alleen van het type <"Nach Ankumft"> ("Na binnenkomst" en **zonder keeropdracht zijn**) als vervolgritten kunt registreren.

Voor het registreren van de aansluitende treinrit, heeft u twee mogelijkheden, waarbij de eerste de makkelijkste is en hier wordt beschreven.

U voert de cursor over de als aansluitende treinrit in te voeren regel (alstublieft niet aanklikken) in de linker lijst van de treinritten, resp. rijwegen en met ingedrukte linker-muisknop sleept u de muis over de gewenste regel van het tabblad <Folgefaharten> (vervolgritten), en laat daar de muisknop los ("drag & drop").

Bij deze actie wijzigt de muis, zoals de volgende beeldmontage laat zien, omdat afhankelijk van de positie van de muis, verschijnt een andere muiswijzer.

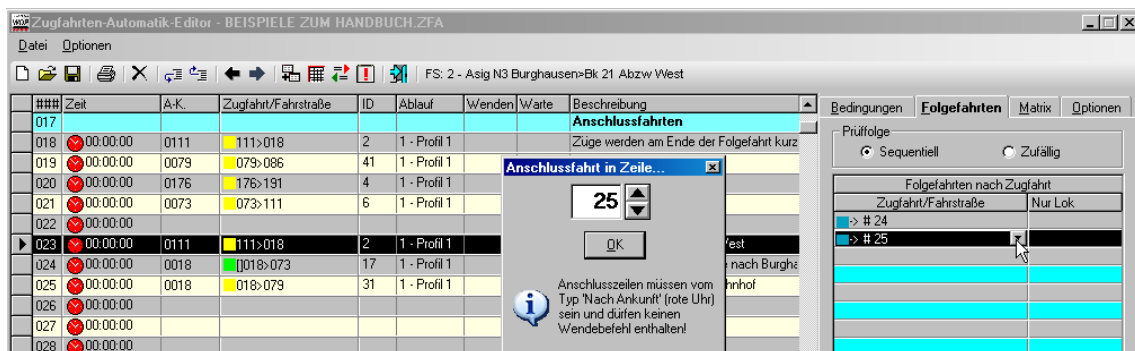


In het linker venster wijzigt zich de cursor naar dit symbool  en wanneer je de muis beweegt in het gebied van de **<Folgefahrten>** (vervolgritten), hangt er aan de cursor een klein vierkantje met een (“+”) teken.

Bij de tweede mogelijkheid voor het registreren van de andere aansluitende treinritten, klikt u bij de vervolgritten in de tweede nog lege regel, zodat deze geselecteerd is. Na een klik met de rechter-muisknop, kiest u bij het verschijnende sub-menu met de linker-muisknop de menuopdracht **<Anschlussfahrt in Zeile>** (aansluitende treinrit in regel) en aansluitend in het nieuwe kleine venster **<Anschlussfahrt in Zeile>** (aansluitende treinrit in regel), voert u via het toetsenbord of met klikken op de beide pijlen het regelnummer uit de linker lijst van de treinritten, resp. rijwegen, zoals de volgende beeldmontage laat zien, in. De geregistreerde gegevens bevestigt u met een klik op “OK”...



...en daarna zouden de beide aansluitende treinritten op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten), ingevoerd zijn, zoals de volgende afbeelding laat zien.



Als u daar een foutief regelnummer heeft ingevoerd, dan kunt u met een klik op het neerwaarts pijltje in de regel dat ook corrigeren, zoals de afbeelding laat zien.

11.4.2 Opgaven bij “Vervolgritten” wijzigen, uitbreiden of verwijderen.

Op het tabblad <Folgefahrrten> (vervolgritten), kunt u de opgaven ook alleen voor een loc vrijgeven als dit wenselijk is. Hiervoor sleept u met ingedrukte rechter-muisknop de loc van de locbalk of een geopende loc-rijregelaar in de kolom <Nur Lok> (alleen loc) van de betreffende regel, zoals dit in de afbeelding te zien is en laat u daar de rechter-muisknop los (“drag & drop”).

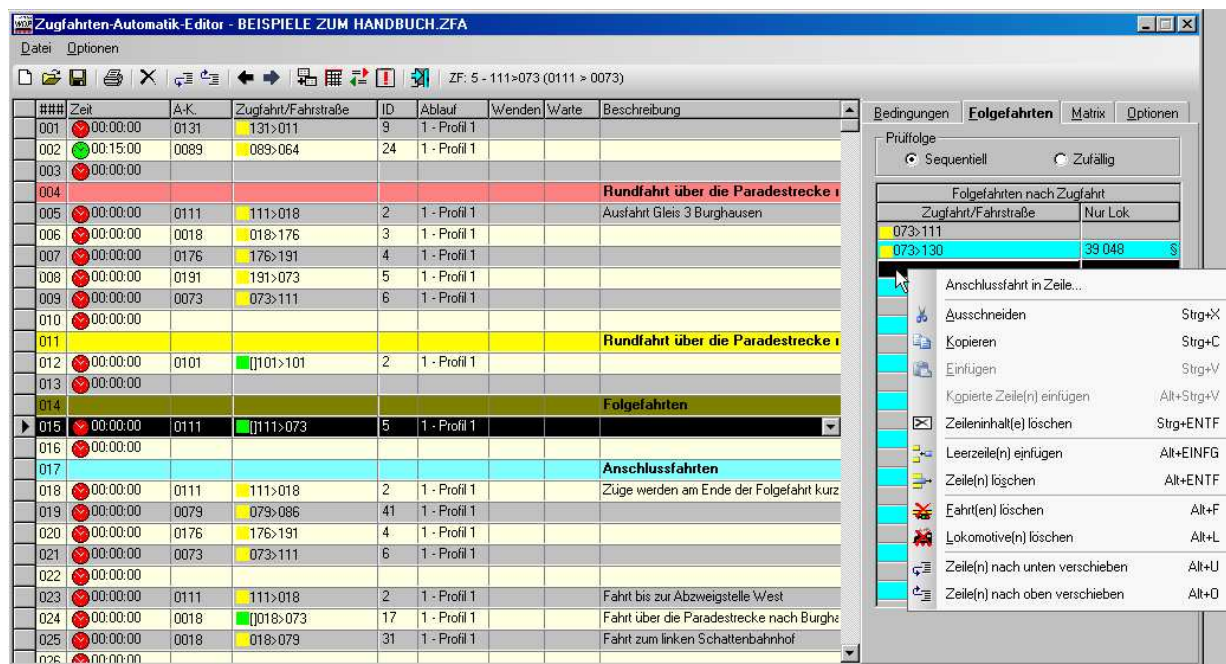


Door deze locregistratie wordt rijweg alleen dan opgevraagd, wanneer de gekozen loc op het start-treinnummerveld van de rijweg is ingevoerd. Een geregistreeerde loc kunt u echter ook weer uit de regel verwijderen.

Belangrijk!

Wanneer u met de muis over de geregistreeerde loc zweeft, dan worden in de “geel” gekleurde (“Tooltip”), bouwserie, digitaaladres (§39) en de beeldnummers (§19) van de loc getoond.

Ook kunt u afzonderlijke regels compleet verwijderen of nieuwe invoegen. Ook kunt u enkele regels compleet wissen of nieuwe regels invoegen. Hiervoor klikt u in de gewenste regel van de vervolgritten, zodat de regel is geselecteerd en klikt u aansluitend met de rechter-muisknop. Er opent zich een sub-menu met de mogelijke opdrachten. De opdrachten verklaren zichzelf, maar de opdrachten behoeven enige toelichting.



In de afbeelding is de derde regel geselecteerd. Wanneer u de opdracht **<Zelleninhalt(e) löschen>** (*celinhoud wissen*) uitvoert, dan worden de geregistreerde rijweg en loc gewist, niet de regel zelf.

Met de opdracht **<Fahrt(en) löschen>** (*rijweg(en) wissen*), wordt de geregistreerde rijweg gewist maar niet de geregistreerde loc. Moet daarentegen de complete regel worden verwijderd, dan moet u de opdracht **<Zeile löschen>** (*regel(s) wissen*) kiezen. Een geregistreerde loc verwijdert u met de opdracht **<Lokomotive löschen>** (*loc wissen*). De geregistreerde rijweg of treinrit blijft echter ingevoerd in de geselecteerde regel.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001	00:00:00	0131	131>011	9	1 - Profil 1			
002	00:15:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			
003	00:00:00							
004	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Rundfahrt über die Paradestrecke
005	00:00:00	0018	018>176	3	1 - Profil 1			Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
006	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
007	00:00:00	0191	191>073	5	1 - Profil 1			
008	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
009	00:00:00							
010	00:00:00							
011	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			Rundfahrt über die Paradestrecke
012	00:00:00							
013	00:00:00							
014	00:00:00							Folgefahrten
015	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			
016	00:00:00							
017	00:00:00							Anschlussfahrten
018	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Folgefahrt kurz
019	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
021	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
022	00:00:00							
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle West
024	00:00:00	0018	018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradestrecke nach Burghausen

Wilt u de afwerkingvolgorde van de geregistreerde treinritten/rijwegen nog wijzigen, dan kiest u tussen **<Sequentiell>** (*opeenvolgend*) en **<Zufällig>** (*toevallig*) of verschuiven met de opdrachten **<Zeile(n) nach unten verschieben>** (*regel(s) naar onder verschuiven*) of **<Zeile(n) nach oben verschieben>** (*regel(s) naar boven verschuiven*) de geregistreerde regels naar onder/boven.

U kunt op dit tabblad ook meerdere regels selecteren en dan de bovenstaande opdrachten uitvoeren. U selecteert met de linker-muisknop de eerste regel en dan met de toetscombinatie [Shift]- en de linker-muisknop de laatst gewenste regel. Alle regels zijn gekleurd geselecteerd en kunnen worden gewist, verschoven, uitgeknippt, gekopieerd, ingevoegd enz. worden.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001	00:00:00	0131	131>011	9	1 - Profil 1			
002	00:15:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			
003	00:00:00							
004	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Rundfahrt über die Paradestrecke
005	00:00:00	0018	018>176	3	1 - Profil 1			Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
006	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
007	00:00:00	0191	191>073	5	1 - Profil 1			
008	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
009	00:00:00							
010	00:00:00							
011	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			Rundfahrt über die Paradestrecke
012	00:00:00							
013	00:00:00							
014	00:00:00							Folgefahrten
015	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			

11.5 Volgende opgaven na een klik in de kolom <Zeit> (tijd).

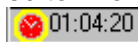
Na een klik in de kolom <Zeit> (tijd), opent zich het volgende tabblad.



Hier kunt u andere voorwaarden voor het uitvoeren van de geregistreerde treinrit aanbrengen. Standaard is de keuzemogelijkheid **<Nach Ankunft>** (na aankomst), ingesteld. Alle opgaven, die u bij deze instelling aanbrengt, worden uitgevoerd. Maakt u de keuze op **<Abfahrtszeit>** (vertrektijd), dan zal alles zoals in het dienstregelingbedrijf aflopen. Alle opgaven op dit tabblad worden met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen), ingevoerd en het tabblad wordt gesloten.

11.5.1 Wachtijd na aankomst.

Hier voert u de gewenste wachttijd in uren/minuten/seconden in. Dit is bijv. na de aankomst op een perron aardig, zodat de trein pas na het in- en uitstappen van bijvoorbeeld de "Preiser/Noch" mensjes verder rijdt. Maar ook andere redenen kunnen een wachttijd noodzakelijk maken. De wachttijd wordt met de zes pijlknoppen overeenkomstig ingesteld. In de treinrittenautomatiek-editor worden de regels nu ter onderscheiding met het "rode" symbool met de "gele" rand





01:04:20

gekenmerkt en de wachttijd in hh:mm:ss weergegeven.

Belangrijk!

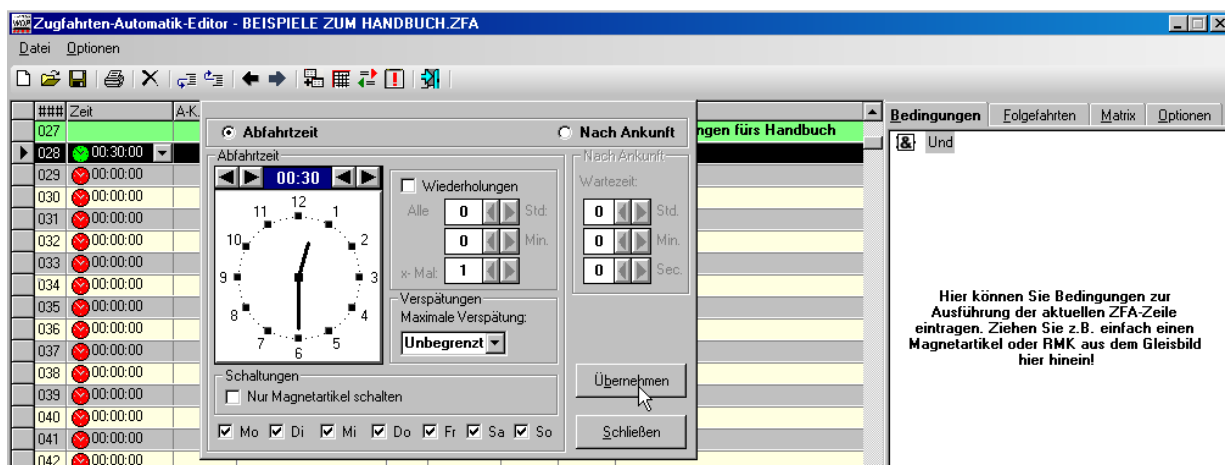
Na aankomst betekent...

-  Bij het starten van de treinrittenautomatiek staat de trein op dit contact, of;
-  In het rijdend bedrijf is de trein juist op dit contact aanbelandt;

... en weer zou kunnen verder rijden

11.5.2 Vertrektijd conform de klok en weekdays.

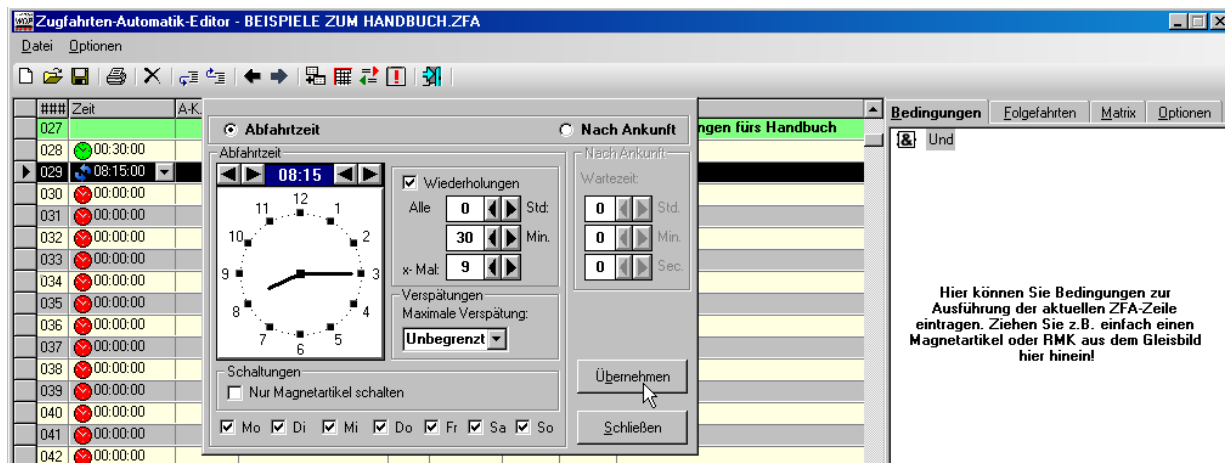
In de regel zijn hier alle dagen van de week aangevinkt en hoeft u alleen de vertrektijd in te voeren.



Heeft u echter bijv. een showbaan en wilt u uw bezoekers op iedere dag een andere afloop op de modelbaan laten zien, dan kunt u hier ook nog de betreffende dagen van de week instellen. En als u dat wilt, kan de afloop op de modelbaan in overeenstemming met de actuele dag/uur tijd aflopen. Dat dit vanzelfsprekend zeer veel werk bij het creëren van dergelijke automatiseringen betekent, hoeft niet te worden vermeld.

11.5.3 Herhalingen.

Ook herhalingen van gelijke aflopen op de modelbaan zijn op ieder moment mogelijk. Zo kunt u bijv. een pendeldienst op een neventraject inrichten en conform een hier ingestelde tijd x maal laten herhalen.

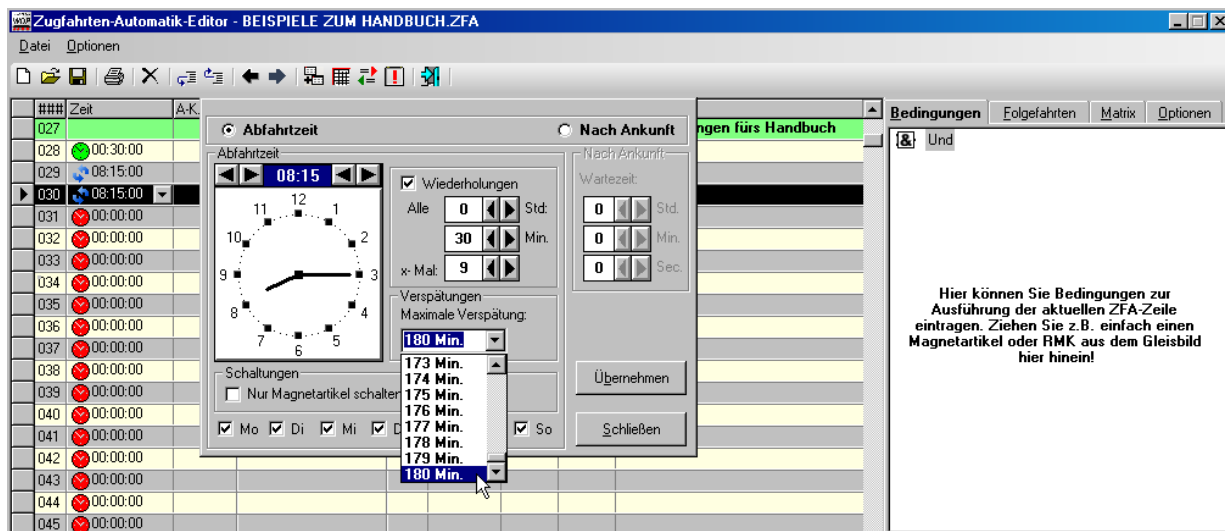


De herhalingen zijn van de eveneens ingestelde vertrektijd afhankelijk en zullen in dit voorbeeld om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald. Hierdoor zal de pendeldienst in totaal 10 keer worden uitgevoerd.


U moet altijd de geregistreerde waarde met (1) verhogen, want de eerste rit is geen herhaling. De **eerste** herhaling is de **tweede** rit van de pendeldienst. Bij de instelling van de herhalingen is ook de combinatie met de dagen van de week op ieder moment mogelijk.

11.5.4 Vertragingen.

In het veld **<Verspätungen>** (*vertragingen*), zijn de opgaven van 1 min. t/m 180 min, of onbegrensd mogelijk, waarbij **<Unbegrenzt>** (*oneindig*) de standaardinstelling is.



Ook deze instelling is altijd in combinatie met de verdere opgaven te verstaan onder de vertrektijd. In het afgebeelde voorbeeld zou bijv. de pendeldienst op de baan om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald. De treinen mogen daarbij een vertraging van ten hoogste 180 min. hebben en zullen op het traject in totaal 10 maal heen- en terug rijden.

Heeft u een vinkje gezet bij **<Wiederholungen>** (*herhalingen*), dan wordt in kolom **<Zeit>** (*tijd*) het pijlsymbool  getoond, waaraan u onmiddellijk de herhaalmodus herkent.

11.5.5 Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.

Belangrijk!

Wanneer u **<Wiederholungen>** (*herhalingen*) invult, dan worden deze alleen uitgevoerd, zolang de herhalingsrit vóór 0:00 uur (dus op zijn laatst 23:59 uur) gestart kan worden.

Hiervoor een klein voorbeeld:

U heeft in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) 20:15 uur en bij **<Wiederholungen>** (*herhalingen*), iedere 30 min. en 10 herhalingen ingevoerd.

Dan wordt deze treinrit om 23:45 uur voor de laatste keer gestart, terwijl de volgende rit pas om 0:15 uur zal starten en dit al de volgende dag zou zijn. Maar dit wordt echter niet door **Win-Digipet** uitgevoerd.

Dit geldt echter niet voor de **<Verspätungen>** (*vertragingen*). Moet er bijv. een treinrit om 23:45 uur starten, en de trein heeft een vertraging van 20 minuten, dan wordt die treinrit nog gestart, wanneer u in de treinrittenregel een vertraging van 16 minuten of meer heeft ingevoerd.

11.5.6 Magneetartikelschakelingen zonder locbewegingen.

In de treinritten-automatiek-editor kunnen magneetartikelschakelingen opgenomen worden, die onafhankelijk van de treinbewegingen volgens tijd uitgevoerd moeten worden.

Daarmee heeft u nu de mogelijkheid...

- ✚ Magneetartikelschakelingen voor virtuele schakelaars (thuisspoorfunctie, toestemmingspijlen enz.) voor de start van de eigenlijke automatiek;
- ✚ Belangrijke wissels voor de start van de automatiek in de juiste richting te zetten;
- ✚ Magneetartikelschakelingen voor reële magneetartikelen (schakeldecoder voor kermis draaimolen, windmolens, waterrad, verlichting enz.) tijdgestuurd conform de klok.

...in een gestarte treinrittenautomatiek te sturen.

Om dit te kunnen doen, klikt u in de treinrittenautomatiek-editor op de neerwaartse pijl in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) en klik op de keuzemogelijkheid **<Abfahrtszeit>** (*vertrektijd*). Na het registreren van de gewenste tijd plaatst u een vinkje in het veld **<Nur Magnetartikel schalten>** (*alleen magneetartikelen schakelen*). Dit kan eveneens voor herhalingen uitgevoerd worden, dan worden de geregistreerde magneetartikelen op deze tijden geschakeld en niet maar één keer.

Na een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), wijzigt zich het tabblad op de rechter zijde van de editor. Sleep nu met ingedrukte *linker-muisknop* het gewenste magneetartikel-symbool in het veld op het tabblad **<MA-Schaltungen>** (*handmatige schakelingen*) en laat dan los.

##	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
008	00:00:00	0191	191>073	5	1 - Profil 1			
009	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
010	00:00:00							
011	00:00:00							Rundfahrt über die Parodestrecke mit einer Zugfahrt
012	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			
013	00:00:00							
014	00:00:00							Folgefahrriten
015	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			
016	00:00:00							
017	00:00:00							Anschlussfahrten
018	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Folgefahrt kurz gestoppt
019	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
021	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
022	00:00:00							
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle West
024	00:00:00	0018	018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Parodestrecke nach Burghausen
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbahnhof
026	00:00:00							
027	00:00:00							Beschreibungen fürs Handbuch
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	10:01:00							MA-Schaltungen vor dem Start
032	00:00:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			Ausfahrt nach Bergheim steuern
033	11:35:00	0103	103>122	27	5 - Zufall			

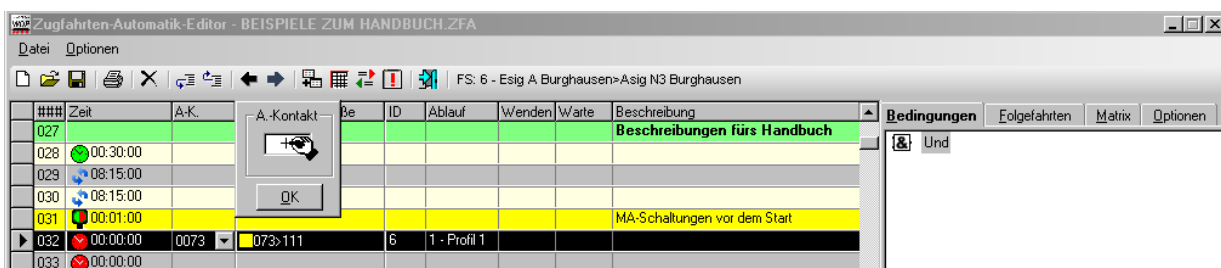
Hier kan dan eventueel nog een vinkje in het veld **<Als taster>** (*als druktoets*) gezet worden. Eerder aangebrachte gegevens, wist u met een klik op naast het te wissen symbool. Op het tweede tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) en **<Optionen>** (*opties*) kunt u nog verdere gegevens registreren, wanneer dit het treinverkeer op de modelbaan verder zou moeten beïnvloeden.

11.6 Opgaven in de kolom <A.K> (V.C).

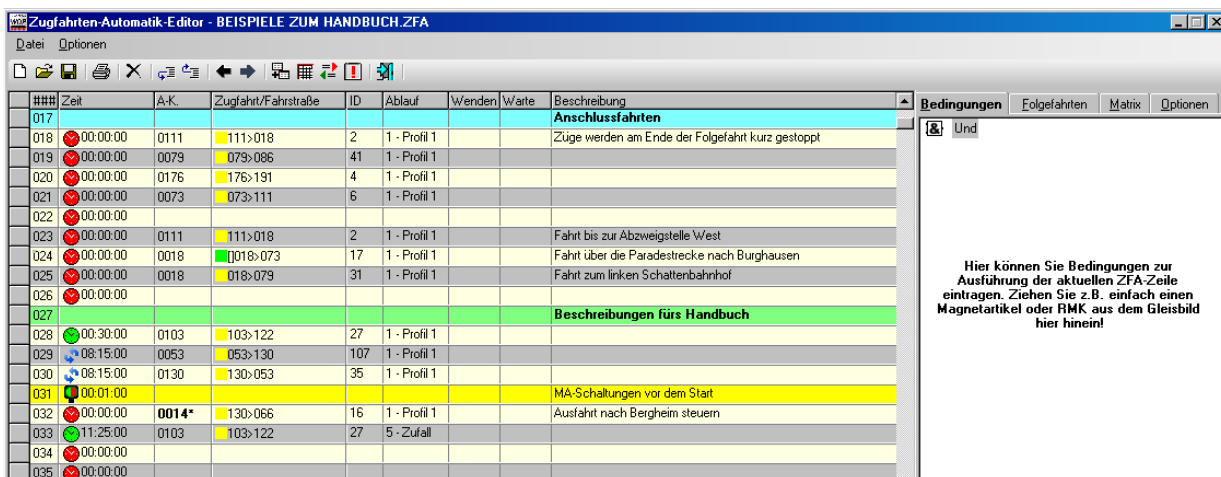
In deze kolom **<A.K = Anforderungskontakt>** (V.C = *Vraag Contact*), wordt door **Win-Digipet** automatisch het startcontactnummer van de geregistreerde treinrit/rijweg ingevoerd.

Als u dit contact wilt wijzigen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de pijl naar beneden. Het afgebeelde registratievenster opent zich en daarin kunt u het betreffende vraagcontactnummer registreren.

Het betreffende vraagcontactnummer kunt u via het toetsenbord invullen of met gedrukte linker-muisknop uit het spoorplan in het betreffende veld slepen en daar de linker-muisknop loslaten ("drag & drop"), zoals is te zien in de afbeelding hieronder. Bij het klikken met de linker-muisknop in het spoorplan op het railsymbool met het terugmeldcontactnummer, verandert de cursor in een grijpende hand met een kruis.



Het vraagcontactnummer kan voor het startcontact van de treinrit/rijweg liggen of ook ieder ander contactnummer zijn, wanneer u hier een afhankelijkheid van een andere trein tot stand wilt brengen. Met een klik op **"OK"**, wordt de nieuwe opgave overgenomen en ingevoerd in de kolom **<A.K>** (V.C). Het contactnummer wordt **vet** weergegeven en van een kleine ster voorzien.

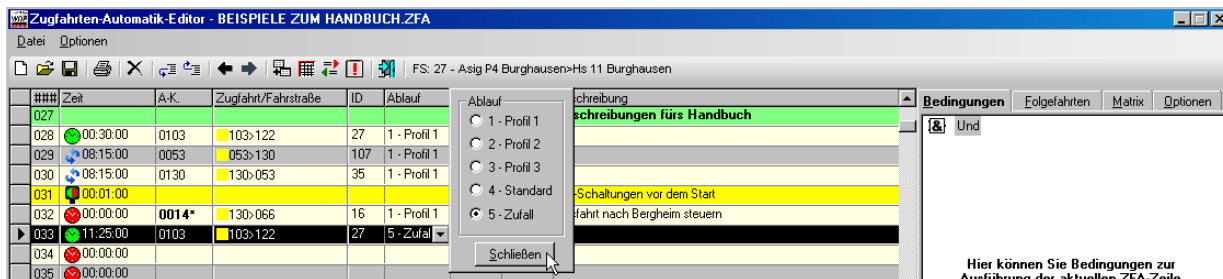


Belangrijk!

De kleine ster kan alleen verwijderd worden, wanneer u in de regel of een andere rijweg of treinrit met de start-/eindpuntfunctie in de regel opnieuw over **<Kopieren für Editor>** (kopieren voor de editor) invult, dan wordt het nummer in de kolom **<A.K>** (V.C) overschreven en de kleine ster verwijderd.

11.7 Opgaven in de kolom "Afloop".

In de kolom **<Ablauf>** (afloop), is automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad "Programmainstellingen algemeen" conform paragraaf 4.5.4 geregistreerde afloop ingebracht. Als u deze afloop wilt veranderen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de neerwaartse pijl. Het hieronder afgebeelde venster opent zich en daarin kunt u de gewenste afloop bijv. **<5 - Zufall>** (5 - toeval) met het keuzemogelijkheid instellen.



Met een klik op **<Schließen>** (sluiten) wordt de nieuwe opgave overgenomen en in de kolom **<Ablauf>** (afloop), ingevoerd.

11.8 Opgaven in de kolom "Keren".

U wilt uw loc/pendeltrein in de andere richting laten rijden. Geen probleem, voer in de betreffende regel gewoon de opdracht voor keren in. Klik in de kolom en dan op de neerwaartse pijl. Het hieronder afgebeelde venster verschijnt en na een klik op **<Wenden eintragen>** (keren registreren), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten.



Een abusievelijk in een regel foutief geregistreerde keeropdracht kunt u met een klik op **<Wenden löschen>** (keren verwijderen) weer verwijderen. Het registratievenster kunt u over **<Schließen>** (Sluiten) zonder wijzigingen verlaten.

Belangrijk!

Wanneer u in een regel een keeropdracht registreert, dan wordt deze **voor de start** van de treinrit/rijweg uitgevoerd en niet aan het einde van de treinrit/rijweg. Let u dan beslist op keeropdrachten, die u in de profielen met de rijwegen heeft ingevoerd, omdat dubbele keeropdrachten worden ook dubbel uitgevoerd.

11.9 Opgaven in de kolom <Warte> (wachten).

In deze kolom kunt u nog een wachttijd **vóór** vertrek van de loc invullen. Als u hier een wachttijd (in **echte tijd**) invult, dan wordt de treinrit/rijweg geschakeld, maar de loc wacht nog voor de duur van de ingevulde tijd alvorens te vertrekken.

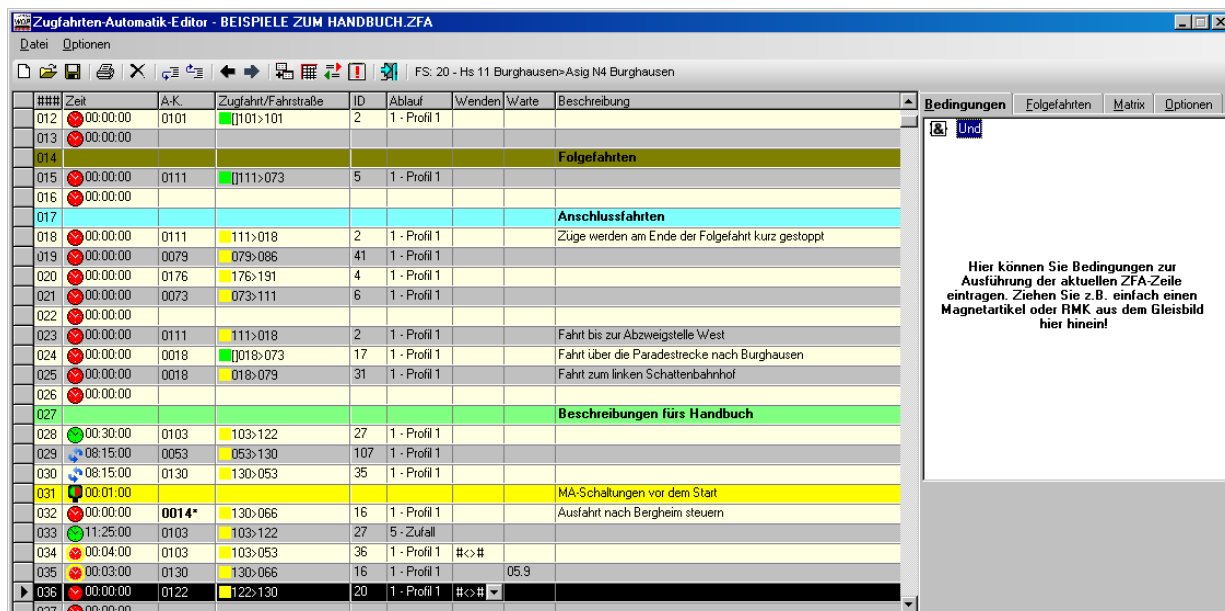
Klik in de kolom en dan op de neerwaartse pijl. Het afgebeelde venster hieronder verschijnt en daarin kunt u met de pijlen de gewenste wachttijd in sec. en msec. invullen. U kunt hier u waarden tot 999 sec. en 900 msec. kiezen.



Met een klik op **<Wartezeit eintragen>** (*wachttijd overnemen*), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten. Een abusievelijk foutief in een regel geregistreeerde wachttijdoopdracht kunt u met een klik op **<Wartezeit löschen>** (*wachttijd wissen*), weer verwijderen. Het registratievenster verlaat u **zonder** wijzigingen aan te brengen over **<Schließen>** (*sluiten*).

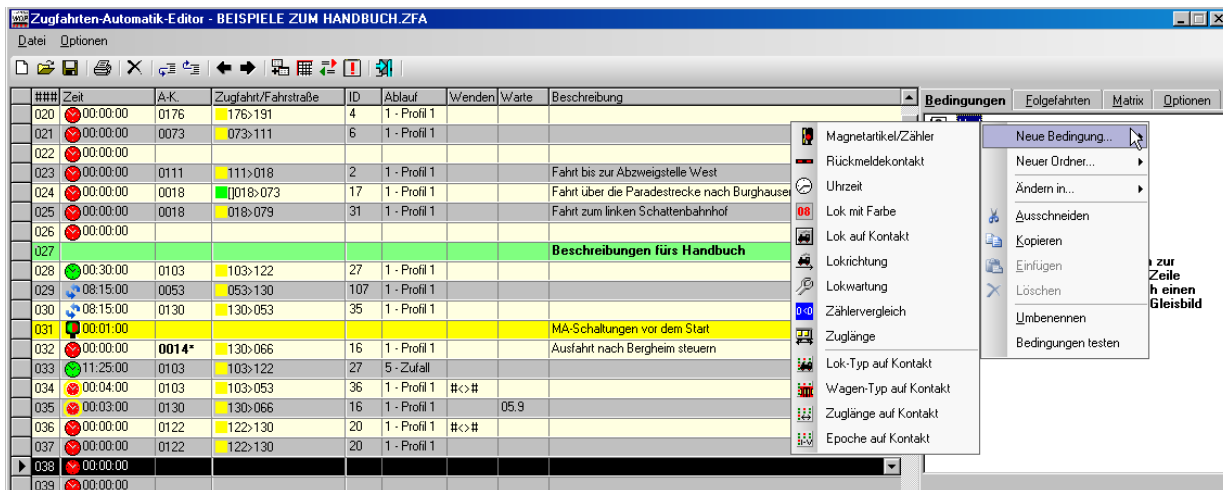
11.10 Opgaven op het tabblad "Voorwaarden".

Op dit tabblad kunt u allerlei voorwaarden voor de uitvoering van de treinrit aanbrengen.



Dit tabblad is om te beginnen nog zonder functie en alleen met de map **<Und>** (EN) en een overeenkomende aanwijzingstekst worden voorzien.

Na een klik met de rechter-muisknop op de map **<Und> (EN)**, opent een sub-menu met verschillende opdrachten. Wanneer u dan met de muis over de menuopdracht **<Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde)** zweeft wordt een nieuw venster met de in de navolgende afbeelding getoonde menuopdrachten geopend.

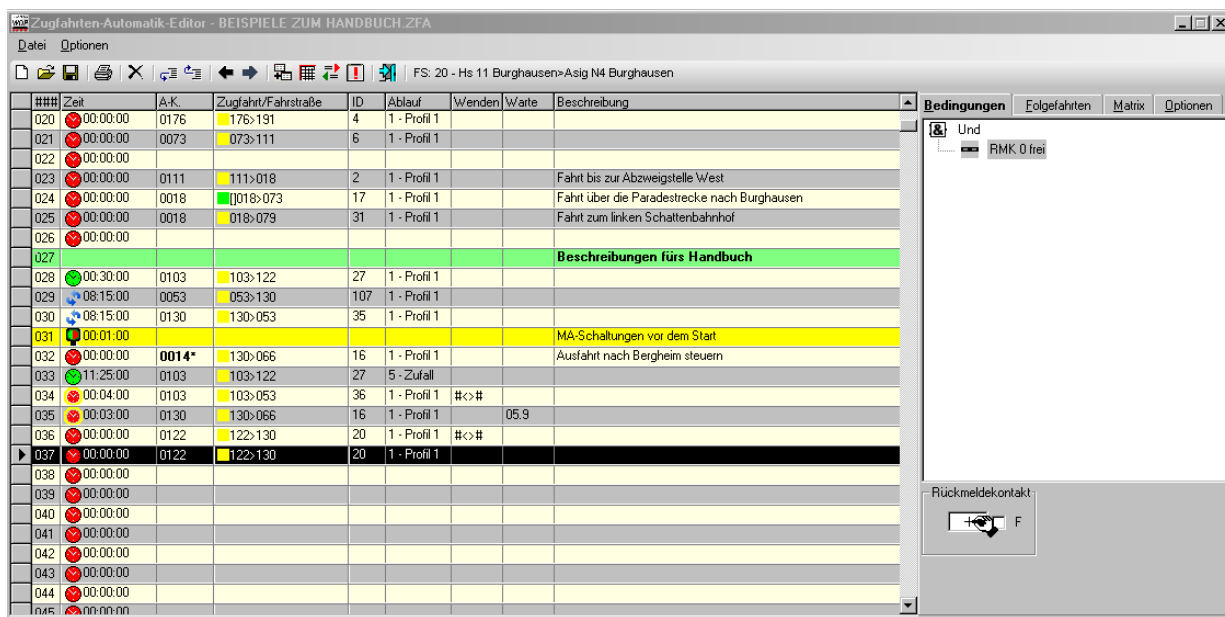


Op de afbeelding herkent u nu al de vele mogelijkheden voor het sturen op de modelbaan, die Win-Digipet u ter beschikking stelt.

11.10.1 TRA-regel uitvoeren, wanneer terugmeldcontacten.

In deze drie velden kunt u de nummers van de terugmeldcontacten invullen, als u de uitvoering van de geregistreerde treinrit hiervan afhankelijk wilt maken.

Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und> (EN)** en voer de menuopdracht **<Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde)**, **<Rückmeldekontakt> (terugmeldcontact)** uit.



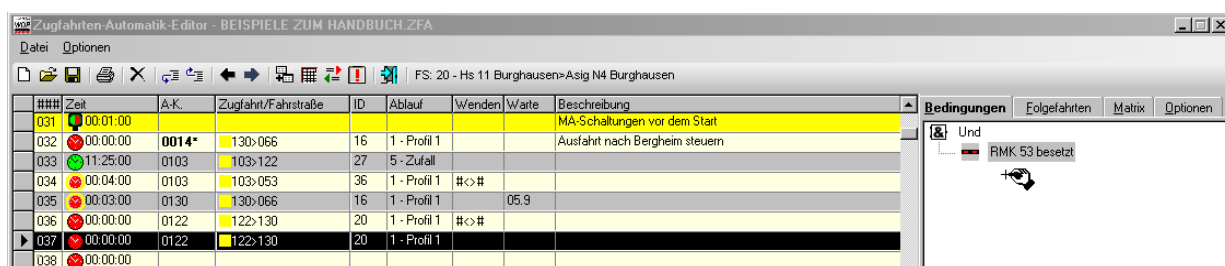
Onder de map **<Und> (EN)**, verschijnt een railstukje en de beschrijving **<RMK 0 frei> (terugmeldcontact 0 vrij)**. De terugmeldcontactnummers kunt u via het toetsenbord of met ("drag & drop").

Klik met ingedrukte Linker-muisknop het railstuk aan, de cursor verandert de cursor in een grijpende hand met een kruis. En sleep met ingedrukte linker-muisknop contactnummer in het nog lege veld **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*) aan de onderste rechter rand van de treinrittenautomatiek-editor en laat daar de muisknop los.

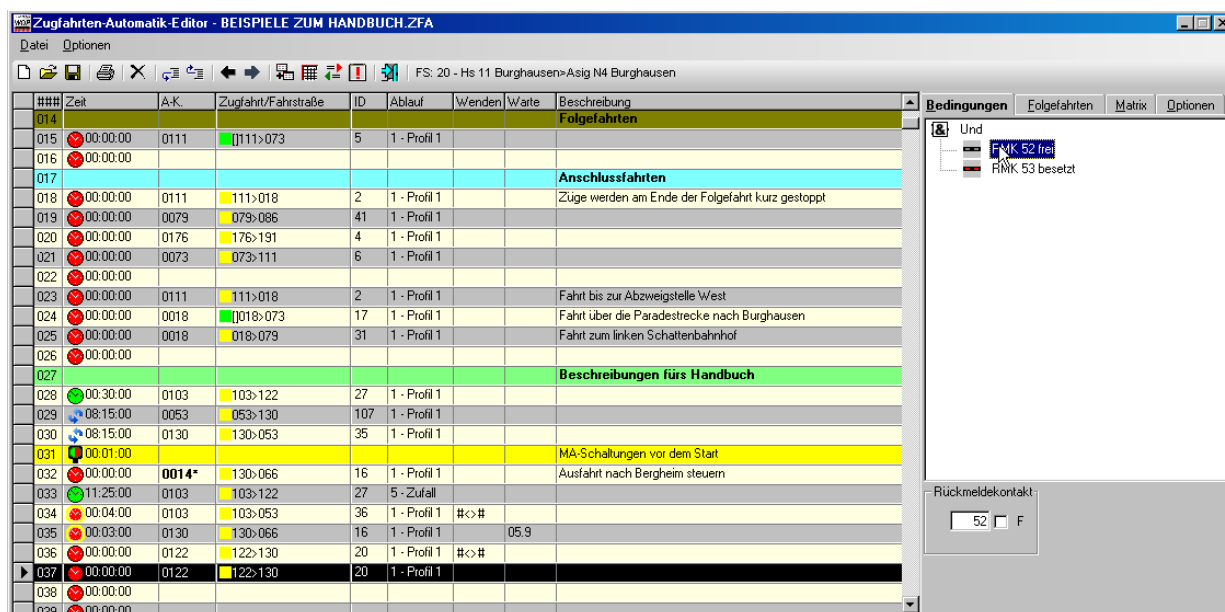
Hier kan het terugmeldcontact vrij of bezet zijn. Normaal is er geen vinkje geplaatst en dus wordt ook een **"F"** getoond. Wanneer u echter een vinkje in het veld plaatst, dan wordt een **"B"** voor bezet weergegeven.

De beschrijving in het bovenste deel van het rechter venster, wijzigt direct de beschrijving van **<RMK 0 frei>** (*terugmeldcontact 0 vrij*) in **<RMK xxx frei>** (*terugmeldcontact xxx vrij*) of **<RMK xxx besetzt>** (*terugmeldcontact xxx bezet*), in overeenstemming met uw wens.

De terugmeldcontacten kunt u echter ook zeer makkelijk direct met de muisknop registreren. Klik met de linker-muisknop het railstukje aan (de cursor wordt nu een grijpend handje met een kruis) en sleep met ingedrukte linker-muisknop contactnummer in het rechter venster van de treinrittenautomatiek-editor, zoals de volgende afbeelding laat zien en laat daar de muisknop los.



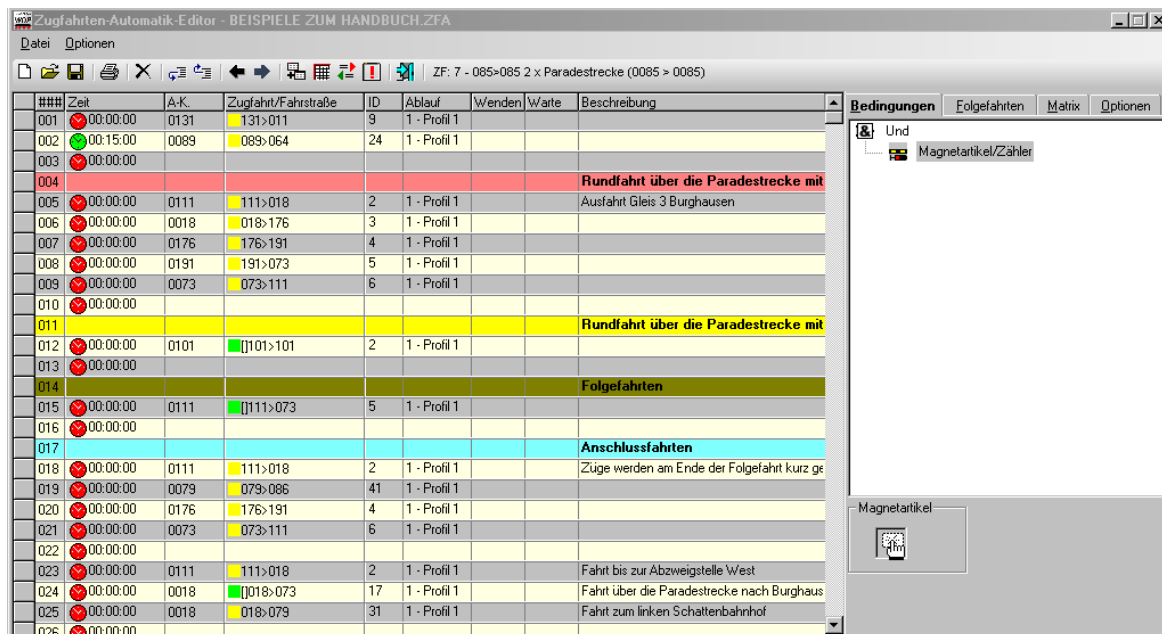
Het terugmeldcontact wordt na het loslaten van de muisknop met **<frei>** (*vrij*) ingevoerd. Moet echter de voorwaarde naar **<besetzt>** (*bezet*) gewijzigd worden, dan kunt u dit zoals hiervoor beschreven werd uitvoeren of u klikt makkelijk met de **middelste-muisknop** in het gebied van het geregistreerde terugmeldcontact, zoals de volgende afbeelding laat zien.



In het veld **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*) aan de onderste rand van de treinrittenautomatiek-editor, wijzigen zich gelijktijdig de instellingen mee.

11.10.2 TRA-regel uitvoeren, wanneer magneetartikelstanden.

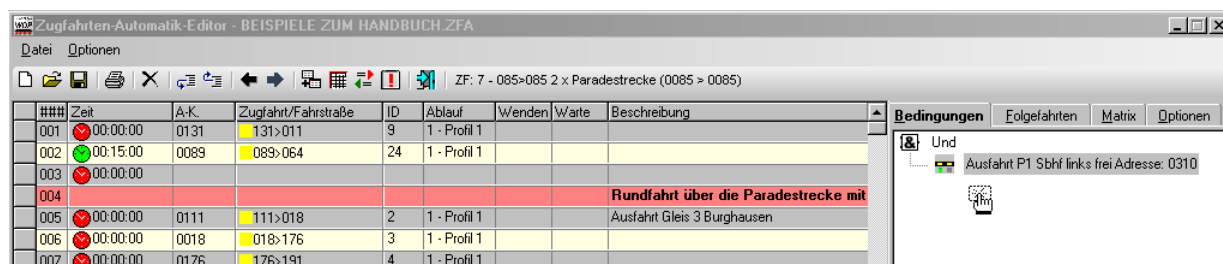
Hier kunt u de uitvoering van de treinrit/rijweg van heel veel magneetartikelstanden afhankelijk maken. Dit kunnen alle echte of virtuele magneetartikelen (wissels, seinen, ontkoppelrails, schakelaars, druktoetsen enz.) zijn. Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und> (EN)**, en roep dan de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (*nieuwe voorwaarde*), **<Magnetartikel/Zähler>** (*magneetartikelen/tellers*) op.



Onder de map **<Und> (EN)**, verschijnt een seinsymbool en de beschrijving **<Magnetartikel/Zähler>** (*magneetartikelen/tellers*).

Het betreffende magneetartikel plaatst u via ("drag & drop") manier in het registratieveld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) aan de rechter onderste rand van de treinrittenautomatiek-editor in. Klik met ingedrukte linker-muisknop op het symbool in het spoorplan aan, de muiswijzer wordt nu een pick-up aanwijzer. Nu sleept u met ingedrukte linker-muisknop het magneetartikel in het nog lege veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) aan de onderste rechter rand van de treinrittenautomatiek-editor, zoals de bovenstaande afbeelding laat zien is en laat daar de muisknop los. Hierna schakelt u door overeenkomstige klik met de ingedrukte linker-muisknop de gewenste schakelstand van het magneetartikel in.

De magneetartikelen kunt u echter ook heel simpel direct met de muisknop invoeren. Klik met ingedrukte linker-muisknop het magneetartikel in het spoorplan aan, de muiswijzer wordt nu een pick-up aanwijzer en sleep met ingedrukte linker-muisknop het magneetartikel in het rechter venster van de treinrittenautomatiek-editor, zoals de volgende afbeelding te zien is en laat daar de muisknop los.



Het magneetartikel wordt in de vooringestelde stand (bij sein bijvoorbeeld met de rijstand Hp1) weergegeven. Als dit niet de gewenste stand van het magneetartikel is, dan klikt u met de **middelste-muisknop** in het gebied van het geregistreerde magneetartikel en schakel de gewenste stand in.

Andere magneetartikelen voert u op dezelfde wijze in en het geheel kan er dan als volgt uitzien, zoals de volgende afbeelding laat zien.

Heeft u in uw spoorplan ingetekende magneetartikel beschrijvingen conform de uitvoering van paragraaf 7.2.1 aangemaakt, dan zult u deze nu hier weer terugvinden zoals bovenstaande afbeelding laat zien.

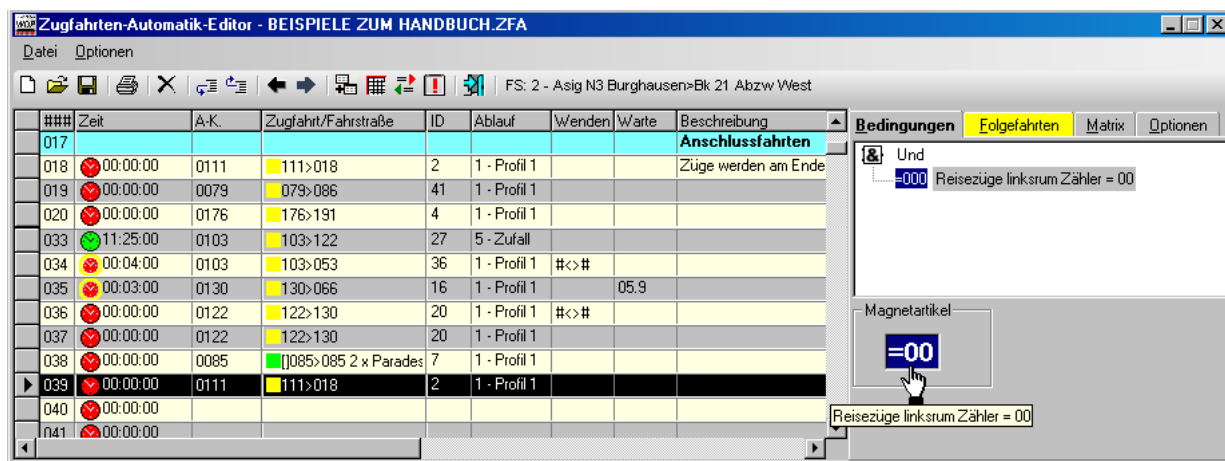
Met dit voorbeeld ziet u, hoe goed het is deze beschrijvingen in de spoorplan-editor te maken, omdat u nu direct ziet waarvoor deze magneetartikelen (wissel, sein, schakelaar enz.) ingevoerd werden en aan welke voorwaarden ze nu moeten voldoen.

Belangrijk!

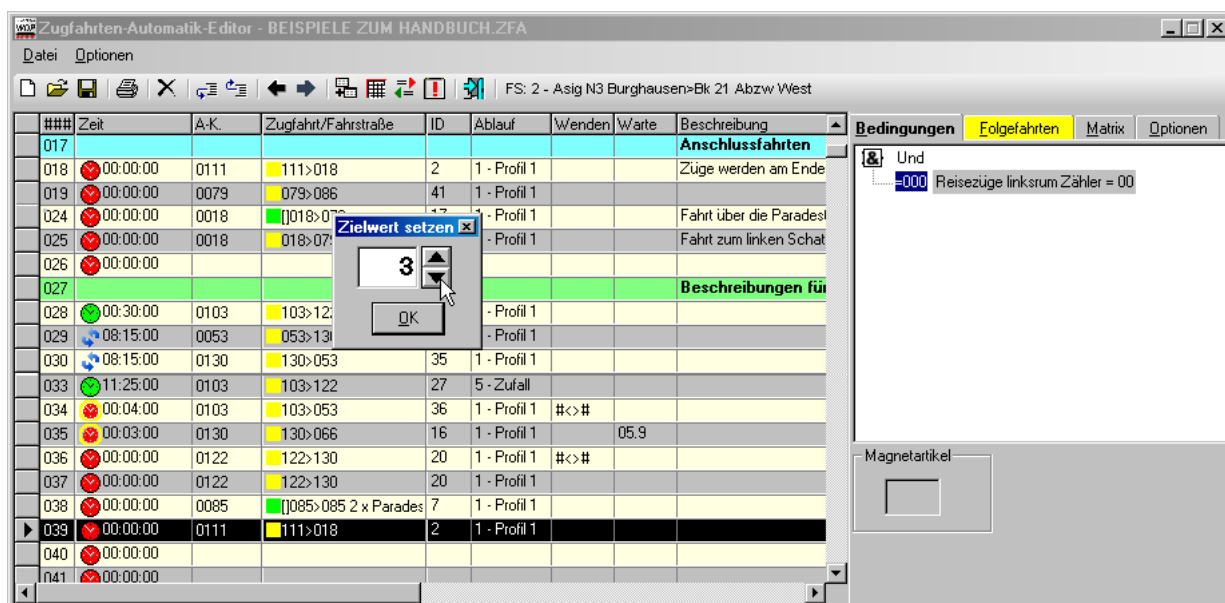
Wanneer u met de muiswijzer over een ingevoerd symbool zweeft, dan wordt het overeenkomstig symbool ook in het spoorplan weergegeven, voorzien van een omranding en ziet u direct, of u het juiste symbool heeft gebruikt.

11.10.3 TRA-regel uitvoeren, wanneer de teller.

Het tellersymbool, die u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u hier gebruiken. Hier zijn er verschillende mogelijkheden. In het voorbeeld moet de geregistreerde rijweg alleen geschakeld worden, wanneer de teller de waarde 3 heeft. Sleep het tellersymbool in het registratieveld en schakel dan de gewenste tellerfunctie in.



Nadat u met de linker-muisknop in het onderste rechter veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) of met de **middelste-muisknop** in het gebied van de geregistreerde teller, de tellerfunctie op “=00” ingesteld heeft, klikt u in het onderste veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) met de rechter-muisknop en het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*eindpuntwaarde plaatsen*) wordt zichtbaar.



Het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*eindwaarde plaatsen*) wordt zichtbaar, kunt u ook met het toetsencombinatie [Shift]-toets en de **middelste-muisknop** in het gebied van de teller bereiken. Hier kiest u via het toetsenbord of de beide pijltoetsen de waarde in en na een klik op “OK” wordt de waarde overgenomen. Heeft u in uw spoorplan ingetekende tellers en beschrijvingen conform de uitvoering van paragraaf 7.2.1 gegeven, dan worden deze nu hier weer getoond, zoals bovenstaande afbeelding laat zien. Maar ook andere tellerfuncties en combinaties zijn hier mogelijk, om het bedrijf op de modelbaan te sturen. U zult deze tellerfunctie waarschijnlijk na een korte oefening weten te waarderen.

11.10.4 TRA-regel uitvoeren, wanneer kloktijd.

Met deze voorwaarde kunt u uitvoering van de geregistreerde treinrit/rijweg van de kloktijd afhankelijk maken. Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und>** (EN) en roep vervolgens de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Uhrzeit>** (kloktijd) op.

The screenshot displays the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table contains the following data:


###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
016	00:00:00							
017	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Anschlussfahrten
018	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Fc
020	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
021	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
022	00:00:00							
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle Wi
024	00:00:00	0018	018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradenstrecke
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbah
026	00:00:00							
027	00:00:00							Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00							MA-Schaltungen vor dem Sta
032	00:00:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			Ausfahrt nach Bergheim steue
033	11:25:00	0103	103>122	27	5 - Zufall			
034	00:04:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1	#<>#		
035	00:03:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05.9	
036	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1	#<>#		
037	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1			
038	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			
039	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			
040	00:00:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			FS nur zwischen 1:00 und 4:0
041	00:00:00							

The right-hand panel shows the 'Bedingungen' (Conditions) tab. It features a clock icon and a time range '01:00 - 04:00 (Mo-So)' selected. Below this are controls for 'Uhrzeit (hh:mm)' and 'Dauer (hh:mm)', and a 'Wiederholung' (Repetition) section with checkboxes for days of the week and a frequency setting.

De tijden kunt u instellen m.b.v. de kleine pijltjes, deze opdrachten uitvoeren via het toetsenbord is helaas niet mogelijk.

In dit voorbeeld, wordt de geregistreerde rijweg alleen in de tijd van 01:00 uur tot 04:00 uur (01:00 uur plus 3 uren) uitgevoerd. Dit geldt voor alle weekdays, omdat alle vinkjes al zijn geplaatst. Als u dit tot de weekdays beperken, dan vinkt u eenvoudig de dagen af die niet mee mogen doen. Ook herhalingen kunt u hier aangeven, wanneer u het betreffende vinkje plaatst en hier de tijden registratie.


Belangrijk!

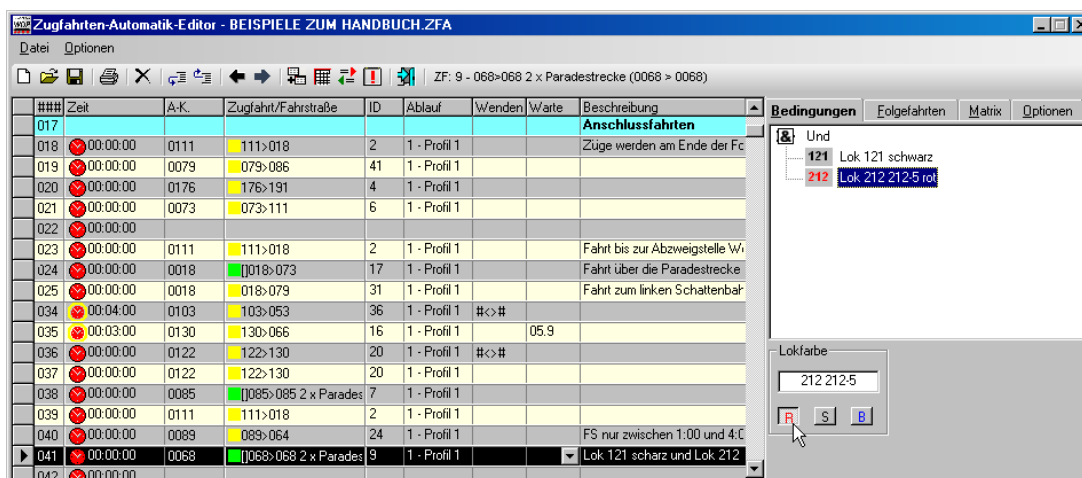
Als kloktijd geldt hier de tijd van de gestarte treinrittenautomatiek en niet de tijd van het **Win-digipet** centrale uurwerk. De registratie van herhalingen zou geen zin hebben, wanneer in de geregistreerde regel het teken  voor de herhalingen zou staan.

11.10.5 TRA-regel uitvoeren, als loc met kleur “ROOD/ZWART/BLAUW”.

Hier kunt u de uitvoering van de geregistreerde treinrit/rijweg van de kleur van het treinnummer (zie hiervoor paragraaf 18.11.12) in een treinnummerveld afhankelijk maken.

Klik met de rechter-muisknop op de map <Und> (EN) en roep dan de menuopdracht <Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde), <Lok mit Farbe> (loc met kleur) op. Het locnummer kunt u via het toetsenbord of met (“drag & drop”) invoegen. Sleep met gedrukte rechter-muisknop de loc uit de locbalk, locomotievenmonitor of van een loc-rijregelaar in het registratieveld, dan wordt niet het digitale adres maar de bouwserie ingevuld.

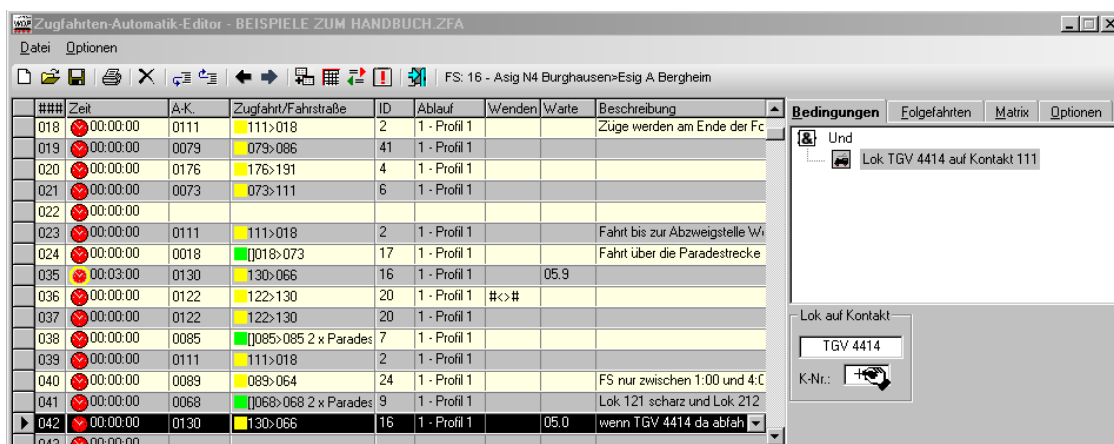
Met de drie knopjes  schakelt u de kleur van het locnummer in en treinnummerveld in. Beslissend hierbij is de ingedrukte weergegeven knop.



In de afbeelding hierboven is de kleur van loc 121 “ZWART” en die van loc 212 212-5 “ROOD”. Let ook op de gegevens van het digitale adres, resp. bouwserie bij de beide geregistreerde locomotieven.

11.10.6 TRA-regel uitvoeren, als andere loc op treinnummerveld.

Hier kunt u de uitvoering van de treinrit/rijweg afhankelijk maken van de actuele standplaats van de loc op de baan. Klik met de rechter-muisknop op de map <Und> (EN) en roep dan de menuopdracht <Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde), <Lok op Kontakt> (loc op contact) op. De loc- en het contactnummer kunt u via het toetsenbord of met (“drag & drop”) op de bekende wijze invoegen.





Deze functie kan bijvoorbeeld gebruikt worden, dat de "Railbus" op het perron pas vertrekt, wanneer de "TGV 4414" eveneens op het perron is aangekomen. Met een wachttijd van een paar seconden hebben de "Preiser/Noch" mensjes dan ook de mogelijkheid de "Railbus" te bereiken.

Belangrijk!

Bij het geregistreeerde contactnummer moet het hier gaan om een contact met een treinnummerveld.

Een geregistreeerde treinrit wordt echter pas uitgevoerd, wanneer...

-  *Het locnummer zich in het treinnummerveld bevindt en;*
-  *De loc ook werkelijk het geregistreeerde contact heeft bezet.*

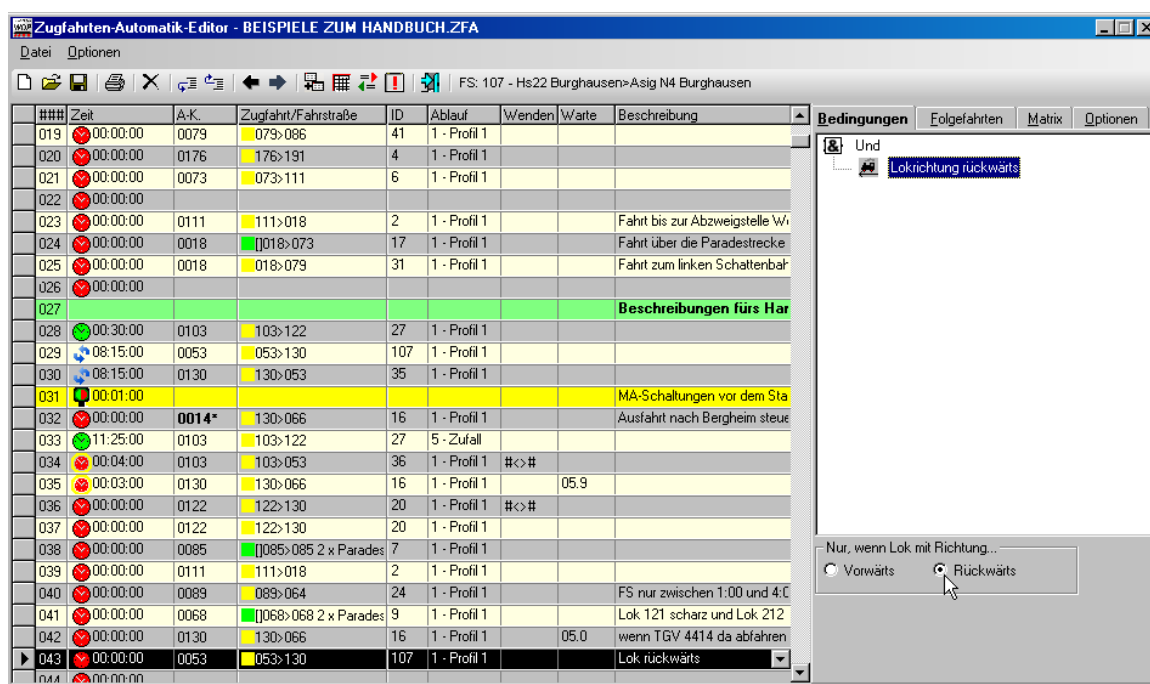
11.10.7 TRA-regel uitvoeren, als loc met richting.

Hier kunt u de mogelijkheid, om de treinrit/rijweg afhankelijk te maken van de richting van de locomotieven, welke die in de regel geregistreeerde treinrit doorvoeren, resp. de rijweg berijden moet afhankelijk maken.

Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und>** (EN) en roep dan de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Lokrichtung>** (locrichting) op.

Met de keuzemogelijkheid in de weergegeven afbeelding, de uit voering treinrit/rijweg van de loc-richting **<Vorwärts>** (vooruit), **<Rückwärts>** (achteruit) afhankelijk te maken.

Dit kan in het pendeldienstbedrijf of bij het berijden van de rolbrug noodzakelijk zijn. Maar ook andere redenen kunnen hiervoor in aanmerking komen, die hier echter niet allemaal kunnen worden besproken.

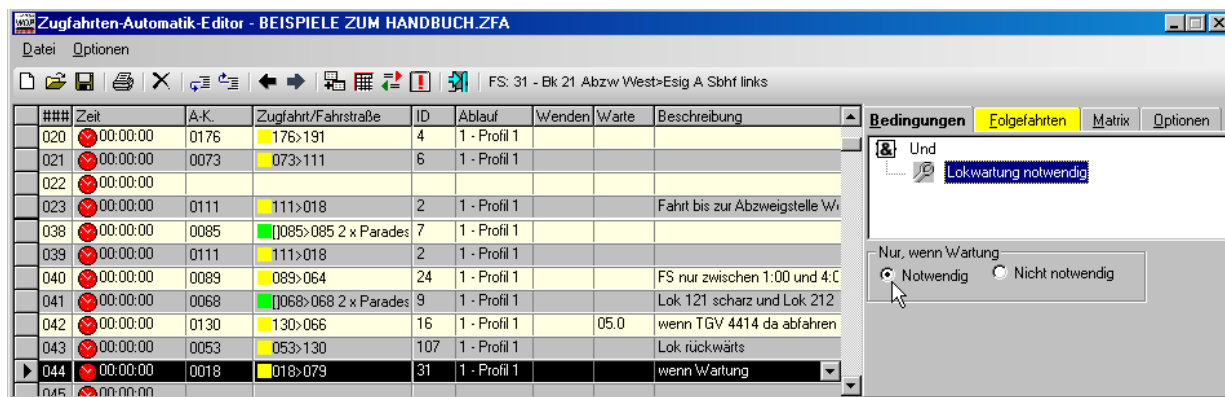


Hier in het voorbeeld wordt de rijweg alleen uitgevoerd, wanneer de rijrichting van de loc op **<Rückwärts>** (achteruit) staat.

11.10.8 TRA-regel uitvoeren, bij onderhoud.

Wanneer u op uw modelbaan- of autobaan rails of straten voor onderhoudswerk (locs oliën, auto's opladen enz.) hebben, dan kunt u nu in de treinrittenautomatiek-editor ook deze voorwaarden invullen en de betreffende rijwegen plannen.

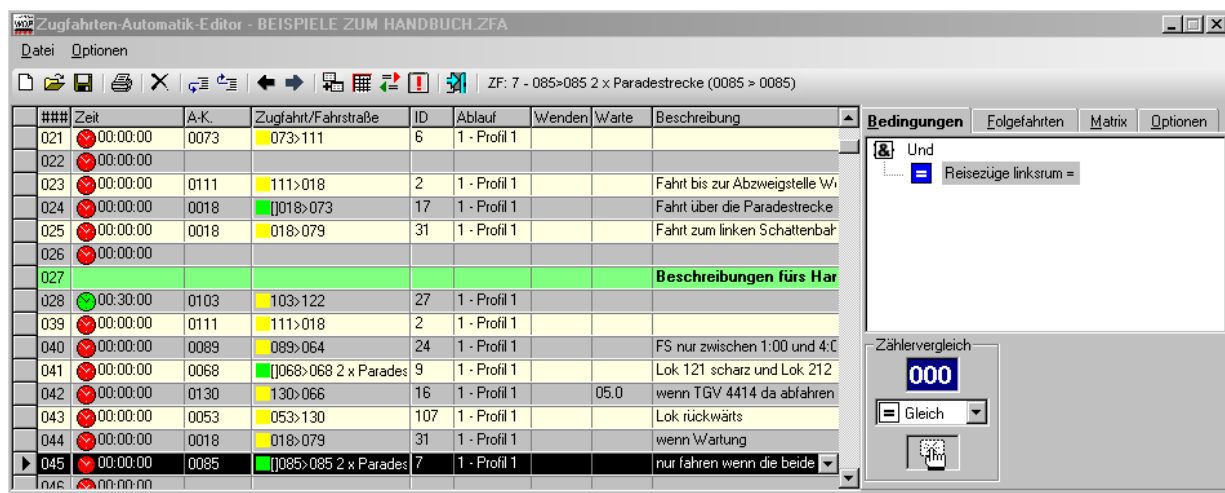
Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und>** (EN) en roep dan de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Wartung>** (onderhoud) op.



11.10.9 TRA-regel uitvoeren, als twee tellers vergeleken zijn.

U kunt de uitvoering van een treinrit/rijweg ook van een vergelijking van twee tellers afhankelijk maken, wanneer u de **<Expertenmodus>** (expertmode) heeft ingeschakeld.

Klik met de rechter-muisknop op de map **<Und>** (EN) en roep dan de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Zählervergleich>** (tellervergelijking) op.

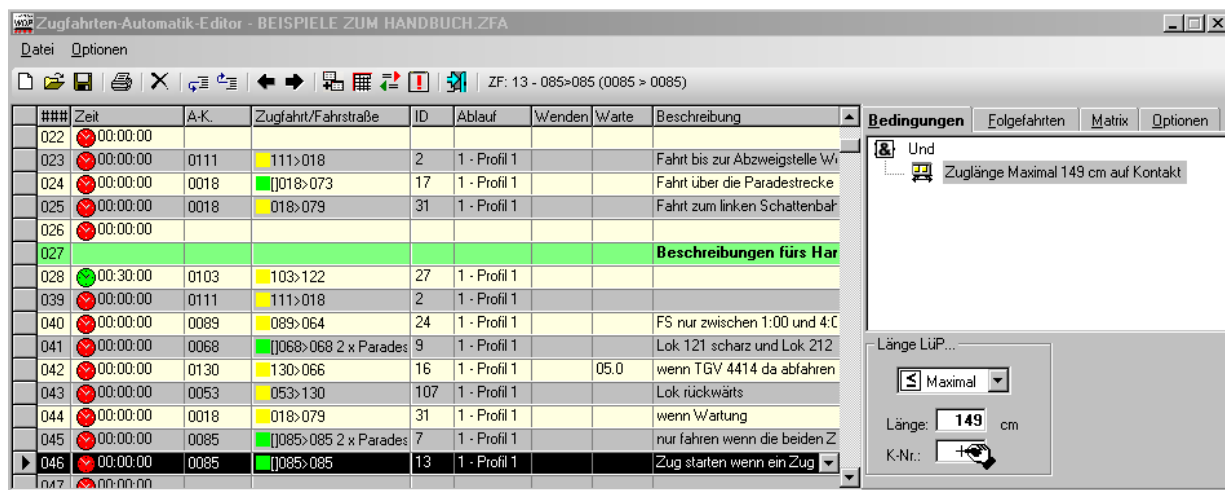


De betreffende teller voert u op de ("drag & drop") manier in de beide registratievelden **<Zählervergleich>** (tellervergelijking) van de treinrittenautomatiek-editor in. Klik met de linker-muisknop het tellersymbool in het spoorplan aan (de cursor wordt een pick-up aanwijzer) en sleep met ingedrukte linker-muisknop de teller in het nog lege veld **<Zählervergleich>** (tellervergelijking) aan de onderste rechter rand van de treinrittenautomatiek-editor, zoals bovenstaande afbeelding laat zien en laat daar de muisknop los. Met de tweede teller doet u hetzelfde en tot slot stelt u in de middelste keuzelijst nog de gewenste logische functie in.

11.10.10 TRA-regel uitvoeren, als treinlengte <LüP> (LoB).

U kunt hier de uitvoering van een treinrit/rijweg ook afhankelijk maken van de lengte over de buffers <LüP> (LoB) (LoB = *Lengte over Buffers*).

Om dit mogelijk te maken, klikt u met de rechter-muisknop op de map <Und> (EN) en roep dan de menuopdracht <Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde), <Zuglänge> (treinlengte) op.



In het keuzeveld kunt u de standaardinvulling van ☐ Minimal op ☒ Maximal omzetten, wanneer dat nodig is, de waarde voor de minimale, resp. maximale voertuiglengte voert u via het toetsenbord in.

In het veld “K-Nr” voert u het bijbehorende terugmeldcontact met het toetsenbord in of sleep met (“drag & drop”) het contactnummer uit het spoorplan in het registratieveld.

Belangrijk!

Het geregistreerde contactnummer moet het terugmeldcontact van een treinnummerveld zijn. Aan de voorwaarde wordt voldaan, wanneer de treinlengte van de op dit treinnummerveld geregistreerde trein aan de definitie voldoet. In bovenstaand voorbeeld bedraagt de maximale treinlengte 149 cm.

Deze functie kunt u veelvuldig gebruiken, en zo wordt dit hier in twee voorbeelden beschreven.

Om de sturing van het inrijden in een schaduwstation kunt u deze functie mooi gebruiken, omdat in bovenstaande voorbeeld de trein vanuit spoor 3 moet vertrekken, terwijl voor het aankomstsein van het schaduwstation een trein met een lengte staat van <149 cm (< = kleiner dan) en op toestemming voor het inrijden wacht, omdat er geen enkel spoor meer vrij is.

De geregistreerde treinlengte kunt u voor ieder inrijspoor van uw schaduwstation heel nauwkeurig vastleggen, wanneer u simpelweg extra regels conform hetzelfde patroon in de treinrittenautomatiek-editor registratie maar de treinlengte conform de lengte van het spoor van het inrijspoor vastlegt. Dan wordt altijd dat spoor van het volle schaduwstation overeenkomstig de treinlengte van het voor het schaduwstation wachtende trein vrij gereden en voor het voor het schaduwstation wachtende trein kan daarna naar binnen rijden.

U kunt ook de treinlengte voor een in het schaduwstation naar buitenrijdende trein beperken, wanneer u bijvoorbeeld een treinrit heeft ingevoerd, deze door de Matrix ook is toegestaan maar u de treinlengte - het maakt niet uit waarom - op een bepaalde lengtemaat wilt beperken. In dit geval voert u simpelweg de treinlengte en bij het contact het startcontact van de geregistreerde treinrit in.

11.10.11 TRA-regel uitvoeren, als ... op treinnummerveld.

Deze functie handhaaft u zoals al in paragraaf 11.10.6 beschreven, echter met het verschil, dat u niet een aparte loc maar aparte groepen kunt aangeven en daardoor erg flexibel bent.

Belangrijk!

Het voorbeeld in deze afbeelding, zal normaal gesproken niet echt nuttig zijn, het dient slechts voor de weergave van de nieuwe mogelijkheden.

11.10.12 TRA-regel uitvoeren, als ... van een OFF-koppeling.

Alle hiervoor beschreven voorwaarden met de standaard koppeling <Und> (EN) kunt u echter naar behoefte met <Oder> (OF) koppelen.

Selecteer met de linker-muisknop de map **<Und> (EN)** en klik dan met de rechter-muisknop. In het daar verschijnende sub-menu klikt u op de menuopdracht **<Ändern in> (wijzigen in)** en daarna op **<Oder> (OF)** en direct wijzigt de functie. U kunt echter ook met de middelste-muisknop op de map **<Und> (EN)** klikken en direct de functie wijzigen.

11.10.13 Voorwaarden controleren.

Alle in de treinrittenautomatiek-editor geregistreerde voorwaarden, kunt u altijd direct controleren, wanneer u met de rechter-muisknop in het gebied van de voorwaarden klikt en in de daar verschijnend sub-menu op de menuopdracht **<Bedingungen tsten> (voorwaarden controleren)** klikt.

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table lists train movements with columns for time, station, track, ID, profile, and description. A right-click context menu is open over the 'Bedingungen' column, showing options like 'Neue Bedingung...', 'Ändern in...', 'Ausschneiden', 'Kopieren', 'Einfügen', 'Löschen', 'Umbenennen', and 'Bedingungen testen'. The 'Bedingungen testen' option is highlighted.

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
026	00:00:00							
027	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			Beschreibungen fürs Har
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00							MA-Schaltungen vor dem Sta
032	00:00:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			Ausfahrt nach Bergheim steue
033	11:25:00	0103	103>122	27	5 - Zufall			
034	00:04:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1	#<>#		
035	00:03:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05,9	
036	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1	#<>#		
037	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1			
044	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
045	00:00:00	0085	0085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	0085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	0111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	0101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
050	00:00:00	0086	0086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingur
051	00:00:00							

Met die klik voor de menuopdracht wordt een vinkje geplaatst en blijft tot de wissel in een andere regel van de treinrittenautomatiek staan. De controlefunctie is ingeschakeld en direct wordt het resultaat met **“groene”** vinkjes, resp. **“rode”** kruizen weergegeven. U kunt ook in het spoorplan de overeenkomstige symboolstanden wijzigen....

The screenshot shows the same software window, but now the 'Bedingungen' column is active. A list of conditions is displayed on the right, each with a checkbox and a status icon (green checkmark for 'true', red cross for 'false'). The conditions are: 'Lok-Typ Schlepptender auf Kontakt 108', 'Wagen-Typ IC/ICE auf Kontakt 101', 'Zuglänge Kurz auf Kontakt 103', and 'Epoche Epoche IV auf Kontakt 84'. The 'Und' button is also visible.

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle W
024	00:00:00	0018	0018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradestrecke
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbah
026	00:00:00							
027	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			Beschreibungen fürs Har
041	00:00:00	0068	0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			Lok 121 schwarz und Lok 212
046	00:00:00	0085	0085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	0111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00							

...zodat de voorwaarden ter controle vervuld worden. Als het getoonde niet aan uw wensen voldoet, dan kunt u dat wijzigen, wanneer u of de voorwaarde of de map bijvoorbeeld van **<Und> (EN)** naar **<Oder> (OF)** wisselt.

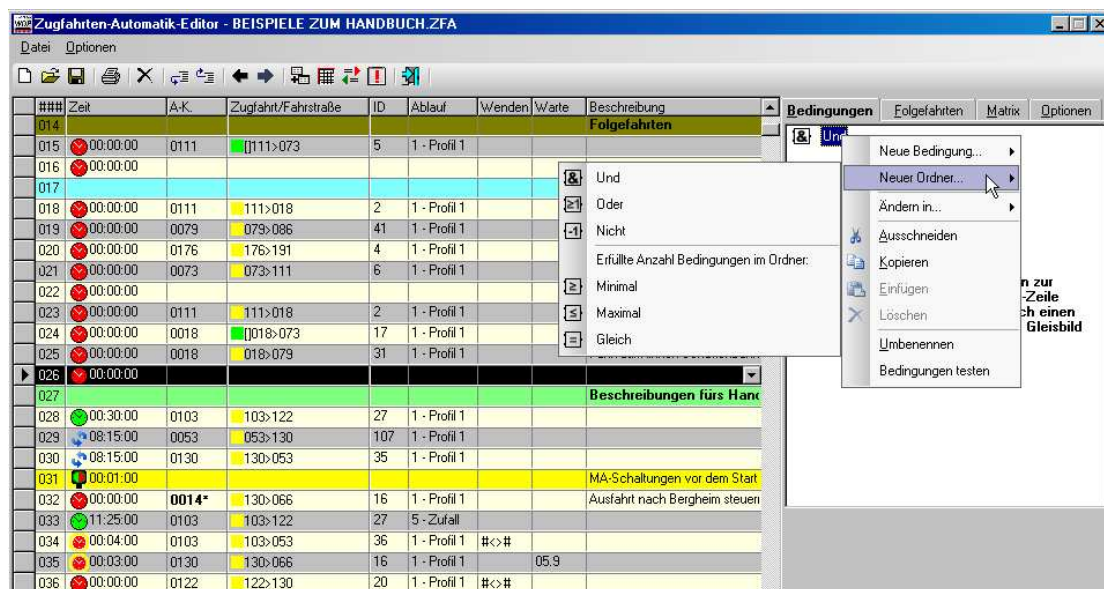


11.10.14 Expertmode inschakelen

Wanneer u in de treinrittenautomatiek-editor de zogenaamde expertmodus via de menuopdracht <Optionen> (*opties*) en <Expertenmodus> (*expertmode*) inschakelt...



...staan u de in de volgende afbeelding getoonde extra opdrachten ter beschikking en u kunt bij de mappen van <Und> (*EN*), resp. <Oder> (*OF*) nog meer onderliggende mappen aanleggen.



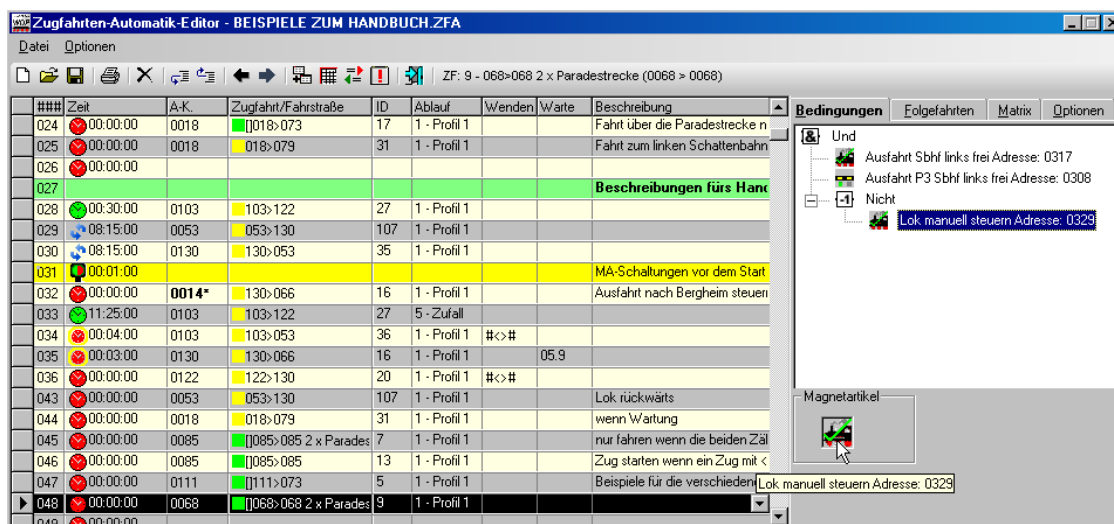
11.10.15 TRA-regel alleen uitvoeren, als ... maar niet als...

Alle hiervoor beschreven voorwaarden met de standaard koppeling **<Und>** (EN), kunt u echter ook met **<Nicht>** (NIET) koppelen, wanneer u de **<Expertenmodus>** (expertmode) ingeschakeld heeft.

In het volgende voorbeeld moet een treinrit pas dan plaatsvinden, wanneer de eerste beide met **<Und>** (EN) gekoppelde voorwaarden betreffen maar niet wanneer de virtuele schakelaar naast de tekst bij **<Lok manuell>** (loc handmatig) op **“groen”** geschakeld is.

Klik met de linker-muisknop de map **<Und>** (EN), klik dan met de rechter-muisknop en dan in het verschenen sub-menu kiest u met de linker-muisknop de menuopdracht **<Neue Ordner>** (nieuwe map) en **<Nicht>** (NIET).

De nieuwe map **<Nicht>** (NIET), wordt na de beide eerste voorwaarden ingevuld en is geselecteerd. Na een klik met de rechter-muisknop kiest u in het verschenen sub-menu de opdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde) en **<Magnetartikel/Zähler>** (magneetartikel/teller).



Onder de map **<Und>** (EN), verschijnt een seinsymbool en de beschrijving **“magneetartikel/teller”**.

Het overeenkomstige magneetartikel voert u middels (“drag & drop”) in het registratieveld **“magneetartikel/teller”** aan de rechter onderste rand van de treinrittenautomatiek-editor in. Om dit mogelijk te maken, klikt u met de linker-muisknop het symbool in het spoorplan aan, de muiswijzer wordt een pick-up aanwijzer. Nu sleept u met ingedrukte linker-muisknop het magneetartikel in het nog lege veld **“magneetartikel”** aan de onderste rechter rand van de treinrittenautomatiek-editor en laat daar de muisknop los. Hierna schakelt u door de nodige klikken met de linker-muisknop, zoals de volgende afbeelding laat zien, de gewenste schakelstand van het magneetartikel in.

11.10.16 TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden minimaal.

Alle hiervoor beschreven voorwaarden met de standaard koppeling **<Und>** (EN), kunt u echter ook met **"Minimal"** koppelen, wanneer u de **<Expertenmodus>** (expertmode) ingeschakeld heeft.

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table lists train movements with columns for time, station, track, ID, profile, and description. The 'Bedingungen' panel on the right is set to 'Minimal' and shows conditions: 'RMK 85 besetzt', 'RMK 68 besetzt', and 'RMK 112 besetzt'. A numeric input field is set to '2'.

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbahn
026	00:00:00							
027								Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
043	00:00:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts
044	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
045	00:00:00	0085	0085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	0085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	0111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	0101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingun
050	00:00:00							

Klik met de linker-muisknop de map **<Und>** (EN), klik dan met de rechter-muisknop en dan in het verschenen sub-menu kiest u met de linker-muisknop de menuopdracht **<Ändern in>** (wijzigen in) en **"Minimal"** en direct wijzigt die functie.

Met de beide pijlen kunt u het aantal van de minimaal toe te passen inschakelvoorwaarden vastleggen. Het aantal mag echter niet groter zijn dan het getal van de bovenstaande registratie, omdat anders de voorwaarde voor het uitvoeren van de geregistreerde treinrit/rijweg nooit vervuld kan worden.

11.10.17 TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden maximaal.

Alle hiervoor beschreven voorwaarden met de standaard koppeling **<Und>** (EN), kunt u echter ook met **"Maximal"** koppelen, wanneer u de **<Expertenmodus>** (expertmode) ingeschakeld heeft...

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table lists train movements. The 'Bedingungen' panel on the right is set to 'Maximal' and shows conditions: 'Ausfahrt N1 Sbfh rechts frei Adresse: 0311', 'Ausfahrt N5 Sbfh rechts frei Adresse: 0315', and 'Ausfahrt N6 Sbfh rechts frei Adresse: 0316'. A numeric input field is set to '2'.

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
026	00:00:00							
027								Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00							MA-Schaltungen vor dem Sta
044	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
045	00:00:00	0085	0085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	0085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	0111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	0101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingun
050	00:00:00	0086	0086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingun
051	00:00:00							

...In het verschenen sub-menu de menuopdracht **<Ändern in>** (wijzigen in) en **"Maximal"** kiezen en direct wijzigt die functie.

Met de beide pijlen kunt u het aantal van de minimaal toe te passen inschakelvoorwaarden vastleggen. U kunt hier iedere waarde invullen, maar dat is nuttig, hier een kleine waarde dan de bovenstaande waarden in te vullen.

Om een beter begrip te krijgen van deze functie, zou u **<Bedingungen testen>** (voorwaarden testen) in moeten schakelen en de in dit voorbeeld in het voorwaardenvenster geregistreeerde virtuele schakelaar met de standen in het spoorplan wijzigen en het resultaat bekijken.

Hier in de volgende afbeelding zijn 3 voorwaarden voor de uitvoering van de treinrit ingevoerd en de waarde in het veld **“Maximal”** is eveneens op de waarde 3 ingesteld en daardoor wordt in ieder geval aan de voorwaarde voldaan. Hierbij speelt het geen rol, of de schakelaar de geregistreeerde **“groene”**...

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table lists train movements with columns for time, A-K, Zugfahrt/Fahrstraße, ID, Ablauf, Wenden, Warte, and Beschreibung. The 'Bedingungen' panel on the right shows three conditions, all marked with a green checkmark, indicating they are satisfied. The 'Maximal' value is set to 3.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
026	00:00:00							
027								Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
043	00:00:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts
044	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
045	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
050	00:00:00	0086	086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingur

...of **“rode”** schakelaarstand in het spoorplan toont.

The screenshot shows the same software window, but the 'Bedingungen' panel on the right now shows three conditions, all marked with a red X, indicating they are not satisfied. The 'Maximal' value remains set to 3.

Pas wanneer u de waarde in het veld **“Maximal”** op een kleinere waarde instelt, wordt de voorwaarde afhankelijk van de schakelstand van de schakelaar dan wel, dan niet gecontroleerd, probeer het maar eens uit.

Belangrijk!

Controleer daarom iedere geregistreeerde voorwaarde direct met deze controlefunctie, omdat u dan zo kunt zien, of alles naar wens werkt of niet en dat kunt u natuurlijk nog altijd wijzigen.

11.10.18 TRA-regel alleen uitvoeren, als ... aantal voorwaarden gelijk.

Alle hiervoor beschreven voorwaarden met de standaard koppeling **<Und>** (EN), kunt u echter ook met **<Gleich>** (gelijk) koppelen, wanneer u de **<Expertenmodus>** (expertmode) ingeschakeld heeft...

###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
027								Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00							MA-Schaltungen vor dem Sta
032	00:00:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			Ausfahrt nach Bergheim steue
045	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
050	00:00:00	0086	086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingungen
051	00:00:00	0108	108>108 2x Parades	11	1 - Profil 1			gleiche Anzahl Bedingung

...in het verschenen sub-menu de menuopdracht **<Ändern in>** (wijzigen in) en daarna **<Gleich>** (gelijk) kiezen en direct wijzigt die functie. In dit voorbeeld, moeten twee voorwaarden gelden, waarbij het geen rol speelt, welke beide terugmeldcontacten hier bezet moeten zijn.

Belangrijk!

Alle hiervoor weergegeven voorbeelden, tonen alleen de eenvoudige voorwaarden. Natuurlijk kunt u combinaties uit alle functies die aan uw wensen voldoen aanleggen. Daar zij eigenlijk geen grenzen te noemen.

11.10.19 Mapbeschrijvingen hernoemen.

Wanneer u alles gereed- en gecontroleerd heeft, dan kunt u de map nog hernoemen als u dat wenst, zodat u later direct weet, wat de geregistreerde gegevens moeten uitvoeren.

Selecteer de map, klik met de rechter-muisknop en dan met de linker-muisknop op de opdracht **<Umbenennen>** (hernoemen). De functie **<Und, Oder, Nicht, Minimal, Maximal oder Gleich>** (EN, OFF, NOT, minimaal, maximaal of gelijk) blijven behouden, wordt door een koppelteken uitgebreid en daarom kunt u de gewenste tekst (bijvoorbeeld, "eerst vertrekken, wanneer de TGV aankomen is"), zoals op de volgende afbeelding te zien is.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
018	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Fc
019	00:00:00	0079	079>086	41	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0176	176>191	4	1 - Profil 1			
021	00:00:00	0073	073>111	6	1 - Profil 1			
022	00:00:00							
023	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle Wi
024	00:00:00	0018	018>073	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradestrecke
025	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbah
026	00:00:00							
027								Beschreibungen fürs Har
028	00:30:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
029	08:15:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00							MA-Schaltungen vor dem Sta
032	00:00:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			Ausfahrt nach Bergheim steue
033	11:25:00	0103	103>122	27	5 - Zufall			
034	00:04:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1	#<>#		
035	00:03:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05.9	
036	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1	#<>#		
037	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1			
038	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			
039	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			
040	00:00:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			FS nur zwischen 1:00 und 4:0
041	00:00:00	0068	068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			Lok 121 scharz und Lok 212
042	00:00:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05.0	wenn TGV 4414 da abfah
043	00:00:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts

Bedingungen Folgefahrten Matrix Optionen

Und - erst abfahren, wenn TGV angekommen ist

Lok TGV 4414 auf Kontakt 111

11.10.20 Aanwijzingen voor de registratie, verschuiven, wissen.

Alle geregistreerde gegevens betreffende de terugmeldcontacten, magneetartikelen en tellers kunt u, zoals in paragraaf 11.10.1 werd beschreven, direct met de linker-muisknop in het grote bedieningsvenster binnenslepen.

Belangrijk!

Heeft u de testmode met de opdracht **<Bedingungen testen>** (voorwaarden testen) ingeschakeld, dan kunt u geen symbolen via de ("drag & drop") uit het spoorplan in het voorwaardenvenster slepen. Wilt u in de testmode voorwaarden met terugmelders testen, dan moet u de simulatie daarvoor inschakelen en de overeenkomende terugmeldcontacten met de nodige klikjes in de **<RM-Monitor>** (TMC-monitor) of in het spoorplan op bezet of vrij schakelen.

Niet meer benodigde voorwaarden kunt u na de selectie direct met de [Del]-toets op uw toetsenbord verwijderen. U hoeft niet beslist de menu-opdracht in het snelmenu te gebruiken.

Invoergegevens kunt u naar uw wensen ook met de linker-muisknop in het voorwaardenvenster van onder naar boven en omgekeerd verschuiven.

11.11 Registratiegegevens op het tabblad “Matrix”.

Op het tabblad “Matrix” kunt u de verschillende voorwaarden voor de uitvoering van de Geregistreerde treinrit definiëren. Hierbij moet u er echter op letten, dat er met deze Matrix nu twee Matrixen zijn. De:

- Rijwegenmatrix in de rijwegen-editor conform paragraaf 8.10 en;
- Treinrittenmatrix conform deze paragraaf, waarbij deze Matrix hier de dominante Matrix is.

Bij de opgaven op dit tabblad moet u dan ook altijd denken aan de opgaven op het tabblad “Matrix” in de geregistreerde rijweg.

In dit voorbeeld moeten de opgaven op het tabblad mogen bijvoorbeeld bij de geregistreerde treinrit **alleen** de goederentreinen echter **niet** de loc met het locnummer 47.

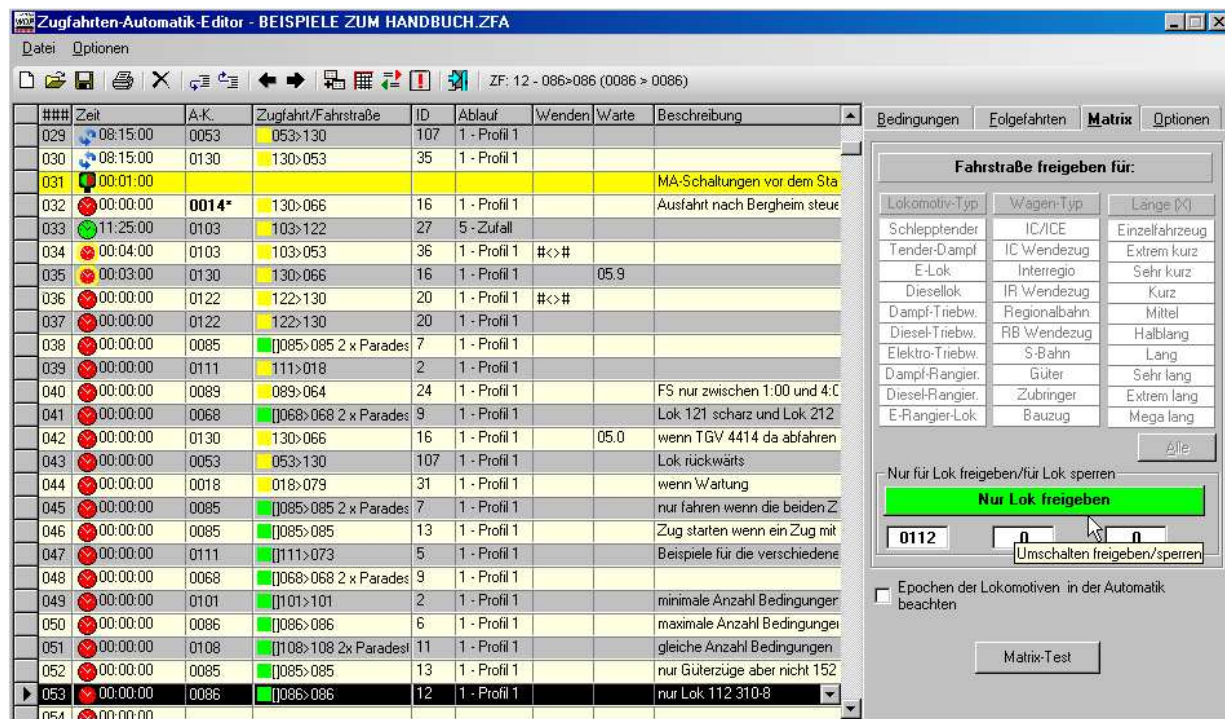
Over de verdere instellingen in de rijwegenmatrix hoeft u zich geen zorgen te maken, want die zullen bijvoorbeeld verhinderen, dat bij deze gekozen instellingen een E-loc op het traject zou rijden, terwijl die rijweg voor E-locs gesperd is, omdat er geen bovenleiding aanwezig is. Deze rijwegenvoorwaarden moeten in de rijweg zijn ingevoerd.

Alleen in geval van speciale spelsituaties moet u hier opgaven opnemen voor de treinlengte (x) uitvoeren. Belangrijk is hier ook het “rode” knop, die op **<Indiv.Lok sperren>** (individuele loc blokkeren) ingesteld.

Belangrijk!

Wilt u slechts één of ten hoogste drie locomotieven sperren, dan moet u op **<Alle>** (allen), klikken, waardoor alle velden een “groene” kleur krijgen. Dit “groen” betekent, dat de aangevinkte (loc-/voertuigtype en lengte (x)) is vrijgegeven voor die treinrit.

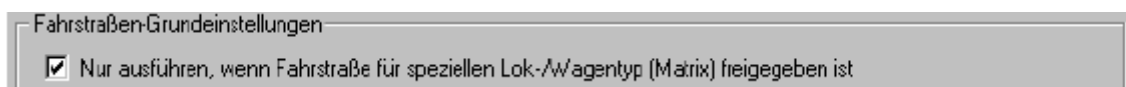
Wilt u de treinrit echter alleen voor één of ten hoogste drie locomotieven **vrijgeven**, dan moet het symbool op **<Nür Lok Freigeben>** (*alleen loc vrijgeven*), staan en voert u de nummers van de loc/locomotieven in de velden in. Dit kan weer door invullen via het toetsenbord of middels (“drag & drop”) plaatsvinden.



In dit voorbeeld is de geregistreerde treinrit alleen voor loc 112 geldig en geen andere loc zal deze treinrit kunnen uitvoeren. In dit geval is de andere Matrix met de loc/voertuigtype en de treinlengte (x) niet kiesbaar.

Voorwaarden voor een Matrixcontrole zijn, dat...

- U in de systeeminstellingen onder **<Fahrstraßen>** (*rijwegen*) de algemene schakelaar voor deze controlefunctie heeft gezet, (zie paragraaf 4.7.1);



- U in de systeeminstellingen in paragraaf 4.13 t/m 10 beschrijvingen voor loc- en wagentype, lengte (x) heeft ingevoerd;
- U in de voertuigendatabank conform paragraaf 5.4.2 iedere loc een loc-/voertuigtype en de treinlengte (x) heeft toegewezen;
- Bij de uitvoering in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg een loc met zijn adres ingevoerd/aanwezig is.

Zijn de gegevens voor de Matrixcontrole ingevoerd, dan kunt u deze gegevens snel testen. Klik rechts onder op **<Matrix-Test>** (*Matrixtest*) en direct opent zich uit paragraaf 8.10.1 de bekende tabel en toont alle locomotieven, die deze rijweg of treinrit mogen berijden. Met een vinkje bij **<Epochen der Lokomotiven in der Automatik beachten>** (*periodes van de locomotieven in de automatiek*), worden ook deze bij de uitvoering van de treinrittenautomatiek meegenomen.




Belangrijk!

Bij deze Matrixtest, **<Ober-Matrix>** (*dominante Matrix*) worden alleen de geregistreerde Matrixgegevens getoond, echter niet de Matrixgegevens in de rijwegen-editor.


11.12 Gegevens op het tabblad “Opties”.

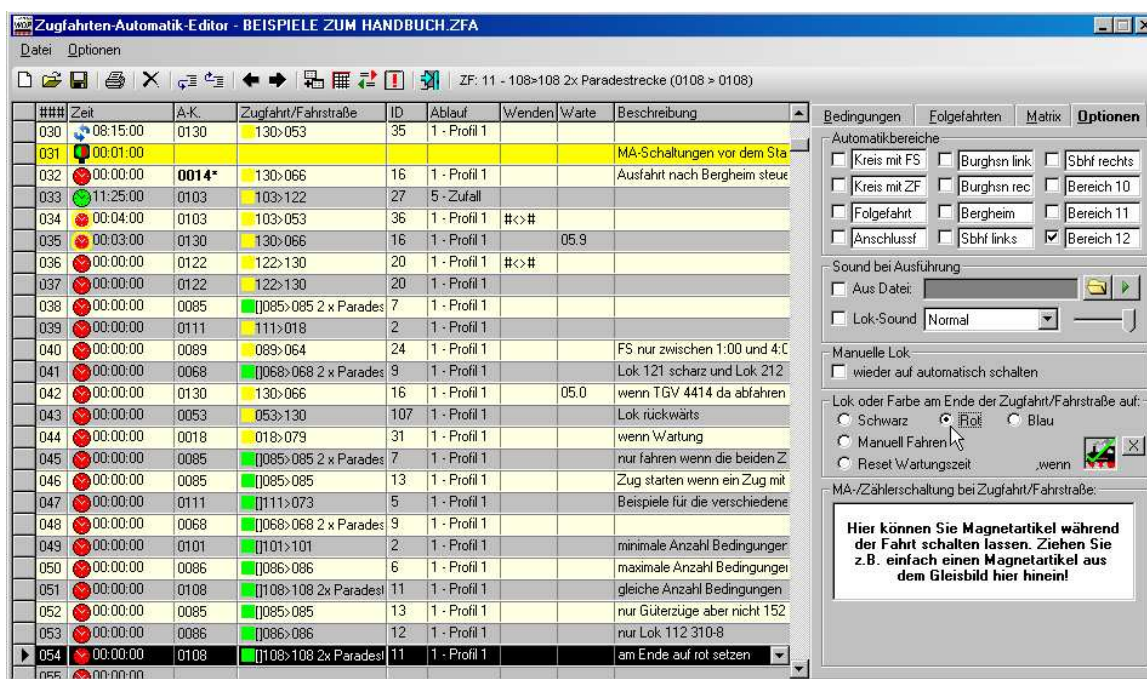
Op dit tabblad kunt u verschillende registraties uitvoeren, die het bedrijf op de modelbaan behoorlijk kunnen beïnvloeden. Dit betreft in het bijzonder de kleur van de locnummers in het treinnummerveld/treinnummerveld.

Hier nog éénmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de afloopsturing met **Win-Digipet** heeft. Is de lockleur in het treinnummerveld...

- **Zwart**, dan kan de trein in de dienstregeling en de treinrittenautomatiek rijden;
- **Rood**, dan wordt de trein in de treinrittenautomatiek bij geregistreerde regels met het “rode” symbool  voor **<Nach Ankumft>** (*na aankomst*) niet meer verder rijden;
- **Blauw**, dan wordt de trein in het dienstrooster en in de treinrittenautomatiek bij geregistreerde regels met een **< Abfahrtzeit>** (*vertrektijd*) en het “groene” symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden;
- **Groen**, dan bevindt de trein zich in een treinrit.

11.12.1 Loc of kleur aan het einde van een treinrit/weg.

Hier heeft u de mogelijkheid, de lockleur aan het einde van de treinrit/rijweg op “ZWART”, “ROOD” of “BLAUW” te zetten, wanneer de geregistreerde schakelaar de gedefinieerde stand vertoont. Dit is in het bijzonder nuttig bij de mogelijkheid van invloed hebben in het verloop van de treinritten-automatiek. Het hiervoor bestemde magneetartikel sleept u met (“drag & drop”) uit het spoorplan in het daarvoor bestemde veld en dan stelt u de schakelaarstand in. Met het symbool  kunt u het geregistreerde symbool ook weer verwijderen.



###	Zeit	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
030	08:15:00	0130	130>053	35	1 - Profil 1			
031	00:01:00	0014*	130>066	16	1 - Profil 1			MA-Schaltungen vor dem Sta
032	00:00:00	0103	103>122	27	5 - Zufall			Ausfahrt nach Bergheim steue
033	11:25:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1	#<>#		
034	00:04:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05.9	
035	00:03:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1	#<>#		
036	00:00:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1			
037	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			
038	00:00:00	0111	111>018	2	1 - Profil 1			
039	00:00:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			FS nur zwischen 1:00 und 4:0
040	00:00:00	0068	068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			Lok 121 schwarz und Lok 212
041	00:00:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1		05.0	wenn TGV 4414 da abfahren
042	00:00:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts
043	00:00:00	0118	018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
044	00:00:00	0085	085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
045	00:00:00	0085	085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
046	00:00:00	0111	111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
047	00:00:00	0068	068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
048	00:00:00	0101	101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
049	00:00:00	0086	086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingungen
050	00:00:00	0108	108>108 2x Parades	11	1 - Profil 1			gleiche Anzahl Bedingungen
051	00:00:00	0085	085>085	13	1 - Profil 1			nur Güterzüge aber nicht 152
052	00:00:00	0086	086>086	12	1 - Profil 1			nur Lok 112 310-8
053	00:00:00	0108	108>108 2x Parades	11	1 - Profil 1			am Ende auf rot setzen
054	00:00:00							

In dit voorbeeld is het symbool voor de “Thuispoor-functie” ingevoerd.

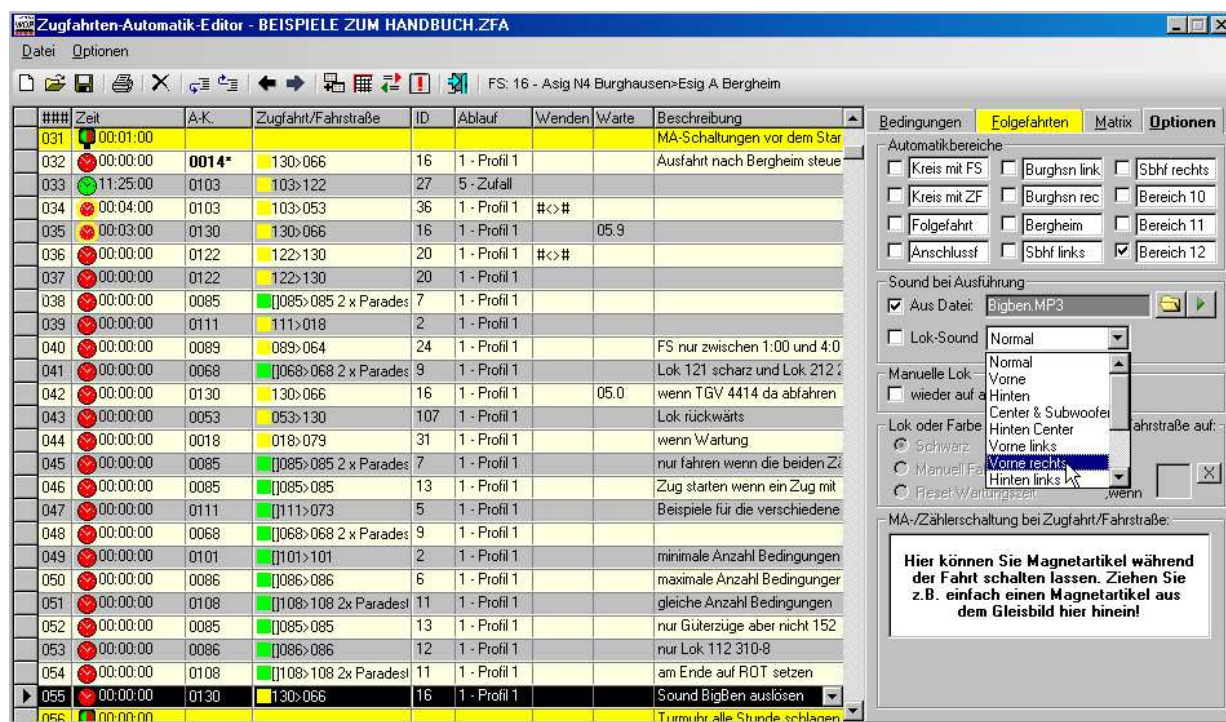
Als u deze functie voor de “ThuisSpoor-functie” wilt gebruiken, dan moet u altijd in de Matrix (zie paragraaf 11.12.4).


Wanneer u het keuzemogelijkheid op **<Manuell Fahren>** (*handmatig rijden*) zet, dan zal de loc niet meer automatisch verder rijden. De rijweg of treinrit worden evenwel verder geschakeld maar de loc moet u handmatig via de loc-rijregelaar, Joystick, of rijregelaar van de digitale centrale sturen.

Zet de keuzemogelijkheid op **<Reset Wartungszeit>** (*reset onderhoudstijd*), dan wordt de onderhoudstijd van de voertuigen automatisch aan het eind van de rijweg/treinrit terug gezet. Dit is bijvoorbeeld bij het gebruik van auto's aan het laadstation om de accu's af te laden heel erg zinvol.

11.12.2 Geluid afspelen in een geregistreeerde rijweg/treinrit.

In een geregistreeerde regel van de treinrittenautomatiek-editor, kunt u een voor u zinvol geluidsbestand en/of een in de voertuigendatabank ingevoerd locgeluid afspelen. Om dit mogelijk te maken, plaatst u het betreffende vinkje voor de betreffende velden.



Wanneer u het vinkje zet bij **<Datei>** (*data*) en op  klikt, dan opent zich een venster en er worden alle Wav- en MP3 bestanden getoond, die zich in de submap \SOUND van WDIPET en de daar aanwezige andere submappen bevinden.

Onder het geluidskeuzeveld bevindt zich een ander lijstveld, in welke u kunt kiezen, via welke luidsprekers van uw geluidssysteem (2.1, 5.1 of 7.1) het geluid afgespeeld moet worden. De andere functies geven de al in paragraaf 10.4.12 beschreven zaken weer en hoeven daarom niet herhaald te worden. Via de kleine “groene” pijl kunt u het gewenste geluidsbestand alvast beluisteren.

Hetzelfde geldt ook, wanneer u een vinkje bij **<Lok-Sound>** (*locgeluid*) plaatst en het geluidskeuzeveld voor het weergeven over een bepaalde luidspreker gebruikt.

11.12.3 Geluid afspelen na een voor- ingestelde tijd.

In de treinrittenautomatiek-editor kunnen geluiden ingevoerd worden, die onafhankelijk van treinbewegingen na een ingestelde tijd uitgevoerd kunnen worden. Om dit te kunnen doen, gaat u op dezelfde manier te werk zoals bij de magneetartikelen conform paragraaf 11.5.6 en voert op het tabblad <Optionen> (opties) een geluid, zoals in paragraaf 11.12.2 is beschreven, in.

U moet er wel op letten, dat er misschien in regel 056 ook herhalingen zijn ingevoerd, maar niet het teken voor herhalingen zoals in regel 029 en 030 te zien zijn.

Belangrijk!

Regels met een tekst in het veld <Beschreibung> (beschrijving) worden ook in dat geval “geel” gekleurd weergegeven, wanneer geen treinrit/rijweg ingevoerd is.

11.12.4 De “Thuispoor-functie” in de treinrittenautomatiek

Wat moet je verstaan onder de zogenaamde <Heimatgleis-Function> (Thuispoor-functie) en hoe kun ik dit realiseren? Met deze functie mogen de treinen in het automatische bedrijf na het omzetten van een daarvoor bedoelde schakelaar niet meer verder rijden.

Deze “Thuispoor-functie” kunt u voor ...

- Iedere trein in de treinrittenautomatiek;
- Een bepaalde trein in de treinrittenautomatiek;
- Een bepaalde trein in de rijweg

... definiëren.

Welke variant u ook wilt gebruiken, hangt van uw wensen af. Daarom éénmaal die mogelijke voorbeelden op de volgende pagina.

Voorbeeld 1:

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table displays a schedule with columns: ###, Zeit, A-K., Zugfahrt/Fahrstraße, ID, Ablauf, Wenden, Waite, and Beschreibung. The 'Beschreibung' column contains various conditions like 'Lok 121 scharz und Lok 212', 'wenn TGV 4414 da abfahren', 'Lok rückwärts', 'wenn Wartung', 'nur fahren wenn die beiden Z', 'Zug starten wenn ein Zug mit', 'Beispiele für die verschiedene', 'minimale Anzahl Bedingungen', 'maximale Anzahl Bedingungen', 'gleiche Anzahl Bedingungen', 'nur Güterzüge aber nicht 152', 'nur Lok 112 310-8', 'am Ende auf rot setzen', 'Sound BigBen auslösen', 'Turmuhr alle Stunde schlagen', and 'Zugnummer am Ende auf 1'. The right sidebar shows the 'Optionen' tab with settings for 'Automatikbereiche', 'Sound bei Ausführung', 'Manuelle Lok', and 'Lok oder Farbe am Ende der Zugfahrt/Fahrstraße auf:'.

In dit voorbeeld wordt iedere gewenste trein aan het eind van een geregistreerde vervolgrit (daarom is het tabblad **“geel”** weergegeven) gestopt en zal niet meer verder rijden, wanneer die met de muis geselecteerde schakelaar in het spoorplan op **“rood”** is geschakeld, terwijl ook het treinnummer op het einde op **“rood”** is gezet.

Voorbeeld 2:

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH.ZFA' window. The main table displays a schedule with columns: ###, Zeit, A-K., Zugfahrt/Fahrstraße, ID, Ablauf, Wenden, Waite, and Beschreibung. The 'Beschreibung' column contains various conditions like 'Lok 121 scharz und Lok 212', 'wenn TGV 4414 da abfahren', 'Lok rückwärts', 'wenn Wartung', 'nur fahren wenn die beiden Z', 'Zug starten wenn ein Zug mit', 'Beispiele für die verschiedene', 'minimale Anzahl Bedingungen', 'maximale Anzahl Bedingungen', 'gleiche Anzahl Bedingungen', 'nur Güterzüge aber nicht 152', 'nur Lok 112 310-8', 'am Ende auf rot setzen', 'Sound BigBen auslösen', 'Turmuhr alle Stunde schlagen', and 'Zugnummer am Ende auf 1'. The right sidebar shows the 'Optionen' tab with settings for 'Automatikbereiche', 'Sound bei Ausführung', 'Manuelle Lok', and 'Lok oder Farbe am Ende der Zugfahrt/Fahrstraße auf:'. The 'Fahrroute freigeben für:' section shows a table with columns: Lokomotiv-Typ, Wagen-Typ, and Länge (X). The 'Nur Lok freigeben' button is highlighted.

In dit voorbeeld zal trein 121 aan het einde van de geregistreerde vervolgrit (daarom is het tabblad **“geel”** weergegeven) stoppen en niet meer verder rijden, wanneer in de afbeelding 1 met de muis de geselecteerde schakelaar (daarom is het tabblad **<Optionen>** (*opties*) **“geel”** gekleurd weergegeven) in het spoorplan op **“rood”** is geschakeld, terwijl ook het treinnummer 121 op het einde op **“rood”** word gezet. Door de registraties op het tabblad Matrix is de rijweg echter alleen voor de loc met nummer 121 vrijgegeven en andere locomotieven kunnen niet rijden. Als u wilt dat ook andere locomotieven deze rijweg kunnen berijden, moet u een nieuwe regel in de treinrittenautomatiek-editor registreren, zoals in de afbeelding te zien is. In deze regel is de schakelaar voor de “Thuispoor-functie” op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) niet ingevuld, de rijweg echter voor de trein 121 geblokkeerd.

Voorbeeld 3:

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
054	00:00:00	0108	1108>108 2x Paradesi	11	1 - Profil 1			am Ende auf rot setzen
055	00:00:00	0130	130>066	16	1 - Profil 1			Sound BigBen auslösen
056	00:00:00							Tummuhr alle Stunde schlagen
057	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Zugnummer am Ende auf RO
058	00:00:00	0092	092>153	58	1 - Profil 1			Lok 120 159-9 auf ROT
059	00:00:00	0092	092>153	58	1 - Profil 1			für Lok 120 159-9 gesperit
060	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Heimatgleis für Lok 50 400
061	00:00:00							

In dit laatste voorbeeld wordt de “Thuispoor-functie” alleen maar via de gegevens in de rijwegen opgevraagd. In de treinrittenautomatiek-editor wordt alleen op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) in de **eerste regel** de zogenaamde **<x-Fahrstraße>** (x-rijweg) ingevoerd. Deze wordt bij sequentiële testroutine (van boven naar onderen) altijd eerst opgevraagd. Op de andere tabbladen hoeven voor deze “Thuispoor-functie” geen gegevens ingevuld te worden.

Maar hoe ziet zo'n rijweg er in de rijwegen-editor uit?

Als eerste kopieert u de al aangelegde en met de muis geselecteerde rijweg met de menuopdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (in een nieuw bestand kopiëren).

De uitvoeringen m.b.t. dit onderwerp vind u in paragraaf **8.7.2**. Na de aanleg van de nieuwe rijweg voor de “Thuispoor-functie” herbenoemd u de rijweg, zodat u deze direct kunt herkennen. Dit kan er bijvoorbeeld zoals in de volgende afbeelding uitzien, wanneer u de oorspronkelijke ID-tekst in de rijweg het teken “x” voorop stelt.

ID	ID-Text	Beschreibung
45	079>108	Esig A Sbhf links>Asig N5 Sbhf rech
110	x 079>108	Esig A Sbhf links>Asig N5 Sbhf rech

In het spoorplan zelf moet u de virtuele schakelaar voor de “Thuispoor-functie” nog het virtuele terugmeldcontact **326** toewijzen. U ziet het hier op de van een **“geel”** gekleurde (“Tooltip”), wanneer u met de muis over de schakelaar “zweeft”. Hoe u dit tot stand kunt brengen, leest u in paragraaf **7.2.15**. Op het tabblad **<Stellbedingungen>** (schakelvoorwaarden) voert u het virtuele terugmeldcontactnummer **326** met **<Besetzt>** (bezet) toe.

Omdat hij niet tot de eigenlijke rijweg behoort, wordt hij **“geel”** gekleurd weergegeven en toont altijd de uitzondering. Dit extra terugmeldcontact is belangrijk, omdat deze rijweg alleen geschakeld kan worden, wanneer de schakelaar voor de “Thuispoor-functie” op **“groen”** geschakeld is. Op het tabblad “Matrix” geeft u dan de rijweg maar voor één loc vrij (zie paragraaf **8.10 <Zielblockade>** (eindpuntblokkade) en in de automatiek zal ook deze loc niet meer verder rijden, wanneer de voor de “Thuispoor-functie” gedefinieerde schakelaar op **“groen”** is omgezet.

11.12.5 Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.

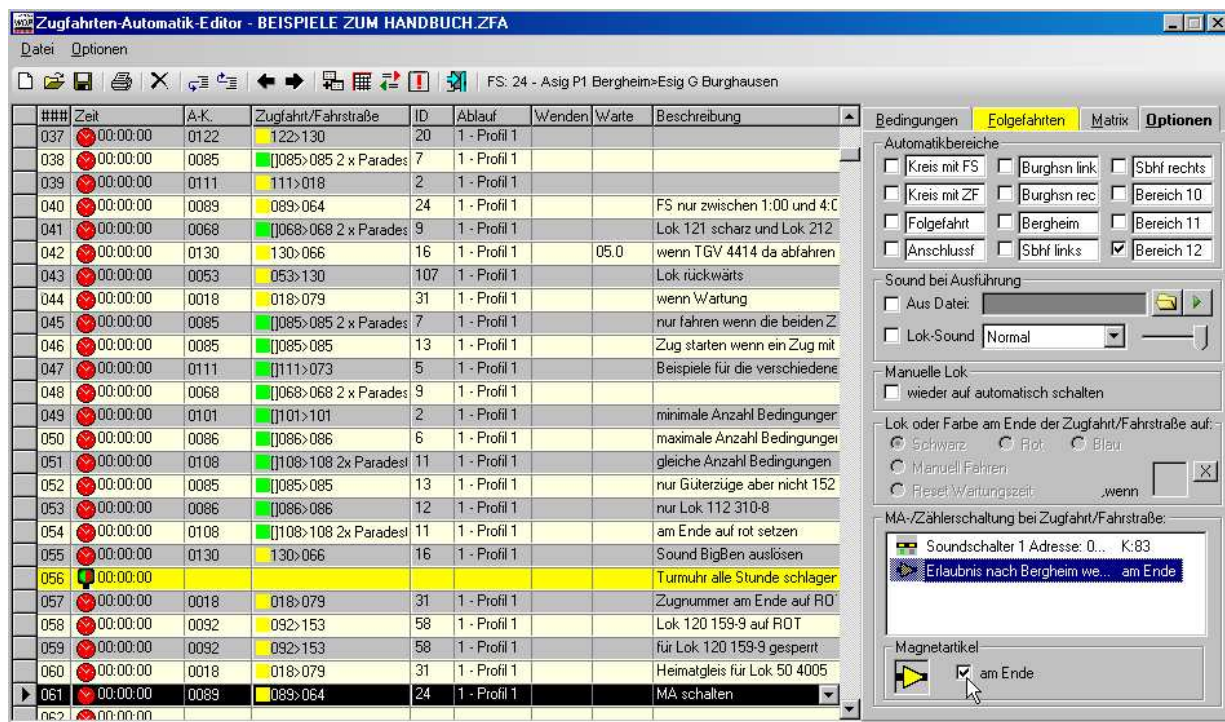
Gedurende een treinrit/rijweg kunt u magneetartikelen schakelen, zonder deze in de aanwezige rijweg of een geregistreerd profiel achteraf in te moeten voeren. Het grote voordeel is, dat deze gegevens uitsluitend voor deze geregistreerde treinrit geldt en niet voor iedere rit over de ingestelde rijweg of treinrit.

Het gewenste magneetartikel sleept u van het spoorplan met ("drag & drop") in het veld en schakelt de betreffende schakelaarstand in door te klikken op de muisknop. In aanvulling hierop kunt u nog vastleggen, of dit aan het begin of aan het einde van de rijweg moet gebeuren.

Moet het magneetartikel aan het begin van de treinrit geschakeld worden, dan zet u geen vinkje en de tekst naast het veld luidt dan ook **<Am Kontakt>** (*op contact*), terwijl de tekst na het zetten van het vinkje **<Am Ende>** (*aan het einde*), luidt. Als er geen vinkje is geplaatst, dan is de standaardinstelling "0" en dat betekent, dat de functie op de start van de treinrit/rijweg wordt uitgevoerd. Moet echter op een ander contact de functie worden uitgevoerd, dan voert u het contactnummer met het toetsenbord in of sleep via de ("drag & drop") manier het terugmeldcontact in het registratieveld.

Met deze functie kunt u weer een afhankelijkheid in de afloop van de treinrittenautomatisering tot stand brengen.

Zoals te zien is in de afbeelding hierboven, wordt op contact **83** een geluidsschakelaar op "groen" geschakeld en met de tweede registratie wordt de toestemmingspijl aan het einde van de treinrit/rijweg in de andere richting geschakeld, zodat een trein in tegengestelde richting kan gaan rijden. Voorwaarde is, dat deze in de treinrittenautomatiek-editor bij een andere registratie als voorwaarde ingevoerd werd.



In de afbeelding ziet u ook direct, dat op het tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*) ook iets werd ingevoerd.

11.12.6 Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.

Het tellersymbool, welke u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u niet alleen handmatig maar ook automatisch door een rijweg of treinrit in waarde laten veranderen. Sleep het betreffende tellersymbool met ingedrukte linker-muisknop per ("drag & drop") in het veld en schakel de betreffende waardestelling met een muisklik in. De waarde (+1, -1 of 00) wordt door betreffende vele klikken met de linker-muisknop ingesteld.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
038	00:00:00	0085	[0085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			
039	00:00:00	0111	[111>018	2	1 - Profil 1			
040	00:00:00	0089	[089>064	24	1 - Profil 1			FS nur zwischen 1:00 und 4:00
041	00:00:00	0068	[0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			Lok 121 schwarz und Lok 212
042	00:00:00	0130	[130>066	16	1 - Profil 1		05.0	wenn TGV 4414 da abfahren
043	00:00:00	0053	[053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts
044	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
045	00:00:00	0085	[0085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
046	00:00:00	0085	[0085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
047	00:00:00	0111	[111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
048	00:00:00	0068	[0068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
049	00:00:00	0101	[101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
050	00:00:00	0086	[0086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingungen
051	00:00:00	0108	[108>108 2x Parades	11	1 - Profil 1			gleiche Anzahl Bedingungen
052	00:00:00	0085	[0085>085	13	1 - Profil 1			nur Güterzüge aber nicht 152
053	00:00:00	0086	[0086>086	12	1 - Profil 1			nur Lok 112 310-8
054	00:00:00	0108	[108>108 2x Parades	11	1 - Profil 1			am Ende auf rot setzen
055	00:00:00	0130	[130>066	16	1 - Profil 1			Sound BigBen auslösen
056	00:00:00							Turmuhre alle Stunde schlagen
057	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			Zugnummer am Ende auf ROT
058	00:00:00	0092	[092>153	58	1 - Profil 1			Lok 120 159-9 auf ROT
059	00:00:00	0092	[092>153	58	1 - Profil 1			für Lok 120 159-9 gesperrt
060	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			Heimatgleis für Lok 50 4005
061	00:00:00	0089	[089>064	24	1 - Profil 1			MA schalten
062	00:00:00	0105	[105>105	10	1 - Profil 1			Reisezug Zähler +1

Wanneer u met de linker-muisknop de waarde "00" ingesteld heeft, dan kunt u na een klik met de rechter-muisknop in het kleine venster **<Zielwert setzen>** (eindpuntwaarde zetten) het gewenste getal tot "999" via uw toetsenbord of met de kleine pijltoetsjes instellen.

Belangrijk!

Het venster **<Zielwert setzen>** (eindwaarde zetten) is alleen met de rechter-muisknop te bereiken, wanneer in het tellerveld een waarde van "00" t/m "999" te zien is, echter **niet** bij de tellerwaarde -1 of + 1. Zie hiervoor ook paragraaf 11.10.3 voor het instellen van de tellergegevens.

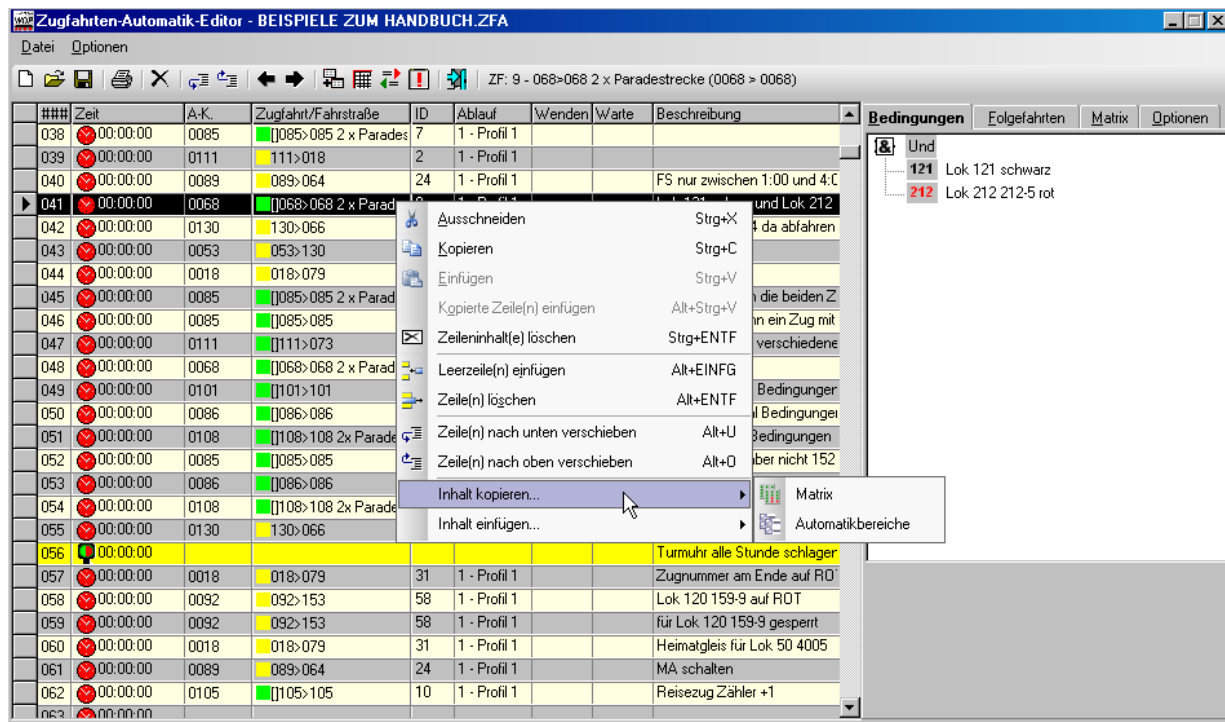
Na deze instelling moet u vastleggen, waardoor de tellerwaarde verandert moet worden. De eerste mogelijkheid is het oproepen door een door u te kiezen teller aan het begin van de treinrit/rijweg, zoals al bij de magneetartikelschakelingen hierboven werd verduidelijkt, door de aanwezig zijnde registratie "0". De tweede mogelijkheid heeft u door de registratie van een terugmeldcontact van de **geregistreeerde rijweg** en de tweede mogelijkheid volgt aan het einde van de **geregistreeerde rijweg** of treinrit.

Belangrijk!

Het tellersymbool wordt ook in een treinrit in waarde verandert, wanneer de in de treinrit conform paragraaf 9.2 geregistreeerde rijweg dit geregistreeerde contact behelst, die bij de rijweg gesteld werd en wanneer over het terugmeldcontact gereden wordt. Hetzelfde geldt ook voor een conform paragraaf 11.12.5 ingevoerd magneetartikel.

11.12.7 Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.

Voor het invoegen/verwijderen van een nieuwe/bestaande regel, klikt u in de betreffende regel van de lijst. De regel wordt “zwart” gekleurd weergegeven en nu klikt u met de rechter-muisknop en dan verschijnt het afgebeelde sub-menu met drie opdrachten. Met een klik op de linker-muisknop op een van de bovenste beide opdrachten wordt overeenkomstig een nieuwe regel ingevoegd of de geselecteerde regel verwijderd.



Maar u kunt ook een bestaande regel kopiëren en op een andere plaats invoegen of wissen.

Wanneer u meerdere regels wilt selecteren, dan klikt u met de linker-muisknop de **eerste regel** aan en dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop de **laatste regel** van de lijst aan en wordt het gehele gebied geselecteerd. Als er meerdere regels geselecteerd zijn, dan wordt het rechter venster met de andere tabbladen “onzichtbaar”.

De opdrachten **<Kopierte Zeile(n) einfügen>** (*gekopieerde regel(s) invoegen*), resp. **<Ausgeschnittene Zeile(n) einfügen>** (*uitgeknipte regel(s) invoegen*) worden uitvoerbaar, wanneer u hiervoor een regel gekopieerd, resp. uitgeknipt heeft. De gekopieerde, resp. uitgeknipte regels worden na de selectie van de registratieregels daar ingevoerd en de hiervoor geselecteerde naar onder verschoven.

Dat geldt niet voor de opdracht **<Einfügen>** (*invoegen*), omdat daar de eventueel voorhanden zijnde regelinhoud van de geselecteerde regel wordt overschreven.

Met de laatste opdrachten **<Inhalt kopieren/einfügen>** (*inhoud kopiëren/ invoegen*) kunt u de “Matrix” of het automatiekgebied, die u in een regel heeft ingevoegd, na een selectie van de regel en de overeenkomstige opdracht in het tijdelijk geheugen van de PC bewaren en in één of meerdere geselecteerde regels weer invoegen.

11.12.8 Waarschuwingen bij het invoegen van regels.

Delen van moeizaam aangelegde regels in de treinrittenautomatiek-editor kunt u, zoals in de paragraaf hiervoor beschreven werd, selecteren, uitknippen of kopiëren en dan op een andere plaats weer invoegen.


Bij het invoegen van regels, bijvoorbeeld door het kopiëren en invoegen, krijgt u een waarschuwing en de handeling wordt afgebroken, wanneer het maximaal toelaatbare aantal van "999" regels overschreden is. Daardoor gaan er ook geen gegevens verloren.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
973	00:00:00	0068	[068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			Lok 121 scharz und Lok 212
974	00:00:00	0130	[130>066	16	1 - Profil 1		05.0	wenn TGV 4414 da abfahren
975	00:00:00	0053	[053>130	107	1 - Profil 1			Lok rückwärts
976	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			wenn Wartung
977	00:00:00	0085	[085>085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			nur fahren wenn die beiden Z
978	00:00:00	0085	[085>085	13	1 - Profil 1			Zug starten wenn ein Zug mit
979	00:00:00	0111	[111>073	5	1 - Profil 1			Beispiele für die verschiedene
980	00:00:00	0068	[068>068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			
981	00:00:00	0101	[101>101	2	1 - Profil 1			minimale Anzahl Bedingungen
982	00:00:00	0086	[086>086	6	1 - Profil 1			maximale Anzahl Bedingungen
983	00:00:00	0108	[108>108 2x Parades!	11	1 - Profil 1			gleiche Anzahl Bedingungen
984	00:00:00	0085	[085>085	13	1 - Profil 1			nur Güterzüge aber nicht 152
985	00:00:00	0086	[086>086	12	1 - Profil 1			nur Lok 112 310-8
986	00:00:00	0108	[108>108 2x Parades!	11	1 - Profil 1			am Ende auf rot setzen
987	00:00:00	0130	[130>066	16	1 - Profil 1			
988	00:00:00							
989	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			
990	00:00:00	0092	[092>153	58	1 - Profil 1			
991	00:00:00	0092	[092>153	58	1 - Profil 1			
992	00:00:00	0018	[018>079	31	1 - Profil 1			
993	00:00:00	0089	[089>064	24	1 - Profil 1			MA schalten
994	00:00:00	0105	[105>105	10	1 - Profil 1			Reisezug Zähler +1
995	00:00:00							
996	00:00:00							
997	00:00:00							
998	00:00:00							


In de afbeelding zijn al "994" regels ingevoerd en daarom kunnen eventueel gekopieerde regels of ook nieuwe lege regels niet meer worden ingevoegd.

Hetzelfde geldt ook bij de rijwegen op het tabblad <Folgefahrten> (vervolgritten), wanneer bijvoorbeeld door een opdracht <Zeile einfügen> (regels invoegen) de 20^e regel "eruit gekegeld" werd.

11.13 Treinrittenautomatiek-gegevens opslaan.

Na het invullen van alle gegevens moet u het bestand opslaan. Klik op  in de knoppenbalk van de treinrittenautomatiek-editor. Had u nog geen bestandsnaam (zie paragraaf 11.3) toegekend, dan is dit de laatste gelegenheid.

11.14 Treinrittenautomatiek-gegevens openen.

Bij de start van de treinrittenautomatiek-editor wordt altijd het **laatst bewerkte** treinrittenautomatiseringsbestand automatisch getoond. Wilt u een ander treinritten-automatiseringsbestand (ZFA-bestand) openen, dan bereikt u dit met een klik op  in de knoppenbalk van de editor.

Het **<Öffnen>** (*openen*)-venster wordt weergegeven en daarin kunt u het gewenste treinritten-automatiseringsbestand uitkiezen. Na selectie van de bestandsnaam een klik op **“OK”**, verschijnt het gekozen ZFA-bestand in het venster van de treinrittenautomatiek-editor.

De laatste vier bewerkte/opgeslagen treinrittenautomatiseringsbestanden worden bovendien in het menu **<Datei>** (*bestand*), met hun namen getoond. U kunt deze van daaruit direct op het beeldscherm brengen, zonder over het **<Öffnen>** (*openen*)-venster te gaan.

In dit **<Öffnen>** (*openen*)-venster, kunt u na de selectie van een bestand, deze met een klik op **<Löschen>** (*wissen*) na een veiligheidsvraag van de harde schijf wissen. Dit kan ook het ervoor geladen ZFA-bestand zijn, die u nog op uw beeldscherm heeft. Daarom moet u voorzichtig omgaan met deze wisfunctie.


11.15 Treinrittenautomatiek-gegevens hernoemen.

Een in de treinrittenautomatiek-editor geopend ZFA-bestand kunt u met/zonder wijzigingen hernoemen. Klik op de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern unter...>** (*opslaan als...*) en geef een nieuwe bestandsnaam (zie hiervoor ook paragraaf 11.3).


11.16 Treinrittenautomatiek-gegevens verwijderen.

Via een klik op  kunt u een **geladen** en **weergegeven** treinritten-automatiseringsbestand van uw harde schijf verwijderen. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag en vervolgens wordt een lege lijst in de treinrittenautomatiek-editor getoond.

11.17 Nieuwe treinrittenautomatiekgegevens maken.


Wanneer u de treinrittenautomatiek-editor via een klik op  oproept, wordt altijd het laatst geopende ZFA-bestand geladen.

Bij de eerste start van de treinrittenautomatiek-editor was dit conform paragraaf 11.3 het lege bestand met de naam **??*.ZFA**. Deze had u bijvoorbeeld onder de nieuwe naam **“VOORBEELD HANDBOEK.ZFA”** meteen opgeslagen en zo wordt ook dit bestand nu weer geladen.


Maar u wilt nu een geheel nieuw bestand creëren en dus klikt u in de treinrittenautomatiek-editor op .

Had u tevoren nog wijzigingen in het bestand aangebracht, dan volgt nog een veiligheidsvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** moet beantwoorden.

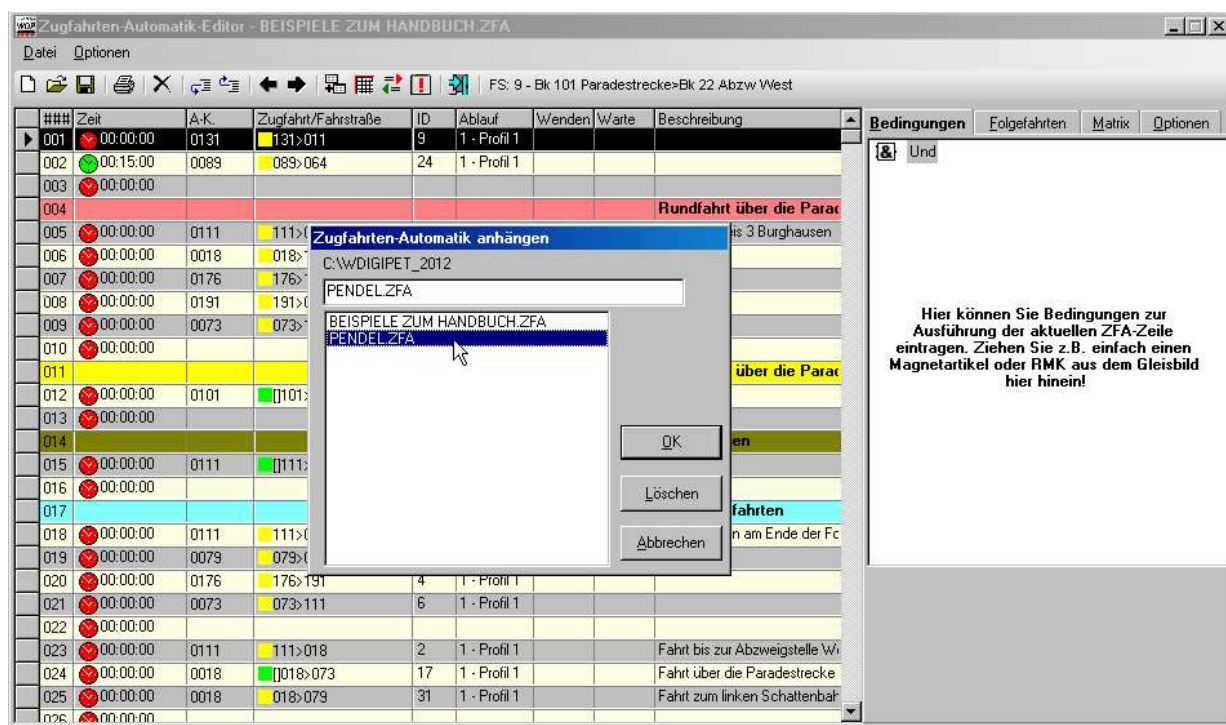
Na de vraag wordt in de treinrittenautomatiserings-editor een leeg ZFA-bestand getoond. In de titelregel staat nu ook **<Zug-fahrten-Automatik-Editor - ??*.ZFA>** (*Treinrittenautomatiserings-editor - ??*.ZFA*) en deze bestandsnaam moet u **onmiddellijk**

veranderen, voordat u met welke opgaven dan ook begint. Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk van de treinrittenautomatiek-editor en kent een zinvolle naam toe.

11.18 Treinrittenautomatiek-bestanden koppelen.


Wanneer u ZFA-bestanden heeft aangemaakt, dan kunt u deze nu met de klik op  in de andere symboollijst koppelen.

Er opent zich nu een ander venster **<Zugfahrten-Automatik anhängen>** (*treinrittenautomatiek koppelen*), kies nu het gewenste bestand en klik om te koppelen op **“OK”**.



De gegevens worden aan het eind van het bestand ingevoegd en staat u direct tot uw beschikking. Het nieuwe bestand moet u van een nieuwe naam voorzien en opslaan.

11.19 Treinrittenautomatiek-bestanden afdrucken



U kunt telkens de **getoonde** treinrittenautomatisering laten afdrucken. Klik op  in de knoppenbalk van de treinrittenautomatiek-editor, waarna het venster **<Druck Zugfahrten-Automatik ...>** (*print treinritten automatisering ...*), verschijnt.

Hier kunt u door het aanvinken van de schakelaars het tonen/afdrucken van de **<Bedingungen>** (*voorwaarden*), “Matrix“, **<Optionen>** (*opties*) en **<Folgefahrten und bedingungen>** (*vervolgritten en voorwaarden*), kiezen. Ook de gegevens in een bestand met de naam “ZFA-Editor.rtf” is mogelijk, wanneer u op die knop drukt.

Belangrijk!

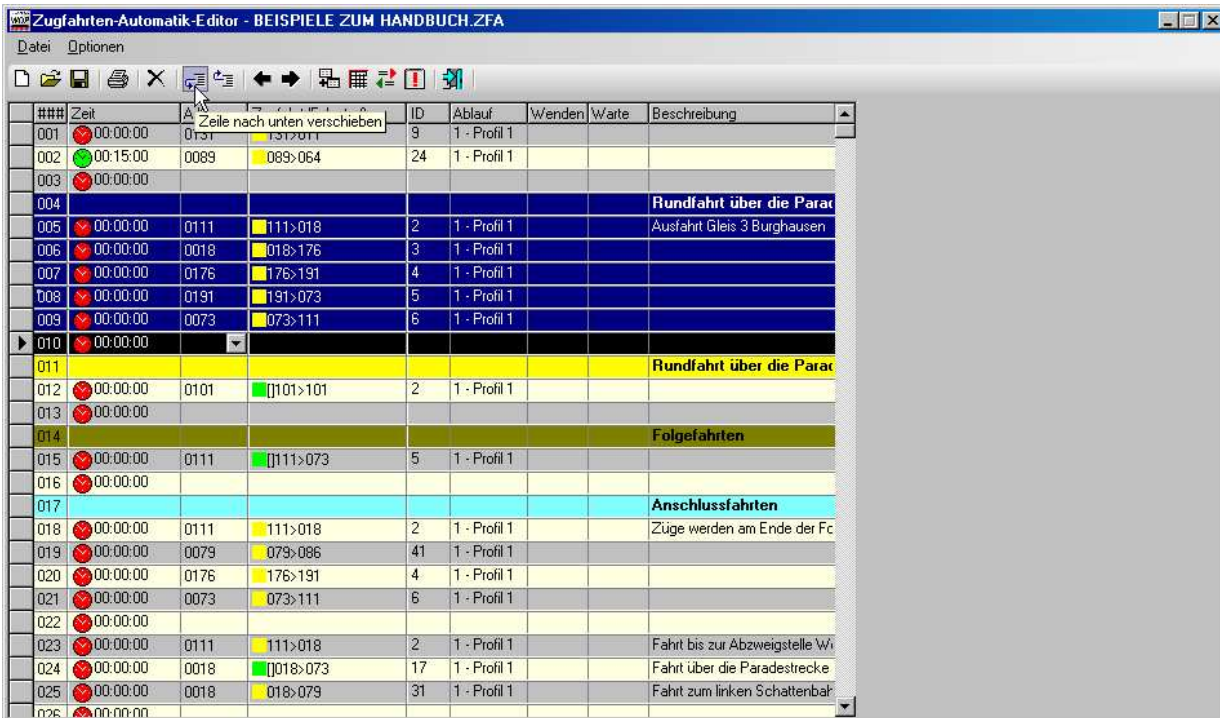
Voor het afdrucken moet u het ZFA-bestand opgeslagen hebben, zodat met alle opgaven ook rekening bij het afdrucken wordt gehouden.

11.20 De lijst in de treinrittenautomatiek-editor sorteren.

De lijstopgaven in de treinrittenautomatiek-editor kunt u met de beide knoppen   in de editor verschuiven.

Selecteer de regel, die naar boven wilt verschuiven en klik op de knop die is voorzien van een “geel” gekleurde (“Tooltip”). Door herhaald te klikken, wordt de regel naar de gewenste plaats verschoven. Bij het verschuiven naar boven handelt u op dezelfde wijze.

Wanneer u meerdere regels wilt verschuiven, dan klikt u met de linker-muisknop de **eerste regel** aan (hier 04) en dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop de **laatste regel** van de lijst aan (hier 10) en wordt het gehele gebied geselecteerd. Als er meerdere regels geselecteerd zijn, dan wordt het rechter venster met de andere tabbladen “onzichtbaar”.



###	Zeit	A	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001	00:00:00	0131	9	1 - Profil 1			
002	00:15:00	0089	24	1 - Profil 1			
003	00:00:00						
004							Rundfahrt über die Parac
005	00:00:00	0111	2	1 - Profil 1			Ausfahrt Gleis 3 Burghausen
006	00:00:00	0018	3	1 - Profil 1			
007	00:00:00	0176	4	1 - Profil 1			
008	00:00:00	0191	5	1 - Profil 1			
009	00:00:00	0073	6	1 - Profil 1			
010	00:00:00						
011							Rundfahrt über die Parac
012	00:00:00	0101	2	1 - Profil 1			
013	00:00:00						
014							Folgefaharten
015	00:00:00	0111	5	1 - Profil 1			
016	00:00:00						
017							Anschlussfaharten
018	00:00:00	0111	2	1 - Profil 1			Züge werden am Ende der Fc
019	00:00:00	0079	41	1 - Profil 1			
020	00:00:00	0176	4	1 - Profil 1			
021	00:00:00	0073	6	1 - Profil 1			
022	00:00:00						
023	00:00:00	0111	2	1 - Profil 1			Fahrt bis zur Abzweigstelle Wi
024	00:00:00	0018	17	1 - Profil 1			Fahrt über die Paradestrecke
025	00:00:00	0018	31	1 - Profil 1			Fahrt zum linken Schattenbah
026	00:00:00						

Het op deze manier geselecteerde gebied, kunt u via de beide hierboven getoonde knoppen verschuiven.


Belangrijk!

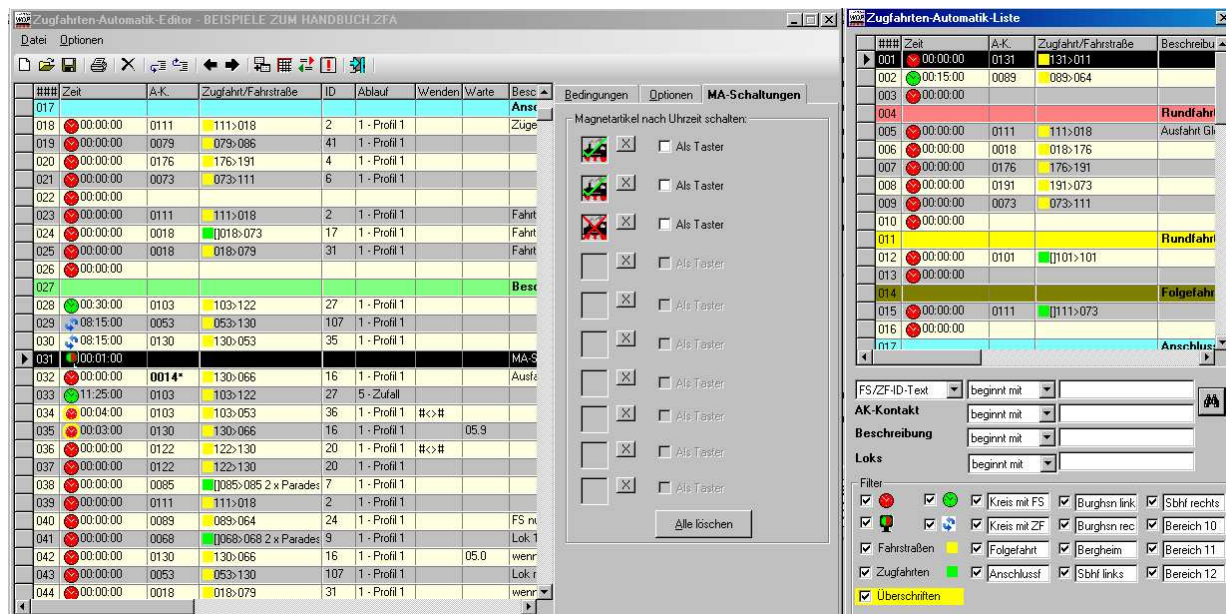
Wanneer u geselecteerde regels naar boven of naar onder verschuift en daarbij het vensterbereik van de editor verlaat, dan zijn de geselecteerde regels niet meer te zien. Met de rechter scrollijst moet u dan het aanzicht zo verschuiven, dat de regels weer zichtbaar worden.

Heeft u meerdere regels geselecteerd en wilt u deze van onder naar boven verschuiven, dan wordt het verschuiven niet uitgevoerd, wanneer het begin of aan het einde van de “999” regels van de treinrittenautomatiek-editor bereikt is.

Verschuift u echter maar één regel naar boven/onder, dan wordt de te verschuiven regel altijd geheel **boven** getoond (uitzondering: op het laatste vensteraanzicht tot “999”, dit is toch eigenlijk ook logisch)

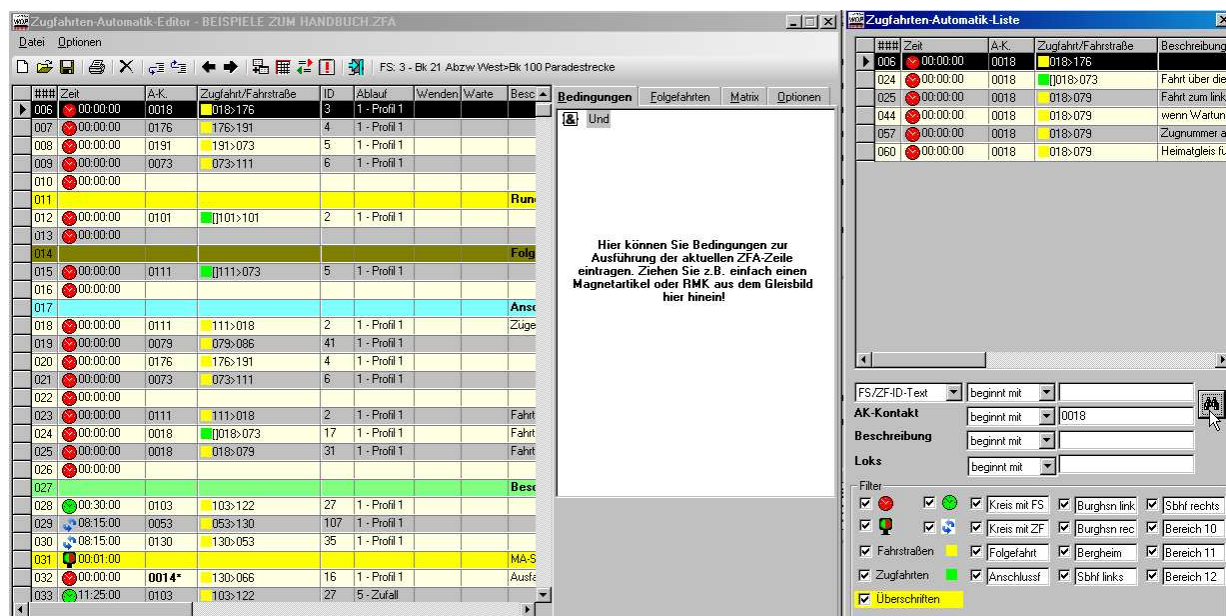
11.20.1 De treinrittenautomatieklijst.

Ter verbetering van de filterfuncties de treinrittenautomatieklijst geschapen. Deze ziet u pas wanneer u klikt op  in de treinrittenautomatiek-editor. In deze lijst zijn alle geregistreerde regels te zien, die in de onderste filterkeuze aangevinkt zijn.




Voor het snelle werken met deze treinrittenautomatieklijst moet u de beide vensters naast elkaar, zoals in bovenstaande afbeelding, en niet overlappend ordenen.

Met deze filterkeuze, kunt u zeer nauwkeurig het gewenste bestand selecteren. Plaats een vinkje in het betreffende filter "aan" of "uit" en direct worden alleen nog maar het gewenste bestand in de rechter lijst getoond.



In de treinrittenautomatiek-editor wordt altijd de in de treinritten automatieklijst geselecteerde regel getoond, is naar boven geschoven en wordt eveneens geselecteerd (uitgekozen).


Met uitgebreide zoekfuncties in de velden boven het filter, kunt u nog nauwkeuriger gewenste registraties in de treinrittenautomatiek-editor selecteren. Zoekt u bijvoorbeeld naar registraties met het vraagcontact **0018**, zoals in afbeelding, dan vult u in het veld het gezochte contactnummer in en klik aansluitend op 

11.20.2 De treinrittenautomatiek-editor met behulp van de ZFA-lijst editeren.


Wanneer u een in de treinritten automatieklijst geselecteerde regel wilt bewerken, dan klikt u eenvoudig in de treinrittenautomatiek-editor. Omdat de markeringen in beide vensters overeenkomen, kunt u ook direct op een gewenst tabblad klikken en de geregistreerde bestanden bekijken en eventueel wijzigen. Na de eventuele wijzigingen, kunt u altijd weer tussen de beide vensters heen- en weer schakelen.

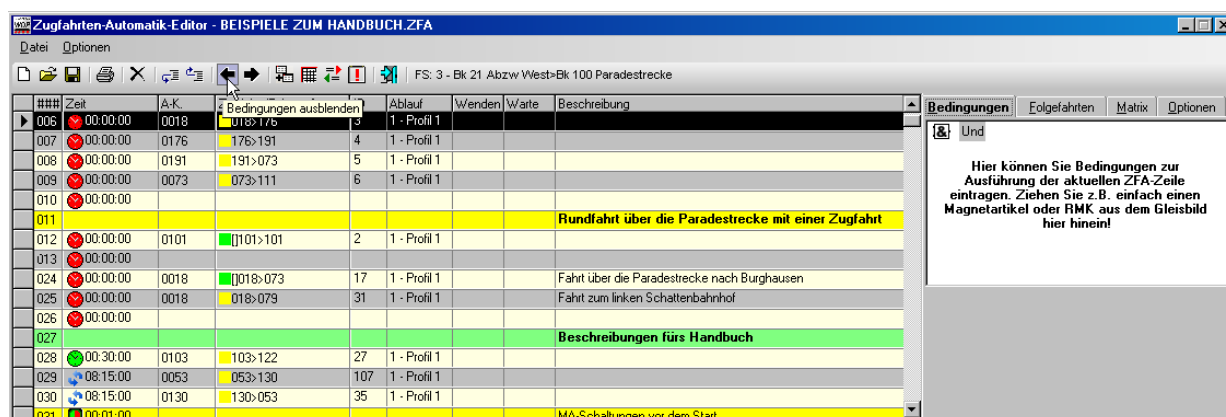
Belangrijk!

*Let u hierbij op, dat een markering in de treinritten automatieklijst een wijziging van de markering in de treinrittenautomatiek-editor tot gevolg heeft. Klikt u echter in de treinrittenautomatiek-editor een andere regel aan, dan zal dit **geen** wijziging in de treinritten automatieklijst tot gevolg hebben.*

Heeft u in de treinrittenautomatiek-editor een wijziging aangebracht, dan hoeft u dit niet direct maar bij het sluiten van de treinrittenautomatiek-editor kunt u de wijzigingen, na de vraag door **Win-Digipet** met “**ja**” bevestigen, of met “**nee**” worden beantwoordt. De treinrittenautomatiek-editor wordt of met een klik op  of bij het beëindigen van de treinrittenautomatiek-editor eveneens gesloten.

11.21 Voorwaarden in de TRA-editor (on-)zichtbaar maken.

Wanneer u de weergave van de vier tabbladen <Bedingungen usw.> (voorwaarden enz.) in de treinrittenautomatiek-editor niet nodig heeft, dan klikt u op  en het venster wordt zonder tabbladen weergegeven.



Voor het opnieuw weergeven van de tabbladen, klikt u dan op  van de editor.

11.22 Volgorde van de gegevens in de TRA-editor en de gevolgen.

Via de volgorde van de registraties in de treinrittenautomatiek-editor (ZFA (D)/TRA(NL)) heeft u precies invloed op het latere bedrijf op de modelbaan met de treinrittenautomatiek. De volgende afbeelding maakt dit duidelijk.

The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik-Editor' window with a table of train movements. The table has columns: ###, Zeit, A-K, Zugfahrt/Fahrstraße, ID, Ablauf, Wenden/warte, and Beschreibung. The movements are listed in a sequence, with some highlighted in yellow and others in green. On the right, there is a 'Zugfahrten-Automatik-Liste' window showing a list of movements with columns: ###, Zeit, A-K, Zugfahrt/Fahrstraße, and Beschreibung. The list shows movements 006, 024, 025, 044, 057, and 060, all starting at 00:00:00 and using start contact 0018. The descriptions for these movements are: 'Fahrt über die l', 'Fahrt zum linke', 'wenn Wartung', 'Zugnummer an', and 'Heimatgleis für'.

In de kolom **<Zugfahrt/Fahrstraße>** (*treinrit/rijweg*) heeft u de registraties in de bovenstaande volgorde ingevuld omdat u graag wilt dat het bedrijf in deze volgorde op uw modelbaan moet verlopen. In de praktijk zal dit echter niet beslist zo verlopen, omdat intern uit deze lijst een andere onzichtbare lijst door **Win-Digipet** wordt aangelegd.

In de tweede regel van de treinrittenautomatiekgegevens is de treinrit **(018>176)** met als startcontact **018** ingevoerd. Andere registraties met hetzelfde startcontact zijn echter ook in de regels 024, 025, 044, 057 en 060 te vinden, zoals u na de selectie in de rechter treinrittenlijst kunt zien. En precies zo (voor u onzichtbaar) heeft **Win-Digipet** voor ieder startcontact in uw treinrittenautomatiek gegevens aangelegd.

Komt dus bijvoorbeeld een trein op het startcontact **018**, dan test **Win-Digipet** de eerste registratie in deze lijst. Kan regel 006 worden uitgevoerd, dan wordt die treinrit uitgevoerd en wordt naar de andere regels 024, 025, 044, 057 en 060 niet meer gekeken. Zo kan het dus voorkomen, dat uw andere registraties nooit wordt uitgevoerd. Dit spelletje herhaalt zich bij alle andere startcontacten in uw treinrittenautomatiek.

Belangrijk!

Wanneer u dus de regels registreert, dan moet u altijd letten dat de betreffende schakelvoorwaarden voor alle regels onderscheidend zijn, zodat iedere geregistreerde regel - als u dat wilt - ook eens kan worden uitgevoerd. Dit kunt u door de registraties op het tabblad **<Bedingungen>** (voorwaarden), "Matrix" of **<Optionen>** (opties) beïnvloeden. Hiervoor biedt zich de virtuele schakelaar aan of ook een teller als zeer geschikt, om deze verschillende schakelvoorwaarden te genereren.


11.23 Verschillende opties.

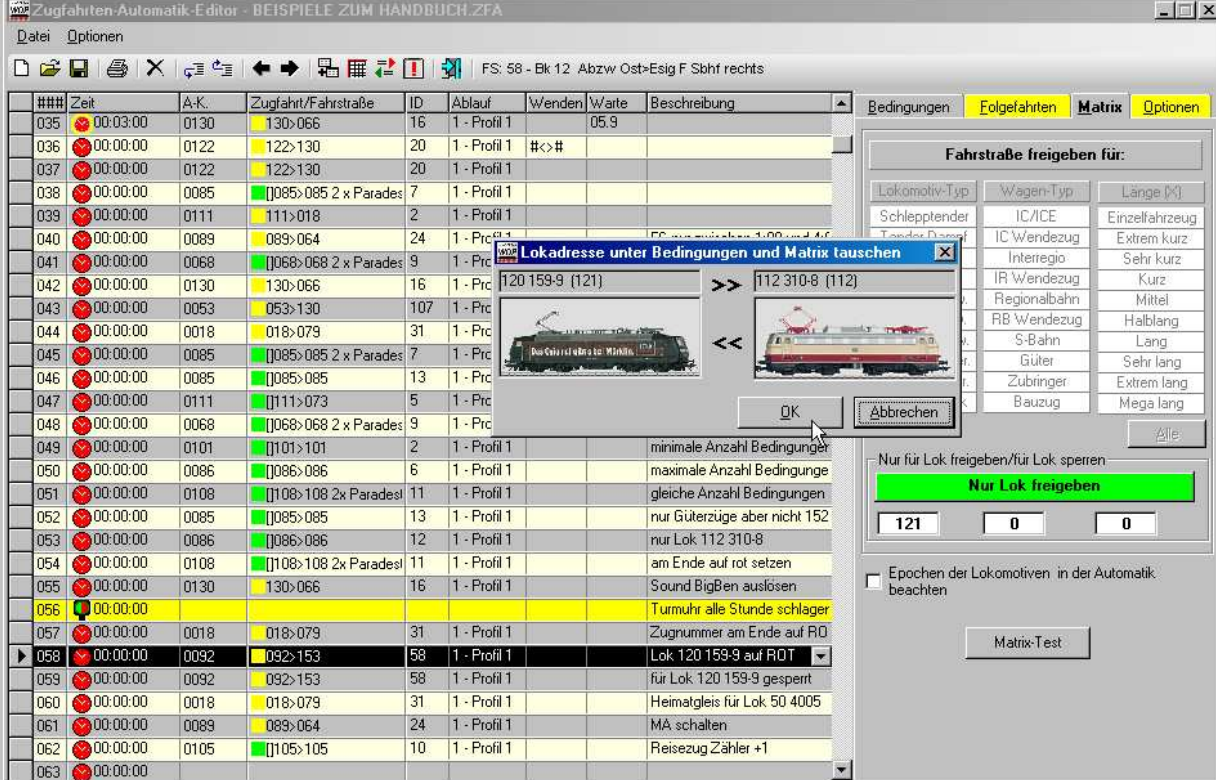
Over het menu **<Optionen>** (*opties*) heeft u toegang tot de andere functies.

- Terugmeldcontacten altijd tonen:** Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan bij **iedere** start van de treinrittenautomatiek-editor vinkt u deze schakelaar aan;
- Magneetartikeladressen tonen:** Met deze schakelaar kunnen alle geregistreerde magneetartikeladressen getoond worden. Als u deze functies niet wenst, vinkt u deze menuopdracht weer af.

11.23.1 Locomotieven onder voorwaarden en de Matrix uitwisselen.

Heeft u veel treinritten/rijwegen aan aparte locomotiefadressen toegewezen, dan kan het zeer vermoeiend zijn, een algemene locwissel uit te voeren. Wilt u een locwissel uitvoeren, om


bijvoorbeeld de “Thuispoor-functie” opnieuw te definiëren, dan klikt u in de editor op  en er opent het volgende venster.

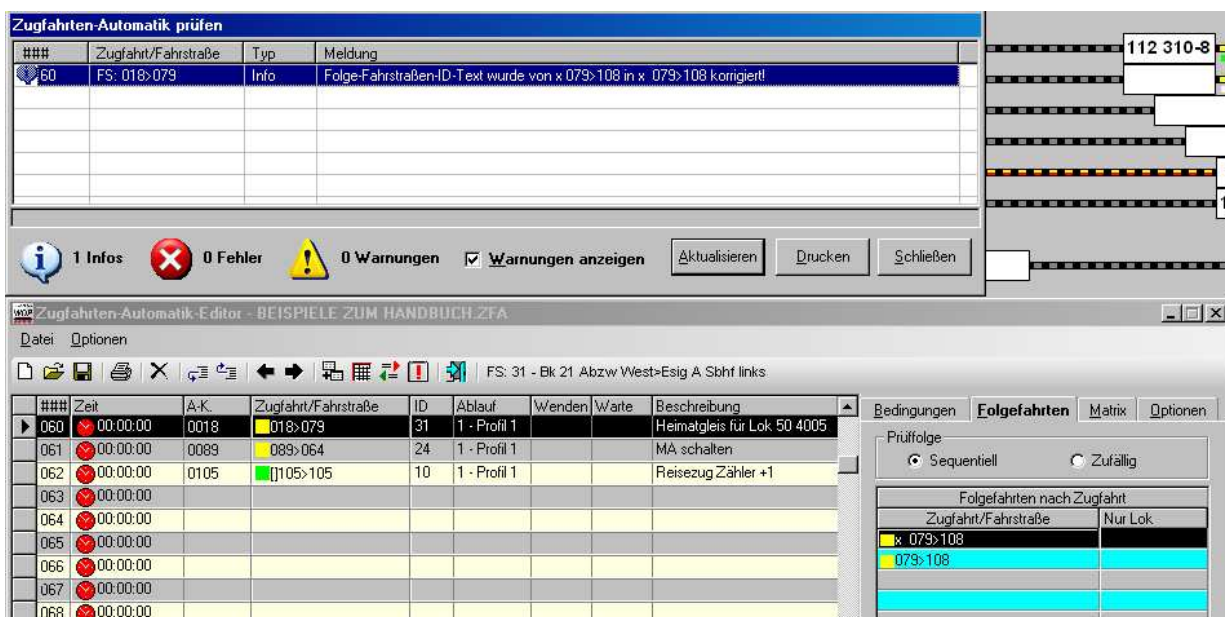


Wanneer u de “oude” en de “nieuwe” loc uit de locbalk, de locomotievenmonitor of de loc-rijregelaar in het veld gesleept (“drag & drop”) heeft, dan doorloopt de treinrittenautomatiek-editor na een klik op **“OK”** alle aanwezige treinritten/rijwegen en wisselt de betreffende locomotieven tegen elkaar uit.

11.24 Treinrittenautomatiek controleren.

Wanneer de treinrittenautomatiek niet meer loopt, zoals het eerst was aangelegd, bijv. het geluid wordt niet weergegeven, de treinrittenautomatiek stopt, terwijl een rijweg niet meer geschakeld

wordt, dan test u als eerste het ZFA-bestand. Klik in het geopende ZFA-bestand op  in de knoppenbalk van de treinrittenautomatiek-editor. De uitkomst, welke u ook kunt afdrukken, wordt aan u in het al van de andere editors bekende venster **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*treinrittenautomatiek testen*), getoond.



The screenshot shows the 'Zugfahrten-Automatik prüfen' window. It contains a table with the following data:

###	Zugfahrt/Fahrstraße	Typ	Meldung
60	FS: 018>079	Info	Folge-Fahrstraßen-ID-Text wurde von x 079>108 in x 079>108 korrigiert!

Below the table, the status bar shows: 1 Infos, 0 Fehler, 0 Warnungen, and a checkbox for 'Warnungen anzeigen' which is checked. Buttons for 'Aktualisieren', 'Drucken', and 'Schließen' are also present.

The background window is the 'Zugfahrten-Automatik-Editor - BEISPIELE ZUM HANDBUCH ZFA'. It shows a table of train routes with columns: ###, Zeit, A-K, Zugfahrt/Fahrstraße, ID, Ablauf, Wenden, Warte, and Beschreibung. The first row is highlighted in yellow.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
060	00:00:00	0018	018>079	31	1 - Profil 1			Heimatgleis für Lok 50 4005
061	00:00:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1			MA schalten
062	00:00:00	0105	105>105	10	1 - Profil 1			Reisezug Zähler +1

On the right side of the editor, there are tabs for 'Bedingungen', 'Folgefahnen', 'Matrix', and 'Optionen'. The 'Folgefahnen' tab is active, showing a table of 'Folgefahrten nach Zugfahrt'.

Zugfahrt/Fahrstraße	Nur Lok
x 079>108	
079>108	

Wanneer u bij het testen van de treinrittenautomatiek de in de afbeelding getoonde melding ziet, dan heeft u de rijwegenbeschrijving ergens eenmaal gewijzigd en **Win-Digipet** heeft dit dan automatisch veranderd.

Als in bovenstaande afbeelding **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*treinrittenautomatiek testen*) meerdere fouten, informatie of waarschuwingen opgesomd zijn, dan wordt bij iedere keuze van de meldingsregels in de treinrittenautomatiek-editor de betreffende regel eveneens gekozen en hij is dan ook geselecteerd. Op deze manier kunt u direct met de correcties beginnen en hoeft u niet eerst de betreffende regel te zoeken.

Heeft u de vereiste correcties toegepast, dan klikt u op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) en een nieuwe test wordt ingezet. Is nu alles goed, dan moet u verder zoeken, anders moet u de fouten herstellen of de gewiste rijweg of kopieer het ontbrekende geluidsbestand van de CD weer terug in de geluidsmidmap waarin het zich bevond voor de foutontdekking

11.25 Praktische tips bij het treinritten automatiseringsbedrijf.

Bij de configuratie van het treinritten automatiseringsbedrijf dient u kennis te nemen van de volgende aanwijzingen:

- ✚ Normaal gesproken is het startcontact van de treinrit/rijweg ook het vraagcontact in de treinritten automatisering zijn;
- ✚ Bij de schaduwstationsturing zou echter niet het startcontact van de uitrij rijweg het vraagcontact voor deze treinrit/rijweg zijn, zodat het schaduwstation niet “leeg” gereden wordt. Hier moet altijd een contact in de rijweg van het schaduwstation het vraagcontact voor het vertrekken uit het schaduwstation zijn;
- ✚ Voor realisatie van het voorgaande punt is het vaak nuttig een virtuele schakelaar in te zetten in de uitrij rijweg. Deze schakelaar wordt door de binnenrijdende trein in het naburige spoor bijvoorbeeld op “**groen**” geschakeld. Het vertrekken wordt dan in afhankelijk van deze schakelaarstand gestuurd en de vertrekkende trein stuurt deze virtuele schakelaar weer op “**rood**”;
- ✚ Zet voor de regeling van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op een éénsporig trajectdeel altijd virtuele schakelaars (toestemmingspijlen) in. Alleen zo is verkeer zonder haperen mogelijk;
- ✚ Voor het bedrijf op de modelbaan kan het soms nuttig zijn, de geregistreerde regels in de treinrittenautomatiek-editor met de hand te verschuiven. Omdat de contactaanvragen in **Win-Digipet** altijd op volgorde worden uitgevoerd, kan een sortering van de regels op contactnummers, de afloop van de treinrittenautomatisering in overeenstemming met uw wensen veranderen;
- ✚ Maak ook gebruik van de **<Wartezeit-Funktion>** (*wachttijd*)-functie in de treinrittenautomatiserings-editor, zodat de “Preiser/Noch” meldingen op het perron tijd voor het in- en uitstappen hebben;
- ✚ Met het invullen van herhalingen kunt u met name op een neventraject in een pendeltreindienst zeer fraaie effecten verkrijgen;
- ✚ Ook de geregistreerde profielen kunnen in de treinrittenautomatiek-editor gebruikt worden, als u in het veld bij afloop de betreffende keuzemogelijkheid kiest;
- ✚ Deze profielen zijn nuttig, wanneer u bij de personentreinen op het perron na het schakelen van de rijweg eerst nog een perronaankondiging laat klinken, alvorens de trein vertrekt;
- ✚ Past u geluiden in voor de omlijsting van het rijbedrijf, overdrijf dit dan niet, want het kan ook storend werken, als er teveel geluiden worden afgespeeld;
- ✚ Met de Matrix in de treinrittenautomatiek-editor kunt u het rijbedrijf op de modelbaan met betrekking tot de verschillende treinsoorten, zoals goederen, lokaal, regionaal- en ICE/IC-treinen regelen;
- ✚ En tot slot nog eenmaal de aanwijzing, dat de Matrix in de treinrittenautomatiek-editor de dominante Matrix (zie paragraaf 11.11) voorstelt. Hij stelt echter de rijwegenmatrix niet buitenspel, maar breidt deze alleen maar uit.

Er zijn nog duizenden mogelijkheden, om het geautomatiseerde treinrittenbedrijf met nog meer afwisseling vorm te geven, maar dat zou buiten de kaders van dit handboek vallen.

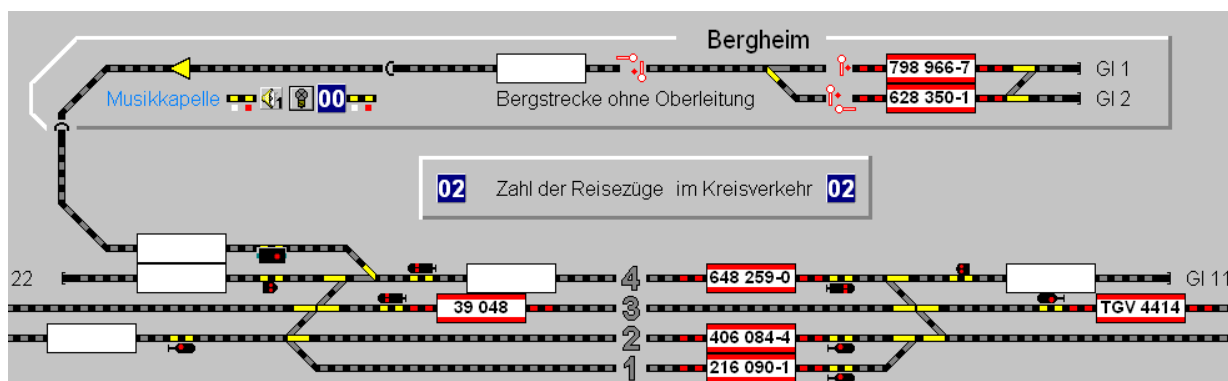
11.25.1 Hoe leg ik mijn eerste treinrit(ten) bestand aan.

Deze vraag zal iedereen zichzelf wel eens gesteld hebben en daarom volgt hier bij een voorbeeld, hoe u te werk moet gaan. Voor het creëren van een treinrittenautomatiek zou u als eerste een zogenaamde “vraag”-catalogus moeten maken, in welke precies wordt weergegeven, wat men wil bereiken. Begin daarbij niet te gecompliceerd maar leg eerst een eenvoudige treinrittenautomatiek aan.

In dit voorbeeld moet ...

- Het verloop na aankomst met vraagcontacten;
- Drie treinen op het éénsporige bergtrajecten altijd afwisselend rijden;
- En de in “Burghausen” aankomende treinen van het pendeltraject een korte bedrijfspauze en de beide opstelsporen links en rechts inplannen.

... voordat ze dan weer naar “Bergheim” rijden.

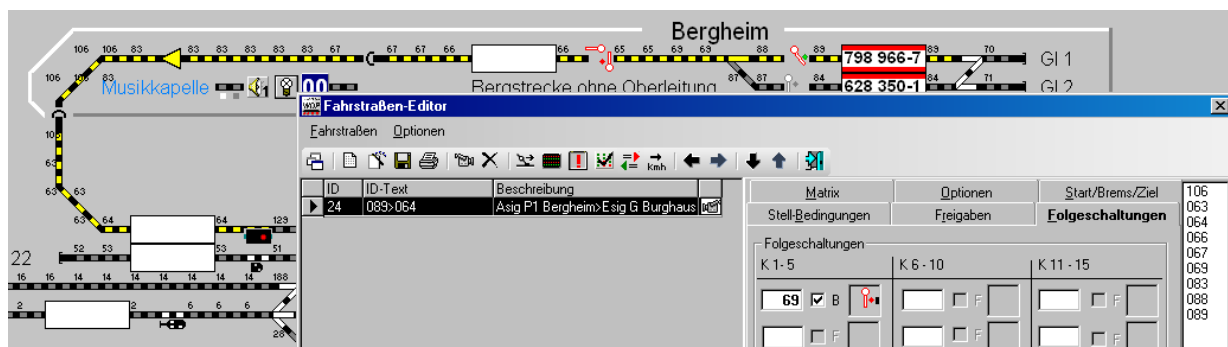


Op de afbeelding ziet u het spoorplan met de geregistreerde locomotieven op hun “startposities”. De vier treinen van het “rondrijdend verkeer” krijgen van ons in dit voorbeeld geen aandacht. Alle navolgende stappen kunt u aan de hand van het meegeleverde project in de simulatie en alle editors beter begrijpen en volgen, wij wensen u daarbij veel plezier.

1^e stap:

De treinrittenautomatiek legt u aan in op zich staande stappen en op deze manier is de eerste stap uitgevoerd, wanneer u voor alle bloktrajecten (van sein naar sein) de rijweg creëert en vooral aansluitend gecontroleerd heeft, zodat alle rijwegen met de start/eindpuntfunctie storingsloos werken. De aanleg van de rijwegen gaat met de rijwegenassistent erg snel.

In de volgende afbeelding is de rijweg via het éénsporige traject van “Bergheim” naar het aankomstsein in “Burghausen” te zien.



Bij de rijwegoptekening moet u er op letten, dat de “gele” toestemmingspijl in de juiste richting (rijrichting) ingebracht wordt. Op het tabblad <Folgeschaltungen> (volgschakelingen) werd de stopschakeling van het vertreksein niet met <Frei> (vrij) (zoals bij de assistent), maar op <Besetzt> (bezet) gewijzigd, daarmee overeenkomstig het grote voorbeeld dat het sein pas op een navolgend contact op stop geschakeld wordt.

Na dit patroon maakt, resp. verandert u de door de rijwegenassistent gemaakte rijwegen. Na de wijzigingen moet u echter de rijweg goed controleren.

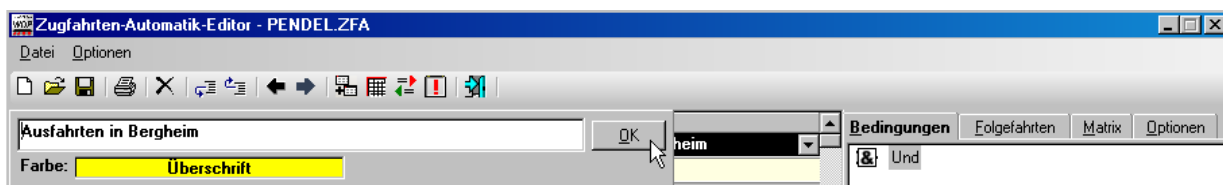
Belangrijk!

In de rijweg voor de aankomst in “Burghausen”, resp. “Bergheim” worden de toestemmingspijlen altijd omgeschakeld, dit is voor het hier beschreven pendelverkeer op een éénsporig traject niet nodig, omdat het afwisselende verkeer hier anders geregeld wordt. De toestemmingspijlen dienen hier alleen t.b.v. een optische weergave.

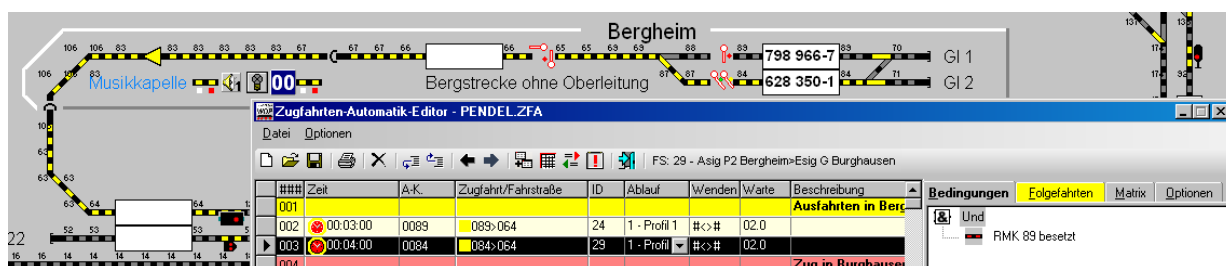
Omdat de treinen in “Burghausen” voor een korte pauze op de beide opstalsporen rijden, maakt u een profiel conform paragraaf 10.4.7 voorzien van een keeropdracht, zodat u dit niet steeds opnieuw hoeft in te voeren. Voor het uitrijden van de treinen in “Burghausen”, maakt u een profiel met een perronoproep en een korte wachttijd voor het vertrek conform paragraaf 10.4.12.

2^e stap:

Na deze voorbereidingen, kunt u de automatiek met de treinrittenautomatiek-editor creëren. Begin met een lege lijst in de editor en geef de automatiek een naam, (bijvoorbeeld PENDEL.ZFA), zoals ook eerder in paragraaf 11.3 beschreven werd. Zodat in deze lijst van de treinrittenautomatiek-editor alles overzichtelijk wordt, geeft u conform paragraaf 11.3.5 een titel, zoals in de volgende afbeelding eveneens te zien is.



Nu kunt u met de gegevens van de rijweg beginnen, waarbij de rijwegen in een bepaalde volgorde ingevoerd moeten worden, omdat zoals in paragraaf 11.22 beschreven werd, kunt u daarmee precies invloed op het verloop uitoefenen.



Bij het starten van de automatiek moet het vertrek vanaf spoor 1, altijd eerst volgen en zo werd hij in de 1^e regel van een korte wachttijd <Nach Ankumft> (na aankomst) ingevoerd.

Maar hoe wordt het vertrek nog extra beïnvloedt?

In "Bergheim" moet altijd een trein naar "Burghausen" vertrekken, wanneer een trein op het naastliggende spoor staat of net is binnengereden. Daarom wordt in de beide geregistreerde rijwegen een extra wachttijd in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) van het startcontact van het naastliggende spoor ingevoerd. Door deze geregistreerde gegevens op het tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) kan de tweede trein in bovenstaande afbeelding nooit direct op de eerste trein volgen.

Maar waarom moet dan nog een wachttijd na aankomst worden ingevoerd?

Door de geregistreerde wachttijd na aankomst, kan voor de binnengereden trein niet direct weer een vertrek geschakeld worden. Daarvoor is de wachttijd van de staande trein in het naastliggende spoor in ieder geval al afgelopen, de schakelvoorwaarden voor deze trein worden door de aankomende trein vervuld en daarmee kan de rijweg voor het vertrek geschakeld worden. Opdat de trein echter niet direct na het schakelen van de rijweg weggrijpt, is nog een korte wachttijd van 2 seconden ingevoerd in de kolom **<Warte>** (*wachten*). Die tijd van 2 seconden is **echte tijd** en heeft niets te maken met de modelbaantijd. Die u wellicht in de centrale klok of bij het starten van de treinrittenautomatiek heeft ingesteld.

Na de keeropdracht (kolom **<Wende>** (*keren*)) en start van de trein gaat het tot het aankomstsein van "Burghausen" en met een geregistreerde vervolgweg (tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*)) is "geel" gekleurd weergegeven) vervolgt het binnenrijden naar spoor 4 in "Burghausen".

3^e stap:

Omdat de binnenrijdende trein in "Burghausen" een bedrijfspauze na het afstellen op het opstelspoor moet inplannen, voegt u weer een titel in de treinrittenautomatiek-editor in, zodat u later nog weet, welke functie de navolgende regels moeten uitvoeren. Omdat de treinen naar rechts maar ook naar links naar de opstelsporen kunnen rijden, moeten twee rijwegen met de start/eindpuntfunctie ingevoerd worden.

#	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001								Ausfahrten in Bergheim
002	00:03:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1		02.0	
003	00:04:00	0084	084>064	29	1 - Profil 1		02.0	
004								Zug in Burghausen zum Abstellgleis abräumen
005	00:03:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
006	00:03:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1			

Met een korte wachttijd van 3 minuten in de kolom **<Zeit>** (*tijd*), worden de rijwegen in de regels 005 en 006 ingevoerd. Keeropdrachten zijn in beide regels niet nodig, omdat deze al in de profielen waren ingevuld.

In de afbeelding rechts ziet u in de eerste regel direct de keeropdracht voor de terugrit naar het linker opstelspoor. Na het stoppen op het opstelspoor, volgt met een wachttijd van 2 seconden de keeropdracht voor het stootblok.

ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
17	1	103>053 + LokID 0	LokID 0	103>053	

Kontakt-Ereignisse
0103>00.0 << >> ID0 v0/10
0103>01.0 v040 +00 ID0 v0/10
0130>00.0 v025 +00 ID0 v0/10
0053>00.0 OHNE_V +00 ID0 v
0053>02.0 << >> ID0 v0/10

4^e stap:

Na de pauze in “Burghausen” moeten de treinen voor de opstelsporen weer naar het perron gereden worden en daarom voegt u weer een titel in de treinrittenautomatiek-editor in, zodat u later nog weet, welke functie de navolgende regel moet uitvoeren.

Voor het klaarzetten van de treinen aan het perron van spoor 4 van “Burghausen”, moeten weer twee rijwegen met de start/eindpuntfunctie ingevoerd worden.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden/Warte	Beschreibung
004							
005	00:03:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1		Zug in Burghausen zum Abstellgleis abräumen
006	00:03:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1		
007							
008	00:04:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1		Zug in Burghausen bereitstellen
009	00:04:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1		

Met een korte wachttijd van 4 minuten in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) worden de rijwegen in de regels 008 en 009 ingevoerd. Keeropdrachten zijn in beide regels niet nodig, omdat deze al in de profielen waren ingevuld (zie stap 3). Om te zorgen dat er ook bij het vertrek geen keeropdracht meer nodig is, werd voor de in de regel 009 geregistreerde rijweg een profiel aangemaakt en daar na het stoppen aan het perron met een korte wachttijd de keeropdracht ingevoerd.

Maar hoe wordt het klaarzetten aan het perron ook nog beïnvloedt?

In de beide regels is op het tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) steeds het startcontact van de rijweg van het tegenoverliggende linker, resp. rechter opstelspoor ingevoerd, zodat de rijweg aan het perron pas geschakeld kan worden, wanneer de naar binnen gereden trein naar het vrije opstelspoor gereden is en daarmee ook het opstelspoor vrij is gekomen.

Maar waarom moet dan nog een wachttijd na aankomst ingevoerd worden?

Door de geregistreerde wachttijd na aankomst, kan voor de weggereden trein na de 3^e stap niet direct weer de rijweg voor het gereedzetten geschakeld worden.

5^e stap:

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden/Warte	Beschreibung
006	00:03:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1		
007							
008	00:04:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1		Zug in Burghausen bereitstellen
009	00:04:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1		
010							
011	00:04:00	0130	130>066	16	2 - Profil 2		Ausfahrt in Burghausen nach Bergheim
012	00:00:00						

Na het gereed zetten van de trein, rijdt deze na een wachttijd na aankomst (in de kolom **<Zeit>** (tijd) ingevoerd) weer terug naar "Bergheim". Ook hier voert u weer een titel in de treinrittenautomatiek-editor in, zodat u later weet, welke functie de volgende regel moet uitvoeren.

Met de start/eindpuntfunctie voert u de rijweg in en geef op het tabblad **<Folgefahrriten>** (vervolgritten) alleen nog de beide rijwegen in "Bergheim" in. In de kolom **<Ablauf>** (verloop/afloop), wijzigt u de standaardinstelling uit de systeeminstellingen van profiel 1 naar profiel 2, omdat in dit profiel de perronoproep voor het vertrek van de trein is opgeslagen. Na beëindiging van de oproep rijdt de trein naar "Bergheim" terug.

Belangrijk!

Als keeropdrachten moeten worden gebruikt omdat treinen de rijrichting moeten wijzigen, dan moet u deze keeropdrachten of in de profielen of altijd in de treinrittenautomatiek registreren. Omdat in dit voorbeeld beide mogelijkheden getoond worden, werd er in "Bergheim" de keeropdracht altijd in de treinrittenautomatiek ingevoerd en in "Burghausen" altijd via de profielen.

En hier nu de complete treinrittenautomatiek voor het kleine pendeltraject.

###	Zeit	A.K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001								Ausfahrten in Bergheim
002	00:03:00	0089	089>064	24	1 - Profil 1	#<>#	02.0	
003	00:04:00	0084	084>064	29	1 - Profil 1	#<>#	02.0	
004								Zug in Burghausen zum Abstellgleis abräumen
005	00:03:00	0103	103>122	27	1 - Profil 1			
006	00:03:00	0103	103>053	36	1 - Profil 1			
007								Zug in Burghausen bereitstellen
008	00:04:00	0122	122>130	20	1 - Profil 1			
009	00:04:00	0053	053>130	107	1 - Profil 1			
010								Ausfahrt in Burghausen nach Bergheim
011	00:04:00	0130	130>066	16	2 - Profil 2			
012	00:00:00							

Starten en het verloop/afloop van de treinrittenautomatiek.

Na het aanleggen van de gezamenlijke treinrittenautomatiek, moet de automatiek gestart worden. Dit kunt u heel snel met de simulatie (zie paragraaf 8.13.1) testen, daarom moet u dat nu ook doen.

Start de treinrittenautomatiek (zie paragraaf 18.15.1 en 18.15.2) met de naam "PENDEL.ZFA" en open de loc-rijregelaars van de drie treinen die mee gaan doen met het pendelritje, zodat u de rij- en keeropdrachten direct kunt zien.

Pas hierna klikt u op de "rode" startknop en na een poosje beginnen de treinen op het beeldscherm te rijden. Volg de trein- en rangeerritten in "Burghausen", hoor de omroep het vertrek aankondigen en als kleine verrassing de muziekkapel met schijnwerper belichting bij de rit met profiel 2 naar "Bergheim". Profiel 2 werd hier gebruikt om de aanbevelingen uit paragraaf 10.3 om te zetten.

Belangrijk!

Begin met een eenvoudige automatiek en breidt dit steeds meer en meer uit. Op deze manier leert u alles sneller en met verstand, dan gelijk met een zeer gecompliceerde automatiek met alle toeters en bellen en dan meer en meer in twijfel te raken, omdat dit en dat niet werkt zoals u wilt.

11.25.2 Een treinrittenautomatiek die “bijna alles kan”.

Wanneer u nu al tot de specialisten behoort en het meegeleverde project WDP2012 (zie paragraaf 3.4.3) geladen en gestart hebt, dan kunt u ook de wat moeilijker treinrittenautomatiek met de naam “VORFUERUNG.ZFA” laden en starten. Hoe u hier tewerk moet gaan, werd al in paragraaf 18.15.1 beschreven en dat doen we niet nog eens.

Omdat er in deze treinrittenautomatiek een regel met een vertrektijd staat, wordt ook deze tijd na het laden van het ZFA-bestand als voorgekozen weergegeven. Wanneer u hier niets wijzigt, dan wordt deze tijd bij iedere start van de treinrittenautomatiek gekozen. Wilt u bij een volgende start van deze treinrittenautomatiek een andere starttijd kiezen, dan wordt deze bij de volgende start weer als gekozen beschouwd.

Ook in de rechter afbeelding te zien en met een vinkje weergegeven instelling, worden eveneens bij de volgende start van de treinrittenautomatiek met de naam “VORFUERUNG.ZFA” voorgekozen zijn. Bij het beëindigen van de treinrittenautomatiek worden de laatste starttijd, de actuele instellingen in de zogenaamde “**Kommandozentrale**” zoals de eindtijd van de treinrittenautomatiek door **Win-Digipet** in het bestand [ZFA_ VORFUERUNG.dat] opgeslagen. Dit bestand zou u nooit moeten wissen, omdat in dit bestand ook de door u gegeven beschrijvingen van de twaalf automatiek gebieden zijn opgeslagen.

Belangrijk!

*Als u later de door u gedefinieerde beschrijvingen van de automatiek gebieden niet meer kunt vinden, dan moet u uit een eerder opgeslagen bestand de treinrittenautomatiek behorende “ZFA_XXX.dat” weer terughalen. Dit gaat het simpelst door het uitpakken van het hiervoor genaamde bestand uit een laatste opgeslagen bestand (bijvoorbeeld met de naam: “BACKUP_0161_25_01_2012_13_59.zip”) die bij het beëindigen van **Win-Digipet** (zie paragraaf 4.10 t/m 4.10.4) werd samengesteld.*

Opdat u alles in de simulatie op het beeldscherm kunt volgen, moet u de simulatie (zie paragraaf 8.13.1) inschakelen en de tijd op 2000 instellen.




Om de automatiek te starten, laat u de voorinstellingen voor wat ze zijn, klik op de “**rode**” start/stop knop en na enige seconden zou er op uw beeldscherm iets moeten gebeuren. De beide treinen op spoor 3 en spoor 2 starten minuten na elkaar en korte tijd later zal ook de trein het bergtraject berijden.

Omdat de geluidsknop eveneens op “**groen**” werd gezet, zult u de omroepen en de muziek van de muziekkapel horen en ook de schijnwerpers worden in- en uitgeschakeld op de maat van de muziek, om maar iets te noemen. Alleen de treinen van het bergtraject rijden rustig hun rondjes.

Let nu eerst eens op het verloop op het beeldscherm, omdat de treinen met een bepaalde afhankelijkheid rijden van een andere trein en worden op het bergtraject niet met hulp van de toestemmingspijl gestuurd, deze dienst slechts voor de optische weergave.



Schakel ook eens de geluidsknop op “grijs” en de geluidswaergave wordt gedempt. Test hierna ook de volgende functies, de...

-  Virtuele schakelaar rechts van de tekst “Musikkapelle”;
-  Geluidsknop bij de kerk en;
-  Virtuele schakelaar links naast de tekst “Mutti ruft...”.

...omdat met deze schakelaar de volgende uit “Bergheim” komende trein in “Burghausen” op **<ROT>** (ROOD) wordt geschakeld en geen enkele trein op het bergtraject zal nog rijden.

Als het bedrijf op het bergtraject verder moet lopen, dan moet u de treinblokkade conform paragraaf **18.11.13** weer opheffen en de virtuele schakelaar “Mutti ruft...” (“mama roept”) op “**rood**” schakelen.

Wilt u precies weten hoe het verloop functioneert, dan moet u de automatiek stoppen, beëindigen en dan met de treinrittenautomatiek-editor de “VORFUERUNG.ZFA” openen. Het bedrijf voor het bergtraject is in de regels 001, 002 en 005 t/m 016 ingevoerd en apart door beschrijvingen gedocumenteerd. Kijk daar eens in alle rust naar en bekijk ook daarbij de geregistreerde gegevens op de “geel” gekleurde tabbladen. De ritten van de treinen van spoor 2 en 3 in “Burghausen” vindt u in de regels 003, 004 en 045. Omdat deze “op de klok” rijden, rijden deze ritten alleen maar vlak na de start. Dit werd alleen maar gedaan, zodat na de start de automatiek direct “iets laat zien”.

Volgende start met de automatiekgebieden “Bergheim” en “Burghausen”.

Wanneer u tot nu toe alles begrepen heeft, dan moet u de automatiek opnieuw starten, ditmaal de automatiekgebieden “Burghausen” en “Bergheim” aanvinken en daarna op de Start/Stop-knop drukken

De start volgt met de beide treinen in “Burghausen” en de treinen van het bergtraject. Echter rijden nu de treinen in “Burghausen” uit de sporen 1, 2 en 3 via het paradedraject en terug naar “Burghausen”. Na een kort oponthoud gaat het dan in “Burghausen” altijd verder. Let hier ook op de verschillende rijweg activiteit, omdat op de buitenste “ring” zijn de rijwegen met een 1^e deeltraject aangelegd werd, terwijl de rijweg van de binnenste “ring” zonder deeltraject met de rijwegennavigatie werd aangelegd en later in de editor werd opgeslagen (zie paragraaf **8.4** en **8.4.1**) Voor demonstratiegebruik werden de rijwegen niet gewijzigd en daarmee is de treinenloop op de buitenste “ring” vloeiender.

Let ook op de beide voorseinen ook met de aansluitende donkerschakeling. Het voorsein van het paradedraject wordt zowel in de rijweg (zie paragraaf **8.5.1** en FS-ID Nr. 8 en 9 (hier donkerschakeling in de volgschakeling) als ook door de **<Stellwerkswärter>** (*seinhuiswachter*) (zie paragraaf **13.3**) geschakeld. Het voorsein aan het linker aankomstsein van “Burghausen” wordt daarentegen compleet door de seinhuiswachter gestuurd (zie paragraaf **13.4.2** en **<Stellwerkswärter>** (*seinhuiswachter*) 0009 t/m 0011). Schakelt u de geluidsknop op “grijs”, wanneer u helemaal gek wordt van de muziek en zo wordt de luidsterkte gedempt.

Voor de studie van de treinrittenautomatiek, zou u dit weer moeten beëindigen en eens kijken naar de regels 017 t/m 029 in de treinrittenautomatiek-editor.

Het vertrek vanuit “Burghausen” volgen niet middels een treinrit maar altijd met een rijweg tot aan de afbuiging **<Abzw West, bzw. Abzw Oost>** (*afbuiging West, resp. afbuiging Oost*). Omdat de geluidswaergave gedempt kan worden, zijn telkens de rijwegen dubbel ingevoerd. Zij verschillen van elkaar alleen in het verloop bij de profielen (Profiel 1, resp. Profiel 2) en de verschillende standen van de geluidsschakelaar op het tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*). De aansluitende vervolgrit volgt via de aansluitende ritten, die in de regels 024 t/m 029 van de treinrittenautomatiek ingevoerd zijn.

Opdat de trein bij het vrij zijn van de aansluitende rijweg niet kort hoeft te stoppen, zijn deze aansluitende treinritten op het tabblad **<Folgeschaltungen>** (*volgschakelingen*) uit “Burghausen” (zie regels 018 t/m 023) ingevoerd.

Volgende start met de eerste vier automatiekgebieden.

Heeft u ook tot nu toe alles begrepen, dan start u de treinrittenautomatiek opnieuw, dit maal het gebied “Burghausen”, “Bergheim”, Sbfh-links en Sbfh-rechts” aanvinken en daarna de start/stopknop indrukken van de simulatie.

Direct wordt een goederentrein in het linker schaduwstation en daarna worden op een paar minuten afstand de beide reizigerstreinen op spoor 3 en spoor 2 vertrekken. Daarna begint dan zoals altijd het pendelverkeer op het bergtraject.

De goederentrein in het rechter schaduwstation kan pas vertrekken, wanneer de reizigerstrein bij het starten van de automatiek voor het vertreksein A van het station “Burghausen” staat is binnengereden in het station. De goederentreinen (op de sporen 3 t/m 6 van het schaduwstation) rijden altijd vanaf het schaduwstation door “Burghausen” en eventueel over het paradetraject terug op het “vaste spoor” in het schaduwstation. Deze zullen normaal gesproken alleen stoppen, wanneer de volgende rijweg in de treinrit nog niet vrij zou zijn.

In het schaduwstation sturen de treinen het vertrek zelf, indien zij bij het binnenrijden van het schaduwstation de virtuele schakelaar (deze zit tussen de beide treinnummervelden voor het vertreksein) in het naastliggende spoor op **“groen”** schakelen. Daardoor houdt iedere trein in de vastgelegde volgorde de mogelijkheid van vertrek, wanneer de eerste rijweg van de treinrit vrij is, omdat de treinen die op de paradebaan rijden, dit kortstondig kunnen tegenhouden. Het vertrek van de treinen wordt met de beide virtuele schakelaars (kijk hiervoor naar de regels 030 t/m 043) geregeld. Deze virtuele schakelaars kunt u ook via de muisknop omschakelen, wanneer u aan een bepaalde trein toestemming wilt geven voor vertrek. Door de schakelaar met de kleine loc met het **“groene”** vinkje kunt u ook zelf invloed op het vertrek uit het schaduwstation hebben. Schakelt u de virtuele schakelaar op **“rood”**, dan zal geen trein het schaduwstation meer kunnen verlaten. Elke virtuele schakelaar is verantwoordelijk voor het vertrek in die bepaalde richting. Bij het vertrek uit het schaduwstation wordt ook nog via de registratiegegevens op het tabblad “Matix” gewerkt, of het gaat om een reizigers of goederentrein, omdat hier of een rijweg of treinrit tot uitvoering gaat komen. Opdat alles zonder problemen gaat verlopen, moeten de treinen de overeenkomstige wagentypes zijn toegewezen.

De beide reizigerstreinen (op de sporen 1 en 2 van het schaduwstation) zullen niet met een treinrit zoals bij de goederentreinen rijden maar worden via rijwegen en vervolgritten naar het station “Burghausen” rijden. Daar rijden achter elkaar in het “rondrijdend verkeer” de vier reizigerstreinen van “Burghausen” in. Om ervoor te zorgen dat er geen opstoppen op het paradetraject zullen ontstaan, wordt via de beide tellers het aantal reizigerstreinen gereguleerd.

Een reizigerstrein uit het schaduwstation verhoogt bij de rit naar “Burghausen” op een terugmelder bij de afbuiging de teller van het overeenkomstige verkeer op de “ring” met de waarde 1. Kijk hiervoor eens in de regels 034, resp. 041 in de treinrittenautomatiek. Op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) is de betreffende teller ingevoerd.

Omdat in het “rondrijdend verkeer” via het paradetraject echter maar twee reizigerstreinen moeten rijden, moet een reizigerstrein het “rondrijdend verkeer” in de richting van het schaduwstation verlaten. Dit wordt geregeld door de afhankelijkheid van de tellerwaarde de voorwaarden in de aansluitende ritten in de regels 024 t/m 029 bij de afbuigingen West, resp. Oost. Is de tellerwaarde groter dan 2, dan wordt niet in de richting van het paradetraject maar naar het schaduwstation gereden en direct via de gegevens op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) de teller met 1 verlaagd. Kijk hiervoor naar de regels 026, resp. 029 van de treinrittenautomatiek.

Voor de studie van de treinrittenautomatiek moet u deze weer beëindigen en zich in de automatiek de regels 017 t/m 045 eens bekijken.

Volgende start met handmatig besturen van een locomotief binnen het automatiekbedrijf.

Heeft u wederom tot nu toe alles begrepen, dan moet u de treinrittenautomatiek opnieuw starten, ditmaal alleen het gebied **<Manuell>** (handmatig) aanvinken en daarna op de start/stopknop drukken.

Na de ingestelde wachttijd (3 minuten) na aankomst wordt de trein 406 084-4 zijn rit over het paradedraject en terug beginnen en altijd weer na een korte wachttijd in "Burghausen" opnieuw starten. U wilt nu echter de trein handmatig het station van "Burghausen" laten binnenrijden. Open eerst eens de loc-rijregelaar van de loc en bekijk de snelheidsaanwijzer. Hier zult u zien, dat de snelheidsaanwijzer voor het schakelen kortstondig op de stand "0" terugspringt en dan na het schakelen van de rijweg naar spoor 2 in "Burghausen" weer naar de 120 gaat. Dit moet ook zo, omdat de rijweg voor het binnenrijden geen vervolgrit is maar als een normale rijweg in de treinrittenautomatiek is ingevoerd, zodat de rijweg weliswaar door **Win-Digipet** geschakeld wordt, de treinechter door u gestuurd kan en moet worden.

Omdat u de loc handmatig wilt sturen, schakelt u de virtuele schakelaar met de kleine loc en het "rode" kruis naast de tekst **<Lok manuell>** (*loc handmatig*), via een muisklik op "groen". Hier in de simulatie wordt de trein ook op de geschakelde rijweg van de aankomst "verder rijden" maar in de loc-rijregelaar verschijnt de "rode" hand (als teken van de handmatige sturing) en de snelheidsaanwijzer gaat naar "0" en blijft daar, tot het stoppen aan het perron. Dat is immers het traject, die u handmatig wilt sturen en ook moet sturen, omdat anders de trein niet bij het perron. Na een korte wachttijd aan het perron, wordt het vertrek voor die trein geschakeld en de "rode" hand zal verdwijnen.

Voor de studie van de treinrittenautomatiek moet u deze weer beëindigen en zich in de automatiek de regels 046 t/m 048 eens bekijken.

In de regel 047 wordt op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) door een vinkje bij **<wieder auf automatisch schalten>** (*weer naar automatisch schakelen*), die via de keuzemogelijkheid **<Manuell fahren>** (*handmatig besturen*) in verbinding met de virtuele schakelaar handmatig gestuurde loc weer ter sturing door **Win-Digipet** overgegeven.

Bij de regel 048 is er niets te zien. Alle regels zijn weer van een treffende beschrijving voorzien en een vinkje bij het automatiek gebied **<Manuell>** (*handmatig*).

Volgende start met de eerste vier automatiekgebieden en <Mutti ruft> (*mama roept*).

Heeft u ook tot nu toe alles begrepen, dan start u de treinrittenautomatiek opnieuw, dit maal het gebied "Burghausen", "Bergheim", Sbfh-links en Sbfh-rechts" aanvinken en daarna de start/stopknop indrukken van de simulatie.

Direct wordt een goederentrein in het linker schaduwstation en daarna worden op een paar minuten afstand de beide reizigerstreinen op spoor 3 en spoor 2 vertrekken. Daarna begint dan zoals altijd het pendelverkeer op het bergtraject. Laat de treinen een paar rondjes rijden, zodat in het schaduwstation ook twee reizigerstreinen van "Burghausen" tot stilstand komen.

Tot wel zes treinen zullen nu onderweg zijn en het is echt plezierig te zien, hoe dit allemaal op het beeldscherm te zien en te volgen is. Maar nu moeten de treinen hun "thuispoor" aansturen en dan **<ROT>** (*ROOD*) staan blijven en zo schakelt u de al bekende virtuele schakelaar naast de tekst **<Mutti ruft>** (*mama roept*), met een muisklik op "groen".

Na een klein poosje zal een trein het bergtraject op spoor 4 van “Burghausen”, daarna worden de treinen van het schaduwstation en tot slot de treinen in “Burghausen” op **<ROT> (ROOD)** geschakeld. De TGV 4414 kan zijn rit niet voortzetten, omdat de inrit is geblokkeerd en zodoende blijft deze rit in de **<Zugfahrten Ablauf-Inspektor> (treinrittenafloop-inspecteur)** staan, zal door een “rode” omranding worden voorzien en later door een zandloperkje worden geselecteerd.

Beëindig de treinrittenautomatiek met het wissen van de overblijvende rit van de TGV en kijk naar de geregistreerde gegevens van de treinrittenautomatiek. Begin met de treinen van het bergtraject.

In de regels 006 en 007 wordt de trein door de gegevens op het tabblad **<Optionen> (opties)** op **<ROT> (ROOD)** geschakeld.

De goederentrein van het schaduwstation worden via de in de treinrit geregistreerde zogenaamde **<x- Fahrstraßen> (x- rijwegen)**, (zie paragraaf 8.10) op **<ROT> (ROOD)** geschakeld, wanneer de virtuele schakelaar is gezet en de **<x- Fahrstraßen> (x- rijwegen)**, tot uitvoering overgaat. Kijk hiervoor eens naar de rijwegen met de ID-Nr. 115 en de bijbehorende treinrit met ID-Nr. 9, omdat de rijweg daar in de treinrit is ingevoerd.

De reizigerstreinen naar het schaduwstation worden met behulp van de regels 050, resp. 052 eveneens met een als vervolgrit geregistreerde **<x- Fahrstraßen> (x- rijwegen)**, aan het eind van de rit op **<ROT> (ROOD)** geschakeld. De beide rijwegen in de treinrittenautomatiek zijn via de instellingen op het tabblad “**Matrix**” alleen voor die bepaalde treinen vrijgegeven. Op het tabblad **<Bedingungen> (voorwaarden)** wordt direct gecontroleerd, of het eindpuntspoor van de geregistreerde vervolgrit ook vrij is. Is dit niet het geval, dan wordt met de navolgende regel 051, resp. 053 een “ererondje” gereden. Daarom moeten de beide regels ook in deze volgorde ingevoerd zijn.

De vier reizigerstreinen van “Burghausen” worden eerst, nadat de treinen van het schaduwstation op **<ROT> (ROOD)** geschakeld zijn, met behulp van de regels 054 t/m 057 aan het einde van de rit op **<ROT> (ROOD)** geschakeld. Op het tabblad “**Matrix**” zijn die betreffende treinen ingevoerd en op het tabblad **<Optionen> (opties)**, vind u bij de twee regels de virtuele schakelaar **<Mutti ruft> (mama roept)**, weer. Op alle vier tabbladen **<Bedingungen> (voorwaarden)**, zijnde betreffende treinen van het schaduwstation met “**rood**” ingevoerd.

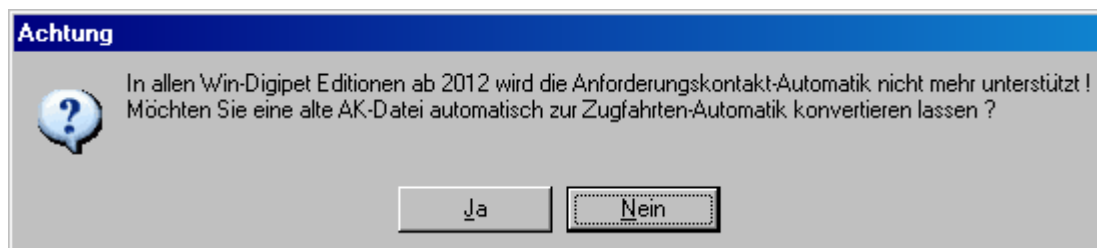
Heel belangrijk is bij de vier regels van de treinrittenautomatiek die met 1 minuut verkorte wachttijd na aankomst, omdat anders deze regels nooit tot uitvoering zouden komen. Kijk hiervoor nog eens naar de terugmelder **0101** in de treinrittenautomatieklijst (zie paragraaf 11.20.1), omdat die in zes verschillende regels te vinden is.

Veel plezier met deze treinrittenautomatiek.

11.26 Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.

In de versie van **Win-Digipet 2012 Premium Edition** bestaat het automatiekbedrijf met vraagcontacten niet meer, de treinrittenautomatiek kan dat veel beter en simpeler. Via de menuopdracht **<Optionen> (opties)**, **<Konvertierung alte Automatik met Anforderungskontakten> (conversie oude automatiek met vraagcontacten)**, kunt u echter uw oude **<Ak-Datei> (VC-gegevens)** in een ZFA-bestand converteren.

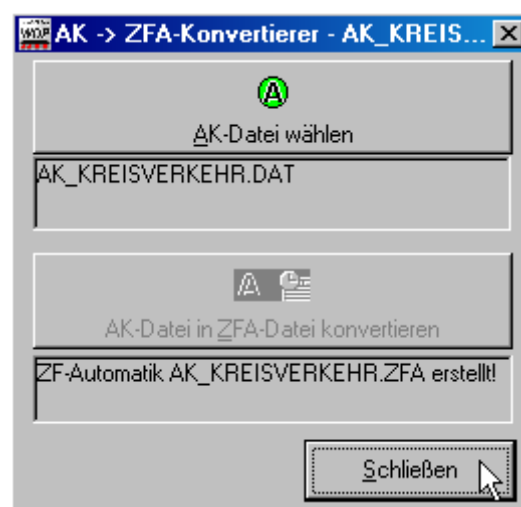
Na de klik op deze opdracht, krijgt u de volgende melding...



... die u met een klik op **“Ja”** moet bevestigen, wanneer het bestand van een voorhanden zijnde **<Anforderungskontakte-Automatiek>** (*vraagcontactenautomatiek*) in de treinrittenautomatiek geconverteerd moeten worden.

Na een klik op **“Ja”** opent zich een nieuw venster, in welke u met de hiernaast zichtbare knop de AK-gegevens kunt kiezen en na de klik op **“OK”** bevestigt moet worden en na die klik staat de datanaam in het voorheen lege veld onder de knop **<AK-Datei wählen>** (*VC-bestand kiezen*).

Is de bestandsnaam ingevoerd, dan klikt u op **<AK-Datei in ZFA-Datei konvertieren>** (*VC-bestanden in TRA-bestand omzetten*). Als die betreffende bestanden al bestaan, dan krijgt u een veiligheidsvraag, die u op overeenkomstige manier moet beantwoorden. In het andere geval zou het er zoals in de afbeelding te zien is, uit moet zien en na deze melding klikt op **<Schließen>** (*sluiten*). Na deze omzetting, kunt u de treinrittenautomatiek volgend de uitvoering in paragraaf 11.14 laden en dan verder bewerken.



11.27 Treinrittenautomatiek-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op . Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de eventueel gewijzigde gegevens in de editor, keert u in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

12. DIENSTREGELINGS-EDITOR.

12.1 Algemeen.

Het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem, **<Fahrplan-Editor>** (*dienstregelingseditor*) laat een onbegrensd aantal trein- of locbewegingen toe, om deze na de door u bepaalde voorwaarden conform uw samengestelde dienstregeling te laten verlopen.

Absolute perfectie en totaal automatisch, met behulp van omvangrijke programmeringen zijn opzettelijk niet nagestreefd; met zulke bedrijfstoestanden kunt u echter met **Win-Digipet** bijna tevoorschijn toveren, als u dat wilt.

In het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem kunt u verschillende automatiseringsgradaties op uw modelbaan verwezenlijken en naar uw believen wijzigen. U kunt bijvoorbeeld de treinritten door dienstregelingen laten uitvoeren en gelijktijdig rangeerbewegingen handmatig uitvoeren.

Er kunnen ook rangeerbewegingen met de dienstregeling worden gestuurd, of in de dienstregeling betrokken worden. Tussen deze beide gebruiksvoorbeelden ligt een enorm gebied aan mooie bedrijfsmogelijkheden. Opmerkingswaardig zijn het eenvoudig, snelle creëren en het makkelijke bedienen van de dienstregelingen.

Het systeem gebruikt uw gegevens van uw digitale modelbaan, die u eerder geregistreerd heeft en koppelt ze aan elkaar. Daarom hoeft u geen gecompliceerd en/of tijdrovend voorwerk meer te verrichten.

De rijwegen zijn geregistreerde rijstraten. Rijstraten schakelen niet alleen uw “eigen” magneetartikelen maar iedereen kan ook nog tot **15 magneetartikelen**, zoals diverse seinen en wissels, ontkoppelingsrails, tellers en drukknoppen, schakelaars op plaatsen waar u dat wilt op uw modelbaan laten schakelen. Dat is één van de punten, de dienstregeling bijzonder veelzijdig en aantrekkelijk maakt.

Rijstraten(wegen) beginnen altijd bij een **startcontact** en eindigen altijd op een **eindpuntcontact**; de betreffende registraties maakt u in de rijwegen-editor (zie paragrafen **8.5** t/m **8.10**)

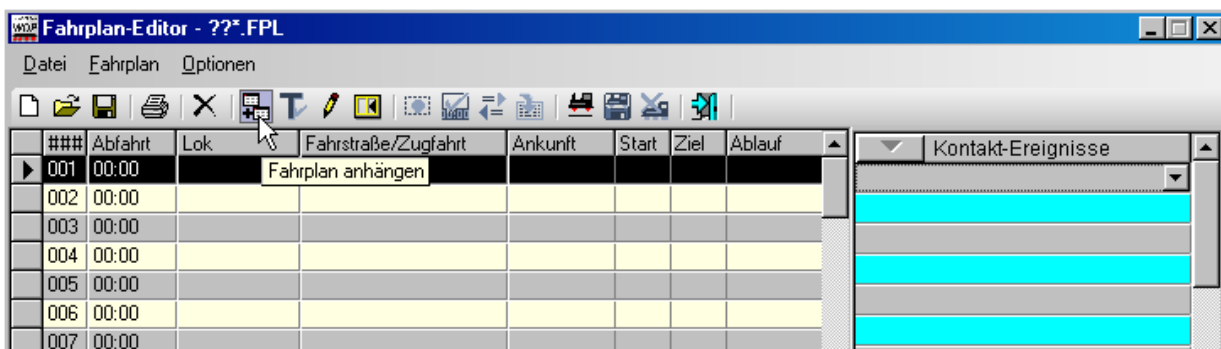
In het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem schrijft u op het beeldscherm uw dienstregeling in tabelvorm. Een regel van een dienstregelingstabel betekent een trein/locbeweging via een met start- en eindpuntcontact **vastgelegde rijweg** en deze treinbeweging begint op een startpunt, dat door u bepaald wordt.

Bij vertragingen, storingen en onderbrekingen van de dienstregeling, zoals op de modelbaan maar ook in het echt af en toe kunnen voorkomen, heeft **Win-Digipet** maatregelen achter de hand, die het u mogelijk maakt, snel naar een normale dienstregeling terug te keren.

Het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem zorgt er ook voor, dat treinen naar **tijd en weg precies** gestuurd worden. U kunt een onbegrensd aantal van dienstregelingen schrijven. Het regelaantal, tot wel 800 regels, zijn mogelijk, legt u in de systeeminstellingen (zie paragraaf **4.8.3**) vast. Via dienstregelingaanhangsels (zie paragraaf **12.12**) kunt u telkens een andere dienstregeling oproepen, daardoor is ook de lengte van een opeenvolging van dienstregelingregels onbeperkt.

12.2 Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.

Klik in het hoofdprogramma op  en de dienstregelingseditor opent zich. Wanneer u nog geen dienstregeling heeft aangemaakt, dan ziet u nu het lege lijstvenster van de dienstregelingseditor. Zodra u op één van de regels klikt, wordt deze “zwart” gekleurd. Klik binnen de regel op een kolom, zo verschijnt daar een lijstveldpijl met in de kolom de keuzemogelijkheden.

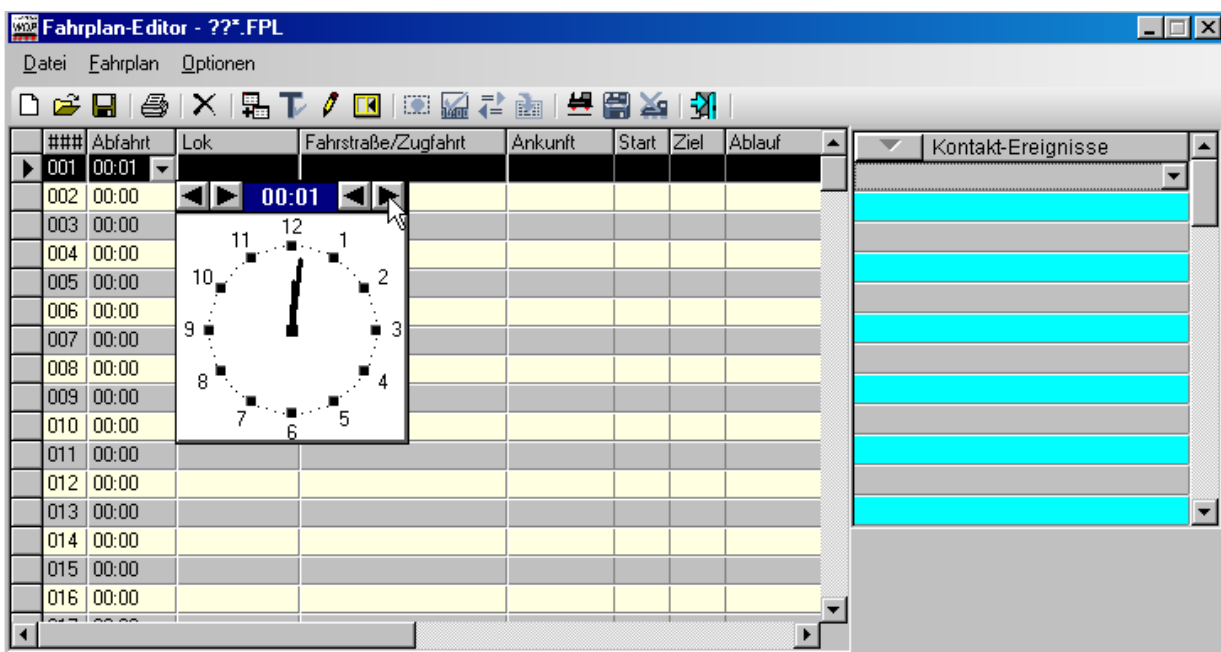


Wanneer u met de muis op het symbool in de symboollijst wijzen, dan ziet u de betekenis door een “geel” gekleurde (“Tooltip”).

12.2.1 Vertrek, loc, rijweg, aankomst.

In de dienstregelingregel **moet** u minstens de kolommen **<Abfahrt>** (*vertrek*), Loc en **<Fahrstraße>** (*rijweg*) ingevuld hebben, zodat de dienstregelingregel uitgevoerd kan worden.

In de nog lege dienstregeling voert u de door u gewenste gegevens in. Klik in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), op de eerste regel. Direct verschijnt de lijstpijl, die u eveneens moet aanklikken. Daarna verschijnt dan het uurwerk verschijnt zoals in de volgende afbeelding te zien is.



De dienstregelingkolom “###” geeft de lopende regelnummers aan. Stel nu met het kleine uurwerk de gewenste vertrektijd in. Het toegelaten tijdsbereik loopt van 00.01 uur tot 23.50 uur. Via middernacht mag **geen** dienstregeling lopen. Dus **nooit** van bijv. 22.10 uur tot 03.44 uur.

De modelbaantijd-klok van een dienstregeling loopt steeds vanaf de starttijd van de eerste dienstregelingregel. Daarbij kan als starttijd niet 00.00 maar wel 00.01 of later gebruikt worden.

U stelt de urenwijzer met de rechter-muisknop en de minutenwijzer met de linker-muisknop. U kunt ook middels het klikken op het linksboven bevindende pijlenpaar de urenwijzer stellen en met klikken op het rechtsboven bevindende pijlenpaar de minutenwijzer. De ingestelde starttijd ziet u boven het cijferblad en in de tweede dienstregelingkolom. Heeft u de starttijd ingesteld, dan klikt u in de kolom "**Lok**" de eerste dienstregelingregel, het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstenpijl verschijnt weer.

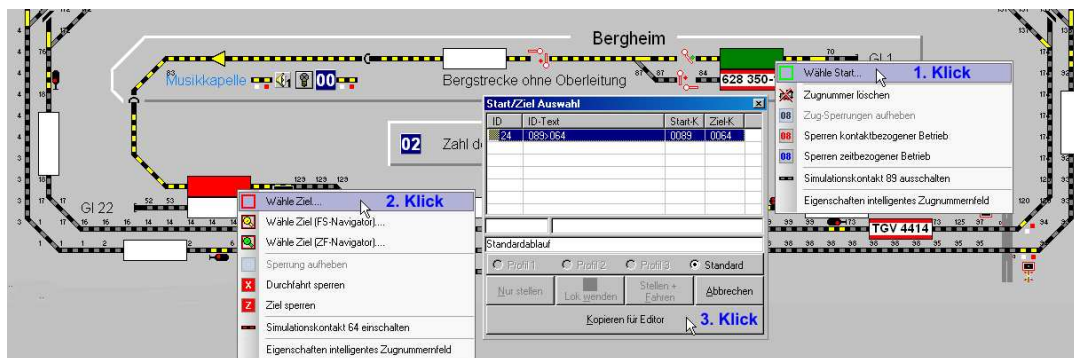
Om de dienstregeling aan te maken heeft u, zoals bij de treinritten en profielen, twee mogelijkheden om gegevens over te dragen, waarbij de eerste weer de snellere en elegantere mogelijkheid is.

1. Bij de dienstregelingaanmaak kunt u de registraties via de locbalk of de geopende Loc-rijregelaars en het spoorplan zeer snel uitvoeren.



Klik in de lockeuzen (locbalk of loc-rijregelaar) op de gewenste loc, sleep de loc met ingedrukte rechter-muisknop in het ingaveveld "**Lok**" van de dienstregelingseditor en laat daar de rechter-muisknop los. De loc is ingevoerd en met zijn afbeelding te zien, rechts in de dienstregelingseditor.

Klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan na elkaar op het startnummerveld en het eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg, of zoals in de afbeelding te zien is...



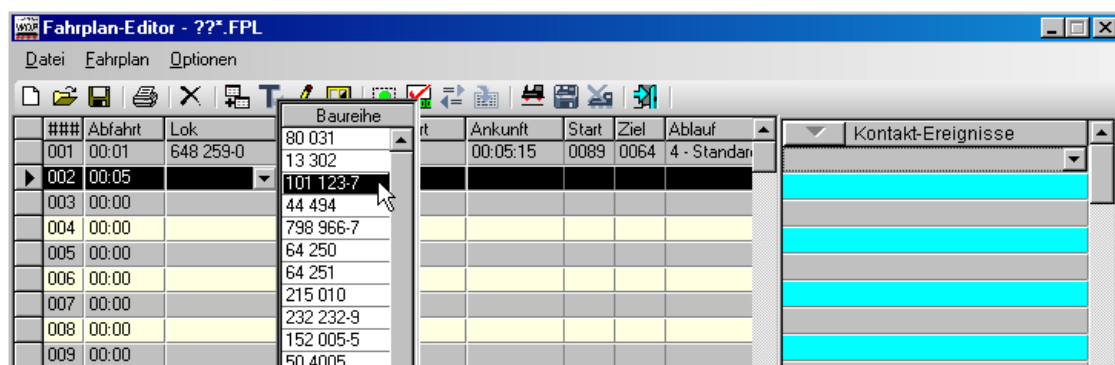
...met de rechter-muisknop op het treinnummerveld en dan met de linker-muisknop op de kiesbare opdrachten in het sub-menu.

Er verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunkeuze*) met een lijst met alle rijwegen, die het systeem heeft gevonden. Met uw interne ID-nummer en de bijbehorende ID-tekst.



Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende lijstregel. Zo wordt in het spoorplan dat gedeelte **“geel”** gekleurd weergegeven. En met een klik op **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren naar de editor*) wordt die rijweg in de rijwegregel onder **<Fahrstraße>** (*rijweg*) automatisch ingevoerd.

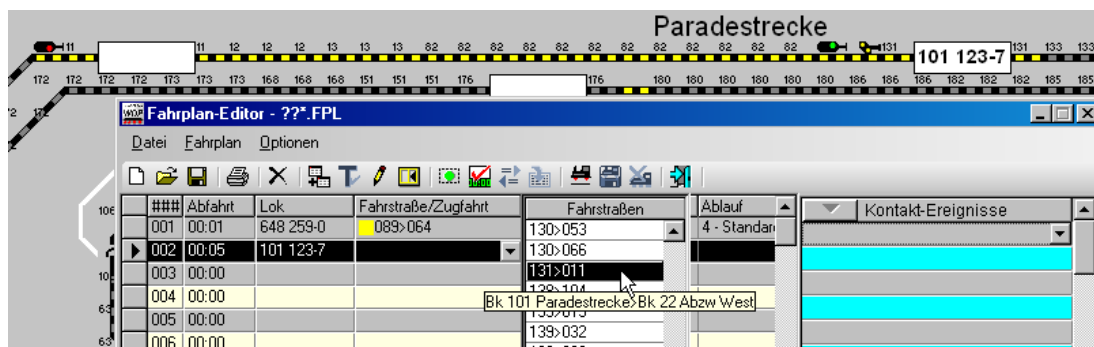
2. Bij de tweede mogelijkheid voert u de gegevens door te kiezen via de gevraagd lijstvelden in. Als u de starttijd heeft ingesteld, dan klikt u in de kolom **“Lok”** de eerste dienstregelingregel, het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstpijl verschijnt weer. Na nog een klik, krijgt u een keuzelijst van uw eerder geregistreerde locomotieven, zover u deze te kennen heeft gegeven dat deze zijn ingedeeld op de **<Anlage>** (*modelbaan*), (zie paragraaf 5.4.3), met uw bouwserienummers.



Klik éénmaal op het bouwserienummer van de gekozen loc. De afbeelding van de loc verschijnt rechts onder in het dienstregelingvenster. Na een dubbelklik op het bouwserienummer verschijnt deze in de kolom **“Lok”** van de dienstregelingregel.

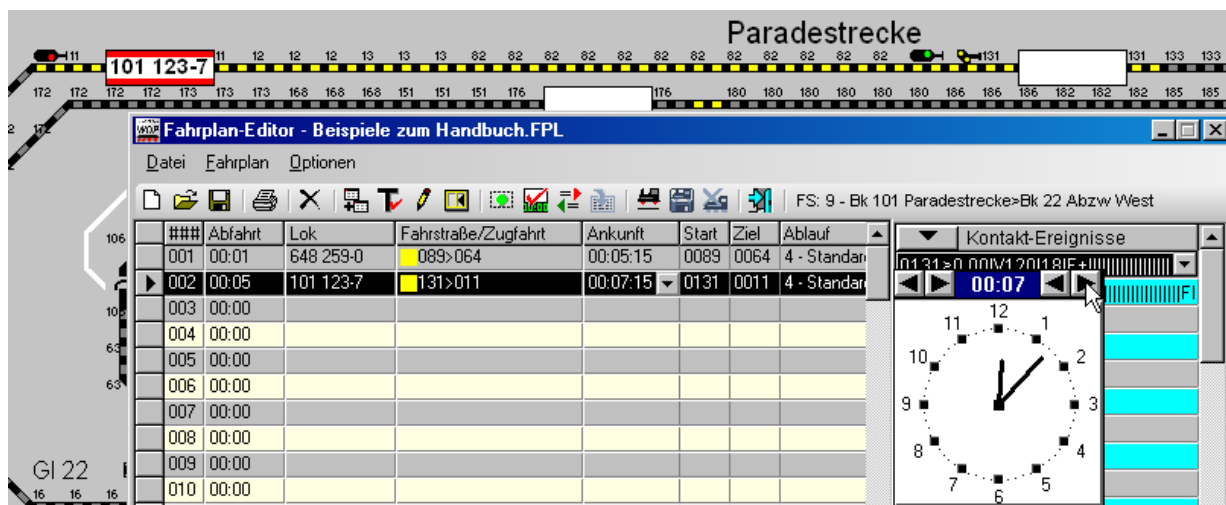
In de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (*rijweg/treinrit*), voert u voor de treinbeweging de te schakelende rijweg in. Klik in de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (*rijweg/treinrit*), de betreffende regel en dan op de verschijnende keuzepijl.

Er verschijnt een lijst met de ID-teksten van alle geregistreerde rijwegen. Klik op de gewenste rijwegregel, dan wordt deze in het spoorplan aangewezen wanneer het niet door het venster van de dienstregelingseditor wordt afgedekt.



Is het de juiste rijweg, dan dubbelklikt u en de rijweg is in de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (rijweg/treinrit), ingevoerd.

De kolom **<Ankunft>** (aankomst), wordt automatisch van de aankomsttijd voorzien, nadat u de betreffende regel gecontroleerd heeft en in de testrun de aankomsttijd bereikt werd (zie paragraaf 12.5). U kunt daarmee altijd herkennen, wanneer u het volgende vertrek van deze trein kun plannen. De aankomsttijd kunt u handmatig veranderen. Klik op de lijstpijl en het uurwerk verschijnt zoals bij het vertrek.



Vanzelfsprekend functioneert de dienstregeling ook, wanneer niet alle of helemaal geen dienstregelingregels gecontroleerd worden en ingevolge hierdoor de kolom **<Ankunft>** (Aankomst), in het lijstvenster leeg is, aangenomen dat u alle andere registraties in z'n geheel en juist heeft uitgevoerd.

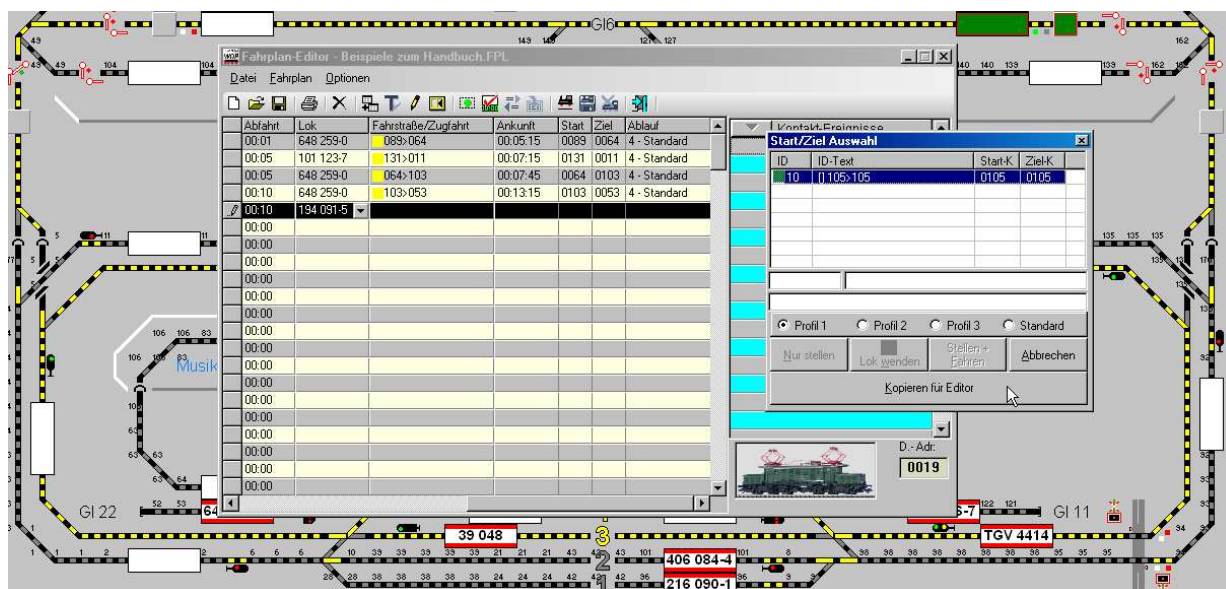
Belangrijk!

Zodat het dienstregeling ook kan functioneren, **moet** in ieder geval bij de geregistreerde rijwegen de contactgebeurtenissen in de rechter kolom ingevuld zijn.

Bij geregistreerde treinritten, kunt u daartegen niets meer uitvoeren en daarom is dat schakelvlakje gedeactiveerd.

12.2.2 Registreren van een treinrit.

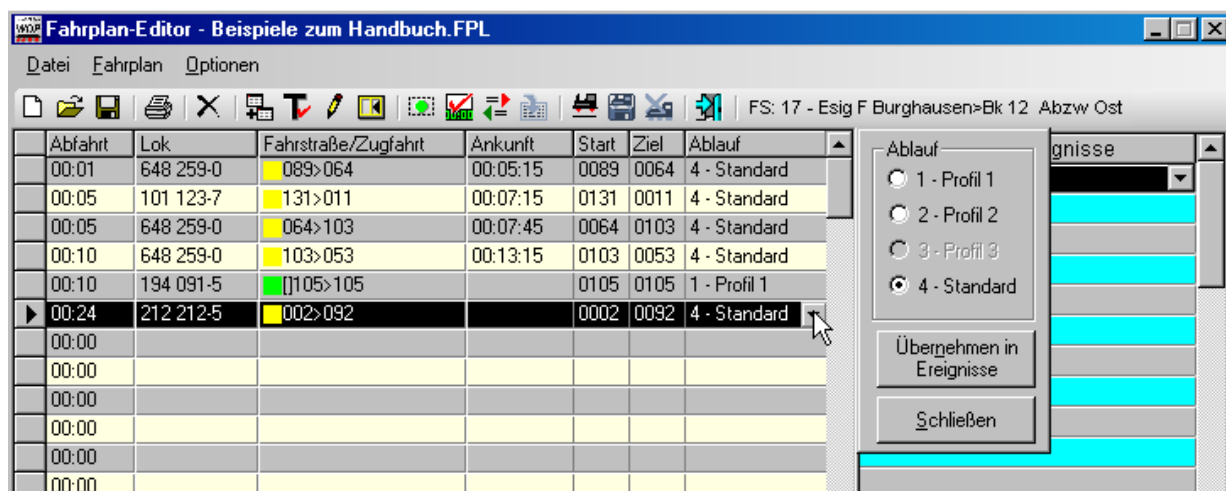
In de dienstregelingseditor kunt u niet alleen rijwegen maar ook treinritten registreren. De kolommen **<Abfahrt>** (*vertrek*) en **“Lok”** vult u in, zoals u eerder conform paragraaf 12.1 beschreven deed.



De naar conform paragraaf 9.2 aangelegde treinritten kunt u alleen met de start/eindpuntkeuze en **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren naar de editor*) kiezen, omdat er geen lijst bestaat. Ter onderscheiding wordt de rijweg met een kleine “gele” en de treinrit met een “groen” symbool weergegeven.

12.2.3 Kolom afloop.

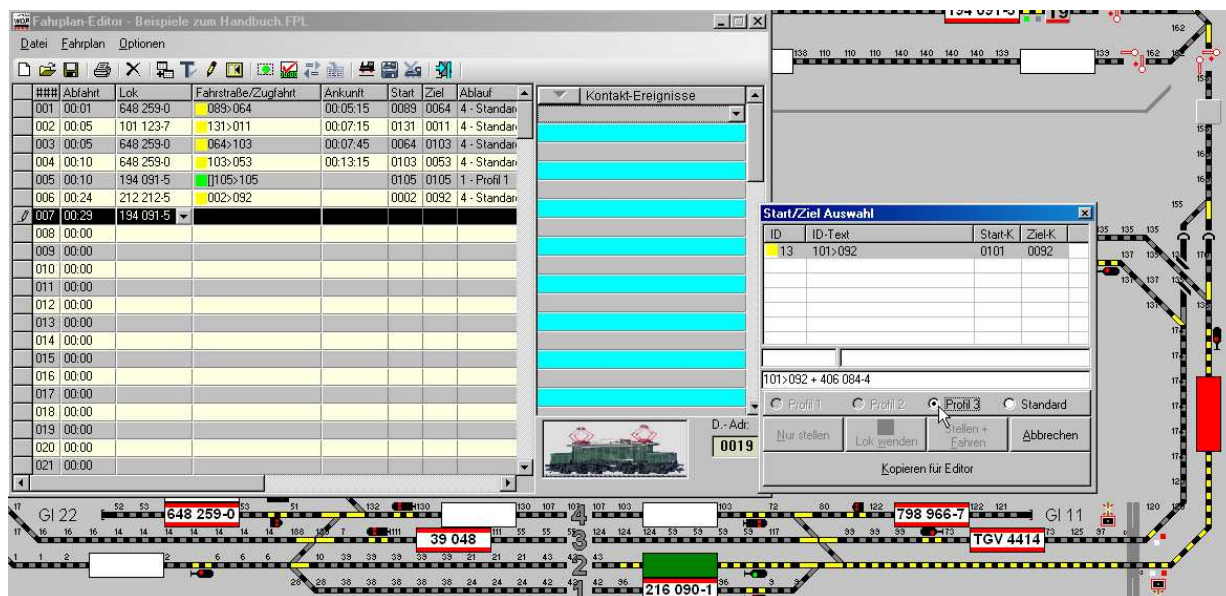
Na een klik op het kleine neerwaartse pijltje in deze kolom kunt u de gewenste afloop van de rijweg of treinrit **“1-Profil 1” tot “4 - standard”** instellen. Heeft u in de dienstregelingseditor een rijweg ingevoerd, dan is altijd **“4 - standard”** voorgekozen en de contactgebeurtenissen zijn nog niet ingevoerd.



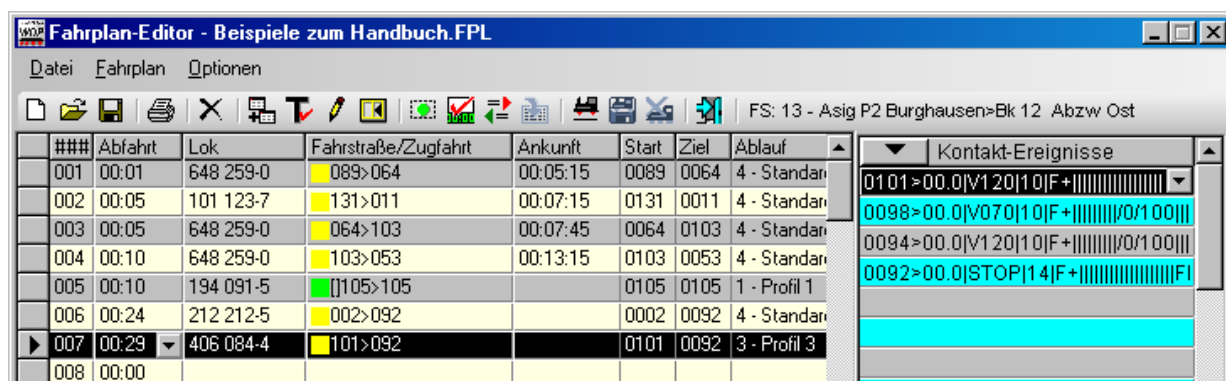
Wanneer u nu op het kleine neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (afloop) klikt, dan ziet u zoals in afbeelding is te zien, dat ook “**1, Profil 1**” of “**2, Profil 2**” mogelijk zijn en door u achteraf gekozen kunnen worden.

Kies nu de gewenste afloop (zie muiswijzer) en met een klik op **<Übernehmen in Ereignisse>** (overnemen in gebeurtenissen), worden de contactgebeurtenissen ingevoerd.

Wanneer bij de registratie van een rijweg op het **start-treinnummerveld** een locnummer is ingevoerd, dan worden bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) ook de mogelijke profielen getoond en kunnen door u gekozen worden. Voorgekozen wordt altijd de in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4 voorgenomen instelling, welke bijv. “**1, Profil 1**” zou kunnen zijn.



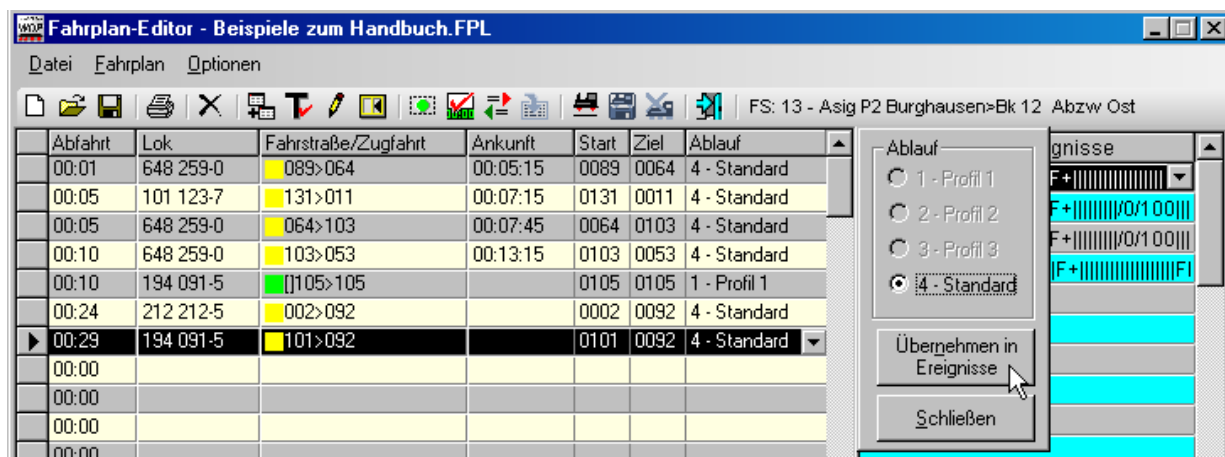
Omdat er in het voorbeeld hiervoor echter geen profiel 1 is, wordt automatisch “**4 - standaard**” voorgekozen. Wanneer u echter de voorinstelling in de start/eindpunt keuze van “**4 - standaard**” naar “**3 - Profil 3**” wilt veranderen, dan ziet u direct, dat dit een profiel 3 voor loc 406 084-4 is. In de dienstregelingregel heeft u echter de loc 194 091-5 ingevoerd. Klik, ondanks de aanwijzing in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) op **<Kopieren für Editor>** (kopieren voor de editor), dan wordt de registratie in de dienstregelingregel getoond, zoals hij er in de volgende afbeelding staat uit zien.



In de kolom **<Ablauf>** (afloop) is het gekozen profiel, hier “**3 - Profil 3**”, ingevoerd en ook zijn de contactgebeurtenissen al ingevoerd.

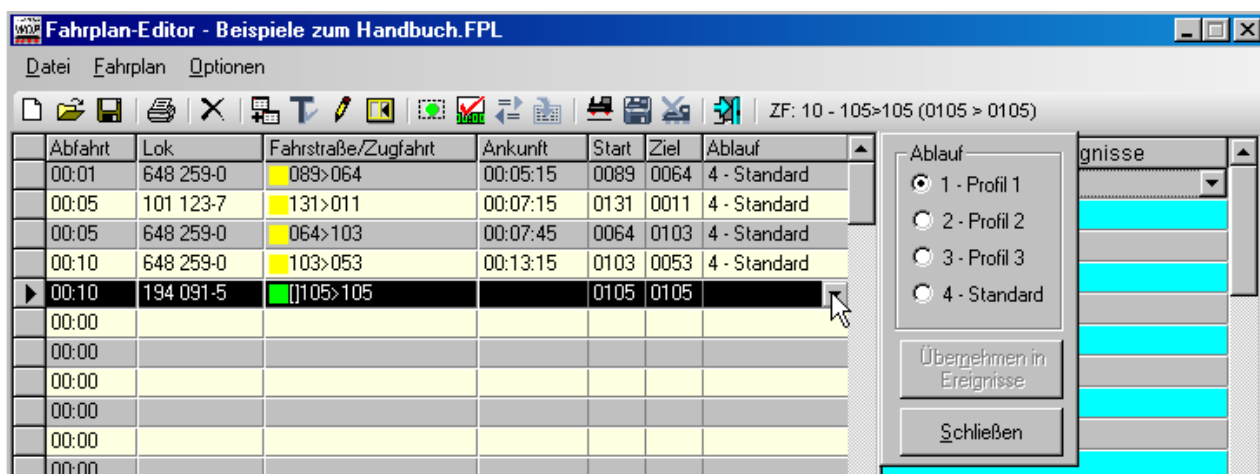
Hetzelfde geldt ook wanneer u ieder ander aanwezige profiel in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) gekozen heeft. Daar in de kolom **“Lok”**, is de geregistreerde loc 194 091-5 door de loc 406 084-4 overschreven. Let daarom altijd op de mogelijke keuze in de “start/eindpuntkeuze”, wanneer zich een locnummer op het starttreinnummerveld bevindt.

Omdat loc 194 091-5 moet rijden, moet u achteraf de regel wijzigen. Omdat er echter voor deze loc geen Profiel 3 bestaat, moet u nu de contactgebeurtenissen weer veranderen. Na een klik op het neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (afloop), wordt dit zichtbaar en na de keuze van **“4 - standard”**, kunt u met een klik op **<Übernehmen in Ereignisse>** (overnemen in gebeurtenissen), de contactgebeurtenissen veranderen.



Na een klik worden dan de contactgebeurtenissen verandert.

Zijn er nog geen contactgebeurtenissen ingevoerd, terwijl u bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) geen profiel kon worden gekozen of gekozen hebt, dan worden eerst met een klik op **<Übernehmen in Ereignisse>** (overnemen in gebeurtenissen), die contactgebeurtenissen ingevoerd. Wanneer u een **treinrit** met de start/eindpuntfunctie ingevoerd heeft, dan is die kolom **<Ablauf>** (afloop) eerst leeg. Klik nu op de kleine neerwaartse pijl in de kolom **<Ablauf>** (afloop), zodat u de gewenste afloop in de dienstregeling via de keuzemogelijkheid kunt kiezen.



Voorgekozen wordt bij een geregistreerde **treinrit** altijd die in het systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4 uitgevoerde instelling, zoals hier in de afbeelding met de geregistreerde treinrit bijvoorbeeld, **“1 - Profil 1”**.

12.2.4 Contactgebeurtenissen.

Na het invullen van de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), **"Lok"** en **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (*rijweg/treinrit*) (**niet** bij een geregistreerde **treinrit**) wordt **Kontakt-Ereignisse** in de gelijknamige kolom geactiveerd. Wanneer u nu op deze neerwaartse pijl klikt, dan wordt de waarde op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) van de opgetekende rijweg door **Win-Digipet** hier ingevoerd.

The screenshot shows the 'Fahrplan-Editor - Beispiele zum Handbuch.FPL' window. It contains a table with columns: ###, Abfahrt, Lok, Fahrstraße/Zugfahrt, Ankunft, Start, Ziel, and Ablauf. The table lists various train movements. To the right of the table, there is a dropdown menu labeled 'Kontakt-Ereignisse' with a downward arrow. Below the dropdown, there is a text box containing the text 'Basisdaten aus Lok und Fahrstrasse automatisch generieren'.

###	Abfahrt	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt	Ankunft	Start	Ziel	Ablauf
001	00:01	648 259-0	089>064	00:05:15	0089	0064	4 - Standard
002	00:05	101 123-7	131>011	00:07:15	0131	0103	4 - Standard
003	00:05	648 259-0	064>103	00:07:45	0064	0103	4 - Standard
004	00:10	648 259-0	103>053	00:13:15	0103	0053	4 - Standard
005	00:10	194 091-5	105>105		0105	0105	1 - Profil 1
006	00:24	212 212-5	002>092	00:30:15	0002	0092	4 - Standard
007	00:29	194 091-5	101>092		0101	0092	4 - Standard
008	00:30	212 212-5	092>153		0092	0153	4 - Standard
009	00:40	112 310-8	086>086		0086	0086	1 - Profil 1
010	00:00						

Dit kleine pijltje bespaart u dus zeer veel werk door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg en de loc (**niet** bij een **treinrit**). Uit de locomotieven databank worden ook de waarden voor het afremmen en de optreksnelheid overgenomen.

De drie lege regels hoeft u niet te wissen, zij resulteren uit de registraties van de rijweg. In de rijweg zijn namelijk op deze drie plaatsen (het zijn de baancontacten ("K1" t/m "K3") geen waarden ingevoerd.

Belangrijk!

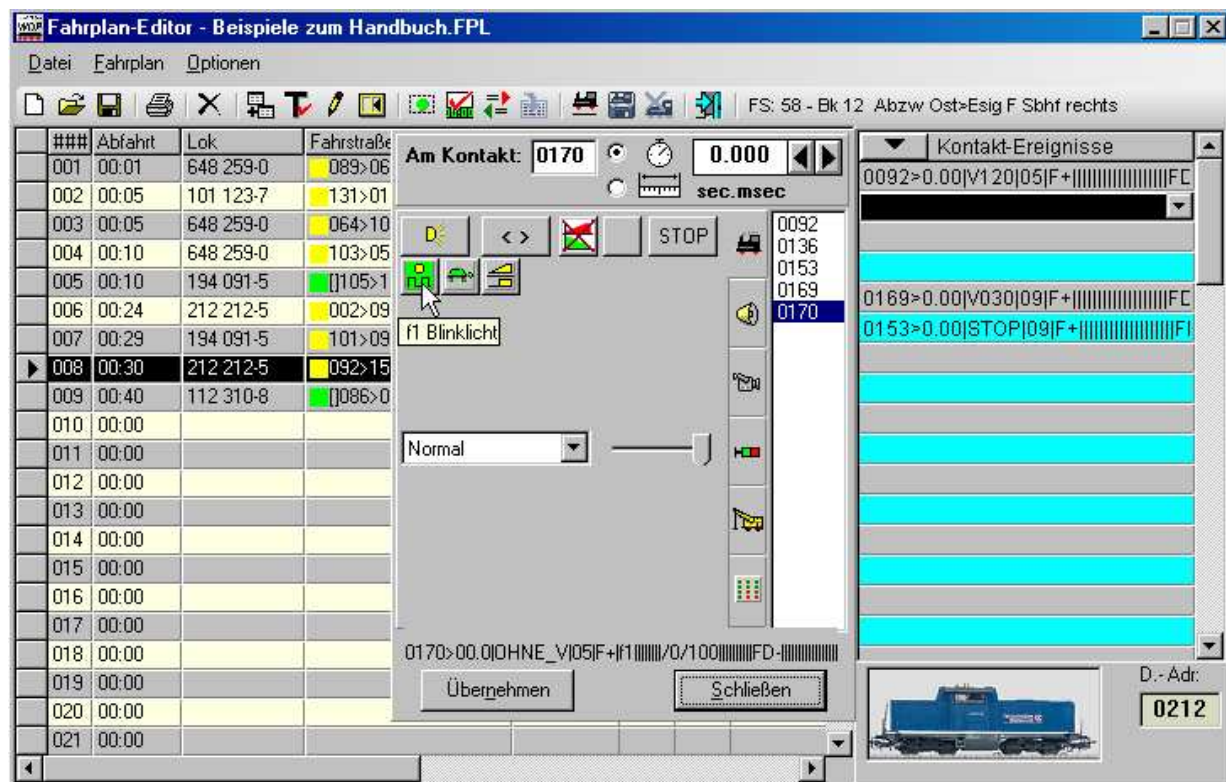
Wanneer u een bestaande dienstregeling wilt bewerken, dan moet u voorzichtig zijn met deze "kleine pijl" (verschijnt **niet** bij een geregistreerde **treinrit**, omdat hier geen contactgebeurtenissen ingevoerd konden worden), omdat aangebrachte gegevens na een veiligheidsvraag worden overschreven.

Wanneer de basisgegevens van de rijweg voor de sturing van de loc voldoende zijn, dan kunt u de volgende dienstregelingregel schrijven. Wilt u echter nog iets veranderen, dan klikt u in de betreffende regel onder **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) en op het dan verschijnende neerwaartse pijltje.

Er verschijnt het venster **<Am Kontakt>** (*op contact*). In dit venster kunt u zes verschillende manieren van gebeurtenissen per contact registreren.

Deze zijn ...

- Opdrachten naar de loc, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz;
- Afspelen van geregistreerde geluidsbestanden;
- Afspelen van videobestanden;
- Activeren van magneetartikelen, zoals een draaimolen via k84 inschakelen enz;
- Het inpassen van kraanopnames van Roco- of Märklin kranen;
- Het veranderen van de Matrixinstellingen van de loc.



U heeft bijvoorbeeld de tweede regel gekozen om daar iets te in te voeren. In het voorbeeld moet op contact **0170** de fluit hoorbaar zijn. Klik op de rechter neerwaartse pijl en direct opent zich het venster **<Am Kontakt>** (op contact) met de instellingen voor de locopdracht.

U kiest via het middelste keuzevenster het contact **0170** en klikt dan op het functiesymbool voor die fluit.

Als u de betreffende wijzigingen heeft uitgevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen) en de gegevens worden naar rechts in de regel contactgebeurtenissen overgenomen en de volgende lijstregel is “**zwart**” geselecteerd en uitgekomen. In deze, ook eventueel nog lege regel, kunt u iedere mogelijke opdracht naar de loc of ook naar uw modelbaan sturen.

De andere instel- en keuzemogelijkheden komen overeen met de beschrijvingen van de Profiel-editor en werden al in de paragrafen **10.4** t/m **10.4.17** beschreven.

12.2.5 Geluidswaergave via de locfuncties.

Wanneer u bij een loc in de voertuigendatabank een locgeluid (zie paragraaf **5.4.2**) of bij de extra functies een geluidsbestand heeft ingevoerd (zie paragraaf **5.5.5**), via de PC luispreker moet worden weergegeven, dan kunt u dat hier instellen.

In het volgende voorbeeld heeft u bij de loc als extra functie F4 als fluitsymbool ingevoerd. Omdat de locdecoder echter geen geluid kan weergeven, heeft u simpel een geluidsbestand aan deze functie toegewezen. Op het trajectcontact **0009** wilt u dit fluitsignaal laten weergeven.

12.3 Registreren van andere dienstregelingsregels.

Dubbelklik nu in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), van een volgende dienstregelingregel. De regel krijgt een **“zwarte”** achtergrond en daarin verschijnt de starttijd van de voorafgaande dienstregelingregel opgehoogd met één minuut. Voor het invullen van de starttijd in de tweede regel van de dienstregeling, hoeft u dan de kloktijd minimaal te aan te passen.

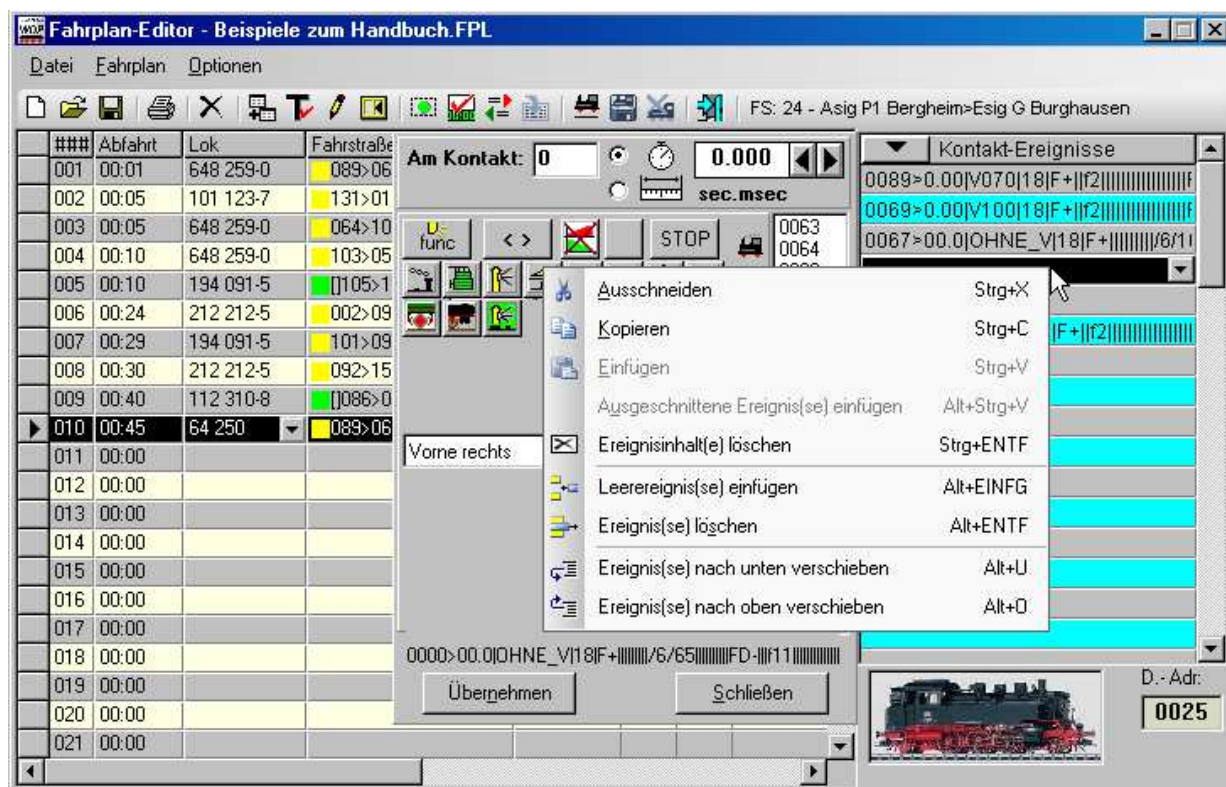
Maak nu regel voor regel uw dienstregeling, zoals hierboven beschreven is in paragraaf 12.2. Daarbij kunt u aan twee of meerdere locomotieven dezelfde starttijd toewijzen, waardoor er meerdere treinbewegingen gelijktijdig beginnen. Moet een loc twee (of meerdere) rijwegen achter elkaar berijden, dan laat u voor de dienstregelingregel met de volgende rijweg voldoende tijd. Rijproeven kunnen helpen het tijdsinterval uit te vinden, wat nodig is om meerdere dienstregelingsregels veilig achter elkaar te laten schakelen.

U kunt nu ook **treinritten** in de dienstregeling creëren en bespaart zo veel dienstregelingregels. Om dit te bereiken moet u echter de treinrit met de start/eindpuntfunctie en **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren naar de editor*) invullen.

12.4 Bewerkingshulp.

Voor het bewerken van de regels en kolommen in de dienstregelingseditor, moet altijd de gewenste regel geselecteerd worden. De regel verschijnt op een **“zwarte”** achtergrond en met een klik op de rechter-muisknop opent sub-menu met de mogelijke opdrachten.

Wanneer u in de kolom **<Kontakt Ereignissen>** (*contactgebeurtenissen*), een regel selecteert om te bewerken en daarna op de rechter-muisknop klikt, opent weer een sub-menu, met de volgende menuopdrachten

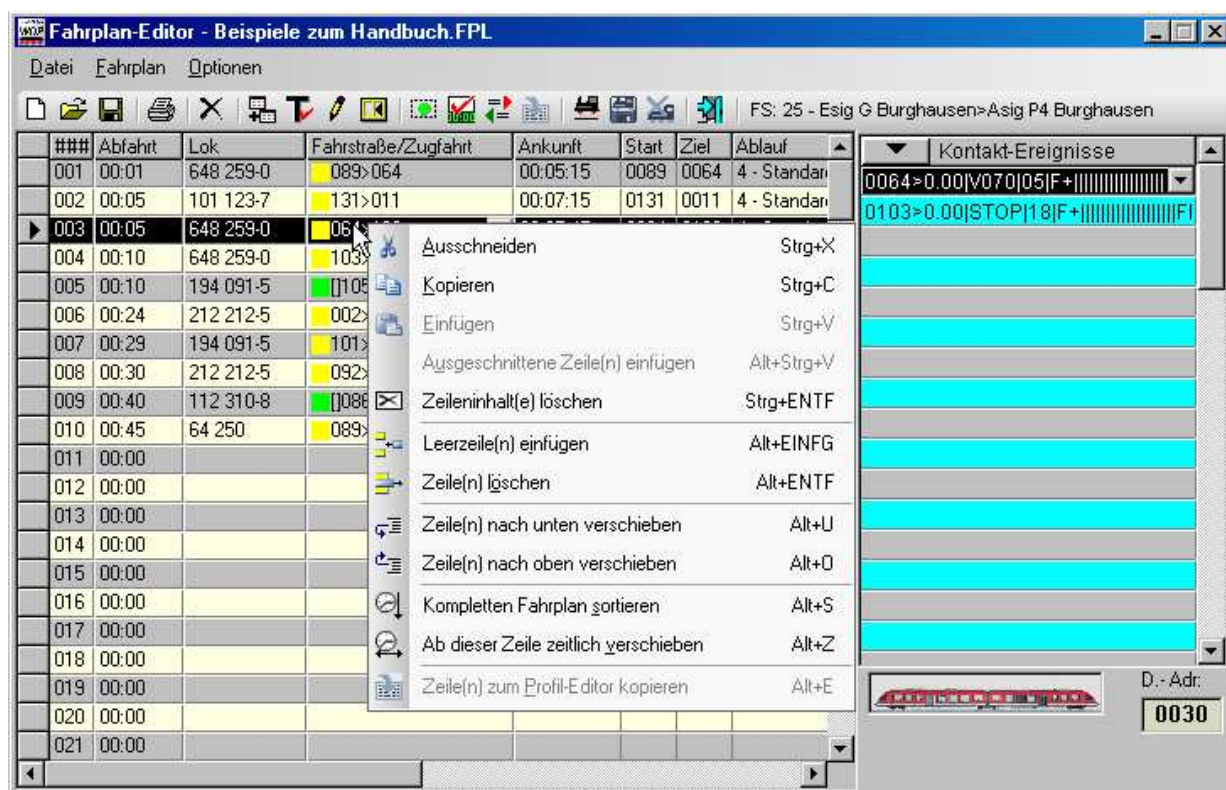


Deze zijn zelfverklarend en worden daarom niet stuk voor stuk beschreven.

De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se) einfügen>** (*uitgeknipte gebeurtenissen invoegen*) staan na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopiëren*) tot uw beschikking.

Het verschil tussen **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se) einfügen>** (*uitgeknipte gebeurtenissen invoegen*) is, dat hij bij het invoegen van een voorhanden zijnde regel overschreven wordt, terwijl bij de andere opdracht de gekopieerde/uitgeknipte regel daartussen wordt ingevoegd.

De beide laatste opdrachten, zijn zinvol, wanneer de geselecteerde regels naar onder of boven in de opsomming verschoven moeten worden. Selecteert u daarentegen in het linker gebied van de dienstregelings-editor een regel, dan krijgt u na een klik met de rechter-muisknop de volgende opdrachten weergegeven.

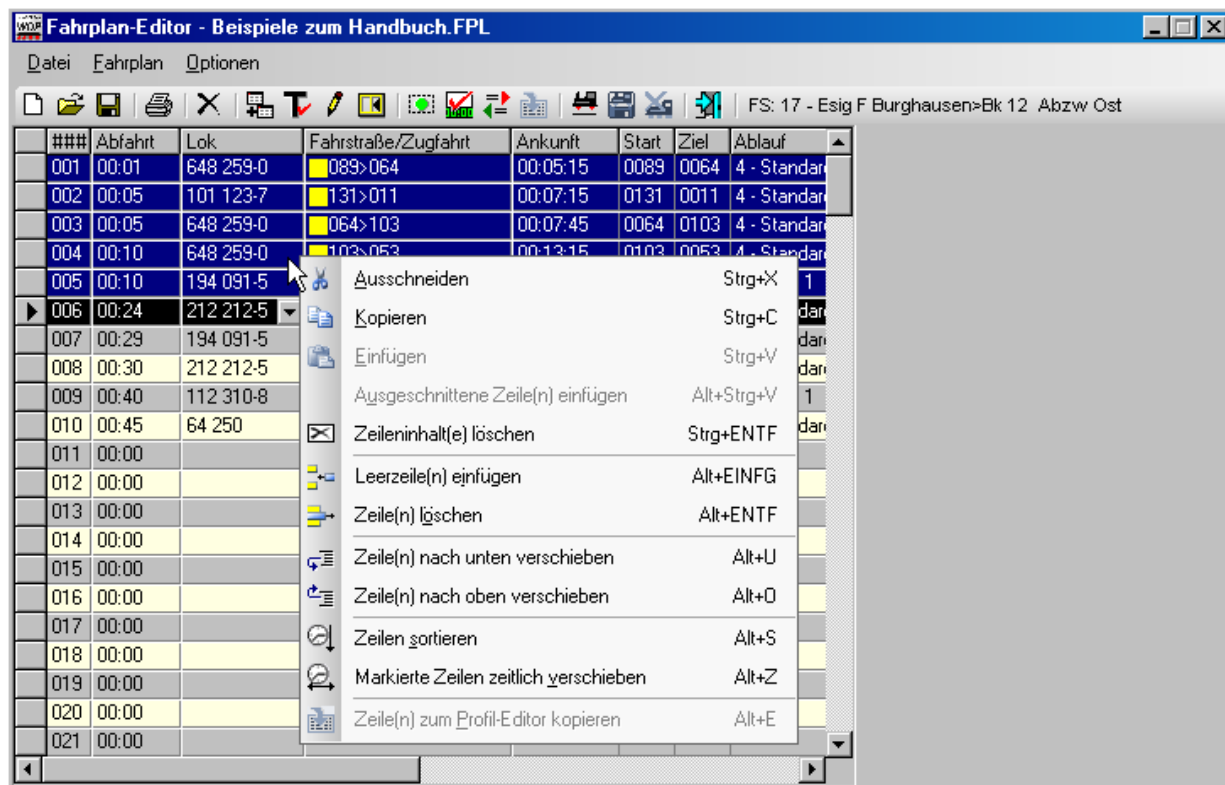


De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Zeile(n) einfügen>** (*uitgeknipte regel(s) invoegen*) staan pas na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopiëren*) ter keuze.

Dienstregelingregels kunnen **na <Abfahrzeit>** (*vertrektijd*) gesorteerd worden, wanneer u de opdracht **<Kompletten Fahrplan sortieren>** (*complete dienstregeling sorteren*) kiest. U kunt dus een dienstregelingregel in de dienstregelings-editor geheel onder aan het einde van de dienstregeling registreren en later laten sorteren.

12.4.1 Registraties in de dienstregelings-editor uitknippen, kopiëren en invoegen.

Delen van moeizaam aangelegde dienstregelingen kunt u ook makkelijk selecteren, uitknippen of kopiëren en dan in een nieuwe of ook al; voorhanden zijnde dienstregeling invoegen.



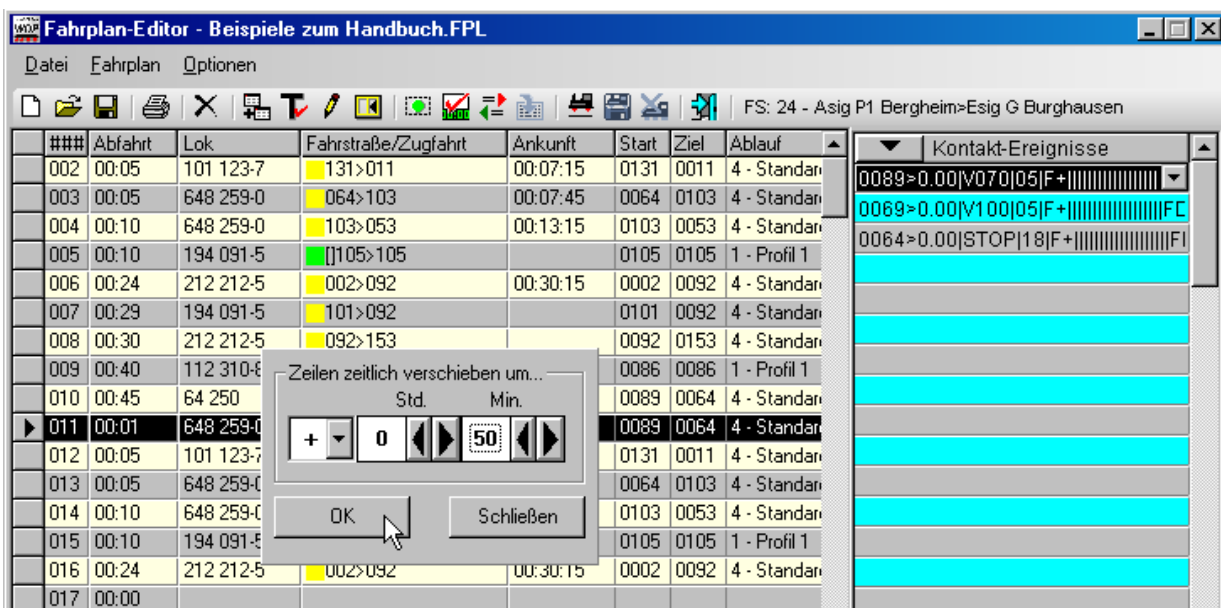
Om een gebied te selecteren, klikt u met de linker-muisknop de **eerste regel** (hier regel 01) aan en dan klikt u met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op de **laatste regel** (hier regel 06) van de lijst en het gekozen gebied wordt geselecteerd. Wanneer u meerdere regels heeft geselecteerd, dan wordt het rechter venster met de contactgebeurtenissen normaal gesproken afgedekt.

Dit gebied kunt u nu via de menuopdrachten of toetscombinaties uitknippen of kopiëren en in een nieuwe of al aanwezig zijnde dienstregeling invoegen.

Het verschil tussen **<Einfügen>** (invoegen) en **<Ausgeschnittene Zeile(n) einfügen>** (uitgeknipte regel(s) invoegen) of **<Kopierte Zeile(n) Einfügen>** (gekopieerde regel(s) invoegen) is die, dat bij de eerste menuopdracht de doelregels overschreven worden, terwijl bij de tweede of derde opdracht eerst de bestaande regels naar onder worden verschoven en pas dan worden ingevoegd.

Na het invoegen moet u natuurlijk de vertrektijden overeenkomstig corrigeren. Omdat de eerste ingevoegde dienstregelingregels nog geselecteerd zijn, kunt u na een klik met de rechter-muisknop de menuopdracht **<Ab diese Zeile zeitlich verschieben>** (vanaf deze regel tijdelijk verschuiven) gebruiken. Daar stelt u de gewenste tijd in uren en minuten in en na een klik op "OK" zijn de tijden gecorrigeerd.

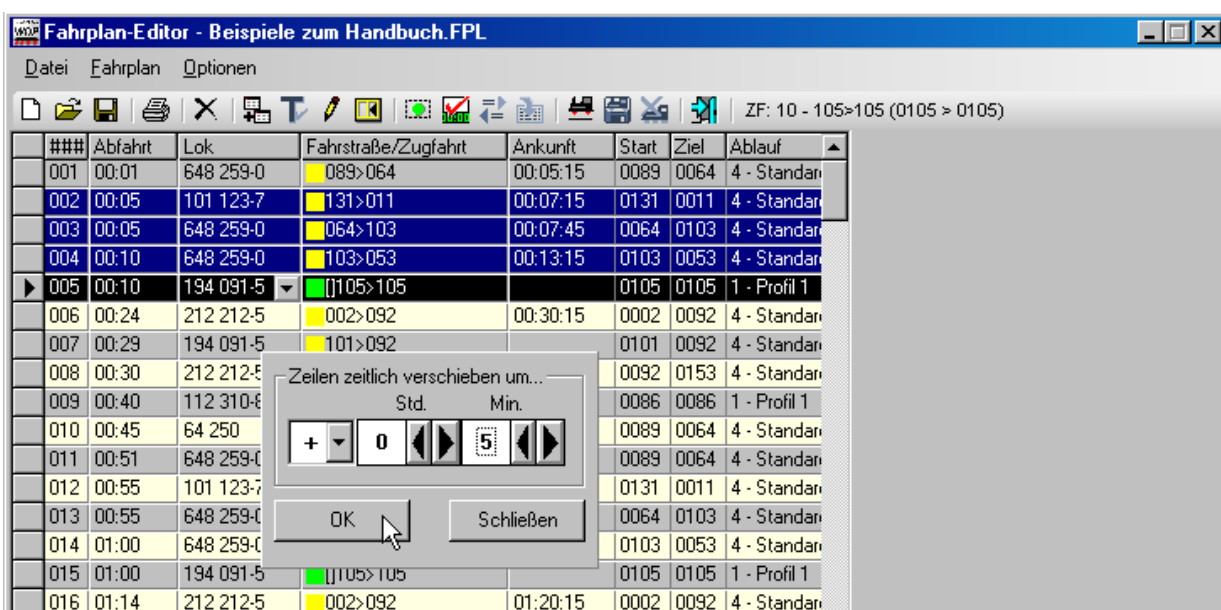
Wanneer dat allemaal uitgevoerd is, moet u de regels via **<Kompletten Fahrplan sortieren>** (complete dienstregeling sorteren) in de juiste volgorde brengen.



Dit is ook nuttig, wanneer u een dienstregeling met veel regels heeft en vanaf een regel aan het begin van de dienstregeling met de tijdelijke verschuiving begint. Op deze wijze bespaart u zich het gehele markeren van de overeenkomstige regels.

12.4.2 Gegevens in de dienstregelings-editor tijdelijk wijzigen.

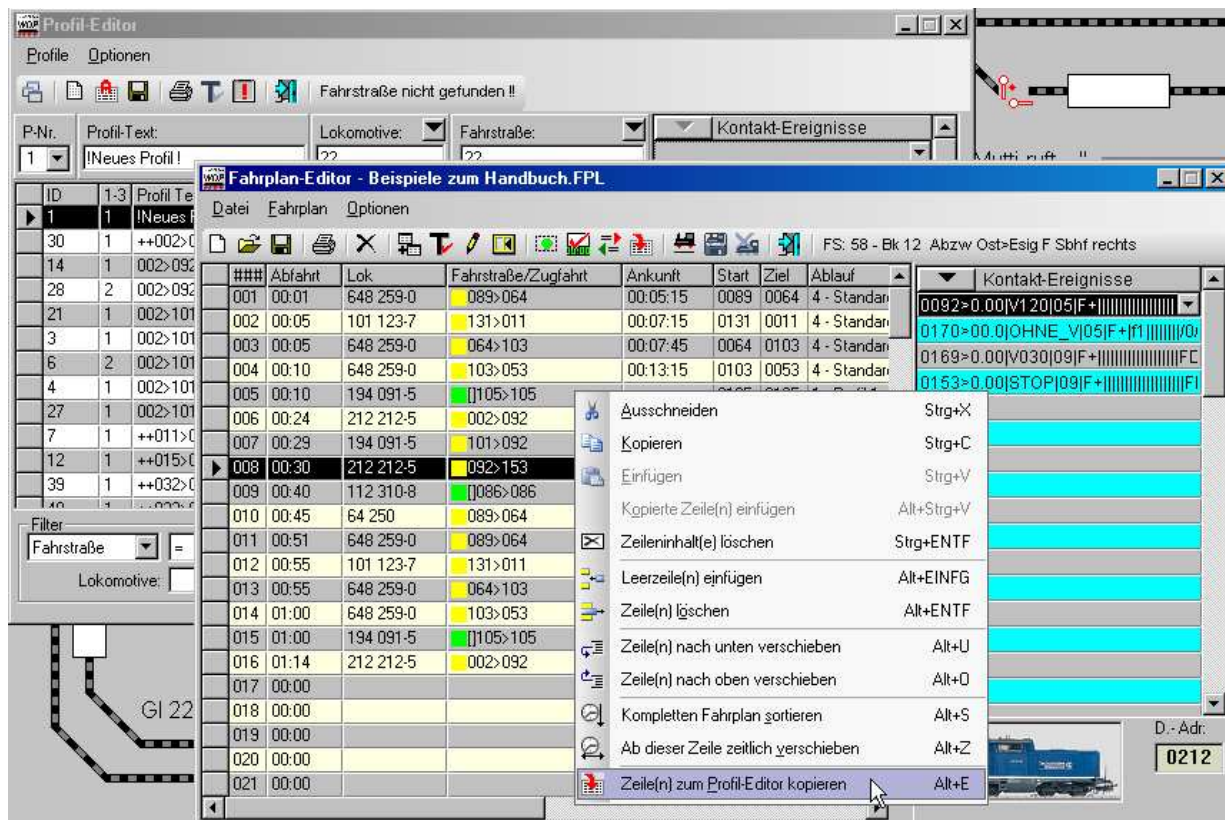
In de vorige paragraaf getoonde tijdelijke verschuiving vanaf de geselecteerde dienstregelings-regels, kunt u echter ook met een kleine wijziging op bepaalde regels toepassen. Selecteer de gewenste regels, zodat alleen deze regels met geselecteerde tijds waarde (plus of ook min) verschoven kunnen worden. Na de selectie van een dienstregelingregel, kunt u met de opdracht **<Markierte Zeilen zeitlich verschieben>** (geselecteerde regels tijdelijk verschuiven) de geselecteerde vertrektijden automatisch verschuiven.



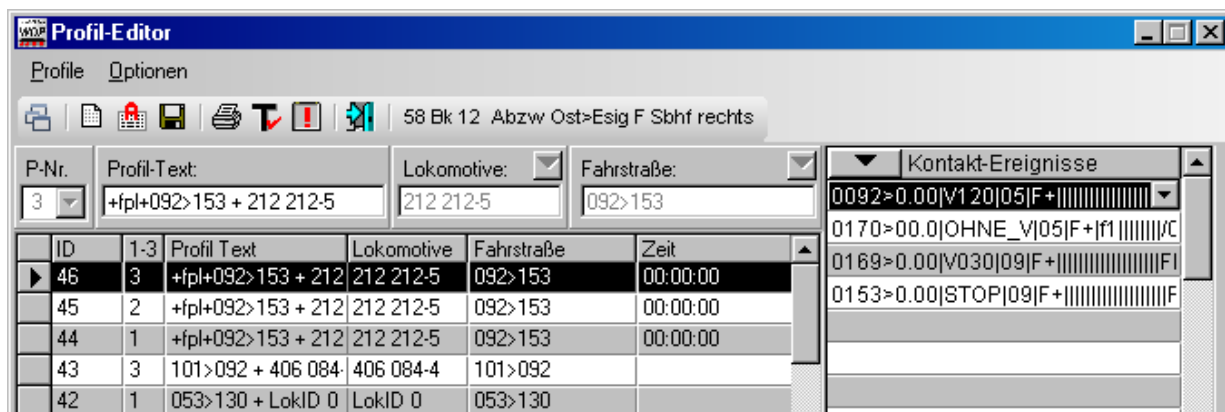
Na de gewenste tijdstelling en een klik op **"OK"** verzorgt Win-Digipet dit in alle geselecteerde regels voor u.

12.4.3 Regels naar de profiel-editor kopiëren.

Om dit te kunnen doen, moet u echter naast de dienstregelingseditor ook de profiel-editor geopend hebben. Klik nu de gewenste dienstregelingregel met de linker-muisknop aan, zodat deze “zwart” geselecteerd wordt. Na een klik met de rechter-muisknop wordt de menuopdracht **<Zeile zum Profil-Editor kopieren>** (regel naar de profiel-editor kopiëren), zichtbaar. Met een klik op deze opdracht wordt de gewenste dienstregelingregel naar de profiel-editor gekopieerd.



De profielendatabank onthoudt dan deze nieuwe regel, die ter onderscheiding met het teken “+fpl+” gekenmerkt is.



In de nieuwe profielregel zijn alle aanwijzingen uit de dienstregeling (loc, rijweg en contactgebeurtenissen) overgenomen en ingevoerd. Op de afbeelding is de dienstregelingregel driemaal naar de Profiel-editor gekopieerd.


Hierbij wordt altijd het profiel met het Profiel-Nr. 1 aangelegd, of hij zou al moeten bestaan. In het geval dat dit Profiel-Nr. al bestaat, dan wordt het volgende Profiel-Nr. gebruikt en pas dan wanneer al 3 profielen voor de loc en rijweg bestaan, volgt er een waarschuwing melding en dan moet u besluiten, of het bestaande profiel overschreven moet worden.

Belangrijk!

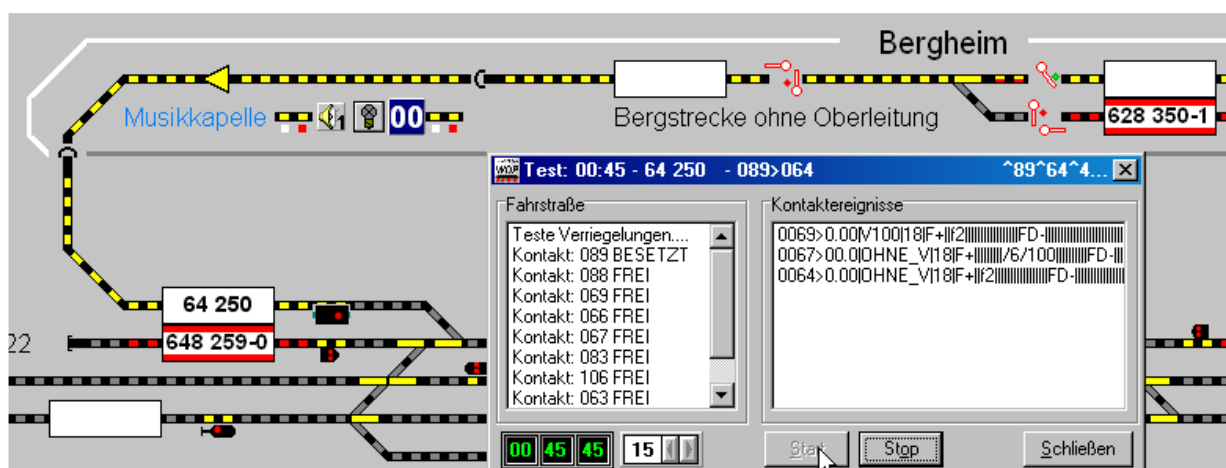
Die nieuwe registratie ziet u in de profiel-editor, echter pas nadat een verandering van de sorteerrichting, wanneer u één- of ook twee maal op de titelkolom "ID" klikt en de nieuwe inschrijving geheel bovenaan getoond wordt.

12.5 Dienstregelingregels uittesten.

Zijn de opgaven **<Abfahrt>** (vertrek), **"Lok"**, **<Fahrstraße>** (rijweg) en **<Kontakt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) uitgevoerd, dan kunt u de rijweg meteen testen.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster **"Test: ..."** opent zich.

Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot deze regel van de dienstregeling behoort. Verder naar onder verschijnt een digitale klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor modelbaantijd/werkelijke tijd getoond, die u in de systeeminstellingen had gekozen.




Deze tijdfactor mag tijdens de looptijd van een dienstregeling niet gewijzigd worden, want anders worden de aankomsttijden ten dele geheel afwijkend en loopt de rijwegenbuffer vol tot aan een eventueel einde van de dienstregeling.

Zet nu de betreffende loc op het startcontact en klik op **"Start"**. De digitale klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld en de contactgebeurtenissen worden één voor één onzichtbaar, zodra zij zijn afgewerkt door de loc.

De verdere afloop komt overeen met de beschrijving in paragraaf **10.6**.

12.6 Automatische locwissel in een dienstregeling.


In veel gevallen zou u de geregistreerde loc in een dienstregeling willen vervangen door een andere loc. Omdat dit met de hand in een omvangrijke dienstregeling zeer omslachtig is, biedt **Win-Digipet** u daarvoor een betreffende menuopdracht. Wanneer u binnen een bestaande dienstregeling een automatische locwissel wilt doorvoeren, dan selecteert u een regel in de dienstregeling met de betreffende loc en klikt dan op  in de knoppenbalk.

Er opent zich dan een venster, waarin **links** de uit te wisselen loc is afgebeeld. Sleep nu uit de locbalk, een loc-rijregelaar of de loc-monitor, de gewenste uitwissel-locomotieven op de **rechter** afbeelding.




Met een klik op “**OK**” wordt in de gehele dienstregeling de linker loc tegen de rechter loc uitgewisseld.

12.7 Notities bij de dienstregeling.


Als u op  klikt, opent zich links een klein registratievenster. Daarin kunt u notities voor de betreffende dienstregeling schrijven, die u dan in het hoofdprogramma bij de keuze van een dienstregeling worden getoond. De lengte van een notitie is tot 256 begrensd en de [Enter]-toets kan voor het wisselen van regels **niet** worden gebruikt. U verlaat het venster **<Notizen>** (*notities*), door in de vensterlijst een andere regel aan te klikken.

12.8 Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.

Wanneer u met alle opgaven en eventuele tests klaar bent, klikt u op . Is de dienstregeling nieuw aangemaakt en heeft deze nog geen naam (??*.FPL), dan opent zich een venster en kunt u de dienstregeling de door u gewenste naam (van ten hoogste 25 tekens) geven, klik vervolgens op “**OK**” en deze dienstregeling wordt opgeslagen.

Wilt u een dienstregeling hernoemen, dan kiest u deze hier uit en geeft hem na het laden over de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern>** (*opslaan*), een nieuwe naam.

12.9 Dienstregeling verwijderen.


Met een klik op  in de knoppenbalk kunt u een dienstregeling verwijderen van uw harde schijf. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag.

12.10 Dienstregeling afdrukken.


U kunt het thans **actieve** dienstregeling laten afdrukken. Daarvoor klikt u op  van de dienstregelingseditor, waarna het venster **<Druck Fahrplan>** (*afdrucken dienstregeling*), zich opent. Dit venster is identiek opgebouwd zoals bij het afdrukken van de rijwegenlijst (zie paragraaf 8.18).



##	Abfahrt	Ankunft	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt
001	00:01	00:06:15	13 302 Adr:0012	Fahrstraße: 037>158 ^37^158^4 - Standard^#2
K-Nr>Zeit	Befehl	Beschl	Fkt	f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
0037>0.00	V070	05	F+	
0150>00.0	V100	05	F+	
0156>00.0	V050	14	F+	
0157>0.00	V030	14	F+	
0158>0.00	STOP	14	F+	
002	00:01	00:04:30	110 197-9 Adr:0011	Fahrstraße: 073>036 ^73^36^4 - Standard^#41
K-Nr>Zeit	Befehl	Beschl	Fkt	f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
0073>00.0	V070	06	F+	
0032>00.0	V100	10	F+	
0034>00.0	V060	14	F+	
0035>00.0	V030	14	F+	
0036>00.0	STOP	14	F+	
003	00:02	00:05:00	482 011-4 Adr:0048	Fahrstraße: 021>025 ^21^25^4 - Standard^#36

De dienstregeling wordt regel voor regel afgedrukt, inclusief de startposities van de locomotieven alsmede de bij deze dienstregeling behorende notities. De startposities laten zich in de dienstregelingseditor echter ook met een klik op  afzonderlijk zien en afdrukken.

12.11 Registreren van de volgende dienstregeling.


Wilt u een volgende dienstregeling maken, klik dan op . Er opent zich na een eventuele veiligheidsvraag **<Fahrplan ist geändert, aber noch nicht gespeichert>** (*dienstregeling is gewijzigd, maar nog niet opgeslagen*), een leeg dienstregelingvenster met de bestandsnamen „??*.FPL“.

Nu kunt u de betreffende dienstregelingregels conform uitvoering uit de paragrafen 12.2 en 12.3 registreren. Let daarbij op, dat u naast de rijwegen ook de treinritten kunt registreren. Bij de geregistreerde treinritten kunt u echter geen contactgebeurtenissen registreren, wel echter de gewenste afloop met profielen, standaard of toeval.


12.12 Aanhangen van een dienstregeling.

In een **geladen** dienstregeling kunt u achter de laatste regel daarvan de naam van een andere dienstregeling laten uitvoeren. Daarmee roept een dienstregeling na afloop de volgende dienstregeling op.


Ook kunt u in plaats van de naam van een andere dienstregeling de naam van de actuele dienstregeling invullen. Daarmee bereikt u dat de actuele dienstregeling zich in een eindeloze lus blijft herhalen.

Klik in de dienstregelingseditor op de eerste lege regel achter de laatste regel van de de geladen dienstregeling en voer daar in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), een tijd in. Klik dan op , het venster **<Fahrplan anhängen>** (*dienstregeling aanhangen*) verschijnt. Links ziet u de namen van alle reeds geregistreerde dienstregelingen. Klik daar op de naam van een dienstregeling, die u als aangehangen dienstregeling wilt registreren, gevolgd door een klik op **“OK”**. In de actuele dienstregeling wordt het aanhangen van de dienstregeling in de nog lege regel automatisch ingevuld.

12.13 Dienstregeling openen.

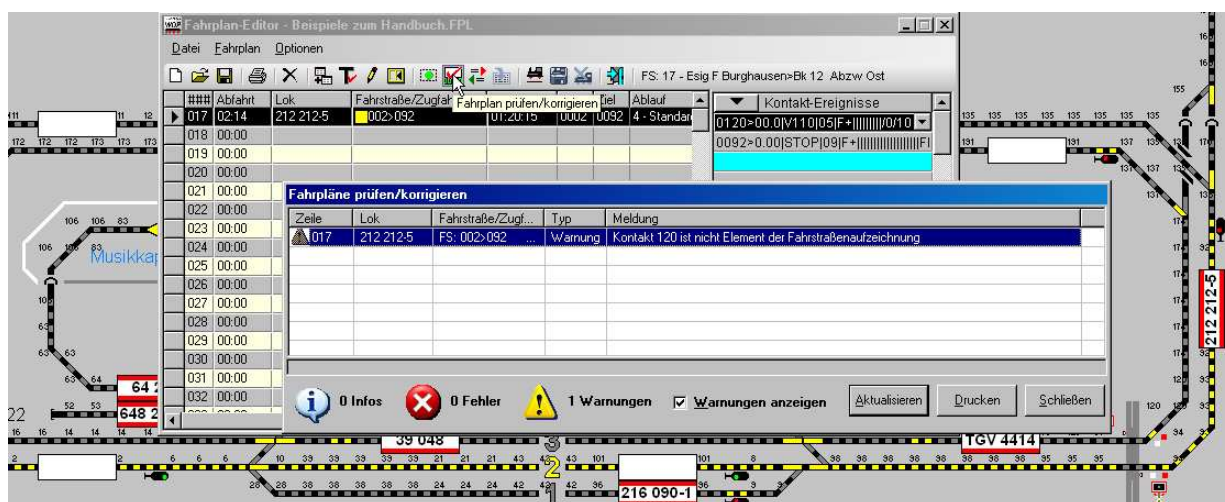
Bij de start van de dienstregelingseditor wordt altijd de **laatst bewerkte** dienstregeling automatisch getoond. Wilt u een andere dienstregeling openen, dan bereikt u dit met een klik op . Het **<Öffnen>** (*openen*) -venster wordt getoond en daarin kunt u de gewenste dienstregeling kiezen. Na selectie van de bestandsnaam en een klik op **“OK”** verschijnt de gekozen dienstregeling in de dienstregelingseditor. De laatste vier bewerkte dienstregelingen worden bovendien in het menu **<Datei>** (*bestand*), met hun namen getoond. U kunt deze daar direct naar het beeldscherm halen, zonder over **<Öffnen>** (*openen*) -venster te gaan.

12.14 Dienstregeling testen en corrigeren.

Deze functie van de dienstregelingseditor krijgt u via een klik op . Het venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*dienstregelingen controleren/corrigeren*, van de actuele dienstregeling opent zich, een functie die veel werk bespaart indien achteraf een rijwegenbeschrijving werd veranderd.

Ontbrekende of in **“Vitrine”** geplaatste locomotieven (zie paragraaf 5.4.3) worden als waarschuwing weergegeven, evenals verwijderde rijwegen. Ook aangekoppelde dienstregelingen worden gecontroleerd, of zij nog bestaan en niet toevallig werden verwijderd.

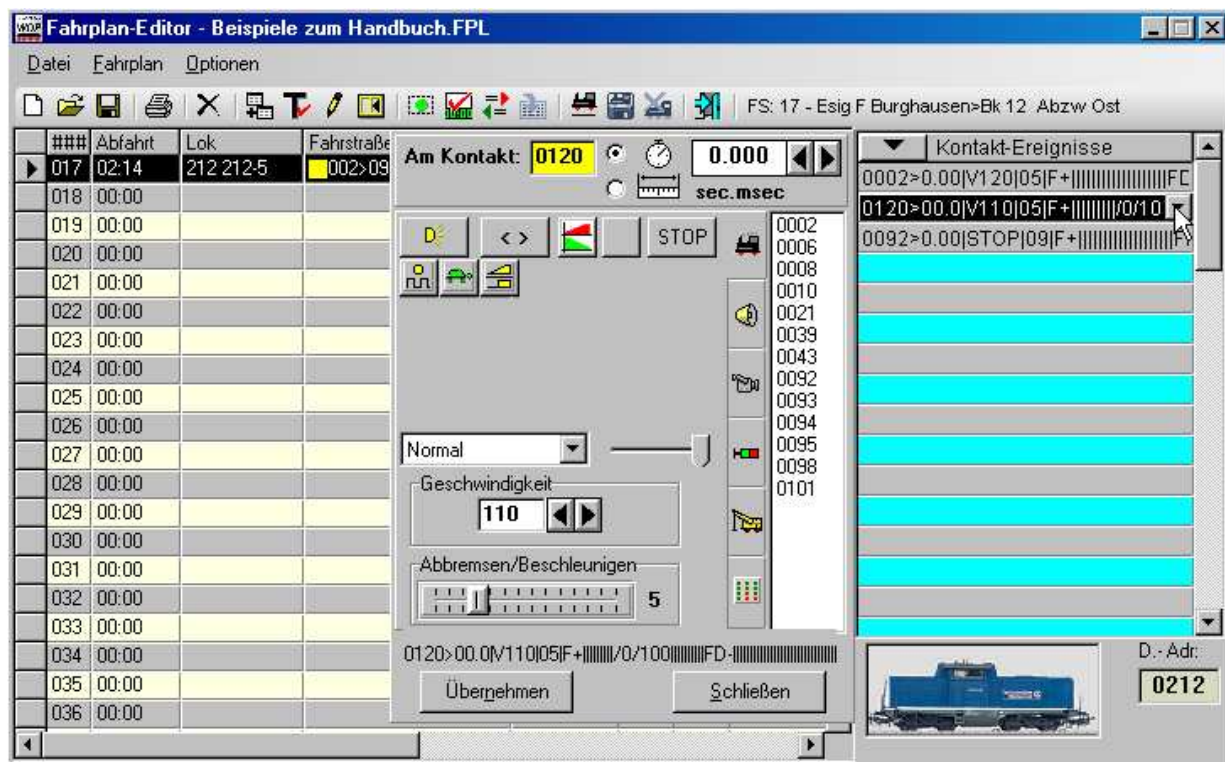
Tijdens de controlevoortgang **corrigeert** het systeem **automatisch** achteraf gewijzigde rijwegenbeschrijvingen, digitaaladressen en bouwserienummers.



Heeft u alles gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*dienstregelingen controleren/corrigeren*) op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) klikken, om de testloop opnieuw te starten. Door **<Drucken>** (*afdrukken*), kunt u de controlelijst laten afdrukken. Via het symbool **<Schließen>** (*sluiten*), verlaat u dit programmaonderdeel.

12.14.1 Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.

Ook in de dienstregelingseditor worden registraties in de contactgebeurtenissen (hier RM/TMC 120) die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd weergegeven.



Belangrijk!

De gegevens van de contactgebeurtenissen in **iedere** regel worden eerst na de bevestiging van het rechter neerwaartse pijl openklappen, pas dan worden ook de “gele” waarschuwingen zichtbaar.

12.15 Dienstregelingen invoegen.

Beschikbare dienstregelingen kunnen ingevoegd worden in de actuele dienstregeling.

Klik op . Het venster **<Fahrplan einmischen>** (dienstregeling invoegen) verschijnt met de namen van alle geregistreerde dienstregelingen. Kies de dienstregeling die u wilt invoegen door een klik op de regel met zijn naam. Na een klik op “OK” volgt een veiligheidsvraag en deze moet u bevestigend beantwoorden en dat u de gekozen dienstregeling aan het einde van de actuele dienstregeling in wilt voegen.

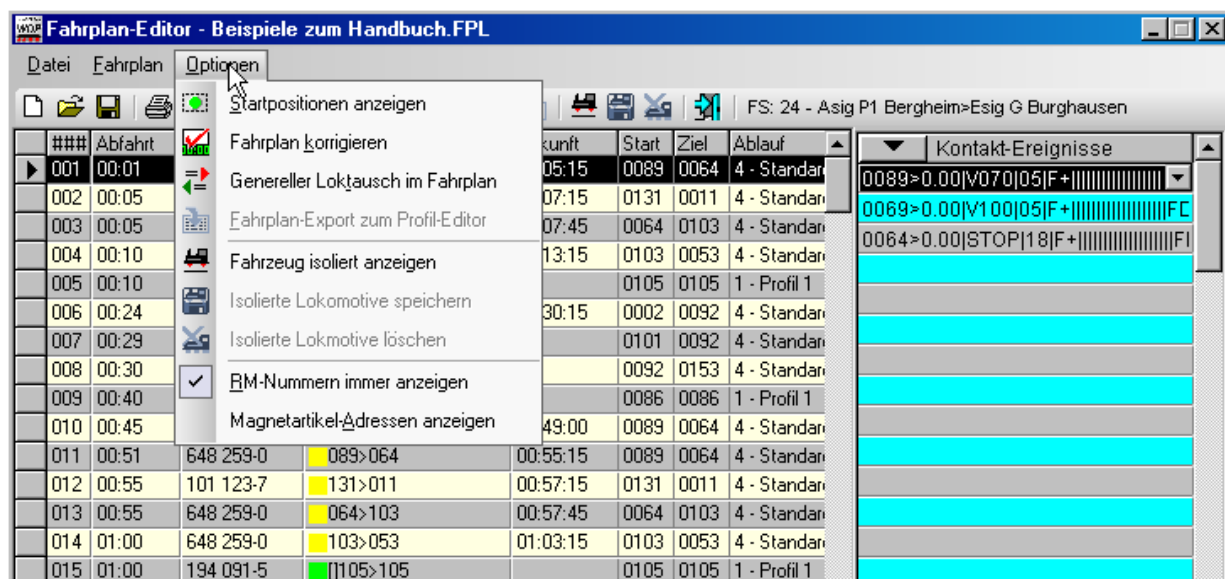
Heeft u deze vraag met “Ja” beantwoord, dan moet u in een ander meldingsvenster beslissen, of de bestanden na het invoegen direct na de vertrektijd gesorteerd moeten worden. Wanneer u met **<NEIN>** (NEE) beantwoord, heeft u later altijd nog de mogelijkheid, via het sub-menu rechter-muisknop de regels op vertrektijd te sorteren. Deze functie vereenvoudigt de nieuwe registratie van reeds functionerende dienstregelingen in een algehele dienstregeling. Ook het invoegen van opgeslagen, geïsoleerde locomotieven dienstregelingen kan met deze functie plaats vinden.

Belangrijk!


De vertrektijden moeten na een invoegehandeling eventueel handmatig gecorrigeerd worden.

12.17 Verschillende opties.

Over het menu **<Optionen>** (*opties*) krijgt u toegang tot de verdere functies. De functies verklaren zich vanzelf en behoeven hier niet verder behandeld te worden.




Dienstregelingsexport in de Profieldatabank:

Met een klik op , kopieert u de complete dienstregeling naar de profieldatabank. U bespaart veel dubbel werk en heeft meteen uw gegevens ook in de profieldatabank ter beschikking.

Belangrijk!

De menuopdracht en het symbool worden echter pas dan geactiveerd, wanneer de dienstregelingseditor en de profiel-editor **gelijktijdig** zijn geopend.

12.18 Dienstregeling-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op . Na het verlaten van de dienstregelingseditor voert **Win-Digipet** een actualisering van alle magneetartikelen door. Daardoor wordt na een test van de regels van een dienstregeling, de juiste actuele weergave weer hersteld op het beeldscherm en keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

13. SEINHUISBEAMBT (SHB).

13.1 Algemeen.

De seinhuisbeambte is een mooi programmadeel binnen **Win-Digipet**. Hij is, anders als bijvoorbeeld de treinrittenautomatiek, in welke zich meerdere bestanden kunnen worden gemaakt, een databank, in welke u heel veel gegevens kunt uitvoeren.

Deze databank wordt bij het starten van **Win-Digipet**, als er van uit wordt gegaan dat u het betreffende vinkje heeft geplaatst, geactiveerd en staat u dan gelijk te beschikking en het maakt niet uit of een treinrittenautomatiek, resp. een dienstregeling in bedrijf is of niet.

De complete databank wordt door **Win-Digipet** in een cyclus van ca. 500msec. geheel doorlopen en de overeenkomende schakelingen uitgevoerd.

U kunt de dimensies, die zich aan u aanbieden via de seinhuisbeambte raden. Maar geen vrees, met de volgende voorbeelden, kunt u zich in de werkwijze van de seinhuisbeambte inwerken. Met de seinhuisbeambte kunt u de meest verschillende besturingsopdrachten uitvoeren.

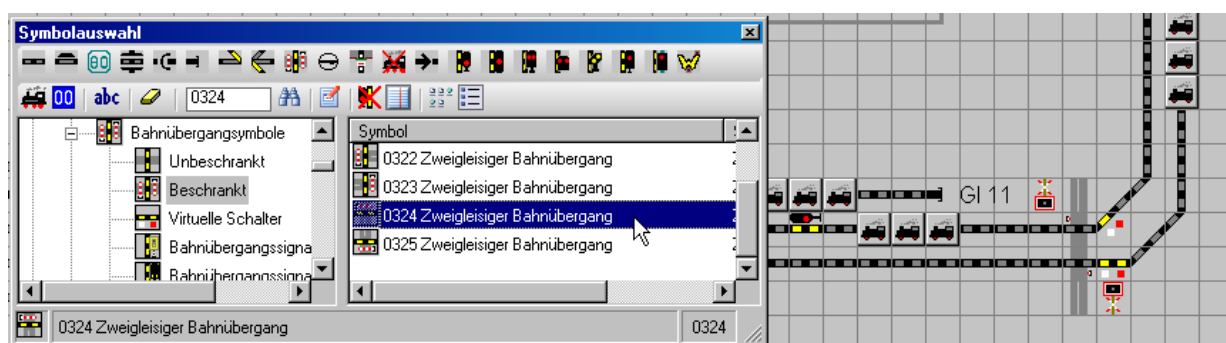
Dit kunnen zijn ...



- ✚ Sturing van de overweg;
- ✚ Openen/sluiten van locloodsdeuren;
- ✚ Heffen en laten zakken van ophaalbruggen;
- ✚ Schakelen van voorsein op de mast van een hoofdsein;
- ✚ Draaischijf- of rolbrugsturing;
- ✚ Geluidsfragmenten afspelen op gezette tijden (bijvoorbeeld kerkklokken);

... om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

13.2 Overweg in het spoorplan tekenen.

In uw spoorplan tekent u een tweesporige overweg. Voor de sporen van de overweg gebruikt u de symbolen met nummer 0324 en 0325.



Om de overweg te sturen, in verbinding met een seinhuisbeambte worden ook nog twee de virtuele schakelaars met de symboolnummers 0314 , resp. 0693  in het spoorplan aangebracht. Deze virtuele schakelaars zijn niet echt noodzakelijk, omdat de overweg ook via de seinhuisbeambte alleen via terugmeldcontacten gestuurd kan worden.

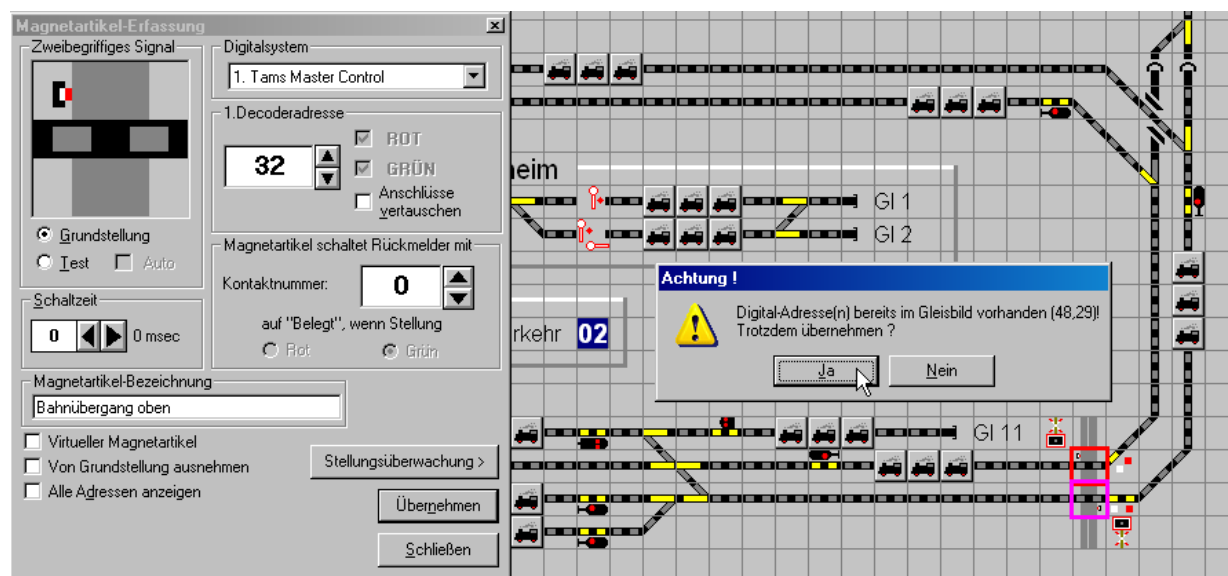
In het tweerailsysteem is dit helaas niet altijd een voordeel, omdat wanneer op de trein niet alle wagenassen zijn voorzien van weerstanden of verlichting (sluitlichten) o.i.d. dan krijgt u ook geen bezetmelding en zal de overweg wordt weer via de seinhuisbeambte worden geopend.


Daarom zou u de virtuele schakelaar alleen al moeten gebruiken, omdat die door de loc in- en weer uitgeschakeld kan worden. En dit in- en uitschakelen kan dan of door de seinhuisbeambte of ook door een volgschakeling in de rijweg gedaan worden.

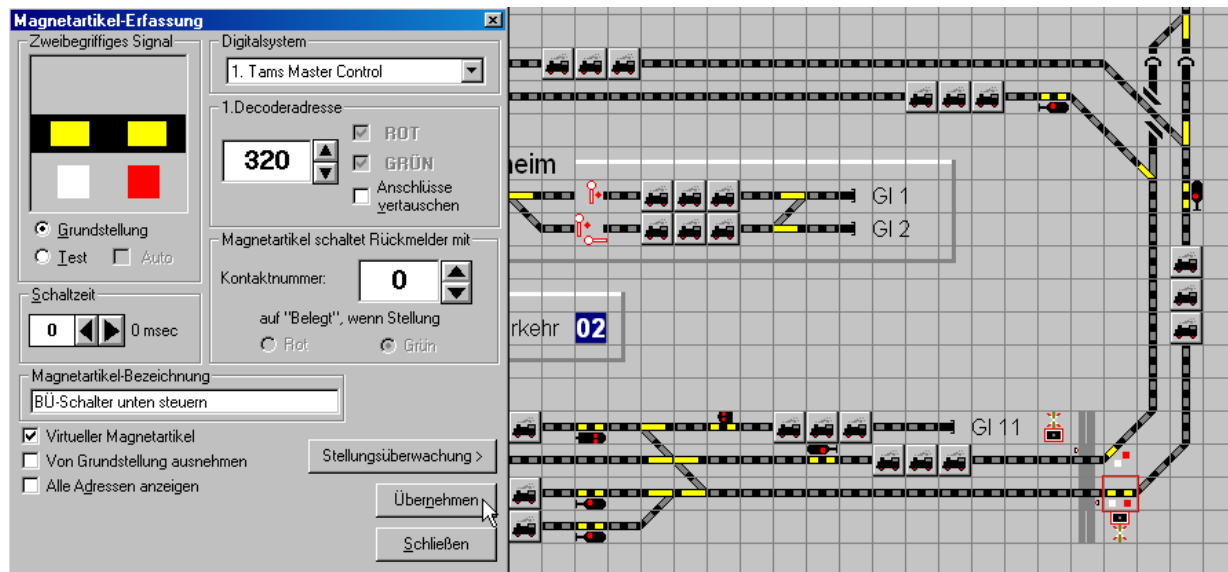
13.2.1 Magneetartikeladressen uitgeven.

Bij de tweesporige overweg geeft u niet alleen de beide slagbomen hetzelfde magneetartikeladres, maar ook het middelste overwegsymbbool. Bij het uitdelen van een, in dit geval al aanwezig magneetartikeladres, krijgt u de in de afbeelding weergegeven melding. Ook wordt het eerst gevonden symbool met gelijk adres “**paars**” geselecteerd en in de melding met de spoorbaancoördinaten (48,29) getoond.

Deze aanwijzing, die geen fout hoeft te betekenen, kunt u echter met een klik op “**Ja**” bevestigen. Als deze aanwijzing bijvoorbeeld bij de adressering van wissels getoond wordt, dan moet u het uitdelen van de magneetartikeladressen nog een keer controleren.



De overwegenschakelaars  geeft u ieder een **eigen virtueel** magneetartikeladres, omdat de schakelaars niet echt op de modelbaan aanwezig zijn. Deze schakelaars zijn echter ter sturing van de overweg in verbinding met de seinhuisbeambte nodig.




Na het uitdelen van adressen voor de beide virtuele schakelaars, kunt u de spoorplan-editor verlaten en u komt terug in het hoofdprogramma.

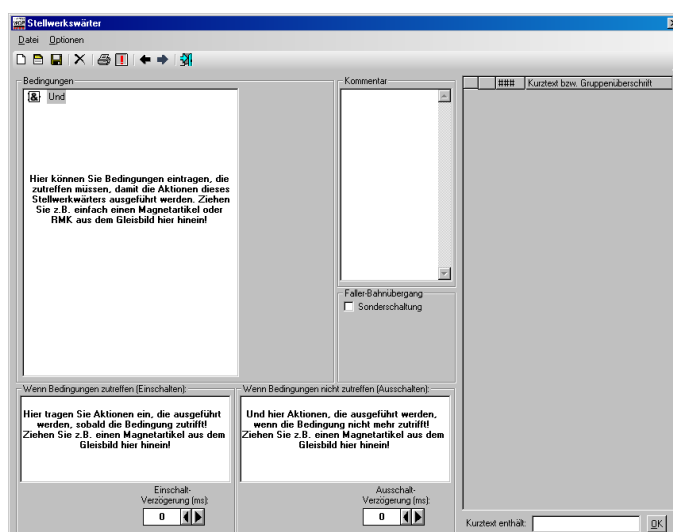
Belangrijk!

Vermeld ook altijd voor welke functie elk magneetartikel bedacht is, omdat dit later in de seinhuisbeambte zal worden getoond.

13.2.2 Seinhuisbeambte openen.

De seinhuisbeambte opent u met een klik op  van de categorie “Extras”.


Bij het eerste openen van de seinhuisbeambte ziet u het volgende nog lege venster met de aanwijzingen voor het registreren van voorwaarden en de overeenkomstige schakelingen in het onderste deel van het venster.

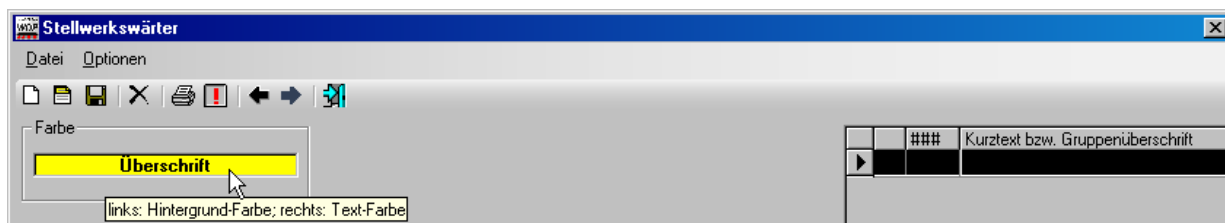


Alle voorwaarden, ook de voorwaarden bij het in- en uitschakelen, worden in de overeenkomstige vensters op de u al bekende manier via (“drag & drop”) in een boomstructuur ingevoerd.


13.2.3 Koptekst/Titel in de seinhuisbeambte.

Om het lekker overzichtelijk te houden, zou iedere nieuwe seinhuisbeambte een titel moeten krijgen, zodat u later de functie nog herkent. U heeft ook de mogelijkheid, regels van de seinhuisbeambte als zogenaamde groepstitels te gebruiken. Deze functie biedt u de mogelijkheid, onder deze titelen seinhuisbeambte registratie als voorbeeld thematisch te groeperen.

Om een titel of titel te maken, klikt u op  en u ziet de volgende afbeelding op uw beeldscherm verschijnen om een achtergrondkleur te kiezen.

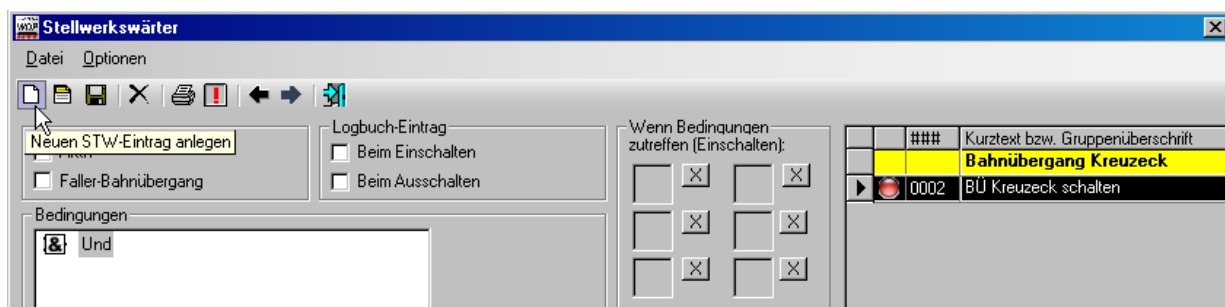


Met de linker- of rechter-muisknop kunt u zoals u in “Windows” gewend bent nog een achtergrond en tekstkleur vastleggen, wanneer u dat wilt.

Wanneer u de kleur hebt gekozen, dan zou u direct een titel moeten invullen, omdat op dit moment de rechter “zwarte” geselecteerde regel nog zonder inhoud is. Klik met de linker-muisknop in de kolom **<Kurztex bzw. Gruppenüberschrift>** (*korte tekst of groepstitel*) tot de cursor daar knippert en geef daar de gewenste titelnaam (bijvoorbeeld “overweg schakelen”) in. Om het geheel op te slaan, klikt u aansluitend op , van de seinhuisbeambte.



13.2.4 Nieuwe seinhuisbeambte inrichten.

Om een nieuwe seinhuisbeambte te maken, (u kunt er zoveel maken als u wenst), klikt u op het met de muis geselecteerde symbool in de geopende seinhuisbeambte en een leeg venster wordt getoond.



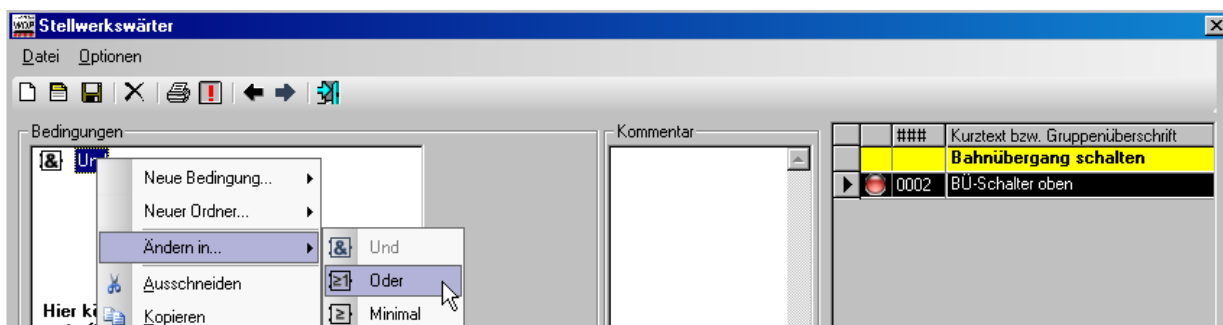
Ook hier moet u direct in de kolom **<Kurztex bzw. Gruppenüberschrift>** (*korte tekst of groepstitel*) klikken, totdat de cursor knippert en de gewenste titel (bijvoorbeeld “BÜ schakelaar boven”) invullen en opslaan. Voordat u nu wat dan ook gaat invullen, zou u moeten overleggen, hoe de overweg geschakeld moet worden.

Deze overweg moet geschakeld worden indien een ...

-  Terugmeldcontact voor, of achter de overweg wordt bezet, of;
-  Virtuele schakelaar ingeschakeld.

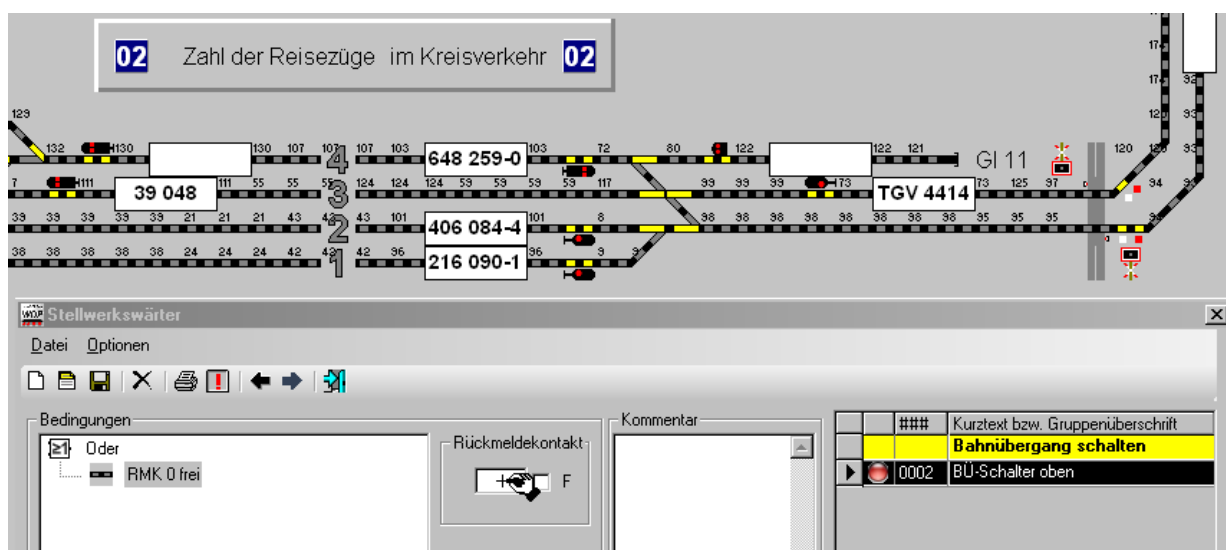
... wordt.

De uitschakeling moet pas volgen, wanneer alle voorgenoemde voorwaarden niet meer van toepassing zijn. Omdat we hier met een **<ODER>** (OF)-koppeling te maken hebben, moet u de standaard uitgevoerde map **<UND>** (EN) in **<ODER>** (OF) wijzigen.

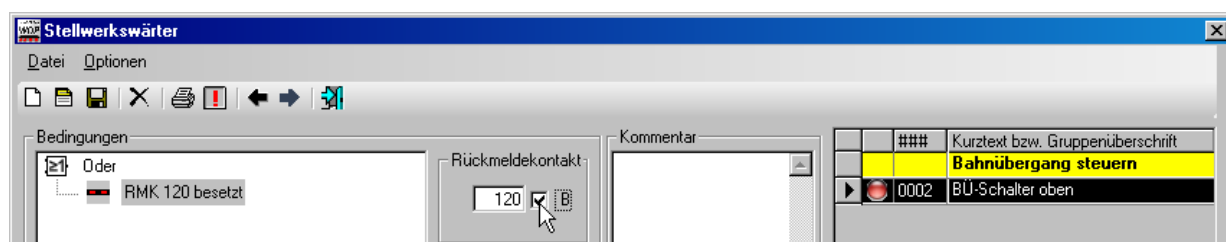


Nu selecteert u de **<UND>** (EN)- map, klik dan aansluitend met de rechter-muisknop en bij de ("Tooltip") en klik dan met de linker-muisknop op het met de muis geselecteerde menuopdracht om de **<UND>** (EN)- map te wijzigen in **<ODER>** (OF)-map. Na de wijziging klikt u opnieuw met de rechter-muisknop en maak een nieuwe nog lege regel via de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Rückmeldekontakt>** (terugmeldcontact).

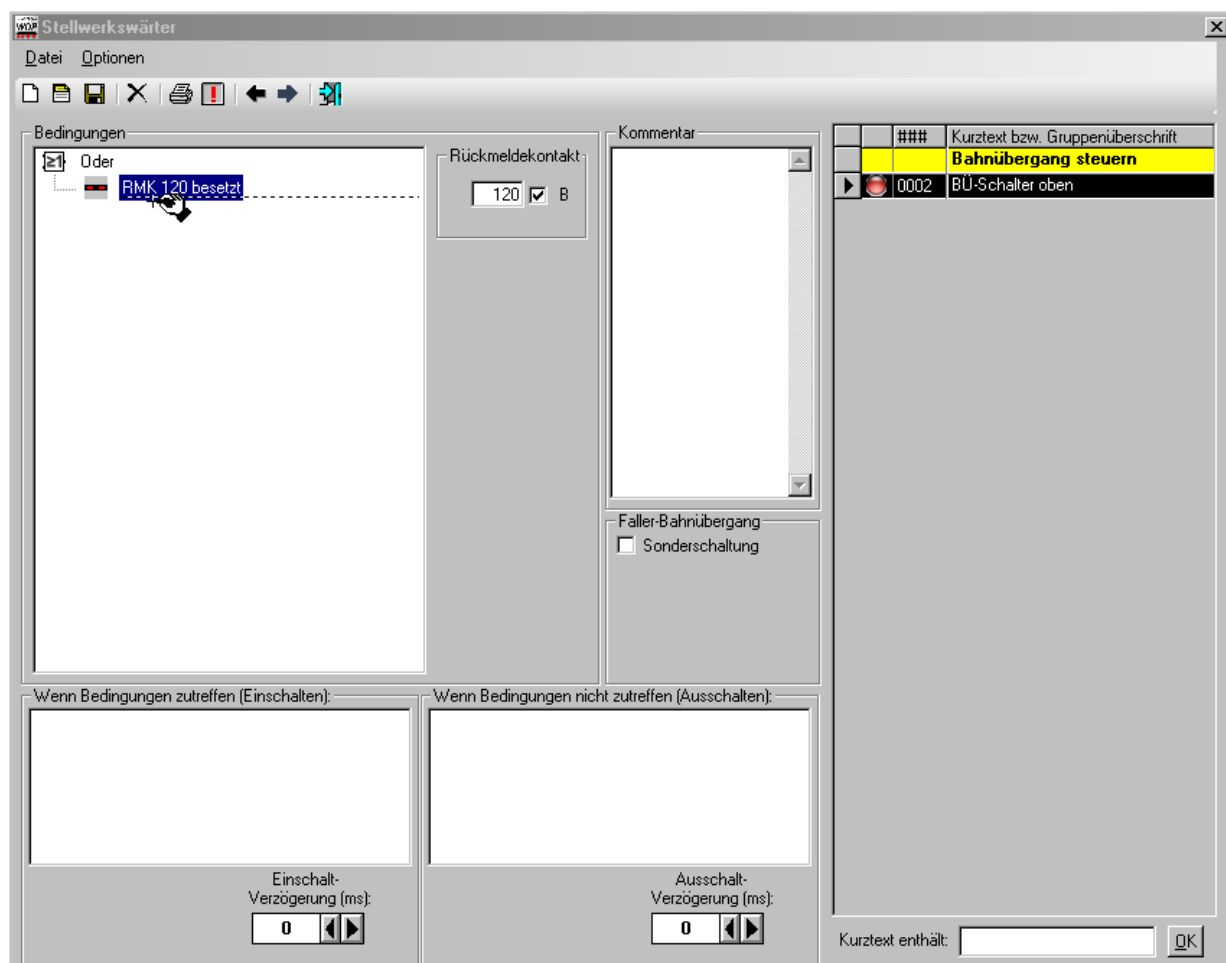
Het terugmeldcontactnummer kunt u via het toetsenbord of nog makkelijker met de linker-muisknop invoegen. Klik hiertoe in het spoorplan het terugmeldcontact aan en sleep het met de nog steeds ingedrukte muisknop in het lege veld en laat daar de muisknop ("drag & drop") in los. De muiswijzer wijzigt zich hierbij in een grijpende handje.



Na het invoegen van het contact, stelt u de rechts daarnaast gelegen vinkje nog op **<Besetzt>** (bezet) en het geheel zou er als volgt uit moeten zien.



Dit was de eerste invulling voor de beide terugmeldcontacten. Het tweede terugmeldcontact sleept u direct via de ("drag & drop") uit het spoorplan ion het linker bovenste veld **<Bedingungen>** (voorwaarden), zoals volgende afbeelding laat zien.



Belangrijk!

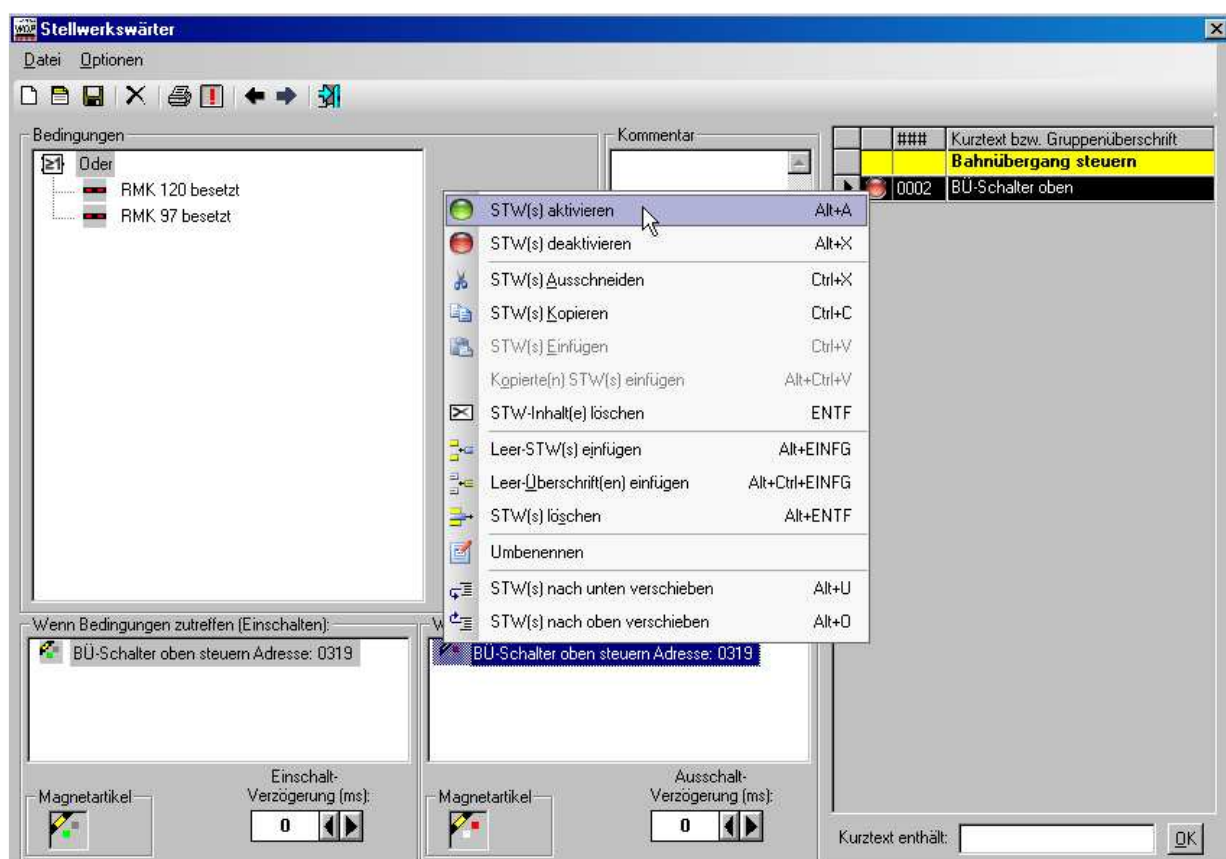
Wanneer u de muiswijzer direct over of onder de aanwezige gegevens beweegt, verschijnt een gestreepte lijn over, resp. onder de aanwezige en nu "**blauw**" gekleurde registratie en u bepaald direct de volgorde van de geregistreerde gegevens. In het andere geval wordt de nieuwe geregistreerde gegevens altijd boven ingevoegd.

Na het registreren van het contact, plaatst u rechts daarnaast nog door een vinkje een voorwaarde op **<Besetzt>** (bezet) of klik eenvoudig met de **middelste-muisknop** de registratie aan, totdat de voorwaarde ook **<Besetzt>** (bezet) toont.

Nu moeten nog de uit de geregistreerde voorwaarden resulterende schakelingen in de onderste beide velden ingevoerd worden. Zijn één of alle voorwaarden (RM/TMC 120 en/of 97 bezet) ingevuld, dan moet de virtuele schakelaar van de overweg op "**groen**" worden geschakeld. Sleep de bovenste virtuele direct via de ("drag & drop") uit het spoorplan in het linker onderste veld, **<Wenn Bedingungen zutreffen>** (wanneer aan de voorwaarden wordt voldaan), **<Einschalten>** (inschakelen). Dit herhaalt u met hetzelfde symbool en sleep het in het rechter veld, **<Wenn Bedingungen nicht zutreffen>** (wanneer niet aan de voorwaarden wordt voldaan).



Het geregistreerde magneetartikel nu met klikken of met de linker-muisknop op het nog “groen” weergegeven symbool in het onderste veld “Magnetartikel” of met de **middelste-muisknop** direct op de nieuwe registratie klikken en de stand “rood” kiezen.

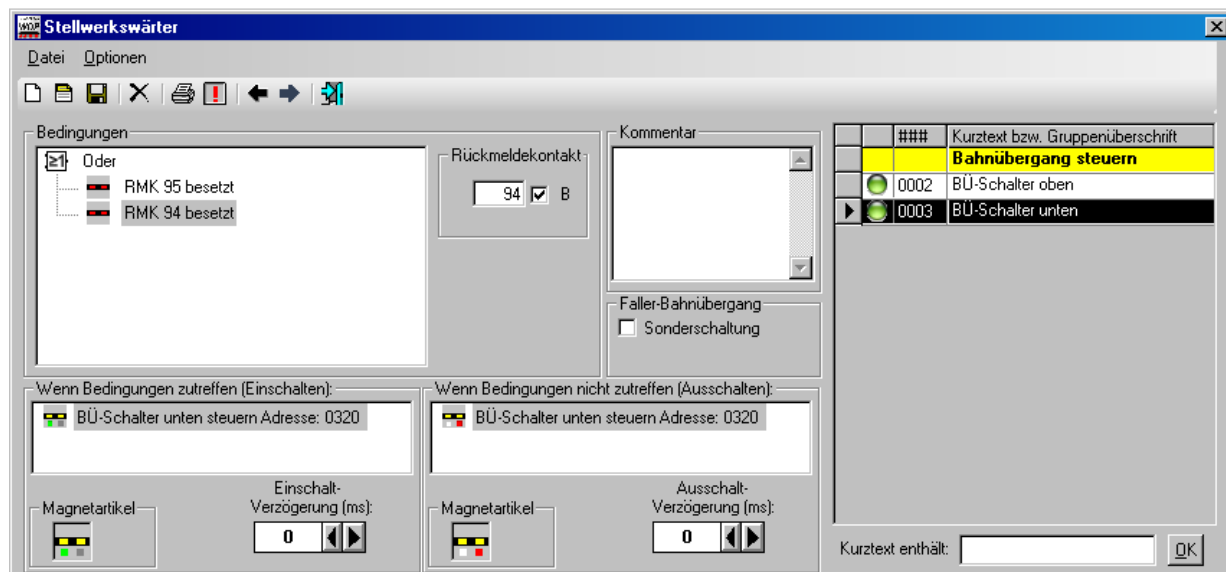


Tot slot nog de nieuwe seinhuisbeambte activeren en opslaan. Om te activeren, klikt u met de rechter-muisknop op de registratie in het rechter veld **<Kurztext, bzw. Gruppenüberschrift>** (*korte tekst, resp. groepentitel*) en daar via de op de in de (“Tooltip”) verschijnende en hier in de afbeelding met de muis geselecteerde opdracht.

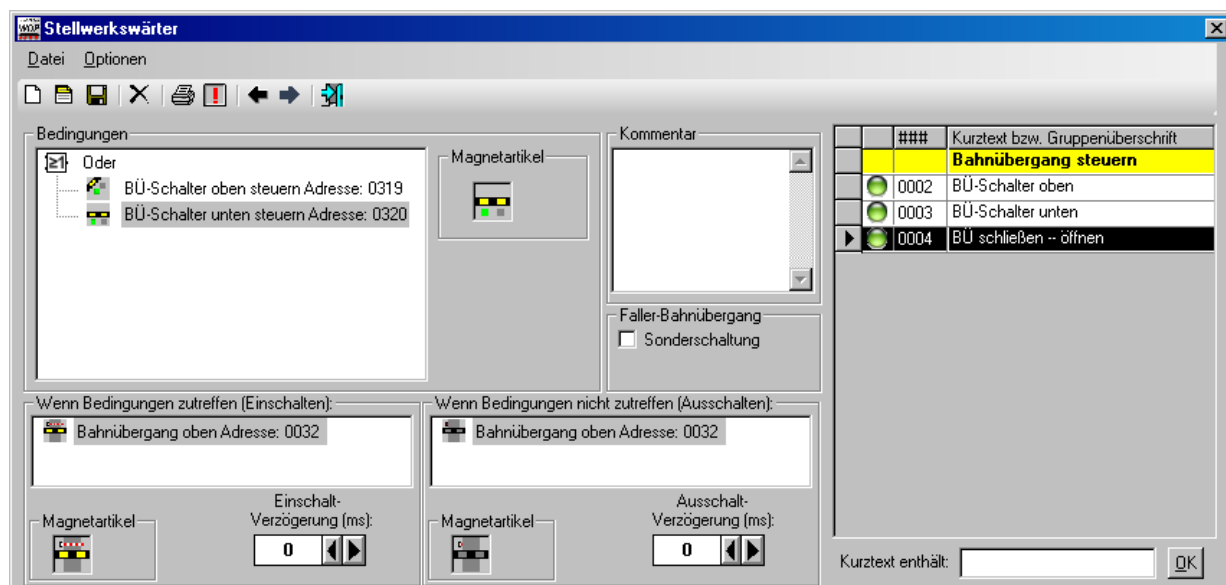
Als alternatief laat zich de activeringsfunctie voor de seinhuisbeambte registratie ook met een klik met de **middelste-muisknop** uitvoeren. Een geactiveerde registratie in de seinhuisbeambte is aan de “**groene**” markering van de overeenkomstige regel herkenbaar.


13.2.5 Andere seinhuisbeambte inrichten.

Voor de onderste overweg, maakt u een andere seinhuisbeambte op dezelfde manier zoals paragraaf 13.2.4 beschreven. Beide registraties zouden er dan zoals in de volgende afbeelding wordt weergegeven uit moeten zien.



Nu moet nog een seinhuisbeambte ingericht worden, die deze beide virtuele schakelaars overweg afvraagt en daarmee de reële overweg sluit, resp. weer opent. De laatste seinhuisbeambte zou er dan zoals in de volgende afbeelding uit moeten zien.



Na een klik op  wordt de complete databank in het bestand **STW.dat** opgeslagen en de seinhuisbeambte kan de overweg sturen.

U kunt de functie direct in **Win-Digipet** testen, wanneer u een virtuele schakelaar op **“groen”**, resp. weer terug op **“rood”** zet of een ingevoerd terugmeldcontact bezetten en weer vrijgeven. Wanneer u één van beide geregistreeerde terugmeldcontacten bezet, dan wordt eveneens de overeenkomstige virtuele schakelaar overweg **“groen”**.

Wanneer het sluiten van de overweg bij snelle treinen naar uw gevoel te laat plaats vindt, dan voert u in de rijwegen een virtuele schakelaar in de volgschakeling in. Het openen van de overwegbomen wordt dan weer over genomen door de seinhuisbeambte.

13.2.6 Seinhuisbeambte voor een overweg inrichten.

Voor de in de hiervoor beschreven overweg in de vorige paragraaf, kunt u hetzelfde resultaat met de volgende variant van de seinhuisbeambte bereiken.

In dit voorbeeld, zijn alle in de paragrafen hiervoor gebruikte voorwaarden in een seinhuisbeambte verenigd. De eerste drie geregistreeerde gegevens, betrekken zich op het bovenste spoor en de laatste drie geregistreeerde gegevens op het onderste spoor. Bij registreren werden de symbolen in de volgorde ingevoerd, zoals ze in het spoorplan geplaatst zijn.

Wanneer u met de simulatie deze seinhuisbeambte uitprobeert, dan krijgt u hetzelfde resultaat, omdat de overweg zo als het hoort wordt gesloten en ook weer geopend. Het verschil is echter, dat de virtuele schakelaar overweg bij het bezetten van een terugmeldcontact niet hun stand van **“rood”** naar **“groen”** wisselen en daarmee de trein bij het **“rode”** symbool voorbijrijdt. Bij de eerste variant rijdt de trein altijd aan een **“groen”** symbool voorbij. Welke variant u dus als voorkeur gebruikt, laten wij aan u over.

Belangrijk!

Als de geregistreeerde voorwaarden voor het sluiten, resp. openen van de overweg toerijkend zijn, dan mogen beide symbolen niet in de rijweg mee opgetekend worden. Om te bereiken dat ze niet automatisch worden mee opgetekend, heeft u in het spoorplan al de sprongplaatsen conform paragraaf 6.7.1 geplaatst.

13.2.7 Seinhuisbeambte met de Faller overweg.

De gegevens worden ook hier conform de uitvoeringen in de voorgaande paragraaf doorgenomen. Wanneer u de bezitter bent van een Faller overweg (B-174), dan activeert u ook nog de **<Sonderschaltung>** (*speciale schakeling*) met een vinkje.

Pas daarna kunt u de terugmeldcontacten registreren. Telkens twee toegevoegde velden voor de terugmeldcontacten met **<Frei>** (*vrij*) of **<Besetzt>** (*bezet*) worden zichtbaar en wachten op uw reactie(s), zodat ook deze overweg tezamen met de seinhuisbeambte werkt. En zo zou de seinhuisbeambte er uit moeten zien in de voorgaande afbeelding, wanneer het gaat om een Faller overweg.

The screenshot shows the 'Stellwerkswärter' software window. The 'Bedingungen' (Conditions) list on the left includes: 'RMK 120 besetzt', 'BÜ-Schalter oben steuern Adresse: 0319', 'RMK 97 besetzt', 'RMK 95 besetzt', 'BÜ-Schalter unten steuern Adresse: 0320', and 'RMK 94 besetzt'. The 'Magnetartikel' (Magnet article) field is empty. The 'Kommentar' (Comment) field contains text about controlling a Faller railway crossing and a note about the conditions. The 'Faller-Bahnübergang' (Faller railway crossing) section has 'Sonderschaltung' (Special switching) checked. The 'Faller BÜ einschalten wenn:' (Faller BÜ switch on when:) field is set to '320' with a 'B' button. The 'Faller BÜ ausschalten wenn:' (Faller BÜ switch off when:) field is set to '320' with an 'F' button. The 'Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten):' (When conditions are met (Switch on):) field contains 'Bahnübergang oben Adresse: 0032'. The 'Wenn Bedingungen nicht zutreffen (Ausschalten):' (When conditions are not met (Switch off):) field contains 'Bahnübergang unten Adresse: 0032'. The 'Einschalt-Verzögerung (ms):' (Switch on delay (ms):) and 'Ausschalt-Verzögerung (ms):' (Switch off delay (ms):) fields are both set to '0'. The 'Magnetartikel' (Magnet article) field is empty. The 'Kurztext enthält:' (Short text contains:) field is empty. The 'OK' button is visible at the bottom right.

Vul nog wat doelgericht commentaar in en sla de gegevens op, zodat het werk niet voor niets was. Vergeet niet de seinhuisbeambte gegevens, zoals al eerder in paragraaf **13.2.4** werd beschreven, te activeren.

Belangrijk!

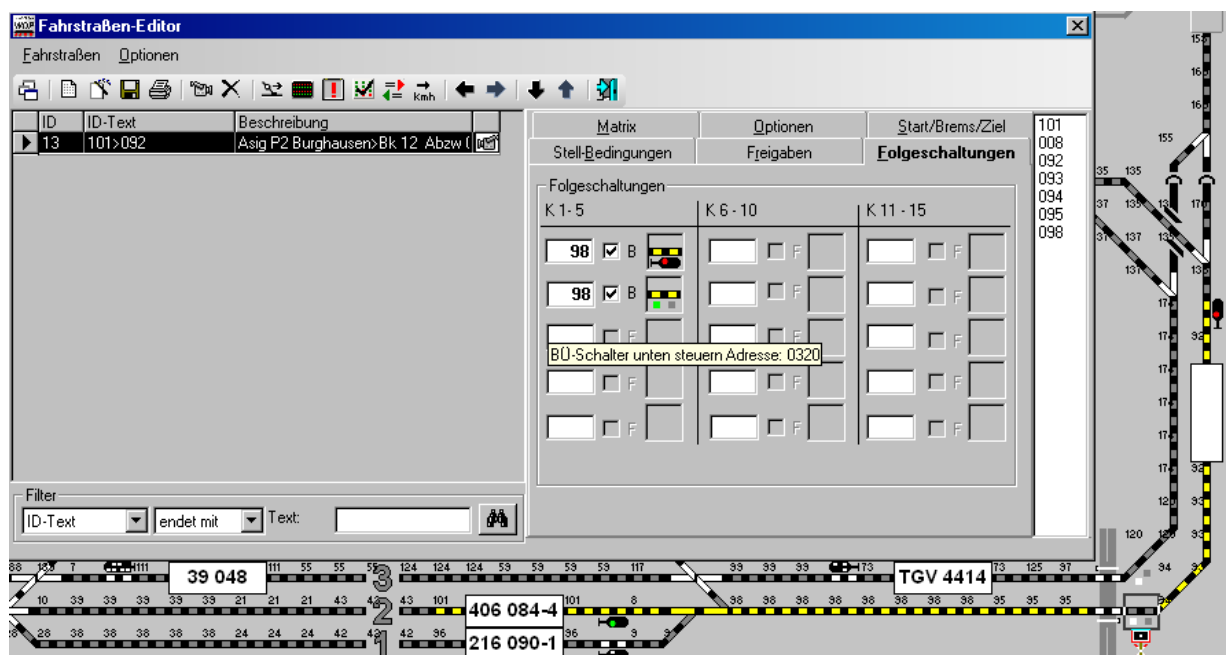
Wanneer u kijkt naar de voorwaarden bij het in- en uitschakelen, dan zult u zien dat de symbolen bij het inschakelen van de overweg door het bovenste spoor en bij het uitschakelen door het onderste spoor gebruikt worden. Omdat beide symbolen echter hetzelfde magneetartikeladres hebben en daarmee de reële overweg sluiten, resp. openen, speelt het hier geen enkele rol maar we laten het toch zien.

13.2.8 Overweg via de rijweg schakelen.

Om de overweg automatisch te schakelen in de rijwegen, voert u de invullingen in de rijwegen-editor uit.

Zoals u in de afbeelding kunt zien, werd de eigenlijke overweg en de virtuele overweg (die symbolen zijn “grijs”) niet in de optekening van de rijweg opgenomen.

Omdat de overweg erg ver van het startcontact van de rijweg geplaatst is, moet hij pas bij het benaderen van de trein op contact **98** gesloten worden, zodat de “Preiser/Noch” mensjes niet al te lang hoeven te wachten.



Daarom werd op het tabblad <**Folgeschaltungen**> (*volgschakelingen*) met het bezetten van het terugmeldcontact **98** de virtuele schakelaar voor de seinhuisbeambte op “**groen**” geschakeld maar niet de eigenlijke overweg. Dit wordt door de seinhuisbeambte uitgevoerd. De geregistreerde gegevens voor de andere rijwegen, die door de overweg leiden, voert u overeenkomstig uit.

Belangrijk!

*In dit voorbeeld wordt alleen de virtuele overwegschakelaar via de volgschakeling van de rijweg op “**groen**” geschakeld en de seinhuisbeambte neemt zoals in paragraaf 13.2.4 t/m 13.2.6 te zien is het openen van de overweg over. Deze variant moet u nu alleen bij een feilloos werkende bezetmelder gebruiken. Is dit niet het geval, dan moet de virtuele schakelaar via de volgschakeling van de rijweg weer op “**rood**” geschakeld worden, wanneer na het voorbijrijden van de langste trein de overweg weer vrij is en door het eerste rijtuig een bezetmelder bezet wordt.*

13.2.9 Overweg via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.

Omdat in paragraaf 13.2.2 t/m 13.2.7 de voor- en achter de overweg gelegen terugmeldcontacten ingevoerd worden, wordt ook de overweg via de seinhuisbeambte gesloten, wanneer deze terugmeldcontacten door een voertuig of loc bezet wordt. Zijn aansluitend de terugmeldcontacten weer vrij van verkeer, dan wordt de overweg weer geopend. U herkent hierbij, dat een sturing van de overweg ook zonder de combinatie met een rijweg mogelijk is.

Belangrijk!

Daarbij is juist bij het tweerail systeem belangrijk dat de bezetmelding gewaarborgd is, die door de voertuigen o.i.d. veroorzaakt wordt, omdat hier alleen de voor de bezetmelding geschikt gemaakte voertuigen de bezetmelding oproepen.

13.2.10 Opmerkingen m.b.t. meersporige overwegen.

Omdat in de seinhuisbeambte naar believen vele voorwaarden ingevuld kunnen worden, kunt u bijvoorbeeld ook een 10-sporige overweg sturen.

Belangrijk!

De overweg wordt na het sluiten weer geopend, wanneer aan alle in de seinhuisbeambte geregistreerde voorwaarden (alle sporen van de overweg vrij en/of alle virtuele schakelaars weer “rood”) voldaan zijn. Welke standen (“groen” of “rood”) u hier gebruikt, dat is aan u. U moet alleen altijd tegengesteld zijn, dus “groen” voor het inschakelen en “rood” voor het uitschakelen of omgekeerd, wanneer u dat beter uitkomt of vindt.

De navolgende aanwijzingen moet u beslist lezen en in de gaten houden.

Belangrijk!

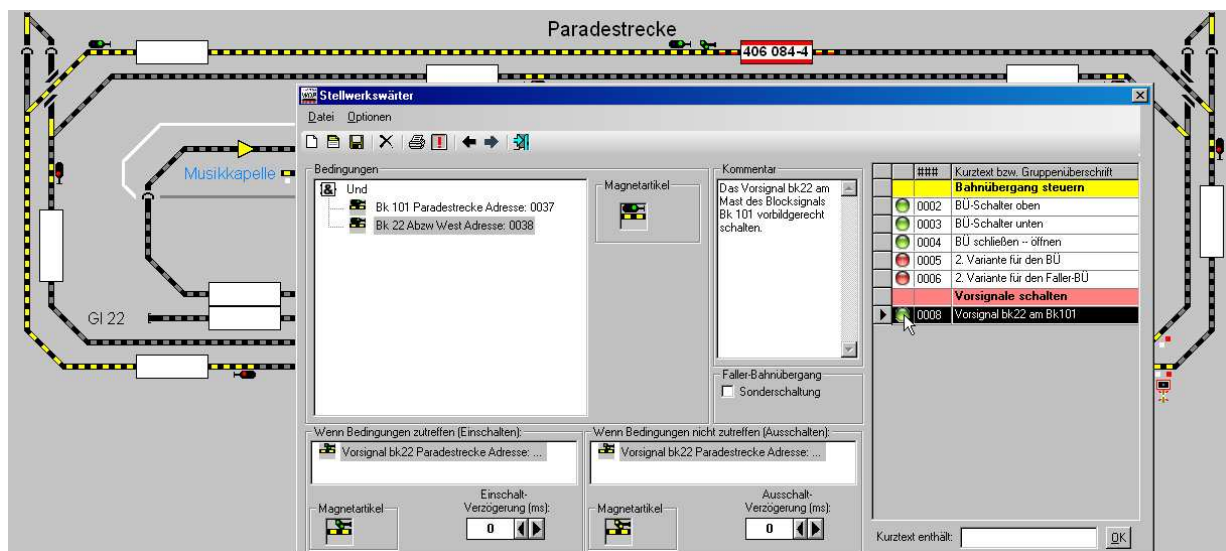
Belangrijke aanwijzingen voor de symbolen. Welke symbolen u ook gebruikt, wordt aan u overgelaten, omdat alle symbolen in het spoorplan getekend eerst helemaal geen functie vervullen. Zij zijn daar slechts aanwezig als optische weergave, omdat er pas een functie aan kan worden gehangen, wanneer zij eerst door gebruik in de daarvoor bestemde editors (rijwegen, profiel- en treinrittenautomatiek-editor), resp. zoals hier in de seinhuisbeambte.

Bij de symbolen moet u alleen op de betreffende groepen, zoals wissels, magneetartikelen, terugmelders, 2-, 3-, 4- of meerstanden seinen letten. Een simpel weergavesymbool voor een perron, locloods enz. kon in de seinhuisbeambte geen functie krijgen of aanroepen, omdat het minstens een wisselende, bijvoorbeeld vrij/bezet, in- of uit geschakeld, rechtdoor of afbuigend, “groen” of “rood” mogelijk moet zijn.

13.3 Voorsein voorbeeldgetrouw schakelen.

Wanneer u voorseinen vast aan de hoofdmast bevestigd gebruikt, dan zou u de sturing van dit voorsein aan de seinhuisbeambte moeten overlaten, hij kan dat als de beste.

Het voorsein Bk 22 aan de mast van het bloksein BK 101 (de loc 406 084-4 staat ervoor) moet in afhankelijkheid van de stand van het navolgende bloksein Bk 22 (hier in de stand Hp1 “**groen**”) geschakeld worden.



Maak een koptekst en nog een seinhuisbeambte conform de hiervoor beschreven methode.

Omdat het voorsein alleen dan de stand van het navolgende bloksein Bk 22 mag tonen, wanneer het bloksein Bk 101 bij deze gekozen rijweg Hp1 “**groen**” toont, voert u in de seinhuisbeambte deze voorwaarde in.

Sleep de seinsymbolen Bk 101 en Bk 22 op de (“drag & drop”) manier in het nog lege veld **<Bedingung>** (voorwaarde) en schakel de seinstand op “**groen**” in.

In de registratievelden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten) bzw. Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (inschakelen), resp. wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (uitschakelen)) voert u wederom met behulp van de (“drag & drop”) de stand van het voorsein Bk 22 in, en wel bij het inschakelen met de stand Vr1 “**groen/groen**” en bij het uitschakelen in de stand Vr0 “**geel/geel**”.

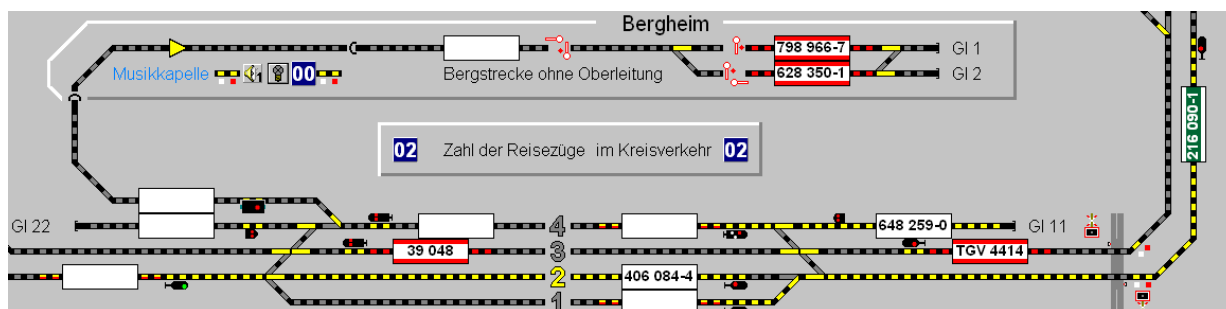
Na het opslaan en sluiten van de seinhuisbeambte, kunt u direct de functie testen, wanneer u het middelste bloksein Bk 101 op “**groen**” schakelt en het linker bloksein Bk 22 tussen de standen “**groen**” en “**rood**” heen- en weer schakelen.

13.4 Voorsein voor meerdere volgseinen voorbeeldgetrouw schakelen.

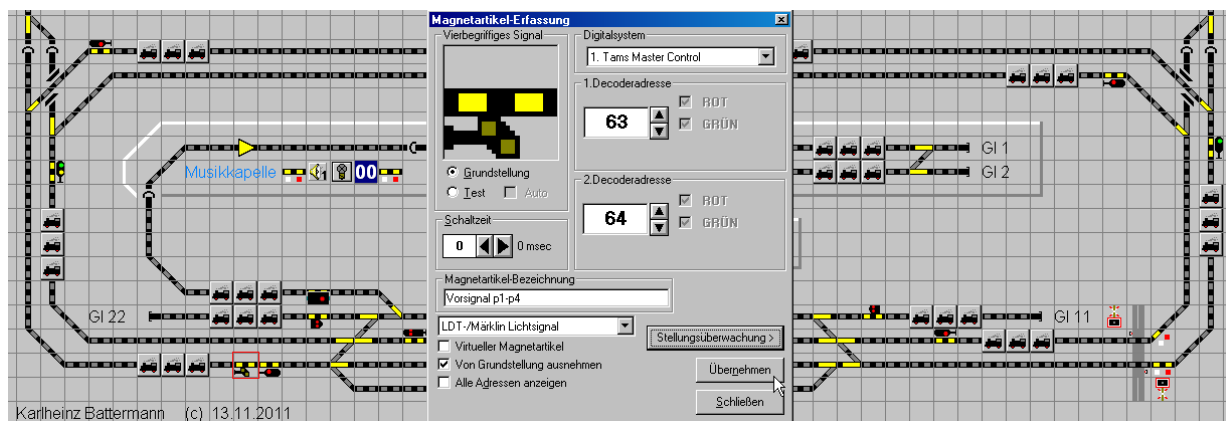
Het voorbeeld hiervoor had steeds de seinstand Hp0/Hp1 op het bloksein Bk 101. Bij het inrijden van station “Burghausen” zijn er echter nog drie navolgende seinen, die zowel met de vertrekseinstand Hp1 “**groen**” als ook Hp2 “**groen/geel**” geschakeld kunnen worden. Ook hiervoor moet een seinhuisbeambte ingericht worden.

Bij de sturing van de stand van het voorsein, kunt u helaas niet alleen met de beide hoofdseinen werken, omdat het theoretisch alle drie navolgende hoofdseinen de standen Hp0, Hp1 of Hp2 of Sh1 gelijktijdig tonen, zoals volgende afbeelding laat zien.

Hier het spoorplan...



...en hier nu het gewijzigde spoorplan met het voorsein aan het linker aankomstsein van station “Burghausen”. Op een voorsein bij het rechter aankomstsein (daar waar de TGV staat) werd hier expres bezuinigd. Dat kunt u nu zelf uitvoeren.

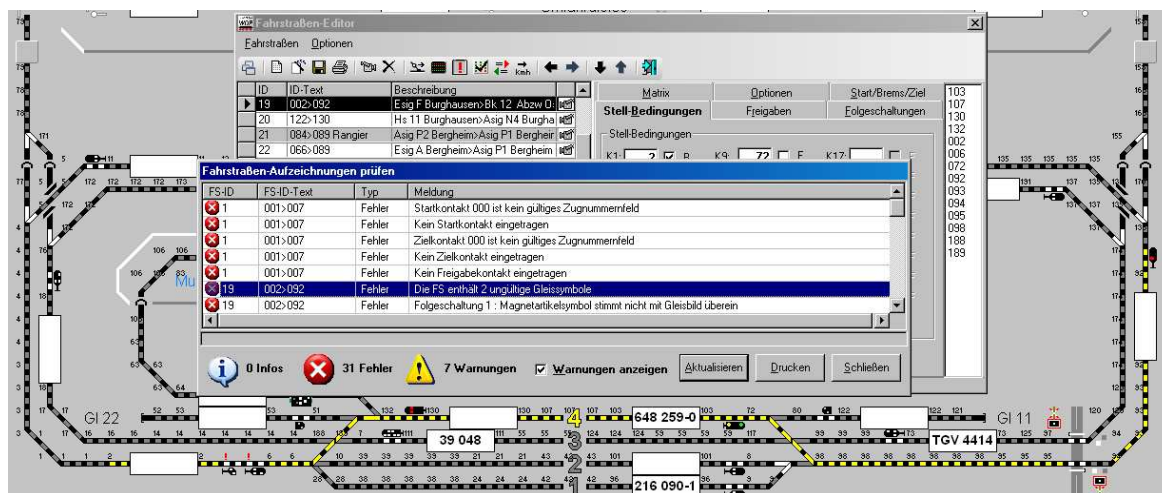


In de spoorplan-editor werd het linker aankomstsein via de menuopdracht **<Bearbeiten>** (bewerken), **<Markieren>** (selecteren), **<Ausschneiden>** (uitknippen) en **<Einfügen>** (invoegen) met een veldje naar rechts verschoven, zodat op de oude plek ook het nieuwe 4-standen voorsein ingebracht kan worden. Na het geven van een adres, wordt direct de correcte functie van het sein via de keuzemogelijkheid “**Test**” getest. Aansluitend de basisstand, hier voorsein donker vastleggen, de magneetartikelbeschrijving registreren en tot slot met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen) alles in het spoorplan registreren. Nu nog de spoorplan-editor beëindigen, daarbij het opslaan niet vergeten en naar het hoofdprogramma terugkeren.



13.4.1 Na de spoorplanwijzigingen direct de rijwegen testen.

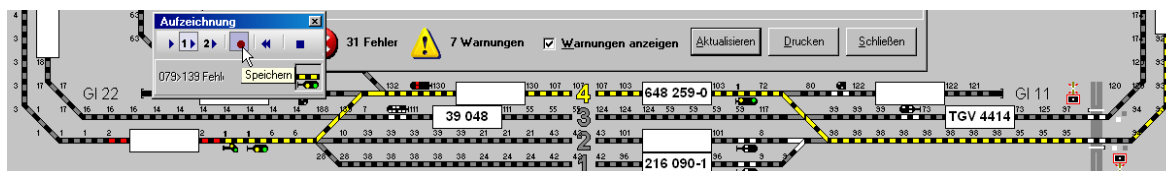
Belangrijk!

Na iedere spoorplan wijziging, moet u direct en niet veel later, een test van de aanwezig zijnde rijwegen conform paragraaf 8.11 uitvoeren.



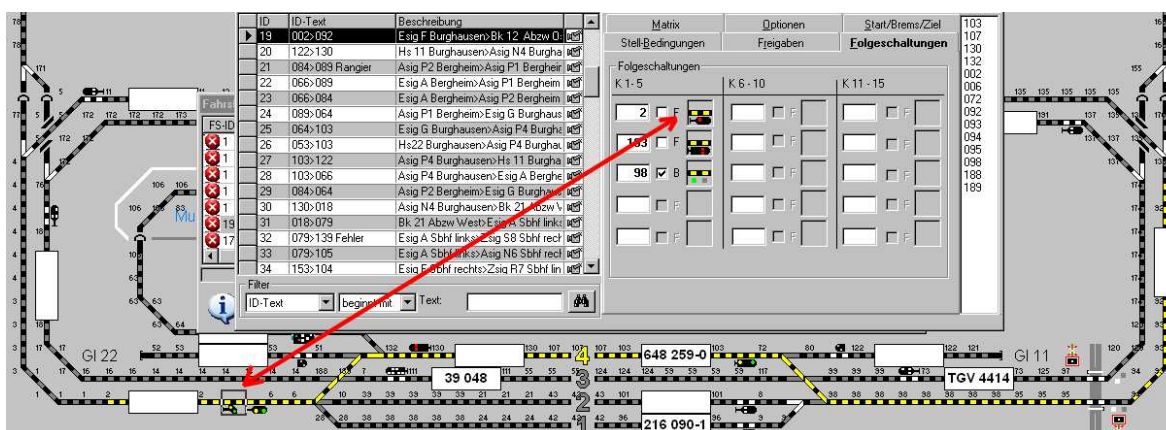
De getoonde fouten moet u direct controleren en in de rijwegen-editor verwijderen.

Ter correctie van de in het beeld geselecteerde rijweg moet u de optekening van de rijweg na een klik op  verbeteren. Hierbij altijd opletten, dat de beide symbolen voor het voor- en hoofdsein bij het eerste deeltraject (zie paragraaf 8.6.2) behoren en daarom de schakelaar  aanklikken, voordat u de symbolen opnieuw inbrengt.

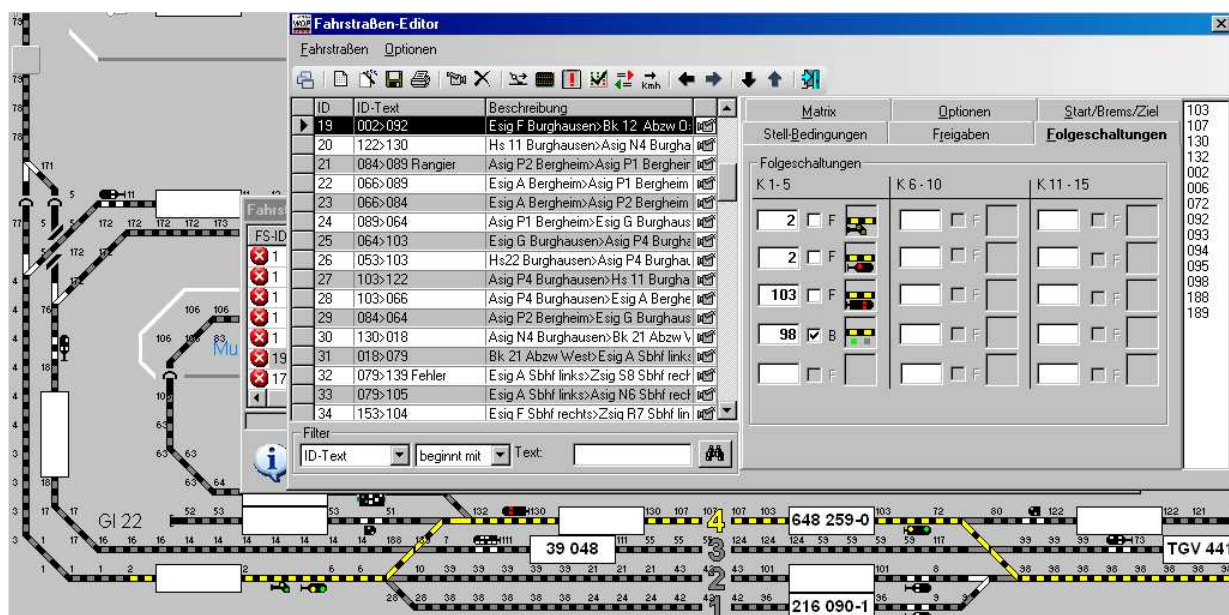


De symboolweergave voor het voor- en hoofdsein moet er nu zoals in de afbeelding uitzien en met een klik op het met de muis geselecteerde symbool opgeslagen worden

Nu moeten alleen nog de door de controleroutine gevonden volgschakelingen gewijzigd worden, omdat daar het geregistreerde seinsymbool niet meer met het spoorplan overeenkomt (zie pijl). Daarom wordt ook het voorseinsymbool van een omranding voorzien.



Na de correctie moet de volgschakeling in deze rijweg zoals de volgende afbeelding toont weergegeven worden.



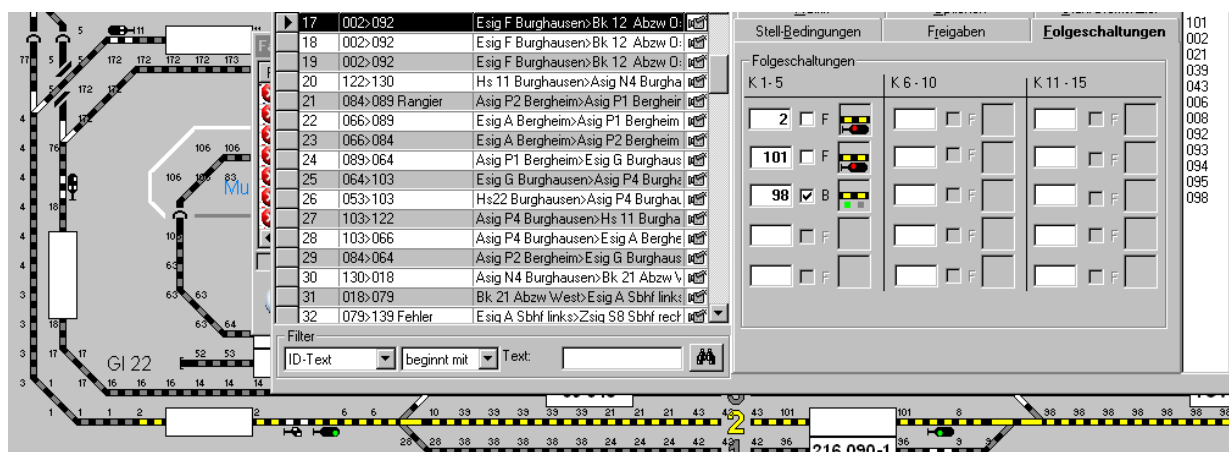
In deze afbeelding werden de volgschakelingen in de juiste volgorde van de door de trein te berijden contacten ingevoerd. Dat hoeft niet specifiek gedaan te worden, omdat **Win-Digipet** de volgschakelingen uitvoert, wanneer ze in een andere volgorde ingevoerd werden.

De andere rijwegen corrigeert u alstublieft op dezelfde manier, tot alle fouten via de controle-routine verwijderd zijn. Het is een hoop werk na zo'n kleine spoorbaanwijziging, daarom moet u zo mogelijk wijzigingen met zulke verrijkende gevolgen uitvoeren, resp. alles van tevoren goed plannen.

Belangrijk!

Hier in het project zijn expres fouten gemaakt, zodat de controleroutine ook bepaalde waarschuwingsaanwijzingen en fouten kan vinden en tonen.

Bij de in de volgende afbeelding getoonde rijweg, werd het voorsein **niet** in de rijwegaanleg opgenomen, omdat na de volgende paragraaf het voorsein al via de seinhuisbeambte wordt gestuurd en daarmee werd ook in de volgschakeling geen rekening gehouden met het voorsein.



Belangrijk!

Bij de inzet van voorseinen moet u altijd opletten of het voorsein alleen staat of zich aan een mast van en hoofdsein bevindt. Alleen wanneer het voorsein zich op een mast van een hoofdsein bevindt, toont het geen seinbeeld (donkerschakeling), wanneer het hoofdsein “Stop” (“rood”, Hp0) toont. Toont het hoofdsein echter Hp1 of Hp2, dan toont het voorsein aan de mast, “Stop” verwachten (“geel/geel”, Vr0).

De door de rijwegaanbeambte geregistreerde volgschakelingen voor de stopschakeling van de beide hoofdseinen werden hier eveneens niet gewijzigd.






13.4.2 Seinhuisbeambte voor voorsein aan mast van een aankomstsein inrichten.

In het volgende voorbeeld wordt weergegeven waar je op moet letten, wanneer een voorsein zich aan een mast van een aankomstsein (Esig F) bevindt en het voorsein afhankelijk is van drie vertrekseinen (Asig P1, P2, resp. P4) de juiste voorseinstanden moet weergeven.

(Esig = Aankomstsein, Asig = Vertreksein).

De eerste variant werd al eerder in paragraaf 13.4.2 getoond voor de rit over spoor 4 van “Burghausen” met een lange rijweg. Bij deze variant werd het voorsein via de opgetekende rijweg en de volgschakeling gestuurd. Dat was ook eenvoudig en functioneerde zo lang, dat de lange rijweg door het station van “Burghausen” geschakeld kon worden. Voor het geval dat het traject na het vertreksein nog niet vrij is, functioneert het niet meer via de rijwegenschakelingen. Hier bieden zich de functies van de machtige seinhuisbeambte aan.

Maar welke vragen moeten hier door de seinhuisbeambte worden beantwoordt? Het voorsein aan de mast van het aankomstsein (Esig F) moet...

-  Donker zijn, wanneer het Esig F “Stop” toont;
-  “geel/geel” tonen, wanneer het Esig F Hp1 of Hp2 toont maar maar één aankomst geschakeld is;
-  “groen/groen” tonen, wanneer het Esig F Hp1 en het Asig P2 Hp1 toont maar maar één rit over spoor 2 plaatsvindt;
-  “groen/geel” tonen, wanneer het Esig F Hp2 en het Asig P1 Hp2 toont maar maar één rit over spoor 1 plaatsvindt;
-  “groen/geel” tonen, wanneer het Esig F Hp2 en het Asig P4 Hp2 toont maar maar één rit over spoor 4 plaatsvindt;

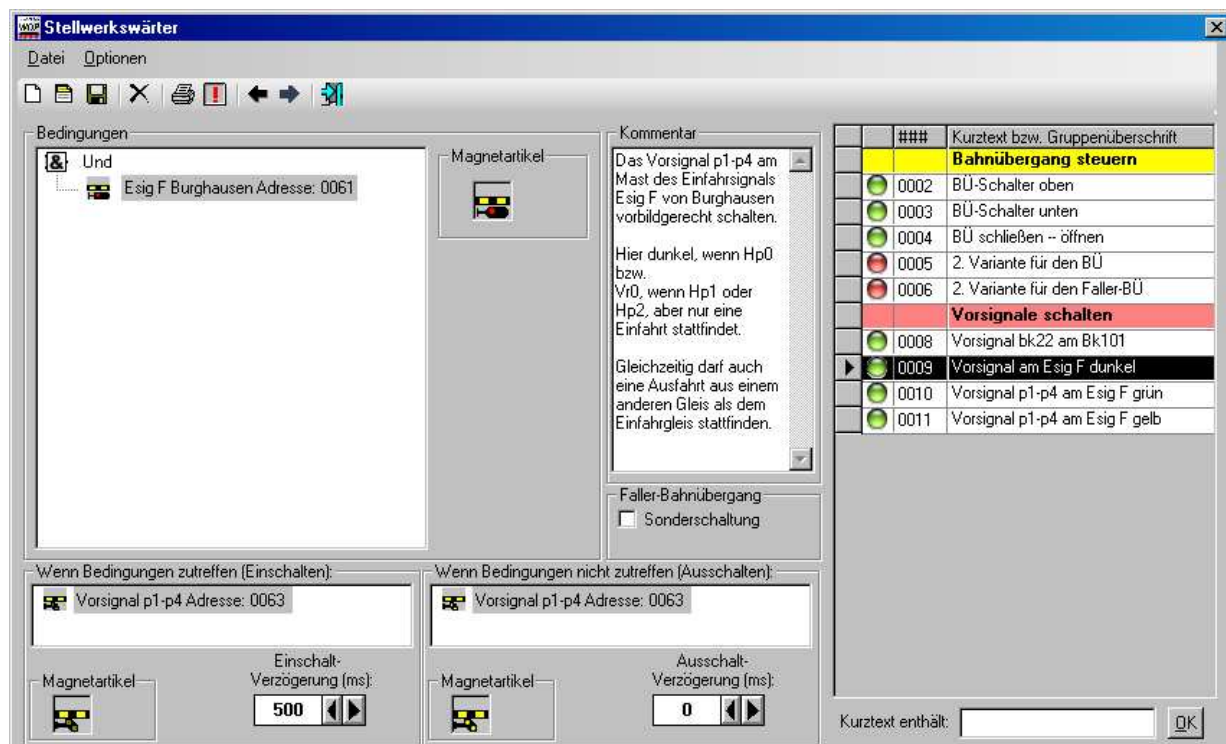
... en daarmee is het een enorme uitdaging, die beantwoord moet worden.

Bij de tweede vraag moet naast de aankomst gelijktijdig ook een vertrek uit een ander dan het aankomstspoor mogelijk zijn, dus bijvoorbeeld een trein komt aan naar spoor 1 en een vertrek vanaf spoor 2 of ook vanaf spoor 4.

Met de laatste beide vragen, moet het voorsein altijd “groen/geel” (Vr2) tonen, echter wel afhankelijk van steeds een ander vertreksein. Hier kun je niet meer alleen de standen van een aankomst en een vertreksein en daarmee moet via de wisselstanden de afhankelijkheid preciezer gedefinieerd worden. Hoe dit in z'n werk gaat, wordt hierna beschreven en weergegeven.

Dus “fris en fruitig aan het werk”, omdat drie seinhuisbeambten benodigd zijn voor **alle** hierboven staande vragen.

Begin met de eerste seinhuisbeambte, welke de eerste beide vragen (voorsein donker, resp. “geel/geel” tonen) moet bewerkstelligen. Maak volgens uitvoering van paragraaf 13.2.4 een nieuwe seinhuisbeambte met de titel **<Vorsignal am Esig F dunkel>** (voorsein op aankomstsein F donker) o.i.d., zodat u direct weet wat deze seinhuisbeambte moet gaan doen. De gereed zijnde seinhuisbeambte met bijbehorend commentaar laat de volgende afbeelding zien. Als voorwaarde geldt hier, alleen het aankomstsein Esig F in de “Stop” stand “rood” ingevoerd.



In de velden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)), resp. **<Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (uitschakelen)), voert u via de (“drag & drop”) manier het seinsymbool van het voorsein p1-p4 in en wel bij het inschakelen met de stand donker en bij het uitschakelen in de stand Vr0 (“geel/geel”).

Maar waarom wordt hier een **<Einschalt Verzögerung (ms)>** (inschakelvertraging (ms)) van 500 msec. ingevoerd?

Heel eenvoudig, omdat anders in verbinding van de beide andere seinhuisbeambten geen donkerschakeling van het sein in het spoorplan zou volgen.

Maar daarover later meer...

Om de derde vraag (voorsein “groen/groen”, resp. “geel/geel” weergeven) te bereiken, maakt u conform uitvoering in paragraaf 13.2.4 een nieuwe seinhuisbeambte met de titel **<Vorsignal p1-p4 am Esig F grün>** (voorsein p1-p4 op aankomstsein F “groen”) o.i.d., zodat u direct weet, wat deze seinhuisbeambte moet gaan doen. De gereed zijnde seinhuisbeambte met bijbehorend commentaar laat de volgende afbeelding zien.

Als voorwaarden worden hier...

- ✚ Het aankomstsein Esig F in de rijstand **“groen”**;
- ✚ De driewegwissel in de stand rechtdoor en;
- ✚ Het vertreksein Asig P2 in de rijstand **“groen”**.

...ingevoerd, omdat de rijweg naar spoor 2 in “Burghausen” geschakeld is. Kan in de treinrit het vertrek eveneens geschakeld worden, dan wordt dit de gewenste doorgaande weg.

De symbolen voert u weer via de (“drag & drop”) manier uit het spoorplan in het veld **<Bedingungen>** (voorwaarden) en stel de in de afbeelding getoonde symboolweergave in.

###	Kurztext bzw. Gruppenüberschrift
	Bahnübergang steuern
0002	BÜ-Schalter oben
0003	BÜ-Schalter unten
0004	BÜ schließen – öffnen
0005	2. Variante für den BÜ
0006	2. Variante für den Faller-BÜ
	Vorsignale schalten
0008	Vorsignal bk22 am Bk101
0009	Vorsignal am Esig F dunkel
0010	Vorsignal p1-p4 am Esig F grün
0011	Vorsignal p1-p4 am Esig F gelb

In de velden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)), resp. **<Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (uitschakelen)), voert u via de (“drag & drop”) manier het seinsymbool van het voorsein p1-p4 in en wel bij het inschakelen met de stand Vr1 (**“groen/groen”**) en bij het uitschakelen in de stand Vr0 (**“geel/geel”**).

Om de laatste beide vragen (voorsein **“groen/geel”**, resp. (**“geel/geel”**) weergeven) te bereiken, maakt u conform uitvoering in paragraaf 13.2.4 een nieuwe seinhuisbeambte met de titel **<Vorsignal p1-p4 am Esig F gelb>** (voorsein p1-p4 op aankomstsein F **“geel”**) o.i.d., zodat u direct weet, wat deze seinhuisbeambte moet gaan doen. De gereed zijnde seinhuisbeambte met bijbehorend commentaar laat de volgende afbeelding zien.

Omdat hier over twee verschillende sporen gereden kan worden, zijn moet worden voldaan aan de volgende **<Und>** (EN) koppelingen en dan met een **<Oder>** (OF) koppeling te verbinden.

Als voorwaarden worden hier...

- ✚ Het aankomstsein Esig F in de rijstand **“groen/geel”**;
- ✚ De driewegwissel in de stand links afbuigend en;
- ✚ Het vertreksein Asig P4 in de rijstand **“groen/geel”**.

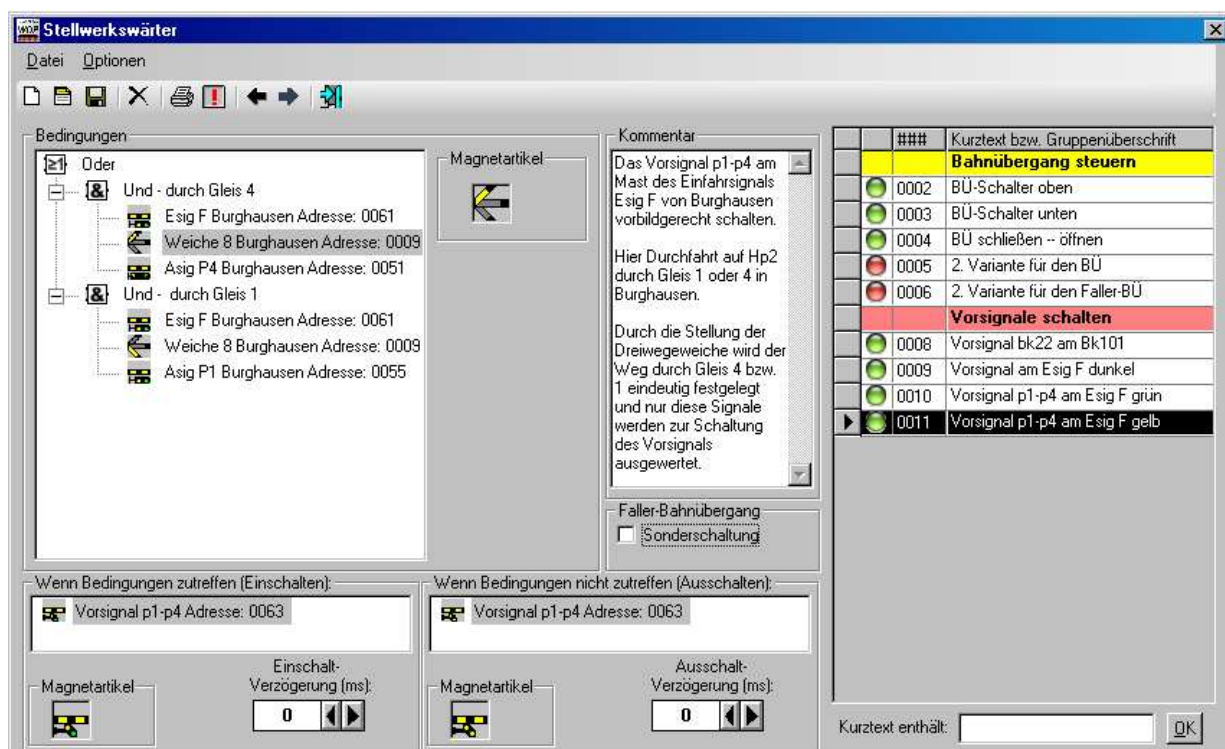
...ingevoerd, omdat de rijweg naar spoor 4 in “Burghausen” geschakeld is. Indien in de treinrit het vertrek eveneens geschakeld kan worden, dan wordt dit de gewenste doorgaande weg.

Als voorwaarden worden hier...

- ✚ Het aankomstsein Esig F in de rijstand **“groen/geel”**;
- ✚ De driewegwissel in de stand rechts afbuigend en;
- ✚ Het vertreksein Asig P1 in de rijstand **“groen/geel”**.

...ingevoerd, omdat de rijweg naar spoor 4 in “Burghausen” geschakeld is. Indien in de treinrit het vertrek eveneens geschakeld kan worden, dan wordt dit de gewenste doorgaande weg.

De nieuwe seinhuisbeambte maakt u conform uitvoering in paragraaf 13.8.6 met behulp Van de kopieerfunctie van de hiervoor gemaakte seinhuisbeambte met de ID-Nr 0010 gemaakt En dan naar uw wensen aangepast. De gereed zijnde seinhuisbeambte met bijbehorend commentaar laat de volgende afbeelding zien.



In de velden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)), resp. **<Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan voorwaarden wordt voldaan (uitschakelen)), voert u via de (“drag & drop”) manier het seinsymbool van het voorsein p1-p4 in en wel bij het inschakelen met de stand Vr2 (**“groen/geel”**) en bij het uitschakelen in de stand Vr0 (**“geel/geel”**).

Na het opslaan en sluiten van de seinhuisbeambte, kunt u direct de functies van de drie nieuwe seinhuisbeambten in het spoorplan controleren. U hoeft niet eens de simulatie van **Win-Digipet** te gebruiken, omdat alle sein- en wisselstanden direct met de linker, resp. rechter-muisknop kunnen worden geactiveerd.

Zet alle seinen in "Burghausen" op "rood" en controleer als volgt...

- ✚ Klik het aankomstsein Esig F meermaals aan met de linker-muisknop en dan wisselt het voorseinbeeld van donker via ("**geel/geel**") weer naar donker;
- ✚ Schakel het Esig F op Hp1 "**groen**" en de driewegwissel op rechtdoor. Klik nu het vertreksein P2 op spoor 2 meermals aan, dan wisselt het voorseinbeeld van ("**geel/geel**") via ("**groen/groen**") weer naar ("**geel/geel**");
- ✚ Schakel het Esig F op Hp1 "**groen**" en de driewegwissel op rechtdoor. Klik nu het vertreksein P2 op spoor 2 op Hp1, dan toont het voorseinbeeld van ("**groen/groen**"). Wanneer u nu het Esig F meervoudig aanklikt, dan wisselt het voorseinbeeld van ("**groen/groen**") via ("**geel/geel**") naar donker en alles is weer goed, maar nu schakelt u het Esig F op "**groen**" en dan met de rechter-muisknop via de menuopdracht <-> -1_> en het seinbeeld gaat direct naar "**rood**" en dus wisselt het voorseinbeeld via ("**geel/geel**") naar donker; Daarover later meer...
- ✚ Schakel het Esig F op Hp2 ("**groen/geel**") en de driewegwissel op rechts afbuigend en nu het vertreksein P1 op spoor 1 op Hp2 ("**groen/geel**"). Het voorsein p1-p4 toont direct ("**groen/geel**") en zo hoort het ook. Wanneer u nu met de linker-muisknop op het vertreksein alle seinbeelden doorklikt, dan wisselt het voorsein van ("**groen/geel**") naar ("**geel/geel**") en terug. Breng nu het vertreksein weer in de oorspronkelijke toestand ("**groen/geel**") en klik daarna het aankomstsein meermaals aan, dan krijgt u eveneens de voorseinbeelden van ("**groen/geel**") naar ("**geel/geel**") en terug. Maar waarom toont het voorsein hier nooit ("**groen/groen**") ondanks dat u het vertrek- als ook het aankomstsein in de stand Hp1 "**groen**" heeft gezet. Ook dit kan eenvoudig verklaard worden, omdat bij een rit over spoor 1 moet altijd het aankomst- en ook het vertreksein de stand Hp2 voor langzaam rijden in of uit, resp. door het station tonen en daarom werd dit ook op deze wijze in de seinhuisbeambte ingevoerd.
- ✚ Schakel het Esig F op Hp2 ("**groen/geel**") en de driewegwissel op links afbuigend en het vertreksein P4 op spoor 4 op Hp2 ("**groen/geel**"), dan wordt voorsein direct ("**groen/geel**") tonen. Klik nu weer door alle standen op het vertrek- en aankomstsein, dan krijgt u weer de als hiervoor beschreven voorseinbeelden aan u getoond. De verklaring daarvoor is al gegeven en hoeft dus niet nogmaals hier gegeven te worden.

Maar nu naar de vraag, waarom het voorsein in de voorbeelden vanaf de derde controle altijd via ("**geel/geel**") naar donker gewisseld moet worden. Dat is heel simpel, omdat via de seinhuisbeambte met het IDNr. 0010, resp. met de ID-Nr 0011 eerst het voorsein op ("**geel/geel**") geschakeld wordt en pas daarna met de ingestelde inschakelvertraging van 500ms. Nu zult u vaststellen, dat het voorsein nooit donker toont, wanneer het aankomstsein Hp0 weergeeft en dat zou niet juist zijn. Maar waarom is dat zo?

Ook hier is de verklaring weer eenvoudig, omdat de seinhuisbeambte alleen reageert op veranderingen van de geregistreerde symbolen. Wanneer u het symbool van het aankomstsein Esig F op "Stop" "**rood**" schakelt, dan wordt dit als eerste door de seinhuisbeambte met ID-Nr. 0009 herkend en schakelt het symbool op donker. In hetzelfde ogenblik reageert ook de seinhuisbeambte met ID-Nr. 0010 en schakelt het symbool van donker weer naar ("**geel/geel**").

Voor de oplossing van dit probleem is er dan de getoonde oplossing met de inschakelvertraging van minstens 500 msec. of de oplossing met een veranderde volgorde van de registratie in de seinhuisbeambte conform paragraaf **13.8.1**, omdat dan schakelt de in de lijst geregistreerde seinhuisbeambte het voorsein op ("**geel/geel**") en de volgende seinhuisbeambte op donker.

Belangrijk!

Zoals ook al bij de treinrittenautomatiek-editor conform paragraaf 11.22, neemt u via de volgorde van de registratie in de seinhuisbeambte doelgericht invloed op de uitvoering van de gewenste acties. Hier in het project werden de geregistreerde gegevens in de getoonde volgorde gehandhaafd, zodat u dit kan begrijpen en eventueel kunt veranderen.

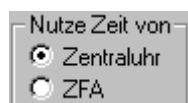
13.5 Tijdsturingen met de seinhuisbeambte.

Met de seinhuisbeambte kun u bijna alle tijdgestuurde functies werkelijkheid laten worden. In de volgende afbeelding ziet u de gegevens voor het elk uur laten horen van de kerktoerenklok. Met zeer weinig handelingen en tekstregistratie kan de functie al werken.

Klik met de rechter-muisknop op de <UND-Verknufung> (EN-koppeling) en dan op de opdracht <Neue bedingung> (nieuwe voorwaarde) <Uhrzeit> (tijd), stel dan de tijdsinstelling conform de afbeelding in en sleep met ("drag & drop") het met geluid gekoppelde symbool in het bovenste veld en sla dit op en klaar is de seinhuisbeambte. Kijk ook eens naar de seinhuisbeambte voor de straatlantaarns.

13.5.1 Tijd van de centrale klok of treinrittenautomatiek gebruiken.

Bij een tijdsturing met de seinhuisbeambte worden...



... twee toegevoegde schakelaars zichtbaar.

Hier kunt u bepalen, of u de tijd van de centrale klok of de lopende treinrittenautomatiek overgenomen moet worden.

Belangrijk!

Heeft u hier de keuzemogelijkheid op <ZFA> (TRA) gezet, dan worden de geregistreerde tijdsturingen alleen bij een gestarte treinrittenautomatiek gevraagd. Daarom altijd opletten, welke tijd voor de sturing van de seinhuisbeambte gebruikt moet worden.






13.6 Voorbeeld voor een muziekkapel met schijnwerpers.

Met de seinhuisbeambte kunt u bijna alles maken en daarom wordt hier tenslotte nog een leuk voorbeeld gegeven. In het spoorplan van het project vindt u deze tekst...



...met de daarbij bijbehorend symbolen.

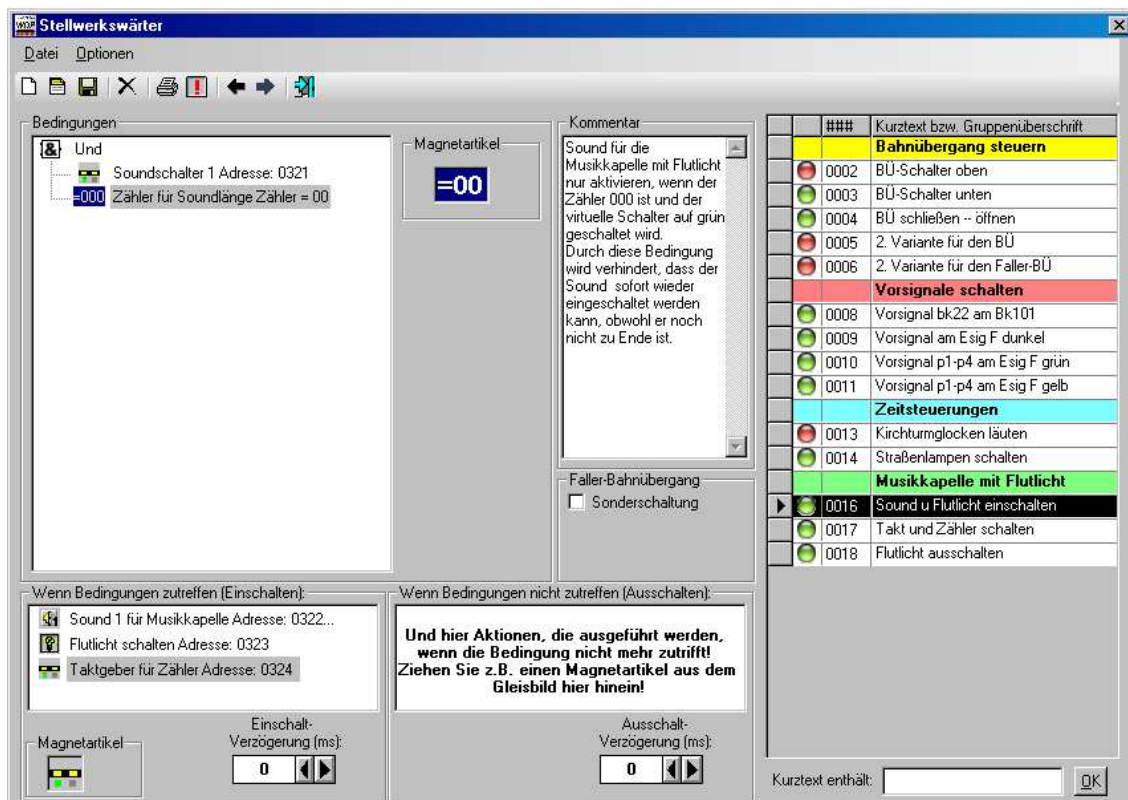
De symbolen moeten van links naar rechts de volgende functies vervullen...

-  Wanneer “**groen**”, dan geluid, schijnwerpers en teller met pulsgever inschakelen;
-  Geluid afspelen;
-  Schijnwerpers in- en uitschakelen;
-  Teller;
-  Pulsgever voor teller.

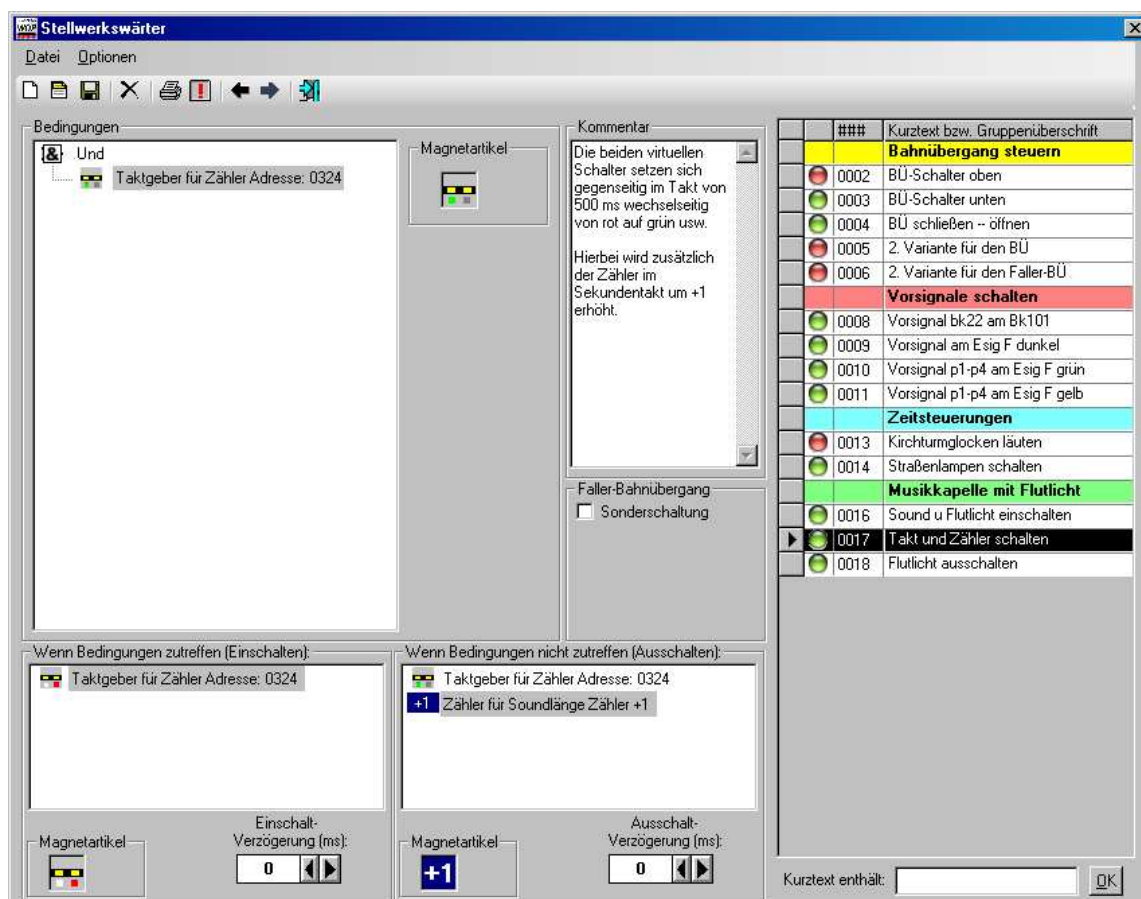
Voor dit voorbeeld wordt een titel en drie seinhuisbeambtes gemaakt.

De eerste seinhuisbeambte activeert het af te spelen geluid, de schijnwerpers en de pulsgever voor de teller. De virtuele “**groene**” geluidsschakelaar en de tellerstand met (=00) dienen, opdat alles alleen geactiveerd kan worden, wanneer aan beide voorwaarden wordt voldaan en daarom het geluid niet na het activeren direct opnieuw wordt afgespeeld en daarmee meervoudig (over elkaar) wordt afgespeeld. Dat geldt natuurlijk alleen voor het geval, dat u het geluid **niet handmatig** heeft ingeschakeld. Indien dat wel gebeurt, tja dan bent u zelf schu....

In het veld <**Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)**> (wanneer aan de voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)), voert u op de (“drag & drop”) manier de symbolen voor het afspelen van het geluid, de schijnwerpers en de pulsgever, zoals de volgende afbeelding laat zien.



De tweede seinhuisbeambte stuurt de schakelaar voor de teller en daarom wordt de virtuele schakelaar voor deze pulsgever met “groen” in het veld <Bedingungen> (voorwaarden) ingevoerd.



In de velden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (*wanneer aan de voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)*), voert u op de ("drag & drop") manier de symbolen voor de schakelaar in. Door de wederzijdse virtuele symbolen voor de pulsgever schakelen deze symbolen in de 500 msec. puls altijd van "groen" via "rood" naar "groen". In het veld **<Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (*wanneer aan de voorwaarden wordt voldaan (uitschakelen)*), voert u ook nog de teller met (+1) in en daarmee wordt de teller in secondenpulsen (2 x 500 msec.) met steeds (1) verhoogd.

De derde seinhuisbeambte moet bij een bepaalde tellerwaarde, die van de lengte van het geluid afhankelijk is, alles weer in de uitgangspositie moet brengen. De tellerwaarde moet door uittesten bepaald worden of overeenkomend met de geluidsfile lengte in seconden hier worden ingevoerd

De volgende schakelingen moeten worden uitgevoerd, de...

- Virtuele schakelaar voor het geluid op "rood";
- Schijnwerper op uit;
- Virtuele schakelaar voor de pulsgever op "rood" en;
- Teller moet op de waarde (00).

...teruggezet worden.

In het veld **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) wordt alleen de teller met de waarde (>20) ingevoerd. Dit is de waarde die de teller bereikt heeft, wanneer het geluid beëindigd is.

In het veld **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (*wanneer aan de voorwaarden wordt voldaan (inschakelen)*), moet alles weer in de uitgangspositie terugkomen en daarom voert u op de manier ("drag & drop") de in de afgebeelde getoonde symbolen in.

13.7 Overige sturingen met de seinhuisbeambte.

Met de seinhuisbeambte kunt u alle functies ook combineren. Zo kunt u bijvoorbeeld de verlichting van huizen en/of straten in afhankelijkheid van ...

- Bezette terugmeldcontacten;
- Geschakelde magneetartikelen of tellers;
- Tijdsinstellingen (van, tot, hoe lang, herhalingen enz.);
- Kleur van een bepaalde loc ("zwart, rood, blauw")
- In- en/of uitschakelvertragingen.

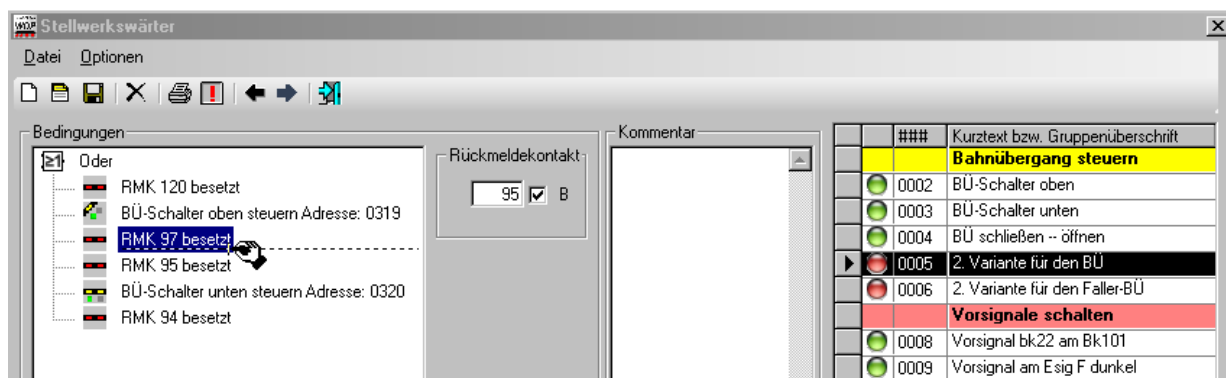
... schakelen.

De afzonderlijke schakelingen worden hier niet nogmaals beschreven, deze kunt u, zoals al in de treinrittenautomatiek-editor werd beschreven, op dezelfde manier hier in de seinhuisbeambte gebruikt worden.

13.8 Bewerkingshulpjes in de seinhuisbeambte

Voor het registreren/wijzigen/wissen enz. staat u een bewerkingshulp terzijde, wanneer u in een regel met de rechter-muisknop klikt. Dan opent een menu met verschillende mogelijkheden.

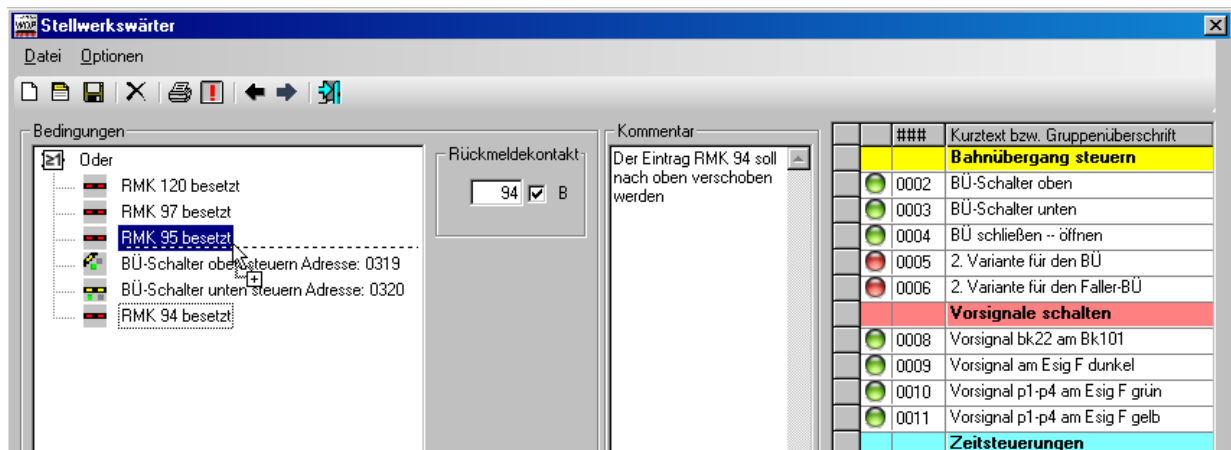
Alle geregistreerde gegevens betreffende terugmeldcontacten, magneetartikelen en tellers kunt u, zoals al in paragraaf 13.2.4 en ook in paragraaf 11.10.1 werd beschreven, direct met de linker-muisknop in het grote voorwaardenvenster binnenslepen. Hierbij kunt u direct met de muis de plaats aangeven, waar de nieuwe bepaling moet worden ingevoerd.



In de afbeelding wordt het symbool tussen de tweede en derde terugmelder (RMK) ingevoerd. Bepalend is altijd de gestippelde lijn. Niet mee benodigde voorwaarden, kunt u na selectie direct met de [Del]-toets van het toetsenbord weer wissen en hoeft u niet via de menuopdracht van het menu uit te voeren.

13.8.1 Gegevens in de seinhuisbeambte verschuiven.

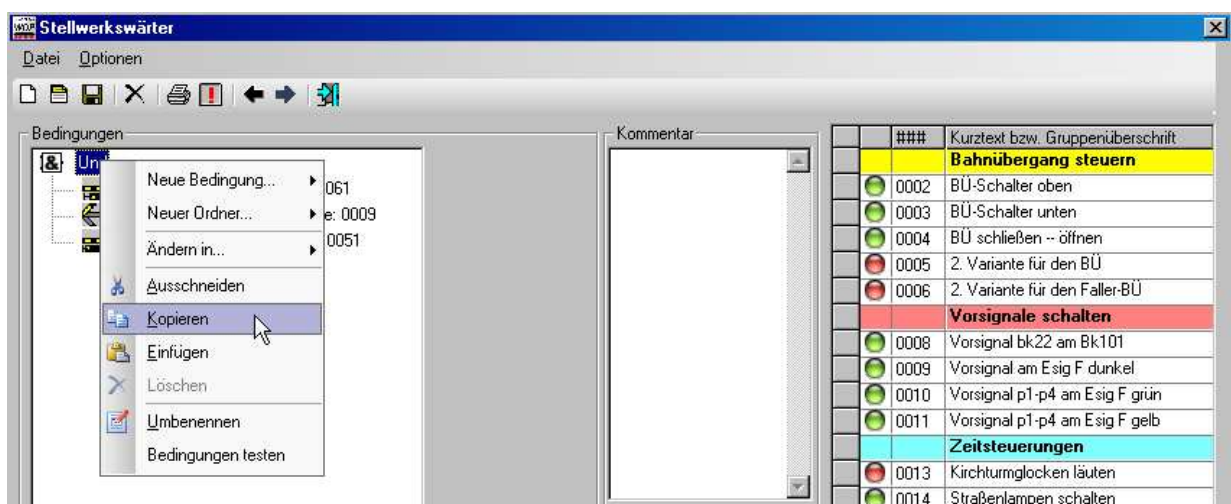
Gegevens in de seinhuisbeambte kunt u makkelijk met de muis verschuiven. Hiertoe selecteert u de regel met de linker-muisknop en sleep het met nog steeds ingedrukte muisknop naar de gewenste positie en laat daar de muisknop los. Let hierbij op de gestippelde lijn, omdat deze u de nieuwe positie aanwijst.



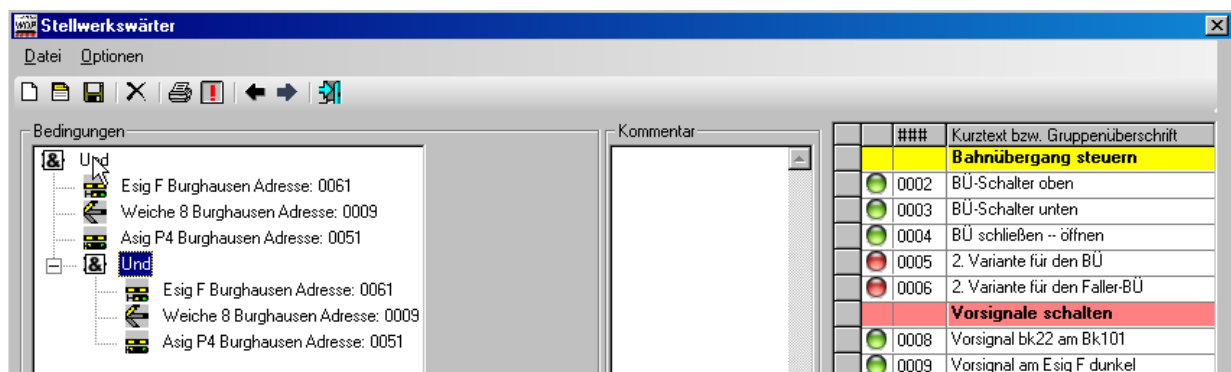
Na het verschuiven zijn de terugmelders (RM/TMC) bij elkaar geordend.

13.8.2 Gegevens in de seinhuisbeambte knippen/kopiëren/invoegen/wissen.

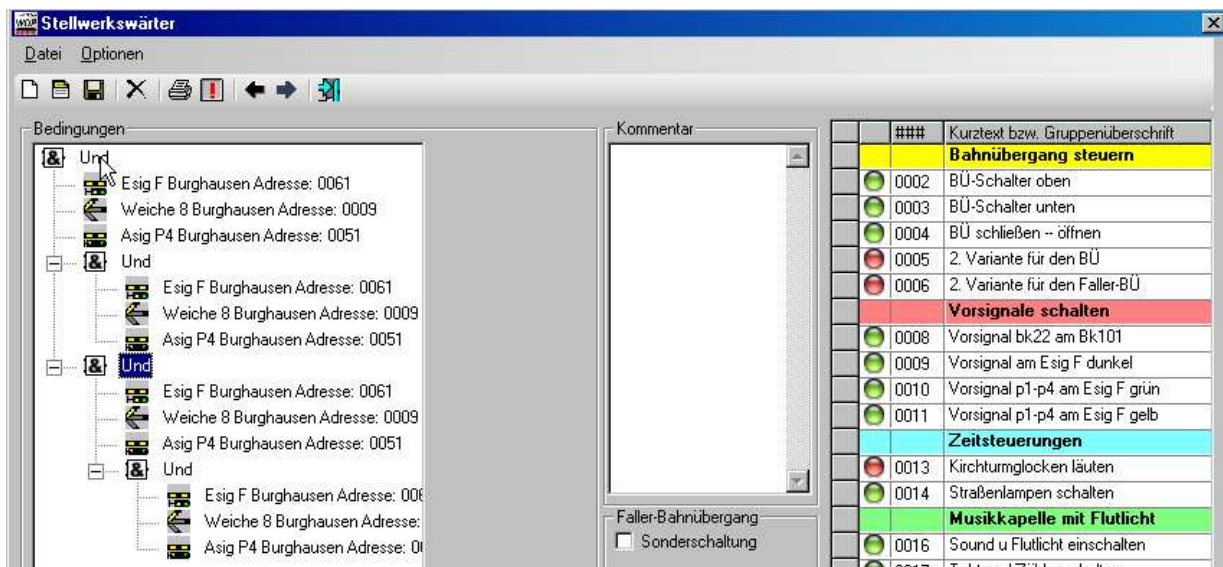
Gegevens in de seinhuisbeambte kunt u na selectie en met een klik met de rechter-muisknop via de menuopdracht uitknippen, kopiëren, invoegen en/of wissen.



De map <Und> (EN), was geselecteerd, werd gekopieerd en op dezelfde plaats weer ingevoerd. Het resultaat ziet er dan als volgt uit...



Selecteer weer een bovenstaande map <Und> (EN), en kopieer en voeg het weer bij de bovenste map in, dan ziet het resultaat er zo uit...

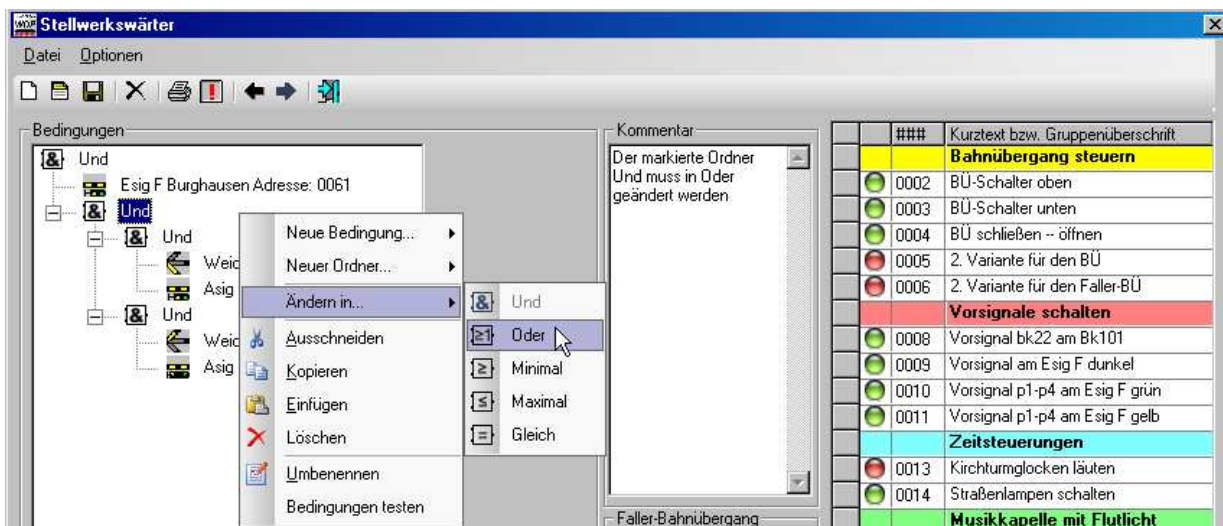


Belangrijk!

Let bij het selecteren en knippen/kopiëren/invoegen en wissen altijd op de map, die u geselecteerd heeft, omdat alles wat in deze boomstructuur en zich daaronder bevindt, wordt in het tussengeheugen van de PC gezet en uitgeknipt, gekopieerd, ingevoerd of gewist afhankelijk van de gegeven opdracht.

13.8.3 Mappen in de seinhuisbeambte wijzigen.

Bij het maken van seinhuisbeambtes wordt standaard een map met **<Und>** (EN) getoond. Dit kunt u elk moment wijzigen in een map met **<Oder>** (OF).

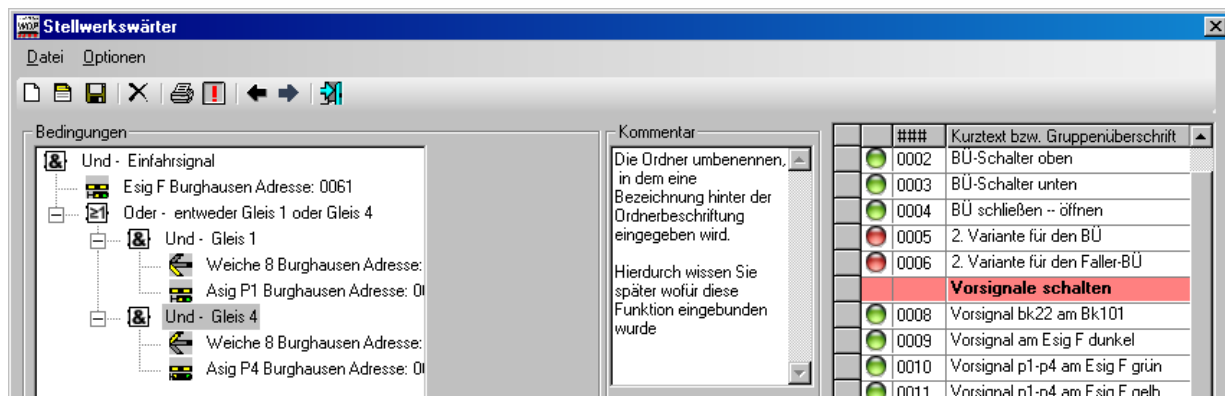


Selecteer de overeenkomstige map, klik dan met de rechter-muisknop en dan op de in de afbeelding getoonde opdracht tussen **<Ändern in>** (*wijzigen in*) en **<Oder>** (*In "OF" wijzigen*).

Als de map in een andere dan de hier in de afbeelding getoonde map gewijzigd moeten worden, dan moet de **<Expertenmodus>** (*expertmode*) conform paragraaf 13.9 ingeschakeld worden.

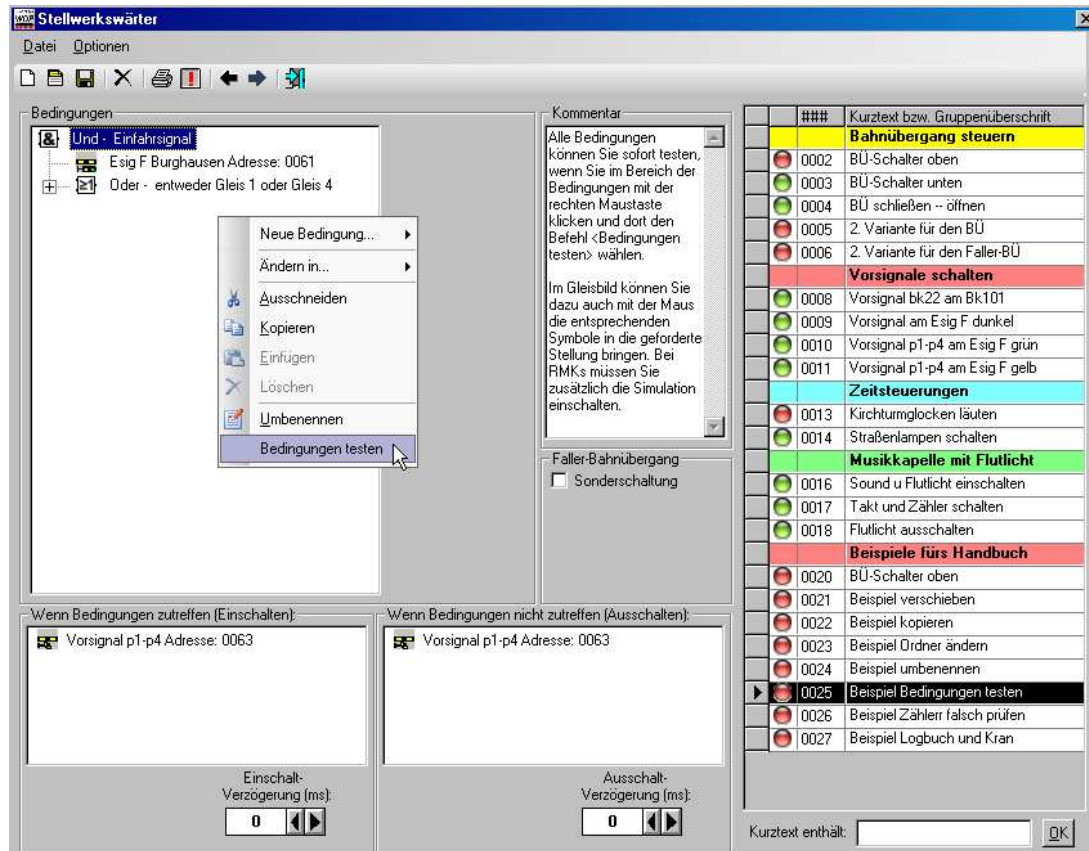
13.8.4 Map in de seinhuisbeambte hernoemen.

Selecteer de map, klik met de rechter-muisknop en dan met de linker-muisknop op de opdracht **<Umbenennen>** (*hernoemen*). De mapfunctie **<Und, Oder, Nicht, Minimal, Maximal oder Gleich>** (*EN, OF, NIET, minimaal, maximaal of gelijk*) blijven behouden, wordt door een koppelteken uitgebreid en daar achter kunt u de gewenste tekst, zoals de volgende afbeelding laat zien, plaatsen.



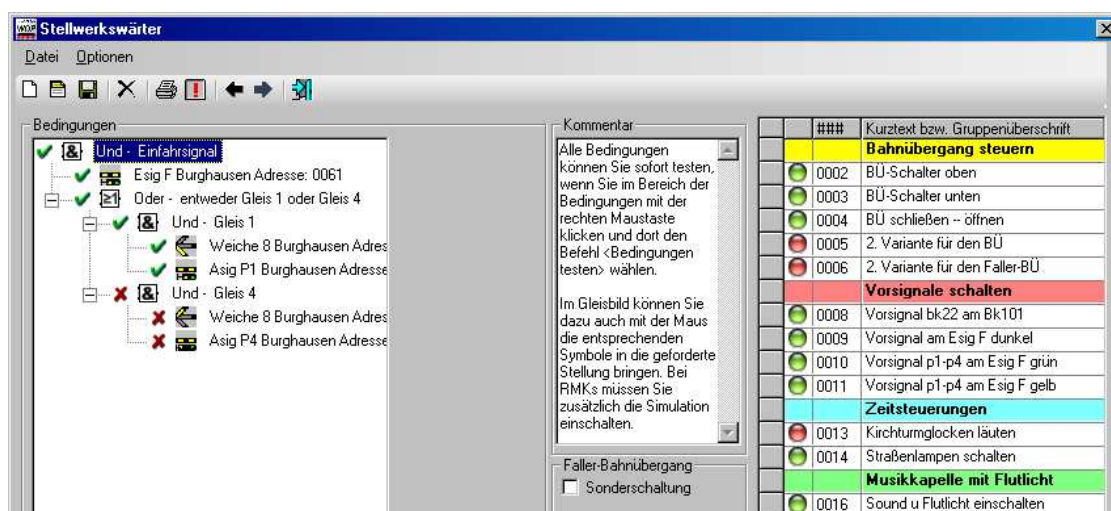
13.8.5 Voorwaarden in de seinhuisbeambte testen.

Alle voorwaarden kunt u direct testen, wanneer u in het gebied van de voorwaarden met de rechter-muisknop klikt en daar de opdracht **<Bedingungen testen>** (*voorwaarden testen*) kiest.



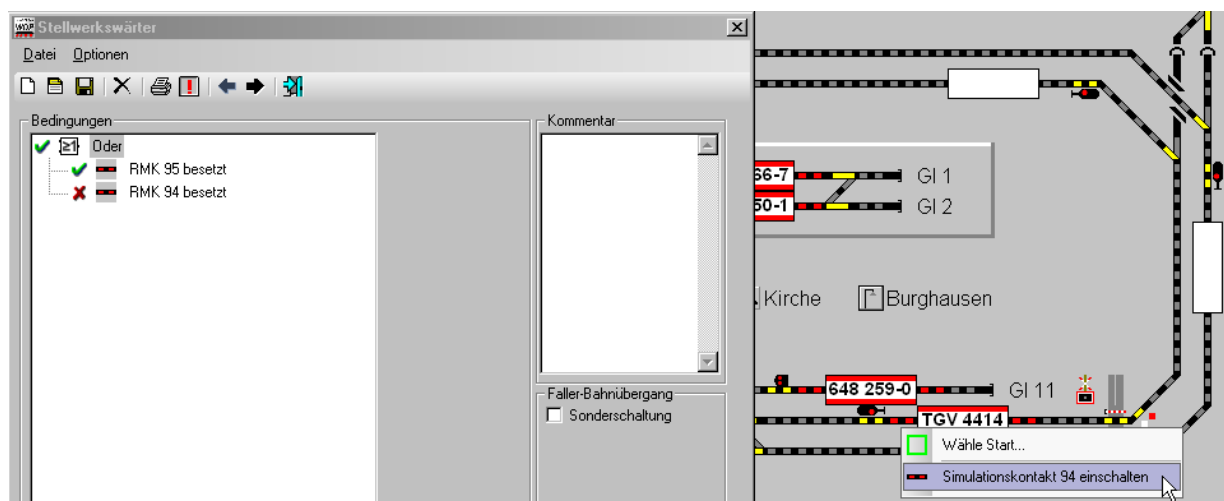
Met een klik op deze opdracht, test **Win-Digipet** direct, of aan de voorwaarden voldaan wordt of niet.

Het resultaat wordt door “**groene**” vinkjes, resp. “**rode**” kruizen weergegeven en de testfunctie blijft tot aan de wissel naar een andere regel actief. In de volgende afbeelding ziet u aan welke voorwaarden wordt voldaan en aan welke niet.



Alle voorwaarden die voorzien zijn van een “**groen**” vinkje zijn correct ingevoerd, de voorwaarden die voorzien zijn van een “**rood**” kruis niet.

Bij de magneetartikelen kunt u voorwaarden snel testen, wanneer u in het spoorplan met de linker-muisknop het magneetartikel schakelt. Klik hiervoor meermaals op het symbool in het spoorplan, om de test uit te voeren. Bij een ingevoerd terugmeldcontact wordt de controle overeenkomstig de stand (vrij of bezet) van het terugmeldcontact weergegeven. Zou het benodigde terugmeldcontact, niet bezet zijn, dan wordt dit ook door een “**rood**” kruis weergegeven, echter kunt u het ondanks de voorwaarde toch testen.

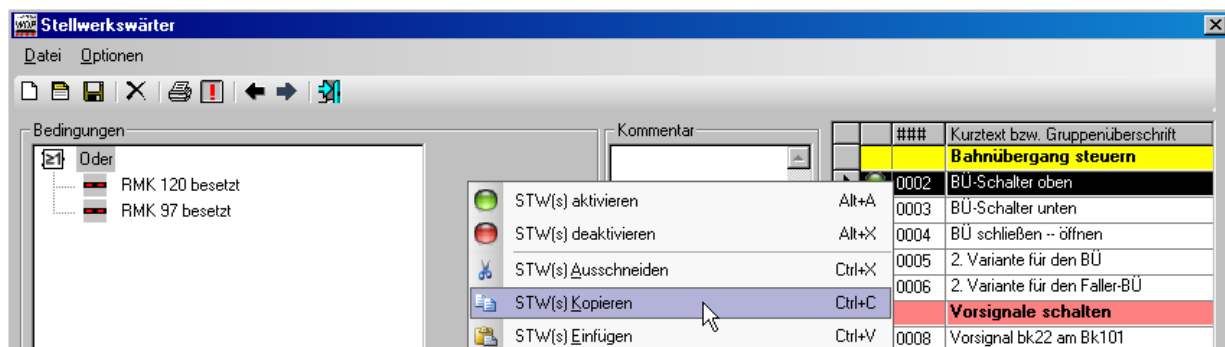


Schakel simpelweg de simulatie in en klik dan met de rechter-muisknop op dit terugmeldcontact **94** in het spoorplan aan. Na een klik met de linker-muisknop op de geselecteerde opdracht, wordt aan u het resultaat van de controle met een “**rood**” kruis getoond.

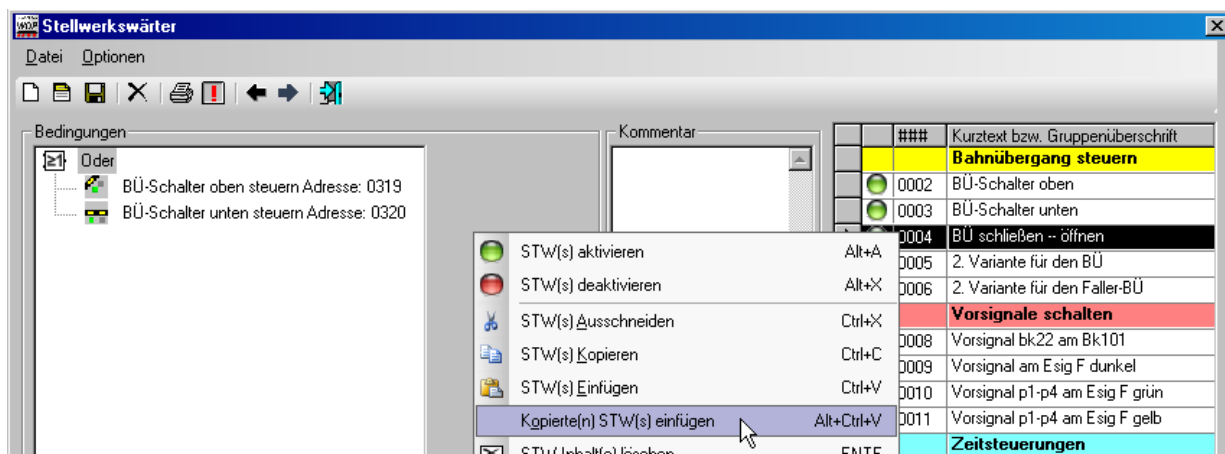
Test ook hier door meermaals uitvoeren van de bovenstaande opdracht het resultaat van de controle. Let hierbij op, dat ook de beide verschillende menuopdrachten zoals **<Simulationskontakt 94 einschalten>** (*simulatiecontact 94 inschakelen*), resp. **<Simulationskontakt 94 ausschalten>** (*simulatiecontact 94 uitschakelen*).

13.8.6 Seinhuisbeambte kopiëren en invoegen.

Aangelegde seinhuisbeambtes kunt u kopiëren en op een plaats waar u dat wilt, als nieuwe seinhuisbeambte invoegen en daarna naar uw wens aanpassen. Selecteer de te kopiëren seinhuisbeambte, klik met de rechter-muisknop en kies de in de afbeelding getoonde opdracht.



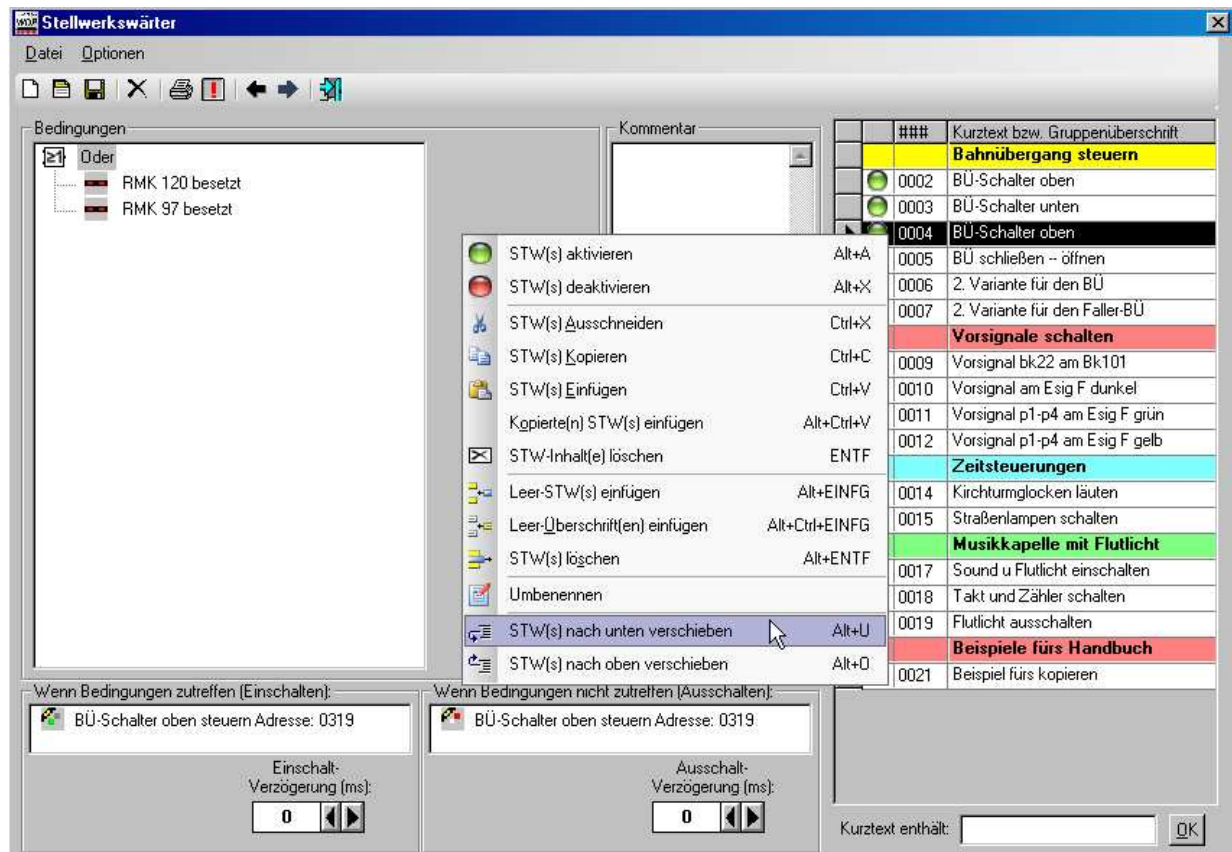
Na de klik met de linker-muisknop op de opdracht **<STW(s) kopiëren>** (*SHB(s) kopiëren*), selecteert u met de linker-muisknop de gewenste regel en de rechter lijst.



Na de selectie, klikt u weer met de rechter-muisknop en kies de in de afbeelding getoonde opdracht **<Kopierte STW(s) einfügen>** (*SHB(s) invoegen*). De gekopieerde seinhuisbeambte wordt **vóór** de geselecteerde regel gevoegd.

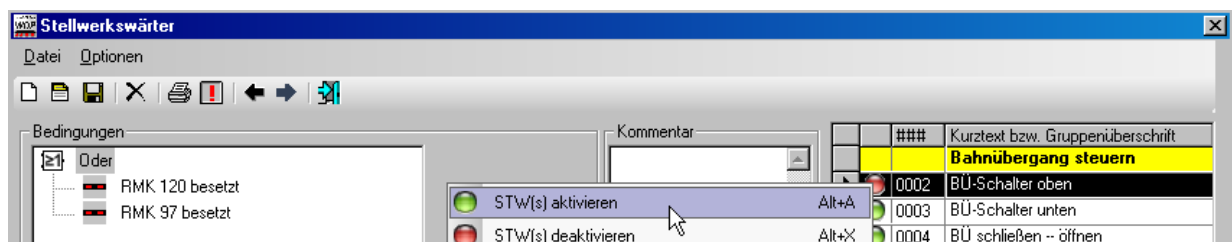
13.8.7 Seinhuisbeambte verschuiven.

De in paragraaf 13.8.6 zojuist ingevoegde en geselecteerde seinhuisbeambte kunt u na een klik met de rechter-muisknop met het menu naar onder of naar boven verschuiven. U kunt echter ook meerdere lijstgegevens selecteren en verschuiven, zoals u dit al herkende vanuit de treinrittenautomatiek-editor.



13.8.8 Seinhuisbeambte activeren/niet activeren.

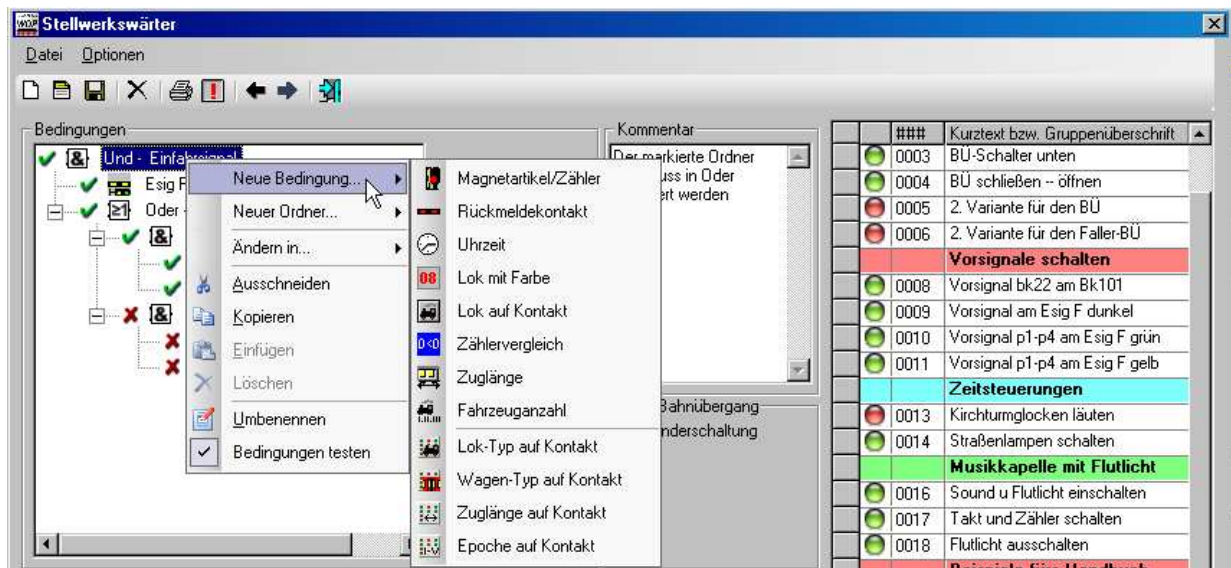
Een geselecteerde seinhuisbeambte kunt u in de lijst activeren, c.q. deactiveren. Gebruik na een klik met de rechter-muisknop de opdracht van het menu **<STW(s) activeren>** (*SHB(s) activeren*), resp. **<STW(s) deactiveren>** (*SHB(s) deactiveren*).



Nog sneller gaat het met een klik met de **middelste-muisknop** op het “rode”, resp. “groene” symbool links van de lijstgegevens.

13.9 Expertmode inschakelen.

Via de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*) en **<Expertenmodus>** (*expertmode*), kunt u de zogenaamde expertmode inschakelen...



13.10 Seinhuisbeambte globaal activeren/deactiveren.

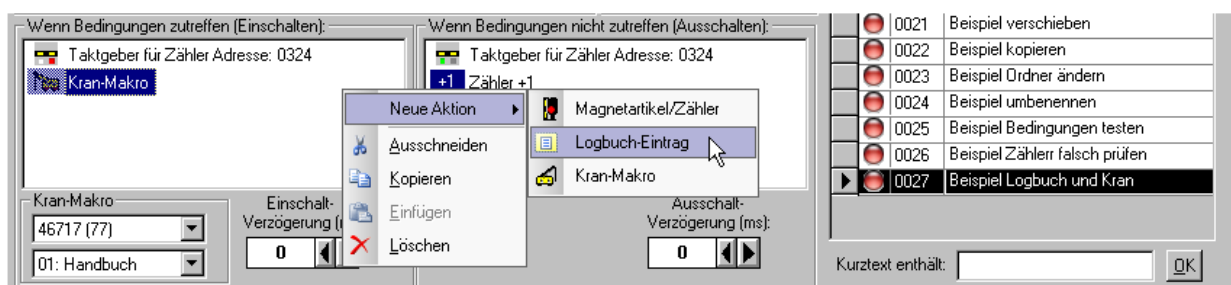
De seinhuisbeambte kunt u in het hoofdprogramma in het menu **<Optionen>** (*opties*) deactiveren, resp. activeren. Wis het vinkje bij **<Stellwerkswärter aktiveriert>** (*seinhuisbeambte geactiveerd*) en de optie wisselt naar **<Stellwerkswärter nicht aktiveriert>** (*seinhuisbeambte niet geactiveerd*). Standaard is de seinhuisbeambte geactiveerd.

Belangrijk!


Wanneer u de seinhuisbeambte deactiveert, dan zijn **alle** geregistreerde seinhuisbeambten gedeactiveerd. Wilt u echter maar één seinhuisbeambte deactiveren, dan moet u dat in de seinhuisbeambte zelf doen en daar het **“groene”** vinkje op **“rood”** zetten (zie paragraaf 13.8.8).

13.11 Logboekgegevens aanleggen/Kraanmacro's uitvoeren.

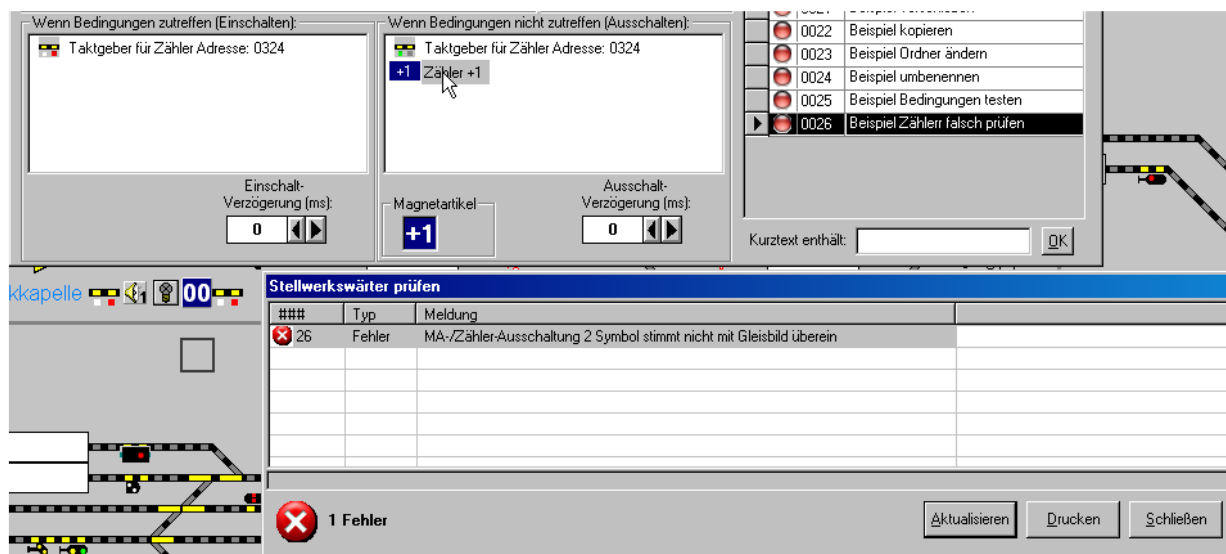
In de seinhuisbeambte kunt u niet allen magneetartikelen en tellers schakelen maar ook de kranen kunnen m.b.v. de opgetekende macro's gestuurd worden. Gebruik de in de afbeelding getoonde opdrachten bij de acties. Ook een logboekregel kunt u bij het in- en uitschakelen laten aanmaken, zodat u bij een eventuele foutzoekprocedure hulp heeft.



13.12 Seinhuisbeambte controleren.

Ook in de seinhuisbeambte is er de makkelijke test/controlefunctie zoals bij de rijwegen, treinritten, profielen en treinrittenautomatiek-editor. Om een automatische test/controle van **alle** seinhuisbeambten uit te voeren, klikt u in de seinhuisbeambte op .

Win-Digipet test nu alle gegevens in de seinhuisbeambte op overeenkomsten met uw spoorplan. Het resultaat, welke u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster, **<Stellwerkswärter prüfen>** (*seinhuisbeambte testen*) getoond.



Gelijktijdig worden de eventuele foutieve registraties in de seinhuisbeambte getoond en u moet de fout(en) verwijderen, zodat alles weer normaal kan verlopen.


In dit voorbeeld werd in het spoorplan een teller gewijzigd of gewist en u moet een correctie uitvoeren. Wanneer u met de muis over veld in de seinhuisbeambte zweeft, dan wordt u de oorspronkelijke positie van de teller (hier rechts naast de teller 00) in het spoorplan getoond.

14. DIGITALE DRAAISCHIJF.

14.1 Algemeen.

In dit hoofdstuk wordt de besturing van de draaischijf voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7686 of 7286 met decoder 7687) met **Win-Digipet** uitgelegd. Voor andere draaischijftypen en stroomsystemen is deze besturing niet toepasbaar. U dient kennis te nemen van de bedieningshandleiding van de firma Märklin, in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de draaischijf en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen. De draaischijfbesturing in **Win-Digipet** is comfortabel en bespaart de aanschaf van een Märklin Keyboard voor de draaischijf.

14.2 Keyboardadres.

Klik in het hoofdprogramma op . Er verschijnt een venster **<Digitalsystemauswahl für Drehscheiben-Setup>** (*digitaalsysteemkeuze voor draaischijven-setup*) en daar moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-setup gestart kan worden.

Nadat de keuze gemaakt is en na een klik op **“OK”** verschijnt het venster met een lege draaischijf met 48 **“grijze”**, ongeselecteerde railaansluitingen en in het midden van iedere railaansluiting een **“grijze”** cirkel. Rechts daarnaast ziet u 5 opdrachtknoppen.

In totaal zijn er 48 aangesloten sporen mogelijk. De telling van de railaansluitingen begint links op het horizontale punt **00**, en loopt met de wijzers van de klok mee en eindigt met **47**.

Tegenover een **aangesloten spoor** ligt altijd een **bijbehorend spoor**, ofwel een aangesloten spoor of een doodlopend spoor. Aansluitingen van afzonderlijke sporen zonder tegenoverliggende spooraansluiting of doodlopende sporen zijn er niet.

Om te beginnen legt u in het bovenste venster **<Adr>** (*adres*), het **Keyboardadres** vast van uw draaischijf. Hierdoor zal de Märklin draaischijfdecoder 7687 correct functioneren binnen uw systeem. Märklin levert de draaischijfdecoder vast ingesteld uit op het Keyboardadres 15. Met andere woorden uw modelbaan exploiteert **één** draaischijf.

In dit geval hoeft u in het venster rechtsboven **niets** te doen. Het Keyboardadres 15 is voor de 1e draaischijf al door het programma weergegeven en gekozen.

De 4 aan de rechter rand daaronder liggende opdrachtschakelknoppen zijn in het begin gedeactiveerd, zij worden pas geactiveerd, zodra u railaansluitingen hebt vastgelegd en opgeslagen.

Wanneer u echter **twee** draaischijven op uw modelbaan wilt inzetten, moet de ontvanger van de **tweede** draaischijf in de Märklin decoder op het Keyboardadres 14 worden ingesteld.

Voer eerst **alle** registraties uit voor de eerste draaischijf 15 en klik dan voor de registraties van draaischijf 14 in het venster rechtsboven op het adres 14.

Weer verschijnt er een lege draaischijf, en begint u met de registraties voor deze draaischijf. Zijn beide draaischijven geregistreerd, dan kunt u later met een eenvoudige klik op de adressen in het venster rechtsboven van de ene naar de andere draaischijf wisselen.

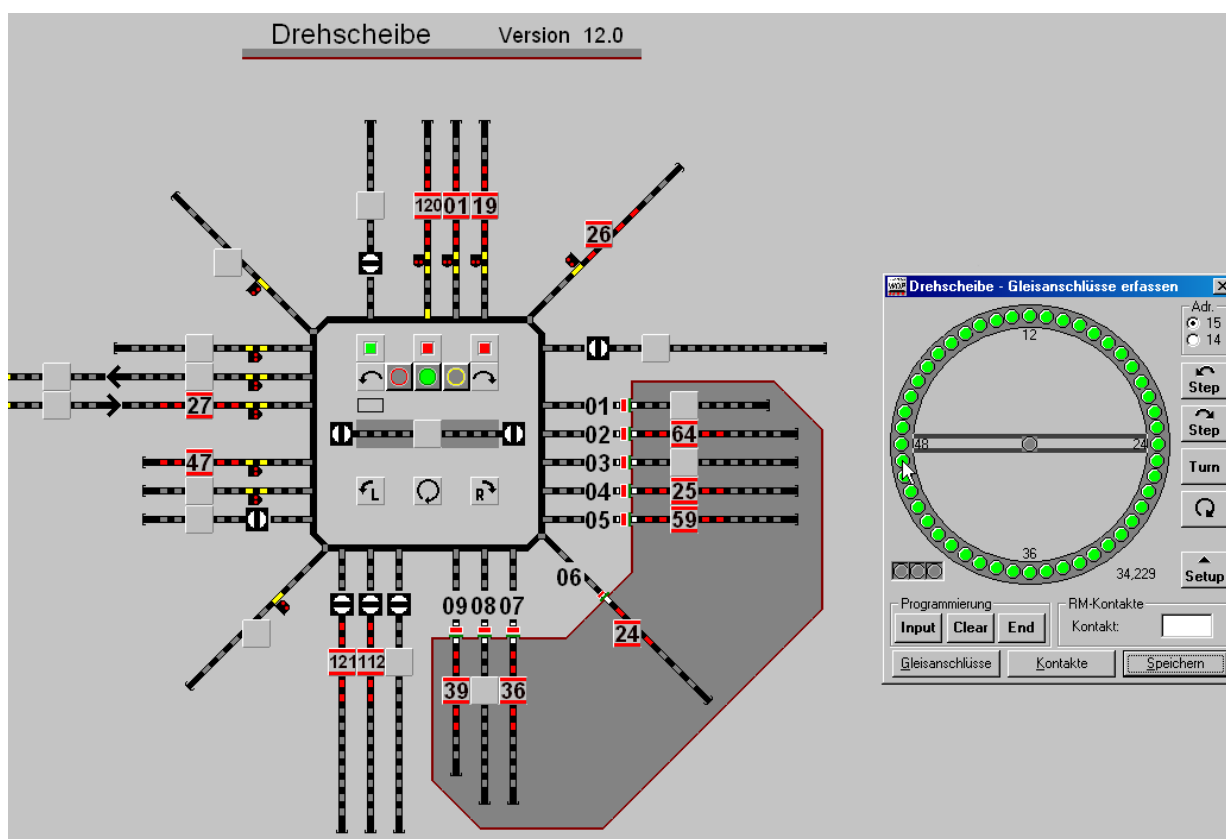
14.3 Railaansluitingen creëren en wissen.

Het aantal en plaats van de railaansluitingen moet u dus creëren voordat u de draaischijf voor het eerst in bedrijf neemt. Dat geldt evenzeer wanneer u railaansluitingen wijzigt, het aantal verhoogt of verminderd hebt.




Klik op en het venster wordt naar beneden uitgebreid voor de registraties en de programmering. De tekst in de knoppenbalk van het venster luidt nu **<Drehscheibe-Gleisanschlüsse erfassen>** (draaischijf railaansluitingen registeren).


Klik dan in de onderste balk op de knop **<Gleisanschlüsse>** (railaansluitingen) en registreer alle 48 railaansluitingen van de draaischijf indien u na elkaar de “grijze” railaansluitingen 0 t/m 47 aanklikt. Na iedere klik wordt deze railaansluiting van een “groene” cirkel voorzien.



Wanneer u klaar bent met de registraties, klikt u op **<Speichern>** (opslaan). Uw registraties worden meteen opgeslagen.

14.4 Programmering.

Voordat u met de programmering begint, **verlaat** u nu de draaischijf ( rechtsboven). Deze moet eenmaal worden gesloten, zodat het draaischijvenbestand wordt aangelegd. Roep dan opnieuw de draaischijf op over de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergeven)

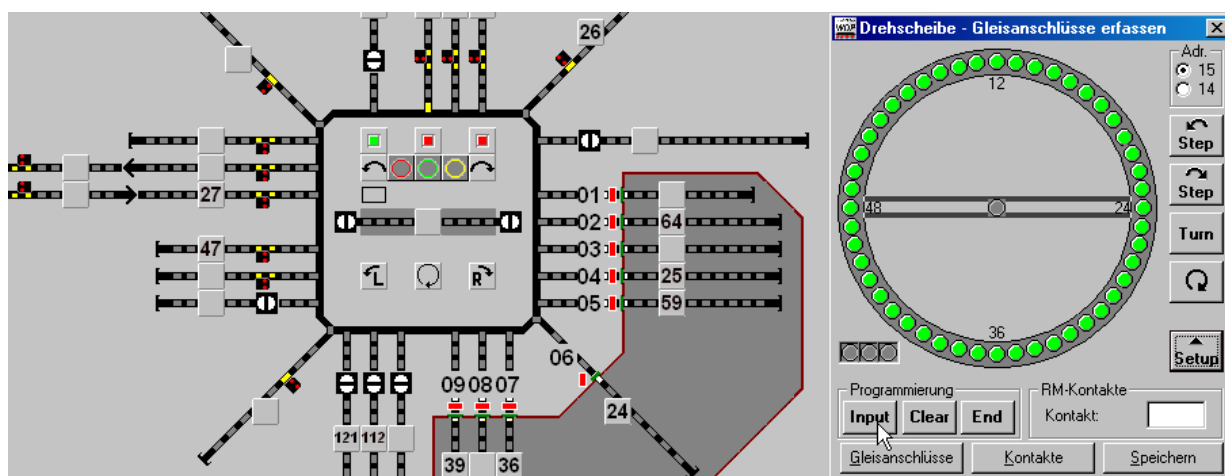
<Drehscheibe> (Draaischijf), of klik op . Door de Multi digitaalsystemen binnen **Win-Digipet** moet u weer het gebruikte...



...digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-setup gestart kan worden. Nu klikt u weer op



Vervolgens programmeert u de draaischijf met uw computer. Klik daarvoor op **<Input>** (registratie). De aanwijzer springt op de startpositie.







Trek dan de **netstekker(s)** van uw modelbaan uit de wandcontactdoos; **het is niet voldoende**, deze met de “rode” knop (“**Stop**”) van een Märklin schakelbord uit te schakelen.




Steek aansluitend de netstekker(s) weer in de wandcontactdoos, en klik binnen 5 seconden wederom op **<Input>** (registratie). De draaischijf draait nu naar de vooraf bepaalde startpositie en meldt dat door een akoestisch signaal.



Aanwijzing voor bezitters van de oudere draaischijfdecoders met de L-aansluiting!

De initialisatie van de centrale (geldt niet voor 6050/6051) duurt langer dan de door Märklin aangegeven 5 seconden, waarmee men de draaischijf in de programmeermodus moet brengen. Schakel daarom bij de Intellibox niet de complete digitale stroom af, maar onderbreek alleen de gele toevoerleiding (L) naar de draaischijfdecoder. Het is eleganter om daartussen een k84-decoder in te bouwen, een k84-symbool op uw spoorplan te plaatsen om daarmee gemakkelijk met een muisklik de digitale stroom aan- of uit te schakelen.






Klik nu herhaald op  of , tot de startpositie van de draaischijf overeenstemt met de weergegeven beeldschermstartpositie. Na iedere afzonderlijke stap verschijnt een klein venster, en wordt u gevraagd, of de draaischijf de juiste, d.w.z. op het beeldscherm weergegeven startpositie heeft bereik of nog niet.

Zijn de startposities van draaischijf en beeldschermweergave identiek, dan beantwoord u deze vraag met “Ja”, en klikt u allereerst op , aansluitend op .

Daarmee heeft u deze positie vastgelegd. Ga nu met de wijzers van de klok mee  voor  na elkaar naar iedere geregistreerde railaansluiting (tot max. 24) en bevestig deze met . **Tegenoverliggende** railaansluitingen worden automatisch meegeprogrammeerd.

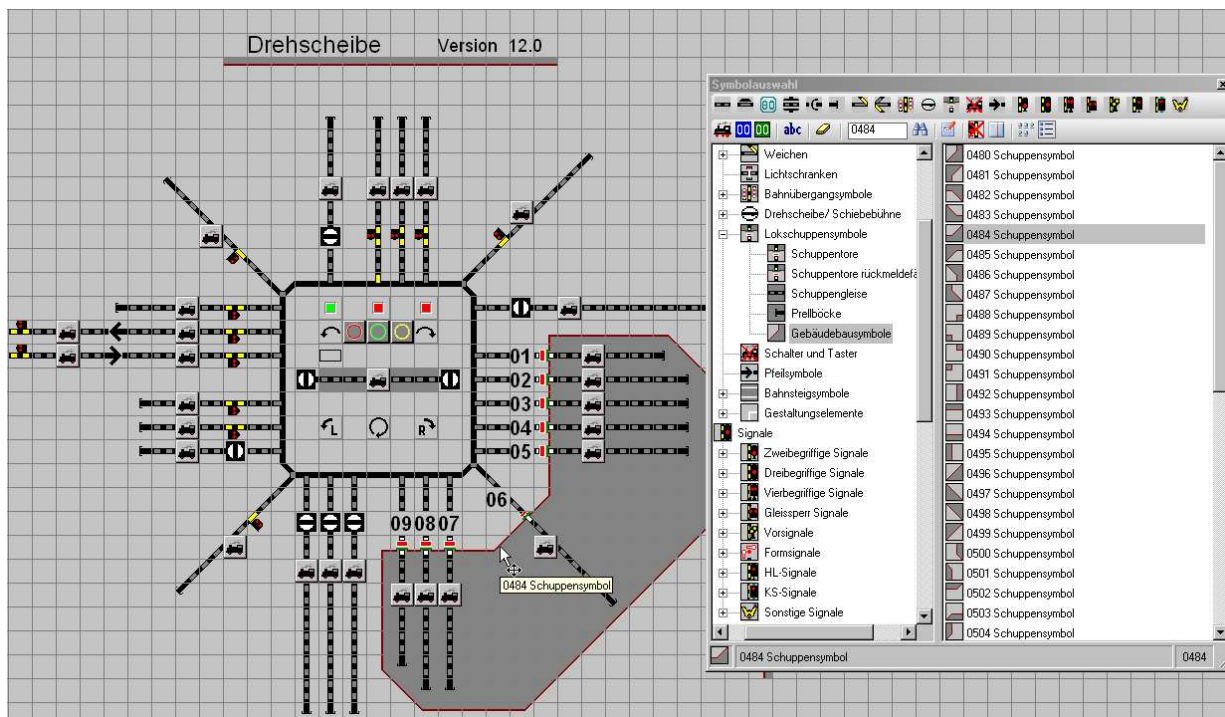
Met  sluit u de programmering af. De beeldschermweergave springt op de startpositie, de draaischijf draait naar de vastgelegde positie en een akoestisch signaal kondigt het einde van de programmering aan. Gelijktijdig worden de gegevens van de draaischijf opgeslagen, u hoeft dus niet nog een keer op **<Speichern>** (*opslaan*), te klikken. Sluit daarna het onderste venstergebied door een klik op . De draaischijf is nu bedrijfsklaar.

14.5 Functietest.

Nu kunt u het correct functioneren van de draaischijf testen. Met  of  draait u links- of rechtsom van railaansluiting naar railaansluiting. Wanneer u  aanklikt, draait de draaischijf 180°, afhankelijk van de ingestelde draairichting. Door een- of tweemaal te klikken op  bepaalt u, in welke richting de draaischijf zich bij  en bij het hierna beschreven direct oprijden van railaansluitingen beweegt. Moet de draaischijf een bepaalde railaansluiting zonder tussenstop aandoen (directe **railvoorkeuze**), klik dan op de cirkel van de betreffende railaansluiting.

14.6 Spoorplan met de Märklin draaischijf creëren/uitbreiden.

Voor het creëren of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin draaischijf start u de spoorplan-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*), of met een klik op  in de knoppenbalk. Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*draaischijf*) in de symboolkeuze. Nu worden u de symbolen voor het tekenen van een draaischijf getoond. Met deze symbolen tekent u de draaischijf in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld is hieronder te zien.



Let bij het creëren van de draaischijf op, dat u ook de schakelsymbolen voor de functies enkelstaps links en rechts, richtingswissel en draaiing van 180° intekent. Ook de weergave van de drie “ledjes” (Clear, input en End) zijn erg nuttig (zie paragraaf 14.7).

Voor het uitbreiden van de draaischijf met een locloods zet u de symbolen uit de hierboven getoonde symboolkeuze in. Verder kunt u draaischijftrails, sperseinen, stootblokken en locloodsdeuren in de symbooltabellen vinden, waarmee u uw draaischijf overeenkomstig kunt vormgeven. De passende symbolen vindt u in de uitgebreide symboolkeuze.




14.7 Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.

Met terugmeldmodules kunt u interessante terugmeldingen in de omgeving van de draaischijf tot stand brengen. Hiervoor is ten dele een mechanische ombouw van de draaischijf noodzakelijk. Die hiervoor benodigde aanwijzingen vindt u kosteloos op de **Win-Digipet** homepage onder de rubriek workshops, (Workshops #10 en #21).

U kunt bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de draaischijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen.

In het bedrijf met de draaischijf op uw modelbaan (zie paragraaf 14.9) wordt dan het berijden van een contact daardoor getoond, dat de cirkel van de betreffende railaansluiting “rood” oplicht.

Op de linker stekkerbus van de Märklin decoder 7687 vindt u die aansluitingen:


-  **B** = Baanstroom (+);
-  **0** = Massa (-) voor de rechter spoorstaaf van de draaischijfbrug;
-  **0** = Massa (-) voor zijn linker spoorstaaf.

Wanneer u de draaischijfbrug niet conform de workshops in drie spoortrajecten (terugmeldcontacten) gescheiden hebt, dan kunt u **één** van de beide **0**-aansluitingen voor de terugmelding van de bezetting van de draaischijfbrug gebruiken.

Verbind deze met één ingangsbuss van uw terugmeldmodule, klik daarna op het middelpunt van de draaischijfbrug en voer in het contactnummerveld rechts naast “brug” het nummer van de betreffende ingangsbuss in.

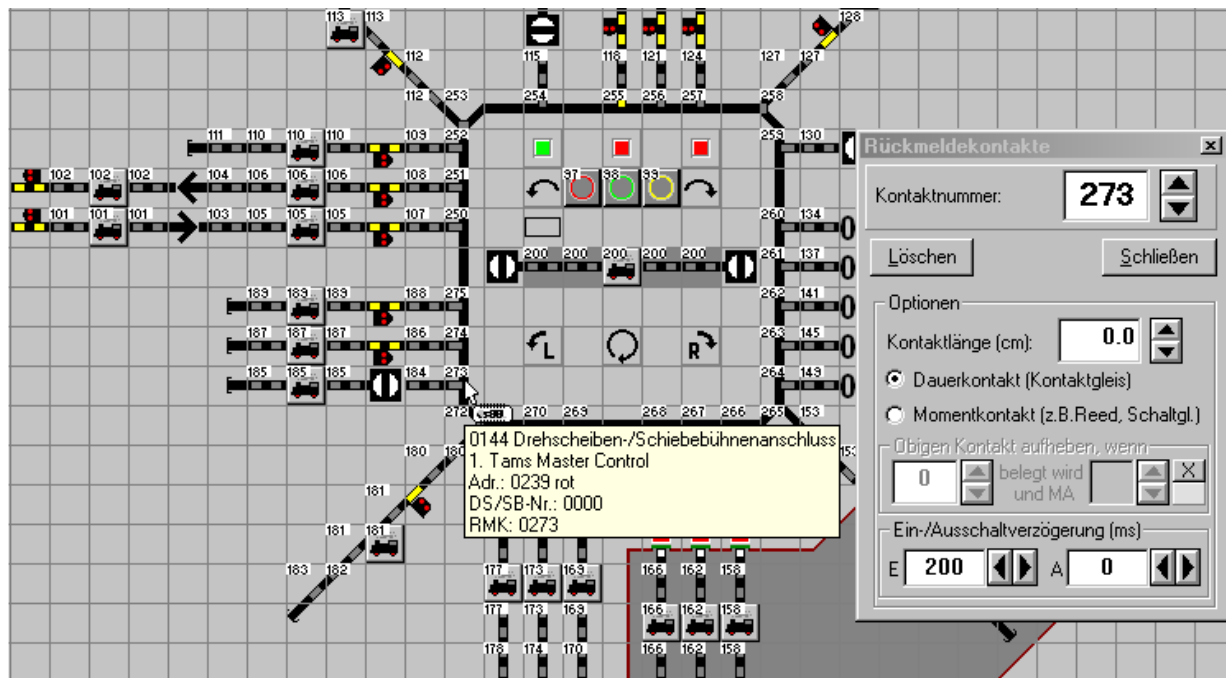
In het bedrijf met de draaischijf op uw modelbaan (zie paragraaf 14.9) licht dan het middelpunt van de draaischijfbrug “rood” op, zodra een loc hem berijdt.

Hiervoor mogen de massaveertjes aan de brug geen elektrisch contact meer hebben met de aansluitspoorstaven en moeten alle aansluitsporen gescheiden met digitaalstroom worden gevoed. (Gedetailleerde aanwijzingen hiervoor vindt u in workshop #10 op de **Win-Digipet** homepage).

Ter controle van de draaischijffuncties bezit de decoder 7687 aansluitingen voor een “rode”, “groene” en “gele” controlelamp. Deze aansluitingen kunt u voor de terugmelding van de controlelampen gebruiken. Verbindt deze ieder met een ingangsbuss van uw terugmeldmodule, klik vervolgens na elkaar op de drie “grijze” oplichtende-“ledjes”  linksonder in het venster en voer in het contactnummerveld rechtsonder telkens naast “LED...” het nummer van de betreffende ingangsbuss in. In het bedrijf van de draaischijf op uw modelbaan (zie paragraaf 14.9), lichten dan de drie oplichtende-“ledjes” linksonder in de correcte kleur op.

14.7.1 Creëren van de draaischijf terugmeldcontacten in het spoorplan.



Heeft u de ombouw van uw draaischijf conform de workshops uitgevoerd, dan kunt u bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de schijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen. Deze terugmeldcontacten registreert u in het spoorplan zoals bij normale railstukken conform paragraaf 7.4.



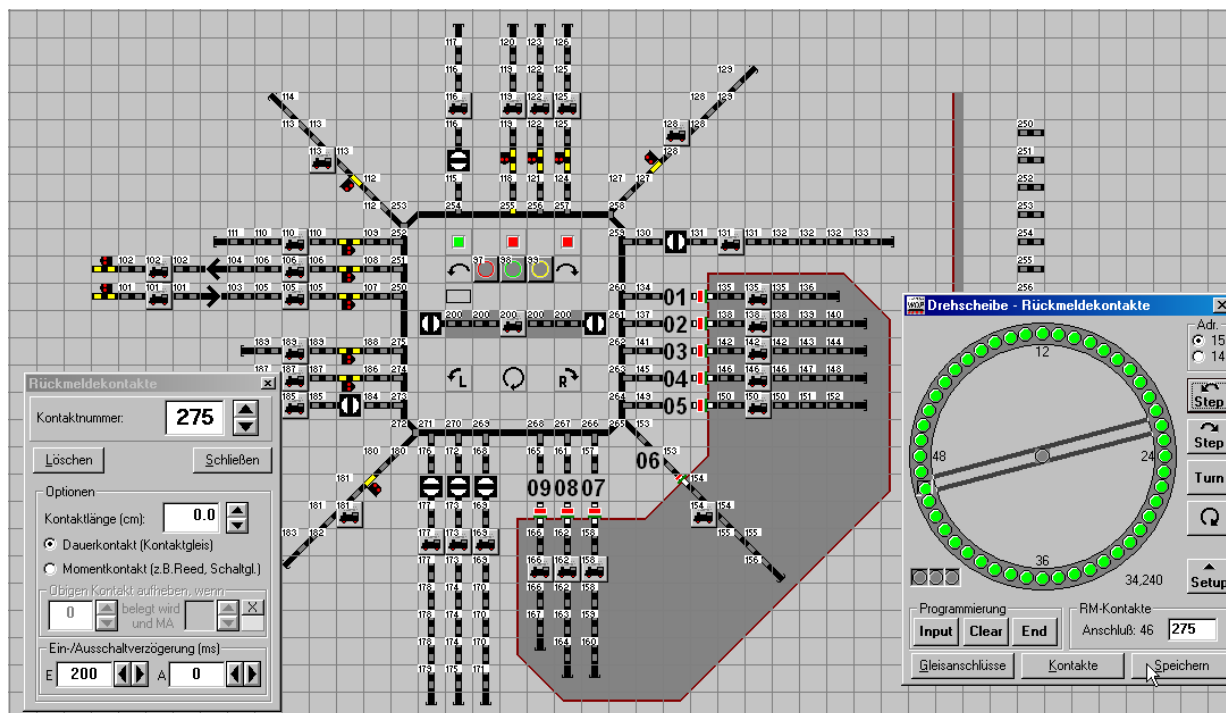
De drie controle-“ledjes” van de draaischijfdecoder kunt u, zoals te zien is in de afbeelding, eveneens in het spoorplan invoegen en van de overeenkomende terugmeldcontacten voorzien. De schijf zelf bezet maar één contact en maar een treinnummerveld. Na het creëren van de terugmeldcontacten in het spoorplan, moet u het kleine venster **<Rückmeldecontacte>** (terugmeldcontacten), niet sluiten, als de registratie van de terugmeldcontacten in de draaischijfweergave nog moet worden uitgevoerd.

14.7.2 Creëren van de draaischijf terugmeldcontacten in de DS-grafiek.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Erfassung>** (registreren), **<Draaischeibe>**

(draaischijf), of klik op  in de knoppenbalk. Open de draaischijf-setup door een klik op  en klik dan op **<Kontakte>** (contacten).

Klik dan op een bestaande, geactiveerde railaansluiting (“**groene**” cirkel), die met een terugmeldcontact is uitgerust. De “**groene**” cirkel wordt “**zwart**” omkaderd, en in het veld **<RM-Kontakte>** (TMC-contacten) verschijnt naast **<Anschluss>** (aansluiting), het lopende nummer van deze railaansluiting (met de wijzers van de klok mee, beginnend, zoals hierboven in paragraaf 14.2 is beschreven, links horizontaal met “00”).



In het contactnummerveld rechts daarnaast is als virtueel contactnummer “0” ingevoerd. Deze overschrijft u met het juiste nummer. Op dezelfde wijze registreert u alle andere contacten bij railaansluitingen van uw draaischijf. Een contactnummer wijzigt u door overschrijven of verwijdt u door opgave van het nummer “0”. Nadat alle terugmeldingen in de draaischijfafbeelding zijn ingevoerd, klikt u op **<Speichern>** (opslaan).

Belangrijk!

Wilt u de “intelligente draaischijf” conform paragraaf 14.11 gebruiken, dan hoeft u hier geen waarden meer in te vullen.

14.8 Adressen van de railaansluitingen en opdrachtknoppen.

Nadat u de draaischijf heeft ingetekend in uw spoorplan, neemt u de adressen over van alle railaansluitpunten, die u conform paragraaf **14.3** geregistreerd en genoteerd had, in het getekende draaischijfspoorbaan. U kunt deze adressen ook heel eenvoudig van de draaischijfweergave overnemen, die u hier in de spoorplan-editor over **<Erfassung>** (*registreren*), **<Drehscheibe>** (*draaischijf*), oproept. Door de multi-digitaalsystemen in **Win-Digipet** moet u weer het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijfgrafiek wordt getoond

Voor het creëren dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

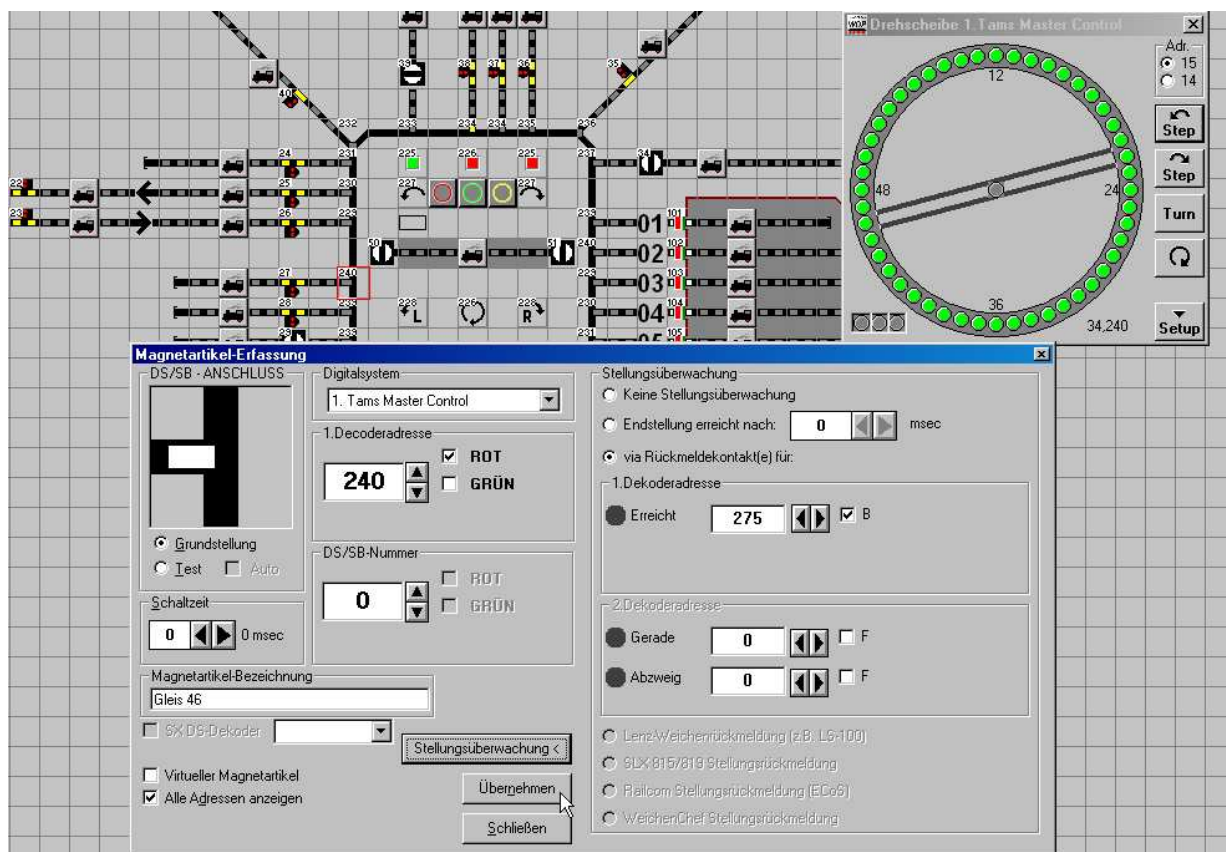
- ✚ Iedere railaansluiting en elke opdrachtknop is als magneetartikel ontworpen:
Een klik daarop activeert een functie;
- ✚ Uw draaischijf moet ordentelijk geprogrammeerd zijn;
- ✚ De adressen van alle railaansluitingen en opdrachtschakelknoppen vindt u in de draaischijfafbeelding rechtsonder; zij hebben de vorm "33.xxx" of "34.xxx".
Daarin betekent "33" = "groen", "34" = "rood" en het driecijferige getal „xxx“ = het variabele deel van het adres. Deze gegevens zijn afgeleid van het Märklin-Keyboard Nr. 15 adresbereik 225-240 of het Märklin Keyboard Nr. 14 adresbereik 209-224;
- ✚ De adressen van de railaansluitingen "xxx" worden onder het 1^e decoderadres ingevoerd.
Gaat aan dit adres "34" vooraf, dan klikt u alleen "ROOD" aan, gaat daarentegen aan dit adres "33" vooraf, dan klikt u alleen "GROEN" aan;
- ✚ De adressen van de vijf opdrachtschakelknoppen zijn **vast** en worden u bij het creëren getoond:

"STEP LINKS"	= 33.227 (227 "GROEN"), (STEP = STAP)
"STEP RECHTS"	= 34.227 (227 "ROOD"),
"TURN"	= 33.226 (226 "GROEN"), (TURN = DRAAI)
"Turn-richting RECHTS"	= 34.228 (228 "ROOD"),
"Turn-richting LINKS"	= 33.228 (228 "GROEN").

Voor het creëren van een **opdrachtschakelknop** klikt u op zijn symbool in het draaischijfspoorplan. Het betreffende venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel registratie*), met het juiste adres en de aansluiting "ROOD" of "GROEN" is weergegeven.

Voor de storingsdoeleinden van de draaischijf, kunt u nog drie schakelaars (symbolen 0094 en 0095) intekenen, van een magneetartikeladres voorzien en een beschrijving geven, zodat u later nog weet, waarvoor de schakelaar ook al weer was. De "groene" schakelaar voor "Input" (225 "groen"), de middelste "rode" schakelaar voor "Clear" (226 "rood") en de rechter "rode" schakelaar voor "End" (225 "rood").

Voor het creëren van een **railaansluiting** klikt u in het draaischijfspoorbaan op de railaansluiting. Het venster **<DS/SB-Anschluss>** (*DS/RB-aansluiting*) verschijnt. Voer hier de adressen in, die u in de rechter onderhoek van de draaischijfafbeelding ziet (en/of genoteerd hebt) en vink na ofwel het eerste getal "ROOD" (34) of op "GROEN" (33) aan. Met **<Übernehmen>** (*overnemen*), wordt deze railaansluiting geregistreerd.



In het voorbeeld wordt de railaansluiting voor spoor 46 het adres 34,240 uit de DS-grafiek toegewezen. Omdat u uw railaansluitingen terugmeldgeschikt heeft gemaakt, voert u hier ook in de standbewaking de overeenkomstige terugmeldcontacten in.

Belangrijk!

Het hier geregistreerde terugmeldcontact, wordt niet door een rijtuig, zoals bij een railbezetting terugmeldgeschikt gemaakt maar door de draaischijf zelf aangeroepen. Door deze schijfstand-terugmelding, kunt u kijken of de schijf ook op de juiste positie staat.

U moet voor de verdeling van de adressen altijd een vinkje plaatsen voor **< Alle adressen anzeigen >** (alle adressen tonen), zodat u direct kunt zien welke adressen u al heeft uitgegeven. De melding **<Digital-Adres bereits... vorhanden!>** (digitaaladres reeds...gebruikt!), kunt u vanaf de 24^e railaansluiting negeren. Geef in het veld **<Magnetartikel-Bezeichnung>** (magneetartikel beschrijving) eveneens een nuttige tekst, zoals hier in de afbeelding **<Gleis 46>** (spoor 46), omdat dit het werk later zoveel makkelijker maakt.





Belangrijk!

*Heeft u meerdere draaischijven of rolbruggen ingetekend in uw spoorplan, dan moet u iedere draaischijf of rolbrug een **eigen nummer** geven, zodat deze elkaar niet wederzijds beïnvloeden.*

Vanaf de tweede draaischijf of rolbrug wijzigt u in het veld "DS/RB-nummer" het weergegeven cijfer "0" door een overeenkomend cijfer (bij de 2e DS en 1 enz.).



14.9 Werken met de draaischijf.

U kunt de draaischijf op verschillende manieren oproepen, of met:

-  De menuopdracht **<Ansicht>** (weergeven), **<Drehscheibe>** (draaischijf);
-  De rechter-muisknop via het “snelmenu” **<Drehscheibe>** (draaischijf);
-  Een klik op .

De bediening is gelijk aan de hierboven in paragraaf **14.5**, beschreven functietest. Als **alternatief** kunt u uw draaischijf ook **direct** in uw spoorplan besturen.

Voorwaarden hiervoor zijn:

-  U heeft, zoals in paragraaf **14.6** uitgelegd is, de draaischijf ingetekend in uw baanplan op uw beeldscherm en;
-  De in de paragrafen **14.7** en **14.8** beschreven voorbereidingen en registraties uitgevoerd.

De in de bovenstaande voorstelling getoonde sperseinen hoeven niet fysiek op de draaischijf aanwezig te zijn. Zij dienen als virtueel magneetartikel voor de vergrendeling van rijwegen!





Met een muisklik op een “**witte**” railaansluiting verplaatst de draaischijf zich naar deze positie en wordt de railaansluiting “**geel**” geselecteerd. Zodoende heeft u ook op uw spoorplan het overzicht op de thans actuele railaansluiting.

14.10 Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.

De hiervoor beschreven sturing van de Märklin draaischijf kan ook met kleine beperkingen en de navolgende uitbreidingen in het Selectrix systeem gebruikt worden. U kunt ook de draaischijf van Fleischmann enz. inzetten.

14.10.1 Magneetartikel registratie voor MÜT draaischijvenaandrijving.



In **Win-Digipet** kunt u ook een draaischijfaandrijving van Müt gebruiken en sturen. Hier moet u letten op de volgende volgorde bij de magneetartikel-registratie:

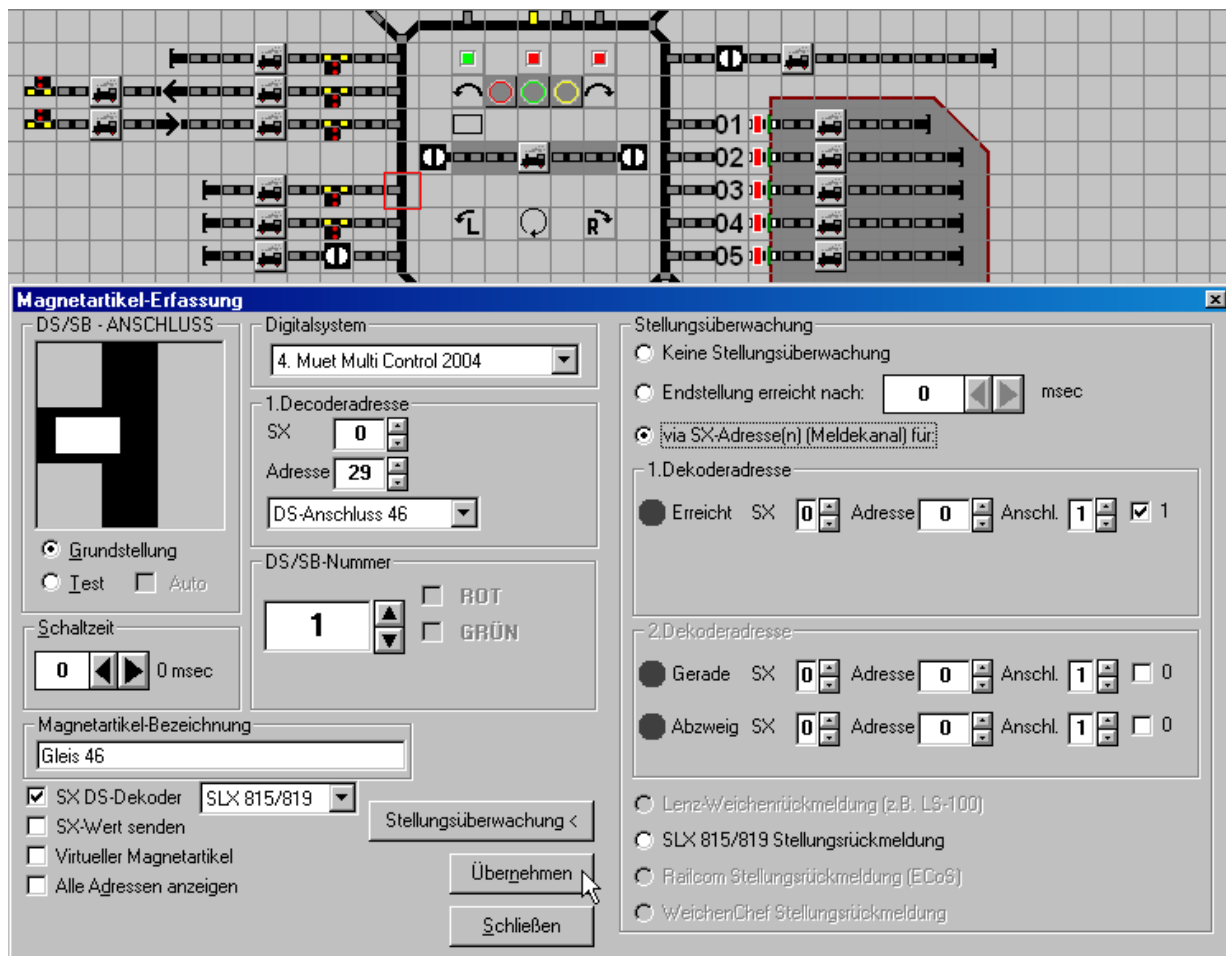
-  Digitaalsysteem uitkiezen;
-  SX-DS-Decoder aanvinken;
-  SLX 815/819 of Müt uitkiezen;
-  DS-aansluiting en bijbehorend adres registreren.

...en daarna op **<Übernehmen>** (overnemen) klikken.

Belangrijk!

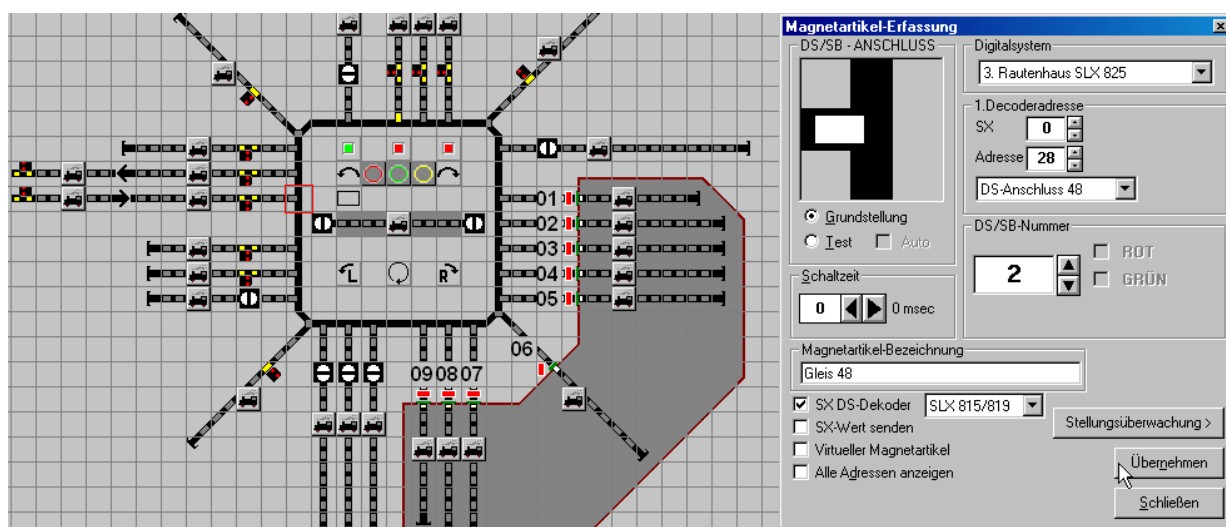
*Bij de magneetartikel-registratie van de Müt draaischijfaandrijving moet u er op letten, dat Müt de aansluitingen 0-63, **Win-Digipet** deze echter van 1-64 telt. Bij de levering van de Müt draaischijfaandrijving zijn de aansluitingen als volgt geactiveerd.*

-  1^e halve cirkel van 1 - 24;
-  2^e halve cirkel van 33 – 56.



14.10.2 Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.

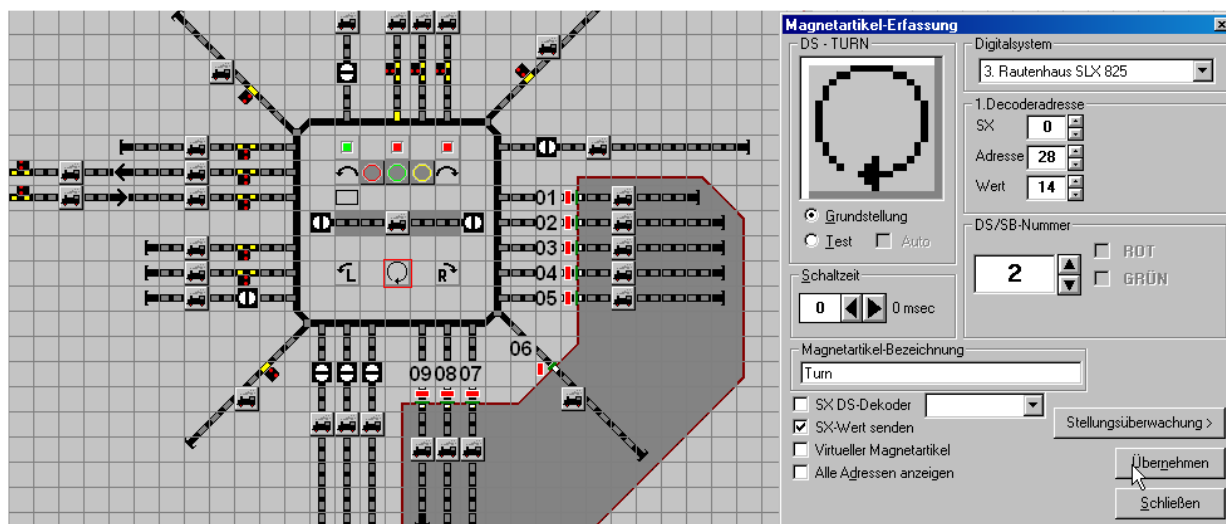
Als u de draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus gebruikt, die kan nu in de spoorplan-editor bij de magneetartikel-registratie direct de railaansluitingsnummers van de draaischijf invullen. Na het plaatsen van het vinkje bij de schakelaars "SX DS-Dekoder" en keuze "SLX815/819" opent zich het derde kleine lijstveld <DS-Anschluss 1> (DS-aansluiting 1), met de mogelijke keuzepunten.



Zoals in de afbeelding te zien is, kunt u hier makkelijk het aansluitnummer van de draaischijf invullen. Het gebruikte digitaalsysteem, het decoderadres en draaischijfnummer voegt u als normaal het geval is, in.


14.10.3 SX-Waarde versturen.

Met de schakelaar "DS-TURN" in dit voorbeeld, kunt u iedere SX-waarde aan uw Selectrix-systeem versturen. Zet in het veld **<SX-Wert senden>** (SX-waarde versturen), een vinkje en voer bij het decoderadres in het derde lijstveld de SX-waarde in.



14.11 De intelligente draaischijf.

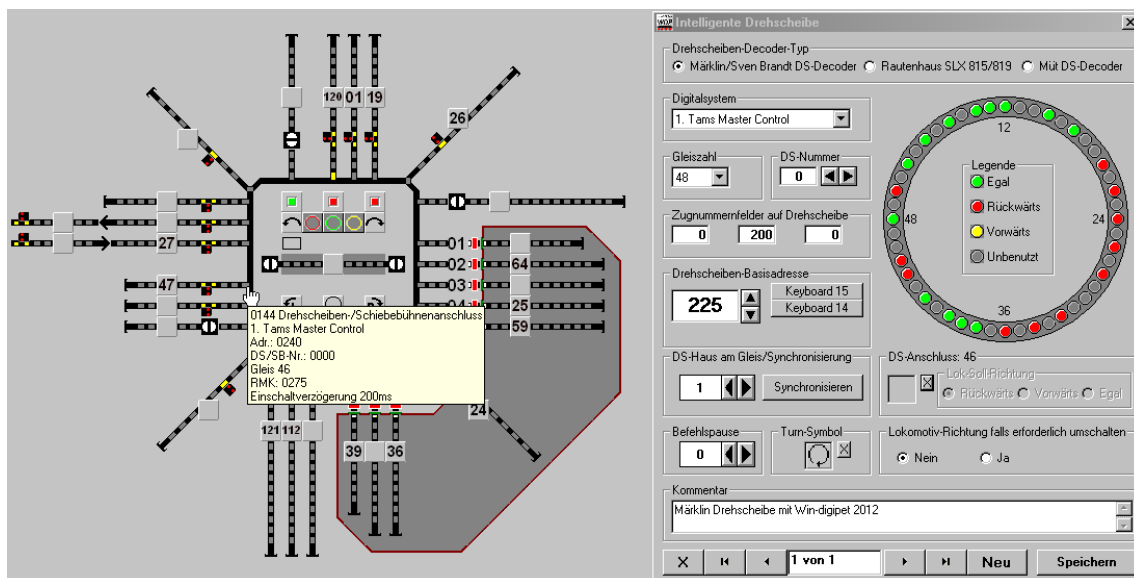
Met de eenvoudige draaischijfsturing van **Win-Digipet** kunt u zeer eenvoudig de draaischijf sturen. Hiervoor zijn de draaischijfdecoders van Märklin/Sven Brandt of de eenvoudige Rautenhaus SLX815-Decoders of de Müt draaischijfaandrijving erg geschikt.

Voor het gebruik van de intelligente draaischijf moet u echter uw draaischijf in het spoorplan getekend en de draaischijfdecoder conform de uitleg in de paragrafen hiervoor geprogrammeerd hebben. Om de gegevens te creëren start u de **<Intelligentesn Drehscheibe-Editor>** (*intelligente draaischijf-editor*) met een klik op .

Om de draaischijf te creëren klikt u op **<Neu>** (*nieuw*) en geef daar de gegevens, zoals in de volgende afbeelding te zien is. Een opmerking in het onderste registratieveld zou u ter herkenning moeten invullen.

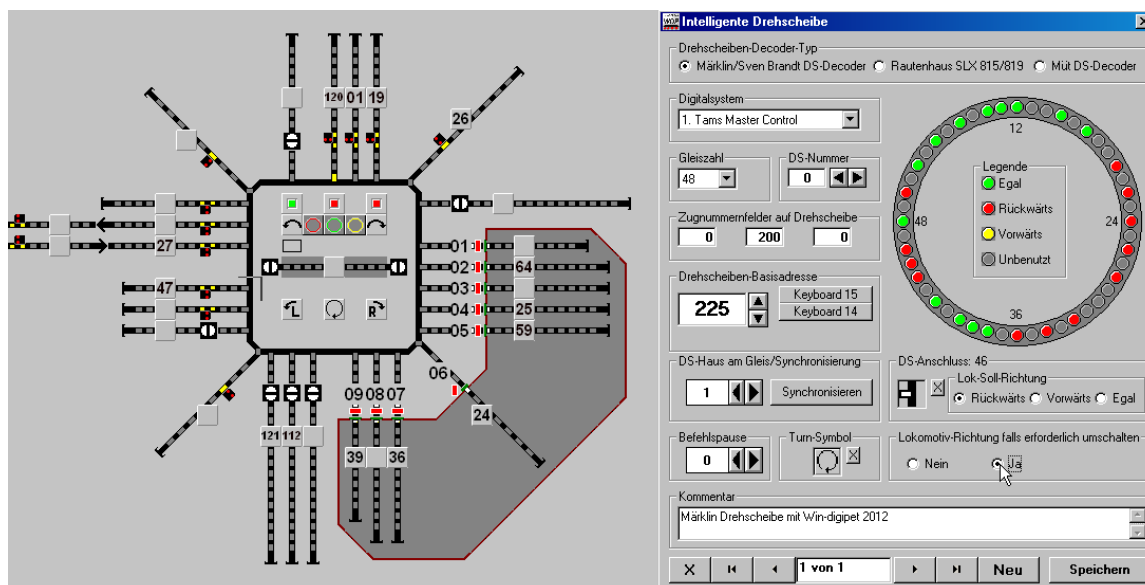
Heeft u de gegevens van de draaischijfdecoder, van het digitaalsysteem, het aantal aansluitingen, de nummers van de treinnummervelden op de draaischijf enz. ingevoerd, dan begint u met het creëren van de draaischijfaansluitingen.

U moet zoals in de vorige afbeelding te zien is, minstens de magneetartikelen en terugmeldcontactadressen onder de cursor laten aanwijzen (zie in het menu **<Optionen>** (*opties*)), zodat u makkelijker de bijbehorende railaansluitingen vindt.



Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog “grijze” railaansluiting (in dit voorbeeld 46) aan.

Daarna sleept u met behulp van (“drag & drop”) het betreffende railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het registratieveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx>** (*DS-aansluiting: xx*), zoals in de afbeelding te zien is.



Aansluitend stelt u de **<Lok-Soll-Richtung>** (*loc-rij-richting*) in, wanneer het u uitmaakt. Hiermee wordt bedoeld, in welke richting de railaansluiting vanuit de schijf gezien, bereiden moet worden. Op deze manier kunt u makkelijk vaststellen, dat bijvoorbeeld een stoomloc altijd achterwaarts naar het locloodsspoor rijdt. Kies ook gelijk de keuzemogelijkheid voor de wisseling van de loc, wanneer **Win-Digipet** dat voor u moet regelen. Heeft u alle railaansluitingen geregistreerd, dan moet het er zoals in de vorige afbeelding te zien is uitzien.

Belangrijk!

Minstens één treinnummerveld op de draaischijf moet van een terugmeldcontact voorzien zijn.

14.11.1 De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.

Wanneer u de intelligente draaischijf sturing wilt gebruiken, dan moet u op een paar dingen letten, die hier nog éénmaal samengevat worden.

 Verondersteld wordt.

De draaischijfdecoder (eigenlijk alleen relevant voor Märklin/Sven Brandt) **moet (!!!!!)** met alle (ook niet voorhanden zijnde) aansluitingen conform een vast adresschema geprogrammeerd zijn;

Voorbeeld: Bij de programmering op keyboard 15 moeten volgende toewijzingen aanwezig zijn (aansluitnummer steeds in conform de klok naar rechts zijn uitgegeven) voor de ...

- ❖ De 48 schijf (Märklin/Sven Brandt decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 “**groen**” (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 “**rood**” (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 of 25:229 “**rood**” (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 of 26:229 “**groen**” (basisadres +4);
 - Railaansluiting 3 of 27 230 “**rood**” (=basisadres +5);
 - En zo verder ... tot ...
 - Railaansluiting 23 of 47:240 “**rood**” (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 of 48:240 “**groen**” (basisadres +15).
- ❖ De 24 schijf (Märklin/Sven Brandt decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 “**groen**” (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 “**rood**” (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 of 25:229 “**rood**” (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 of 26:229 “**groen**” (basisadres +5);
 - Railaansluiting 3 of 27 230 “**rood**” (=basisadres +6);
 - En zo verder ... tot ...
 - Railaansluiting 23 of 47:240 “**rood**” (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 of 48:240 “**groen**” (basisadres +15).

Setup voor de intelligente draaischijf:

1. nieuwe bestandenset in de intelligente draaischijf-editor creëren;
2. draaischijfdecodertype kiezen;
3. digitaalsysteem kiezen;
4. railaantal instellen (de knop “Prg” staat het toe in geval van de Rautenhaus decoders railaantal om te programmeren, zo spaart u zich het programmeren van Rautenhaus uit;
5. DS-nummer instellen, deze **moet (!!!)** met het DS-nummer overeenkomen, die u met de railaansluitingen van de betreffende draaischijf in de spoorplan-editor toegewezen heeft;
6. Er moet minstens één treinnummerveld op een schijf rails aangegeven worden (ter onderscheiding van de locrichting doorzoekt **Win-Digipet** de treinnummervelden in de geregistreerde volgorde, het eerste veld waarin een treinnummer staat, wordt dan uitgezocht;
7. Decoderadres invullen. In het geval van de Rautenhaus decoder is de SX-bus voldoende en het betreffende SX-adres instellen. Bij Märklin/Sven Brandt decoders stelt u het eerste gebruikte adres (basisadres) in (dat moet bij de Märklin decoder, die op keyboard 15 reageert het adres 225 zijn). Heeft u de Sven Brandt decoder met maar 24 aansluitingen (bijvoorbeeld TT) in gebruik (dat betekent, er zijn maar 12 rails direct aanstuurbaar), dan kunt u met een Checkbox kiezen of de “**rode**” toetsen van het keyboard of de “**groene**” toetsen van het keyboard voor alle railkeuze benut moeten worden;
8. Nu werpt u een blik op uw modelbaan en deel **Win-Digipet** mee, aan welke aansluiting (uit 1-48 bij een 48 schijf of 1-24 bij een 24 schijf) het DS-huis actueel staat en klik dan op **<Synchroniseren>** (*synchroniseren*);
9. Nu kunt u nog kiezen, hoe lang de pauze tussen de richtings- en de draaiopdracht van de DS moet zijn (betreft en verschijnt daarom alleen bij Märklin/Sven Brandt);
10. Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog “**grijze**” railaansluiting. Daarna sleept u met behulp van (“drag & drop”) het betreffende railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het registratieveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx,>** (*DS-aansluiting: xx,*) en kies, of de loc op deze railaansluiting vooruit, achteruit of “het maakt niet uit” naar binnen moet rijden;
11. Als laatste kunt u instellen of **Win-Digipet** de rijrichting van de loc moet wijzigen, indien nodig, dat betekent, nadat u de schijf gedraaid heeft, moet u alleen nog de rijregelaar opdraaien en de loc verlaat steeds in de richting van de gekozen rail de schijf.

14.11.2 Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaschijf.

De voorbeelden zijn voor het handbedrijf uitgelegd. Lopen ook 1:1 in iedere automatiek.
In de voorbeelden wordt altijd van een 48 schijf uitgegaan.

Voorbeeld 1:

- + De schijf is leeg;
- + Het huisje van de schijf staat op 10;
- + De loc staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
- + De loc moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze achterwaarts moet berijden;
- + Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
- + Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in **geen geval (!!!!!)** van rijrichting;
- + Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de tender richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vier stappen met de klok mee;
- + Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 2:

- + De schijf is leeg;
- + Het huisje van de schijf staat op 10;
- + De loc staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
- + De loc moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze voorwaarts moet berijden;
- + Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen tegen de klok in;
- + Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in **geen geval (!!!!!)** van rijrichting;
- + Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de schoorsteen richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vierenvestig stappen tegen de klok in;
- + Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien.

Voorbeeld 3:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 10;
- ✚ De loc staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De loc moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in welke richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in **geen geval (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, in dit voorbeeld dus vier stappen met de klok mee (zie voorbeeld 1), dat is korter dan vierenvestig stappen tegen de klok in (zie voorbeeld 2) en straks staat de tender richting rail 16;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 4:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 36;
- ✚ De loc staat op rail 34, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De loc moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 36 naar rail 34, in twee stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in **geen geval (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

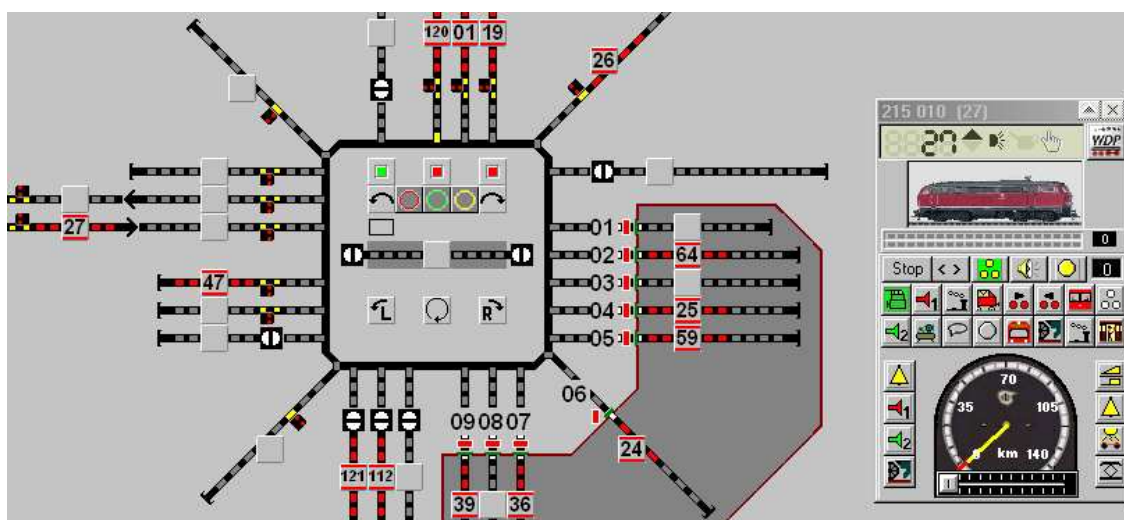
Voorbeeld 5:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 16, dat betekent tegenover rail 40;
- ✚ De loc staat op rail 34, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De loc moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 16 (of 40) naar rail 34, in zes stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in **geen geval (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Samenvattend is het belangrijk, dat u voor het berijden van de schijf met een loc de te berijden aansluiting aanklikt, zelfs wanneer de schijf al (hoe kan het ook) goed staat. Dat betekent: is in het spoorplan railaansluiting 12 “geel” geselecteerd, mag de schijf ook alleen maar van 12 uit bereden worden en in geen geval vanaf 36, omdat anders klopt het met de draairichting niet. Wilt u de schijf vanaf 36 uit rijden, dan moet u in ieder geval éénmaal de 36 aanklikken, zodat deze aansluiting “geel” geselecteerd is, zelfs wanneer de schijf op dat moment niet draait. Bovendien mag u zodra de loc de schijf heeft bereden, niet meer de rijrichting wijzigen, dat doet **Win-Digipet** al zelf.

14.12 Draaischijf inpassen in rijwegen.

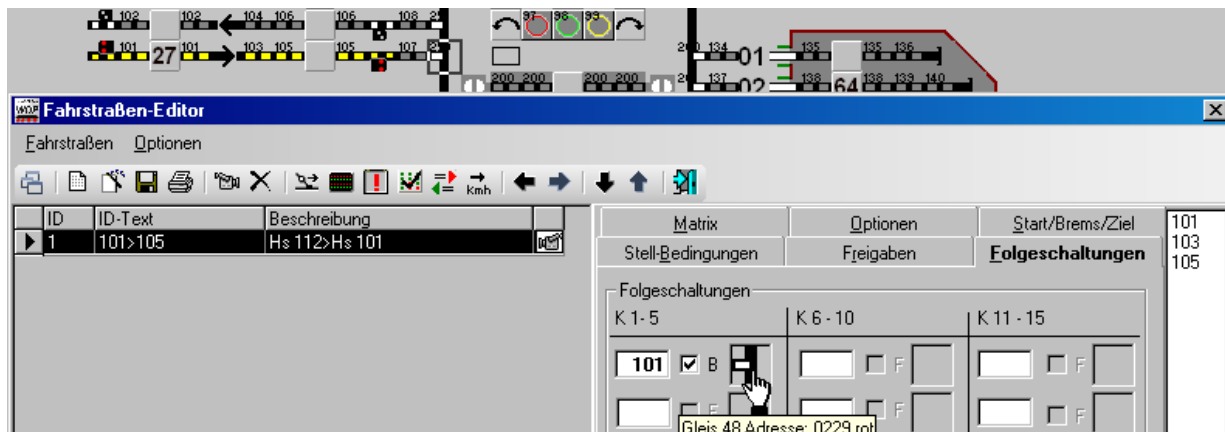
De draaischijf kan via de railaansluitingssymbolen ook worden ingepast in rijwegen. Hier kunt u de railaansluitingssymbolen van de draaischijf niet alleen in de normale rijwegaanleg ingepast mogen worden, maar ook in volgschakelingen, zodat bij het bereiken van de schijf deze ook meegenomen kan worden. Eveneens kunnen deze railaansluitingen bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of in profielen worden gebruikt. Maar nu naar de aanleg van de talrijke rijwegen voor de draaischijf.



Het bovenstaande spoorplan met alle symbolen moet gebruikt worden.

14.12.1 Het aanrijden van een loc vanaf de modelbaan.

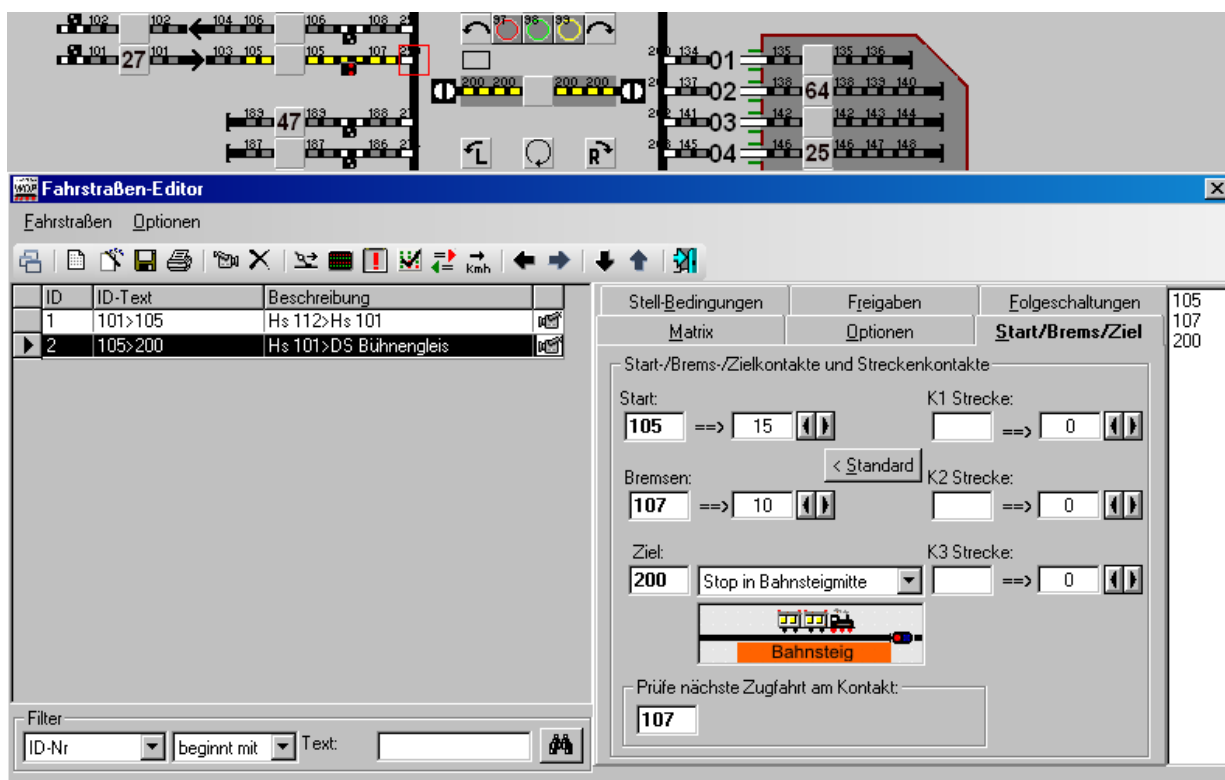
Voor de rit van de loc naar de draaischijf maakt u met de rijwegenassistent een rijweg van het blokkeersein Hs112 tot aan het blokkeersein Hs 101.



Bij de start van de loc moet over de volgschakeling het schijfspoor al aangesproken zijn en zo voert u bij het contact 101 met "Bezet" het railaansluitsymbool voor het spoor 46 (229 "rood") op de ("drag & drop") manier in.

14.12.2 Het op de schijf rijden van de loc.

De rijwegen voor de ritten op en van de draaischijf af maakt u op de volgende wijze maar niet met de rijwegenassistent maar handmatig via het camerasymbool . Omdat hier op alle rijwegen met een zeer lage snelheid wordt gereden, stelt u hier in de systeeminstellingen op tabblad <Fahrstraßen> (rijwegen), (zie hiervoor paragraaf 4.7.6) kortstondig de waarde voor de start, resp. afremmen van 15 en 10 in.



Bij de optekening van de rijweg moet u op de volgende punten letten:

- Het blokkeersein in de SH0-stand en ook het railaansluitcontact (is in de afbeelding van een “rode” omranding voorzien) optekenen;
- Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) wordt <Stop in Bahnsteigmitte> (stop op perronmidden), gekozen en door registratie van het contact **107** wordt de loc voorgeremd;
- Op het tabblad <Folgeschaltungen> (volgschakelingen), wordt het blokkeersein pas op Sh1 geschakeld, wanneer het railaansluitcontact **250** bereikt wordt en bezet is;
- Na het weer vrij komen van contact **105**, wordt het blokkeersein weer op SH0 geschakeld;
- Het draaischijfspoor is met het contact **200** als (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) gedefinieerd.

Belangrijk!

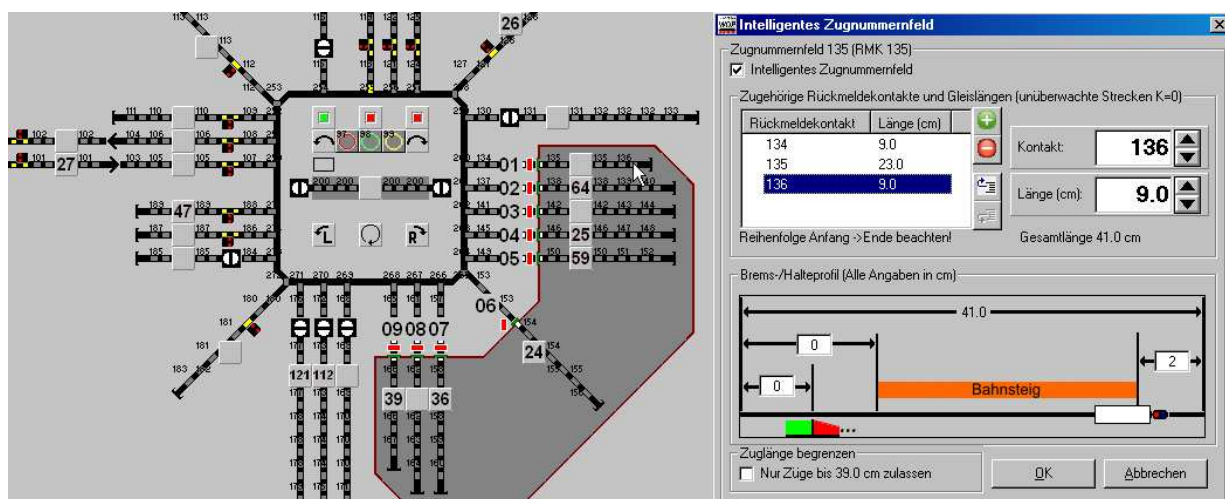
Bij het optekenen van de rijweg wordt het railaansluitcontact **250** niet als terugmeldcontact aangelegd en daarmee wordt op het tabblad <Folgeschaltungen> (volgschakelingen), na het registreren van contactnummer **250** “geel” gekleurd weergegeven. Om deze “geel” gekleurde weergave te vermijden, zijn er de volgende mogelijkheden:

- U voegt in het spoorplan op een vrije, misschien niet altijd zichtbare plaats een kort railstuk met dit terugmeldcontactnummer in;
- U wijzigt het spoorplan zodanig, dat tussen de railaansluiting en het railstuk met het terugmeldcontact **107** een railstuk met contactnummer **250** ingetekend wordt.

Als u verder geen last heeft van die “geel” gekleurde weergave, dan mag u het spoorplan ongewijzigd laten.

14.12.3 Vertrek van de draaischijf naar het loodsspoor.

Alle aansluitsporen van de draaischijf zijn met een (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) uitgerust.



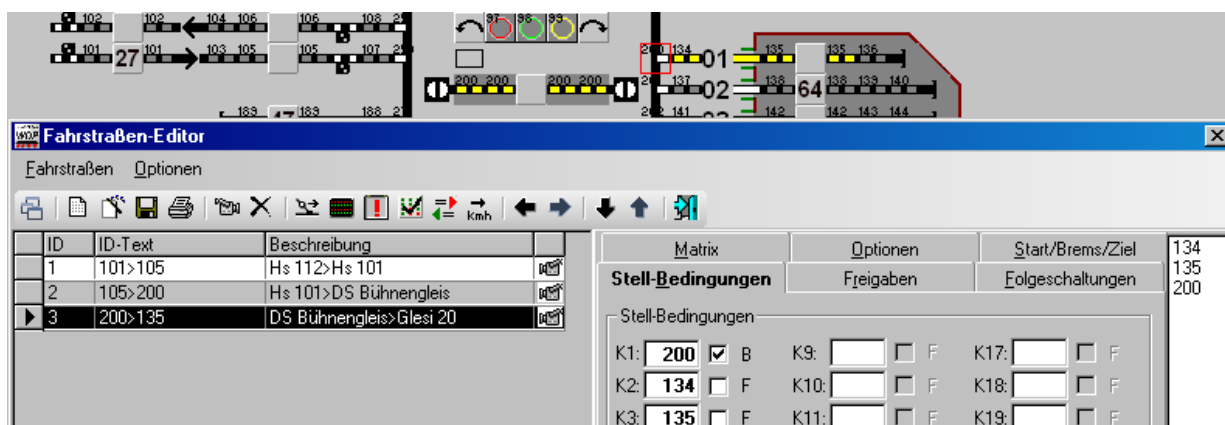
Bij het registreren van de contacten moet u de juiste volgorde gebruiken. Daarmee is het contact **136** (hier in de afbeelding door de muis aangewezen) als laatste contact ingevoerd, hoewel het contact **135** het contact van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) is.

De lengte van de railcontacten heeft u misschien al in het spoorplan conform paragraaf **7.4.4** ingevoerd of u moet het nu bij de aanleg van het (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) uitvoeren.

Om er voor te zorgen dat de loc kort voor het stootblok stopt, is in het rechter onderste registratieveld de waarde 2 cm ingevoerd.

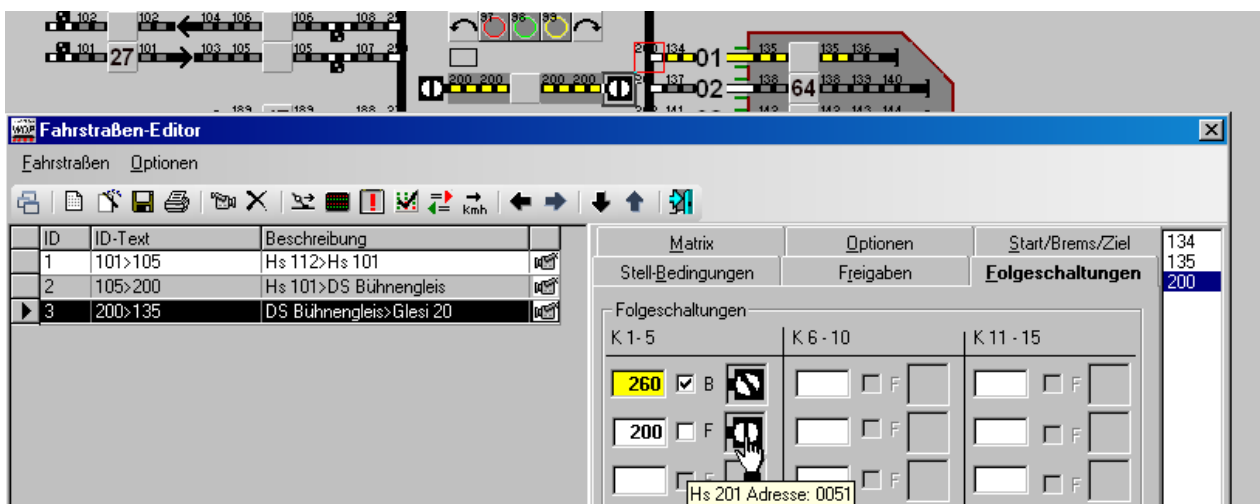
De opgaven in dit (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) gelden ook voor alle (*intelligente-treinnummervelden (iTNV)*) van de resterende aansluitsporen van de draaischijf, waarbij er bij een paar sporen ook twee contacten zijn, die u na het eigenlijke contact van het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) registratie en daarna moet verschuiven.

De rijwegaanleg voert u weer handmatig uit. Hierbij beëindigt u de optekening, zoals de volgende afbeelding laat zien, op het railstuk na het treinnummerveld, zodat u alle vragen bij het opslaan van de optekening met “Ja” kunt beantwoorden

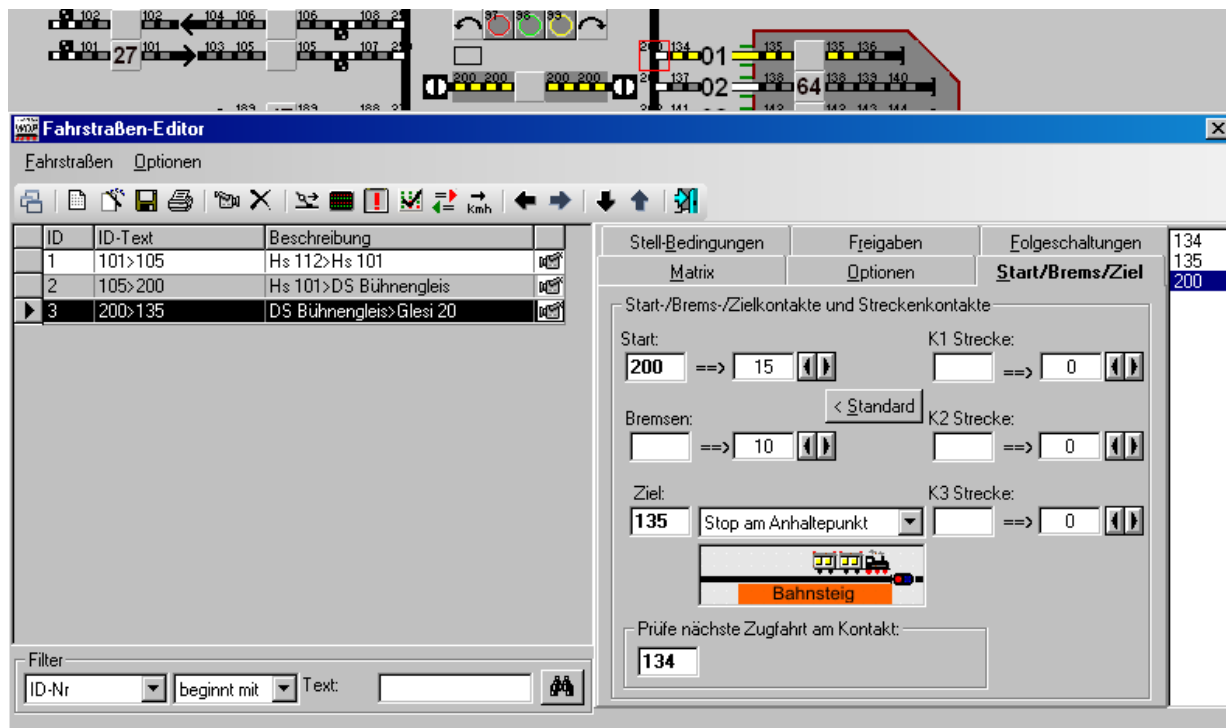



Of u het korte 9 cm lange railstuk achteraf nog wilt optekenen en in de schakelvoorwaarden invult, laten we aan u over.

Bij de optekening werden de beide blokkeersein in de SH0-stand opgetekend, omdat het blokkeersein pas bij het bereiken van de railaansluitcontacten 260 op Sh1 geschakeld moet worden. Na het verlaten van de schijf, wordt dan het blokkeersein weer op SH0 teruggeschakeld. Ook hier wordt het contact 260 weer “geel” gekleurd weergegeven.



Het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) is al met <Stop am Anhaltepunkt> (stop op stopplaats) voorgekozen.



Wijzigingen zijn daarom niet noodzakelijk en daarom kunt u de aangelegde rijweg met een klik op  opslaan. De andere rijwegen legt u op dezelfde manier aan.

14.12.4 Belangrijke aanwijzingen voor de draaischijf.

Door de standbewaking bij de railaansluitcontacten met behulp van terugmeldcontacten conform paragraaf 14.8 mag de loc pas rijden, wanneer de draaischijf het gekozen railaansluitcontact bereikt heeft.

Omdat alle rijwegen van de aansluitrails op de draaischijf op het schijfspoor eindigen, kunt u van daar met de aangelegde rijwegen naar ieder ander aansluitspoor rijden. Hierbij maakt het niet uit, op welke railaansluitpositie zich de draaischijf bevindt. U hoeft ook niet aan een eventuele keeropdracht te denken, wanneer de rijrichting van de loc gewijzigd moet worden, omdat dat door de "intelligente draaischijfsturing" wordt overgenomen. Dat kan pas nadat u alles conform de voorwaarden in paragraaf 14.11 heeft ingericht.

Heeft u uw draaischijfspoor van 3 terugmeldcontacten voorzien, dan heeft u genoeg aan een (*intelligente-treinummersveld (iTNV)*) met het middelste contact, wanneer het railstuk lang genoeg is. Is dit niet het geval, dan zou u alle drie railstukken weer moeten verbinden en terug gaan naar 1 terugmeldcontact.

14.13 Draaischijf in treinritten inpassen.

De treinritten en vervolgritten kunt u nu ook in de treinrittenautomatiek ook bij het bedrijf van de draaischijf inzetten.

15. DIGITALE ROLBRUG.

15.1 Algemeen.

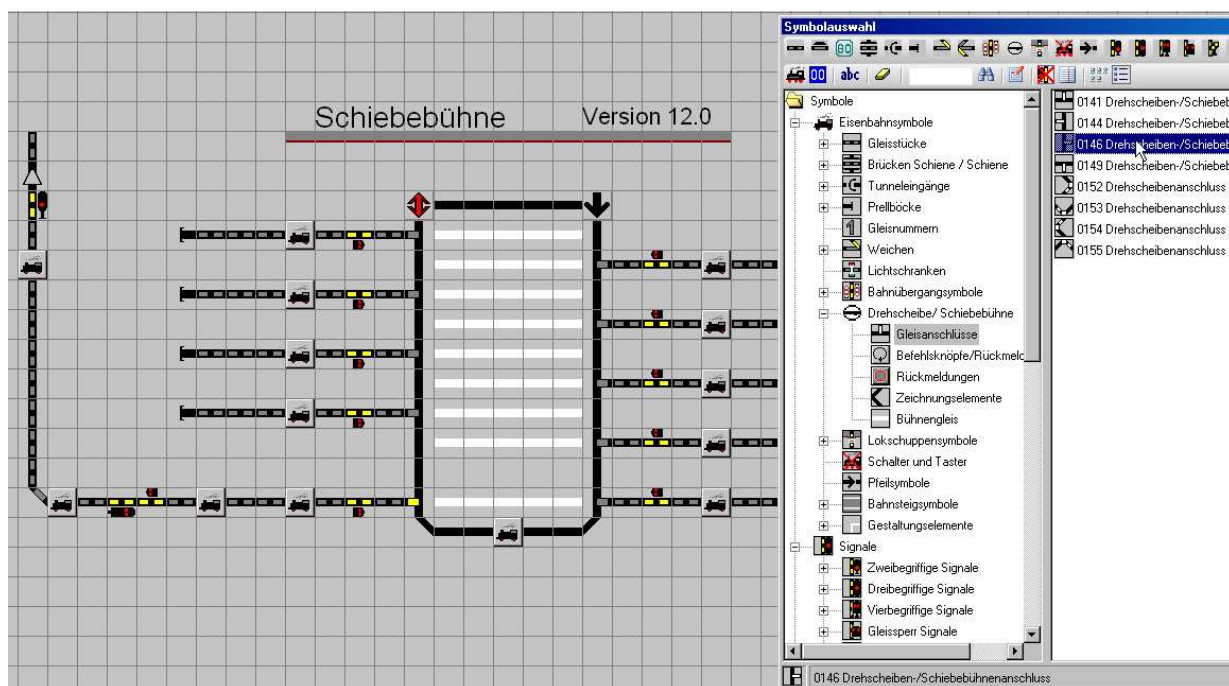
In dit hoofdstuk wordt de besturing van de rolbrug (RB) voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7294) met **Win-Digipet** uitgelegd. Voor andere rolbrugtypen en stroomsystemen is deze besturing niet bruikbaar.

U dient de gebruikshandleiding van de firma Märklin, met in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de rolbrug en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen goed door te nemen. De rolbrugbesturing in **Win-Digipet** is simpel en maakt het direct berijden van een willekeurige railaansluiting mogelijk.

De rolbrug worden bestuurd met twee schakeldecoders en één terugmeldmodule. Het aansluiten van de decoder vindt u in de Duitstalige workshop #17 op de **Win-Digipet** homepage, waarin ook de ombouwwerkzaamheden aan de rolbrug duidelijk zijn beschreven.

15.2 Spoorplan met Märklin rolbruggen creëren/uitbreiden.

Voor het maken of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin rolbrug start u de spoorplan-editor met een klik op . Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*draaischijf*), in de symboolkeuze. Nu worden u de symbolen voor het tekenen van de rolbrug getoond. Met deze symbolen tekent u de rolbrug in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld ziet u in de afbeelding hieronder.



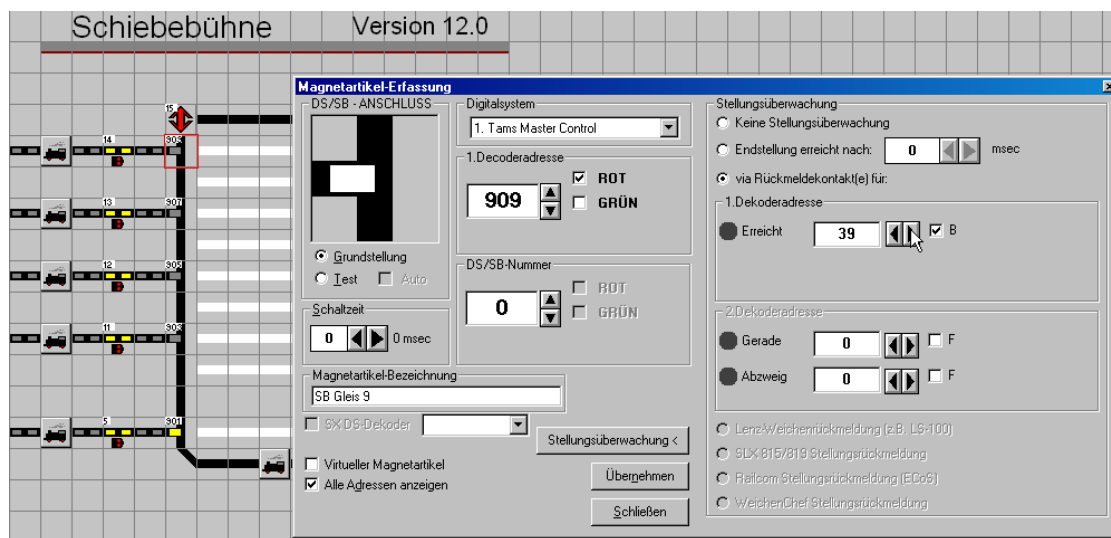
Voor het uitbreiden van de rolbrug vindt u de passende symbolen in de **uitgebreide** symboolkeuze.

15.3 Märklin rolbrug met alle adressen in het spoorplan.

U heeft, zoals hiervoor beschreven, de rolbrug ingetekend in uw spoorplan en moet nu de magneetartikelen en terugmeldcontacten in het spoorplan creëren.

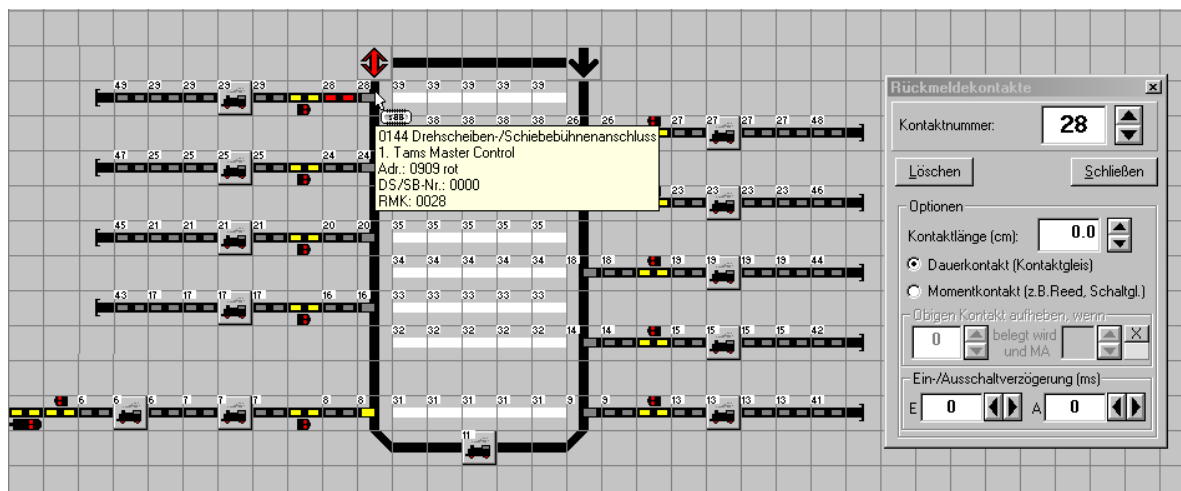
Voor het creëren dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

- ✚ Door de multidigitaalsystemen in **Win-Digipet** moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen;
- ✚ Iedere railaansluiting en elke opdracht-knop is als magneetartikel ontworpen. Een klik daarop activeert een functie;
- ✚ De adressen van de beide k84-decoders, en de 9 terugmeldcontactaansluitingen voor de terugmelding van de 'brug' (bekabeling conform workshop #17 in het **Win-Digipet**-forum) moeten bekend zijn;
- ✚ Vervolgens worden aan de k84-aansluitingen de magneetartikeladressen van de gebruikte decoders ingevoerd, (in dit voorbeeld heeft de k84 voor sturing van de richting het magneetartikeladres 16);
- ✚ Dan worden aan de 9 railaansluitingen de virtuele magneetartikeladressen 901-909 in de spoorplan-editor toegekend. Hierbij begint de telling altijd van het doorgangsspoor uit met het adres 901 (zie afbeelding). De adressen 901-909 zijn door het programma vast weergegeven en kunnen **niet** gewijzigd worden;
- ✚ Als u aan de railaansluitingen van de rolbrug magneetartikeladressen toewijst, moet u altijd het vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtueel magneetartikel*) zetten. Voor het overzicht moet bij de linker railaansluitingen telkens **"ROOD"** en bij de rechter **"GROEN"** aangevinkt worden;
- ✚ En vink voor een beter overzicht weer de schakelaar **<Alle Adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*) aan;



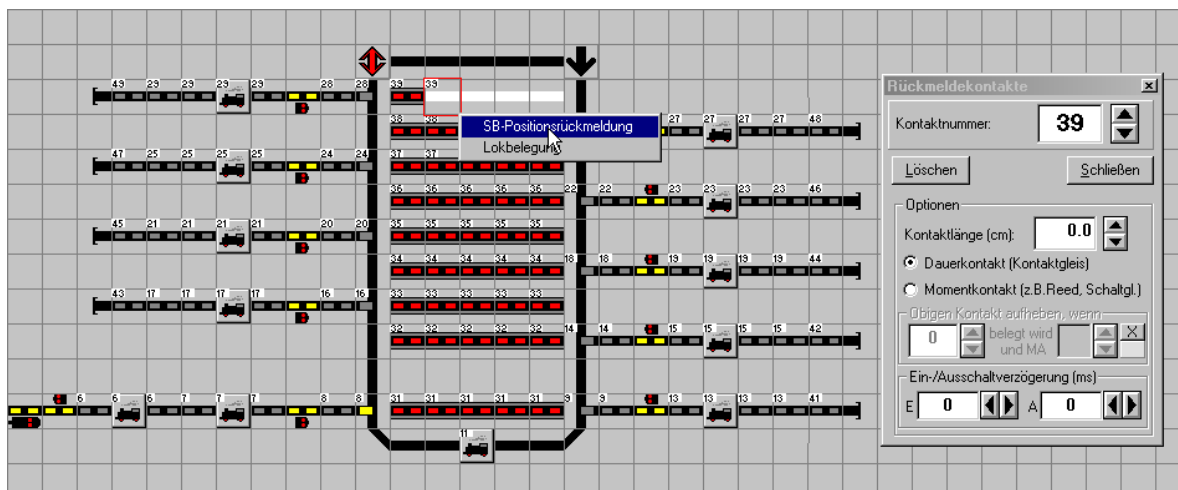
- ✚ Verdeel de railaansluitingen van de rolbrug voor de standbewaking de overeenkomende terugmeldcontacten, zoals hier in het voorbeeld met het terugmeldcontact **39** met **<Besetzt>** (*bezet*). Door deze standbewaking kan de loc in de rijwegen pas rijden, wanneer de rolbrug die positie bereikt heeft;
- ✚ De foutmeldingen **<Digital-Adresse bereits im Gleisbild schon vorhanden>** (*digitaaladres al in het spoorplan aanwezig*) vanaf de toewijzing van de tweede railaansluiting moet u met **"Ja"** beantwoorden;

- Hierna moeten de 10 mogelijke railaansluitingen van de rolbrug aan de terugmeldcontacten worden toegewezen;

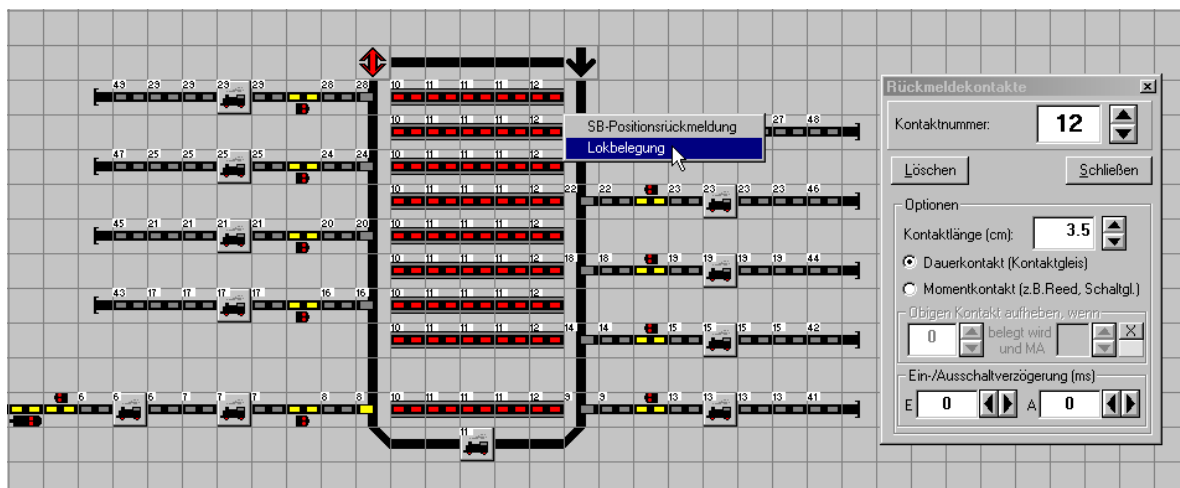


Wanneer u de railaansluiting met de muis aanraakt, dan een “geel” gekleurde (“Tooltip”) met alle gegevens, van alle tot dusver geplaatste railaansluitingen weergegeven;

- Aansluitend worden aan de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de betreffende terugmeldcontacten toegekend. Dit zorgt er voor, dat later telkens de correcte brugpositie in het spoorplan wordt getoond. In het getoonde voorbeeld zijn aan de sporen de terugmeldcontacten 31 t/m 39 toegekend. Bij de toekenning opent zich een keuzemenu en u moet daarin de bovenste opdracht **<SB-Positionsrückmeldung>** (*SB-positieterugmelding*) kiezen.



- Nu worden de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de eventuele terugmeldcontacten voor de locbezetting toegewezen, Dit zorgt ervoor dat later in het bedrijf, de correcte posities van de locomotieven op de rolbrug worden getoond. In het voorgestelde voorbeeld, zijn aan de rails de terugmeldcontacten 10 t/m 12 toegewezen;

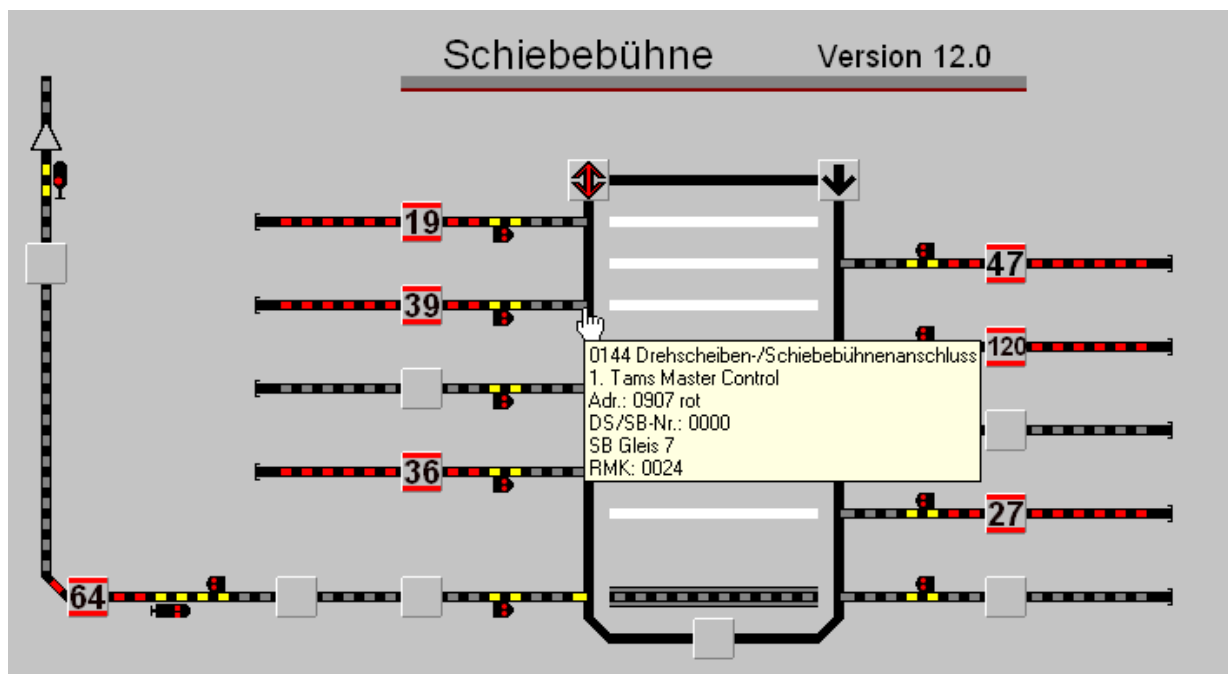


Bij de toewijzing opent weer het keuzemenu en u moet daarin de onderste opdracht **<Lokbelegung>** (locbezetting) kiezen.

- Geef voor het latere (intelligente-treinnummerveld (iTNV)) alvast de lengte van de contacttrajecten in het spoorplan aan, zoals het voorbeeld laat zien.

15.4 Gegevens opslaan.

Klik in de spoorplan-editor op . Zo wordt de spoorplan-editor na het opslaan verlaten. In het spoorplan van het hoofdprogramma zou de positie van de rolbrug correct getoond moeten worden. In het voorbeeld staat hij recht aan het doorgaande spoor.



En als u met de muis over een rolbrugaansluitrail beweegt, dan wordt u ook hier alle geregistreerde gegevens, zoals in het voorbeeld te zien is, weergegeven.

15.5 Rolbrug-setup.

Voorwaarden voor de uitvoering van de rolbrug-setup zijn een correcte tekening van de rolbrug in het spoorplan en de registratie van de terugmeldcontacten voor de brug zelf en de magneetartikeladressen in de spoorplan-editor, zoals hiervoor is beschreven.

Nu kunt u met een klik op  in de knoppenbalk, de Setup voor de Märklin rolbrug oproepen.

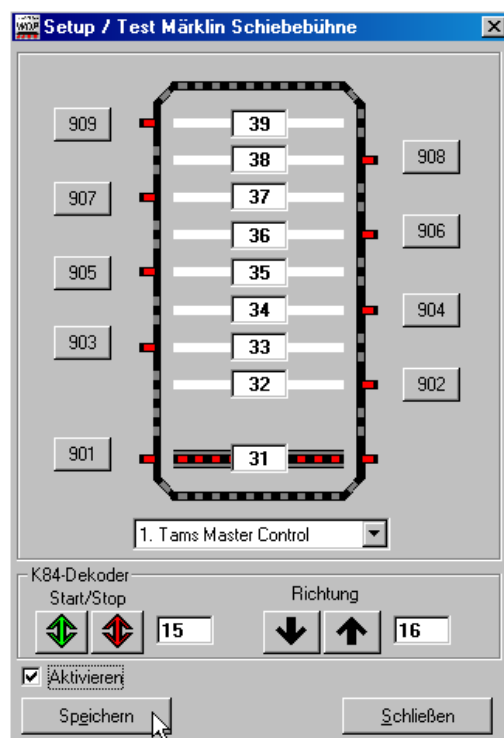
Het venster **<Setup/Test Märklin Schiebebühne>** (setup/test Märklin rolbrug) opent zich.

In dit venster voert u nu analoog voor de spoorplan-editor de 9 terugmeldcontacten voor de brugpositie, digitaal systeem en het magneetartikeladres van de beide k84 decoders aan.

Plaats dan nog een vinkje naast het veld “**Aktivieren**”, zodat u de rolbrug kunt sturen. Alle gegevens bevestigt u aansluitend met een klik op **<Speichern>** (opslaan).

Nu zou ook hier de brugpositie correct getoond moeten worden. Druk nu op één van de 9 knoppen op de spoorbaanaansluitingen in het setupvenster, waarna de rolbrug naar deze spooraansluiting wordt verplaatst.

In het geval dat de brug bij de eerste poging in de verkeerde richting gaat, is een ompoling van de uitgangen aan de “richting”-k84 vereist.



Belangrijk!

Na iedere wijziging aan de rolbrug in de spoorplan-editor, moet de rolbrug-setup weer opnieuw worden gevraagd en eenmaal worden opgeslagen.

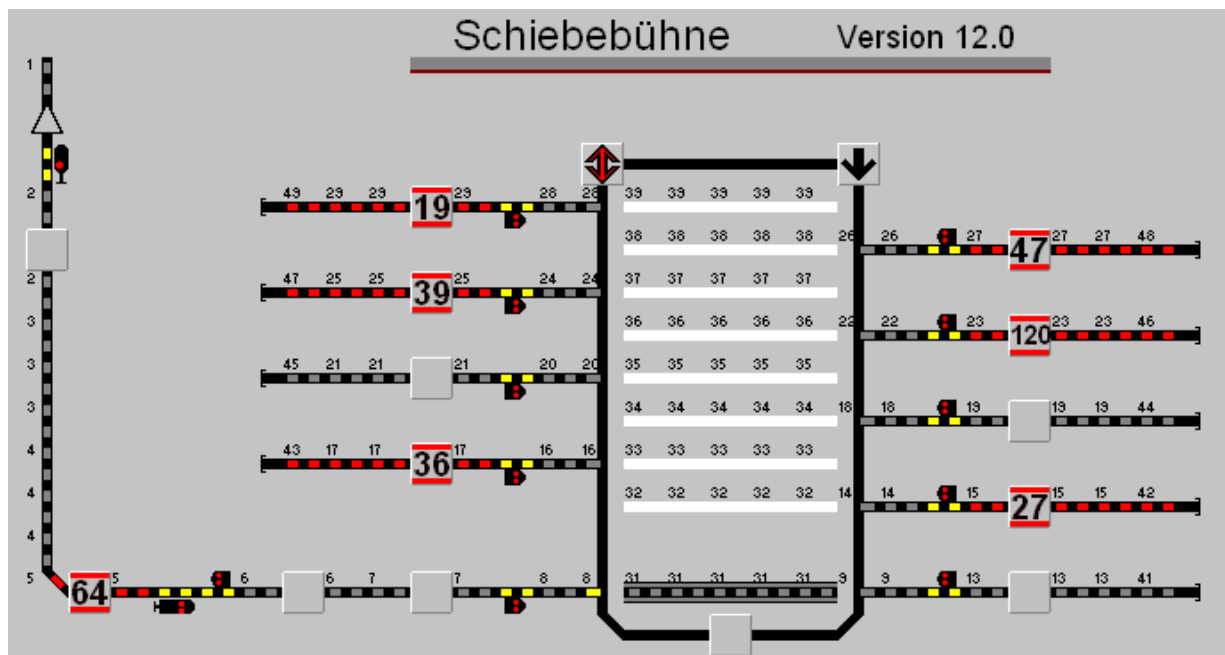
15.6 Rolbrug testen.

Na het verlaten van de rolbrug-setup via **<Schließen>** (sluiten), kunt u nu ook de aparte railaansluitingen, door te klikken op de betreffende railaansluitsymbolen in het spoorplan opgereden worden.

15.7 Rolbrug inpassen in rijwegen.

De rolbrug kan over de railaansluitsymbolen ook in rijwegen worden ingepast. Hierbij kunt u zowel in de normale rijwegenaanleg maar ook in volgschakelingen, zodat bijvoorbeeld al in het oprijden van de rolbrug deze gekozen kan worden.

Deze railaansluitingen kunnen eveneens worden gebruikt bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of profielen. Maar nu iets over het creëren van de talrijke rijwegen voor de rolbrug.

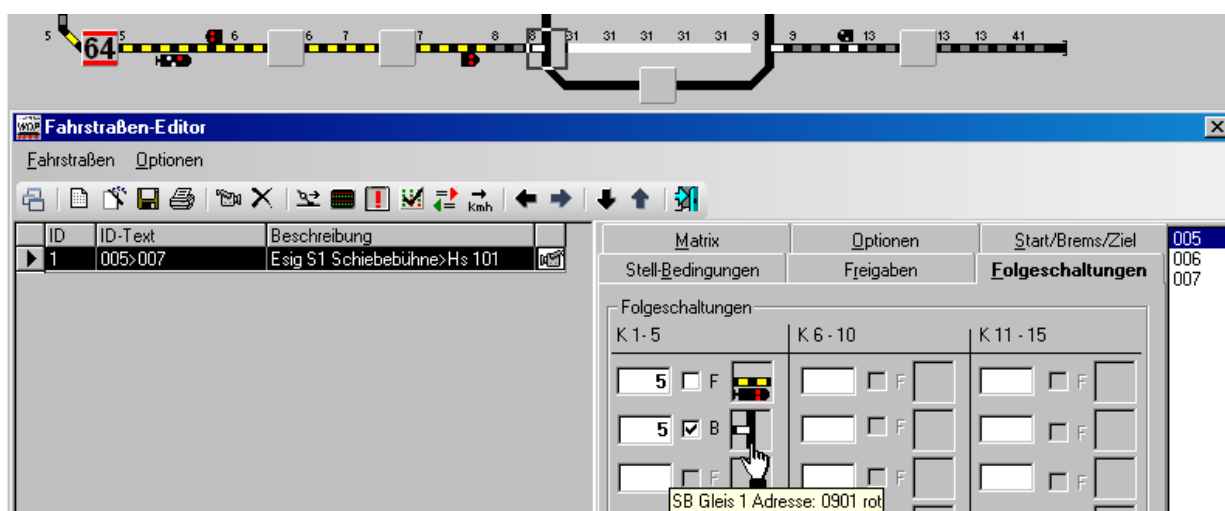


Het bovenstaande spoorplan met alle symbolen zal hiervoor worden gebruikt.

15.7.1 Aanrijden van een loc op de modelbaan.

Bij de rijweg voor het gaan rijden van loc 64 zijn er geen eigenaardigheden waarop hoeft te worden gelet. De rijweg wordt heel normaal conform de uitvoering(en) in hoofdstuk 8 uitgevoerd. Deze rijweg eindigt bij het hoofdein op contact 5.


Voor de rit van de loc naar de rolbrug,legt u een rijweg aan met behulp van de rijwegenassistent van het aankomstsein S1 naar het blokkeersein Hs101.

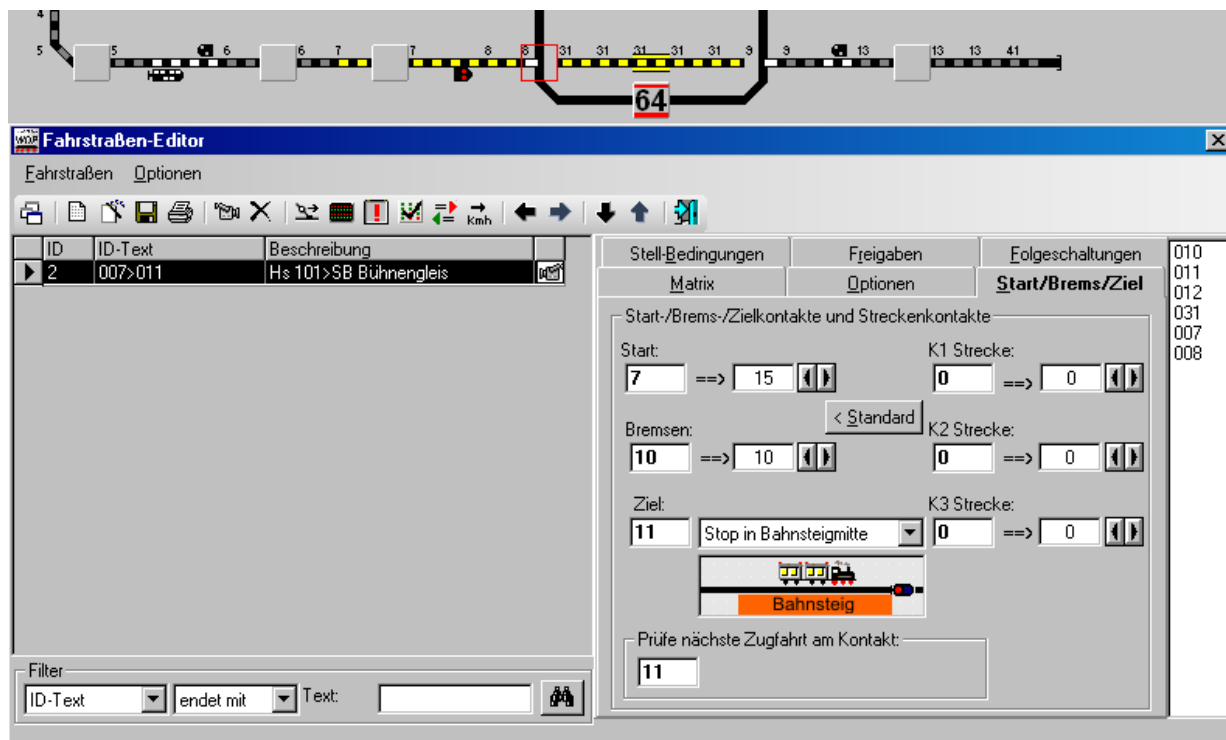


Bij de start van de loc moet over de volgschakeling het onderste brugspoor al gekozen worden en zo voert u bij het contact 5 met **<Besetzt>** (bezet) het brugcontact (spooraansluitsymbool 901) op de ("drag & drop") methode in.






Het Sh1-tonende hoofdein wordt bij het vrijkomen van het startcontact **5** weer op SH0 geschakeld, omdat in het grootbedrijf een blokkeersein pas na het **volledig** voorbijrijden van het rangeerit op SH0 geschakeld wordt.

15.7.2 Oprijden van de loc op de rolbrug.

De rijwegen voor het op- en afrijden van de rolbrug vervaardigd u niet met de assistent maar wederom handmatig met via het camerasymbool . Omdat hier op alle rijwegen met zeer lage snelheden wordt gereden, stelt u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Fahrstraßen>** (rijwegen), zie paragraaf 4.7.6 kortstondig de waarde voor start, resp. remmen op 15, resp. 10 in.



Bij de aanleg van de rijweg moet u op het volgende letten:

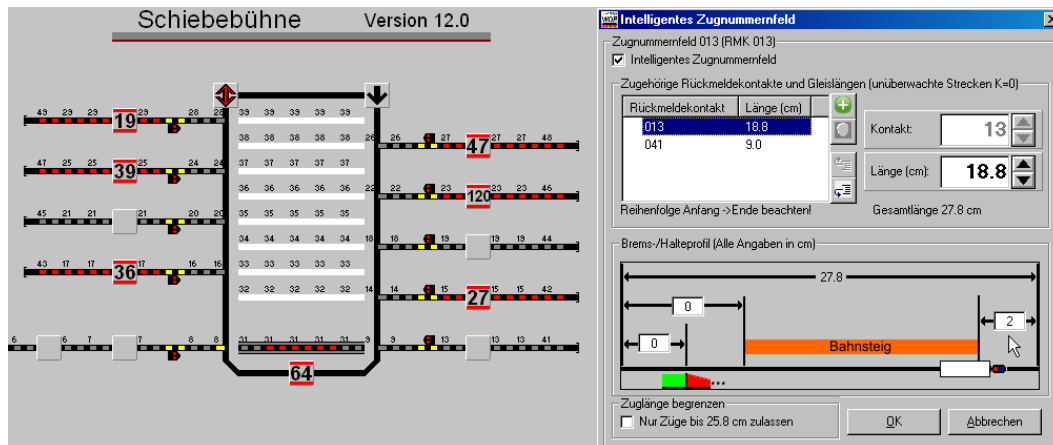
-  Het blokkeersein in de SH0-stand en ook brugcontact optekenen;
-  Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (start/rem/eindpunt) wordt **<Stop in Bahnsteigmitte>** (Stop op perronmidden) gekozen;
-  Op het tabblad **<Folgeschaltungen>** (volgschakelingen), wordt het blokkeersein eerst op Sh1 geschakeld, wanneer het railaansluitcontact **31** bereikt wordt en bezet is;
-  Na het weer vrij komen van contact **7**, wordt het blokkeersein weer op SH0 geschakeld;
-  Het brugspoor is alleen met het middelste contact **11** als (intelligente-treinummersveld (iTNV)) gedefinieerd.

Belangrijk!

Voor het creëren van de rijwegen voor de rolbrug, zou u de railstukken voor de rolbrug zo vaak moeten aanklikken, tot het railsymbool zoals bovenstaande en de volgende afbeelding laten zien, omdat alleen dan worden de terugmeldcontacten **10**, **11**, **12** en ook het contact voor de brugpositie in de rijweg aangelegd.

15.7.3 Wegrijden van de loc van de rolbrug naar het rechter onderste aansluitspoor.

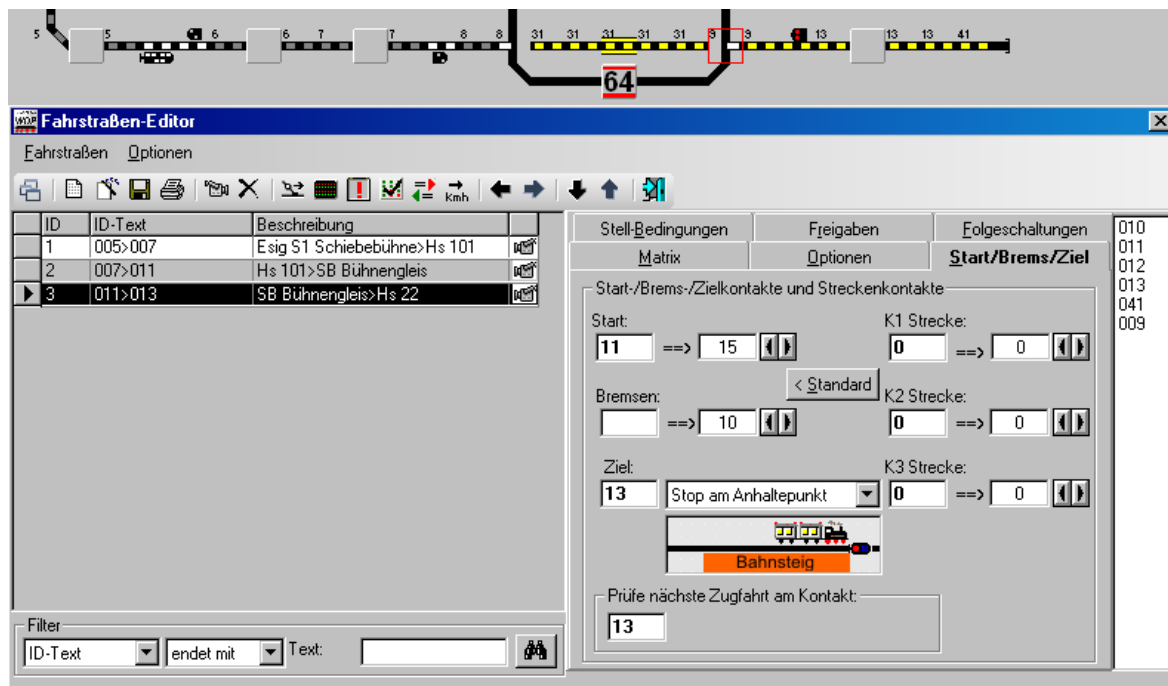
Alle aansluitsporen van de rolbrug zijn van een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) voorzien.



Bij dit (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) moet op letten, dat het stootblokspoor met het contact **41** in de voorbeeldafbeelding onder het eindpuntcontact **13** ingevoerd moet worden, omdat de loc in deze volgorde de contacten ook zal berijden. Om er voor te zorgen dat de loc vlak voor het stootblok stopt, is in het rechter met de muisgeselecteerde registratieveld de waarde 2 cm ingevoerd.

De gegevens in dit (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) gelden ook voor alle dit (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) van de resterende aansluitsporen van de rolbrug.

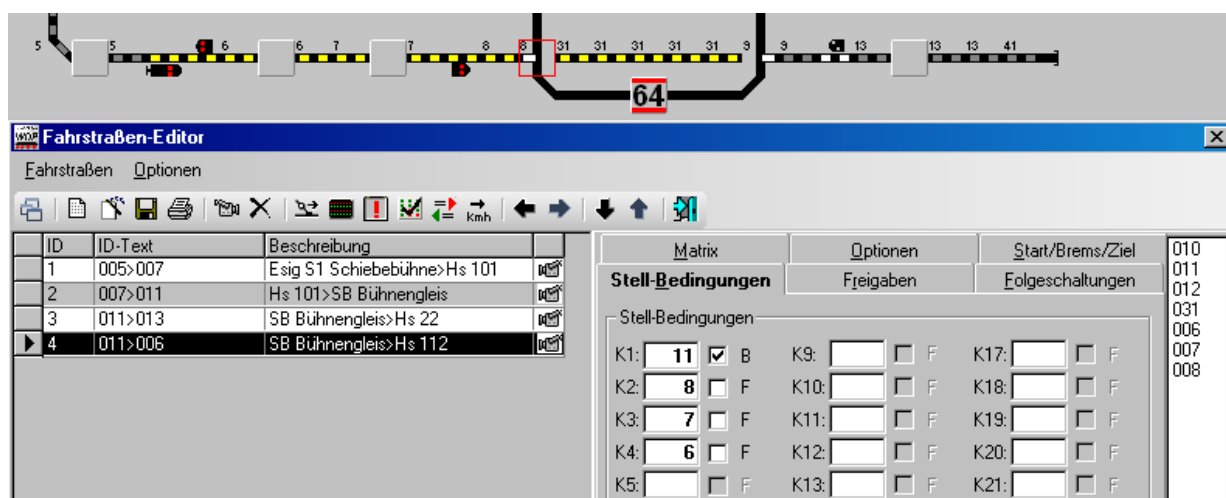
De rijweg van de rolbrug naar het rechter onderste aansluitspoor toont de volgende afbeelding. Het startcontact **11** is het middelste brugspoor en het eindpunt van de rijweg is het contact **13** met de keuze **<Stop am Anhaltepunkt>** (stop op het stoppunt), voor het stootblok. Een remcontact is niet nodig, omdat er heel langzaam gereden wordt.



De rijweg werd met alle contacten zoals ook het brugcontact (in de afbeelding van een “rode” omranding voorzien) opgetekend. De schakelvoorwaarden, start- en eindpuntcontact, zoals de eindpuntvrijgave werden handmatig ingevoerd, omdat het in dit geval eenvoudiger dan de automatische gegevensovername is. De volgschakelingen zijn niet benodigd en zo laat u de rijweg (zie paragraaf 8.7.1) automatisch vernoemen, terwijl de gegevens daarvoor al in de spoorplan-editor (zie paragraaf 7.4.5) verdeeld werden. Na het opslaan van de aangelegde rijweg, kunt u deze direct controleren.

15.7.4 Wegrijden van de loc van de rolbrug naar het linker onderste aansluitspoor.

Voor het vertrek van de loc naar het linker onderste aansluitspoor, maakt u weer handmatig een rijweg op dezelfde wijze als in de paragraaf hiervoor.



In de schakelvoorwaarden worden weer alleen het contact 11 van het middelste brugspoor en de drie contacten tot het blokkeersein handmatig ingevoerd. Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), wordt het startcontact 11 (het middelste brugspoor) en als eindpunt het contact 6 met de keuze <Stop am Anhaltepunkt> (stop op het stoppunt), ingevoerd. Om er voor te zorgen, dat de loc na het verlaten van de rolbrug met rangeersnelheid van 25 km/h rijdt, werd in het veld <K1 Strecke> (K1 trajet), het contact 8 voorzien van de waarde 25 ingevoerd.

Belangrijk!

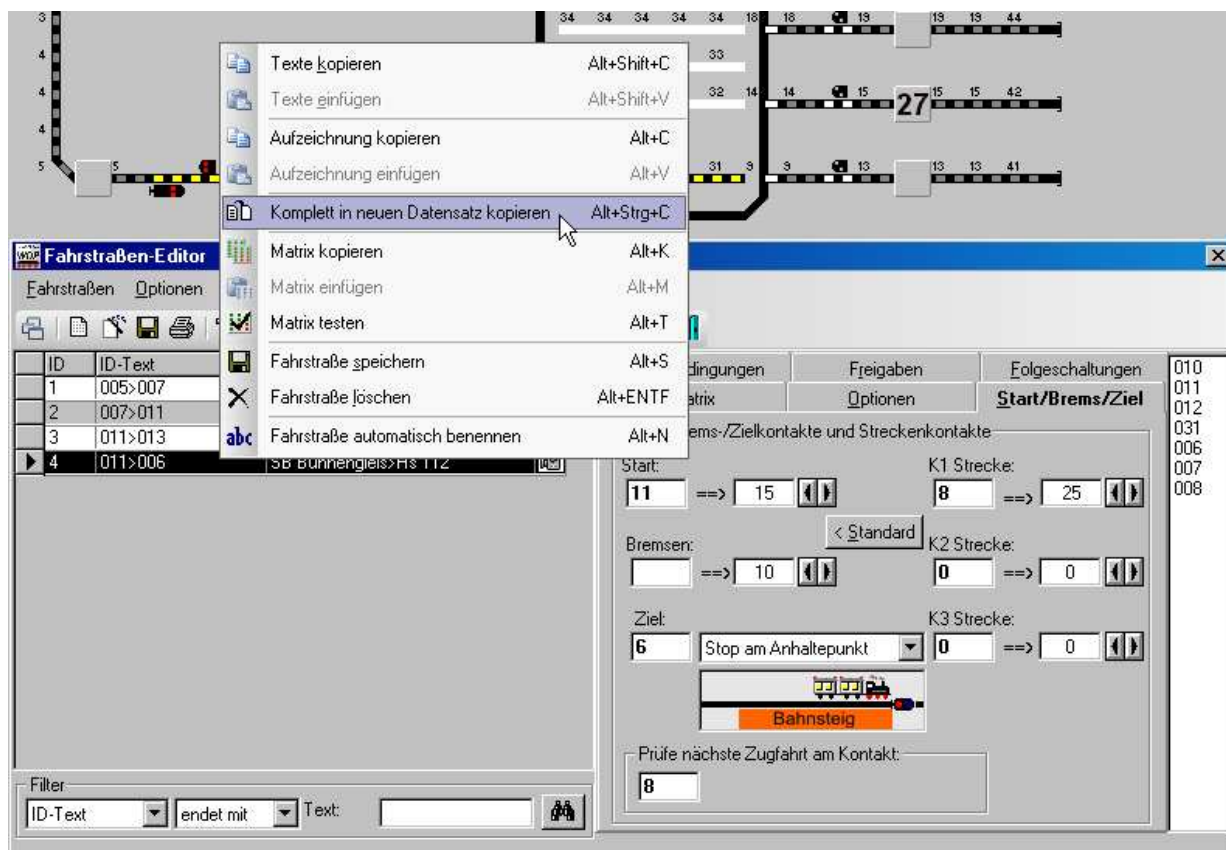
De beide hiervoor aangelegde rijwegen worden ook gebruikt, wanneer de loc van elk ander aansluitspoor op de rolbrug gereden is en na de rit op de brug naar het linker of rechter onderste aansluitspoor zou moeten rijden. Via de in de rijweg opgetekende brugcontact 901 wordt de rolbrug altijd naar de onderste spooraansluiting bewogen. Door de standbewaking van het betreffende brugcontact, zal de loc pas rijden, wanneer de rolbrug het gewenste brugcontact bereikt heeft


15.7.5 Rolbrugrit en vertrek naar een bovenliggend aansluitspoor.

Voor de rolbrugrit met de loc naar de bovenliggende rechter, resp. linker aansluitspoor moeten 8 rijwegen aangelegd worden. Dit gaat erg snel door het kopiëren in een nieuwe databank en de navolgende wijzigingen en moet dan twee voorbeeldrijwegen naar rechts, resp. links weergegeven worden.

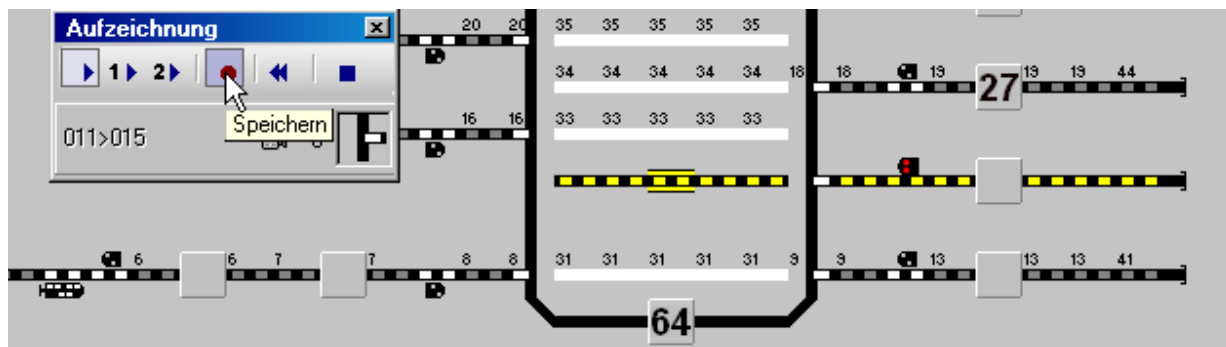
15.7.6 Rolbrugrit en vertrek naar een rechter aansluitspoor.

Voor de rolbrugrit met de loc van treinnummerveld **11** naar de eerste bovenliggende rechter aansluitspoor (hier door loc 27 bezet) kopieert u de aanwezig zijnde rijweg met ID-Nr. 4 in een nieuwe databank.



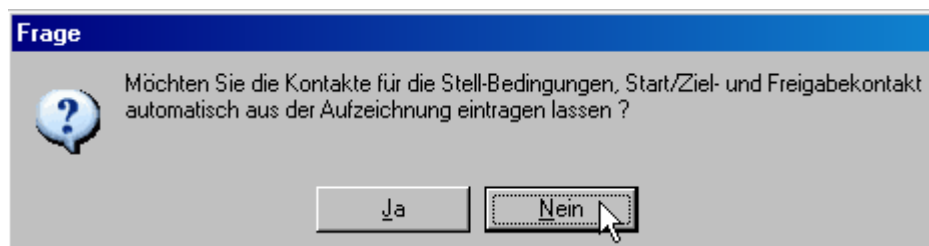
De geduplicateerde gegevens wijzigt u aansluitend handmatig. Klik op het camerasymbool  en wis met ingedrukte rechter-muisknop de “geel” geselecteerde railsymbolen tot aan het linker aankomstsein. Ook het linker brugcontact **901** moet u eveneens wissen.

Nu tekent u de railsymbolen van het tweede brugspoor, het rechter brugcontact **902** en de railsymbolen tot aan het stootblok. De rijwegaanleg zou er nu zoals het in de afbeelding is weergegeven, uit moeten zien en met een klik op het in de afbeelding geselecteerde symbool opgeslagen worden.



Let op het juiste “geel” oplichten van de rijweg bij de rolbrugsporen, zoals de afbeelding laat zien, zodat de contacten opgetekend zijn.

Na de klik verschijnt de vraag...

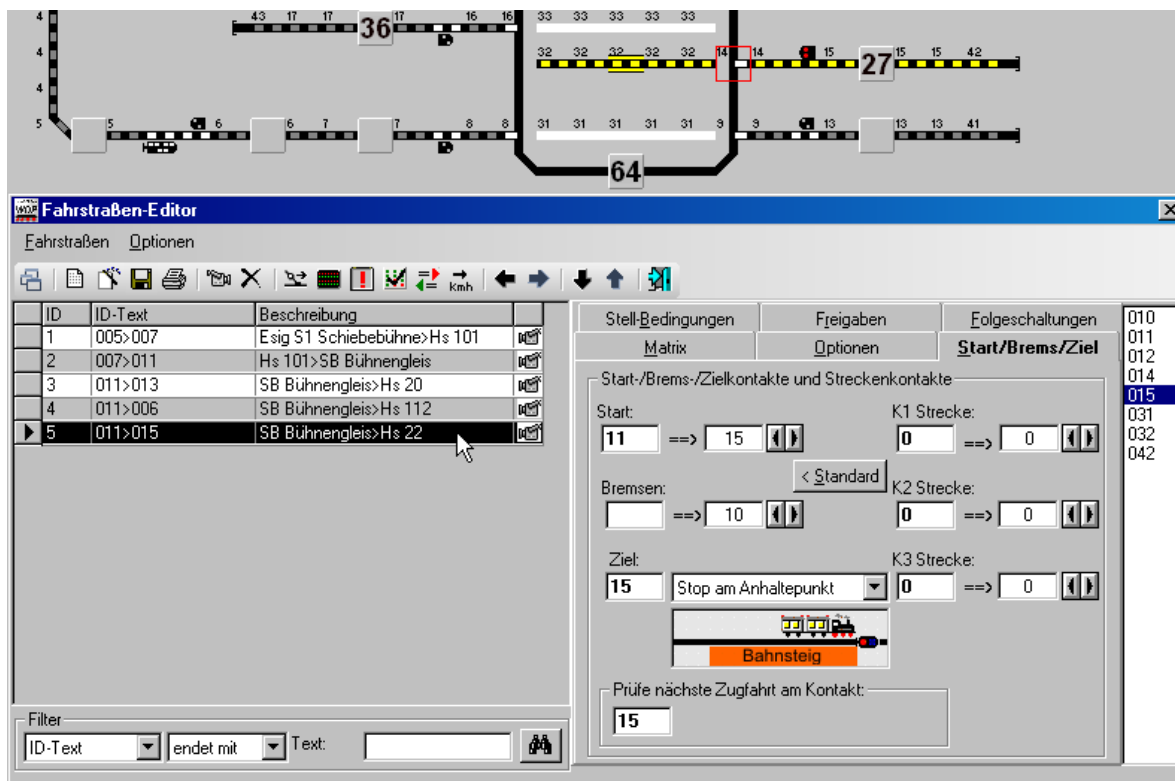


...beantwoord u in ieder geval met een klik op **<Nein>** (Nee), omdat het handmatig veel sneller gaat.

Op het tabblad **<Stell-Bedingungen>** (*schakelvoorwaarden*) voert u via op de ("drag & drop") manier de railcontacten **14**, **15** en **42** met **<Frei>** (*vrij*) in. Het al eerder geregistreerde startcontact **11** hoeft niet gewijzigd te worden.

Op het tabblad **<Freigaben>** (*vrijgaves*), wijzigt u het "geel" geselecteerde contact **6** in het eindpuntcontact **15**. Het contact **42** mag u hier niet registreren, omdat het contact hoort weliswaar bij het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) maar is echter niet het contact van het treinnummerveld.

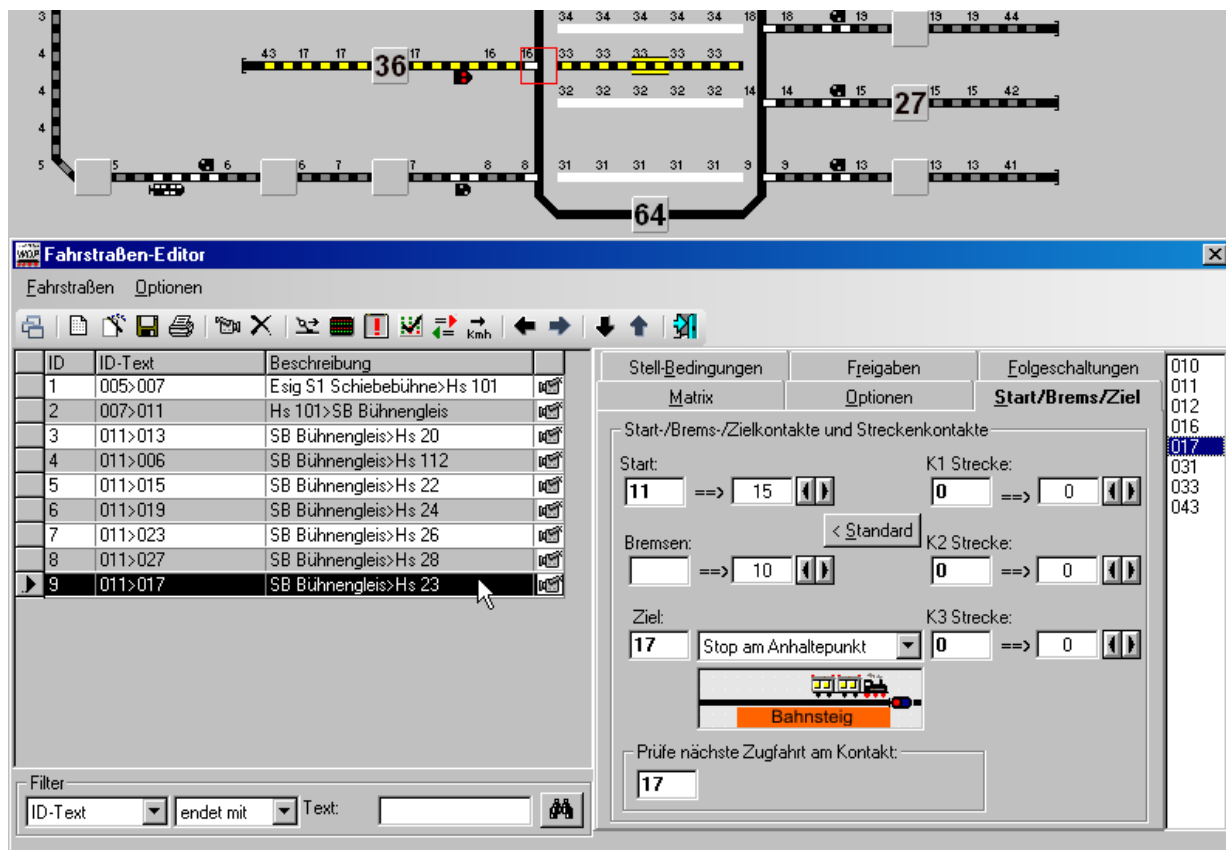
Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*), wijzigt u eveneens het "geel" geselecteerde eindpuntcontact **6** in **15**, het **<Prüfkontakt>** (*testcontact*) **8** wijzigt u eveneens in **15** en het "geel" geselecteerde contact **8** in het veld **<K1 Strecke>** (*K1 traject*) wist u of voer hier een **0** in. Een remcontact hoeft u niet in te voeren, omdat hier maar met 15 km/h wordt gereden over het (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) de loc vlak voor het stootblok stopt.



Zo zou het gewijzigde en automatische benoemde rijweg er dan uit moeten zien. De rijwegen naar de andere rechter sporen legt u op gelijke wijze aan.


15.7.7 Rolbrugrit en vertrek naar een linker aansluitspoor.

Voor de rolbrugrit met de loc van treinnummerveld 17 naar de bovenliggende linker aansluitspoor (hier door loc 36 bezet) kopieert u de laatst aangelegde rijweg in een nieuwe databank. Hierna wijzigt u de rijwegoptekening, de registratiegegevens op de tabbladen, benoem de rijwegen aansluitend automatisch en sla de gegevens op.



De drie rijwegen voor de resterende linker aansluitsporen legt u weer op gelijke wijze aan.

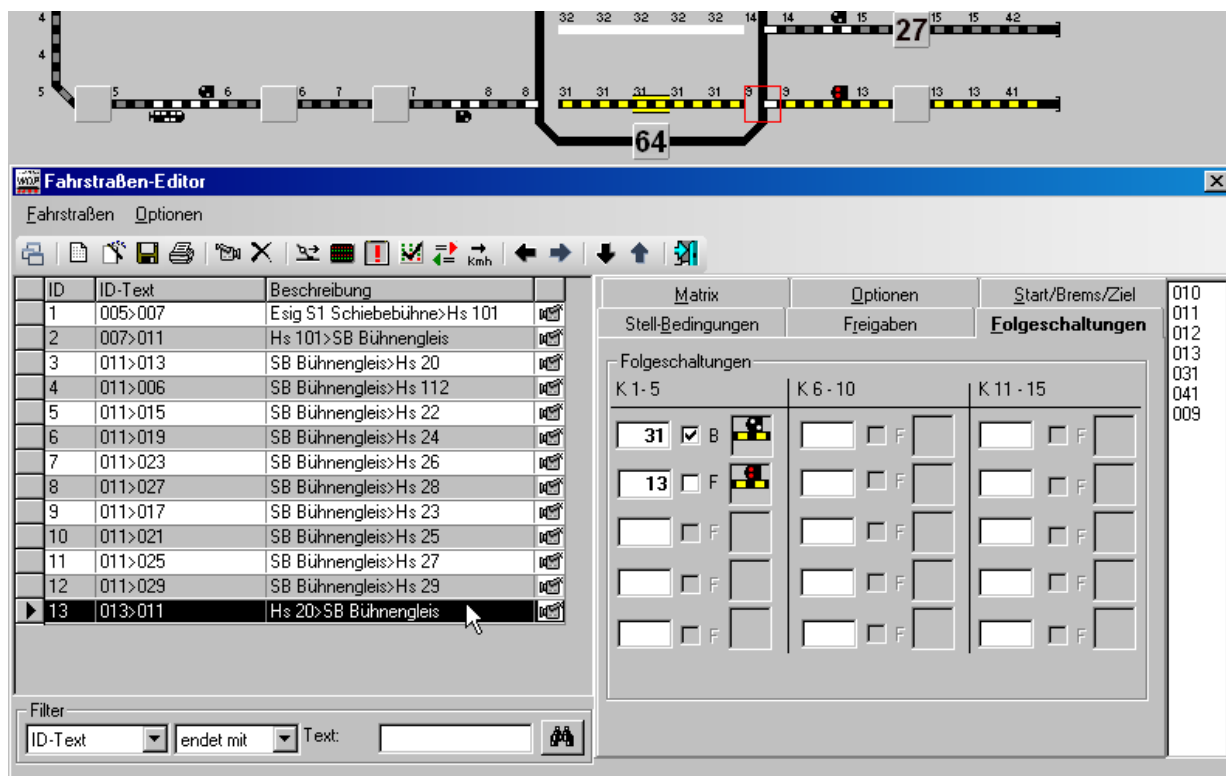
15.7.8 Het oprijden van de loc van het aansluitspoor naar de rolbrug.

Voor het oprijden van de loc van het rechter onderste aansluitspoor op de rolbrug, kopieert u de aanwezige rijweg met ID-Nr. 2 in een nieuwe databank. De gekopieerde databank wijzigt u aansluitend handmatig. Klik het camerasymbool  aan en wist met ingedrukte rechter-muisknop de “geel” geselecteerde railsymbolen tot het eerste terugmeldcontact 7. Ook het linker brugcontact 901 moet u eveneens wissen. Nu tekent u het rechter brugcontact 901 en de railsymbolen tot het rechter stootblok.

Op het tabblad <Stel-Bedingungen> (schakelvoorwaarden), wijzigt u op de (“drag & drop”) manier de “geel” geselecteerde railcontacten 7 in 13, en 8 in 9. De al geregistreerde contacten 10 t/m 12 hoeven niet gewijzigd te worden. Ook op het tabblad <Freigaben> (vrijgaven) zijn geen wijzigingen noodzakelijk.

Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), wijzigt u eveneens het “geel” geselecteerde startcontact 13, op het tabblad <Folgeschaltungen> (volggeschakelingen) moeten beide symbolen voor het blokkeersein uitgewisseld worden en het contact 7 moet door het contact 13 vervangen worden.

Na de automatische rijwegbenoeming zou de rijweg er als volgt uit moeten zien...



...en de andere rijwegen voor de rit op de rolbrug vervaardigd u op gelijke wijze.

15.8 Belangrijke aanwijzingen voor de rolbrug.

Heeft u uw rolbrug conform de beschrijvingen in het vorige handboek, versie **11.0** aangelegd, dan functioneert de rolbrug alleen, wanneer u daar het beschreven vinkje in paragraaf **15.3** bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtueel magneetartikel*) weer verwijderd.

Door de standbewaking bij brugcontact met behulp van terugmeldcontacten conform paragraaf **15.3**, zal de loc altijd pas dan gaan rijden, wanneer de rolbrug het gekozen brugcontact bereikt heeft.

Omdat alle rijwegen van de aansluitsporen op de rolbrug op deze eindigen, kunt u van daar met de aangelegde rijwegen naar ieder ander aansluitspoor rijden. Hier maakt het dan ook niet uit, op welke brugpositie zich de brug bevindt. U hoeft dan alleen aan een eventuele keeropdracht te denken, wanneer de rijrichting van de loc gewijzigd moet worden.











Heeft u de rolbrug voorzien van 3 terugmeldcontacten, zoals hier in de beschrijving, dan voldoet een (*intelligente-treinnummerveld (iTNV)*) met het middelste contact, wanneer het railstuk lang genoeg is. Is dat niet het geval, dan zou u alle drie railstukjes weer moeten verbinden en voorzien van één terugmeldcontact.

16. KRANEN MET WIN-DIGIPET .

16.1 Algemeen.

Met **Win-Digipet** kunnen ook de kranen van Roco, Märklin en Trix worden bestuurd.

Dit zijn de volgende kranen:

-  Roco portaalkraan;
-  Roco spoorbaankraan;
-  Märklin Goliath;
-  Märklin draaikraan 7651;
-  Märklin portaalkraan 76500;
-  Trix portaalkraan 66105 (nagenoeg bouw gelijk met Märklin 76500);
-  Märklin Bekohlungsanlage 76510;
-  Uhlenbrock Bokkraan;
-  Märklin torenkraan;
-  Een testkraan.

De kranen van Märklin gebruiken het Motorola-protocol, terwijl Roco de kranen naar keuze met een Motorola- of een DCC decoder aanbiedt.

Wanneer u een kraan met een decoder (dit kan overigens tot vijf kranen gelijktijdig zijn) bezit, dan kunt u daarmee uw modelbaan op een indrukwekkende manier verrijken.

Ook voor “niet-kraanmachinisten” is deze paragraaf interessant, want u kunt bijvoorbeeld ook aan locomotieven deze speciale Controlemanier toewijzen en daarmee macro’s oproepen, die u dan eventueel handbediend of over een dienstregeling kan uitvoeren. Voordeel hiervan is, dat u op deze manier ook ongebruikelijke scenario’s kan verwerkelijken, terwijl u niet aan rijwegen of start-/stopopdrachten gebonden bent.

Bij locomotieven kunnen daardoor zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locs van tijd tot tijd hetzelfde eindpuntcontact gebruiken. Dit zou bij “conventioneel” gebruik niet mogelijk zijn. Als alternatief kunt u natuurlijk ook andere acties teweegbrengen, bijvoorbeeld bij functiemodellen (kermis carrousel) of andere digitaal aangestuurde modellen, die ook over een digitale regeling beschikken en als loc zijn ingevoerd in de voertuigendatabank.

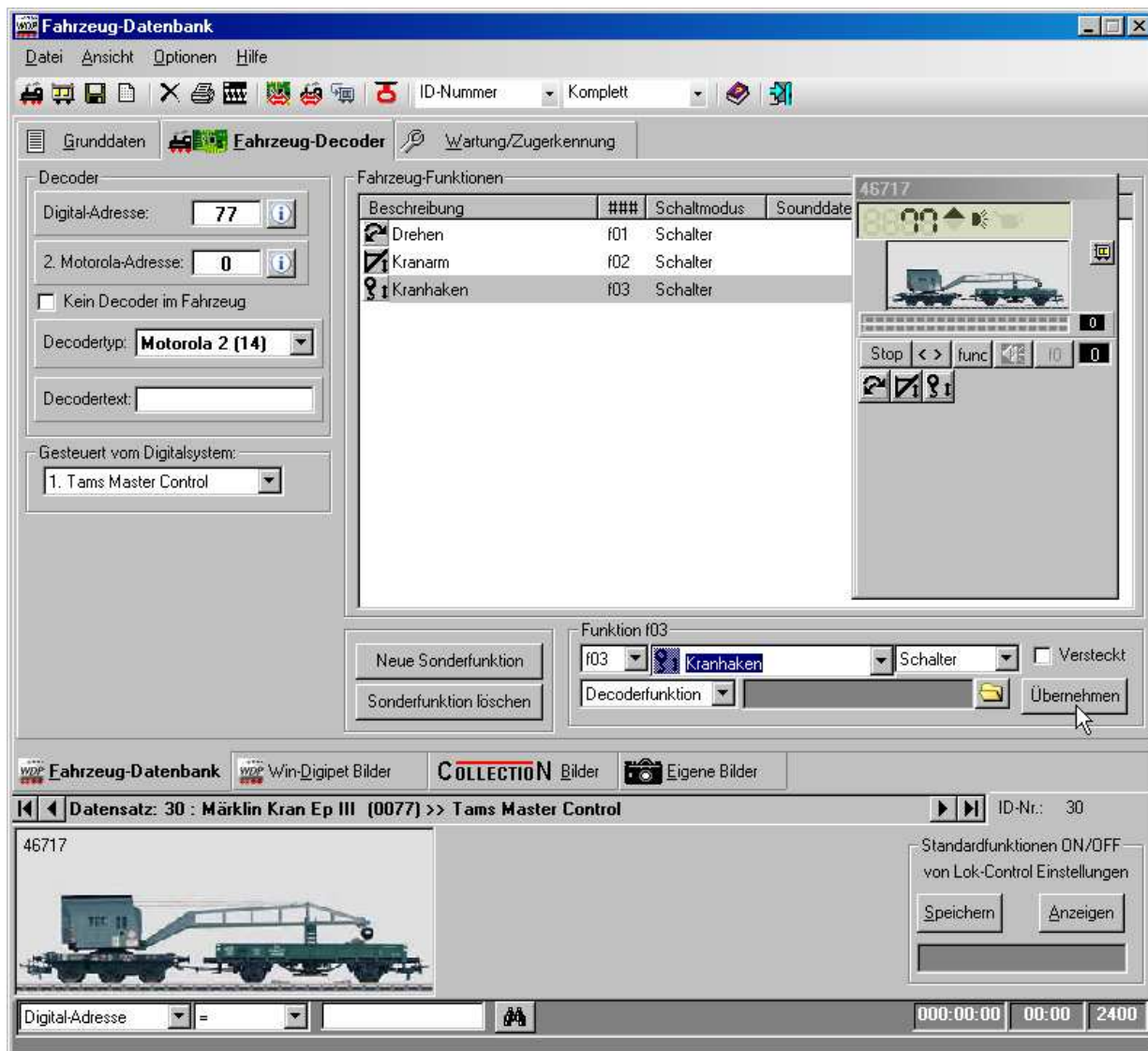
In de volgende paragrafen wordt de bediening van de Märklin spoorplan draaikraan 46717 beschreven. De andere kranen zijn op betreffende wijze te bedienen.

16.2 Kraan in de voertuigendatabank opnemen.

Allereerst moet u de kraan in de voertuigendatabank registreren. Hoe u dit doet, leest u in hoofdstuk 5.6.1. Passende afbeeldingen voor uw kranen vindt u in de rubriek “Download” op Homepage van **Win-Digipet**. Download de gewenste afbeeldingen en pak deze vervolgens uit in de map C:\WDIGIPET\EIGENE. Daarna kunt u de afbeeldingen in de voertuigendatabank over “Eigen afbeeldingen” oproepen. Voer in de voertuigendatabank de betreffende decoderadressen van de kranen in. Bij de Märklin portaalkraan zijn dit de adressen 73 en 74, die vast zijn uitgegeven.

16.2.1 Kranen registreren op Tabblad - Voertuigendatabank - voertuigdecoders.

Op het tabblad <Fahrzeug-Datenbank - Fahrzeug-decoder> (voertuigendatabank - voertuigdecoder), in het registratieveld “Digital-Adresse”, van de in te voeren kraan, zoals al in paragraaf 5.5.1 werd beschreven.



De opgave van het decodertype is ook hier bij de kraan noodzakelijk. Daarom klikt u op de pijl bij “**Decodertyp**” en kies deze in de keuzelijst uit. Ook het sturende systeem moet u hier registreren.

Alle functies van de gebruikte kraan voert u, zoals beschreven in paragraaf 5.5.5 voor de loc's beschreven, na een klik op <Neue Sonderfunktion> (nieuwe extra functie) in. Bij de hier in het voorbeeld gebruikte kraan, zijn er de in de bovenste afbeelding de functies f01 t/m f03 te zien.

Belangrijk!

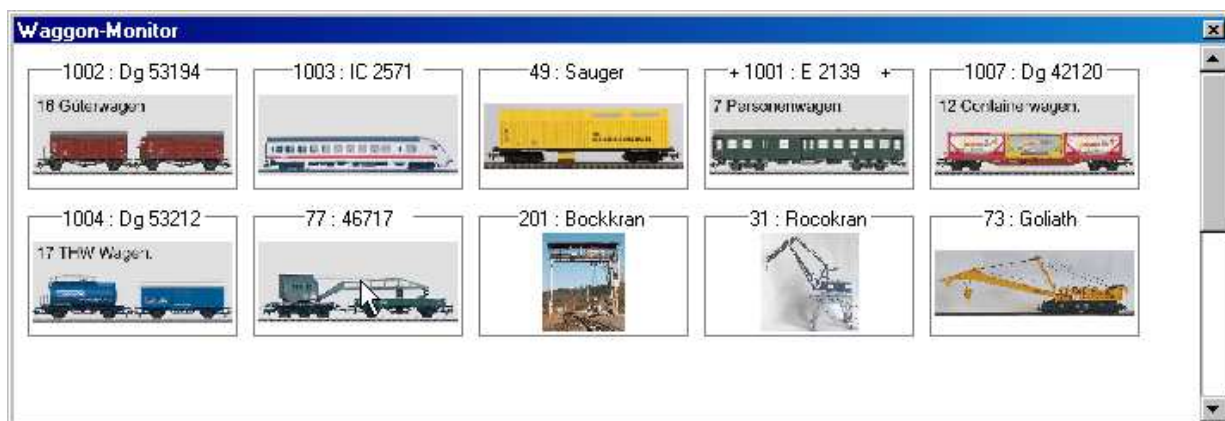
De functies van de kraan kunt u ook zonder de hier geregistreerde extra functies sturen, maar u zou ze hier toch beter kunnen registreren, omdat diverse centrales de opdrachten alleen versturen, wanneer ze hier ingevoerd zijn. Alle functies van de gebruikte kraan, zijn in het bestand [KranControl.wdp] verzameld. Deze gegevens mogen niet gewijzigd worden.

16.3 Kraanbediening openen.

Om de kraanbediening te openen, moet u eerst de “**Waggon-Monitor**” openen. Deze bereikt u met een klik op het hier door de muis aangewezen symbool in de symboollijst van **Win-Digipet**.



Na de klik verschijnt de “**Waggon-Monitor**” met alle geregistreerde voertuigen, wagensgroepen en kranen. De volgende afbeelding laat dit voorbeeldgetrouw zien.



Nu klikt u op de afbeelding getoonde kraan (hier in het voorbeeld de kraan 46717) en de kraanbediening opent...



...en de kraan kan gestuurd worden. Afhankelijk van de gebruikte kraan heeft deze verschillende functies en daarmee wordt aan de kraanbediening de verschillende functies toegewezen.

Gestuurd wordt de kraan via de drukknopjes, die zich hier bij de kraan 46717 tegengesteld kunnen beïnvloeden en de beweging dan overeenkomstig van de gekozen richting (links/rechts of boven/beneden) wordt met de schuifregelaar gedaan. Via de knop “**Stop**” kan iedere beweging van de kraan gestopt worden.

Belangrijk!

U moet lage snelheden kiezen. Iedere klik op de kleine schuifregelaar verhoogt de snelheid in stappen van 5. Afhankelijk van de gekozen functie wissel de schakelaar voor die richting zijn weergave, zodat u altijd kunt zien, of het een links, dan wel rechtse beweging of een omhoog/naar beneden gaande beweging van de kraan is.

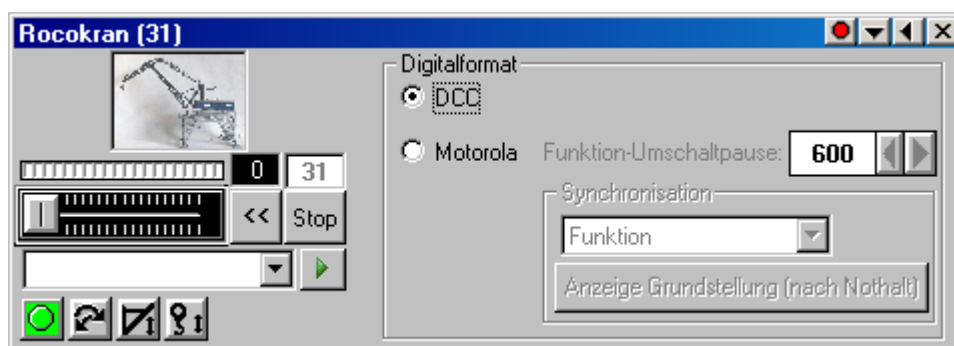
16.3.1 Kraanbediening.



Welke functietoetsen getoond worden, hangt van de gebruikte kraan af. Via de knop **<Einstellingen>** (*instellingen*) kunnen andere instellingen uitgevoerd worden. Dat geldt in het bijzonder voor de kraan van Roco.

16.3.2 Kraaninstellingen DCC

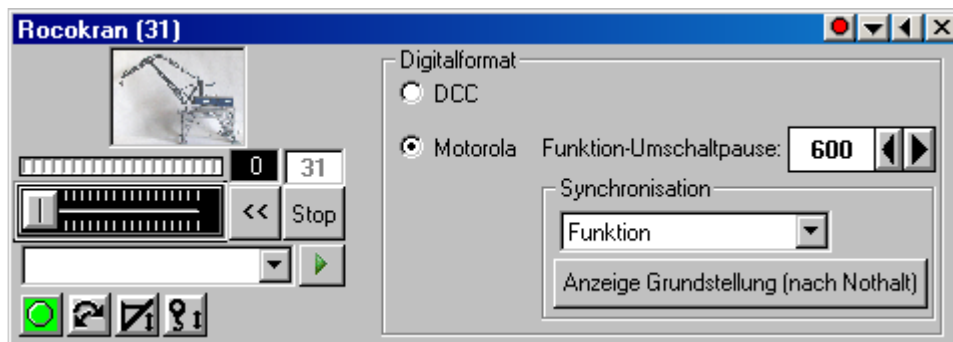
Klik op rechts boven, dan wordt het venster van de kraanbediening naar rechts opengeklapt.



In de opengeklapte kraanbediening kiest u het digitale protocol DCC. Andere instellingen zijn op deze plek niet nodig of mogelijk.

16.3.3 Kraaninstellingen Motorola.

Klik op  rechts boven, dan wordt het venster van de kraanbediening naar rechts opengeklapt



In de opengeklapte kraanbediening kiest u het digitale protocol Motorola.

In de volgende stap, stelt u de **<Funktion-Umschaltpause>** (*functie-omschakelpauze*) in, die de kraan gebruikt, om de eventuele functies achtereenvolgens te kunnen schakelen. Dit is bij Roco met de Motorola decoder fabrieksmatig uitgevoerd. Een aansturing van de verschillende functies direct over de functietoetsen biedt deze kraan helaas niet aan.

Omdat de Roco kranen aanzienlijk verschillend reageren, variëren zij enigszins in pauzetijd om de voor hem optimale instelling te vinden. Stel daarom de pauzetijd niet te kort in, want anders kan het voorkomen, dat de opdrachtvolgorde door **Win-Digipet** te snel verloopt en de Roco-kraan zich verslikt in een of andere opdracht. Bij te hoge waarden kan het eventueel gebeuren, dat de functie achterwaarts schakelt. Een waarde van 600ms wordt aanbevolen.

In het tekstveld **<Synchronisation>** (*synchronisatie*) kunt u de functie uitkiezen, die bij iedere inschakelen van uw modelbaan of na iedere noodstop (altijd wanneer de spanning weg valt) uitgevoerd moet worden.

Via de knop **<Anzeige Grundstellung (nach Nothalt)>** (*aanwijzing basisinstelling (naar noodstop)*) kunt u de basisinstelling van de kraan na een noodstop weer herstellen.

16.4 Kraan testen.

Na deze instellingen, die bij Märklin kranen niet nodig zijn, kunt u de setup weer sluiten en met de kraan de eerste tests uitvoeren. De geregistreeerde kraangegevens worden in een **Win-Digipet** beschrijving in een bestand opgeslagen.

Belangrijk!

Gebruik na **iedere** noodstop of, wanneer de kraan stroomloos is geweest, de schakelaar **<Anzeige Grundstellung (nach Nothalt)>** (*weergave basisinstelling (na een noodstop)*), zodat de functies en draairichtingen van de kraanregelaars weer synchroon met de kraan zijn.

16.5 Aanwijzingen voor de Märklin-kranen 46715, 46716 en 46717.

Wanneer u één van bovengenoemde Märklin kranen bezit, moet u bij de sturing met de Intellibox en de Tams Master Control een paar instellingen op de centrale aanpassen.


Bij de Intellibox moet de volgende uitzonderingsopties omgezet worden. 902 van 12 (vooringesteld) naar 16 en 914 van 18 (vooringesteld) naar 40.


Bij de Tams Master Control moet het MM signaalpauze van kort op lang worden gezet (4,025 ms).

Als decodertype moet u het in de voertuigendatabank als Motorola 2 invullen.

Een **Wijziging** van het digitale adres van de kraan is met alle centrales, die het Motorola-formaat ondersteunen, mogelijk.

16.6 Kraanmacro's creëren.


Met een klik op  rechts boven, wordt het venster van de kraanbediening naar onder uitgebreid en komt u in het Macro opnamegebied.

De macro-optekening volgt na een klik op , de tekst van de knop verandert in **“Stop”**. Nu voert u alle gewenste bewegingen met de hand bediend uit. De daarbij ontstane opdrachten- en tijdvolgorde worden opgetekend en getoond in het statusvenster.


Om de bewegingsrichting te wijzigen, moet u vooraf op **“Stop”** klikken. U moet overigens **niet** de **“Stop-“**knop met de **“Opname-“**knop verwisselen.

Als de opname klaar is beëindigt u deze met een klik op .

In het onderste tekstveld kunt u deze Macro nu een eigen naam geven.

Door op  te klikken, slaat u alle kraanhandelingen op.

In de Macro keuzelijst onder de schuifregelaar en in de keuzelijst onder de tekst **<Speichern unter...>** (*opslaan als...*) zou nu steeds de naam van de door u aangelegde Macro met een vooringevuld nummer te zien moeten zijn, dus bijvoorbeeld **“01: Test”**. Het vooringestelde getal is het nummer van de opgetekende Macro en kan niet gewijzigd worden.

Met een klik op  kunt u de zojuist opgetekende en afgesloten optekening direct bewonderen, zolang u het opnamevenster nog open heeft en de opdrachten in het venster nog steeds weergegeven worden. Als u met de opname tevreden bent, sluit u het gebied van de opname en staat uw Macro in de lijst van de opgetekende Macro's tot uw beschikking. Met de volgende macro-opnames handelt u op de hiervoor beschreven wijze.


Belangrijk!

*Een conversie van de al in de vorige versie van **Win-Digipet** (2009.5c of ouder) Macro's is niet mogelijk, omdat de nieuwe kraanbediening intern veel krachtiger geworden is. U moet daarom alle eerder opgetekende Macro's opnieuw optekenen.*

16.6.1 Kraanmacro's bewerken, wissen.

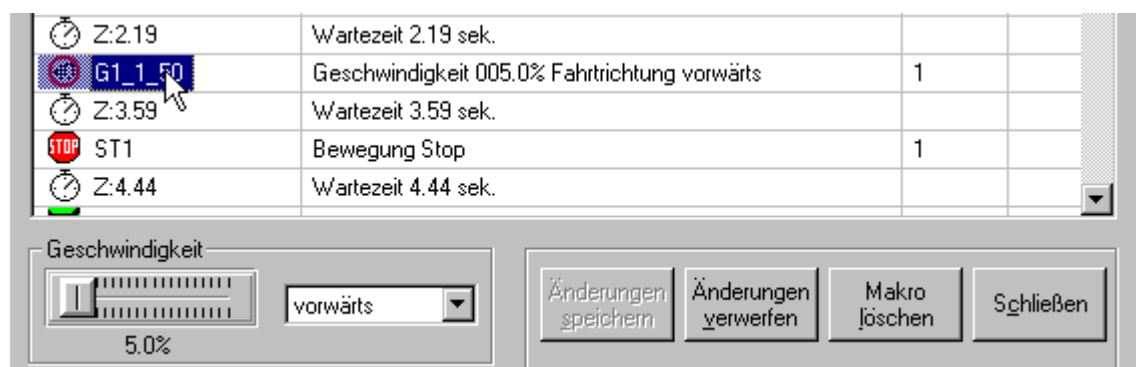
De opgetekende Macro's kunt u ook bewerken. Wanneer u de [Shift]-toets indrukt, wijzigt ...



... in het hier in de afbeelding getoonde  en na een klik op dit symbool, opent zich het volgende venster met de gegevens van de uitgekozen Macro (hier in het voorbeeld het Macro 01: Handbuch)

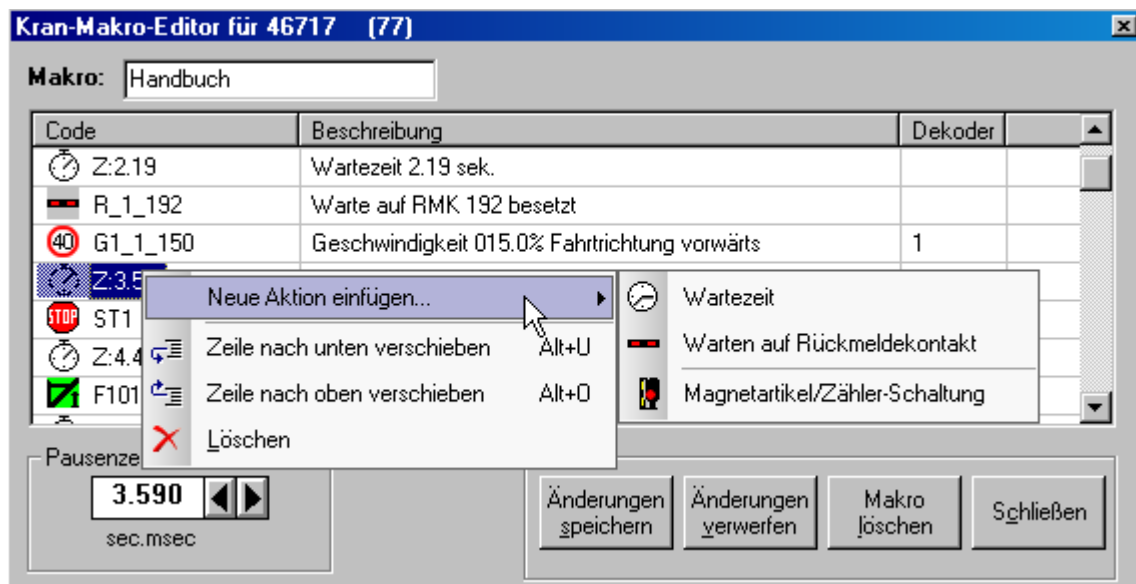


Alle regels met wachttijden (zoals hier door de muis geselecteerde regel) kunt u bewerken, omdat hier kunt u de pauzetijden tot de uitvoering van de opdracht de volgende regel wijzigen. Regels met snelheden (zoals in de volgende afbeelding) kunt u met de schuifregelaar, resp. de keuzelijst voor de richting wijzigen.



Door het klikken in het gebied van de schuifregelaar, wijzigt u in 5% stappen de snelheid, terwijl u met de schuifregelaar zeer snelle regelingen kunt uitvoeren. Moet het echter wat fijngevoeliger gaan, dan gebruikt u de cursortoetsen voor links- en rechts, met welke u nu in 0,1 % stappen kunt regelen

Wat er nog meer bewerkt kan worden, toont de volgende afbeelding en u kunt daarvoor vast wel enige gebruiksmogelijkheden vinden.



In dit voorbeeld werd in de tweede regel het terugmeldcontact **192** met **<BESETZT>** (**BEZET**) ingevoegd en daarmee wordt de volgende macroregel pas uitgevoerd, wanneer dit contact als bezet gemeld wordt. Ook magneetartikelen of tellers laten zich hier wijzigen, zodat andere afhankelijkheden op de modelbaan geschapen kunnen worden.

Als u met alle bewerkingen gereed bent, dan klikt u op **<Änderungen speichern>** (*wijzigingen opslaan*), zodat al het werk niet voor niets was.

U heeft ook de mogelijkheid, wijzigingen voor het opslaan met een klik op **<Änderungen verwerfen>** (*wijzigingen ongedaan maken*), weer herzien. Dit functioneert eigenlijk alleen maar, zolang uw wijzigingen nog niet opgeslagen zijn, resp. het wijzigingsvenster nog niet gesloten was.

Het nu actuele Macro wist u met een klik op **<Makro Löschen>** (Macro wissen) en met een klik op **<Schließen>** (*sluiten*) verlaat u de Macro-editor.

16.6.2 Tips voor kraanmacro's.

Omdat de kranen geen terugmeldingen kunnen leveren, moet u de Macro's niet op de millimeter nauwkeurig creëren, want er zullen steeds weer afwijkingen bij het afspelen zijn.

Hier een paar zaken, waarop u bij de Macro's moet letten:

- ✚ Breng de kraan voor een Macro-optekening altijd in een vast gedefinieerde uitgangspositie. Dit kan bijvoorbeeld een draairichting van 180 graden t.o.v. een spoor zijn (of wat voor u het meest zinvol is), want de Macro wordt altijd zo afgespeeld, zoals u deze heeft opgetekend. Wanneer uw macro dusdanig begint, dat deze eerst de haak gedurende 10 sec. omhoog hijst, maar deze bij de start van de macro al helemaal boven is, dan volgt er geen terugmelding en probeert de macro natuurlijk deze actie opnieuw uit te voeren;
- ✚ Ook dient de mogelijkheid zich aan, een macro in dezelfde positie te laten eindigen, als waar hij begon, om bijvoorbeeld een macro vaker achter elkaar af te spelen of u brengt hem in een positie waarmee een tweede macro als startpositie begint, om op deze wijze een aaneenschakeling te bereiken.
- ✚ Maak geen macro's, die op de millimeter precies moeten functioneren, want de motoren lopen altijd iets achter, zodat na het vaker afspelen van een macro, de kraan steeds verder afwijkt en vervolgens zijn lading onder omstandigheden naast de wagons neerlegt;
- ✚ Maakt u macro's voor bijvoorbeeld een omvangrijk "autokerkhof" (kleine auto's met ingebouwde magneten onder het dak) en de Macro beweegt zodanig, om telkens naar het "autokerkhof" te draaien en met behulp van de magneet iets "op te nemen", om dit dan na een volgende draai op een andere (omvangrijke) plaats neer te leggen. Deze vorm van een Macro kan in het eindloze bedrijf met slechts een aanleg uw autokerkhof "leeg ruimen";
- ✚ U moet letten op alle door de betreffende fabrikanten genoemde veiligheidsvoorschriften, zodat bij u nooit elektrisch geleidende of snel ontvlambare brandstoffen op de sporen kunnen vallen!
- ✚ Gedurende de tijd dat een Macro afloopt zijn de andere besturingsknoppen van deze Kraanbedieningen behalve de stopknop geblokkeerd. Aan de hand van de oplichtende lampjes op de Kraanbediening herkent u, dat een macro nog loopt. Wilt u om welke reden dan ook de afloop van een Macro stoppen, dan hoeft u alleen maar op de stopknop te klikken. Daarbij dient u zich wel te bedenken, dat wanneer u de Macro dan weer start, deze volledig van de actuele positie opnieuw start!

16.7 Kraanmacro's in Win-Digipet inpassen.

De opgetekende Macro's kunnen in **Win-Digipet** zeer goed worden toegepast. In verbinding met contactgebeurtenissen kunt u kraanmacro's oproepen, overeenkomstig het gebeurtenisgestuurde schakelen van magneetartikelen. Vanzelfsprekend kan ook de krachtige timersturing worden ingepast en daarmee bijvoorbeeld tijdvertraagd Macro's worden gevraagd.






De kraanmacro's kunt u als volgt gebruiken:

- ✚ Handbediend door bediening van de knoppen A1 t/m A10 van de kraanregelaar;
- ✚ Automatisch in de profielen;
- ✚ Automatisch in de dienstregelingen;
- ✚ Automatisch via de seinhuisbeambte.

17. INFRACAR-SYSTEM MET WIN-DIGIPET .

17.1 Algemeen.

De modelauto besturingssystemen van het Faller-Car-systeem of van Mader konden al met WDP worden bestuurd. Maar nu is ook het InfraCar-systeem van Karsten Hildebrandt geïmplementeerd. De bekende systemen van Faller en Mader kennen bijvoorbeeld slechts twee snelheden "Stop" of "Volgas". Het InfraCar-systeem als uitbreiding hierop, zendt d.m.v. infraroodlicht opdrachten Voor ...

-  Optrekken/remmen;
-  Automatisch remlicht;
-  Traploze snelheidsregeling;
-  En t/m 6 schakelfuncties (bijv. licht, knipperlichten, "**blauw**" zwaailicht e.d.)
-  Als een betreffende decoder in de personen-/vrachtauto's is ingebouwd.

Hierdoor zijn betreffende aflopen mogelijk, zoals dit bij de modelbaan al mogelijk was. Dus kunt u met het InfraCar-systeem ook de functies, die u kent van de modelbaanbesturing, volledig in het bedrijf met de auto's benutten.

17.2 Instellingen voor het InfraCar-systeem.

Voordat u het InfraCar-systeem kunt gebruiken, moet u dit in de systeeminstellingen op het tabblad **<Hardware-Digitalsysteme>** (*Hardware - Digitale systemen*) conform paragraaf 4.1.1 registreren.




17.3 Auto's in de voertuigendatabank creëren.

Vervolgens, voert u uw auto's zoals de locomotieven in de voertuigendatabank in. Daar vindt u ook een decodertype voor het InfraCar-systeem. De opgaven brengt u overeenkomstig de locomotieven conform de handelingen in hoofdstuk 5 in.

Vanzelfsprekend kunt u de adressen gebruiken, die u al bij de locomotieven in gebruik heeft, omdat **Win-Digipet** "merkt", dat het hierbij niet om locomotieven gaat, maar dat er een heel andere decoder moet worden aangesproken. Verder kunt u ten hoogste 6 bijzondere functies gebruiken, (indien aanwezig).

17.4 Functies voor het InfraCar-systeem.

Wanneer u het InfraCar-systeem heeft aangesloten en geconfigureerd, staan u meteen alle voor locomotieven bekende functies en automatiseringen ter beschikking. Daarbij kunnen "straten" net zoals "sporen" in het spoorplan worden getekend. Hiervoor staan u de volgende symbooltabellen ter beschikking:

- | | |
|--|-----------------------|
|  Alleen straatsymbolen voor autobanen | Sym_Auto; |
|  Spoorbaan- en straatsymbolen | Sym_Auto_Bahn; |
|  Gebruikersymbolen | Sym_U. |

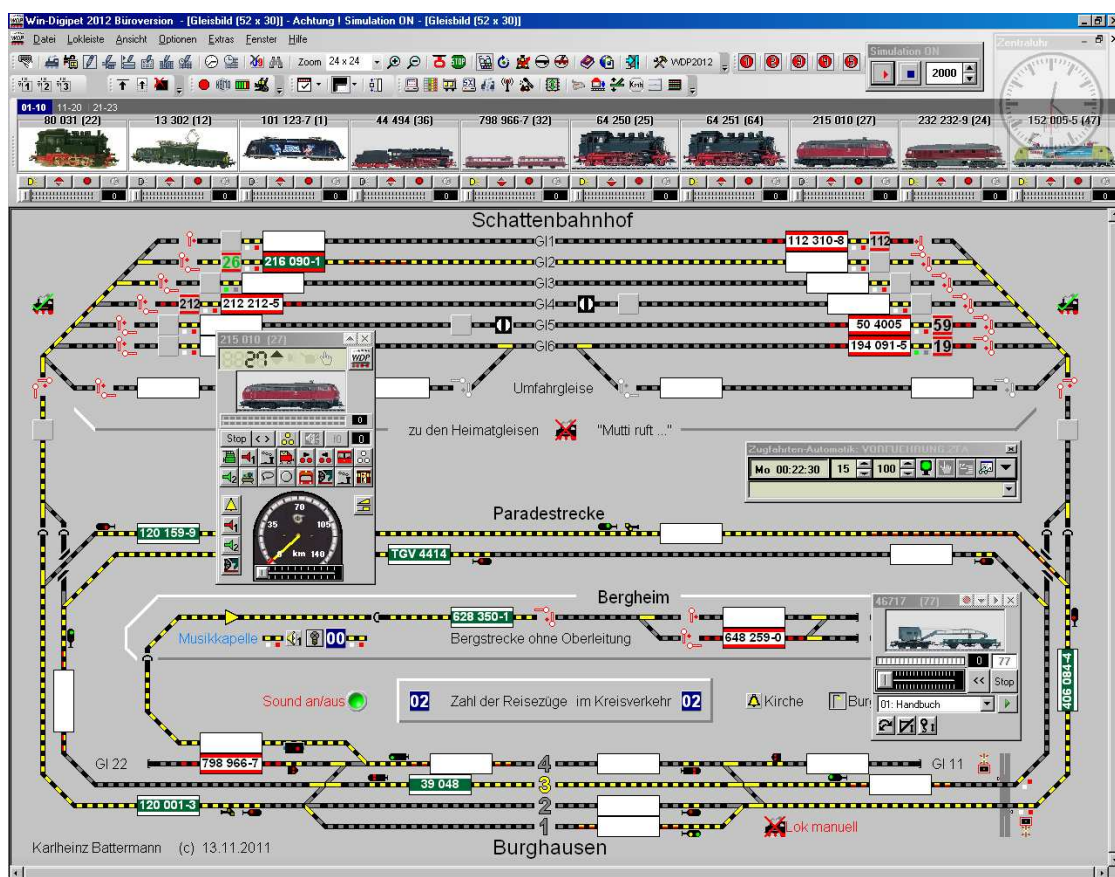
Het betreffende symbolenbestand kunt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.1 oproepen.

18. MODELBAANBEDRIJF MET WIN-DIGIPET .

18.1 Algemeen.

U hebt nu voor uw digitale modelbaan alle afzonderlijke gegevens geregistreerd en het spoorplan, de rijwegen en profielen gemaakt. Ook de registraties voor de treinritten en de treinritten-automatisering, het dienstregelingbedrijf werden aangebracht.

Hiermee wordt voldaan aan de voorwaarden, om uw modelbaan optimaal en comfortabel met **Win-Digipet** te kunnen besturen.



In de **Win-Digipet** spoorplan met de overzichtelijke en comfortabele commandocentrale, schakelt en bestuurt u uw modelbaan.

In dit hoofdstuk worden de besturingsfuncties en het gebruik daarvan in het modelbaanbedrijf uitgelegd. Naar andere delen van dit handboek (xx.xx) wordt op die plaatsen verwezen, ook die plaatsen waarin u al naar de hoofdstukken 4 tot 16 waar nodig werd verwezen. Wanneer u **Win-Digipet** start wordt uw spoorplan automatisch geladen en bevindt u zich in het hoofdprogramma.

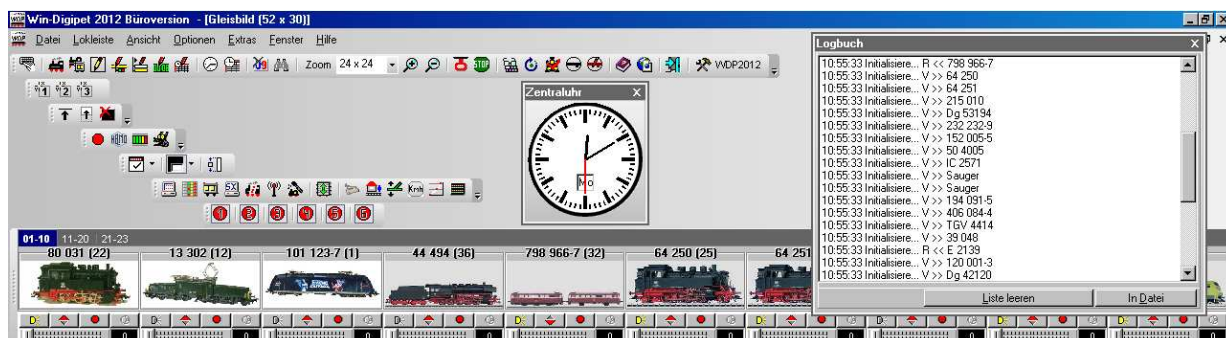
Belangrijk!

Zou u bij het werken in **Win-Digipet** plotseling te maken hebben met geopende vensters van editors die u niet meer op uw beeldscherm kunt zien, probeer dan **<Reset Fensterpositionen>** (reset vensterposities) in de systeeminstellingen, resp. het subprogramma **<Datenpflege>** (gegevensonderhoud).

U ziet alles weer terug, zoals u het spoorplan verlaten had, de...

- ✚ Grootte van het spoorplan, (zie paragraaf 6.2);
- ✚ Vormgeving van het spoorplan in overeenstemming met de gekozen knoppenbalk (zie de paragrafen 4.11.1);
- ✚ Zoomfactor, (zie paragraaf 6.2.4);
- ✚ Voor inzet gereed staande loc-rijregelaars;
- ✚ Positie van de locbalk.

In **Win-Digipet** zijn er 10 standaard knoppenbalken:




Dit zijn de ...

- ✚ Hoofd knoppenbalk;
- ✚ Knoppenbalk voor de snelle keuze van de beeldschermmodules;
- ✚ Knoppenbalk voor de bediening van de loc-rijregelaars;
- ✚ Knoppenbalk voor aanpassing van de locbalk;
- ✚ Knoppenbalk voor het kiezen van de extra's;
- ✚ Knoppenbalk voor de externe hardware;
- ✚ Knoppenbalk voor de status van het digitale systeem;
- ✚ Loclijst;
- ✚ Logboek;
- ✚ De centrale klok.

Verder kunnen nog door de gebruiker gedefinieerde eigen knoppenbalken worden aangemaakt. De bedieningsmogelijkheden van de knoppenbalken zijn in paragraaf 18.9 uitvoerig beschreven. De knoppenbalken zijn afhankelijk van hun instellingen zichtbaar of niet zichtbaar. De knoppenbalken zijn ieder naar uw instellingen zichtbaar of onzichtbaar of worden na een ingestelde tijd (zie paragraaf 18.9.3) transparant.

18.2 Systeeminstellingen.

Via  in de knoppenbalk heeft u toegang tot de systeeminstellingen. Dit programmaonderdeel is in hoofdstuk 4 uitgelegd.

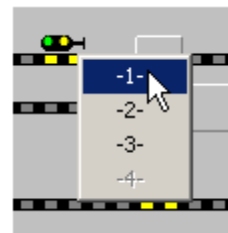
Belangrijk!

*U mag gedurende het modelbaanbedrijf **geen wijzigingen** in de systeeminstellingen moeten aanbrengen.*

18.3 Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.

Met de cursor wijst u in het spoorplan op de magneetartikelen, welke u wilt schakelen. De cursor verandert dan in een handje. Vervolgens klik u net zo vaak met de linker-muisknop, tot de gewenste stand van het magneetartikel is bereikt.

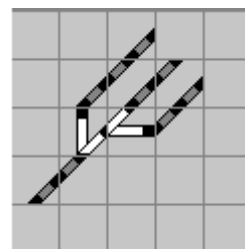
Bij driewegwissels en dubbele kruiswissels moet onder bepaalde omstandigheden drie- tot viermaal worden geklikt. U kunt een willekeurig aantal magneetartikelen achter elkaar schakelen.



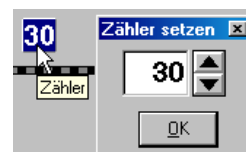
Bij multistandseinen krijgt u na een klik met de rechter-muisknop een snelmenu en kunt u daarin direct met slechts een volgende klik met de linker-muisknop het sein schakelen. Het cijfer 1 is de basisstand van het sein Hp0 = “rood”, het cijfer 2 is dan meestal Hp1=“groen” en het cijfer 3 is, zoals hier, Hp2=“groen/geel”.

Magneetartikelen met dezelfde adressen, voorbeeld: voor- en hoofdsein zijn aangesloten op één decoderingang, worden automatisch met hun seinbeelden op het beeldscherm gesynchroniseerd. Dit geldt ook voor wissels met gelijke decoderadressen.

Wanneer u schuin ingebouwde driewegwissels in het spoorplan door een horizontaal en een verticaal eenvoudig wissel heeft weergegeven (zie paragraaf 6.4), ieder met een eigen adres, dan moet u er op letten, dat voor iedere vertakkingschakeling beide wissels op “rechtdoor” worden geschakeld (zie paragraaf 7.2).




De in het spoorplan opgenomen tellers, kunnen niet alleen via de rijweg, profielen, dienstroosters en treinrittenautomatiek wat betreft de tellerwaarde gewijzigd worden maar kunnen ook handmatig in het spoorplan op een gewenste waarde ingesteld worden. Klik met de linker-muisknop op het tellersymbool en direct opent zich het venster **<Zähler setzen>** (*teller instellen*). Hier kunt u met het toetsenbord of ook via de beide pijltoetsen de overeenkomstige waarde instellen en met een klik op “OK” overnemen.



Bij een ingevoerd SX-display  doet u dit op dezelfde manier.

18.4 Basisstand van de magneetartikelen.

Via  bereikt u, dat alle magneetartikelen in de basisstand worden geschakeld, die u bij het creëren van de magneetartikelen heeft bepaald (zie paragraaf 7.2),.

Via de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Aktuelle Stellungen ausführen>** (*actuele standen uitvoeren*) worden alle magneetartikelen in de op het beeldscherm getoonde standen geschakeld.

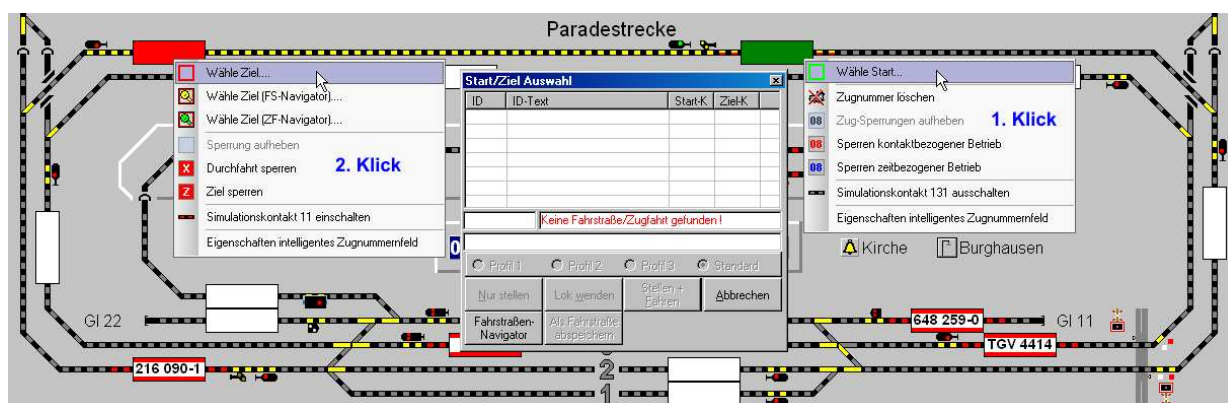
Deze functies is zinvol, wanneer u in de automatiserings- en dienstregelingbedrijfssoorten schakelaars, seinstanden enz. bij de start in een door u vastgelegde stand nodig heeft of bijvoorbeeld na bouwwerkzaamheden aan de modelbaan wissels handbediend hebt geschakeld.

18.5 Rijwegen of treinritten schakelen.

Rijwegen of treinritten kunt u in **Win-Digipet** zowel handbediend als ook automatisch laten schakelen. Wanneer u het dienstregelingbedrijf of de treinrittenautomatisering gebruikt, dan worden alle rijwegen automatisch geschakeld, zodra aan de schakelvoorwaarden hiervoor wordt voldaan. Hoe u rijwegen handbediend schakelt, leest u in de volgende paragrafen.

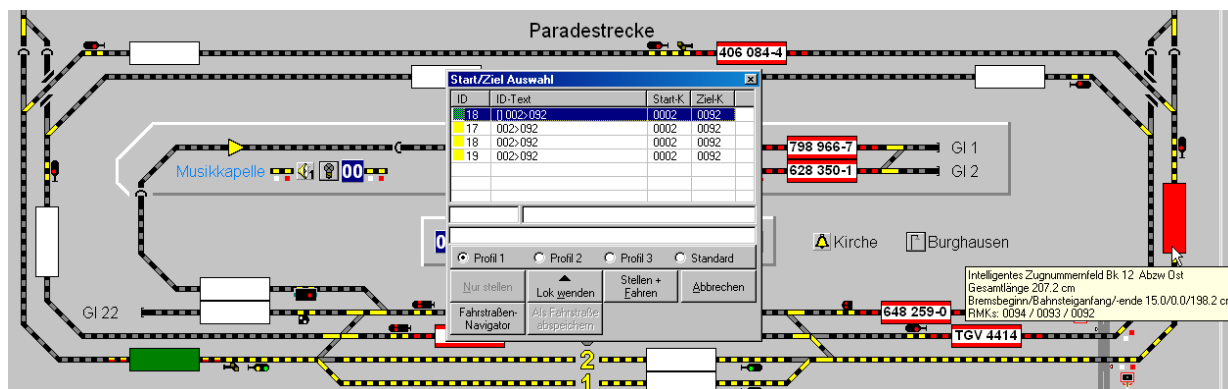
18.5.1 Met de start-/eindpuntfunctie.

Wilt u een rijweg handbediend schakelen, dan heeft u twee mogelijkheden. Of op de wijze zoals op de volgende afbeelding te zien is...

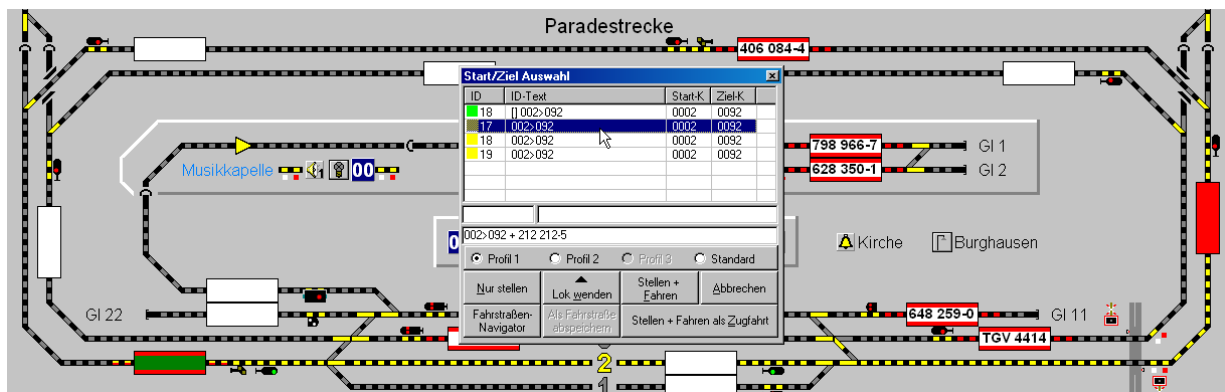


...of u klikt u met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw op het eindpunt-treinnummerveld. Als u bij deze start-/eindpuntfunctie in het venster "start-/eindpunt keuze" de melding **<Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden!>** (geen rijweg/treinrit gevonden!) krijgen, dan heeft u hiervoor nog geen rijweg gemaakt of heeft u er met de muis eenvoudig "naast geklikt".

Is ook de tweede poging zonder resultaat, dan moet u voor deze start-/eindpuntkeuze nog een rijweg creëren. Was de start-/eindpuntfunctie evenwel succesvol, dan opent het venster "start-/eindpuntkeuze". Daarin worden in een lijst alle rijwegen die het systeem vond, met hun ID-tekst onder hun interne ID-nummers getoond.



In dit voorbeeld zijn het één treinrit en drie rijwegen die door het programma worden getoond. Omdat de treinrit geselecteerd is, wordt deze ook in het spoorplan getoond.



Kiest u echter de rijweg in de tweede regel, dan wordt deze met start “groen” en eindpuntcontact “rood”, alsmede een “gele” achtergrond van de rails weergegeven. De start/eindpuntkeuze wordt bovendien door de knop <Stellen + Fahren als Zugfahrt> (schakelen + rijden als treinrit) uitgebreid.

Omdat op het starttreinnummerveld loc 212 212-5 staat, en u voor de rijwegen/locomotieven-combinatie een “Profil 1” heeft aangelegd, wordt ook dit getoond. Omdat hier het “Profil 1” al is voorgekozen, resulterend uit uw instellingen in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4.

Onder “Meldingen” ziet u de eventuele bijzonderheden zoals...

- ✚ “Geen rijweg/treinrit gevonden!”, wanneer de gewenste rijweg helemaal niet als rijweg is geregistreerd;
- ✚ Waarschuwing voor kruisende rijwegen met weergave van ID-tekst en ID-Nr. van de kruisende rijweg, (hier ook nog vergrendeld);

Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden !

Verriegelt	FS kreuzt 005>011 - (76)
Standardablauf	

Waarschuwingen voor vergrendelde rijwegen;

- ✓ Terwijl de rijweg hier nog niet vrij is, omdat er nog een spoor bezet is;
- ✓ Omdat de loc hier niet op het startcontact staat, omdat u bijvoorbeeld de rijweg te vroeg wilde schakelen;
- ✓ Omdat in dit geval de rijweg niet vrij is, want er staat nog een loc op het eindpuntcontact;
- ✓ Krijgt u echter deze melding, dan is alles in orde.

Verriegelt	
Standardablauf	

Verriegelt	Keine Lok auf Start-Zugnummernfeld
------------	------------------------------------

Verriegelt	Lok auf Ziel -
Standardablauf	

Verriegelt	Lok auf Zugnummernfeld innerhalb Fahrstraße
Standardablauf	

Standardablauf	

Kies nu de gewenste rijweg of treinrit, door te klikken op de betreffende regel, deze wordt in het spoorplan met start “**groen**” en eindpuntcontact “**rood**”, alsmede een “**gele**” achtergrond van de rails weergegeven.

De knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd wanneer u een loc met zijn digitaal adres in het treinnummerveld van het startcontact zet. Heeft u een rijweg gekozen, dan wordt deze met start/eindpuntkeuze bovendien door de knop **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*) uitgebreid.

U heeft nu de volgende mogelijkheden:

- ✚ **A)** Klik op **<Nur stellen>** (*alleen schakelen*), de rijweg wordt geschakeld en knippert niet meer, en u kunt met een trein/loc de rijweg **handbediend** berijden. Hiervoor kunt u de loc over een beschikbare rijregelaar of over een loc-rijregelaar in **Win-Digipet** besturen;
- ✚ **B)** Is de knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) actief omdat een digitaaladres in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg is ingevoerd, dan kunt u nu nog kiezen, hoe de loc moet rijden;
 - ✓ 1. U kiest, zoals in de afbeelding is te zien, “**Profil 1**”. Dan wordt met een klik op de knop **<Stellen und Fahren>** (*schakelen + rijden*) de loc **automatisch** in beweging gezet. De waarden voor de startsnelheid, het optrekken en het verdere rijgedrag worden verkregen uit profiel 1 van de locomotieven-/rijwegencombinatie uit de profielendatabank. Zodra deze loc het eindpuntcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**;
 - ✓ 2. U kiest nu niet “**Profil 1**”, maar “**Standard**”. De waarden voor het optrekken en de startsnelheid worden verkregen uit de voertuigendatabank. Heeft u voor deze rijweg een remcontact gedefinieerd, dan wordt de loc op het remcontact voor het stopcontact afgeremd. Zodra deze loc het eindpuntcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**.

U krijgt in de beide mogelijkheden een waarschuwing, wanneer u deze rijweg voor een bepaald loc-/wagentype had geblokkeerd, (zie de paragrafen **4.7.1** en **8.10**) en de op het treinnummerveld van het startcontact staande loc overeenkomt met dit loc-/wagentype.

Deze rijweg kan echter toch worden geschakeld, want het derde symbool **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), is eveneens geactiveerd. In dit geval bepaalt **alleen u**, of de trein mag rijden of niet.

Moet de loc **voor de start** de rijrichting wijzigen, dan klikt u op **<Lok Wenden>** (*loc keren*), die nu ook optisch de locrichting aangeeft.

The screenshot shows a software window with a red warning banner at the top that reads "FS für Lokmatrix gesperrt!". Below the banner, there is a text field containing "130>066 + LokID 0". Underneath the text field are four radio buttons labeled "Profil 1", "Profil 2", "Profil 3", and "Standard", with "Profil 1" selected. Below the radio buttons is a grid of seven buttons: "Nur stellen", "Lok wenden" (with a triangle icon), "Stellen + Fahren", "Abbrechen", "Fahrstraßen-Navigator", "Als Fahrstraße abspeichern", and "Stellen + Fahren als Zugfahrt".

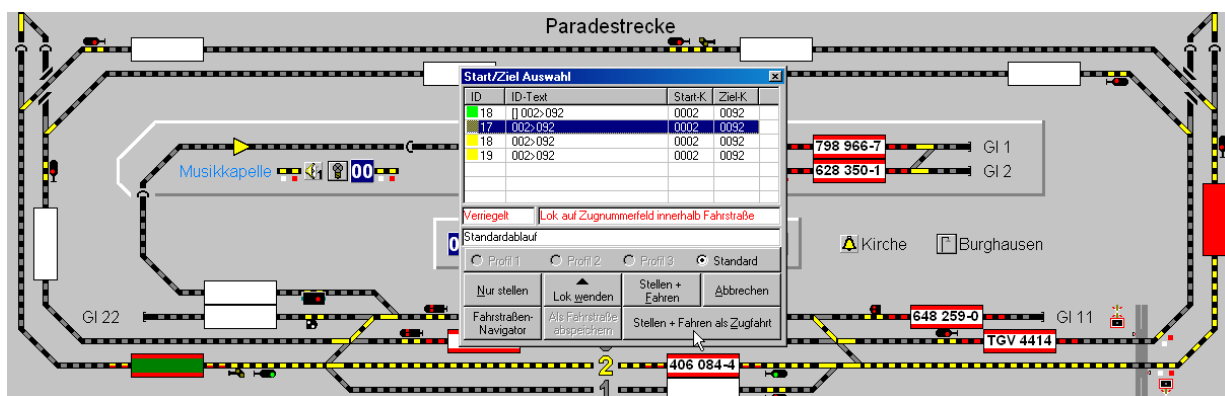
In overeenstemming met uw keuze op het tabblad **<Programeinstellungen - Lokomotiven>** (*programmameinstellungen - locomotieven*) in de systeeminstellingen wordt na een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), automatisch de bijbehorende loc-rijregelaar geopend en eventueel bij het bereiken van het eindpuntcontact automatisch weer gesloten, (zie paragraaf **4.6.1**).

18.5.2 Met de start-/eindpuntfunctie, schakelen + rijden als treinrit.

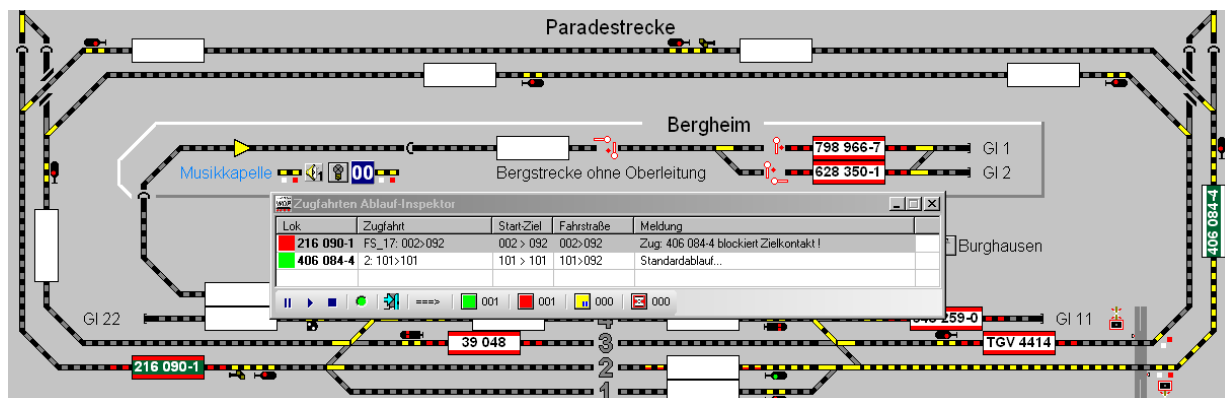
De handmatige “Start-/Eindpuntfunctie-keuze” werd omtrent het symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*) te zien. Met dit heeft u de mogelijkheid, direct een nog bezette rijweg via de knop symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*) aan te vragen.

Hierbij worden echter de in de afbeelding getoonde meldingen aan u getoond, die u echter op hun juistheid moet testen, maar kunt negeren. U bent hierbij altijd zelf voor de juistheid van de registratie verantwoordelijk, omdat de schakelvoorwaarden (baancontacten vrij) zijn nog niet vervuld. Daardoor wordt ook de linker melding **<Verriegelt>** (*vergrendeld*), getoond.

Ook de melding **<Lok auf Zugnummerfeld innerhalb fahrstraße>** (*lok op treinnummerveld binnen rijweg*), is logisch, omdat de rijweg door de loc 406 084-4 bezet is.



Na een klik op **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*), wordt het venster van de **<Zugfahrten Ablauf-Inspectors>** (*treinrittenafloop-inspecteur*) geopend, de treinrit is ingevoerd en het locnummer in het treinnummerveld wordt in de kleur “**groen**” weergegeven.




Omdat nog niet aan de schakelvoorwaarden voor deze treinrit (baancontact vrij) is voldaan, wordt de geregistreerde treinrit ook “**rood**” gekleurd weergegeven. Pas wanneer de loc 406 084-4 de rijweg heeft vrijgemaakt en de schakelvoorwaarden voor de treinrit zijn vervuld, wordt de rijweg geschakeld en de treinrit in de treinrit afloopinspecteur met een “**groen**” gekleurd symbool aangegeven. Omdat hier in het voorbeeld ook de trein 406 084-4 al met een treinrit gestart werd, is deze treinrit eveneens in de treinrittenafloop-inspecteur, hier echter met een “**groen**” symbool, ingevoerd werd. Na het doorlopen van de treinrit(ten) wordt de treinrittenafloop-inspecteur weer gesloten.

Belangrijk!

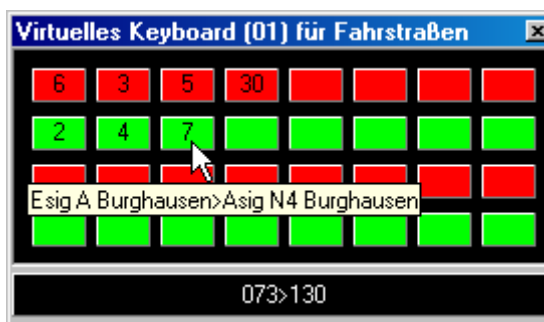
Voor een loc kan maar één keer de mogelijkheid **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (schakelen + rijden als treinrit), worden aangeklikt. U kunt dus niet meerdere rijwegen voor die loc op deze wijze schakelen.

18.5.3 Met het virtuele keyboard.

Met deze opdrachtfunctie kunt u 32 regelmatig gebruikte rijwegen bijzonder snel schakelen.

De installatie worden uitgelegd in paragraaf 8.17. Klik op , het virtuele Keyboard voorzien van rijwegenaanduidingen verschijnt.

Wijz vervolgens op de opdrachtknop met het ID - Nr. van de rijweg, die u wilt schakelen. De rijwegbeschrijving staat in de onderste aanduidingregel. Klik dan op de genoemde opdrachtknop. De rijweg wordt geschakeld en licht "geel" op, als zijn schakelvoorwaarden succesvol werden gecontroleerd, in het andere geval krijgt u een waarschuwing.



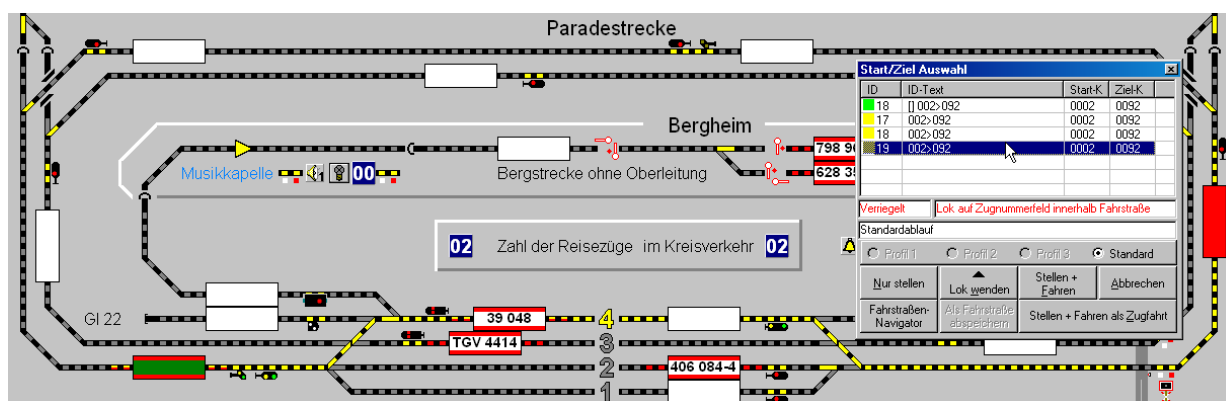
Belangrijk!

De locomotieven moet u met de hand besturen. Zij worden niet automatisch, zoals bij het **<Stellen + Fahren>** (schakelen + rijden), door **Win-Digipet** bewogen.

18.5.4 Bezet treinnummerveld binnen een rijweg.

Omdat er vaak problemen optreden met niet goed functionerende bezetmeldingen juist in het tweerailbedrijf op de modelbaan, werd de zekerheid binnen de rijwegen verder verbeterd.

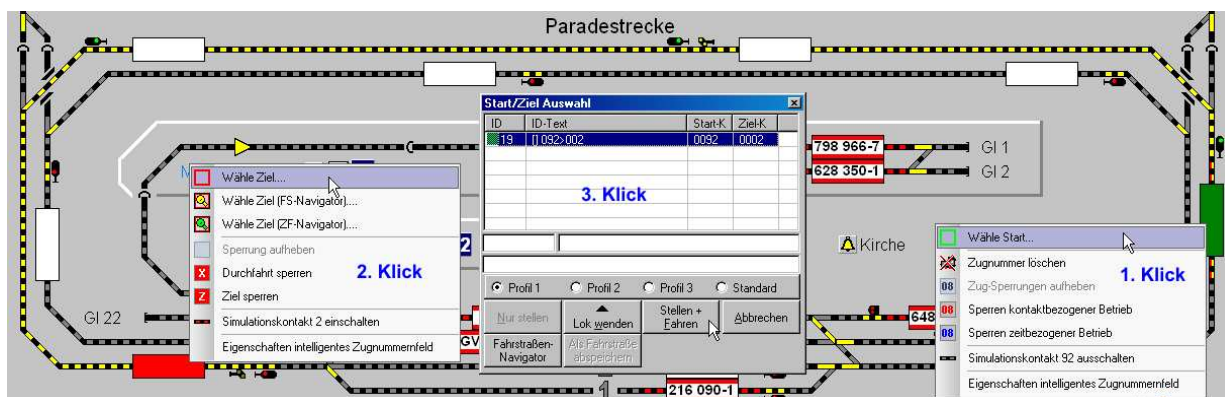
In **Win-Digipet** is het mogelijk, een rijweg te schakelen, via een treinnummerveld met een daar ingevoerd locadres.



In dit voorbeeld moet de vierde weergegeven rijweg geschakeld worden. Omdat de loc 39 048 op een treinnummerveld binnen de te stellen rijweg ingevoerd is, wordt dit door de "rode" melding **<Lok auf Zugnummerveld binnen fahrstraße>** (loc op treinnummerveld binnen rijweg), getoond en daardoor in het **automatisch bedrijf** geblokkeerd.

18.5.5 Treinrit met de “Start/eindpuntfunctie” starten.

Wilt u een rijweg zonder treinrit handmatig schakelen, dan heeft u hierin twee mogelijkheden. Of zoals in de volgende beeldmontage wordt getoond, waarbij de eerste en tweede klik steeds met de rechter-muisknop uitgevoerd moet worden...



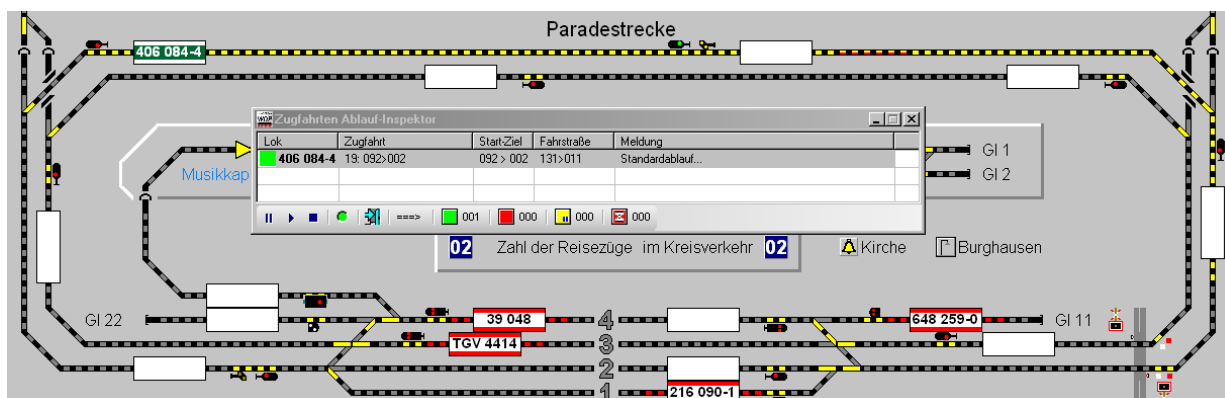
...of u klikt met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en aansluitend op het eindpunt-treinnummerveld.

Mocht u bij deze start/eindpuntfunctie in het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*) de melding **<Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden>** (*geen rijweg of treinrit gevonden*) krijgen, dan heeft u of nog geen treinrit hiervoor aangelegd, of u heeft met de muis eenvoudigweg “ernaast” geklikt. Als de start/eindpuntfunctie succesvol was, dan opent zich het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*). Daar worden in een lijst alle treinritten, die het systeem kon vinden, met hun ID-tekst en het interne ID-nummer getoond.

Kies de gewenste treinrit door een klik op de lijstregel, hij verschijnt in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven, dat betekent; gereed om te schakelen. De knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd, wanneer zich een loc met het digitale adres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt.

Kies eventueel nog het verloop (“**Profil 1**” t/m “**Profil 3**”, “**Standard**”) van de treinrit. Hierbij is altijd het verloop automatisch gekozen, omdat u dit in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellingen - Algemeen*) conform paragraaf 4.5.4. heeft ingesteld. Als de loc voor het starten nog van rijrichting moet veranderen, dan klikt u op de knop **<Lok Wenden>** (*loc keren*), die ook optisch de locrichting aangeeft.

Heeft u alles gekozen, dan klikt u om de treinrit te starten op de knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, wanneer u aan de schakelvoorwaarden voor de eerste rijweg van de treinrit heeft voldaan.




De rijweg wordt in de kleur “geel” weergegeven, het treinnummer wijzigt de kleur in “groen” en het venster **<Zugfahrt Ablauf Inspektor>** (*treinrit verloop inspecteur*) wordt geopend en informeert u over de start en het verloop van de treinrit.

Bij het bereiken van het controlecontact **<Prüfe nächste Zugfahrt am kontakt:>** (*controleer volgende treinrit op contact:*) in de rijweg worden de schakelvoorwaarden van de volgende rijweg gecontroleerd en wanneer aan alle voorwaarden wordt voldaan, wordt de volgende rijweg geschakeld. Dit herhaalt zich tot de treinrit op het eindpunt is aangekomen of wanneer de treinrit niet meer kan verder rijden.

Heeft u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.12.3 een wachttijd voor het automatisch beëindigen van een treinrit ingevoerd, dan komt deze tijd altijd pas dan naar voren, wanneer een treinrit uit verschillende oorzaken niet verder kan rijden.

Na de ingestelde wachttijd wordt...

- ✚ De treinrit gestopt;
- ✚ De treinrit in de treinritten verloop inspecteur van een “rode” zandloper voorzien;
- ✚ Het treinnummer blijft “GROEN”;
- ✚ Er volgt **geen** waarschuwing door een aanwijzing of geluid.

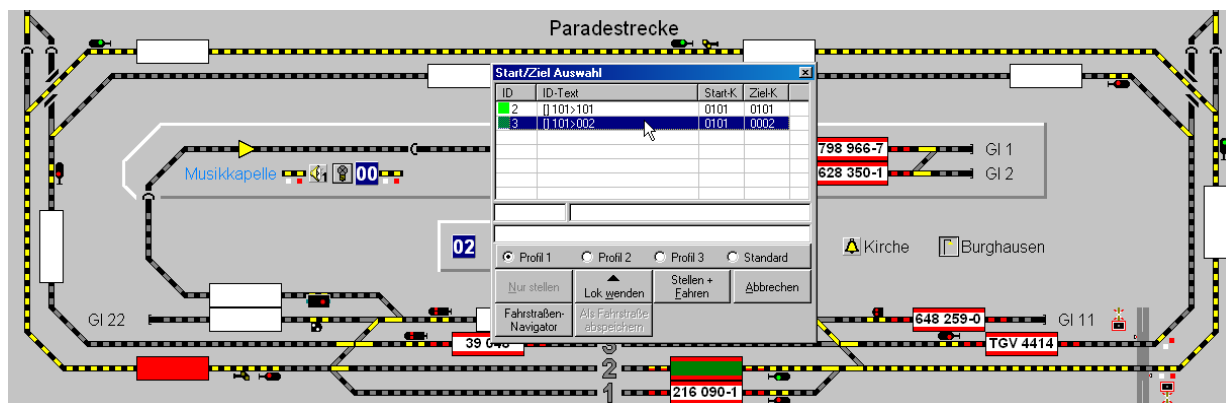
U moet nu of de oorzaak van het stoppen van de treinrit repareren en verwijderen en de treinrit handmatig via  weer starten of de treinrit met behulp van de treinbewaking conform de uitvoerige beschrijving in paragraaf 18.6.2 wissen.

18.5.6 Treinnummerkeuze alleen met het start-treinnummerveld.

Heeft u veel treinritten aangemaakt, dan weet u in veel gevallen niet meer de eindpunt-treinnummervelden, die tot een start-treinnummerveld behoren. Om handmatig de keuze te hebben in de treinrit klikt u met de **middelste-muisknop twee keer** op het start-treinnummerveld van de gekozen treinrit.

Na de beide muisklikken opent zich het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpuntkeuze*) en daar worden in een lijst alle treinritten, die het systeem vond, met hun ZF-tekst en de start- en eindpuntcontacten met hun interne ID-nummers getoond.

Zoals u in afbeelding ziet, worden twee mogelijke treinritten met twee verschillende eindpunt-treinnummervelden ter keuze aangeboden, de eerst gevonden treinrit met het eindpuntcontact **002** is geselecteerd en wordt in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven.

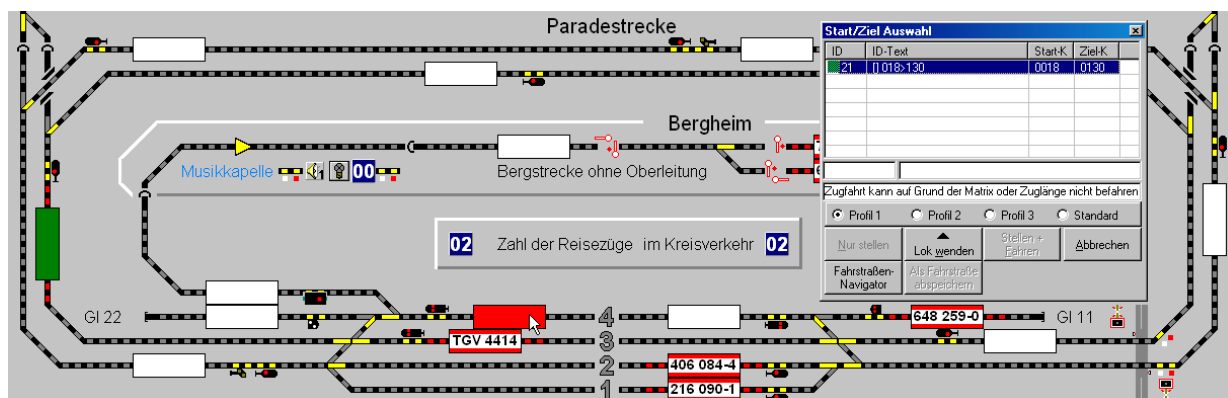


De keuzeknop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd, wanneer zich een loc met het digitale adres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt.

Nu kiest u eventueel nog de afloop ("**Profil 1**" t/m "**Profil 3**") van de treinrit en klik voor de start op **<Lok Wenden>** (*loc keren*), wanneer dit gewenst is. Heeft u alles gekozen, dan klikt u om de treinrit te starten op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, wanneer aan de voorwaarden voor de eerste rijweg in de treinrit voldaan wordt.

18.5.7 Treinrit door Matrix geblokkeerd.


Bij handmatig schakelen van een treinrit conform de paragrafen 18.5.6 kan aan u ook de in afbeelding getoonde melding te zien zijn.



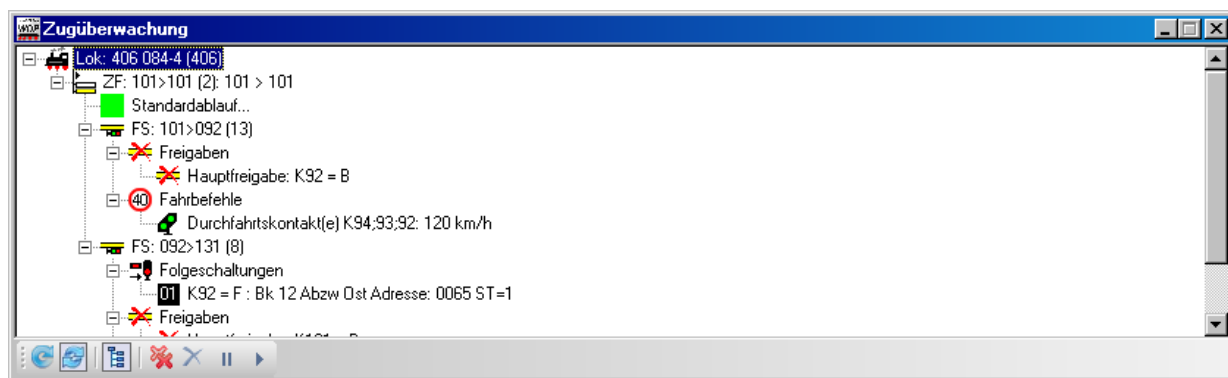
Deze melding, **<Zugfahrt kann aufgrund der Matrix nicht befahren werden!>** (*treinrit kan op basis van de Matrix niet bereden worden!*), krijgt u, wanneer een rijweg binnen de aangemaakte treinrit van de loc, die zich juist op het startnummerveld bevindt, geblokkeerd is.

18.6 Treinbewaking, wissen van rijwegen en treinritten.

Geschakelde rijwegen en treinritten, die u niet meer nodig heeft, kunt u weer wissen. Dit bereikt u of...

- Met een klik op  in de hoofd knoppenbalk;
- Of met functietoets **F7** op uw toetsenbord;
- Of met de opdracht **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Zugüberwachung>** (*treinbewaking*);
- Of met een klik op de rechter-muisknop in het spoorplan en de menuopdracht **<Zugüberwachung>** (*treinbewaking*).

Er verschijnt in **Win-Digipet** nu het venster **<Zugüberwachung>** (*treinbewaking*) met alle op dit moment actief zijnde rijwegen en treinritten.

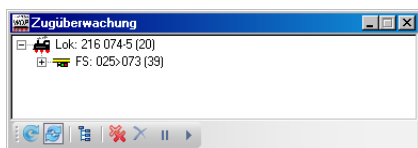
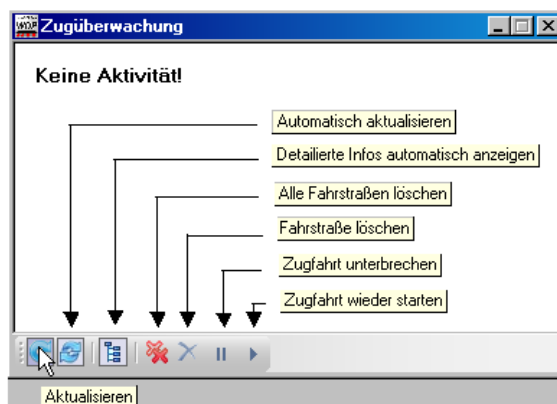


Wanneer het tweede en het derde symbool van links is afgedrukt, dan wordt in de treinbewaking **alle nog uit te voeren opdrachten** opgevoerd, omdat de uitgevoerde opdrachten in deze treinbewaking worden gewist.

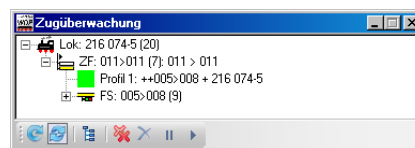
De functie van de op zich staande symbolen zijn in afbeelding hiernaast verduidelijkt.

Zijn het tweede en derde symbool niet afgedrukt, dan worden alleen de activiteiten getoond, die op het moment van de oproep van de treinbewaking uitgevoerd werden. Een actualisering bereikt u dan alleen met een klik op het geheel linkse symbool. Daarom zou het tweede linker symbool afgedrukt moeten zijn, zodat de weergave in de treinbewaking automatisch geactualiseerd wordt.

En zo ziet de registratie er dan uit ...




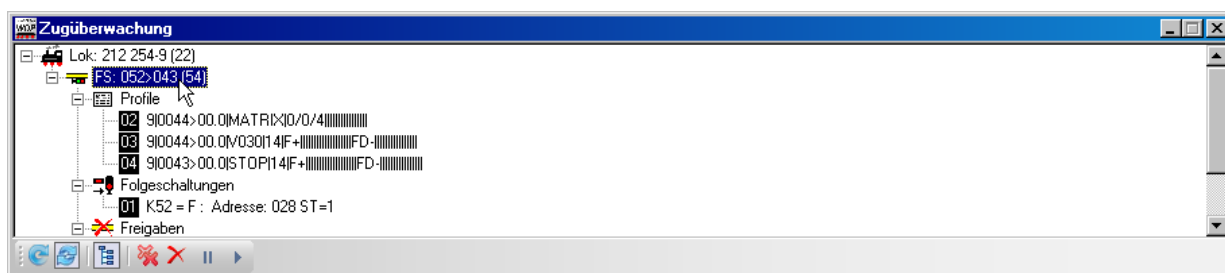
rijweg , resp. treinrit.




De rijweg wordt alleen met het (+)-teken en de treinrit met het “**groene**” of “**rood**” gekleurde vierkant en het verloop (Profiel 1 enz..) en daaronder dan de rijweg(en) getoond. Met een klik op het (+)-teken kan men ook de verdere informatie laten tonen, zoals de volgende afbeelding laat zien.

18.6.1 Wissen van rijwegen.

Wanneer u een rijweg wilt wissen, dan moet u deze eerst selecteren, het in de afbeelding nog “**blauw**” getoonde symbool  wordt alleen pas dan “**rood**” gekleurd weergegeven en is kiesbaar, wanneer een rijweg in de treinbewaking geselecteerd is.



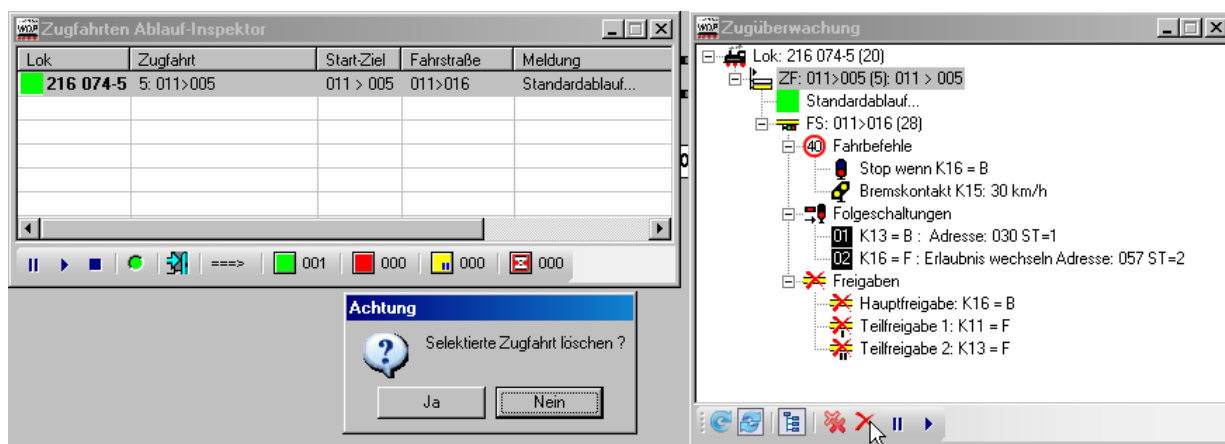
Na een klik op het actieve symbool  wordt de geselecteerde rijweg gewist, alle rijopdrachten, profielen, volgschakelingen en vrijgaven worden gewist en alle eventueel nog **vergrendelde magneetartikelen** worden eveneens weer vrijgegeven. Wilt u echter alle aangelegde rijwegen wissen, dan klikt u op het middelste symbool en alle rijwegen worden gewist.

Belangrijk!

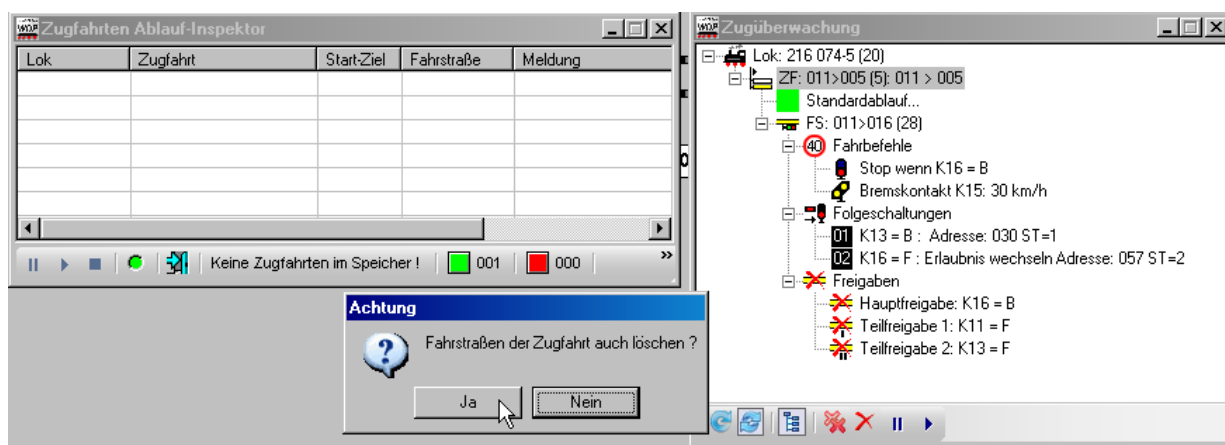
De eventuele treinritten worden hierbij niet gewist en moeten per stuk geselecteerd en dan gewist worden.

18.6.2 Wissen van treinritten.

Om de treinritten te wissen, gebruikt u eveneens de treinbewaking. Selecteer zoals de afbeelding laat zien, de gewenste treinrit, zodat het nog “**blauwe**” symbool geactiveerd wordt en “**rood**” gekleurd wordt weergegeven. Pas dan klikt u op het met de muis geselecteerde symbool.



Direct na de klik verschijnt de melding **<Selektierte Zugfahrt löschen?>**, (geselecteerde treinrit wissen?), die u met “**Ja**” of “**Nee**” moet beantwoorden. Heeft u op “**Ja**” gedrukt, dan wordt direct die treinrit in de treinrittenafloop-inspecteur gewist. In de treinbewaking is echter nog geen registratie gewist, in plaats daarvan verschijnt de melding, **<Fahrstraße der Zugfahrt auch löschen?>**, (rijweg van de treinrit ook wissen?), die u weer met “**Ja**” moet beantwoorden.



Na de klik op “**Ja**” wordt dan de gezamenlijke treinrit met alle al geregistreerde rijwegen uit het spoorplan en in de treinbewaking gewist. Zoals ook al in de paragraaf hiervoor werd beschreven, worden alle rijopdrachten, profielen, volgschakelingen en vrijgaven gewist en alle eventueel nog **vergrendelde magneetartikelen** worden eveneens weer vrijgegeven.

Belangrijk!

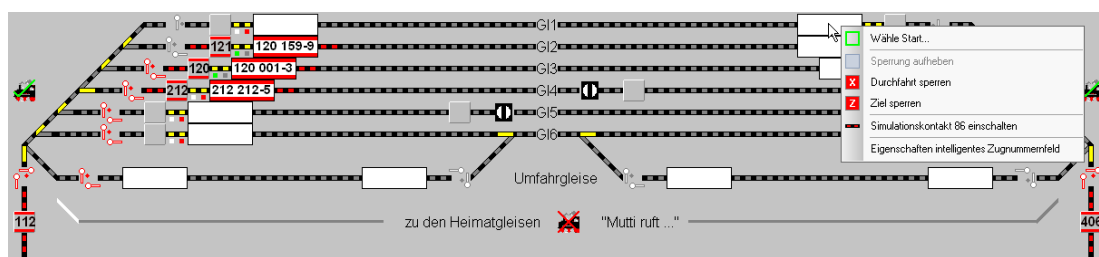
De treinbewaking kunt u heel mooi ter controle van uw rijwegen, profielen, treinritten en dienstregeling inzetten. Wanneer alles in orde is, dan mag aan het einde van iedere rijweg geen gebeurtenis in de treinbewaking te zien zijn. Uitzonderingen zijn alleen de volgschakelingen met een vrijgavevoorwaarde **<Frei>** (vrij) (na bezet te zijn geweest weer vrij).

18.7 Blokkeren van sporen of rijwegen.

Met **Win-Digipet** heeft u nu de mogelijkheid hele sporen of aparte rijwegen te blokkeren. Tot nu toe was dit alleen mogelijk, wanneer u een voertuig (bijv. een wagon, die een bezetmelding oproept) op het te vergrendelen spoor gezet heeft.

18.7.1 Vergrendelen van sporen.

In dit voorbeeld moet spoor 1 in het schaduwstation voor treinen in beide richtingen geblokkeerd worden. Hier klikt u met de rechter-muisknop op het **lege** treinnummerveld met het terugmeldcontact **86**, zoals het in afbeelding te zien is.

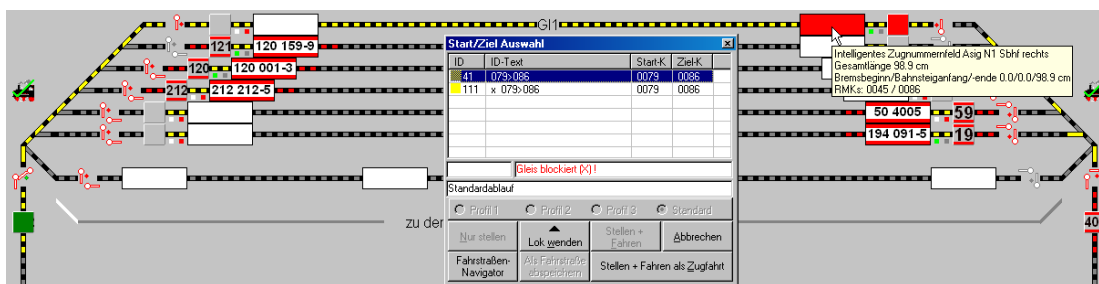


In het verschijnende menu zijn drie opdrachten mogelijk, waarbij hier alleen de opdracht **<Durchfahrt sperren>** (alleen het doorrijden blokkeren) aan de orde komt. Nu klikt u met de linker-muisknop op deze opdracht en direct wordt het treinnummerveld **“rood”** met een **“witte”** **“X”** weergegeven.

Belangrijk!

Het treinnummerveld **moet leeg** zijn, omdat anders aan u andere opdrachten worden getoond.

Wilt u nu een nieuwe rijweg voor loc 112 naar dat punt aanmaken, dan krijgt u in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze) een **“rode”** melding **<Gleis blockiert (X) !>** (spoor geblokkeerd (X) !).

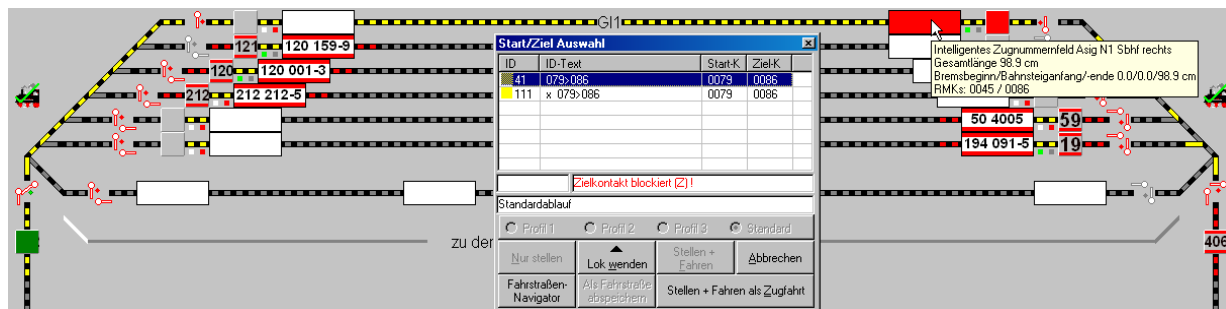


En wilt u een rijweg voor loc 406 naar dat punt aanmaken, dan krijgt u in het **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze) de **“rode”** melding **<Fahrstraße manuell blockiert (X) !>** (rijweg handmatig geblokkeerd (X) !).



18.7.2 Blokkeren van rijwegen.

In dit voorbeeld moet spoor 1 in het schaduwstation voor de treinen uit **één** richting geblokkeerd worden. Hier klikt u op de rechter-muisknop op het **lege** treinnummerveld met terugmeldcontact **86**, zoals in afbeelding te zien is. In het verschijnende menu, klikt u met de linker-muisknop op de opdracht **<Ziel sperren>** (eindpunt blokkeren) en direct wordt het treinnummerveld “**rood**” met een “**witte**” Z weergegeven.



Wilt u nu een rijweg voor de loc 112 naar dat punt inbrengen, dan krijgt u in het **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze) de “**rode**” melding **<Zielkontakt blockiert (Z) !>** (Eindpuntcontact geblokkeerd (Z) !). Wilt u nu een rijweg voor de loc 406 naar dat punt inbrengen, dan krijgt u in het **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze) geen beperkende melding en de rijweg kan geschakeld worden.



Om de rijweg te blokkeren voor loc 406, moest u ook nog het linker (in de afbeelding met de muis geselecteerd) treinnummerveld van een “**witte**” “**Z**” voorzien of het betreffende spoor, zoals in paragraaf 18.7.1 beschreven is, blokkeren.

Het blokkeren van sporen of rijwegen functioneert zowel in het handmatige bedrijf met de **<Start/Ziel Auswahl>** (start-/eindpuntkeuze), als ook in iedere automatisch bedrijf.

Belangrijk!

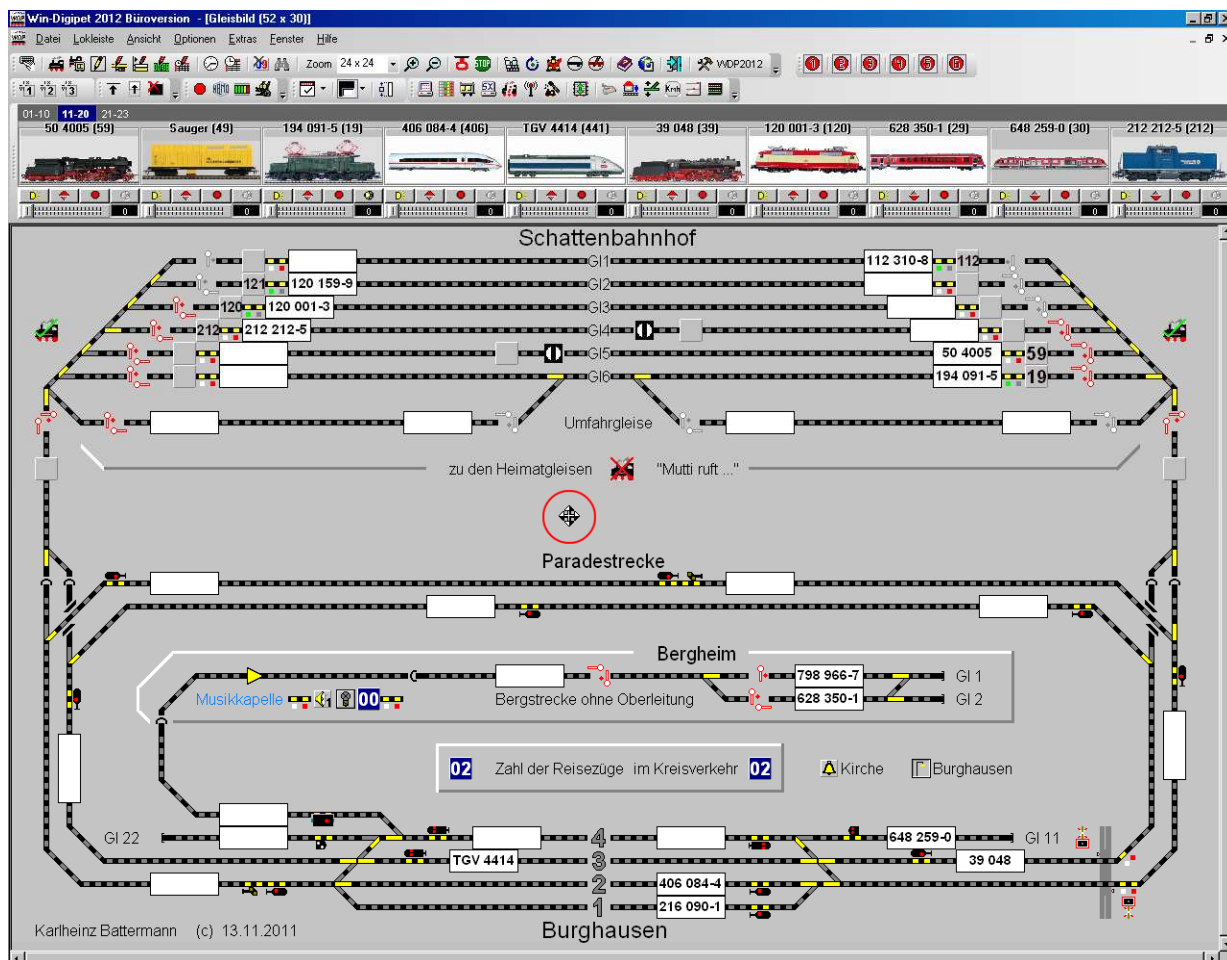
In handmatig bedrijf met de start-/eindpuntfunctie kunt u echter de “**rode**” melding negeren en op **<Stellen + Fahren>** (Schakelen + rijden), klikken. In dit geval zou de trein moeten rijden; echter **niet**, wanneer u op **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (Schakelen + rijden als treinrit) geklikt heeft.

18.7.3 Blokkering van rijwegen/sporen opheffen.

Wilt u een blokkade weer opheffen, dan klikt u met de rechter-muisknop op het met de “**Z**” of “**X**” “**rood**” geselecteerde treinnummerveld en klik dan op de zichtbare- en schakelbare menuopdracht **<Sperrung aufheben>** (blokkade opheffen).

18.8 Weergave van het spoorplan veranderen.



U kunt de weergave van het spoorplan met de scroll-balken aan beide zijden verschuiven. Nog eenvoudiger gaat het echter met ingedrukte **middelste-muisknop**. Na een klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan verandert zich de cursor naar een viervoudige richtingsaanwijzer ("rood"omkadert) en met een verder ingedrukte **middelste-muisknop** kunt u het spoorplan op het beeldscherm verschuiven.



Heeft u de gewenste positie bereikt, dan laat u eenvoudig de muisknop los. De weergave van het spoorplan kunt u verder ook nog aan uw persoonlijke weergave en wensen aanpassen. De volgende mogelijkheden staan tot uw beschikking.

18.8.1 Zoomstappen wijzigen.

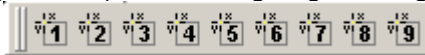
De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u...

- ✚ Met de menuopdracht **<Ansicht>** (weergave), **<Zoom +>** oder **Zoom ->** (zoom plus/min);
- ✚ Of met de rechter-muisknop over het snelmenu **<Zoom +>** oder **Zoom ->** (zoom plus/min);
- ✚ Of met een klik op de vergrootglassymbol   in de knoppenbalk.

Een zoominstelling kunt u ook direct met een klik op de pijl naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte 24 x 24 in de knoppenbalk kiezen.

18.8.2 Spoorplanmodules kiezen.


Modules uit uw spoorplan, die u in de spoorplan-editor (zie paragraaf 6.5) heeft vastgelegd, brengt u op het beeldscherm door een klik op het bijbehorende symbool in de knoppenbalk **<Bildschirm-Ausschnitte>** (Beeldschermmodules), of over het snelmenu met de rechter-muisknop.

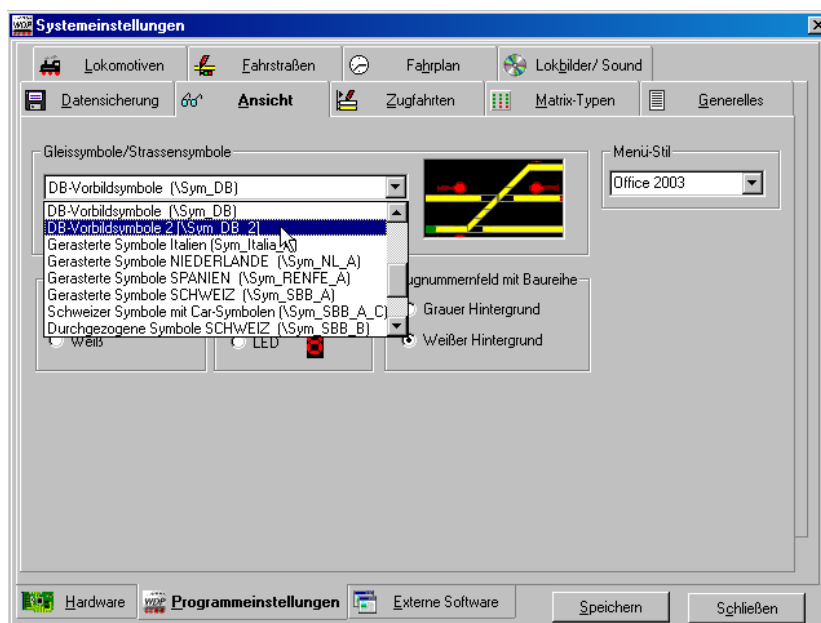


Deze functie is erg handig, wanneer u een grote spoorplan heeft en wilt wisselen met de afzonderlijke beeldschermmodules om daarin de bedrijfsgebeurtenissen op de baan te besturen. Om deze reden moet u de 9 mogelijke beeldschermmodules goed uitkiezen en desgewenst ook nogmaals aanpassen.



18.8.3 Symbooltabellen wijzigen.

In **Win-Digipet** heeft u de mogelijkheid het spoorplan in kleurweergave en de vormgeving van de afzonderlijke railsymbolen aan uw persoonlijke voorstelling(en) aan te passen. Hiervoor staan u 18 verschillende symbooltabellen ter beschikking.

Na een klik op . Daar kiest u op het tabblad **<Programmeinstellungen - Ansicht>** (programmainstellingen - Weergave), kunt u de gekozen knoppenbalk, die u door een klik activeert. Meteen na de klik ziet u het gewijzigde spoorplan.



Schakel dan nog over op de keuzemogelijkheid, de...

-  Gewenste tekstkleur in het spoorplan in want...
-  Kleur van de achtergrond bij een treinnummerveld met de bouwserie

...in, omdat een “zwarte” tekst op een “zwarte” ondergrond is uiteraard onleesbaar. Is alles in overeenstemming met uw wensen, dan verlaat u de systeeminstellingen. Is alles naar wens, dan verlaat u de systeeminstellingen.

Belangrijk!

Open **nooit** in het “lopende bedrijf” de systeeminstellingen.

18.9 Symboolbalk ion het hoofdprogramma aanpassen.



Begripsbepaling:

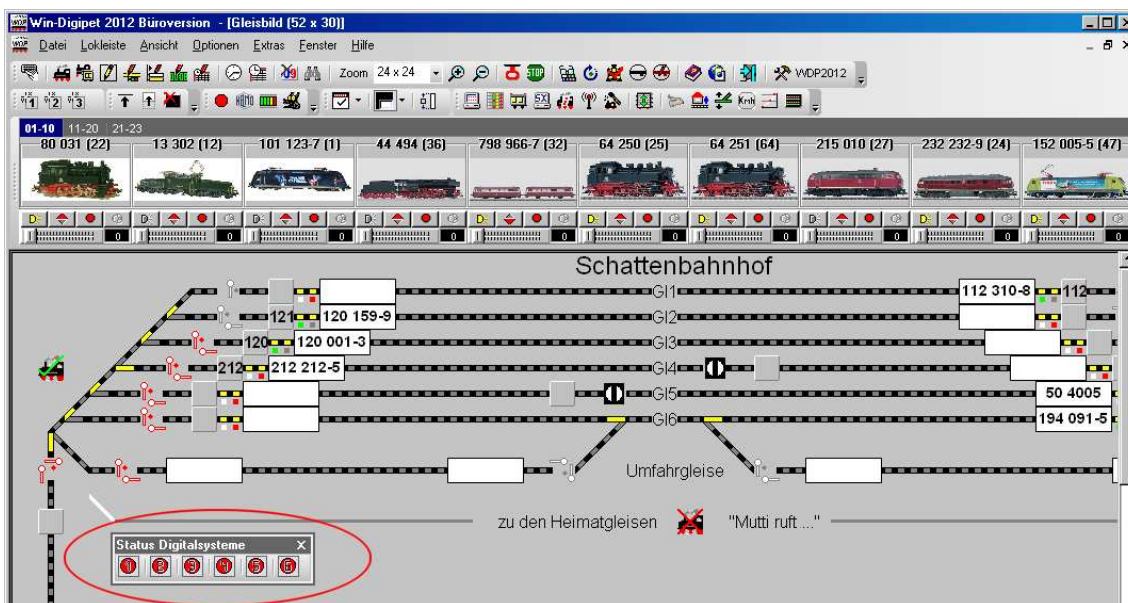
Een symboolbalk is gedokt, wanneer u zich aan de randen van het gebruiksvenster bevindt en links van de menustijl overeenkomstige markeringen voorzien is. Hij is niet gedokt, wanneer de symboolbalk als vrij beweeglijk venster op het weergavevenster "zweeft".

18.9.1 Gedokte symboolbalk in een niet gedokte symboolbalk wijzigen.

- Positioneert u de muiswijzer aan de buitenste, linker rand van een symboolbalk (hier is bijvoorbeeld een van punten voorziene verticale lijn in de Office 2003 stijl). Wanneer u dit bereik met de muis beslaat, dan hangt aan de muiswijzer een 4-voudige richtingspijl.



- Sleep nu met ingedrukte linker-muisknop de symboolbalk vanaf het aandokgebied weg naar de gewenste positie.



18.9.2 Niet gedokte symboolbalk plaatsen.

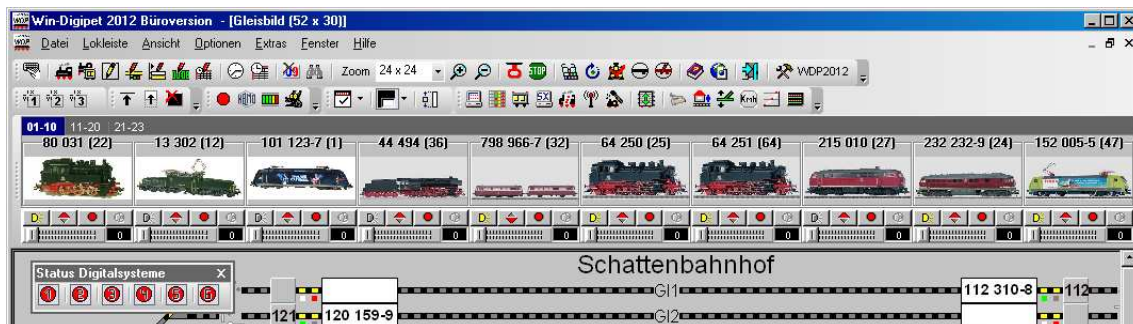
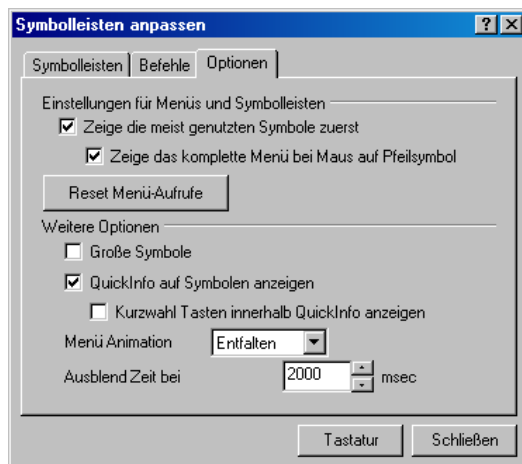
- Positioneer u de muiswijzer op de titelbalk van de symboolvenster;
- Sleep de symboolvenster naar de gewenste plaats. Sleep u echter de symboolvenster naar een rand van het gebruiksvenster, dan wordt het daar automatisch als symboolbalk gedokt

18.9.3 Niet gedekte symboolbalken worden transparant weergegeven.

Alle niet gedekte symboolbalken worden standaard na korte tijd transparant weergegeven. Alleen dan, wanneer u met de muis erover heen “zweeft”, worden ze weer volledig weergegeven.

Deze instelling kunt u als volgt wijzigen.

- Klik binnen de menubalk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venster verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) en voer daar de gewenste instellingen uit. Navolgend ziet u de standaardwaarden.



Hier is de symboolbalk “**Status Digitalsysteme**” nog zichtbaar en...



...hier is hij transparant, terwijl zich de muis hier rechts naast bevindt.

18.9.4 Symboolbalken in- of afdekken.

- Klik binnen de menubalk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Deactiveer het controlevakje voor de symboolbalk, welke afgedekt moet worden;



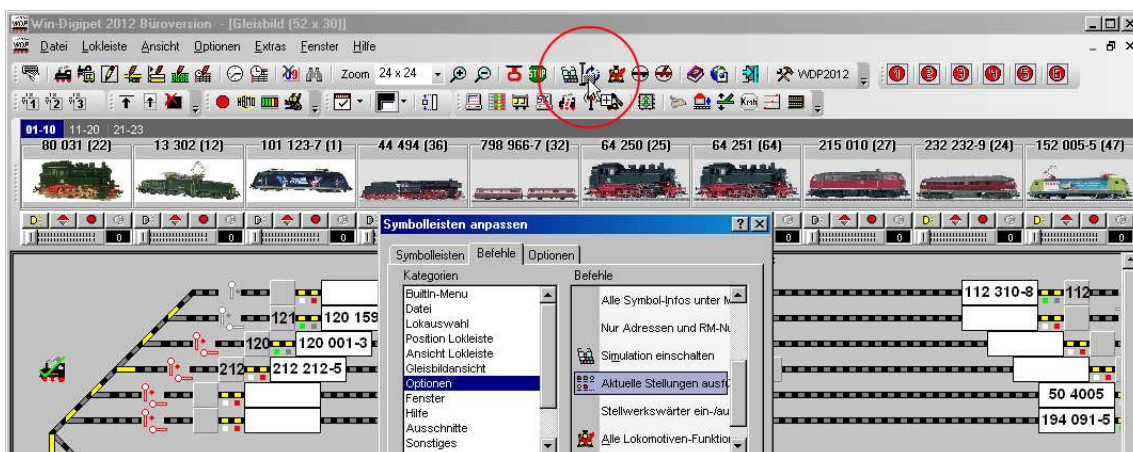
Belangrijk!

Iedere afgedekte symboolbalk wordt of aan zijn standaard of aan zijn laatste verschoven positie weergegeven.

18.9.5 Symboolbalken individueel aanpassen.

U kunt de symboolbalken aanpassen, indien u niet benodigde symbolen door slepen met de muis verwijderd of een nieuw symbool of een nieuwe opdracht toegevoegd.

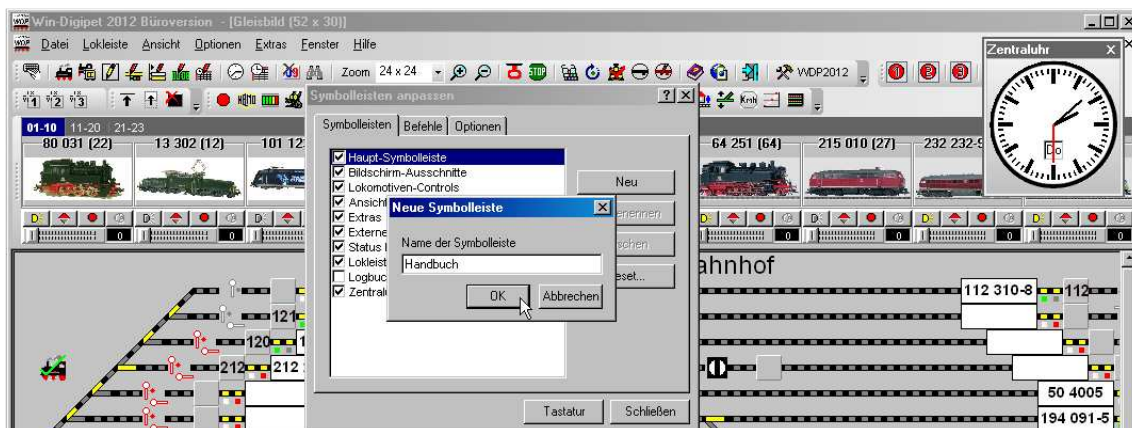
- Klik binnen de menubalk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (symboolbalk aanpassen). Een nieuw venter verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Befehle>** (opdrachten);
- Sleep een symbool van een symboolbalk met de muis, dat u wilt verwijderen;
- Sleep uit het tabblad **<Befehle>** (opdrachten) een ander symbool in de symboolbalk, welke u wilt wijzigen.



In dit voorbeeld wordt in de hoofdsymboolbalk het symbool voor de opdracht **<Aktuelle Stellungen ausführen>** (actuele standen uitvoeren) ingevoegd.

18.9.6 Gebruikers gedefinieerde symboolbalken aanmaken.

- ✚ Klik binnen de menubalk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- ✚ Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venster verschijnt;
- ✚ Klik op het tabblad **<Symbolleisten>** (*symboolbalk*) op **<Neu>** (*nieuw*);
- ✚ Sleep een symbool van de symboolbalk met de muis dat u wilt verwijderen;
- ✚ Sleep uit het tabblad **<Befehle>** (*opdrachten*) het gewenste symbool in de nieuwe symboolbalk.



Rechtsboven ziet u de centrale klok van **Win-Digipet**.

Belangrijk!

Alleen de gebruikers gedefinieerde symboolbalken kunnen weer gewist of hernoemd worden.

18.9.7 Alle standaard aanwezige symboolbalken herstellen.

Klik...

- ✚ Binnen de menubalk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- ✚ Op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venter verschijnt;
- ✚ Op het tabblad **<Symbolleisten>** (*symboolbalk*) op **<Reset>** (*reset*);
- ✚ In een symboolbalk naar keuze met de linker-muisknop rechts op het kleine neerwaartse pijltje en sleep de muis een klein beetje naar onder, dan opent zich een sub-menu;
- ✚ Daar op de menuopdracht **<Reset Toolbar>** (*reset toolbar*).

Belangrijk!

*Er worden altijd **alle** symboolbalken teruggezet en daarbij ook de aangelegde gebruikers gedefinieerde symboolbalken gewist.*

In **Win-Digipet** kunt u alle symboolbalken, ook de locbalk, vrij op het beeldscherm plaatsen. Dit is bijzonder handig bij gebruik van twee beeldschermen. Bij het beëindigen van **Win-Digipet** worden alle symboolbalken met hun positie, grootte en de dokstand opgeslagen.

Belangrijk!

Als de symbolen in uw symboolbalken, niet meer juist worden getoond, dan sluit u **Win-Digipet** af. Aansluitend wist u op de harde schijf van uw PC in de **Win-Digipet** map de map **USERLAYOUT_2012.TB3** en start **Win-Digipet** opnieuw met de standaard instellingen, die zich in de map **DEFAULT_2012.TB3** bevinden. Deze laatste map mag u nooit wissen. Maar let op! Uw gebruikers gedefinieerde symboolbalk wordt dan eveneens gewist.

18.9.8 Belangrijke aanwijzingen voor de symboollijsten.

De symboollijsten mag u niet in het lopende bedrijf aanpassen. Wanneer u dit toch doet, dan worden **alle** lopende processen en ook **alle** locomotieven direct gestopt.




De symboollijsten, **<Bilschirm-Ausschnitte>** (beeldscherm-uitsnedes) en **“Status Digitalsysteme”** kunt u niet wijzigen, alleen uit-, resp. tonen.

18.10 Treinnummer-weergave.

Met **Win-Digipet** kunt u locomotieven/treinen over de modelbaan sturen, wanneer u het treinnummerveld met geregistreerde terugmeldcontacten in het spoorplan heeft geplaatst. De loc/trein wordt daarbij in het spoorplan via hun digitale adres van treinnummerveld naar treinnummerveld bewogen en zo ziet u altijd, waar zich uw loc bevindt op de modelbaan.

18.10.1 Algemeen.

De treinnummerweergave gaat uit van de volgende vooronderstellingen:

-  U heeft in het spoorplan treinnummersymbolen geplaatst (zie paragraaf **6.4.2**);
-  U heeft in **ieder van deze velden** een terugmeldcontactnummer ingevoerd (zie de paragrafen **6.4.2**, **6.4.3**, **7.4.5** en **7.4.6**). Wanneer al terugmeldcontactnummer in een treinnummerveld een **“0”** wordt ingevoerd, kan er **geen** locadres met (“drag & drop”) worden ingebracht;
-  U heeft in de rijwegen-editor per rijweg een terugmeldcontactnummer als nummer van het startcontact en een ander terugmeldcontactnummer als nummer van het eindpuntcontact ingegeven (zie paragraaf **8.8.7**).

De treinnummerweergave functioneert, wanneer de locomotieven/treinen met **rijwegs**schakelingen worden gereden, dus bij het schakelen van rijwegen met de start-/eindpuntfunctie, in het dienstregelingbedrijf, in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten of in de treinritten-automatisering.

Zet u daarentegen een loc/trein in beweging, nadat u de magneetartikelen van de rijweg **afzonderlijk** hebt geschakeld, dan functioneert de treinnummerweergave niet of niet goed.

Bij het verlaten van de voertuigendatabank worden de treinnummers in de treinnummervelden automatisch geactualiseerd, ook als u een sortering binnen de voertuigendatabank heeft uitgevoerd of afzonderlijke locomotieven op **“Vitrine”** hebt geschakeld.

Een bijzonderheid is de weergave van de treinnummers bij **4-cijferige** locadressen. Omdat een viercijferig locadres niet in het treinnummerveld past (of de tekengrootte voor deze weergave te klein of niet zichtbaar was), wordt het **eerste cijfer** van het 4-cijferige adres met een kleurcode gekenmerkt en wel conform de internationale kleurcode voor weerstanden.

Derhalve is de betekenis voor het eerste cijfer:

- 1 = “bruin”;
- 2 = “rood”;
- 3 = “oranje”;
- 4 = “geel”;
- 5 = “groen”;
- 6 = “blauw”;
- 7 = “violet”;
- 8 = “donkergrijs”;
- 9 = “wit”.

Is het locadres bijvoorbeeld 4234, dan wordt het nummer 234 in het treinnummerveld getoond en de achtergrond van het treinnummerveld is “geel”.















Wanneer u 3 treinnummervelden horizontaal of vertikaal naast elkaar geplaatst en met gelijk terugmeldnummer heeft voorzien, dan wordt niet het digitaaladres van de loc maar de bouwserie weergegeven.

Belangrijk!

U kunt twee verschillende treinnummervelden in uw spoorplan van hetzelfde terugmeldcontact-nummer voorzien. Dan verschijnen treinnummers, die u in één van de velden invult in beide velden; zij worden ook in beide velden verwijderd, zodra een veld een opdracht tot verwijderen krijgt.

Dat kan voor bepaalde bedrijfstoestanden voordelig/nuttig zijn, bijvoorbeeld in het volgende geval: Treinnummervelden in schaduwstations, die op een beeldschermuitsnede niet zichtbaar zijn, plaatst u aanvullend als “duplicaat” op een andere, goed zichtbare plaats waardoor u herkent, wanneer en waar een trein in het thans niet zichtbare gebied van het schaduwstation is aangekomen.

En wanneer u het treinnummerveld combineert, dan ziet u zowel het digitale adres van de loc, als ook het bouwserienummer. Zo heeft u het beste overzicht over de locomotieven op uw modelbaan...

P1					N1	P3					N5
P2					N2	P4					N6

... zoals hier in de afbeelding met de verschillende kleuraanduidingen bij viervoudige treinnummers en de blokkeertekens voor de sporen en rijwegen zoals in het rechter deel van de afbeelding met de verschillende kleuraanduidingen van de locomotieven conform paragraaf 18.11.13.

18.10.2 Treinnummerweergave zonder vraagcontacten.

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellungen - Algemeen*), het vinkje bij **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktabfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactvraag*), is gezet.

Klik nu in de locbalk (zie paragraaf 18.11.1) met de rechter-muisknop op de loc, die u nu wilt besturen, houdt de rechter-muisknop gedrukt, sleep de cursor op het betreffende treinnummerveld en laat daar de rechter-muisknop los. Het digitaaladres van de loc, tevens het treinnummer, verschijnt meteen in het treinnummerveld.

Als **dit** treinnummer al aanwezig is op uw spoorplan, dan krijgt u de aanwijzing: **<Zugnummer bereits vorhanden>** (*treinnummer al aanwezig*), en deze plaats wordt in het spoorplan kort **“rood” weergegeven**. Dit vereenvoudigt het terugvinden van een al aanwezige opgave van een treinnummer. Plaats dan de loc/trein op het treinnummerveld, wat tegelijk het startcontact van de gewenste rijweg is.

Heeft u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellungen - Algemeen*) het vinkje bij **<Automatische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zugnummer>** (*automatische beeldweergave bij muisbeweging over treinnummer*) (zie paragraaf 4.5.2) gezet, dan verschijnt meteen de afbeelding van de loc, als u met de cursor op het treinnummerveld wijst. Heeft u het vinkje niet gezet, dan krijgt u als een **“geel”** gekleurde (“Tooltip”) de bouwserie en het digitaaladres van de loc te zien. Wanneer u op een treinnummerveld klikt waarin een treinnummer is ingevoerd, verschijnt meteen de loc-rijregelaar (“Maxi” of “Mini”) van deze loc, en kunt u hem daarmee meteen besturen.

Klik nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld. Kies de rijweg in de start/eindpunt keuze en met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt de rijweg geschakeld. Na de opdracht **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) springt het treinnummer direct van het start-treinnummerveld naar het eindpunt-treinnummerveld van deze rijweg. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingsbedrijf en in de treinrittenautomatiek.

Dit is de standaardinstelling, die u ook naar de mogelijkheden moet gebruiken, omdat u dan steeds direct ziet, waarheen de loc na het schakelen van de rijweg heen rijdt. Zo is ook na het verbreken van het rijbedrijf, door welke oorzaak dan ook, direct zichtbaar, waar zich eigenlijk de locomotieven/of de trein bevinden.

18.10.3 Treinnummerweergave met vraagcontacten.

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellungen - Algemeen*), het vinkje bij **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakte ohne Kontaktabfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactafvraag*) is gezet.

Klik nu in de locbalk (zie paragraaf 18.11.1) met de rechter-muisknop op de loc, die u nu wilt sturen, houdt de rechter-muisknop ingedrukt, sleep de muiswijzer op het betreffende treinnummerveld en laat daar de rechter-muisknop los. Het digitale adres van de loc, tegelijk het treinnummer, verschijnt direct in het treinnummerveld..

Als in uw spoorplan **dit** treinnummer reeds aanwezig is, krijgt u een aanwijzing, **<Zugnummer bereits vorhanden>** (*treinnummer reeds aanwezig*) en deze plaats wordt in het spoorplan tijdelijk “rood” weergegeven. Dit maakt het eenvoudiger een aanwezige dubbele registratie van een treinnummer te vinden. Plaats dan de loc/trein op het treinnummerveld, dat gelijktijdig het startcontact van de gewenste rijweg is.

Klik nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld. Kies de rijweg in de start-/eindpuntkeuze en met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), wordt de rijweg geschakeld. Het treinnummer wordt in het start-treinnummerveld **afgedekt**, wanneer de trein het **startcontact** verlaat en in het eindpunt-treinnummerveld **zichtbaar** wanneer de trein het **eindpuntcontact** bereikt. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingbedrijf en in de treinrittenautomatiek.

18.10.4 Vervolgingsweergave van treinnummers

In **Win-Digipet** kunt u op lange trajecten in uw spoorplan treinnummervervolgungssymbolen inzetten. Deze zijn in het spoorplan niet te herkennen, omdat zij er als een heel normaal railstuk uitzien. Pas wanneer u er met de cursor overheen gaat, wordt een “geel” gekleurde (“Tooltip”) getoond.



Wanneer een trein in een geschakelde rijweg dan dit contact berijdt, wordt het treinnummer ook in het spoorplan getoond. Het treinnummer verschijnt zolang als het contact wordt geactiveerd

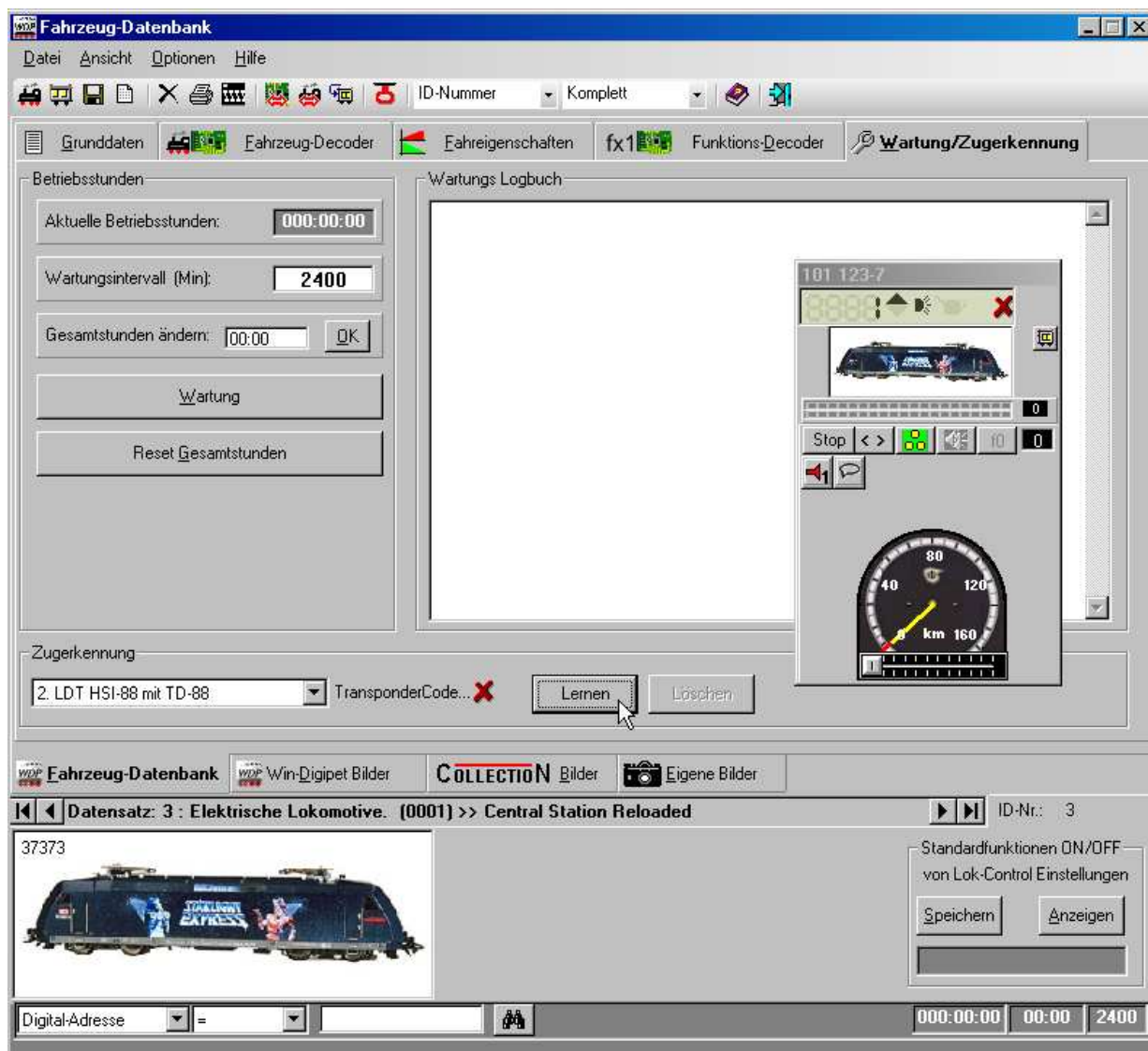


De treinnummervervolgungssymbolen (ook 3 horizontaal/vertikaal voor het tonen van de bouwserie zijn mogelijk) moet u in de spoorplan-editor intekenen en conform paragraaf 7.4.6 voorzien van een terugmeldcontactnummer.

18.10.5 Treinnummerherkenning met de transponderwerkwijze TD-88.

In **Win-Digipet** kunt u nu ook het **<Zugnummer-Identifizierungssystem trainDetect TD-88 >** (*treinnummer identificatiesysteem TrainDetect TD-88*), van Litfinski Daten Technik (LDT) inzetten.

U moet uw locomotieven van transponders van het type TRANS-1 of 2 voorzien. Dit zijn kleine “elektronische etiketten”, die u op de locomotieven of wagens van uw modelbaan aanbrengt. Verdere informatie verkrijgt u op de website <http://www.ldt-infocenter.com/> van Litfinski daten techniek (LDT). In de voertuigendatabank moet u het “elektronisch etiket” van de loc creëren.



Er is een tabblad **<Wartung/Zugnummernerkennung>** (onderhoud/treinnummerherkenning). Na de keuze van het treinnummerherkenningssysteem...

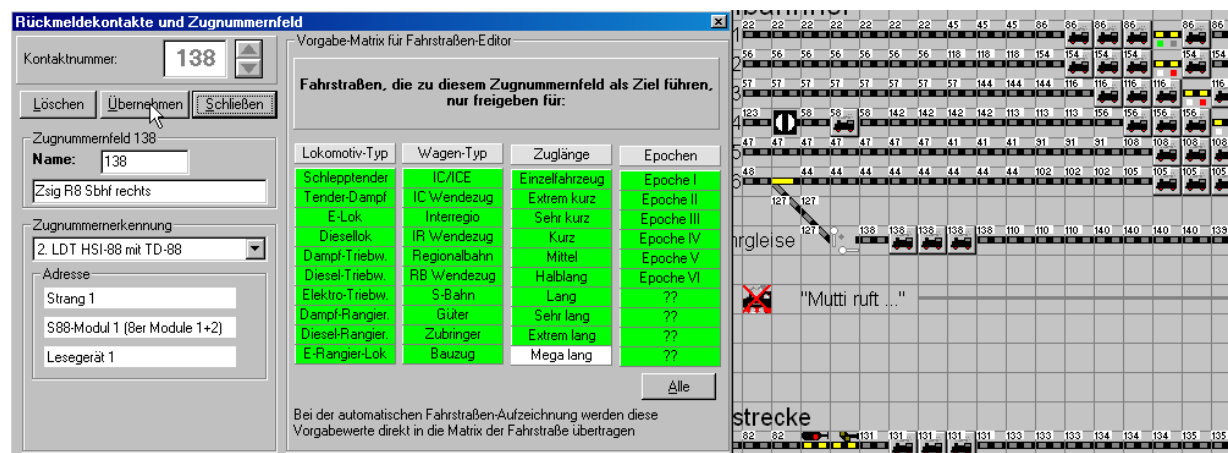
- ✚ Märklin 6050/6051 met TD-88;
- ✚ LDT HSI-88 met TD-88 of;
- ✚ Helmo Inter-10.

...worden twee nieuwe symbolen zichtbaar, waarbij het symbool **<Löschen>** (verwijderen) pas na het leren van het "elektronische etiket" de loc via het symbool **<Lernen>** (leren), geactiveerd kan worden. Nadat u alle locomotieven geregistreerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor om verdere gegevens voor het treinnummeridentificatie-systeem TD-88 te creëren.

Op uw modelbaan moet u op de gewenste herkenningsplaatsen transponderleesapparaten (COL-10) monteren en met de TrainDetect-88 verbinden. Deze transponderleesapparaten (COL-10) moeten u daarom altijd daar monteren, waar u treinnummervelden in het spoorplan heeft voorzien, zodat daar het gelezen locnummer overgenomen kan worden.

Als u wilt dat **Win-Digipet** deze informatie kan verwerken, moet u in de spoorplan-editor bij de toewijzing van de terugmeldcontacten het treinnummerveld de gegevens registreren. Is het treinnummerveld al van een terugmeldcontactnummer voorzien, dan kunt u met de menuopdracht **<Erfassung>** (registreren), **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten) en de rechter-muisknop op het treinnummerveld het venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (terugmeldcontact en treinnummerveld), direct kiezen.

In het geopende venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (terugmeldcontact en treinnummerveld), (zie paragraaf 7.4.5) kiezen in het keuzeveld **<Zugnummernerkennung>** (treinnummerherkenning) het gekozen systeem.



Na de systeemkeuze, worden andere registratievelden zichtbaar en verwachten daar de overeenkomstige registratie van u, zoals hier in de afbeelding de streng van de HSI-88, de nummers van de s-88-modules en de nummers van het aangesloten leesapparaat.

Met een klik op **<Übernehmen>** (overnemen), beëindigt u de registratie en gaat u door met de andere treinnummervelden op dezelfde manier, wanneer u daar het leesapparaat (COL-10) gemonteerd heeft.

18.10.6 Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.

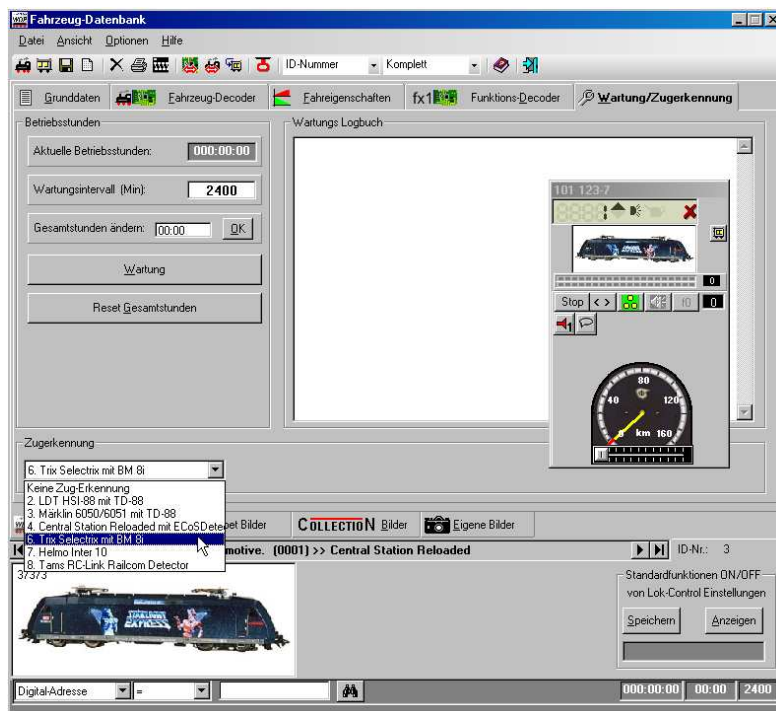
Wanneer u het systeem Inter-10 gebruikt, dan moet u dit in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1) activeren, omdat dit systeem via een extra seriële aansluiting met de PC moet worden verbonden. De uitrusting van de loc met transponder en de registratie van de gegevens vindt plaats conform paragraaf 18.10.5. Bij het systeem Inter-10 kunnen echter 99 inleesapparaten (anders 31) gebruikt worden.

18.10.7 Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.

In **Win-Digipet** kunt u ook de treinnummerherkenning via de bezetmelders 8i van MÜT voor het Selextrix systeem gebruiken.

U moet hiervoor in uw locomotieven een DHL-decoder hebben ingebouwd, omdat deze decoder in staat is zijn eigen adres aan het spoor kan terugmelden. Op de website http://www.muett-digital.de/modellbahn/public_html/index.php vindt u meer informatie over dit systeem.

In de voertuigendatabank moet u het “elektronisch etiket” van de loc creëren.

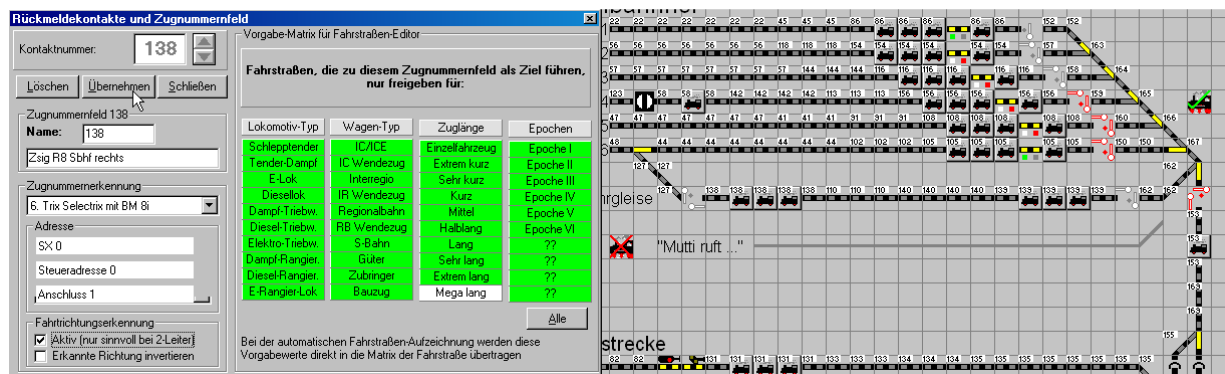


Hiervoor is er het tabblad **<Wartung/Zugnummernerkennung>** (*onderhoud/treinnummerherkenning*). Met het neerwaartse pijltje klappt u de keuzelijst naar onder open en kiest u het gebruikte digitaalsysteem met de intelligente railbezetsmelder **8i**.

Nadat u alle locomotieven ingevoerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor ter registratie van de verdere gegevens voor de treinnummerherkenning.

In het geopende venster **<Rückmeldekontakt und Zugnummernerkennung>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*), zie ook paragraaf 7.4.5) kiest u in het keuzeveld **<Zugnummernerkennung>** (*treinnummerherkenning*), van het gebruikte systeem.

Na de systeemkeuze worden alle verdere registratievelden zichtbaar en verwachten daar in de drie lijstvelden de invulling van een SX-adres.



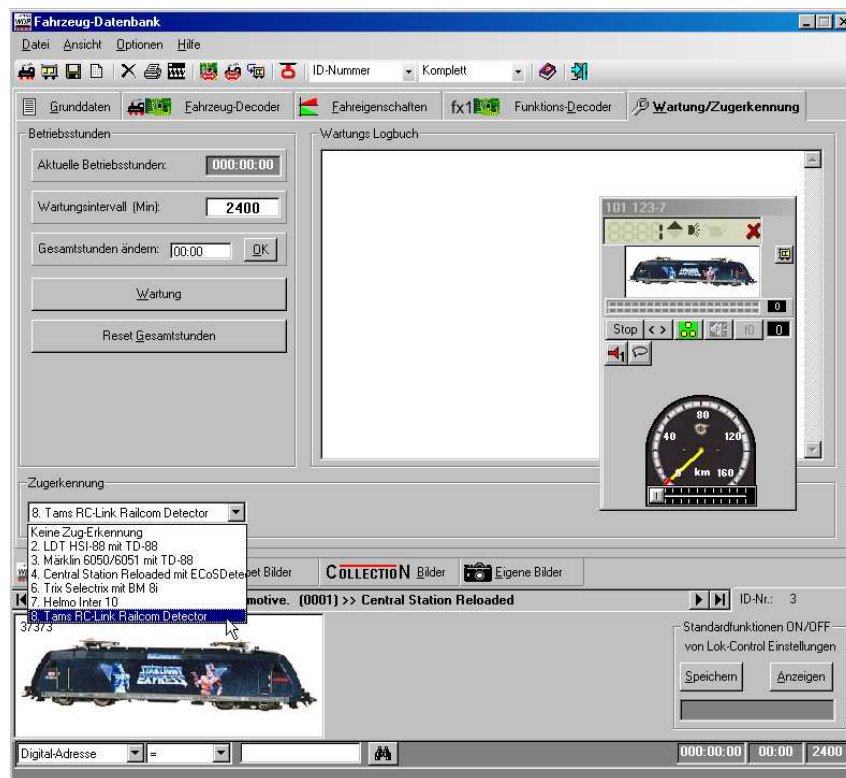
T.b.v. de **<Fahrtrichtungserkennung>** (*rijrichtingsherkenning*) (links onder op de afbeelding) moet u hier eventueel een vinkje plaatsen.

Met een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), beëindigt u de registratie en doet dit met de andere treinnummervelden ook, wanneer u daar de bezetsmelders **8i** eveneens heeft aangesloten.

18.10.8 Treinnummerherkenning met de Tams RC-link Interface.

Wanneer u de Tams RC-Link interface gebruikt, dan moet u dit in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1) activeren. Dit systeem wordt via een extra seriële interface met de computer verbonden.

Heeft u uw locomotieven met RailCom geschikte decoders uitgerust, dan moet u in de voertuigendatabank extra gegevens op de daarbij behorende tabbladen registreren. Alleen de RailCom geschikte decoders kunnen hun eigen adres en nog meer aan het spoor terugmelden. Op de website <http://www.tams-online.de> vindt u de extra informatie voor dit systeem.

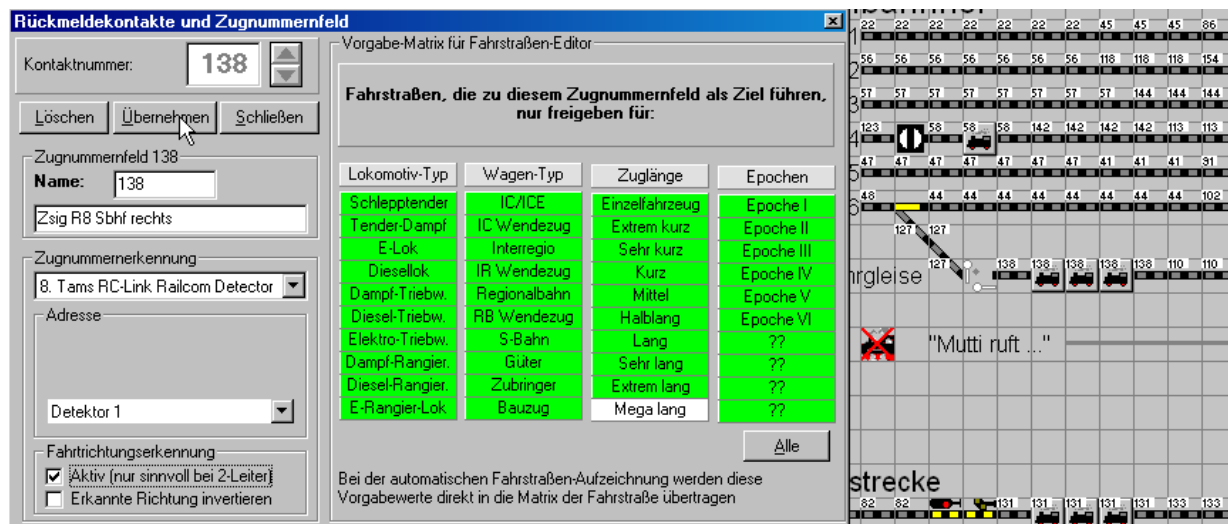


Hier kiest u in het veld **<Zugnummererkennung>** (*treinnummerherkenning*) het gebruikte digitale systeem uit, zodat de door de locdecoder van de loc gezonden gegevens van **Win-Digipet** overgenomen kunnen worden.

Nadat u alle locomotieven heeft ingevoerd, keert u terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor voor het registreren van de andere gegevens voor de treinnummerherkenning.

Aan het Tams RC-Link interface kunt u tot wel 24 lokale detectoren aansluiten. Bevindt zich een loc in een traject, welke door een locale detector bewaakt wordt, dan kunt u van een RailCom geschikte decoder gegevens over de detector en het interface aan **Win-Digipet** doorgezonden worden. Daardoor is het nu mogelijk, het Tams RC-Link interface voor treinherkenning in te zetten. Sluit een detector aan het spoorgebied, die met een treinnummerveld bewaakt moet worden.

In de spoorplan-editor klikt u met de rechter-muisknop het treinnummerveld aan en kies in het veld **<Zugnummererkennung>** (*treinnummerherkenning*) het Tams RC-Link interface en de overeenkomstige detector uit.



Belangrijk!

Let er op, dat in de locdecoders RailCom geactiveerd is. Lees daarvoor de bijgevoegde beschrijving door, hoe de activering uitgevoerd moet worden. Eventueel kan RailCom zonder een firmware-update van de decoder niet eens geactiveerd worden.

18.10.9 RailCom detectoren programmeren.

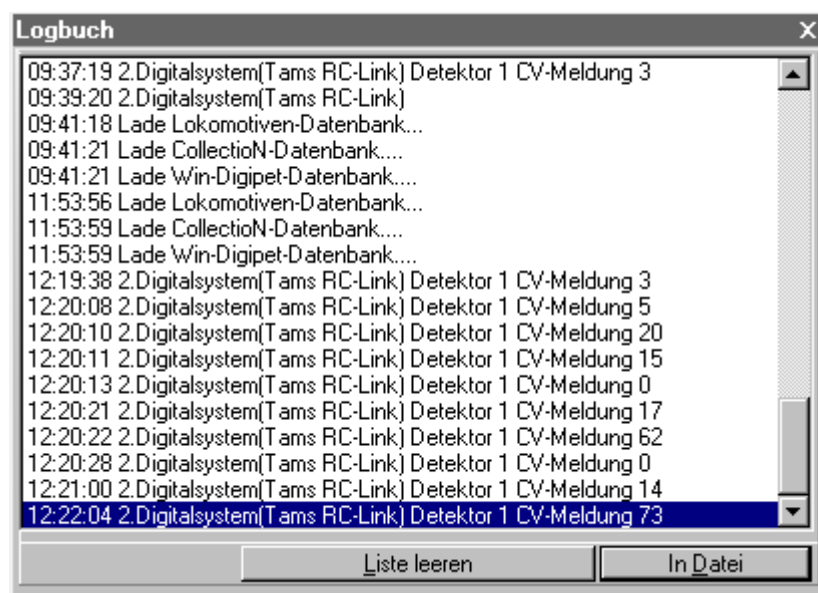
De RailCom detectoren worden via 2 draden met de RC-Link interface verbonden. Iedere RailCom detector moet een adres uit het bereik 1-24 krijgen. Om een adres te programmeren, opent u het statusvenster van de RC-Link interface via de menuopdracht **“Extras”, “Status Digitalsysteme”** en breng de detector in de programmeermode (zie daarvoor de beschrijving van de detector) Kies het adres van de detector, welke geprogrammeerd moet worden en druk op de knop **“Detektoradresse programmeren”**.



Is alles gelukt, dan kunt u via de knop **<Abbrechen>** (voltooien) het venster weer sluiten.

18.10.10 CV-waarde RailCom-decoders opvragen.

Bevindt zich een loc met RailCom geschikte decoder in een gebied, welke door een locale detector bewaakt wordt, dan is het mogelijk de waarde van een CV-adres naar keuze uit te lezen. Om dit te kunnen doen, moet de centrale die voor het sturen van de locomotieven gebruikt wordt, deze CV-waarde opvragen (let daarbij op de documentatie van de centrale).





De door de decoder gegeven waarde, wordt dan in het logboek van **Win-Digipet** getoond. In de geselecteerde regel van het logboek in dit voorbeeld betekent dit, dat in de opgevraagde CV van de decoder (in het voorbeeld CV49) de waarde 73 geprogrammeerd is.

18.10.11 Nieuwe locomotief met RailCom geschikte decoder herkend.

Wordt een nieuwe loc met een RailCom geschikte decoder op een met RailCom detector uitgerust terugmeldcontact van de baan geplaatst of berijdt u dit traject, dan wordt door de detector het digitale adres van de loc uitgelezen en door **Win-Digipet** automatisch de voertuigendatabank gevraagd.

In de voertuigenassistent wordt getoond, welke detector met welk digitale adres deze loc aangemeld heeft.

Ter overname van de gemelde loc zijn er twee mogelijkheden.

-  Is de loc met digitaal adres al in de voertuigendatabank ingevoerd, dan stelt de assistent voor, de loc met dit adres te koppelen;
-  Is de loc met dit digitaal adres nog niet in de voertuigendatabank ingevoerd, dan stelt de assistent voor, de loc nieuw aan te melden.

18.10.12 Locomotief (met RailCom decoder) aan een aanwezige loc toewijzen.

Fahrzeug-Assistent

Unbekanntes Fahrzeug erkannt
Win-Digipet hat ein oder mehrere neue unbekannte Fahrzeug(e) erkannt!

Es wurde ein unbekanntes Fahrzeug gemeldet vom 2. Tams RC-Link Railcom Detector 2 mit Digitaladresse 3044!

☐ Als neue Lok anlegen
 ☐ Als neuen Waggon anlegen
 ☒ Einem vorhandenen Fahrzeug zuweisen

Adresse	Baureihe	Standort	Digitalsystem
3044	E44 066	Anlage	1. Tams Master Control

☐ Diesen Dialog nicht mehr automatisch öffnen beim Erkennen eines unbekannten Fahrzeuges

Selecteer de loc, die gekoppeld moet worden, voor het geval dat meerdere locomotieven met het adres al aanwezig zijn. Activeer de knop **<Weiter>** (volgende) en sluit de bewerking in de navolgende dialoog met **<Fertigstellen>** (gereedmaken) af.

Fahrzeug-Assistent

Verknüpfung erfolgreich
Das Fahrzeug wurde erfolgreich mit der Fahrzeug-Datenbank von Win-Digipet verknüpft!

☐ Ich möchte ein weiteres Fahrzeug aus der Zentrale anlegen/verknüpfen

18.10.13 Nieuwe locomotief (met RailCom decoder) aanmelden.

Fahrzeug-Assistent

Unbekanntes Fahrzeug erkannt
Win-Digipet hat ein oder mehrere neue unbekannte Fahrzeug(e) erkannt!

Es wurde ein unbekanntes Fahrzeug gemeldet vom 2. Tams RC-Link Railcom Detector 2 mit Digitaladresse 7141!

☒ Als neue Lok anlegen
 ☐ Als neuen Waggon anlegen
 ☐ Einem vorhandenen Fahrzeug zuweisen

Adresse	Baureihe	Standort	Digitalsystem

☐ Diesen Dialog nicht mehr automatisch öffnen beim Erkennen eines unbekannten Fahrzeuges

Is nog geen loc in de voertuigendatabank met het aangemelde digitale adres aanwezig, dan kunt u deze loc met de voertuigenassistent makkelijk aanmelden. Met een klik op **<Weiter>** (volgende) komt u weer bij het aanmelden van locomotiefgegevens.

Fahrzeug-Assistent

Abmessungen und Baugröße
Tragen Sie hier die Abmessungen und die Baugröße des Fahrzeuges ein.

Nenngröße: **Standard (1:87)**

Fahrzeuglänge LÜP (in cm):

Fahrzeug-Assistent

Fahreigenschaften & Digitaladresse
Tragen Sie hier die gewünschten Fahreigenschaften, das genutzte Digitalsystem und die Digital-Adresse ein

Decoder: Digital-Adresse: **7141**

Gesteuert vom Digitalsystem: **1. Tams Master Control**

Bei Stop über Freigabe am Ziel:
☐ Sofort-Stop ☒ Stop mit Bremsverz.

Typ: **DCC (28)**

Langsamfahrstufe vorwärts: **1 1**

Langsamfahrstufe rückwärts: **1 1**

Höchstfahrstufe vorwärts: **127 28**

Höchstfahrstufe rückwärts: **127 28**

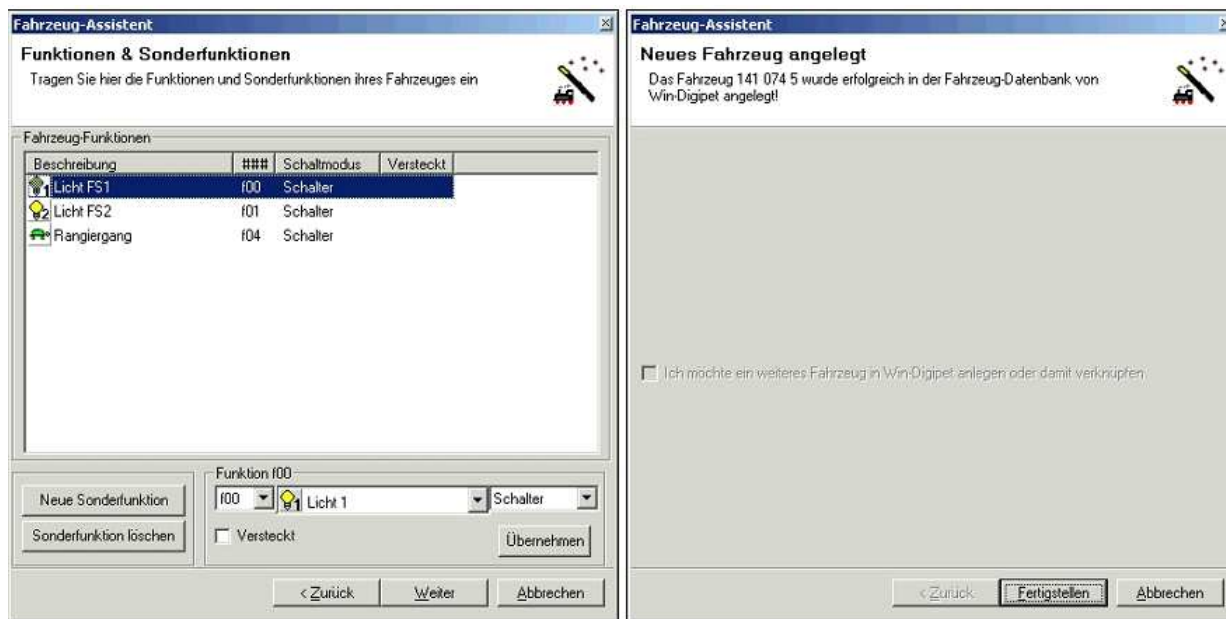
Beschleunigen: **9**

Abbremsen: **14**

Op het tabblad **<Grunddaten & Fahrzeugbilder>** (*basisgegevens & voertuigafbeeldingen*), resp. **<Abmessungen und Baugroße>** (*afmetingen en bouwgrootte*), voert u de gegevens in en kies uit de **Win-Digipet** afbeeldingen of een andere bron de gewenste locafbeelding.

Op het andere tabblad **<Fahreigenschaften & Digitaladresse>** (*rijeigenschappen & digitaaladres*) legt u dan de overeenkomende instellingen voor de rijeigenschappen vast. Het digitale adres van de loc en het decodertype zijn al ingevoerd, waarbij het decodertype alleen maar een suggestie is. De instelling moet passen bij de decoder en aan zijn instellingen worden aangepast.

Op het tabblad met de functies van de loc, stelt u de aanwezige functies van de loc in.






Heeft u alle gegevens van de loc ingevoerd, dan klikt u op **<Fertigstellen>** (*gereedmaken*). Wordt later een op deze manier geregistreerde loc op een met een detector bewaakt spoortraject op de rails gezet of bereden, dan wordt het locnummer automatisch op het treinnummerveld ingevoerd.

18.11 Sturing van locomotieven.

De sturing van locomotieven kan zowel handmatig, als ook automatisch gedaan worden. In ieder automatiekbedrijf (treinrittenautomatiek of dienstregeling) of het handmatig schakelen van een rijweg of treinrit via het start/eindpuntfunctie zullen de locomotieven automatisch rijden, remmen en stoppen, wanneer de locopdrachten in de rijwegen, resp. profielen dit voorzien. De overeenkomstige instellingen heeft u in de voertuigendatabank, de rijwegen en de profielen al uitgevoerd.

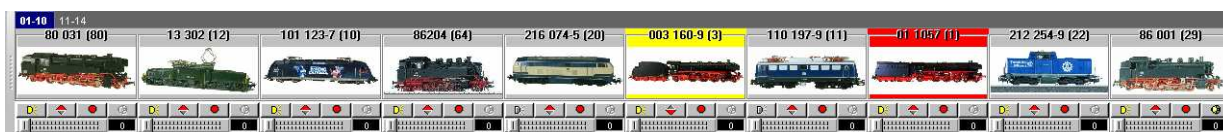
Om de locomotieven handmatig te sturen staan u ter beschikking...

-  De locbalk;
-  De locrijregelaars;
-  En uw digitale centrale (Tams MC, Märklin Central Station enz.)


Voor een snel overzicht van alle loc activiteiten staan u naast de hierboven genoemde dingen ook de zeer overzichtelijke locmonitor ter beschikking.

18.11.1 Locbalk.


Alle in de voertuigendatabank geregistreerde locomotieven, met het kenmerk **<Anlage>** (*modelbaan*), (zie paragraaf 5.4.3), worden in de locbalk getoond. Deze locbalk met de afbeeldingen van uw locomotieven, kunt u plaatsen langs een door u gekozen beeldschermrand.



Voor een snellere keuze worden telkens maximaal **10** locomotieven in een **soort tabblad** ingevoerd. De tabbladen worden **automatisch** geactualiseerd, wanneer u nieuwe locomotieven registreert, locomotieven verwijderd of voorlopig in de **“Vitrine”** zet. Met een klik op een tabblad in de bovenste helft van de afbeeldingen worden u de betreffende locomotieven direct ter keuze getoond. Deze locbalk kunt u conform paragraaf 18.9.4 als symboolbalk in- en uitschakelen.

Op welke plaats van het beeldscherm de locbalk getoond moet worden, kunt u via een klik op  en aansluitend de keuze van de gewenste positie. Deze positie kan zich aan iedere beeldschermrand of zwevend weergeven.

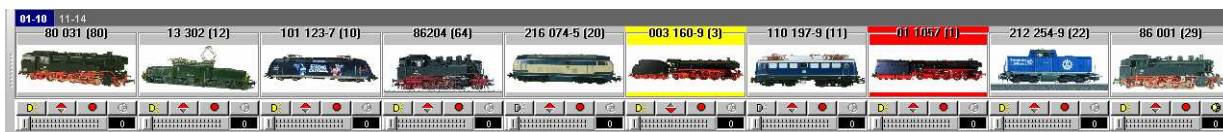
De stuurlijst (bevindt zich met 4 schakelsymbolen en een schuifregelaar onder de locafbeelding) wordt in dit geval **alleen** in de positie **<Horizontal oben>** (*horizontaal boven*), of **<Horizontal unten>** (*horizontaal onder*) weergegeven.

De weergave van de locbalk kunt door een klik op de pijl van het symbool  en aansluitende keuze vastleggen. Hier staat u de weergave **<Nur Bilder>** (*alleen afbeeldingen*), of **<Nur text>** (*alleen tekst*), ter beschikking. De hoogte van de locbalk laat zich in 6 stappen instellen, door te klikken op  in de knoppenbalk.

In de locbalk worden locomotieven van een **“gele”** omranding voorzien, wanneer het onderhoud (zie paragraaf 5.11) aanstaande is. Locomotieven die alleen handmatig gestuurd kunnen worden (zie paragraaf 4.6.2 en 18.15.5), zijn van een **“rode”** omranding voorzien, zoals in de afbeelding te zien is.

18.11.2 Bediening van de locbalk.

De bediening van de locbalk wordt normaal gesproken met de muis uitgevoerd.



De locbalk maakt het mogelijk dat het direct, snel telkens **10** locomotieven, afhankelijk van het gekozen tabblad (in dit geval de locomotieven 1 t/m10). De locbalk maakt het echter alleen mogelijk de basisfuncties: (vanaf de linkerzijde bekeken) zoals licht, keren, stop en geluid en eveneens de instelling van de snelheid met de weergave van de snelheid in km/h.

Andere functies, functiedecoder en de weergave van laagste en hoogste snelheid is niet aanwezig. Gewijzigde gegevens van de loc in de locbalk worden in een geopende loc-rijregelaar direct geactualiseerd en ook omgekeerd is dit het geval.

Ook meervoudige tracties (zie paragraaf **18.13.1**) kunnen via de locbalk uitgevoerd worden. Bij gekoppelde tractielocomotieven zijn uiteraard de opdrachten voor **STOP** en **KEREN** gedeactiveerd (niet te sturen). De bijbehorende bedieningsvelden zijn “grijs” = gedeactiveerd. Alleen **LICHT** en **GELUID** zijn in de stuurlijst voor de aan de tractie verbonden locomotieven te kiezen. De snelheid van de loc kunt u eveneens met de muis uitvoeren. Sleep de schuifregelaar in de stuurlijst om de snelheid te verhogen naar rechts, of naar links om de snelheid te verminderen.

Belangrijk!

Wanneer u de snelheid door het schuiven van de schuifregelaars wilt instellen, dan kan het voorkomen, dat de regelaar weer terugspringt, wanneer u deze lang vasthoudt. Schuif de regelaar daarom naar de gewenste positie en laat hem daar weer snel los, omdat pas na het loslaten de snelheid wordt overgenomen. Klik u echter voor het verhogen van de snelheid in het bereik van de schuifregelaar geheel rechts, of om de snelheid te verlagen geheel links in- of meermaals, dan wordt de snelheid in stappen verhoogd, of verlaagd.

Na een klik op de locafbeelding van de overeenkomende loc in de locbalk, kunt u de snelheid van de loc ook met het toetsenbord instellen.

Pijl rechts en pijl naar boven	= snelheid verhogen;
Pijl links en pijl naar onder	= snelheid verlagen;
Toets End	= naar de hoogste snelheid gaan;
Toets POS 1	= stoppen.

18.11.3 De loc-rijregelaars (“Maxi” of “Mini”).

De grootte van de loc-rijregelaars bepaald u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programeinstellungen- Lokomotiven>** (*programmainstellingen- locomotieven*) met de instelling bij **<Immer met kleinen Lok-Controls von de lokleiste öffnen>** (*altijd met de kleine loc-rijregelaars uit de locbalk openen*). Heeft u dit niet aangevinkt, dan opent altijd de grote loc-rijregelaar.



Met een klik op in de knoppenbalk **<Lokomotiven Controls>** (*loc-rijregelaars*), kunt u de volgende opdrachten...

- Symbool . Alle zichtbare rijregelaars in het spoorplan worden aan de bovenste beeldschermrand verschoven en tegelijk verkleind. Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F2** van het toetsenbord;
- Symbool . Alle zichtbare rijregelaars in het spoorplan worden naar kleine loc-rijregelaars verkleind (“Mini”) (zie paragraaf 18.11.5). Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F3** van uw toetsenbord;
- Symbool . Alle rijregelaars worden afgedekt en gesloten. Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F4** van uw toetsenbord;

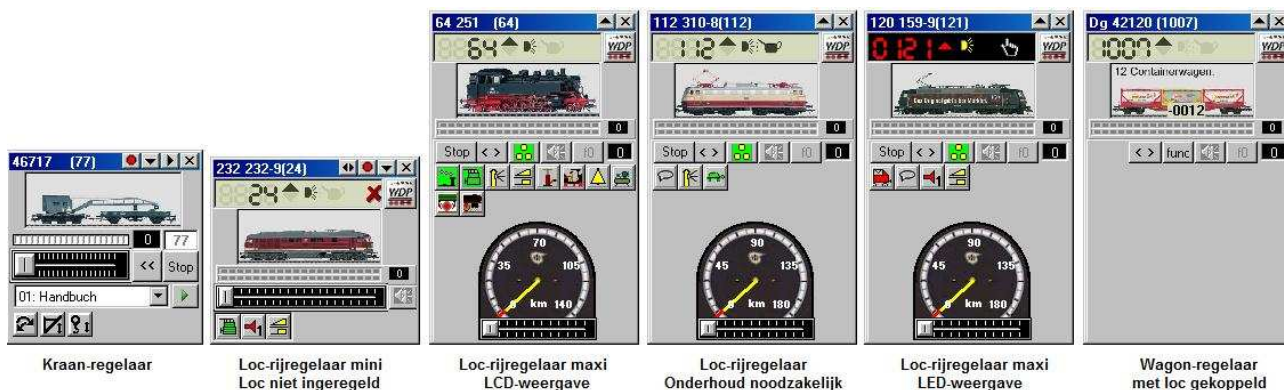
...geven.

De loc-rijregelaars worden geopend, wanneer u op...

- De locafbeelding in de locbalk;
- Een bezet treinnummerveld - digitaaladres of bouwserie wordt geklikt of;
- Het digitale adres van de loc in de locmonitor;


... klikt.

De loc-rijregelaar van een grote of kleine loc-rijregelaar van een gekozen loc verschijnt direct in het spoorplan met de opgeslagen gegevens. Dit zijn het digitale adres en de knop voor de functies en uitgebreide functies, die u bij de loc heeft ingegeven. Deze loc-rijregelaars kunt u op het beeldscherm naar iedere positie verschuiven. Hiervoor klikt u met de linker muisknop op de titelbalk van de loc-rijregelaar en sleept u met gedrukte muisknop de loc-rijregelaar naar de door u gewenste plaats in het spoorplan. Met een klik op in de grote loc-rijregelaar kunt u dit ook verkleinen, wanneer er geen plaats meer is in het spoorplan.



De weergave van de loc-rijregelaars (LCD of LED) stelt u in de systeeminstellingen **<Programmeinstellungen - Ansicht>** (*Programmainstellungen - weergave*) conform paragraaf 4.11.3 in. Of de kleine hand voor het handmatig sturen van de loc in een automatisch bedrijf weergegeven wordt, hangt van de instelling in de systeeminstellingen **<Programeinstellungen-Lokomotiven>** (*Programmainstellungen - locomotieven*) conform paragraaf 4.6.2 af.

18.11.4 Locgegevens via de loc-rijregelaar wijzigen.

Erg snel en makkelijk kunt u door een klik op  een venster tot wijzigen van de locgegevens bereiken. U hoeft daarvoor niet eerst naar de voertuigendatabank te wisselen.

In dit venster kunt u alle belangrijke gegevens van de loc instellen. Met de schuifregelaars stelt u de langzaam- en hoogste snelheid gescheiden voor voorwaarts en achterwaarts in. Optrekken en afremmen kunt u eveneens direct wijzigen, wanneer dit wenselijk is. Ook loc-/wagentype en treinlengte en de periode kunt u hier wijzigen.

Eveneens kunt u het rijgedrag bij **<Stopp mit Zielfreigabe>** (*stop met eindpuntvrijgave*) hier omgezet worden, wanneer het rijgedrag van de loc niet naar uw wens is.

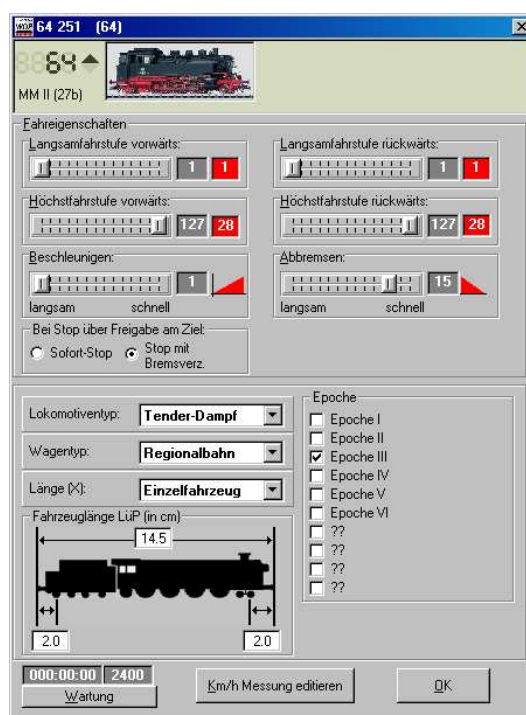
Links onder in het venster worden de oplopende bedrijfsuren en de onderhoudsinterval getoond. Zou de onderhoudsinterval overschreden zijn, dan wordt de knop **<Wartung>** (*onderhoud*) geactiveerd en het onderhoud kan hier worden ingepland.

Via de knop **<Km/h Messung editieren>** (*km/h meting bewerken*), heeft u een snelle toegang op de snelheidsmetingen conform paragraaf 5.9.4 t/m 5.9.7. Na de wijzigingen, klikt u op "OK" en de gewijzigde gegevens worden in de voertuigen-databank opgeslagen.

Belangrijk!

De instelling **<Bei Stop über Freigabe am Ziel>** (*bij stop via vrijgave op het eindpunt*), geldt **niet** voor het bedrijf met dienstregeling of profielen. Hier worden de daar geregistreeerde gegevens gebruikt. Deze geregistreeerde gegevens gelden alleen bij het rijden met de instelling **<Standard>** (*standaard*) in de start/eindpuntfunctie of de treinrittenautomatiek.

Ook voor de in de voertuigendatabank geregistreeerde wagens, kunt u via de hierboven getoonde knop de voertuiggegevens wijzigen, zonder de voertuigendatabank te hoeven openen.

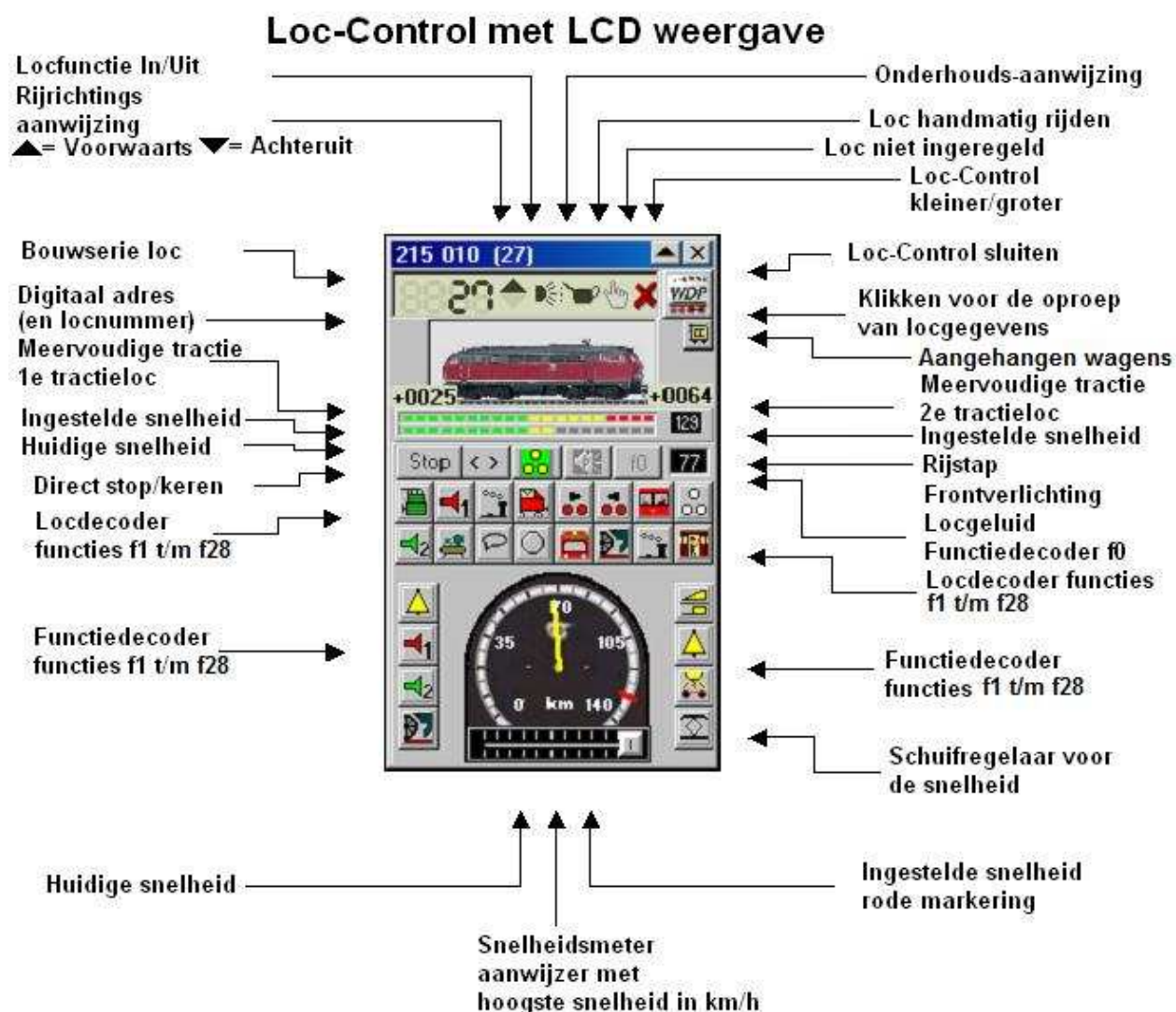


18.11.5 Beschrijving van de loc-rijregelaars ("Maxi", "Mini" of "Micro").

Win-Digipet stelt voor de sturing van uw locomotieven de loc-rijregelaar in drie grootten ter beschikking:

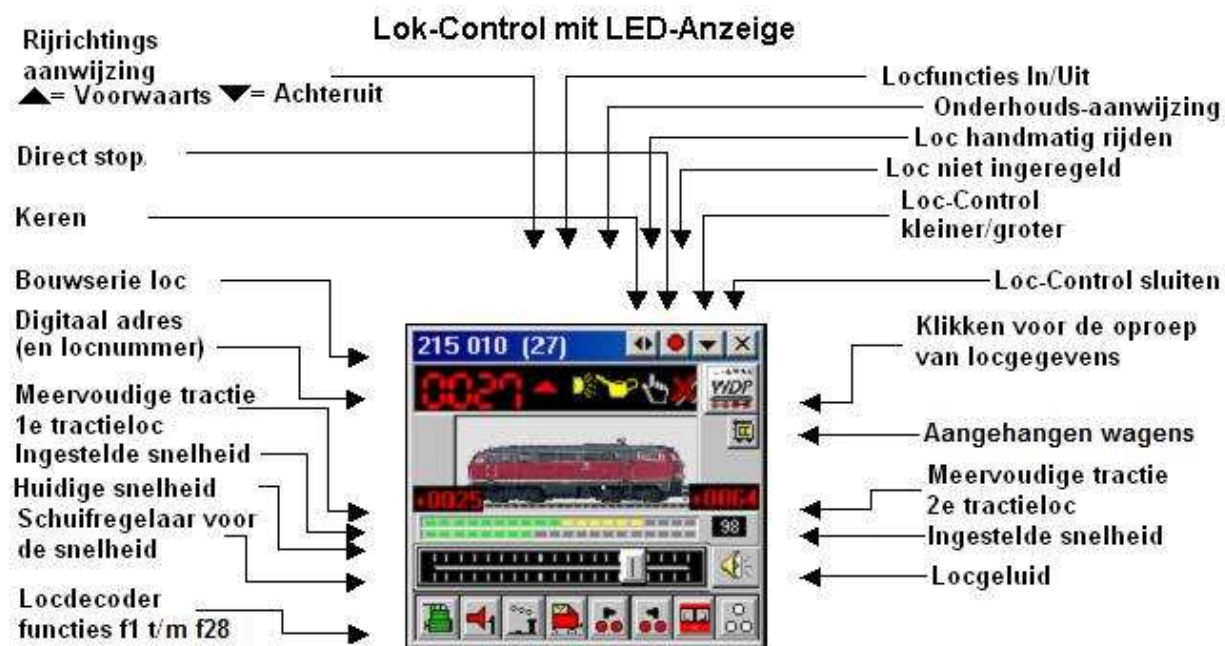
- ✚ Grote loc-rijregelaar "Maxi";
- ✚ Kleine loc-rijregelaar "Mini";
- ✚ locomotievenmonitor ("Micro") als plaatsbesparende variant om meerdere loc-rijregelaars op het beeldscherm te krijgen.

18.11.6 Grote loc-rijregelaar ("Maxi").



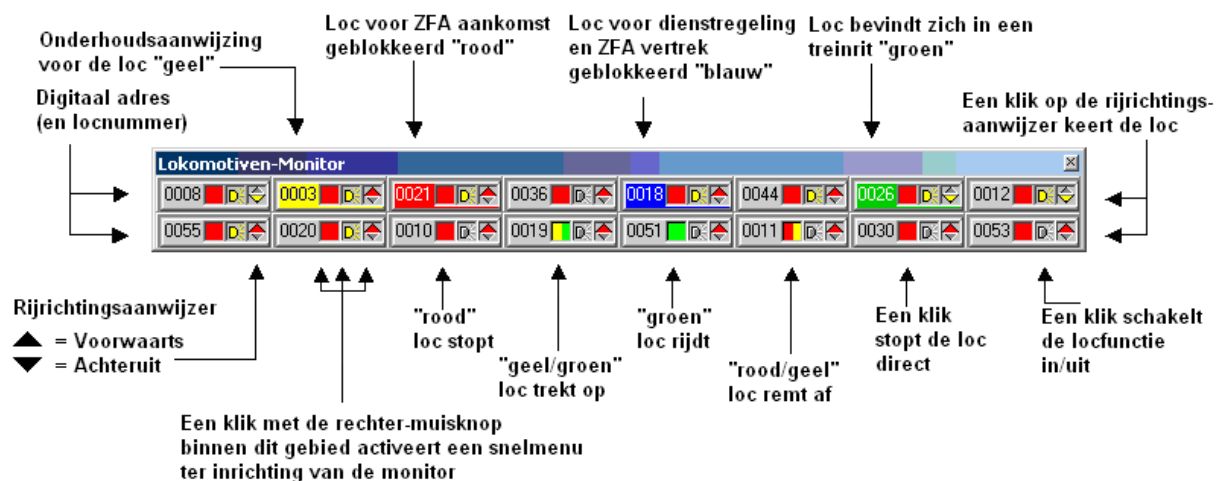
Welke knoppen u in de grote loc-rijregelaar worden getoond, hangt af van de instellingen in de voertuigendatabank (zie paragraaf 5.10); hier zijn alle mogelijkheden weergegeven. Met de schuifregelaar of met een klik met de linker-muisknop op de buitenste rand van de snelheidsaanwijzer, daar waar de "rode" markering dan verschijnt, kan men zeer snel de gewenste snelheid instellen.

18.11.7 Kleine loc-rijregelaar ("Mini").



In de kleine loc-rijregelaar, worden de knoppen van de eventuele functiedecoder **niet** weergegeven. De ingestelde snelheid kan men met de schuifregelaar instellen, andere functies worden na een klik op het overeenkomstige pictogram gevraagd.

18.11.8 Locomotievenmonitor ("Micro").



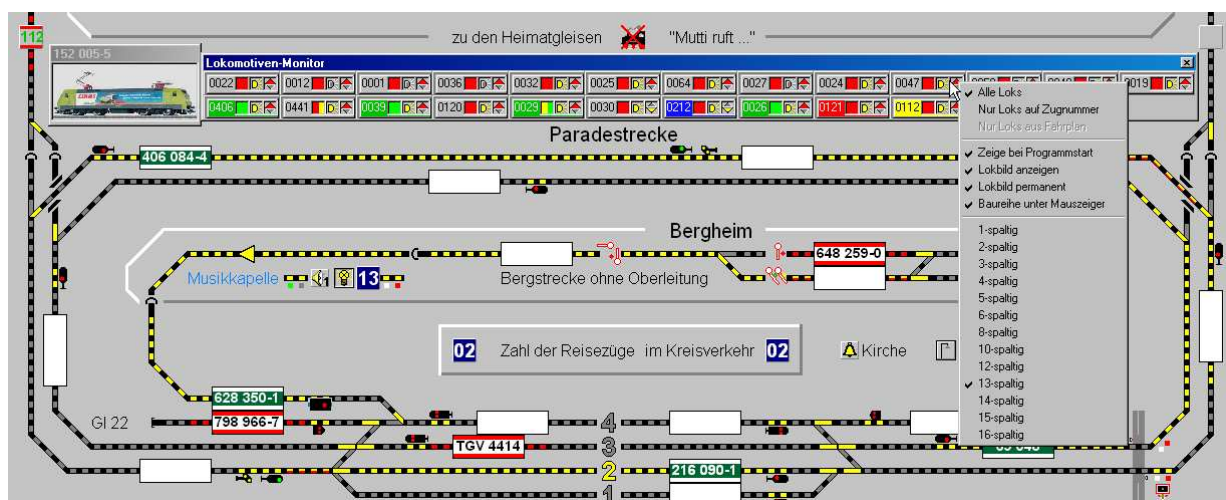
Wanneer u met de muis over de monitor zweeft, worden aan u de afbeeldingen van de overeenkomstige locomotieven getoond, wanneer u dit heeft ingesteld. Met een klik op het snelheids-kleurveld (loc stopt, trekt op, rijden en wordt afgeremd) kan de loc direct gestopt worden. Met een klik op de locfunctie of de rijrichtingaanwijzing kunt u deze functies omschakelen.

18.11.9 Locomotievenmonitor inschakelen.

De locomotievenmonitor schakelt u met een klik op  in de symboolbalk “Extras” in. De locomotievenmonitor biedt u op de kleinste oppervlakte een totaal overzicht over alle locomotieven. U ziet meteen welke loc rijdt, optrekt, afremt, stilstaat, onderhoud nodig heeft en of zijn treinnummer op “ROOD”, “GROEN” of “BLAUW” werd gezet.








En als u een loc wilt besturen, dan klikt u eenvoudig op het locnummer en gelijk wordt de bijbehorende loc-rijregelaar getoond en u kunt de loc direct sturen. Onmiddellijk stop, rijrichting en locfunctie (bijv. frontverlichting aan/uit) kunt u eveneens direct in de locomotievenmonitor besturen. De functies van de locomotievenmonitor zijn in paragraaf hiervoor beschreven. Klik met de rechtermuisknop in het rechter gebied van een loc, dan opent zich in het beeld een zichtbaar sub-menu met de verschillende opdrachten, die u kunt aan- of aanvinken.



U kunt hier de weergave van alle of alleen de rijdende locomotieven kiezen.

Verder stelt u in ...

-  Locomotievenmonitor weergeven bij de programmastart;
-  Kleine locafbeelding, (zie afbeelding linksboven de monitor) weergeven;
-  Kleine locafbeelding voortdurend of alleen bij het overrijden met de muis weergeven;
-  Bouwserie onder de cursor weergeven, als u met de muis boven de monitor “zweeft”;
-  Kolommen-aantal van de monitor

De éénkoloms weergave is bijzonder goed, wanneer u de locomotievenmonitor langs de linker of de rechter rand van het beeldscherm wilt plaatsen.

De locomotievenmonitor en ook de kleine locafbeelding kunt u naar iedere plaats op het beeldscherm verschuiven. De venster worden bij iedere start van het programma weer op de laatst gekozen plaats van het beeldscherm getoond.

Wanneer u de locomotievenmonitor gebruikt, kunt u ook omwille van plaatsgebrek van de loc- en besturingsbalk afzien, wanneer u in het geautomatiseerde bedrijf (dienstregeling, automatisering met vraagcontacten of treinrittenautomatisering) rijdt.

U kunt op zich staande locomotieven ook via ("drag & drop") op de locomotievenmonitor slepen. Op zich staande locomotieven wist u in de locomotievenmonitor met de toetscombinatie [Shift]-toets en de rechter-muisknop op de te wissen loc.

Belangrijk!

Wordt de locomotievenmonitor na de start van het programma getoond, ofschoon u de monitor tijdens het laatste spelbedrijf had uitgeschakeld, dan moet u het vinkje in het snelmenu hierboven verwijderen, als u de weergave van de locomotievenmonitor niet meer wenst.

18.11.10 Bediening van de loc-rijregelaars.

De afbeeldingen verklaren alle functies. U kunt alle opdrachten d.m.v. muisklikken op de verschillende knoppen oproepen. Met de schuifregelaar of met een klik met de linker-muisknop op de buitenrand van de snelheidsaanduiding (tacho), daar waar de "**rode**" markering dan verschijnt, kunt u zeer snel de gewenste snelheid instellen. U kunt, wanneer de overeenkomstige loc-rijregelaar actief is ("**blauwe**" titellijst in beeld), als alternatief kunnen ook opdrachten via uw toetsenbord medegedeeld worden en wel de volgende functies:




Pijl rechts en pijl naar boven	=	snelheid verhogen;
Pijl links en pijl naar onder	=	snelheid verlagen;
Toets End	=	naar de hoogste snelheid gaan;
Toets Home en spatie	=	stoppen;
Toets "D" en toets "R"	=	rijrichting wijzigen;
Toets "F"	=	locfunctie in/uit;
Toets "S"	=	locgeluid in/uit;
Toets "1 t/m 8"	=	diverse functies f1 t/m f8 in/uit.

Belangrijk!

Gebruik hiervoor niet de cijfertoetsen op uw toetsenbord.

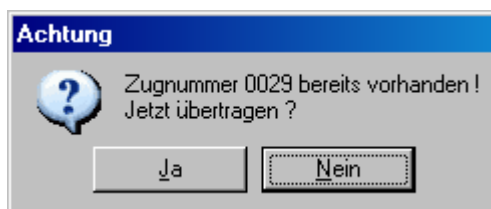
18.11.11 Locnummer op het treinnummerveld slepen/wissen.

Een locnummer sleept u met ingedrukte rechter-muisknop van...

-  Het afbeeldingveld van de gewenste loc uit de locbalk;
-  Een geopende loc-rijregelaar of;
-  Het locnummer in de locomotievenmonitor.

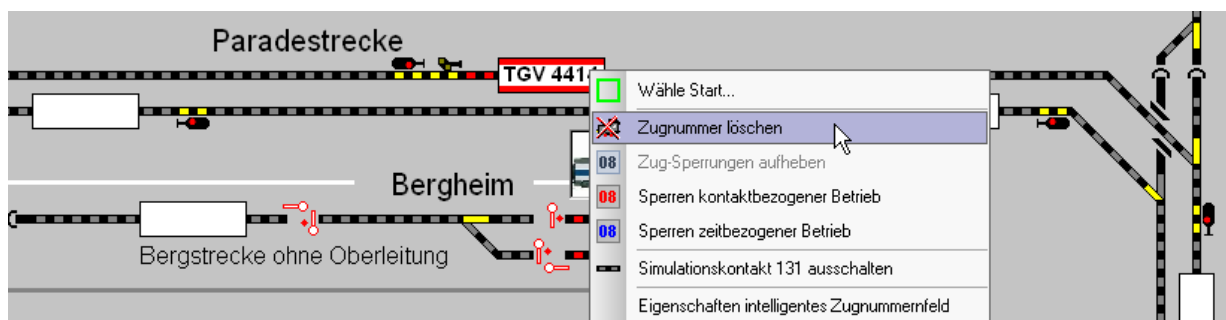
...op een treinnummerveld.

Daar verschijnt dan of, het digitale adres (1 treinnummerveld) of de bouwserie (3 treinnummervelden horizontaal/vertikaal van de loc. Dit is dan bij het sturen met **Win-Digipet** het treinnummer. Bevindt zich op het treinnummerveld al een treinnummer, dan volgt een veiligheidsvraag...




...die overeenkomstig beantwoordt moet worden.







Een locnummer wist u na een klik met de rechter-muisknop op het treinnummerveld in de dan zichtbare sub-menuopdracht **<Zugnummer löschen>** (*treinnummer wissen*).



18.11.12 Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.

Klik op . Dan verschijnt het venster **<Lokomotiven de-/aktivieren>** (*locomotieven de-/activeren*). Hier nog eenmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de afloopbesturing met **Win-Digipet** heeft.

Is de loc-kleur in het treinnummerveld...

-  “**ZWART/WIT**”, dan kan de trein in de dienstregeling en iedere automatisering rijden;
-  “**ROOD**”, dan zal de trein in de automatisering met vraagcontacten in ieder geval en in de treinrittenautomatisering bij geregistreerde regels met het “**rode**” symbool  voor “Volgens aankomst” niet meer verder rijden;
-  “**BLAUW**”, dan zal de trein in de dienstregeling en in de treinrittenautomatisering bij geregistreerde regels met een “Vertrektijd” en het “**groene**” symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden.

De teksten op de eerste 3 knoppen betekenen het volgende:

<Aktivieren> (*activeren*)

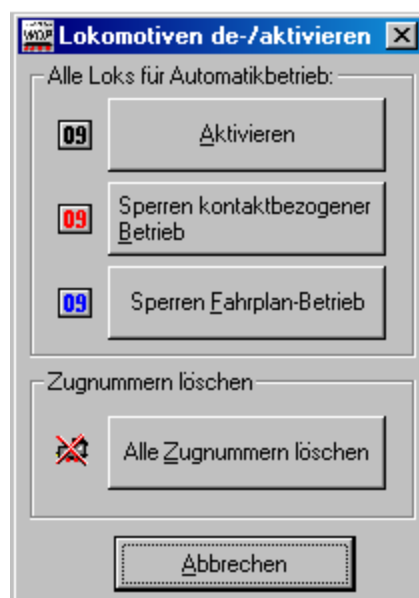
<Sperren kontaktbezogener Betrieb> (*blokkades die verband houden met terugmelders*)

<Sperren Fahrplan-Betrieb> (*blokkeren dienstregelingsbedrijf*)

...en na een klik wordt de betreffende functie geactiveerd.

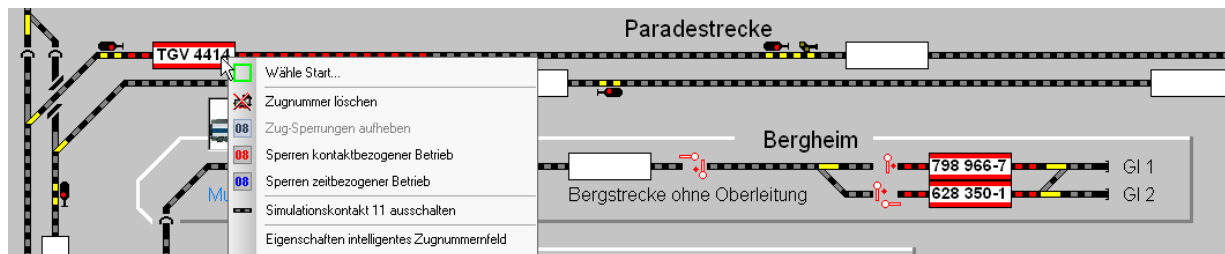
Bij de bovenste drie knoppen wordt de kleur van het locnummer in **alle** treinnummervelden gewijzigd.

Met de laatste knop **<Alle Zugnummern löschen>** (*alle treinnummers verwijderen*), worden alle treinnummers in het spoorplan verwijderd. Na een klik of met de knop **<Abbrechen>** (*afbreken*), wordt het venster gesloten.










18.11.13 Aparte locs op het treinnummerveld activeren/deactiveren/verwijderen.

U kunt ook afzonderlijke locomotieven activeren, deactiveren en verwijderen. Beweeg de muis over het te wijzigen locnummer in het treinnummerveld en klik met de rechter-muisknop en kies de gewenste kiesbare menuopdracht.



De kiesbare menuopdrachten zullen daarbij verschillend zijn, omdat het locnummer bijvoorbeeld al **“ROOD”** is, dan is deze menuopdracht niet kiesbaar **“grijs”**. U kunt de wijzigingen ook met de volgende toets of toetscombinatie uitvoeren.

Beweeg de muis over het te wijzigen locnummer in het treinnummerveld en klik voor een verandering tussen...

-  **“ROOD”**  **08** en **“ZWART”**  **08** [Alt]-toets + rechter-muisknop;
-  **“BLAUW”**  **21** en **“ZWART”**  **21** [Alt]- en [Shift]-toets + rechter-muisknop;
-  Voor het verwijderen v/h locnummer de [Shift]-toets + rechter-muisknop.

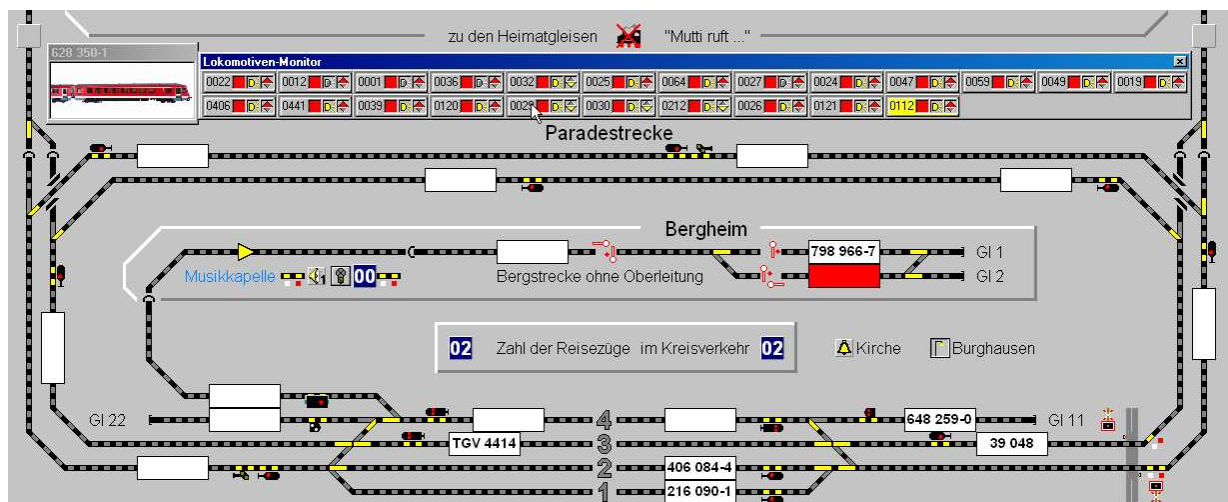
De toets-/toetsencombinatie **moet** altijd gedrukt worden gehouden. De basisinstelling voor de kleur **“ZWART”** of **“WIT”** stelt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.2 bij de tekstkleur in het spoorplan in.

Belangrijk!

Het verwijderen van **een** ingebracht treinnummer vindt altijd plaats **zonder** voorafgaande veiligheidsvraag.

18.11.14 Aparte locs in het spoorplan weergeven.



Wanneer u een grote spoorplan en vele locomotieven bezit, kunt u nu met een klik de positie van de locs in het spoorplan laten weergegeven. Klik met de **middelste-muisknop** op de locafbeelding in de locbalk of met de loc-rijregelaar. Ook met een klik op het locnummer in de locomotieven monitor wordt de positie van de loc in het spoorplan weergegeven.



Zoals in de afbeelding te zien is, wordt het betreffende treinnummerveld "**rood**" gekleurd weergegeven. Het treinnummer is dan pas weer na het loslaten van de **middelste-muisknop** te zien

18.11.15 Locomotieven m.b.v. stuurcentrale rijden.

Uw locomotieven kunt u altijd met behulp van een aanwezig zijnde stuurcentrale van uw modelbaan sturen. Wanneer u met de Märklin Control Unit 6020/6021 uw locs stuurt, dan heeft u met **Win-Digipet** voor het overgeven, of overnemen van de sturing van de locomotieven de volgende mogelijkheden:

-  Locomotieven vanaf de loc-rijregelaar naar de stuurcentrale overgeven:
Op de stuurcentrale het adres van de loc ingeven, dan met de stuurcentrale sturen, loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") sluiten;
-  Locomotieven vanaf de centrale naar **Win-Digipet** overgeven;
loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") van de betreffende loc activeren, op de centrale een willekeurig afwijkend adres ingeven, dan met de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") rijden.

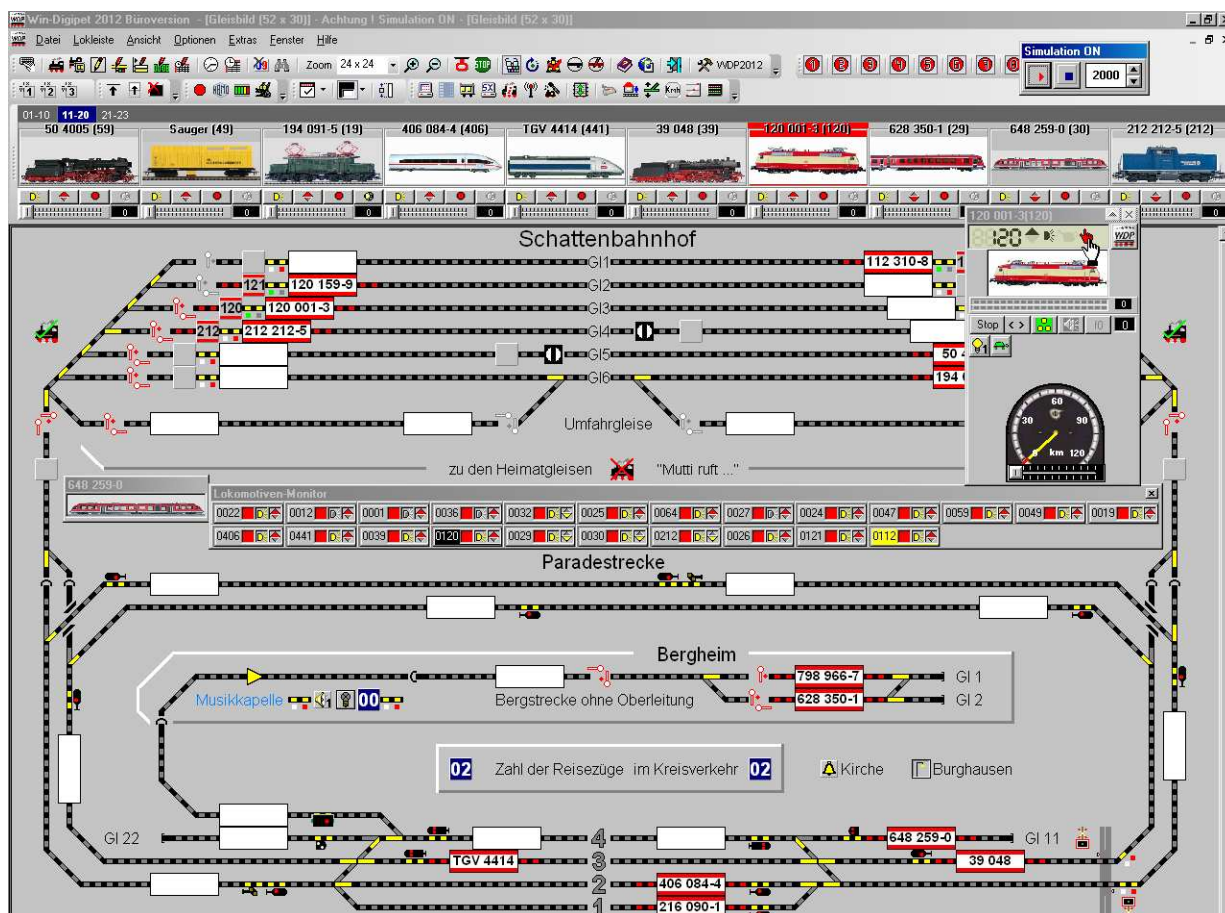
Belangrijk voor het Märklin systeem 6021/6051:


Het locadres **68** mag u niet gebruiken, dit specifieke adres wordt in het programma gebruikt.

Bij moderne digitale centrales, zoals de Intellibox, Tams Master Control, ESU ECoS, Märklin Central Station is dit niet van toepassing. Bij het Lenz-System, krijgt u een korte melding **<Lok bereits unter Kontrolle>** (loc al onder controle) wanneer u een loc met de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") wilt sturen en deze loc al op een handregelaar gevraagd en bediend werd.

18.11.16 Handmatige besturing van de loc zonder gebruik van de PC.

Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmiereinstellungen - Lokomotiven>** (*Programmeerinstellingen - locomotieven*), conform paragraaf 4.6.2 een vinkje heeft gezet, dan wordt in de loc-rijregelaar een verder symbool zichtbaar.



Met een klik op  in de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini"), kunt u in **Win-Digipet** een loc zonder sturing door de PC op de modelbaan, binnen een lopend automatiekbedrijf bewegen. De PC schakelt de rijweg en u als machinist stuurt de loc of via de rijregelaar van de centrale, de loc-rijregelaar of met behulp van de Joystick.

Om gelijk te zien, welke loc handmatig wordt gestuurd, verschijnt in de locbalk de loc met een "rode" omranding (een eventuele "gele" omranding bij het overschrijden van de onderhoudsinterval wordt afgedekt).

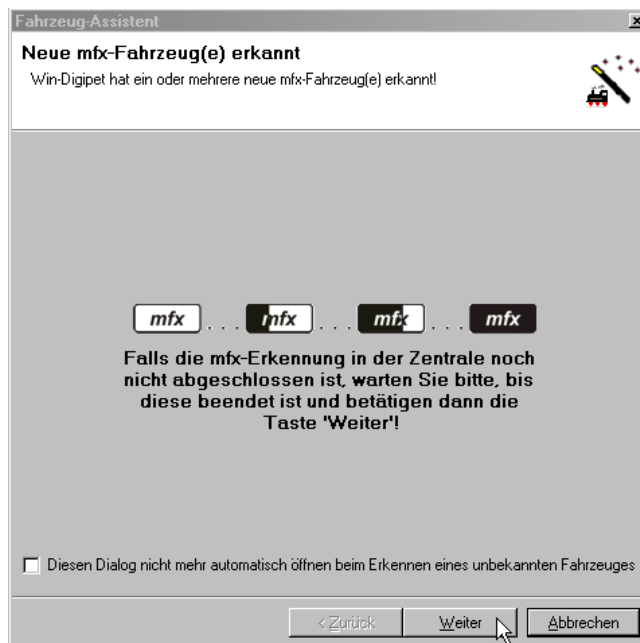
18.12 De voertuig assistent.

Altijd wanneer u een nieuwe mfx loc op de baan plaatst, die in de mfx centrale (ESU-ECoS, de Central Station Reloaded, de ESU ECoS 2 of de Märklin Central Station) nog niet is ingevoerd, wordt dit door de centrale herkend. Op het display van de centrale herkent u dit aan de beide voortgangsbalkjes met het mfx symbool.

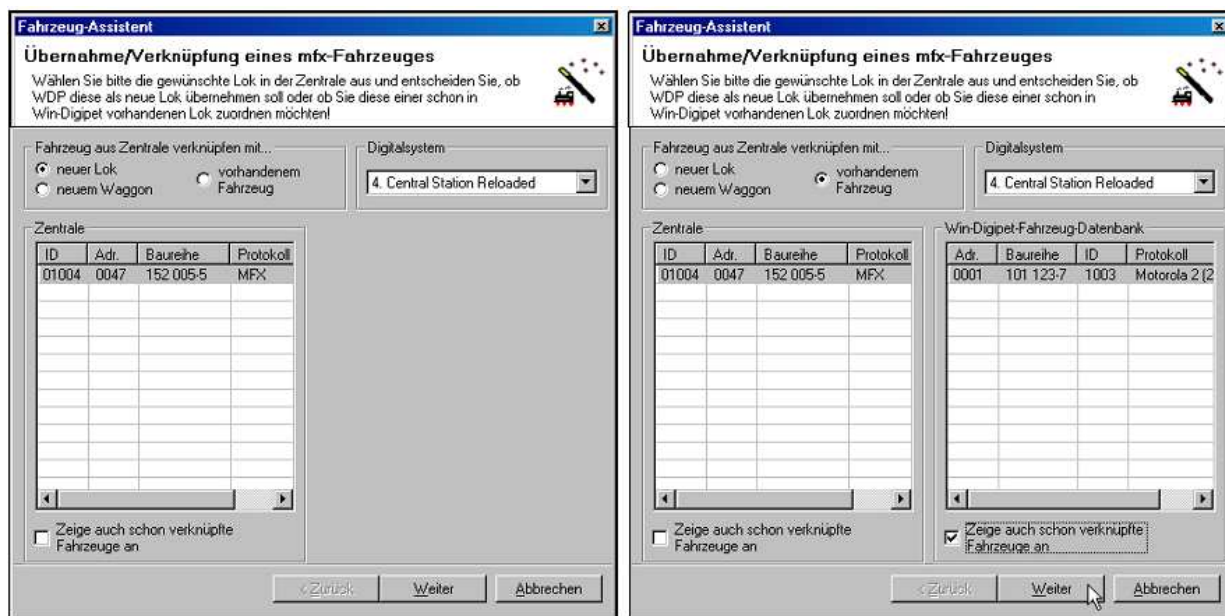
U kunt echter ook met de voertuigenassistent een loc of een voertuig/treinsamenstelling in **Win-Digipet** registreren, zonder de voertuigendatabank te hoeven openen.

18.12.1 Mfx locomotieven-herkend.

Als een nieuwe mfx loc op de centrale (ESU ECoS of Märklin Central Station) herkend wordt, dan meldt zich na korte tijd de voertuigenassistent en toont u dit in **Win-Digipet** eveneens aan.



Wacht alstublieft tot de mfx herkenning in de centrale afgesloten is. Na de volledige herkenning van de loc, klikt u op **<Weiter>** (volgende). Na de klik op deze knop, wordt u de linker afbeelding met de nieuwe loc getoond.



Opdat u de locs met **Win-Digipet** kunt sturen, moet u dit altijd met de voertuigendatabank van de mfx-centrale en de voertuigendatabank van **Win-Digipet** gekoppeld worden. Daarom moet u voor uw eigen veiligheid kiezen voor **<Vorhandener Fahrzeug>** (geldende voertuig) omzetten en eventueel het vinkje bij **<Zeige auch schon verknüpfte Fahrzeuge an>** (toon alle eerder gekoppelde voertuigen) zetten, zodat u alle informatie bij de hand heeft.

In de afbeelding ziet u, dat de nieuwe loc nog niet in de voertuigendatabank van **Win-Digipet** ingevoerd is, daarom klikt u op **<Neue Lok>** (*nieuwe loc*) weer aan en klik dan op **<Weiter>** (*volgende*).

Fahrzeug-Assistent Grunddaten & Fahrzeugbilder

Tragen Sie auf dieser Seite die grundlegenden Daten ihres Fahrzeuges ein und wählen sie ein Fahrzeugbild aus.

Fahrzeug-Bild

Beschreibung: **Mehrzwecklokomotive BR 152 DB**

Baureihe: **152 005-5** Marke: **Märklin**

Lok-typ: **E-Lok**

Wagentyp: **Güter**

Zuglänge: **Einzelfahrzeug**

39342

Epochen

- ☐ Epoche I
- ☐ Epoche II
- ☐ Epoche III
- ☐ Epoche IV
- ☒ Epoche V
- ☐ Epoche VI
- ☐ ??
- ☐ ??
- ☐ ??
- ☐ ??

WDP Daten WDP Win-Digipet Bilder COLLECTION Bilder Eigene Bilder

< Zurück Weiter Abbrechen

Fahrzeug-Assistent Abmessungen und Baugröße

Tragen Sie hier die Abmessungen und die Baugröße des Fahrzeuges ein.

Nenngröße: **Standard (1:87)**

Fahrzeuglänge LÜP (in cm)

23.0

3.8 3.8

< Zurück Weiter Abbrechen

Op het tabblad **<Grunddaten & Fahrzeugbilder>** (*basisgegevens en voertuigafbeeldingen*) voert u de nieuwe gegevens in en kies uit de **Win-Digipet** afbeeldingen, of vanaf een andere bron de gewenste locafbeelding. Op het tabblad op de rechtse afbeelding geeft u de schaal en de voertuiglengte **<LÜP>** (*LoB*) aan.

Op het andere tabblad **<Fahreigenschaften & Digitaladresse>** (*rijeeigenschappen & digitaaladres*) voert u dan de overeenkomstige instellingen voor de rijeeigenschappen in. Het digitale adres van de loc en het decodertype is al ingevuld.

Fahrzeug-Assistent Fahreigenschaften & Digitaladresse

Tragen Sie hier die gewünschten Fahreigenschaften, das genutzte Digitalsystem und die Digital-Adresse ein

Decoder

Digital-Adresse: **47**

Gesteuert vom Digitalsystem: **4. Central Station Reloaded**

Bei Stop über Freigabe am Ziel:

- ☐ Sofort-Stop
- ☒ Stop mit Bremsverz.

Typ: **MFX (128)**

Langsamfahrstufe vorwärts: **1**

Langsamfahrstufe rückwärts: **1**

Höchstfahrstufe vorwärts: **127**

Höchstfahrstufe rückwärts: **127**

Beschleunigen: **18**

Abbremsen: **18**

langsam schnell langsam schnell

< Zurück Weiter Abbrechen

Fahrzeug-Assistent Funktionen & Sonderfunktionen

Tragen Sie hier die Funktionen und Sonderfunktionen ihres Fahrzeuges ein

Fahrzeug-Funktionen

Beschreibung	###	Schaltmodus	Versteckt
Spitzenbeleuchtung	f00	Schalter	<input type="checkbox"/>
Fernlicht	f02	Schalter	<input type="checkbox"/>
Horn 1	f03	Taster	<input type="checkbox"/>
Dec.-Verzögerung AUS	f04	Schalter	<input type="checkbox"/>

Neue Sonderfunktion

Sonderfunktion löschen

Funktion f04

f04 Dec.-Verzögerung AUS Schalter

☐ Versteckt

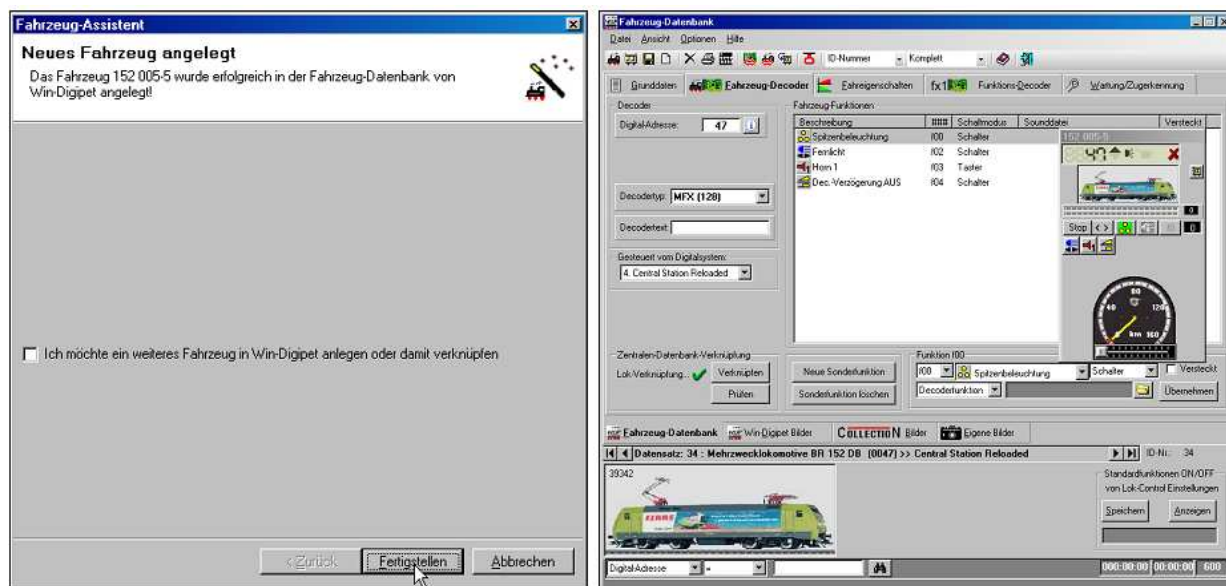
Übernehmen

< Zurück Weiter Abbrechen

Op het tabblad **<Funktionen & Sonderfunktionen>** (*functies & extra functies*) geeft u de aanwezige functies van de loc in. Hierbij zullen de meeste functies van de loc al ingegeven zijn.

Let er echter op, dat bij de overige functievelden altijd de functie **<Sonstiges>** (overige) is ingevoerd. Dit kan in het programma helaas niet gewijzigd worden, omdat de ESU ECoS of Märklin Central Station niet voor alle functies de juiste informatie levert.

Wijzigt u daarom dit op **<Keine Function>** (geen functie), zoals in de afbeelding, of op de overeenkomende functie van de loc. Heeft u alle gegevens van de loc ingevoerd, dan klikt u op **<Weiter>** (volgende) en in het aansluitend verschijnende venster op **<Fertigstellen>** (gereedmaken), wanneer u geen ander voertuig wilt registreren of koppelen.



Wanneer u na het registreren van de nieuwe mfx-loc naar de voertuigendatabank van **Win-Digipet** wisselt, dan zou het tabblad **<Fahrzeug-Decoder>** (voertuigdecoder) er als volgt uit moeten zien.


Op het tabblad zou het **“groene”** vinkje bij de **<Lok Verknüpfung>** (loc-koppeling) te zien moeten zijn.

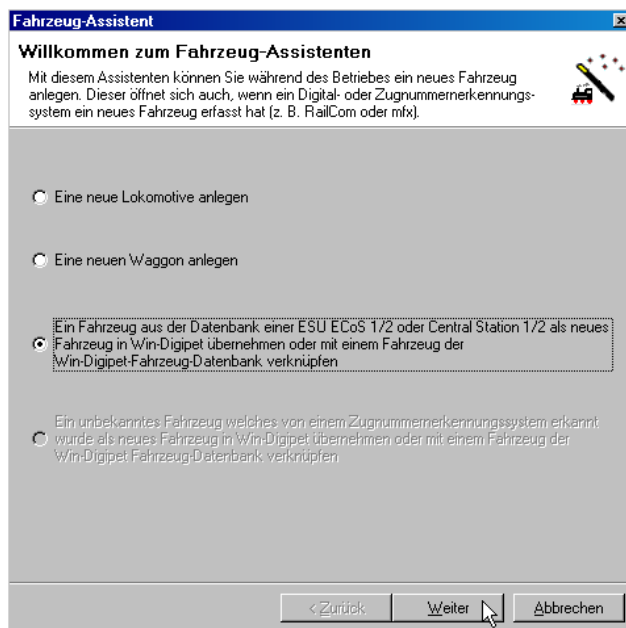
Belangrijk!

Alleen wanneer het **“groene”** vinkje geplaatst is, kunt u de loc met **Win-Digipet** sturen.

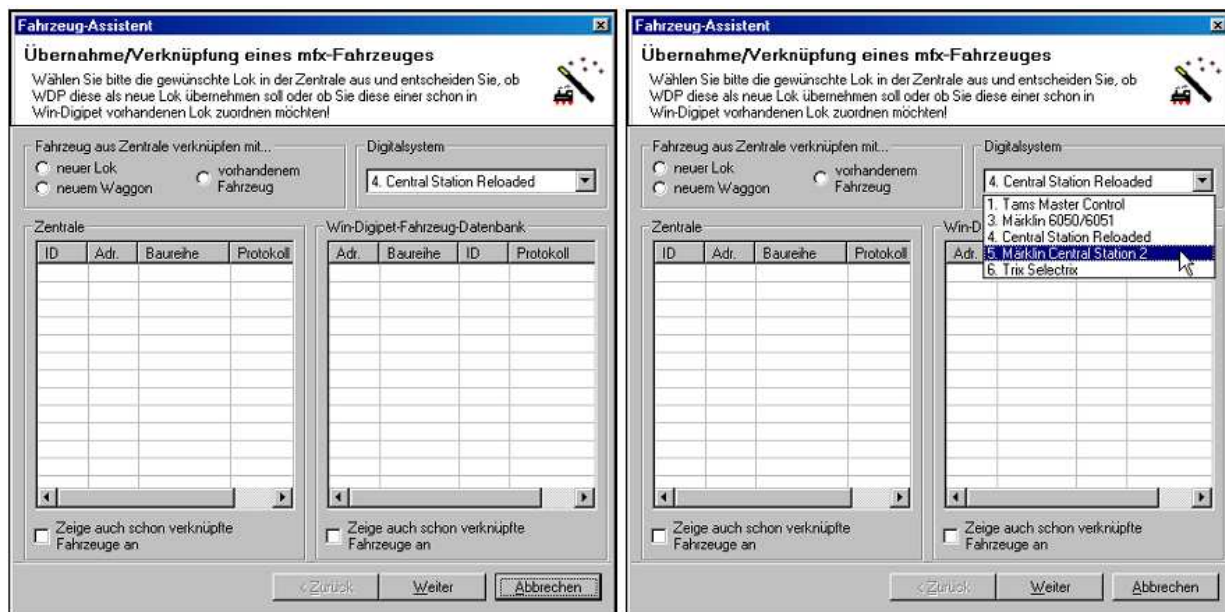
18.12.2 Mfx loc en Märklin Central Station 2.

Altijd wanneer u een nieuwe mfx loc op de baan zet, die nog niet in het Märklin Central Station 2 zijn opgenomen, wordt dit door de centrale herkend. Op het display van de centrale herkent u dit aan de beide voortgangsbalkjes met het mfx symbool.


Omdat de **Win-Digipet** voertuigenassistent geen informatie van de centrale krijgt, kan hij dit ook niet tonen. Daarom moet u de mfx loc handmatig in de voertuigendatabank registreren, of met een aanwezige loc koppelen. Klik op  en direct wordt het venster **<Fahrzeug-Assistent>** (voertuigenassistent) zichtbaar.



Hier kiest u de derde al geselecteerde mogelijkheid en klik dan op **<Weiter>** (volgende). Omdat in de voertuigendatabank altijd het eerste gevonden mfx digitale systeem voorgekozen is, kiest u in dit voorbeeld via de neerwaartse pijl in het lijstveld het Märklin Central Station 2 als het sturende digitale systeem van de nieuwe loc uit.



Om de locomotieven met **Win-Digipet** te sturen, moet u deze altijd met de voertuigendatabank van het Märklin Central Station 2 en de voertuigendatabank van **Win-Digipet** gekoppeld worden. Daarom moet u voor uw eigen veiligheid het vinkje bij **<Zeige auch schon verknüpfte Fahrzeuge an>** (toon ook al gekoppelde voertuigen aan) zetten, zodat u alle informatie bij de hand heeft.



Fahrzeug-Assistent

Übernahme/Verknüpfung eines mfx-Fahrzeuges

Wählen Sie bitte die gewünschte Lok in der Zentrale aus und entscheiden Sie, ob WDP diese als neue Lok übernehmen soll oder ob Sie diese einer schon in Win-Digipet vorhandenen Lok zuordnen möchten!

Fahrzeug aus Zentrale verknüpfen mit...

☐ neuer Lok ☐ vorhandenem Fahrzeug

Digitalsystem: 5 Märklin Central Station 2

Zentrale

SID	Adr.	Baureihe	Protokoll
00005	0057	BR 601 M...	mfx
00006	0059	BR 50 400...	mfx
00007	0024	mSD Elektro	mfx
00008	0062	mSD Diesel	mfx
00009	0110	E 10 345	mfx

Win-Digipet-Fahrzeug-Datenbank

Adr.	Baureihe	SID	Protokoll
0062	246 003-8	0008	MFx (128)

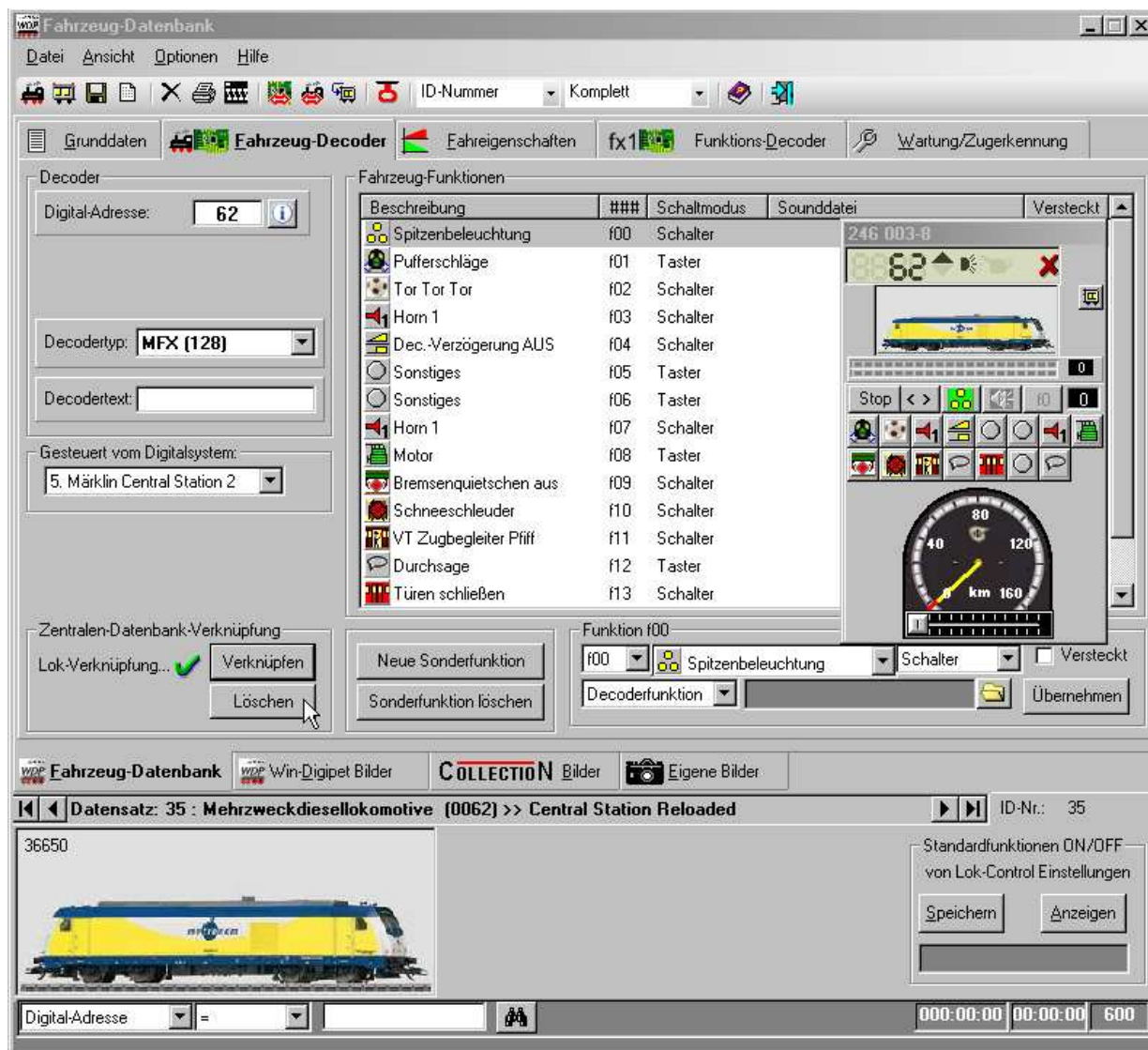
☒ Zeige auch schon verknüpfte Fahrzeuge an

Omdat in de voertuigendatabank van **Win-Digipet** de loc reeds aanwezig is, selecteert u in de voertuigendatabank van de centrale de loc, plaats de keuzemogelijkheid op **<vorhandenem Fahrzeug>** (aanwezig zijnde voertuig) en klik daarna op **<Weiter>** (volgende).

In het nu verschijnende venster, klikt u op **<Fertigstellen>** (gereedmaken), wanneer u geen ander voertuig registratie of wilt koppelen.

Wanneer u na het registreren van de nieuwe mfx-loc naar de voertuigendatabank van **Win-Digipet** wisselt, dan zou het tabblad **<Fahrzeug-Decoder>** (*voertuigdecoder*) er uit moeten zien als de volgende afbeelding toont.

Een koppeling kunt u met een klik op **<Löschen>** (wissen) ook weer verwijderen, wanneer dit noodzakelijk mocht zijn. De volgende afbeelding toont de koppeling van de mfx-loc met het Märklin Central Station 2 en met de muis geselecteerde knop **<Löschen>** (wissen).



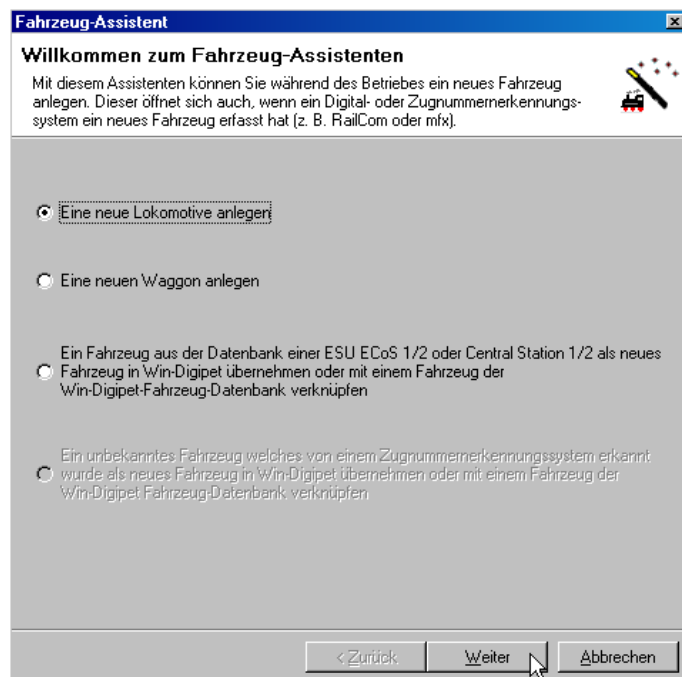
Belangrijk!

Alleen wanneer het **“groene”** vinkje geplaatst is, kunt u de mfx loc met **Win-Digipet** besturen. Daarentegen is een koppeling naar een loc die met het Märklin Central Station 2 in de Motorola- of DCC formaat bestuurd moet worden, niet noodzakelijk.

18.12.3 Loc of wagon/rijtuig via de voertuigassistent registreren.

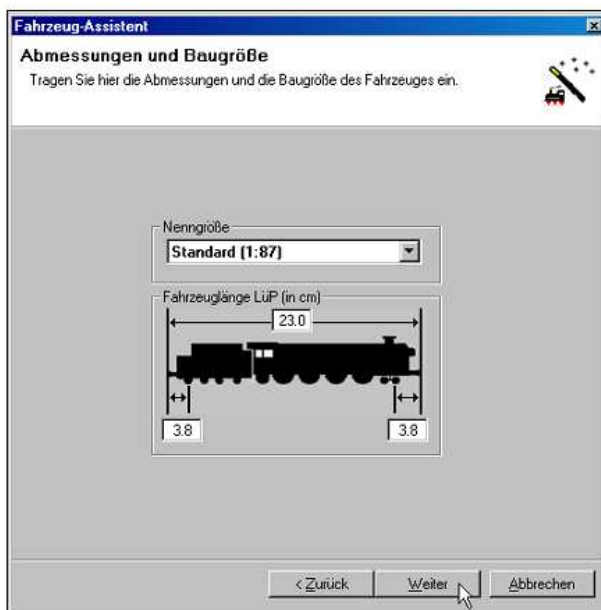
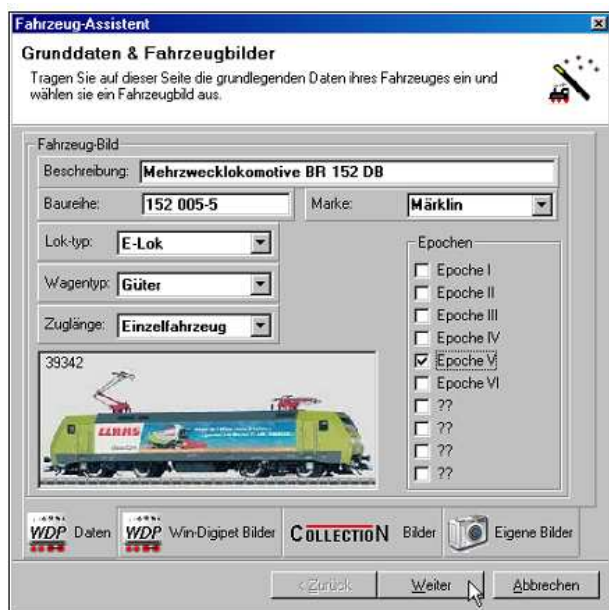
U kunt ook zonder de voertuigendatabank te openen, een voertuig heel snel registreren.

Klik op  en direct wordt het venster **<Fahrzeug-Assistent>** (voertuigassistent) zichtbaar.



Hier kiest u of het een loc, een wagon/rijtuig of om een nog onbekend voertuig gaat, welke door een voertuigherkenningssysteem (bijvoorbeeld RailCom) herkend werd.

Na een klik op **<Weiter>** (verder) gaat het, zoals in paragraaf 18.12.1 al werd beschreven verder. De volgende afbeeldingen laten dit...



...voorbeeldgetrouw zien en daarom wordt hier niet nogmaals alles beschreven. Bij het registreren van wagons/rijtuigen kan het venster iets afwijken.

18.13 Treinsamenstelling.

Tot nu toe, kende u alleen meervoudige tracties, bestaand uit tot drie locomotieven. Dit geldt ook nu, echter nu kunt u hele treinen uit locomotieven en wagonnen/rijtuigen (aparte wagonnen of rijtuigen of ook waggengroepen) samenstellen en daarmee rijden.

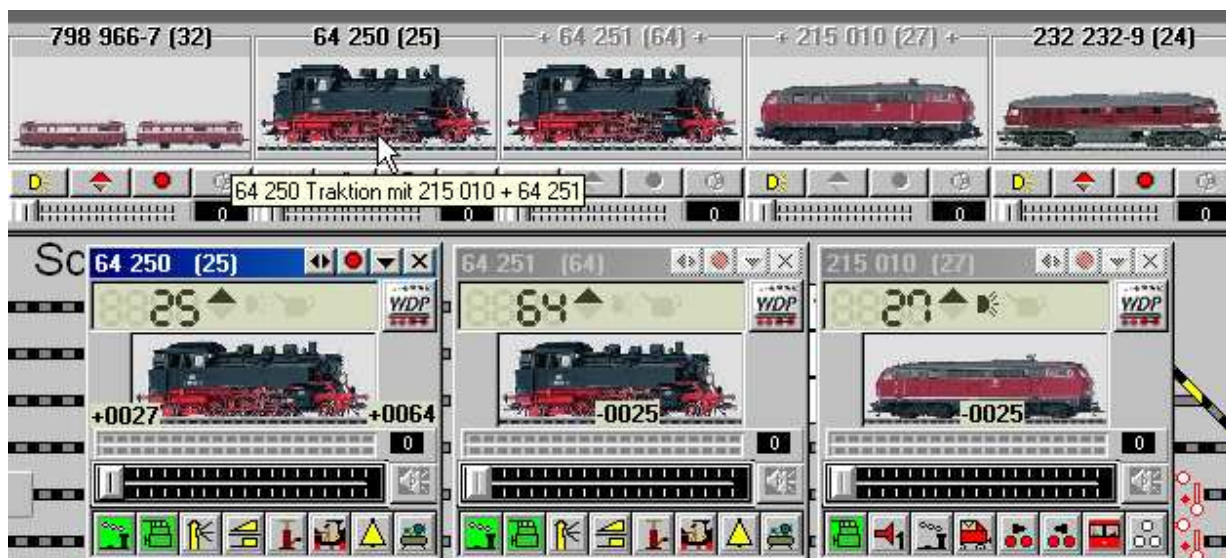
18.13.1 Meervoudige tracties.

Allereerst volgt hier een korte beschrijving over, wat een meervoudige tractie (ook wel voorspan genoemd) is. In het grootbedrijf is altijd die loc, die direct voor een trein hangt, de treinloc. Iedere verdere loc, die aan de kop van een trein **voor** de treinloc wordt aangekoppeld, heet “voorspanloc”. Een loc **achter** de trein heet niet sluitloc maar “duwloc”. En wanneer u dit op de modelbaan eveneens zo wilt toepassen, biedt de meervoudige tractie in **Win-Digipet** u alle mogelijkheden.

Hier heten de “voorspanloc” of de “duwloc” slechts simpel tractieloc:

- ✚ Dubbeltractie: 2^e loc = trekloc, 1^e loc = tractieloc;
- ✚ Drievoudige tractie: 3^e loc = trekloc, 2^e loc = loc, 1^e loc = tractieloc;
- ✚ Trein met duwloc: duwloc = tractieloc, 1^e loc = trekloc.

Wanneer u conform deze voorbeelden te werk gaat, dan is de trekloc altijd die loc, wiens digitaaladres (treinnummer) u op het toebehorende treinnummerveld moet slepen. U kunt echter ook de 1^e loc als leidende loc (treinnummer) vastleggen.



Hier in het voorbeeld, ziet u drievoudige tracties bestaand uit de locomotieven 64 250 als trekloc, de 64 251 en de 215 010 als tractielocomotieven, zoals u dit ook had ingericht. De trekloc is de 64 250 en daarom kunt u alleen deze loc naar een treinnummerveld slepen.

Iedere tractieloc wordt in de locbalk verborgen, dat wil zeggen, de loc kan niet meer gevraagd worden, voordat de tractie is opgeheven. De bouwserienummer van de tractieloc is “grijs” weergegeven en voorzien van twee “+” tekens als herkenning van een tractiekoppeling.

Het digitale adres van de tractielocs wordt links, resp. rechts onder de afbeelding in “rood” of “zwart” zijn (afhankelijk van de instelling LED of LCD). Zo herkent u makkelijk, dat hier in het voorbeeld een drievoudige tractie samengesteld werd.

Belangrijk!

U moet alleen locomotieven in een tractie samenstellen, die een snelheidsprofiel conform de paragrafen 5.9.4 t/m 5.9.7 hebben gekregen, zodat de locomotieven een gelijk rijgedrag vertonen.

Een samengestelde tractie kunt u alleen via de treinsamenstelling weer opheffen.


De treinsamenstelling opent u met een klik op . U opent de treinsamenstelling ook, wanneer u in de loc-rijregelaar met de rechter-muisknop op de afbeelding van de trekkende loc of in de afbeelding van de tractieloc op het zichtbare digitale nummer van de trekloc klikt.

Zugzusammenstellung


Zug

Name	Adresse
64 250	25


Zugende



64 250
101.0 cm



64 251
14.5 cm



215 010
18.8 cm

Zuganfang

↔

↔

↔

Zuglänge LüP gesamt: 134.3 cm

Übergeordnete Zugmatrix

Lokomotivtyp: **Tender-Dampf**

Wagentyp: **Regionalbahn**

Länge (X): **Mittel**

Übergeordnete Epochen

☐ Epoche I
☐ Epoche VI

☐ Epoche II
☐ ??

☒ Epoche III
☐ ??

☐ Epoche IV
☐ ??

☐ Epoche V
☐ ??

Fahrzeugauswahl

Lokomotiven

Baureihe	Adresse	ID
80 031	22	1
13 302	12	2
101 123-7	1	3
44 494	36	4
798 966-7	32	5
64 250	25	6
64 251	64	7
215 010	27	8
232 232-9	24	10
152 005-5	47	11
50 4005	59	12

Listen filtern

Filter löschen

Waggons

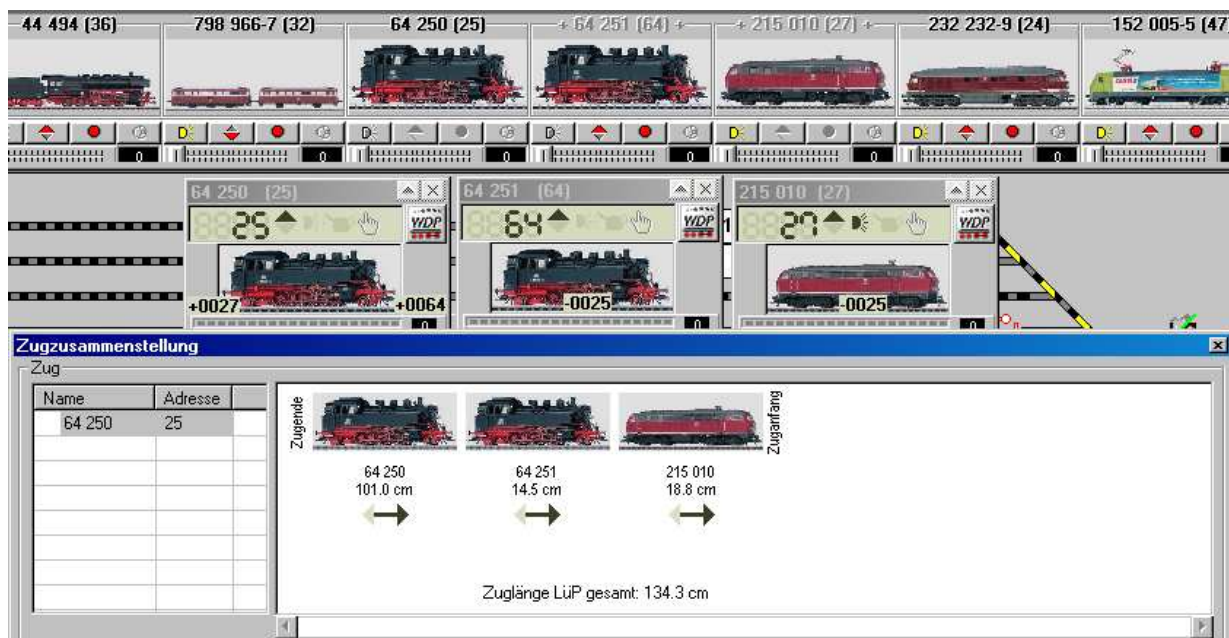
Baureihe	Adresse	ID
Dg 53194	1002	9
IC 2571	1003	13
Sauger	49	15
E 2139	1001	20
Dg 42120	1007	22
Dg 53212	1004	26
46717	77	30
Bockkran	201	31
Rocokran	31	32
Goliath	73	33

☐ Nur unbenutzte Fahrzeuge anzeigen

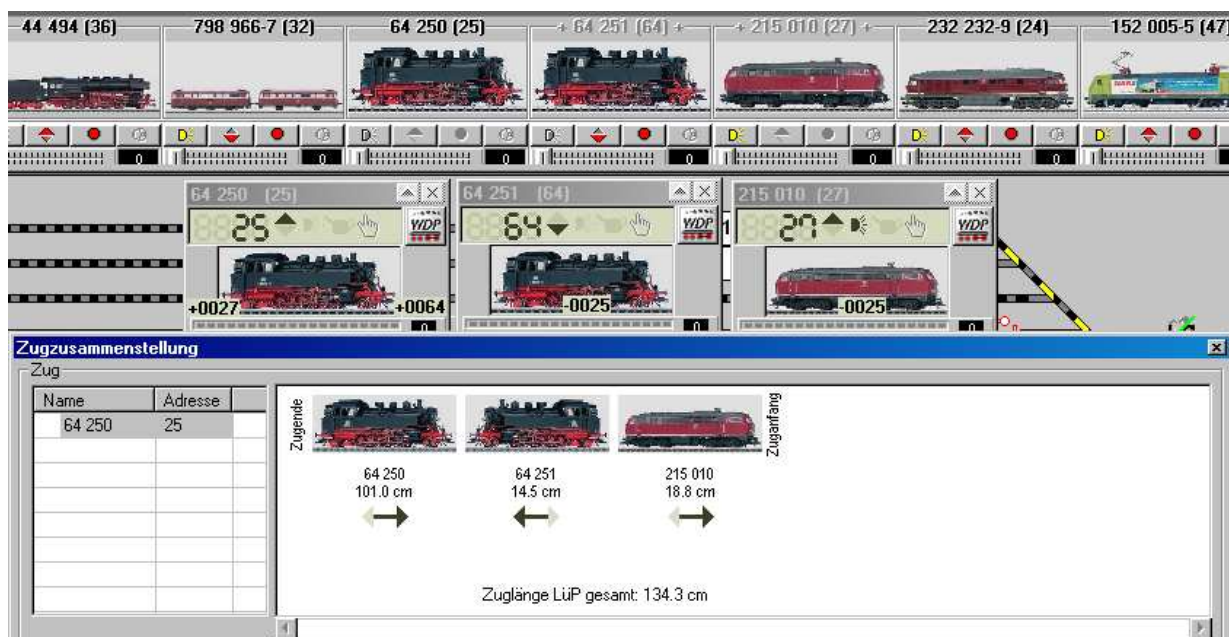
Schließen

18.13.2 De editor voor de treinsamenstelling.

Zoals in de volgende afbeelding, zult u de tot nu gevormde tracties terugvinden. Als dit er meer zijn, dan klikt u ze allemaal door en test de treinsamenstelling met betrekking op de rijrichting, in de afbeelding van links naar rechts, wanneer de rijrichting in de geopende loc-rijregelaar op voorwaarts staat.



Als het er zoals de afbeelding toont, uit ziet, dan is alles in orde en hoeft u verder niets te doen. Heeft u alle tracties zoals de volgende afbeelding laat zien, samengesteld, dan moet u de rijrichtingspijlen in de loc-rijregelaar en in de treinsamenstelling wijzigen, zoals hier in de afbeelding getoond wordt.



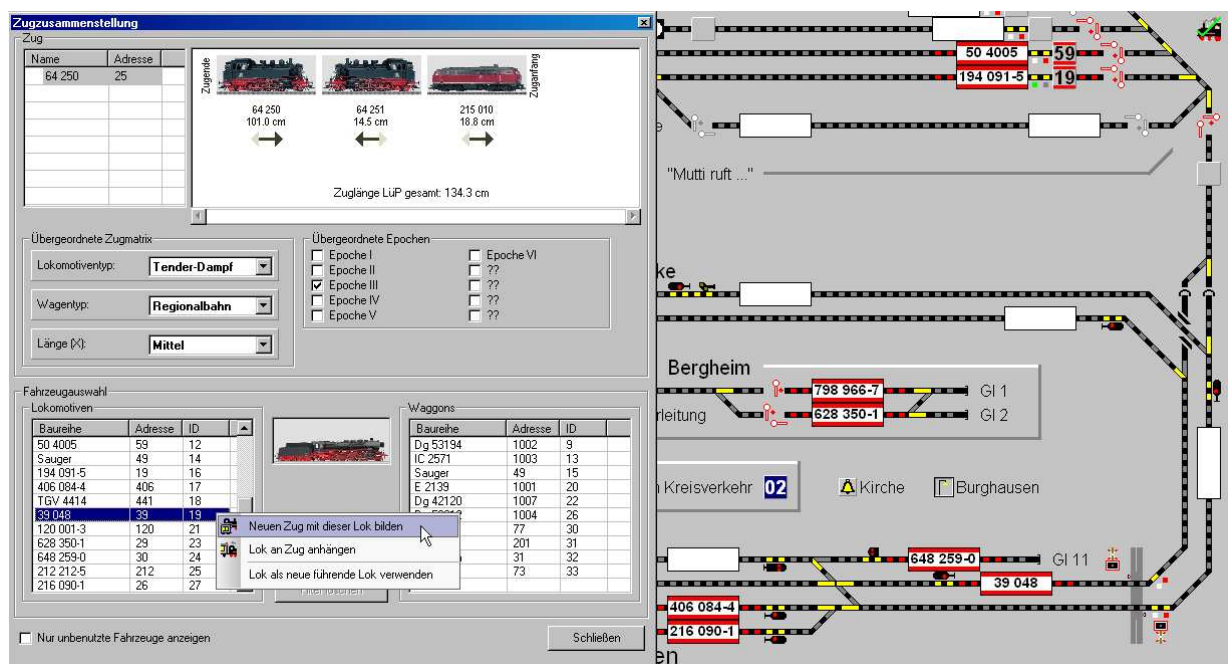
Alleen zo heeft u de correcte treinsamenstelling in de editor en op uw modelbaan voor ogen.

Belangrijk!

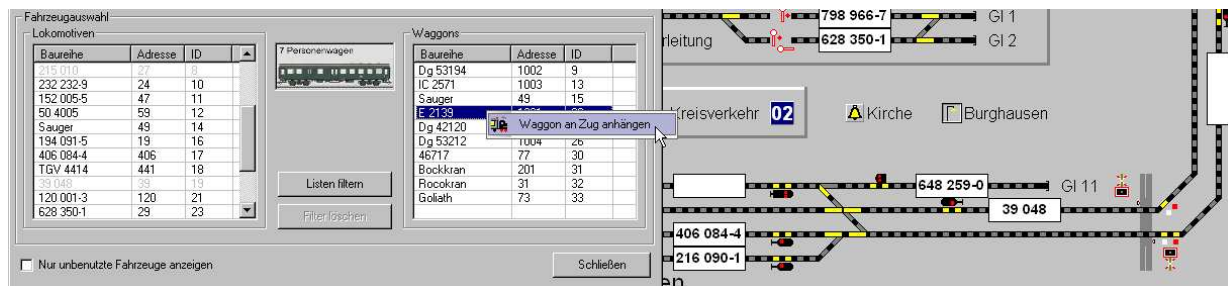
Op z'n laatst nu, moet u uw voertuigendatabank, bestand voor bestand moeten doorbladeren en op de juiste rijrichting van de voertuigafbeeldingen moeten controleren. Als de rijrichting van de afbeelding van het voertuig niet van links naar rechts is, wanneer de loc vooruit rijdt, dan kunt u de afbeelding simpelweg spiegelen, indien u de menuopdracht **<Datei>** (bestand), **<Fahrzeugbild spiegeln>** (voertuigafbeelding spiegelen).

18.13.3 Nieuwe trein samenstellen.

Wilt u een nieuwe trein samenstellen, dan kiest en selecteert u in de lijst van de locomotieven de gewenste loc. Na een klik met de rechter-muisknop, kiest u in het menu **<Neuen Zug mit dieser Lok bilden>** (nieuwe trein met deze loc samenstellen) en na een klik met de linker-muisknop wordt de loc boven in de treinsamenstelling ingevoerd.



Aan de loc 39 048 moet in dit geval nu nog de wagengroep van de E 2139 aangekoppeld worden. Kies en selecteer in de lijst van de voertuigen de gewenste wagengroep E2139. Na een klik met de rechter-muisknop kiest u in het menu de opdracht **<Waggon an Zug anhängen>** (voertuig aan trein aankoppelen) en na een klik met de linker-muisknop wordt de wagengroep boven in de treinsamenstelling achter de loc ingevoerd.




Met het aankoppelen van de kraan 46717 is de trein compleet en zou er, zoals de volgende afbeelding laat zien er uit moeten zien.

Zugzusammenstellung

Zug


Name	Adresse
64 250	25
39 048	39

Zugende




46717
22.0 cm

/ Personnenwagen



E 2139
158.5 cm

Zuganfang



39 048
27.0 cm

Zuglänge LÜP gesamt: 207.5 cm

Übergeordnete Zugmatrix

Lokomotiventyp: **Schleppender**

Wagentyp: **Regionalbahn**

Länge (X): **Lang**


Übergeordnete Epochen

<input type="checkbox"/> Epoche I	<input type="checkbox"/> Epoche VI
<input type="checkbox"/> Epoche II	<input type="checkbox"/> ??
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche III	<input type="checkbox"/> ??
<input type="checkbox"/> Epoche IV	<input type="checkbox"/> ??
<input type="checkbox"/> Epoche V	<input type="checkbox"/> ??

Fahrzeugauswahl

Lokomotiven

Baureihe	Adresse	ID
215 010	27	8
232 232-9	24	10
152 005-5	47	11
50 4005	59	12
Sauger	49	14
194 091-5	19	16
406 084-4	406	17
TGV 4414	441	18
39 048	39	19
120 001-3	120	21
628 350-1	29	23



Listen filtern

Filter löschen

Waggons

Baureihe	Adresse	ID
Dg 53194	1002	9
IC 2571	1003	13
Sauger	49	15
E 2139	1001	20
Dg 42120	1007	22
Dg 53212	1004	26
46717	77	30
Bockkran	201	31
Rocokran	31	32
Goliath	73	33

☐ Nur unbenutzte Fahrzeuge anzeigen

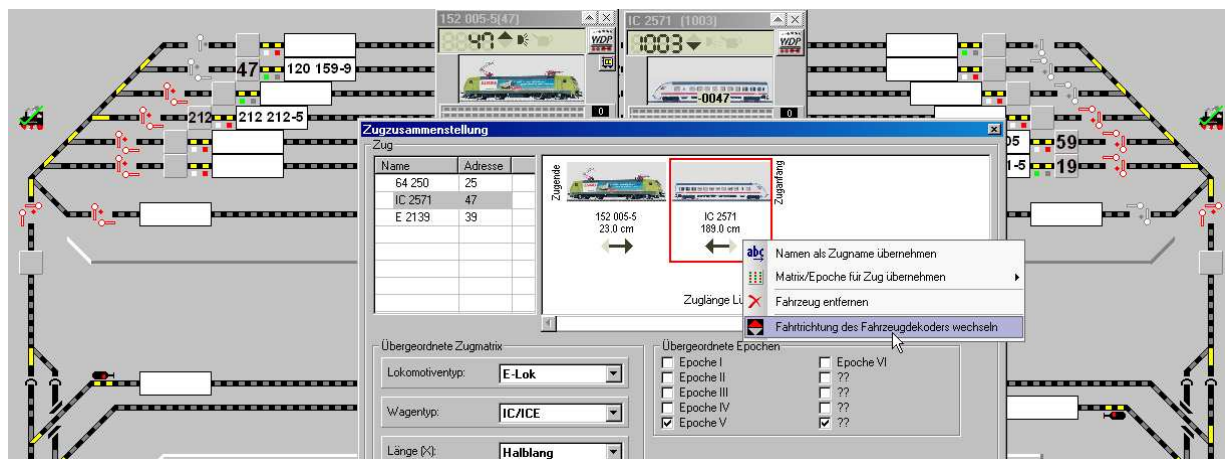
Schließen

Belangrijk!

De loc en de voertuigen, kunt u ook direct op de ("drag & drop") manier uit de beide lijsten in de bovenste treinsamenstellingsvenster naar binnen slepen. Met klikken op de pijlen, stelt u de juiste rijrichting in het verband in. Hierbij speelt het geen rol van betekenis, of de trein op de modelbaan van links naar rechts of omgekeerd rijdt. Bepalend is altijd de rijrichting van de trein, die in de meeste gevallen voorwaarts zal zijn.

Een samengestelde pendeltrein, die u graag altijd met de stuurstandswagen aan de voorzijde en de loc aan het eind van de trein wilt rijden, richt u in de treinsamenstelling overeenkomstig in. Let dan echter altijd op de rijrichting van de voertuigen, die dan ook in dat geval bij de loc voorwaarts en bij de stuurstand achterwaarts zou kunnen zijn.

In het volgende voorbeeld, moet de wagengroep van de IC 2571 met stuurstandwagen vooruit gereden worden. Omdat de stuurstandwagen, zoals u in de afbeelding in de voertuigregelaar herkent, normaal gesproken aan het eind van de trein rijdt, moet u nu de rijrichting van de voertuigdecoder op achteruit omschakelen, zodat niet de sluit- maar de frontverlichting van het geduwde stuurstandwagen oplicht.



Om de rijrichting te wijzigen, klikt u met de rechter-muisknop op de afbeelding van het stuurstandwagen en kies daarna in het menu de hier in de afbeelding met de muis geselecteerde opdracht en direct wijzigt zich ook in de voertuigregelaar de rijrichtingspijl naar achteruit.

18.13.4 Nieuwe trein bewerken.

Als treinnaam wordt altijd de bouwserienummer van de loc gebruikt. In het voorbeeld boven dus 152 005-5 maar met de opdracht **<Name als Zugname übernehmen>** (*naam als treinnaam overnemen*) kunt u ook de beschrijving van de wagengroep, hier IC 2517 overnemen. Zo rijdt dan op uw modelbaan altijd de IC 2517 maar onder omstandigheden met een andere loc.

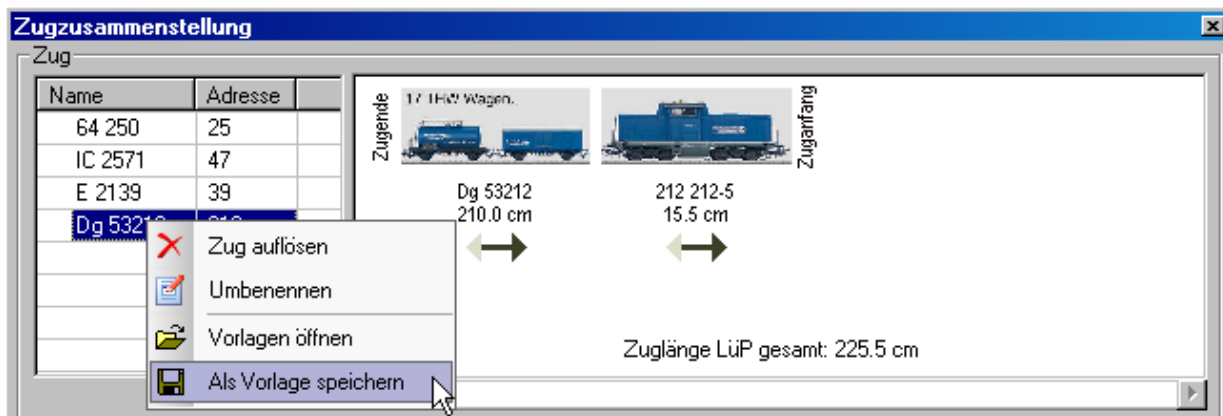
De nieuwe trein kunt u door het verschuiven van wagens, resp. wagengroepen op de bekende ("drag & drop") manier in samenstelling wijzigen. U kunt ook via de in de volgende afbeelding getoonde opdracht **<Fahrzeug entfernen>** (*voertuig verwijderen*) de kraanwagen ontkoppelen en daarna de Matrix van de treinsamenstelling overeenkomstig wijzigen. Bij een gewijzigde treinsamenstelling, wordt altijd de actuele berekende **<Zuglänge LÜP>** (*treinlengte LoB*) getoond.



U kunt ook na de selectie van een treindeel en de in de afbeelding getoonde opdrachten, bijvoorbeeld de Matrix of het wagentype enz. voor de gevormde trein overnemen.

18.13.5 Trein als sjabloon opslaan, resp. overnemen.

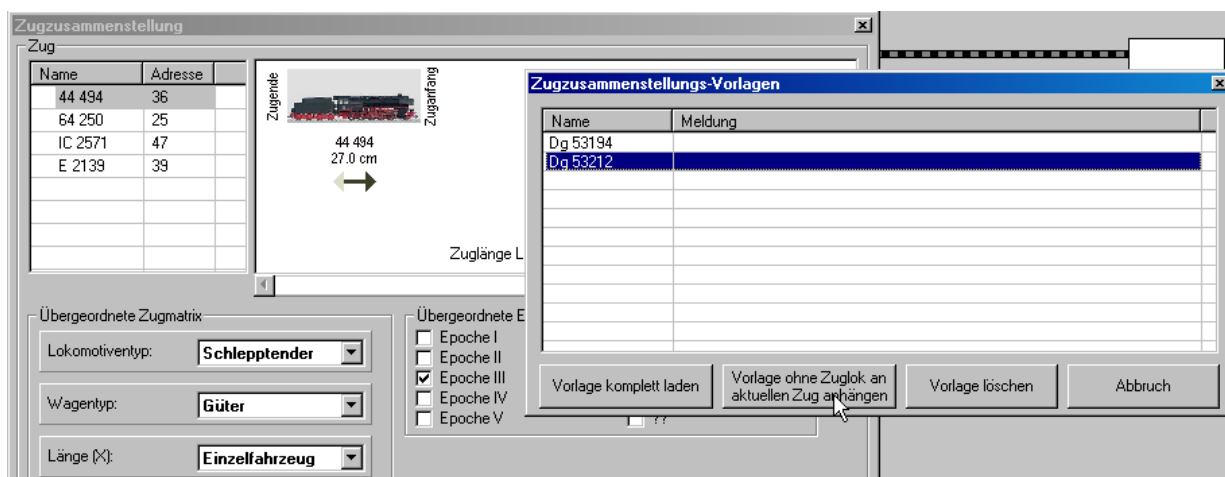
Een aanwezige trein kunt u ook na de selectie en met een klik met de rechter-muisknop met behulp van de opdrachten in het menu, hernoemen of, zoals hier in de afbeelding, als sjabloon opslaan.



Een opgeslagen treinsjabloon kunt u ook altijd een aan nieuwe trekloc aankoppelen. Klik na het invoegen en selecteren van de nieuwe loc, hier in het voorbeeld de 44 494 met de rechter-muisknop en kies de opdracht **<Vorlage öffnen>** (sjabloon openen).

In het zich daarna openende venster **<Zugzusammenstellungs-Vorlagen>** (treinsamenstellings-sjabloon) worden de treinsamenstellingen opgesomd. Na de selectie van de gewenste treinsamenstelling, klikt u op de overeenkomstige knop.

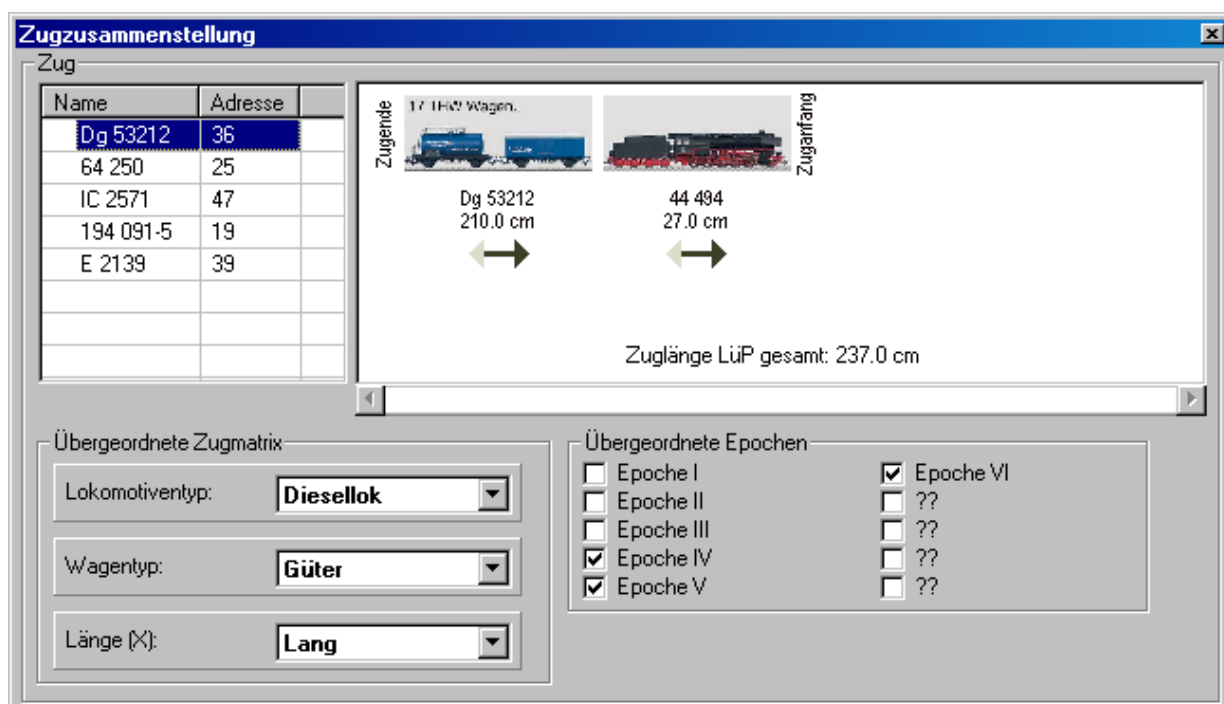
In dit voorbeeld moet het sjabloon zonder trekloc 44 494 aangekoppeld worden en daarom klikt u op de in de afbeelding met de muis geselecteerde knop **<Vorlage ohne Zuglok an aktuellen Zug anhängen>** (sjabloon zonder trekloc aan de actuele trein koppelen) en na twee andere vragen ter overname van treinnamen en treinmatrix wordt de nieuwe trein samengesteld weergegeven.



Belangrijk!

Bij de vragen ter overname van treinnaam en treinmatrix zal u normaal gesproken met **“Ja”** beantwoorden. Controleer echter in ieder geval de gegevens in de gesorteerde treinmatrix en wijzig de gegevens overeenkomstig. Let ook op de treinnaam en zorg ervoor dat deze naam niet twee keer voor komt. **Win-Digipet** kan daarmee overweg maar u waarschijnlijk niet!

De nieuwe treinsamenstelling zou er na de overname moeten uitzien zoals de volgende afbeelding laat zien en u ziet direct, dat het loctype en de periodeopgave niet voor deze treinsamenstelling past.



Zugzusammenstellung

Zug

Name	Adresse
Dg 53212	36
64 250	25
IC 2571	47
194 091-5	19
E 2139	39

17 THW Wagen.

Zugende: Dg 53212 210.0 cm

Zuganfang: 44 494 27.0 cm

Zuglänge LÜP gesamt: 237.0 cm

Übergeordnete Zugmatrix:

Lokomotiventyp: **Diesellok**

Wagentyp: **Güter**

Länge (X): **Lang**

Übergeordnete Epochen:

<input type="checkbox"/> Epoche I	<input checked="" type="checkbox"/> Epoche VI
<input type="checkbox"/> Epoche II	<input type="checkbox"/> ??
<input type="checkbox"/> Epoche III	<input type="checkbox"/> ??
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche IV	<input type="checkbox"/> ??
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche V	<input type="checkbox"/> ??

Daarom moet u dit zodanig wijzigen, dat de Matrixgegevens voor het verloop op uw modelbaan kloppen. Hier in het voorbeeld is dit niet zo erg maar wanneer daar een E-loc als locomotietype zou staan, dan zou geen enkel traject zonder bovenleiding bereden kunnen worden, wanneer u in de Matrix **<Gesperrt für E-Loks>** (*geblokkeerd voor E-locs*) de rijweg(en) er zo geplaatst zouden zijn. De geregistreerde treinsamenstellingen kunt u ook compleet laden, wijzigen en opnieuw als sjabloon opslaan of ook wissen.

18.13.6 Treinlengte “LoB” gezamenlijk.

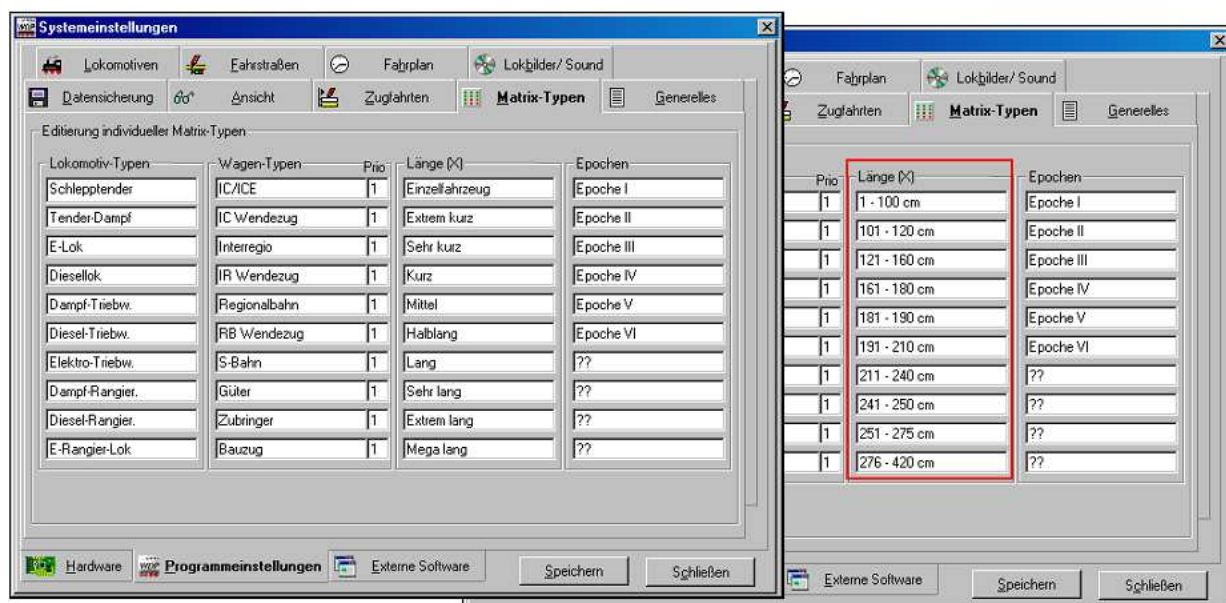
Met iedere wijziging van de treinsamenstelling, wijzigt ook direct de **<Zuglänge LÜP gesamt>** (*gezamenlijke treinlengte LoB*) in het bovenste grafiekvenster. Daarom zou u ook de gegevens in het lijstveld **<Länge (X)>** (*lengte (X)*) moeten aanpassen, zodat beide waarden weer bij elkaar passen.

Deze beide gegevens worden conform paragraaf **8.10**, resp. **8.10.2** in de rijwegen-editor en daarmee bij de uitvoering van de rijweg gebruikt. Daarom moet u zich nu nog eenmaal beseffen, of u de Matrixdefinities conform paragraaf **4.13** niet toch op lengtegegevens in centimeter zou moeten omzetten. Hierdoor zal het eenvoudiger zijn, de juiste gegevens te gebruiken, wanneer u bijvoorbeeld de lengte (X) conform paragraaf **8.10 <Lang>** (*lengte*) in de gegevens “211 – 240 cm” definieert.

Belangrijk!

De lengte (X) moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf **4.13** opnieuw definiëren. Alleen wanneer u daar de wijzigingen uitvoert, worden de nieuwe gegevens in alle editors en bij het besturen van de voertuigen door **Win-Digipet** gebruikt.

De Matrixinstellingen konden er dan bijvoorbeeld uit zien, zoals de volgende afbeelding laat zien.



Door deze wijzigingen, wordt u nu makkelijker voor u de nieuw gevormde trein met lengte (X) toe te wijzen en hoeft u niet steeds te overleggen of op een papiertje te na te kijken, welke treinlengte "LoB" bij welke lengte (X) past.

18.13.7 Uitgebreide loc-rijregelaar bij een treinsamenstelling.

In de loc-rijregelaar van de leidende loc (treinnummer), dat hoeft niet perse conform de uitvoering in paragraaf 18.13.1 de 1^e loc in de trein te zijn, wordt een ander klein symbool zichtbaar gemaakt. Met ene klik op dit symbool, worden de gekoppelde voertuigen, resp. wagengroepen getoond.




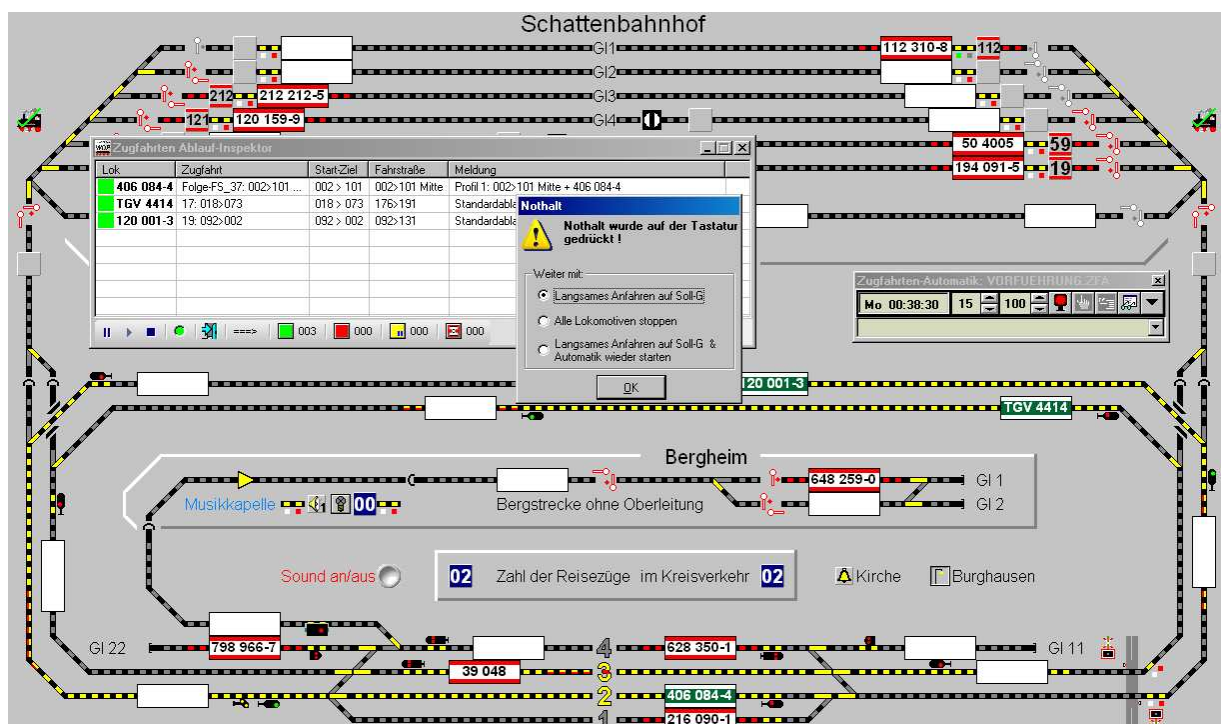
Met een klik op de gewenste ingang, wordt de voertuig-regelaar gevraagd en zichtbaar. Hier kunt u dan als voorbeeld de gewenste extra functies in- en uitschakelen.

18.14 Noodstop.




In het modelbaanbedrijf kan het wel eens voorkomen, dat bijvoorbeeld een wissel niet geschakeld is en daardoor een botsing kan optreden. Wanneer u dit nog niet op tijd ziet, dan kunt u nog een noodstop uitvoeren en het bedrijf op de baan tot stoppen dwingen.

18.14.1 Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.

Op iedere plaats binnen het programma kunt u door te drukken op functietoets **F9** van het toetsenbord een noodstop activeren. De noodstop bereikt u ook met een klik op . Het noodstopvenster opent zich met een overeenkomstige melding, die u toont, wie de noodstop heeft gevraagd (toetsenbord, centrale, noodstop-toets). U kunt na een ongeval de betrokken loc(locomotieven) met de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") op de snelheid "0" zetten, voordat u op "OK" klikt. Weliswaar is de bediening van de magneetartikelen op in het spoorplan zo lang geblokkeerd, tot het noodstopvenster weer gesloten wordt.



Na activering van de noodstop heeft u nu twee opties, hoe het verder moet gaan:


-  **<Langsames Anfahren auf Soll-G>** (langzaam optrekken naar doelsnelheid). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging naar hun oude doelsnelheid gereden;
-  **<Alle Lokomotiven stoppen>** (alle locomotieven stoppen). Na "OK" worden alle locomotieven gestopt en moet u handbediend de snelheden weer opgeven;
-  **<Langsames Anfahren auf Soll-G & Automatik wieder starten>** (langzaam optrekken naar doelsnelheid & automatiek weer starten). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging op hun oude doelsnelheid terug gebracht en de gestopte automatieken worden eveneens weer gestart.

De derde optie wordt pas dan aan u aangeboden, zoals in de afbeelding te zien is, wanneer u een automatiek heeft gestart. In het andere geval is de derde optie "grijs" (niet te kiezen) weergegeven.

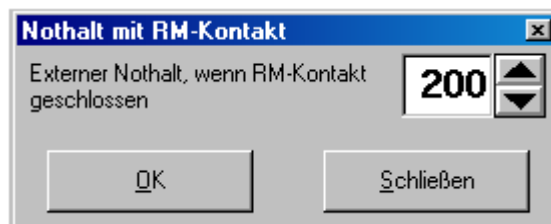
Belangrijk!

Deze opties kunt u ook met de **toetsen 1, 2 of 3** direct kiezen. Dit gaat sneller, dan hoeft u niet eerst de gewenste optie kiezen en dan op de knop **“OK”** drukken.


18.14.2 Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).


Met een klik op  **<Externe Hardware>** (externe hardware) opent zich het venster **<Nothalt mit RM-kontakt>** (noodstop met TMC-contact) Hier geeft u het terugmeldcontactnummer voor deze noodstopknop in en bevestigt dit met **“OK”**.

U kunt op uw baan naar behoefte op willekeurige plaatsen noodstopknoppen installeren. Deze knop activeert via een door u vastgelegd terugmeldcontact de noodstop over de PC. In een noodgeval bespaart dat onnodige handelingen. Na het teweegbrengen van een noodstop handelt u, zoals in de vorige paragraaf is beschreven.



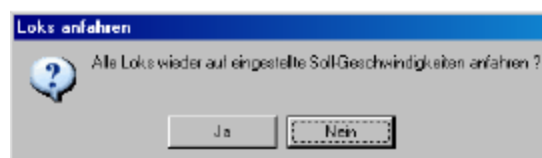
18.14.3 Alle locomotieven stoppen/optrekken.

Met een klik op  worden uw locomotieven onmiddellijk gestopt. In tegenstelling tot de noodstop, wordt uw baan niet afgeschakeld en de zojuist

geactiveerde knop verandert in . Na de oplossing van de eventuele storing kunt u de locomotieven met de menuopdracht



hierboven of met een klik op 

weer laten optrekken tot de ingestelde doelsnelheden, wanneer u de veiligheidsvraag met **‘Ja’** beantwoord.



In het andere geval worden alle snelheden in de loc-rijregelaars enz.. op nul gezet en de locomotieven blijven verder staan. Zijn alle storingen opgelost, dan moet u alle gewenste locomotieven opnieuw de gewenste rijopdracht handmatig via de loc-rijregelaar of de rijregelaar van uw centrale geven, wanneer de rijwegen weer geschakeld zijn of nog geschakeld waren. U kunt deze functie ook op iedere plaats binnen het programma activeren, door te drukken op functietoets **F8** op het toetsenbord.

Belangrijk!

Zou door welke oorzaak ook, uw locomotieven niet meer willen rijden, de op zich staande wissels echter wel te schakelen zijn, dan moet u als eerste controleren of het symbool  ook werkelijk groen en er niet zo  uitziet. Wanneer dit wel het geval is, dan moet het probleem na nog een klik opgelost zijn.


18.15 Treinrittenautomatiekbedrijf.

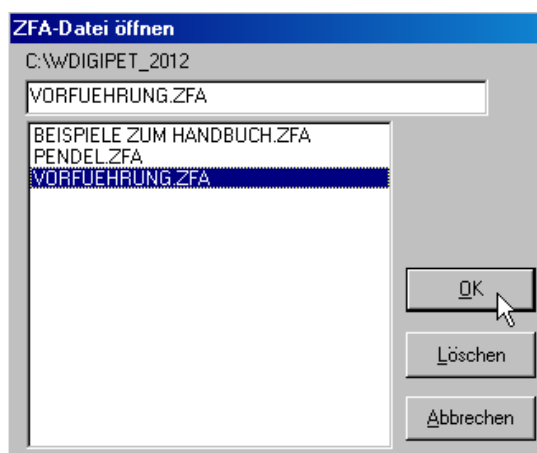
Wat onder dit begrip verstaan wordt, werd reeds in paragraaf 11.1 uitvoerig beschreven. Ook de voor deze treinrittenautomatiekbedrijf vereiste registraties werden in de paragraaf beschreven en zouden hier niet opnieuw te worden beschreven. In de navolgende paragrafen worden altijd de **aanbevolen** mogelijkheden opgesomd en beschreven.

Belangrijk!

Voordat u de treinrittenautomatiek start, moet u de basisinstellingen van alle magneetartikelen herstellen (zie paragraaf 18.4), zodat de treinen altijd de ingestelde wegen kunnen vinden.

18.15.1 Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.

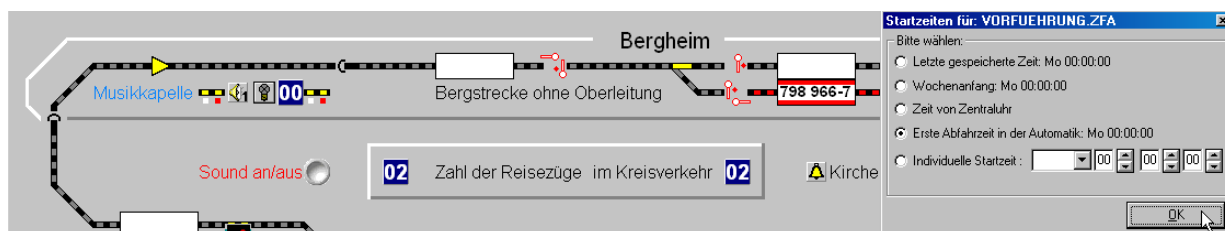
Klik op . Het venster **<ZFA-Datei öffnen>** (*ZFA-bestand openen*) verschijnt, waarin de namen van alle opgeslagen ZFA-bestanden worden getoond. Klik voor een keuze op de naam van het ZFA-bestand, wat u wilt uitvoeren. De keuze verschijnt op een “**blauwe**” achtergrond en met een klik op “**OK**” wordt het ZFA-bestand geladen.








Een geselecteerd ZFA-bestand kunt u ook hier met de knop **<Löschen>** (*wissen*) na een veiligheidsvraag van de harde schijf wissen, wanneer u dit ZFA-bestand niet meer nodig heeft

18.15.2 Start en verloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.

Nadat u deze automatisering heeft gevraagd, verschijnt het venster **<Startzeiten für:ZFA>** (*starttijden voor:ZFA*). In dit venster kunt u nu kiezen, hoe de treinrittenautomatisering moet starten.



Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking. Deze zijn ...

-  Start met de opgeslagen tijd, wanneer u het geautomatiseerde treinrittenbedrijf heeft onderbroken en nu vanaf de opgeslagen plaats wilt voortzetten;
-  Start met het begin van de week, wanneer u bijvoorbeeld voor een demonstratiebaan een treinrittenautomatisering heeft gemaakt, de hele week om het uur moet lopen;
-  Start de tijd met de centrale klok;
-  Start met de eerste geregistreerde vertrektijd in de automatisering, als u een treinritten-automatisering heeft gemaakt, die net zoals de dienstregeling, tijdgestuurd moet aflopen;
-  De individuele starttijd kunt u hier kiezen, waarbij de getoonde tijd van het vertrek gelijk is aan de eerste geregistreerde vertrektijd in de automatisering. Deze tijd kunt u met de pijltoetsen op iedere dag van de week en uren, minuten en seconden instellen.

Belangrijk!

Het bovenste venster met de starttijden worden alleen aan u getoond, wanneer u in de treinrittenautomatiek regels met een vertrektijd ingevoerd heeft. In dit geval wordt altijd de laagste vertrektijd met betrekking op maandag 00:00:00 getoond. Hier maakt het niet uit, in welke regel de gegevens uitgevoerd werden. In alle gevallen, zou u hier de voorgekozen registratie gegevens moeten laten staan.

Heeft u de mogelijke instellingen aangebracht, dan klikt u op de knop **“OK”**. Na het klikken verschijnt de treinrittenautomatiserings-commandocentrale.

Hier kunt u nu de andere instellingen voor de start van de treinrittenautomatisering aanbrengen. De betekenis van de knoppen wordt u bij het bewegen van de muis daarover door de **“geel”** gekleurde (“Tooltip”) getoond.










In de titelbalk staat de bestandsnaam van de treinrittenautomatisering en in de regel daaronder worden links de dag van de week en de tijd overeenkomstig uw eerder gemaakte keuze getoond.

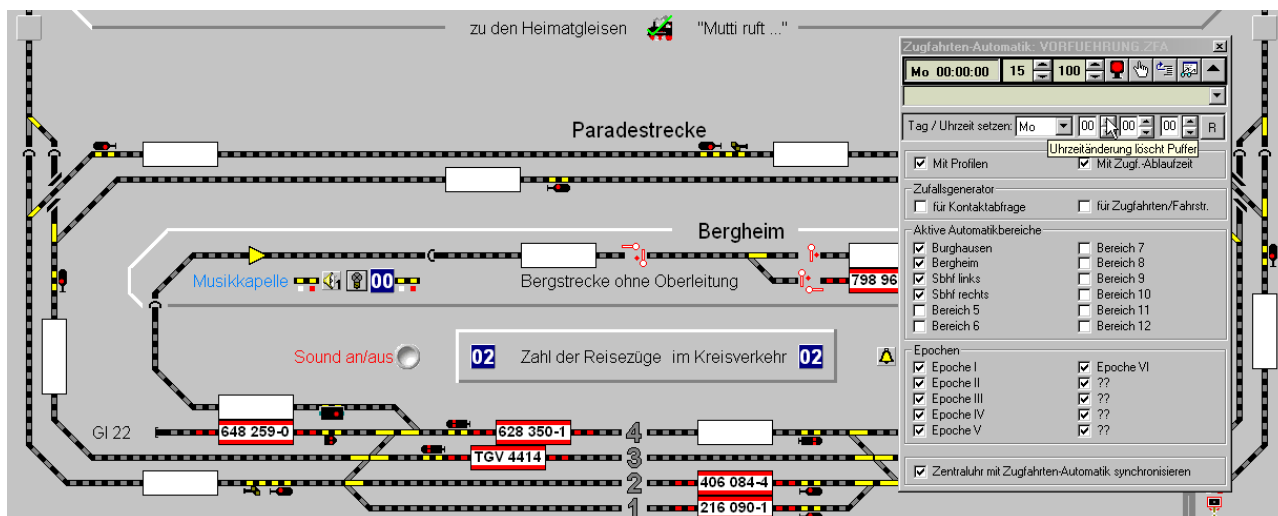
In het veld rechts daarnaast wordt de tijdfactor, die u op een waarde tussen 1 en 360 seconden, (dit betekent: de klok loopt met de ingestelde factor sneller dan de werkelijke tijd), met de beide rechter pijlen daarnaast kunt instellen, getoond. Deze waarde kunt u ook tijdens het lopende geautomatiseerde bedrijf veranderen.



In het middelste veld wordt de afvraagtijd getoond, die net zoals bij de automatisering met vraagcontacten, op een waarde tussen 100 t/m 1000 msec. met de beide rechter pijlen daarnaast kan worden ingesteld. In de onderste regel worden in het geautomatiseerde bedrijf treinritten en rijwegen getoond, die zich in de buffer bevinden, omdat zij niet of nog niet geschakeld konden worden. Aan de rechter zijde van het venster zijn de knoppen met de volgende functies te zien.

De betekenis van de knoppen van links naar rechts is:

-  Start/stop van de treinrittenautomatisering, (**“groen”** = startopdracht, **“rood”** = stopopdracht);
-  Treinritten/rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
-  Treinritten/rijwegen uit de buffer verwijderen;
-  Automatiseringsinspecteur openen;
-  Setup/opties openen of sluiten.

Wilt u de getoonde tijd veranderen, dan moet u het automatiekbedrijf met een klik op het “**groene**” symbool  stoppen en met een klik op het rechter symbool  het venster naar onder openklappen, zodat verdere instellingen mogelijk worden.






Bij tijdsveranderingen wordt met een “**geel**” gekleurde (“Tooltip”) op het wissen van de buffer in de regel daarboven gewezen. Dag en nachttijd kunnen met het symbool  op maandag 00:00:00 teruggezet worden. Wanneer u voor het treinritten automatiekbedrijf alle instellingen heeft uitgevoerd, start u met een klik op de “**rode**” schakelaar ; hij wisselt naar “**groen**”.

Omgekeerd stopt u deze automatiek met een klik op de dan “**groene**” schakelaar. De navolgende instellingen kunt u zowel voor- als tijdens het lopende automatiekbedrijf uitvoeren. Heeft u voor uw locomotieven en rijwegen ook nog profielen gemaakt, dan kunt u hier de schakelaar <Mit Profile> (met profielen), ingeschakeld laten. Dan zullen de treinen met profielen in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op uw baan rijden.

Het eerste vinkje bij <Mit Profile> (met profielen) zult u aanvinken, wanneer u het geautomatiseerde bedrijf **zonder** profielen wilt starten. Hetzelfde geldt voor het tweede vinkje bij <Mit Zugf.-Ablaufzeit> (met treinr.-aflooptijd), wanneer de automatisering zonder de treinrittenaflooptijd (time-out) conform paragraaf 4.12.3 moet worden gestart.

Als het haakje is gezet, dan wordt een betreffende treinrit als volgt behandeld...

 In een treinrittenautomatisering **zonder** vinkje bij <Mit Zugf.-Ablaufzeit> (met treinr.-aflooptijd) wordt...

-  De treinrit gestopt;
-  De treinrit in de treinrittenafloop-inspecteur alleen “**rood**” geselecteerd;
-  Het treinnummer blijft “**GROEN**”;
-  Er volgt **geen** waarschuwing door aanwijzing of signaal.

- In een treinrittenautomatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (met *treinr.-aflooptijd*) **zonder** uitwijkweg door treinrittenautomatisering wordt...

- de treinrit gestopt;
- Het treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” of “**WIT**” veranderd;
- De treinrit in de treinrittenafloop-inspecteur met een “**rode**” zandloper geselecteerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
- U moet de hindernis voor de gestopte treinrit opheffen, de treinrit in de afloop-inspecteur markeren en weer starten met het symbool ;
- Of u moet de trein door handbediend schakelen van een rijweg of treinrit verder rijden, waarbij de treinrit automatisch uit de afloop-inspecteur wordt verwijderd.

- In een treinrittenautomatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (Met *treinr.-aflooptijd*) **met** uitwijkweg door treinrittenautomatisering wordt...

- De treinrit gestopt;
- et treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” of “**WIT**” verandert;
- De treinrit in de treinritten aflooptinspecteur met een “**rode**” zandloper geselecteerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
- De treinrit blijft eerst in de aflooptinspecteur staan en wordt automatisch verwijderd, zodra de treinrittenautomatisering een **nieuwe** rijweg heeft geschakeld

Over de beide schakelaars bij **<Zufallsgenerator>** (*toevalsgenerator*) kunt u het treinritten-automatiseringsbedrijf zeer variabel vorm geven. U kunt het toeval instellen voor ...

- Contactgebeurtenissen;
- Treinritten/rijwegen.



Wanneer u alleen **contactgebeurtenis** aanvinkt, dan worden de vraagcontacten bij toeval afgevraagd. De treinritten/rijwegen, die u dan met dit vraagcontact heeft ingevoerd, worden van boven naar onder voor het schakelen van de treinrit/rijweg naderbij gehaald. De eerste treinrit /rijweg, die geschakeld kan worden wordt geschakeld, met de verdere wordt geen rekening gehouden.

Wanneer u bij de **treinritten/rijwegen** een vinkje zet, dan worden deze bij toeval gekozen en geschakeld. Zijn ze dan niet uitvoerbaar, omdat niet wordt voldaan aan de schakelvoorwaarden, dan wordt de volgende treinrit/rijweg bij toeval gekozen.

Hierbij kan het ook voorkomen, dat het behoorlijk **lang** kan duren, tot een van de gekozen treinritten/rijwegen kan worden geschakeld.

Heeft u **beide** vinkjes gezet, dan worden beide versies gecombineerd en is er niets meer te voorzien. Het rijden met de toevalsgenerator moet u daarom zelf op uw modelbaan uitproberen, om vervolgens te bepalen wat u het best bevalt.

In het onderste deel van het opengeklapte venster kunt u het geactiveerde automatiekbedrijf iedere keer veranderen, indien u het betreffende vinkje plaatst of weer weghaalt.

Met de periodes worden alleen rekening gehouden, wanneer u dat in de treinrittenautomatiek conform paragraaf 11.11 in iedere geregistreerde regel aangevinkt heeft.

Als de centrale klok met de treinrittenautomatiek gesynchroniseerd moet worden, dan plaatst u daar direct een vinkje. De centrale klok stopt dan ook, wanneer de treinrittenautomatiek, om welke reden dan ook, gestopt werd. Hier zou u dan de centrale klok en de treinrittenautomatiek of de zelfde tijdfactor moeten instellen.

Belangrijk!

De bovenstaande instellingen worden bij het beëindigen van de treinrittenautomatisering opgeslagen en staan u bij de volgende start automatisch weer ter beschikking.

18.15.3 Treinritten-afloopinspecteur.

Steeds wanneer de treinrittenautomatisering wordt gestart, opent het venster van de treinritten-afloopinspecteur.

In de kolom "**Lok**" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

- "**Groen/rood**" = rijdt/stopt en;
- "**Geel**" = treinrit met de hand gestopt (pauze);
- "**Rode**" zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.

In de kolom **<Fahrstraße>** (rijweg), is de actuele aangevraagde rijweg ingevoerd. Het venster **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (treinritten-afloopinspecteur), kunt u op de gewenste grootte ("Windows" manier) instellen, of met de hier met de muis geselecteerde linker symbool minimaliseren.

Met een klik op de registratie **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (treinritten-afloopinspecteur) in de taakbalk van de PC kunt u het venster weer terughalen.

Zugfahrten Ablauf-Inspektor				
Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
50 4005	11: 108>108 2x Parade...	108 > 108	079>108	Definierte Wartezeit abgelaufen...
39 048	Folge-FS_6: 073>111	073 > 111	073>111	Standardablauf...
194 091-5	17: 018>073	018 > 073	191>073	Fahrstraße noch blockiert !
120 159-9	Folge-FS_37: 002>101 ...	002 > 101	002>101 Mitte	Profil 1: 002>101 Mitte + LokID 0
TGV 4414	17: 018>073	018 > 073	176>191	Zug: 194 091-5 blockiert Zielkontakt !
406 084-4	19: 092>002	092 > 002	131>011	Standardablauf...
798 966-7	Folge-FS_22: 066>089	066 > 089	066>089	Standardablauf...

Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten stoppen, weer laten rijden of verwijderen. Dit geldt altijd alleen maar voor de door u geselecteerde treinrit. Met de “**groene**” ronde knop kunt u **alle** treinritten laten stoppen maar ook weer laten weggijden, (zie paragraaf 9.9).

Door te dubbelklikken op een regel in de treinritten-afloopinspecteur opent zich de loc-rijregelaar van de bijbehorende loc.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis ...

- 002 lopende treinritten;
- 001 wachtende treinritten;
- 000 treinritten op pauze geschakeld;
- 001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

... en het getal daar achter geeft het getal van de betreffende treinritten aan.

Belangrijk!

Rij **nooit** in een **actieve** treinrit de trein ergens met de hand naar toe of verwijder zijn treinnummer uit het spoorplan, zonder deze treinrit voorafgaand tot stilstand te brengen en deze te hebben verwijderd.

18.15.4 De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur dient voor fout- respectievelijk afloopcontrole. Klik daarvoor in de treinrittenautomatisering-commandocentrale op . Het venster **<Inspektor für Automatik>** (inspecteur voor deautomatisering) opent zich“.

Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het geautomatiseerde bedrijf.

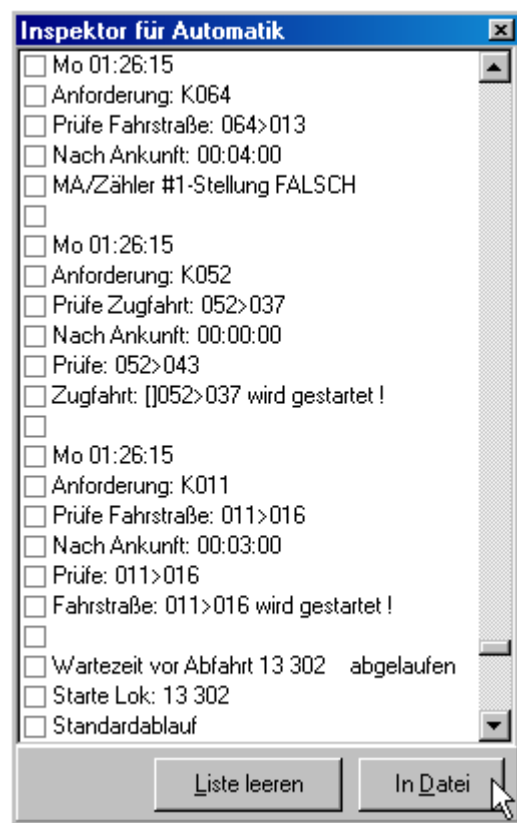
De inspecteur moet alleen worden gebruikt, voor het zoeken naar fouten. Afgeraden wordt tevens, hem bij een correct lopend bedrijf open te houden. Er kunnen tijdsvertragingen ontstaan in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf door de extra meldingen en gebeurtenissen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, als de treinrittenautomatisering eens stagneert. Hij wordt alleen met zijn meldingen geactiveerd, wanneer de treinrittenautomatisering loopt (“**groene**” knop). De gebeurtenissen en meldingen stoppen onmiddellijk, zodra de treinrittenautomatisering wordt gestopt (“**rode**” knop).


De inspecteur is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten. U kunt de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit in het bestand op een later moment nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (in het bestand), waarna zich een venster opent met de titel **<Speichern unter...>** (opslaan als...). Geef daar een passende bestandsnaam in en klik daarna op **<Speichern>** (opslaan).

De meldingen van de inspecteur zijn zelfverklarend en hoeven hier niet afzonderlijk uitgelegd te worden. De melding **<MA/Zähler #1-Stellung FALSCH>** (magneetartikel/teller #1-stand FOUT) geeft hier de stand van de toestemmingspijl op de ingeslagen weg aan en die staat verkeerd, omdat er juist een trein tegemoet komt. De melding **<Nach Ankunft: 00:03:00>** (na aankomst: 00:03:00) zegt dat hier een wachttijd na aankomst in de treinrittenautomatiek ingevoerd werd. Dit zijn een paar voorbeelden die de inspecteur zou kunnen melden.



18.15.5 Handmatige besturing van een loc in een automatisch bedrijf.

Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Lokomotiven>** (Programmainstellingen - locomotieven) conform paragraaf 4.6.2 een vinkje heeft gezet, dan wordt in de loc-rijregelaars een extra knop zichtbaar. Met een klik op  in de loc-rijregelaar ("Maxi" of "Mini") kunt u met **Win-Digipet** een loc zonder sturing door de PC op de modelbaan binnen een lopend automatiekbedrijf of ook met de start/eindpuntfunctie laten rijden.

De PC schakelt de rijwegen en u als machinist op de bok stuurt de loc, of met de rijregelaar van uw centrale, de loc-rijregelaar of een Joystick.

Opdat u direct ziet, welke loc met de hand wordt gestuurd, verschijnt in de locbalk de loc met een "rode" omranding (een eventueel "gele" rand bij het overschrijden van de onderhoudsinterval wordt afgedekt). Wanneer u nu in een automatisch bedrijf op bepaalde baangebieden uw loc handmatig wilt sturen, dan zijn er diverse mogelijkheden.

- ✚ Bij de eerste mogelijkheid definieert u een treinrittenautomatiek en laat het van u handmatig te sturen gebied buiten beschouwing. Hierbij blijven de treinen dan voor dit handmatig te sturen gebied eenvoudig staan en u moet de treinen met de start/eindpuntfunctie sturen. Heeft u de treinen dan handmatig naar de overgavepunten van het automatiekbedrijf gestuurd, dan neemt de treinrittenautomatiek de sturing van de treinen tot aan het overnamepunt van de handmatige sturing weer over;

Bij de tweede mogelijkheid definieert u een treinrittenautomatiek voor het gehele baangebied, waarbij dan in een bepaald gebied wel de rijwegen maar niet de locs gestuurd worden. In de volgende afbeelding ziet u het gebied (hier door een treinrit oplichtend), die geheel door **Win-Digipet** wordt bestuurd. De rijwegen binnen dit gebied, tussen het “rode” treinnummerveld en het “groene” treinnummerveld worden weliswaar door **Win-Digipet** worden geschakeld, echter niet de locomotieven, die wilt u toch sturen.

Definieer nu met de treinrittenautomatiek-editor volgens paragraaf 11.3 dit automatiekbedrijf en voer de vereiste treinritten of rijwegen in. Om dit apart te kunnen besturen, werd in het gebied 5 bij het automatiekbedrijf in **<manuell>** (*handmatig*) hernoemd. Ook voor dit voorbeeld benodigde regels 44 en 45 werden aan dit gebied toegewezen.

In de geselecteerde regel is de aangelegde treinrit van startcontact 101 tot het eindpuntcontact 2 ingevoerd. In de volgende regel is de rijweg tot het startcontact 101 van de treinrit in regel 44 ingevoerd. Met de beide geregistreerde gegevens werd het automatiekbedrijf al storingsloos lopen maar u wilde in het gebied van regel 45 de locs sturen, wat op dit moment nog niet automatisch kan.



Daarom moet u hier nog een paar registraties in de treinrittenautomatiek-editor uitvoeren. Om de locs in dit automatiekbedrijf zowel compleet volautomatisch, als ook in het gewenste gebied handmatig bestuurd kunnen worden, werd in het spoorplan nog de knop ingetekend en van de beschrijving **<Loks manuell>** (*locs handmatig*) voorzien.

Deze schakelaar/knop sleept u naar de markering van regel 44 m.b.v. (“drag & drop”) manier in het registratieveld op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) en kies **<Manuell Fahren>** (*handmatig rijden*), zoals in de afbeelding te zien is.

Door deze registratie wordt de loc aan het eind van de geregistreerde treinrit op handmatig sturen gezet, wanneer de knop in het spoorplan van “rood” naar “groen” geschakeld is. Staat de knop op “rood”, dan worden de locomotieven ook op de rijwegen in de regels 44 en 45 door **Win-Digipet** gereden. Omdat de locomotieven bij een “groene” knop nu door u op de door de treinrittenautomatiek geschakelde rijwegen handmatig gestuurd worden, moet de sturing van de locomotieven door een andere instelling in de treinrittenautomatiek-editor weer aan **Win-Digipet** overgegeven worden.

Dit bereikt u op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) van de eerste regel, door het plaatsen van een vinkje bij **<Manuelle Lok "Wieder auf automatisch schalten">** (*handmatige loc "weer op automatisch schakelen"*). Door dit vinkje zal de loc altijd, (het maakt niet uit hoe de geregistreerde schakelaars in het spoorplan staan, weer door **Win-Digipet** gestuurd. Bij regel 45 hoeft u geen andere instellingen uit te voeren.

###	Zeit	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
021	00:03:00	0096	096-092	14	2 - Profil 2			mit Sound
022	00:00:00	0018	018-073	17	1 - Profil 1			Abzw West
023	00:00:00	0018	018-079	31	1 - Profil 1			Abzw Ost
024	00:00:00	0092	092-002	19	1 - Profil 1			
025	00:00:00	0092	092-153	58	1 - Profil 1			
026	00:00:00	0085	085-085 2 x Parades	7	1 - Profil 1			Ausfahrten Schattenbahnhof links
027	00:00:00	0068	068-068 2 x Parades	9	1 - Profil 1			nur Güterzüge
028	00:00:00	0112	112-112	23	1 - Profil 1			
029	00:00:00	0085	085-002	60	1 - Profil 1			nur Reisezüge
030	00:00:00	0068	068-002	61	1 - Profil 1			
031	00:00:00	0112	112-002	62	1 - Profil 1			Ausfahrten Schattenbahnhof rechts
032	00:00:00	0085	085-006	6	1 - Profil 1			nur Güterzüge
033	00:00:00	0108	108-108 2x Parades	11	1 - Profil 1			
034	00:00:00	0105	105-105	10	1 - Profil 1			
035	00:00:00	0085	085-073	46	1 - Profil 1			nur Reisezüge
036	00:00:00	0108	108-073	50	1 - Profil 1			
037	00:00:00	0105	105-073	51	1 - Profil 1			
038	00:00:00	0073	073-111	6	1 - Profil 1			sonstige Fahrten
039	00:00:00	0073	073-111	6	1 - Profil 1			Einfahrt nach Burghausen
040	00:00:00	0101	101-002	3	1 - Profil 1			Zug wird automatisch gesteuert
041	00:00:00	0002	002-101 Mitte	37	1 - Profil 1			Zug muss manuell gesteuert werden

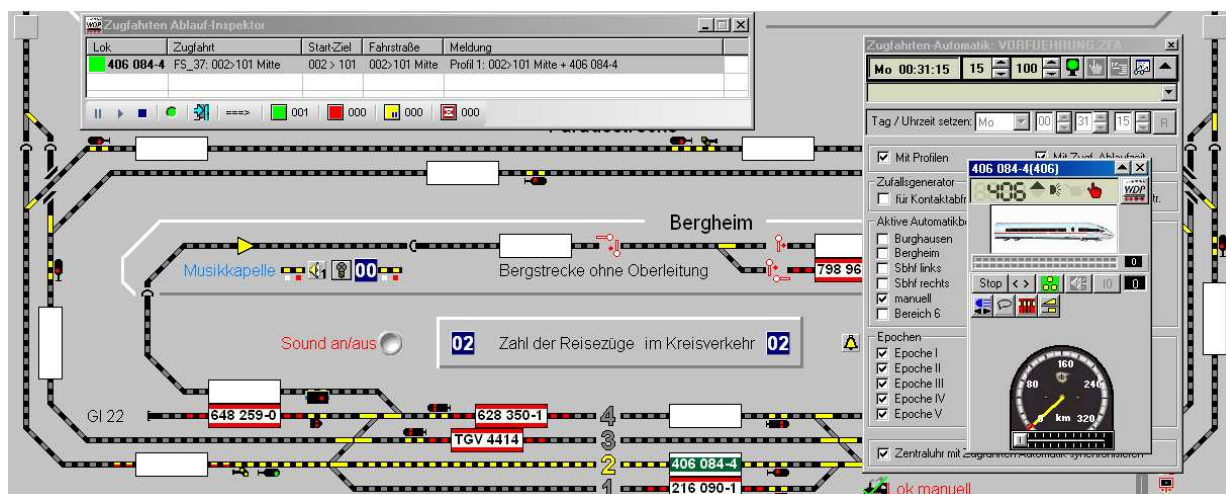
Options panel settings:

- Automatikbereiche:
 - Burghausen: ☐ Bereich 9
 - Bergheim: ☒ Bereich 6
 - SbH links: ☐ Bereich 7
 - SbH rechts: ☐ Bereich 8
- Sound bei Ausführung:
 - Aus Datei: ☐
 - Lok-Sound: ☒ Normal
- Manuelle Lok:
 - ☒ wieder auf automatisch schalten
 - Lok oder Farbe am Ende der Zugfahrt/Fahrstraße auf:
 - ☐ Schwarz
 - ☐ Rot
 - ☐ Blau
 - ☐ Manuell Fahren
 - ☐ Reset Wartungszeit
- MA-/Zahlerschaltung bei Zugfahrt/Fahrstraße:
 - ☐ Lok manuell steuern Adresse: 0329

18.15.6 Handmatige besturing van de loc in de geregistreerde ZFA-automatiek.

Na het opslaan van de geregistreerde treinrittenautomatiek, start u dit en laat de nieuwe schakelaar in het spoorplan eerst maar eens op **"ROOD"** staan. Ook alle loc-rijregelaars laat u gesloten. Alle locomotieven worden door **Win-Digipet** bestuurd en rijden in een cirkel.

Pas wanneer u de schakelaar op **"GROEN"** zet, worden de rijwegen weliswaar door **Win-Digipet** bestuurd maar de locomotieven blijven nu aan het eind van de in regel 44 geregistreerde treinrit staan, de loc-rijregelaar van de nu handmatige te sturen loc, wordt geopend en in de locbalk wordt de loc van een **"rode"** omranding voorzien. Zoals in de volgende afbeelding te zien is, is de rijweg voor de loc 406 084-4 weliswaar geschakeld maar de loc-rijregelaar laat nu een kleine knipperende **"rode"** hand zien en de rijregelaar staat op nul.



De loc rijdt pas dan verder, wanneer u de loc via de geopende loc-rijregelaar, de rijregelaar van een centrale of via een Joystick stuurt.

Stuur nu handmatig de loc op de geschakelde rijwegen.

Wordt het startcontact **58** door de treinrit bereikt, dan wordt een kleine “rode” knipperend handje gewist, in de loc-rijregelaar, de “rode” omranding in de locbalk verdwijnt en de sturing van de loc wordt weer overgenomen door **Win-Digipet**.

Belangrijk!

Het voorbeeld kunt u ook in de simulatie laten verlopen en bekijken. Start na het inschakelen van de simulatie de treinrittenautomatiek met de naam **<Vorfuerung>** (demonstratie), vink alleen het gebied **<Manuell>** (handmatig) aan en start de automatiek op de bekende manier via de start/stop schakelaar. **Maar let op!** In de simulatie zal de trein 406 084-4 ondanks de “Stop”-stand van de rijregelaar door een “rood” handje voorwaarts bewogen. In het echte modelbaanbedrijf zou dit niet het geval zijn.

18.15.7 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.



Wilt u het **dienstregelingbedrijf** vanwege een ongeval of om welke andere reden dan ook **verlaten**, voordat de lopende **dienstregeling behoorlijk is beëindigd**, dan klikt u in de commandocentrale uiterst rechts op

De treinrittenautomatiek loopt verder en u krijgt een veiligheidsvraag. Pas na een klik op “**Ja**” worden de treinritten gewist, de treinrittenautomatiek beëindigd en de treinen berijden de nog geschakelde rijwegen, niet de treinritten, tot aan het eindpunt en het bedrijf op de modelbaan komt ten einde.


Wanneer u het treinrittenautomatiekbedrijf met een klik op stopt (hij wissel naar “**rood**”), wordt de treinrittenautomatiek gestopt.



Alle rijwegen, die op het vastgelegde tijdstip niet in overeenstemming met de bestemming konden worden geschakeld, omdat **vertragingen** of andere **bedrijfsstoringen** zijn opgetreden, legt het systeem in de rijwegenbuffer terzijde.

Hoeveel rijwegen en welke dat zijn, ziet u in de rijwegenbuffer weergave.

Bij deze treinritten/rijwegen betreft het altijd alleen om zulke, bij welke u een vertrektijd met  of met  in de kolom **<Zeit>** (*tijd*) heeft ingevoerd.

Treinritten/rijwegen met aankomsttijden en  worden niet in de treinrittenbuffer opgeslagen.

U kunt dan met het symbool  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer te legen. Het wordt echter aan u overgelaten, hoe het dienstregelingbedrijf zich voortzet.

Handbediende uit de buffer met het symbool  geschakelde rijwegen worden verwijderd, zodra de vrijgave is bereikt. Ook volgschakelingen worden mee uitgevoerd. Wanneer u de treinritten/rijwegen uit de buffer wilt wissen, dan gebruikt u  om te wissen. Bij het handmatig schakelen of wissen van treinritten/rijwegen uit de buffer, kunt u ook op zich staande regels selecteren om te schakelen of om te wissen.

Belangrijk!

Indien uw treinrittenautomatiek niet zoals gewenst afloopt en het steeds weer tot storingen lijdt, dan gebruikt u de treinbewaking ter controle van de rijwegen, profielen en treinritten.

De treinbewaking start u met een klik op  knoppenbalk (zie paragraaf 18.6).

Nog niet in het spoorplan gewiste rijwegen moet u met de treinbewaking gezamenlijk of per stuk wissen.

18.16 Dienstregelingbedrijf.

Wat onder dit begrip moet worden verstaan, werd in paragraaf 12.1 al uitvoerig beschreven. Ook de voor het dienstregelingbedrijf vereiste registraties werden in de betreffende paragrafen beschreven en worden hier niet opnieuw herhaald.

Belangrijk!

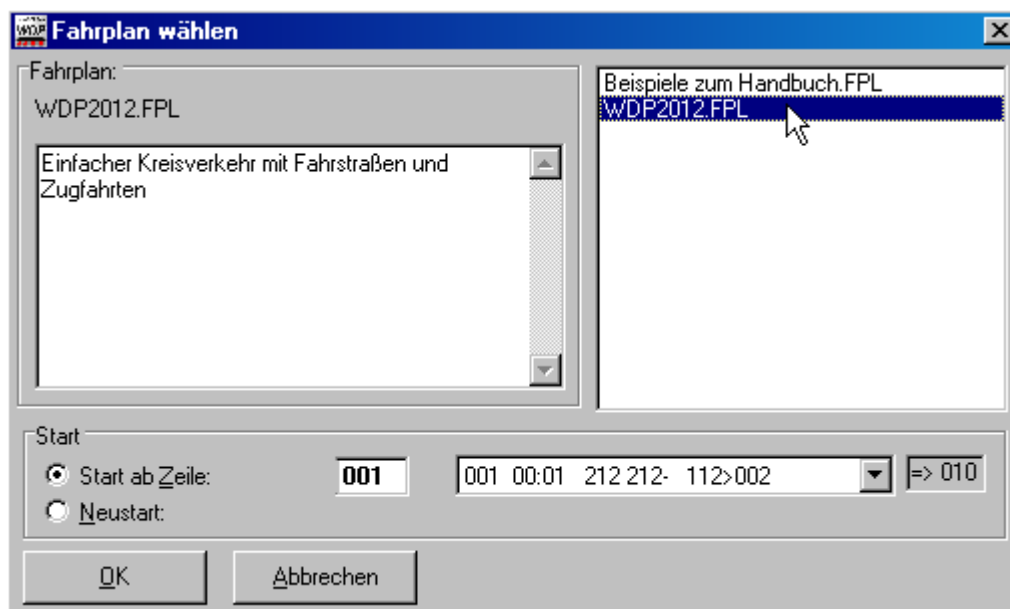
Voordat u het dienstregelingbedrijf start, moet u de basisstand van alle magneetartikelen herstellen (zie paragraaf 18.4).

18.16.1 Keuze van de dienstregeling.

Klik op , waarna het venster **<Fahrplan wählen>** (*dienstregeling kiezen*), verschijnt, waarin rechts de namen van alle opgeslagen dienstregelingen worden getoond.

Klik nu voor de keuze op de naam van de dienstregeling, die u wilt uitvoeren. De keuze wordt in een “**blauwe**” achtergrond getoond en linksboven ziet u de naam van de gewenste dienstregeling. Daaronder verschijnen in het grote venster links de bijbehorende notities, voor zover u deze had gemaakt.

Wilt u deze dienstregeling met zijn eerste regel starten, dan kiest u **<Neustart>** (*nieuwe start*). In het vakje rechts naast **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*) staat dan het nummer van de eerste regel van de dienstregeling "001". In het lijstveld rechts daarnaast ziet u de vertrektijd, de loc en de rijweg voor deze startregel. In het "grijze" veld daarnaast staat het aantal regels van deze dienstregeling.



Bevestig dit met een klik op "OK".

Is deze dienstregeling vroeger eenmaal onderbroken en vanaf een bepaald regelnummer opgeslagen, dan verschijnt deze automatisch in het rechter vakje. In dergelijke gevallen kunt u met **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*) de dienstregeling vanaf deze regel weer verder laten lopen.

Maar u kunt hier ook iedere uitgekozen dienstregeling vanaf een willekeurig regelnummer starten. Hiervoor heeft u twee mogelijkheden.

- ✚ U kiest **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*), activeer vervolgens met een muisklik het vakje rechts daarnaast en overschrijf daar m.b.v. het toetsenbord het regelnummer, vanaf waar u de uitvoering van de dienstregeling wenst en bevestig dit met een klik op "OK";
- ✚ Of overzichtelijker, u klikt op de pijl naar beneden in de lijstregel, en u krijgt alle regels van de dienstregeling ter keuze. Kies daar met een klik op een regel de beginregel van uw dienstregeling uit en bevestig dit met een klik op "OK".

18.16.2 Controles voor de start.

De door het programma uitgevoerde controles zorgen ervoor, dat u voor de start van een dienstregeling **iedere** bijbehorende loc in uw **gespecificeerde uitgangspositie**, dit betekent op zijn juiste startcontact, hebt geplaatst.

Deze **controle van de startcontacten** is bijzonder belangrijk, daarom opent zich na iedere keuze voor een dienstregeling met "OK" automatisch het venster **<Startkontakte prüfen>** (*startcontacten controleren*). Zijn alle startcontacten bezet, dan krijgt u in dit venster de melding "Alle OK".

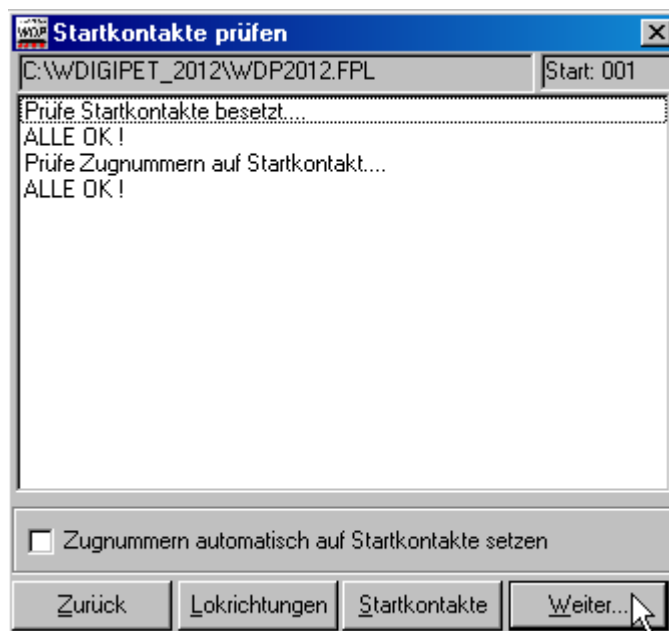
Zijn afzonderlijke startcontacten niet door een loc bezet, dan worden nummers van de startcontacten, het locnummer en de beschrijving van de rijweg met de aanwijzing **<NICHT OK!>** , (*niet OK!*) getoond.

Ter correctie worden zij dan allemaal als onbezet getoonde startcontacten **<NICHT OK!>** , (*niet OK!*) met locomotieven bezet.

Klikt u daarna op **“Startkontakte”**, en als resultaat van de herhaalde controle wordt **“Alle OK!”** getoond.

Verder controleert het programma hier al, of alle start-treinnummervelden voor deze dienstregeling van de juiste treinnummers voorzien zijn. Aan de hand van deze controle kunt u eventueel nog afzonderlijke locomotieven met de hand omzetten.

De controle op de correcte bezetting van de startcontacten gebeurt ook voor het opnieuw starten van dezelfde dienstregeling, voor de start van een andere dienstregeling en voor de overgang naar een aangekoppeld of herhaaldienstregeling **<Fahrplan anhängen>** (*dienstregeling aanhangen*), zie paragraaf **12.12**).



Wanneer een dienstregeling met een onderliggende regel in plaats van met de eerste moet worden gestart **<Start ab Zeile..., usw>** (*start vanaf regel..., enz.*), dan controleert het systeem de correcte bezetting van alle contacten, die vanaf deze regel als startcontact te aanschouwen zijn.

Als de schakelaar **<Zugnummern automatisch auf Startkontakte setzen>** (*treinnummers automatisch op startcontacten zetten*), geactiveerd (aangevinkt) is, worden na een klik op **<Weiter>** (*volgende*), alle locadressen **automatisch** in de start-treinnummervelden ingevoerd. Daarom hoeft u zich druk te maken, of alle treinnummervelden wel correct bezet zijn.

Wanneer u deze functie heeft afgevinkt (uitgesloten), terwijl uw dienstregelingstructuur daarmee in strijd is, haalt u aan het begin of op een gegeven dienstregelingstijd de digitaaladressen van locomotieven zo van de locbalk op de treinnummervelden, zoals in paragraaf **18.11.11** werd uitgelegd.

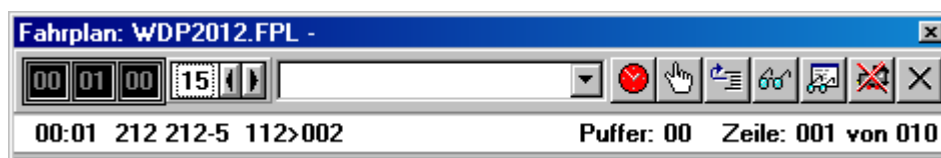
Belangrijk!

*Het maakt niet uit of u de voornoemde schakelaar heeft gezet, uw locomotieven moeten op de baan op de juiste plaatsten ook staan, want anders is een **botsing** voorgeprogrammeerd.*

U kunt met de schakelaar **“Lokrichtungen”** automatisch controleren, of alle locomotieven voor deze dienstregeling in de juiste rijrichting staan. In het nieuw verschijnende lijstveld worden alle locomotieven van de dienstregeling met de actuele rijrichtingen getoond. Een handmatige controle zoals bij het Märklin Digital systeem (zie paragraaf **18.16.3**), kan hierbij vanwege de echte terugkoppeling naar uw modelbaan achterwege blijven. Over **<Zurück>** (*terug*), keert u zonder start van de gekozen dienstregeling terug naar de keuze van een andere dienstregeling.

18.16.3 Start en normale afloop van een dienstregeling.

Klik nu in het venster **<Startkontakte prüfen>** (*startcontacten controleren*), op **<Weiter>** (*volgende*). Daarna verschijnt de dienstregeling commandocentrale in de laatst opgeslagen positie op uw beeldscherm. U kunt deze naar goeddunken op het beeldscherm verschuiven.



Aan de linker buitenzijde ziet u de modelbaanklok (uren, minuten, seconden aanduiding). Deze begint zijn loop met het start tijdstip van de eerste regel uit de dienstregeling. In het **“witte”** veld daarnaast staat de tijdfactor (1...15), die u in de systeeminstellingen heeft vastgelegd, (zie paragraaf 4.8.1).








Hier kunt u deze tijdfactor met de pijlen daarnaast **tijdelijk** veranderen, ook tijdens de loop van een dienstregeling. De instelling van de tijdfactor in de systeeminstellingen blijft echter ongewijzigd. Na iedere aanroep van het hoofdprogramma verschijnt die tijd weer in het tijdsfactorveld. Zoals reeds in 12.5 werd uitgelegd, worden echter bij een tijdelijk verandering de aankomsttijden totaal afwijkend.

In het tekstveld met de lijstveldpijl rechts naast de tijdfactor, de rijwegenbuffer weergave, wordt in een lijst de inhoud van de rijwegenbuffer getoond (zie paragraaf 18.16.5). Hoeveel regels hij aangeeft, heeft u in de systeeminstellingen bepaald (zie paragraaf 4.8.3).

Iedere regel in de rijwegenbuffer toont u de loc en de rijweg (gescheiden door het # -teken). In de titelbalk van het venster van de dienstregeling wordt achter de naam van de dienstregeling altijd de thans uitgevoerde rijweg getoond.








De knoppen betekenen van links naar rechts:

-  Start/stop van de dienstregeling (**“groen”** = startopdracht, **“rood”** = stopopdracht);
-  Rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
-  Rijwegen uit de buffer verwijderen;
-  Actueel nog niet bereikte contacten tonen;
-  Dienstregelinginspecteur openen;
-  Locomotieven in de actuele dienstregeling vrijgeven of sperren;
-  Dienstregeling sluiten.



De opgaven van links naar rechts betekenen:

-  Vertrektijd van de dienstregelingregel;
-  Bouwserie van de loc;
-  Beschrijving van de rijweg;
-  Getal van de rijwegen in de buffer;
-  Het lopende regelnummer van de dienstregeling en het aantal regels.

Voordat u nu de dienstregeling start, dient u zich er van te overtuigen, dat **alle** locomotieven van de gekozen dienstregeling in de **juiste rijrichting** staan, zodat zij bij de aanstaande start van de dienstregeling niet abusievelijk achteruit weggrijden. In het geval dat u een **Märklin-rijregelaar** 6020/6021 gebruikt, let er dan op, dat er **geen** locomotieven uit de gekozen dienstregeling worden gevraagd via deze centrale. Dan start u de dienstregel door een klik op de startknop. Hij verandert van kleur van “**rood**” naar “**groen**”, en de dienstregeling begint te lopen.

Met de functietoets **F12** kunt u eveneens een dienstregeling starten en stoppen.


De eerste regel van de dienstregeling wordt uitgevoerd. De wissels en seinen van de betreffende rijweg worden geschakeld, dan gaat de betreffende loc rijden, rijdt zijn rijweg af, laat op tussencontacten de daarbij geregistreerde opdrachten uitvoeren en stopt aan het einde van de rijweg.

Aan deze afloop liggen enige voorwaarden ten grondslag:


- ✚ Een regel van de dienstregeling wordt pas dan uitgevoerd, wanneer aan de schakelvoorwaarden, die voor de betreffende rijweg gelden, wordt voldaan. Zolang daaraan **niet** wordt voldaan, wordt de rijweg niet geschakeld;
- ✚ Verder wordt een regel van de dienstregeling pas dan uitgevoerd, wanneer de betreffende loc alle contacten van de voorafgaande rijweg(en) correct heeft bereden. Zolang dat **niet** opgaat, wordt de rijweg niet geschakeld;
- ✚ Alle rijwegen, die als gevolg van de hiervoor genoemde grondslagen op het voorgeschreven tijdstip niet overeenkomstig het eindpunt konden worden geschakeld, worden in de „Rijwegenbuffer“ terzijde gelegd, (zie paragraaf **18.16.6**).

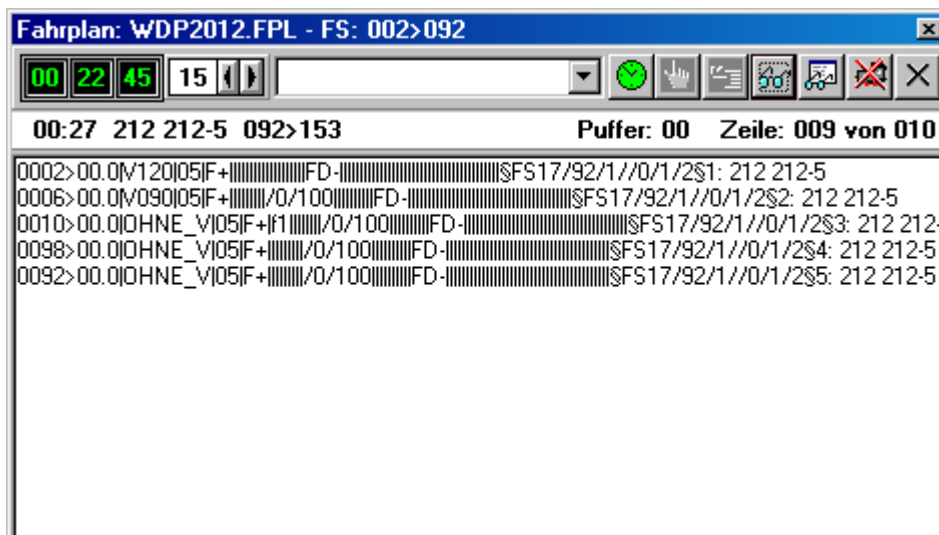
Op deze wijze handelt **Win-Digipet** de eerste regel van de dienstregeling af. Gelijktijdig wordt in de werkregel de volgende uit te voeren dienstregelingregel getoond. **Win-Digipet** voert deze uit, zodra de modelbaanklok de starttijd van de tweede regel heeft bereikt. Dan volgen weergave en uitvoering van de derde regel van de dienstregeling en zo gaat het verder, tot de complete dienstregeling is afgewerkt. U kunt het dienstregelingbedrijf op ieder moment door een klik op de “**groene**” startknop onderbreken, waarbij hij gelijktijdig van kleur in “**rood**” verandert.

Een tweede klik laat de startknop terugwisselen naar “**groen**” en wordt het dienstregelingbedrijf weer voortgezet. Is de laatste regel van een dienstregeling of een aangekoppeld dienstregeling volledig uitgevoerd, dan verschijnt in de werkregel de melding **<Fahrplan Ende>** (*einde dienstregeling*).

U kunt dan over de startknop de dienstregeling weer starten of over de knop  terugkeren naar het hoofdprogramma en een nieuwe dienstregeling oproepen.

18.16.4 Bereden contacten.

Als u op  klikt, dan wordt de dienstregeling commandocentrale naar onder uitgebreid en worden daar alle contacten getoond, die nog moeten worden afgewerkt. Zo kunt u zeer goed observeren, welke contacten bereden worden en wat waar in uitvoering moet komen.



In het venster links zijn bijvoorbeeld alle contacten van **0002** tot **0092** met de overeenkomende opdrachten naar de loc 212 212-5 uitgevoerd.

Helemaal boven in de titelbalk ziet u ook, dat de rijweg (002 > 092) zojuist was gestart en dat om deze reden ook de regels rechts in het venster daarvan afkomstig zijn.

En wanneer u de afbeelding hierboven nauwkeurig bekijkt, moet om 00:27 loc 212 212-5 rijweg (092 > 153) gaan berijden.

18.16.5 De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.

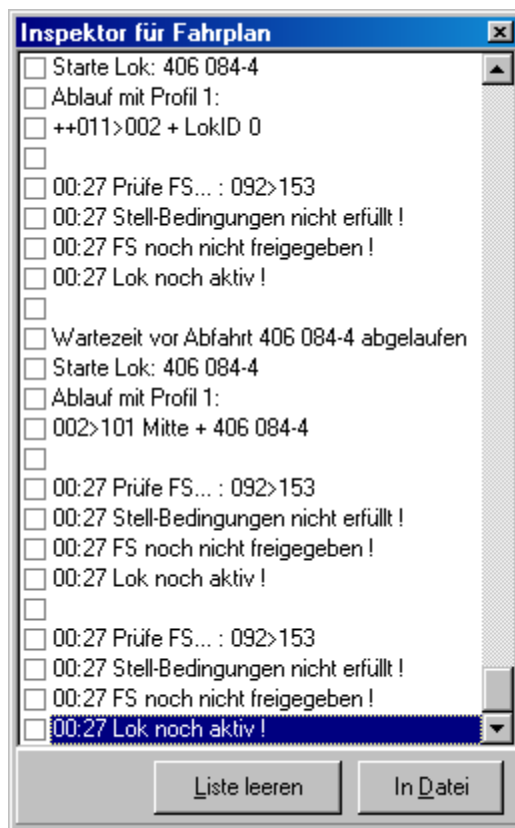
De inspecteur dient voor fout- of afloopcontrole. Klik in de dienstregeling commandocentrale

via . Het venster **<Inspektor für Fahrplan>** (*Inspecteur voor dienstregeling*) opent zich. Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het dienstregelingbedrijf.

De inspecteur moet alleen dienen voor het zoeken naar fouten. Het wordt niet aanbevolen de inspecteur geopend te houden bij een correct lopend bedrijf. Er zouden tijdsvertragingen kunnen ontstaan in het dienstregelingbedrijf, door alle aanvullende meldingen en gebeurtenissen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, wanneer een dienstregeling een keer stagneert. Hij wordt alleen geactiveerd met zijn meldingen, als de dienstregeling loopt ("**groene**" klok). De gebeurtenissen en meldingen stoppen meteen, zodra de dienstregeling wordt gestopt ("**rode**" klok).

De inspecteur is zeer nuttig bij het zoeken naar fouten.




U kunt ook de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit bestand later nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (*in bestand*) en er opent een venster met de titel **<Speichern unter...>** (*opslaan als...*). Geef naar goeddunken een bestandsnaam in en klik vervolgens op **<Speichern>** (*opslaan*).



18.16.6 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.

Bij bedrijfsstoringen van uiteenlopende aard helpt het systeem u, het geordende bedrijf op uw modelbaan zo snel mogelijk weer te hervatten. Doet zich een **ongeval** voor, zoals een ontsporing of een botsing, dan kunt u het dienstregelingbedrijf eenvoudig onderbreken, door een klik op de "**groene**" startknop.

Ook met een druk op toets F12 wordt het de dienstregeling gestopt en de "**groene**" klok wisselt naar een "**rode**" klok. Zijn de gevolgen van het ongeval opgeruimd, dan zet u het bedrijf voort, door vervolgens de "**rode**" startschakelaar aan te klikken.

Wilt u de **dienstregeling** wegens een ongeval of vanuit een andere reden **verlaten**, **voordat** de lopende dienstregeling geordend is beëindigd, dan klikt u in de commandocentrale geheel rechts op .

De dienstregeling stopt en aan u wordt gevraagd:

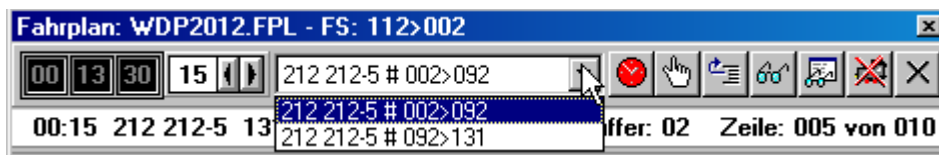
-  Dienstregeling nog niet beëindigd! Evengoed afbreken?
-  Speelstand wordt automatisch opgeslagen!


Op “Ja” wordt de actuele dienstregelingsregel opgeslagen en later bij de keuze van deze dienstregeling weer getoond. Een dienstregeling kan alleen beëindigd worden, getoond wordt **<Fahrplan Ende>** (*dienstregelingsseinde*), wanneer al zijn contacten correct bereiden werden. Komt dit niet overeen, dan krijgt u de melding:


 **<Noch nicht alle Kontakt ereignisse abgearbeitet! Trotzdem abbrechen?>** , (*nog niet alle contactgebeurtenissen zijn afgewerkt! Evengoed afbreken?*)

Wanneer u “Ja” zegt, wordt de dienstregeling beëindigd, zonder dat alle contactgebeurtenissen uitgevoerd worden. Wanneer u de dienstregelingschakelaar stopt (hij wisselt naar “rood”), wordt de actuele dienstregelingsregel automatisch opgeslagen en later bij de keuze van de dienstregeling getoond.

Alle rijwegen, die voor het vastgelegde tijdpunt niet juist geschakeld konden worden, terwijl **vertragingen** of andere **bedrijfsstoringen** zijn opgetreden, legt het systeem in de dienstregelingsbuffer vast. Hoeveel rijwegen en welke het zijn, ziet u in de dienstregelingsbuffer aanwijzingen.




U kunt dan met  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer leeg te maken. Het is dus aan u (heeft u het overzicht), hoe zich de dienstregeling voortzet.

Handmatig uit de buffer per  geschakelde rijweg worden gewist, wanneer de vrijgave bereikt is. Ook volgschakelingen worden mede uitgevoerd. Wanneer u een dienstregeling beëindigen wilt en de buffer is nog niet leeg, krijgt u de melding:

 **<Fahrstraßenpuffer noch nicht abgearbeitet>** (*rijwegenbuffer nog niet afgewerkt*).

Wanneer het maximale aantal bufferregels (aantal) (zie paragraaf 4.8.2) bereikt is, stopt de dienstregeling automatisch, en u krijgt de melding:

 **<Stop ! Puffer voll !>** , (*stop ! buffer vol !*).

Ook in dit geval grijpt u handmatig in.

18.17 Beeldgrootte voor twee monitoren instellen en opslaan.

Wanneer u in **Win-Digipet** met 2 monitoren werkt, dan kunt u nu ook de beeldgrootte vastleggen, opslaan en later weer oproepen.

Voor dit doel is er de menuopdracht **<Fenster> (venster), <Bildgröße für 2 Monitore speichern> (beeldgrootte voor 2 monitoren opslaan)** en **<Fenster> (venster), <Bildgröße für 2 Monitore einstellen> (beeldgrootte voor 2 monitoren instellen)**. Met de laatste menuopdracht kunt u dan na een hernieuwde start van **Win-Digipet** de beeldschermgrootte weer instellen en hoeft u niet eerst moeizaam het venster opnieuw in te stellen.

18.17.1 Meldingsvenster in Win-Digipet .

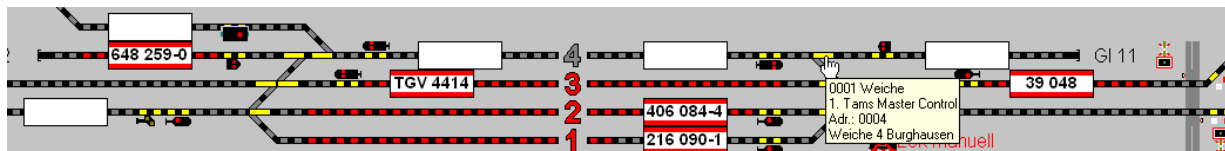
Alle meldingen van **Win-Digipet** worden niet meer in een “Windows”-venster maar in een eigen meldingsvenster wordt weergegeven. Dit venster kunt u nu op iedere gewenste plaats in het beeldscherm laten tonen. De laatste positie wordt ook in het “Windows”-register opgeslagen en staat altijd weer tot uw beschikking.

Belangrijk!

Wanneer u de vensterposities conform paragraaf **18.19** en **4.5.5** reset, dan wordt ook dit nieuwe meldingsvenster weer gecentreerd op het beeldscherm weergegeven.

18.17.2 Symbolinfo onder muisaanwijzer tonen

In het menu **<Optionen> (opties)**, kunt u bij symbolinfo of **<Nur Adressen und RM-Nummern unter Mauszeiger> (alleen TMC-nummers onder cursor tonen)**, of **<Alle Symbol-Infos unter Mauszeiger anzeigen> (alle symbolinfo onder de cursor tonen)** en vinkje zetten, waardoor de informatie van het symbool in het spoorplan wordt getoond.

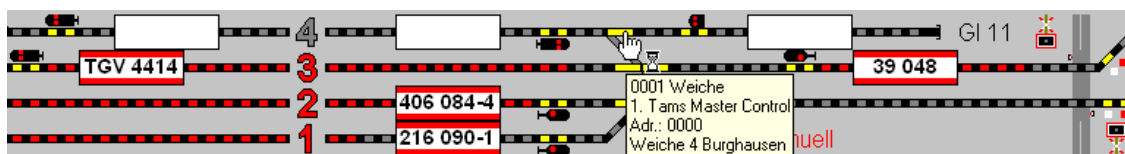


Heeft u hier een vinkje gezet (geactiveerd), dan worden u de adressen van of de terugmeldcontacten en/of de magneetartikelen bij het bewegen over de symbolen met de muis als “geel” gekleurde (“Tooltip”) getoond.

18.17.3 Weergave van de toestand van de magneetartikelen.

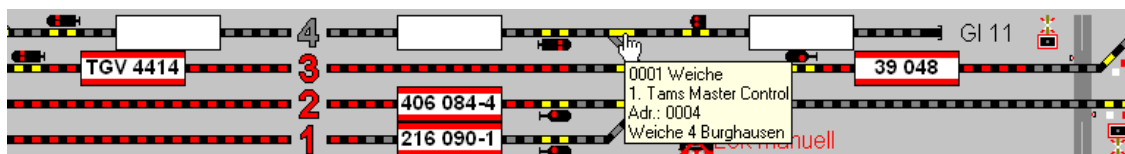
Wanneer u met de muis over een magneetartikel “zweeft”, dan ziet u het volgende...

- ✚ Het magneetartikel heeft nog geen magneetartikeladres...



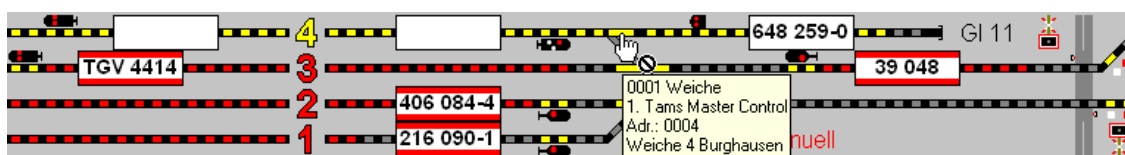
...ook is er bij het schakelhandje nog een zandloper te zien.

- Het magneetartikel kan geschakeld worden...



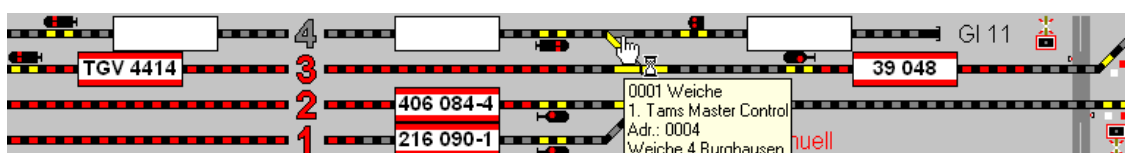
...het schakelhandje is te zien

- Het magneetartikel bevindt zich in een geschakelde rijweg, is geschakeld en tegen omschakelen geblokkeerd...



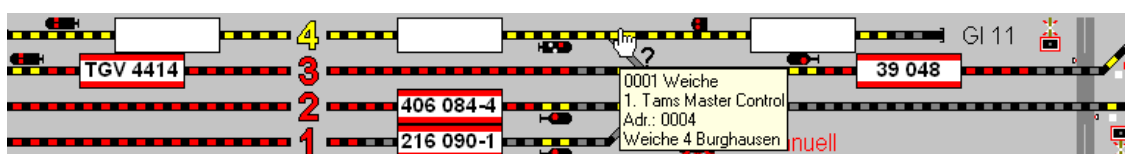
...ook bevindt zich aan het schakelhandje een klein verbodsbordje.

- Het magneetartikel wordt geschakeld en heeft de eindstand nog niet bereikt...



...ook is er bij het schakelhandje een kleine zandloper te zien.

- Het magneetartikel bevindt zich in een geschakelde rijweg, is geschakeld maar de standbewaking toont de juiste stand nog niet aan...



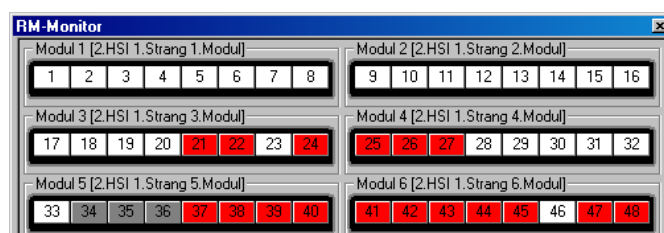
...ook bevindt zich aan het schakelhandje een vraagteken (?).

Natuurlijk kan ondanks de “geel” oplichtende rijweg en het Sh1 (“rood/wit”)-tonende sein de trein niet weggrijpen! Daarom is hier ook het treinnummer nog niet in het rechter treinnummerveld overgedragen.

18.17.4 <RM> (TMC)-monitor oproepen.

Met een klik op , kunt u de TMC-monitor oproepen. U kunt daarin zeer snel herkennen, welke terugmeldcontacten thans bezet zijn en “rood” in de TMC-monitor worden getoond (zie paragraaf 7.5).

Deze monitor is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten, wanneer contacten bijvoorbeeld tijdens het rijbedrijf niet geactiveerd worden en het daardoor in de afloop tot storingen komt.



Via het symbool **<Aktualisieren>** (*actualiseren*), kunt u de status van de locomotieven actualiseren.

✚ Status digitaal systemen:

Via deze menuopdracht of met een klik op  uit de knoppenbalk wordt in een nieuw venster het gekozen digitaalsysteem met zijn actuele Baudrate-instelling, versienummer, actuele mode-instellingen enz. weergegeven. Via de linker onderste keuzelijst, kunt u bij gebruik meerdere digitaalsystemen wisselen tussen de verschillende (aangesloten) systemen. Bij gebruik van de Intellibox kunnen ook de uitzonderingsopties weergegeven worden.



Een verklarende tekst en de gebruiksinstellingen worden eveneens weergegeven. Met een klik op **<Reset System>** (*reset systeem*) kunt u het digitaalsysteem opnieuw initialiseren en hoeft u niet meer **Win-Digipet** te beëindigen en opnieuw op te starten.

18.17.7 Status van de digitale systemen in de symboolbalk.

Wordt een digitaalsysteem als niet meer actief gezien, dan wordt dit door een “rood” knopje getoond in de symbolenbalk van **Win-Digipet**.




Met een klik op dit symbool, kunt u de status van de digitaal aangesloten systemen oproepen en direct door een klik op **<Init System>** (*initialiseren van het systeem*), het wisselt afhankelijk van de status van het systeem met **<Reset System>** (*reset het systeem*) het systeem weer activeren, zonder **Win-Digipet** te hoeven beëindigen en opnieuw te moeten starten.

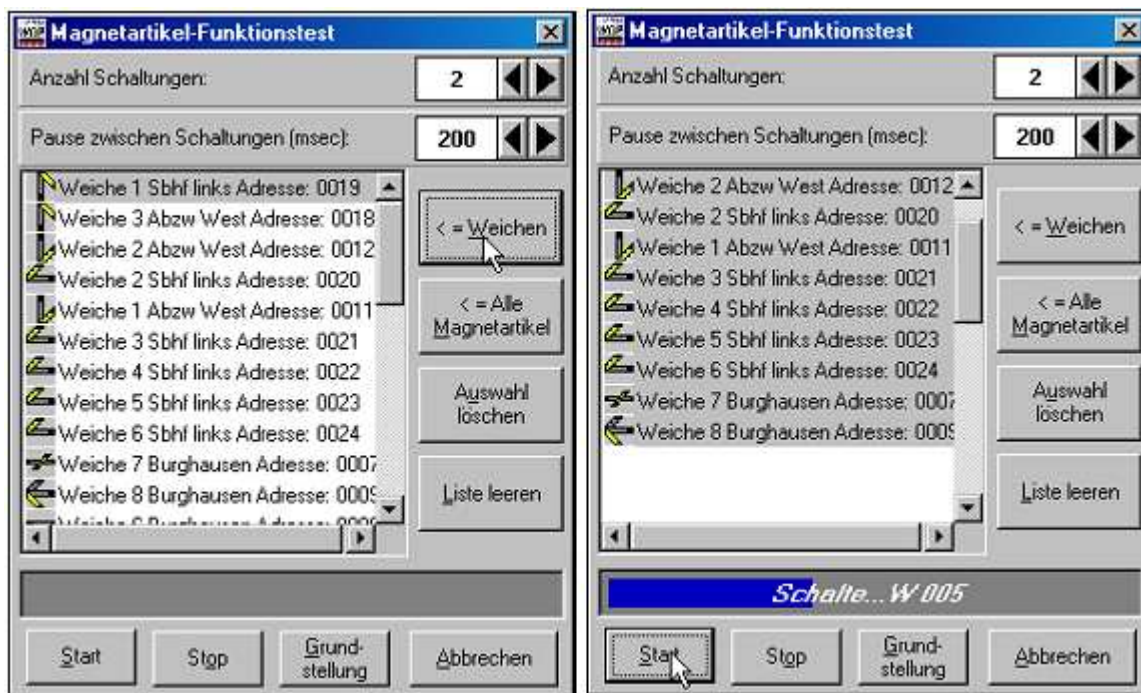
De knop **<Trennen>** (*scheiden*) moet u gebruiken, wanneer de verbinding naar het digitale systeem gescheiden moet worden, omdat instellingen moeten worden uitgevoerd (dit geldt in het bijzonder voor de Intellibox van Uhlenbrock, wanneer daar op de LocoNet-Bus instellingen moeten worden uitgevoerd).



18.17.8 Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster “**Magneetartikel-functietest**” verschijnt. Hier kunt u alleen de wissels of alle magneetartikelen op uw baan na een langere bedrijfspauze of voor aanvang van het bedrijf “wakkerschudden” en daardoor gangbaar maken.

Aantal der schakelingen (2-10) en pauzes tussen de schakelingen (100-5000msec.) kunnen vrij worden ingesteld.



Wanneer het venster geopend wordt, dan is het altijd leeg en u moet met de beide rechter bovenste knoppen de gewenste schakeling kiezen. Afzonderlijke magneetartikelen, kunt u na de selectie met de knop **<Auswahl löschen>** (keuze wissen) uit de linker lijst verwijderen.

U kunt ook meerdere regels selecteren, om ze dan in de keuze te wissen. Selecteer de eerste registratie en dan met de toetsencombinatie [Shift]-toets en de linker-muisknop de laatste registratie. De keuze wordt “**blauw**” gekleurd weergegeven. Op zich staande registraties kunt u ook met de toetscombinatie [Ctrl]-toets en de linker-muisknop toevoegen of wissen.


Met de knop **<Liste leeren>** (lijst leegmaken) kunt u de gehele keuze weer wissen. Heeft u de gewenste keuze gemaakt, dan klikt u op de linker onderste knop “**Start**” en direct worden de magneetartikelen in het spoorplan op het beeldscherm als ook op de modelbaan geschakeld. Ook in het venster **<Magnetartikel Funktionstest>** (magneetartikel functietest), zoals de rechter afbeelding, kunt u dit heel mooi volgen.

Belangrijk!

Een driewegwissel altijd 6 maal geschakeld, om de correcte weergave na de schakelingen te garanderen, het maakt in dit geval niet uit wat u heeft ingesteld.

18.17.9 Stroomweergaven.

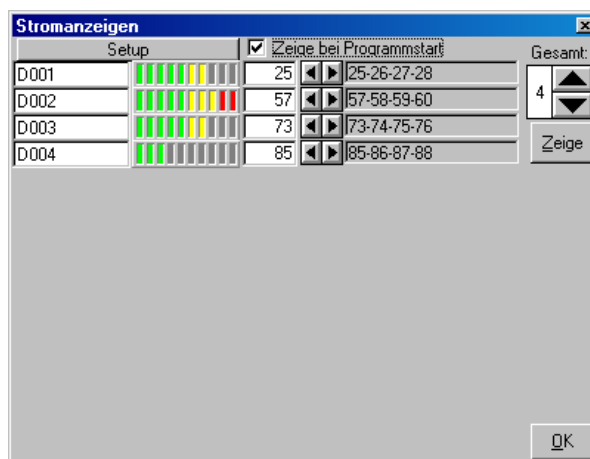
Wanneer u de stroomweergaven van de bètatester Gerd Boll (www.bmtechnik.de) kent en gebruikt, kunt u de weergave nu ook in het spoorplan realiseren.

Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk. Het venster "Stroomweergaven" verschijnt. Na een klik op "**Setup**" kunt u de betreffende opgaven doen.



Allereerst moet u het aantal gebruikte stroomweergaven rechtsboven met de pijltoetsen instellen. Na een klik op de knop **<Zeige>** (tonen), worden de invulling- en weergavevelden geactiveerd.

Helemaal links in de tekstvelden voert u een beschrijving van de te bewaken boosters in. Rechts naast de weergaveschaalverdeling geeft u via het toetsenbord of met de pijltoetsen het eerste terugmeldcontactadres van de aangesloten terugmeldmodule in.

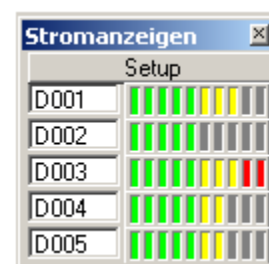


In het rechter, niet bewerkbare veld worden dan de vier toebehorende terugmeldcontactadressen van de terugmeldmodules getoond.

De terugmeldcontacten moet u vanzelfsprekend met een kabel aan de betreffende aansluitingen van de stroomweergaven aangesloten hebben, want anders kan de weergave niet functioneren.

Helemaal boven zet u nog een vinkje bij **<Zeige bei Programmstart>** (tonen bij programmastart), wanneer u de weergave voortdurend op het beeldscherm van **Win-Digipet** wilt hebben.

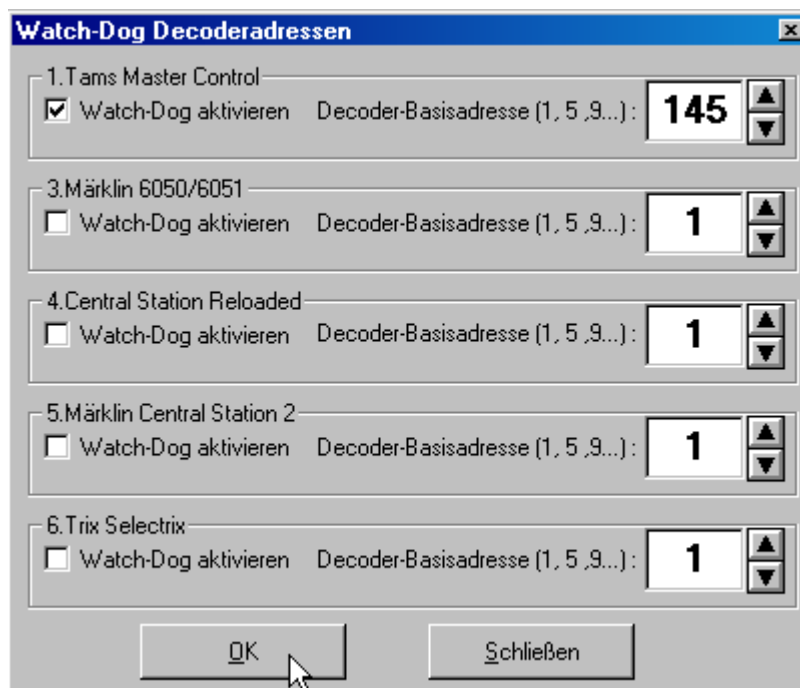
Met deze weergaven kunt u nu zeer goed de belasting van de aangesloten boosters bewaken. In het gebied "D003" herkent men bijvoorbeeld al een maximale belasting. Dit hoeft geen probleem te zijn, als dit werkelijk slechts tijdelijk is. Zou deze overbelasting echter van blijvende aard zijn, dan moet u overeenkomstig reageren, bijvoorbeeld door het inschakelen van een extra booster in een afzonderlijke stroomkring.



18.17.10 Watch-Dog.

Wanneer u de Watch-Dog van de bèta-tester Gerd Boll (www.bmbtechnik.nl) kent en gebruikt, dan kunt u deze heel goed in **Win-Digipet** inpassen en uw modelbaan daarmee laten bewaken en beveiligen.

Met een klik op  in de knoppenbalk “Externe Hardware” wordt het venster “**Watch-Dog decoderadres**” geopend. In dit venster worden alle digitale systemen getoond, de schakelingen die op de modelbaan kunnen voorkomen maar geen terugmeldsystemen zoals bijvoorbeeld de HSI-88



Hier geeft u het basisadres van het magneetartikel in. Dit moet altijd het **eerste** van de vier decoderadressen zijn. Het tweede decoderadres kunt u voor een volgend magneetartikel (wissel enz.) gebruiken.

Links zet u nog een vinkje in het veld “**Watch-Dog activeren**” voor het gebruikte digitaalsysteem en met een klik op “**OK**” is de Watch-Dog operationeel.

Win-Digipet zendt nu elke seconde de magneetartikelopdracht “**groen**” en de Watch-Dog bewaakt dit. Blijft deze schakelopdracht na 5 seconden uit, dan schakelt de Watch-Dog alle boosters uit en komen de treinen abrupt tot stilstand.


Om de maximale zekerheid te garanderen, moet u uw centrale in geen geval als booster gebruiken en dus daarmee geen treinen besturen, omdat de Watch-Dog deze stroomkring **niet** kan bewaken. Toch “merkt” de Watch-Dog natuurlijk, wanneer de centrale zich “zelfstandig” heeft gemaakt, want dan worden er evenmin binnen de 5 seconden opdrachten gezonden en schakelt de Watch-Dog de booster(s) af.

U kunt echter alle magneetartikelen op de stroomkring van de centrale moeten aansluiten, omdat de Watch-Dog bij de volgende gebeurtenissen langer dan 5 seconden **niet** aangesproken worden en daardoor afschakelt bij:

- ✚ De “Basisstand uitvoeren”;
- ✚ Een “Noodstop”;
- ✚ Het oproepen van de “Systeeminstellingen”;
- ✚ Het oproepen van de “Spoorplan-editor”;
- ✚ Het oproepen van de “Voertuigendatabank”;
- ✚ De “Magneetartikel functietest”.

Zodra de genoemde programmadelen/functies beëindigd/afgesloten zijn, schakelt de Watch-Dog de booster(s) weer in. Bij het beëindigen van **Win-Digipet**, wordt aan het eerder genoemde magneetartikeladres “**rood**” gezonden, waardoor u uw modelbaan ook zonder computer kunt gebruiken.

18.17.11 Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.

Het Helmo-systeem bereikt u met een klik op  in de knoppenbalk. De menuopdracht en de knop zijn geactiveerd, zodra u in paragraaf 4.4 van de systeeminstellingen op het tabblad “Hardware-Helmo” de knop “**Aktiveren**” heeft aangevinkt. Om het Helmo-systeem te kunnen gebruiken, moet het vanuit de menubalk worden (gevraagd of geladen) geactiveerd.

Om het Helmo-systeem te gebruiken, moet het vanuit de knoppenbalk geactiveerd worden oproepen of laden). Nu opent het venster **<Helmo-Zugnummer-Identifizierungssystem>** (*Helmo-treinnummeridentificatiesysteem*). Voor een beter overzicht kunt u echter het venster over de verkleiningsknop (rechtsboven in de titelbalk van het venster) op de “Windows”-taakbalk leggen.



Pas bij de oproep wordt de in paragraaf 4.4 ingestelde Helmo COM-poort geactiveerd. Alleen het aantal leesapparaten wordt getoond, die u onder de systeeminstellingen, Helmo (zie paragraaf 4.4) heeft aangegeven. In het bovenstaande voorbeeld was de opgave 8 leesapparaten (01 t/m 08) van de maximaal 30 mogelijke.

Het kleine “**witte**” getal links naast de digitaalweergave is het lopende nummer van het leesapparaat. De “**zwarte**” getallen in de “**grijze**” registratievelden zijn vrij definieerbaar en tonen de **koppeling** tussen het treinnummerveld in uw spoorplan en het Helmo-systeem.

Voer hier telkens het terugmeldcontactnummer van het treinnummerveld uit uw spoorplan in, van wie de automatische overdracht uit het Helmo-systeem moet plaatsvinden.

Wanneer het Helmo-systeem een locadres (max. 99 adressen zijn mogelijk) heeft herkend, vindt de overdracht onmiddellijk op deze spoorbaanpositie plaats in het betreffende treinnummerveld.



De herkende locadressen worden als “rode” digitale nummers getoond.
De terugmeldcontacten in de “grijs” registratievelden bewerken ook nog een extra functie:
Het locadres in het weergaveveld van het Helmo-systeem wordt pas weer geactualiseerd, zodra een **nieuwe** loc langs het leesapparaat rijdt en wordt herkend.

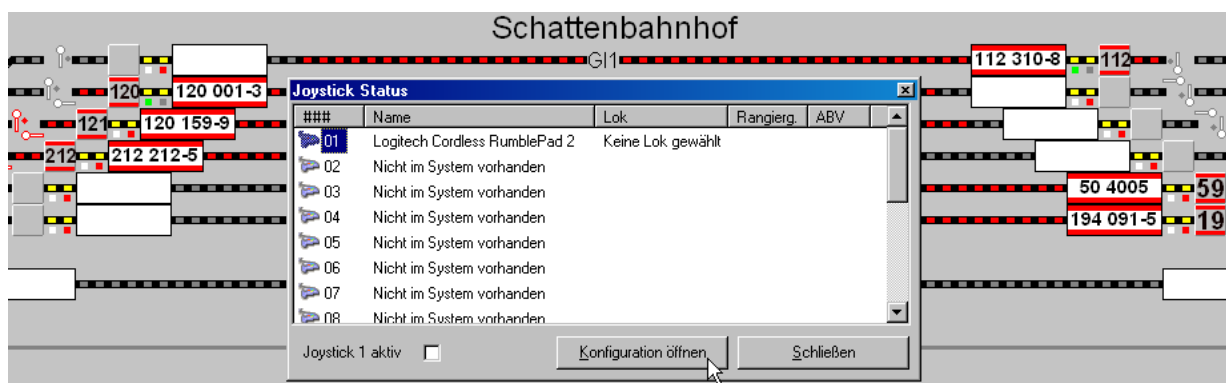
Om dit te verbeteren, wordt door het programma het Helmo-adres van de loc weer verwijderd (“grijs” digitale 00), als het toebehorende contact van het treinnummerveld in het “grijs” registratieveld rechts daarnaast op uw modelbaan weer wordt <FREI> (VRIJ) gemeld.

18.18 Joystickbesturing in Win-Digipet .

In **Win-Digipet** kunt met uw Joystick(s) (tot wel 16 zijn er mogelijk) nu de locomotieven en ook de kranen makkelijk besturen.



Om gebruik te maken van de Joystick en deze te configureren, klikt u met de muis op het geselecteerde symbooltje en een “geel” gekleurde (“Tooltip”) opent zich. Na de muisklik op, opent zich het venster “**Joystick-status**” en toont de te gebruiken Joysticks aan.



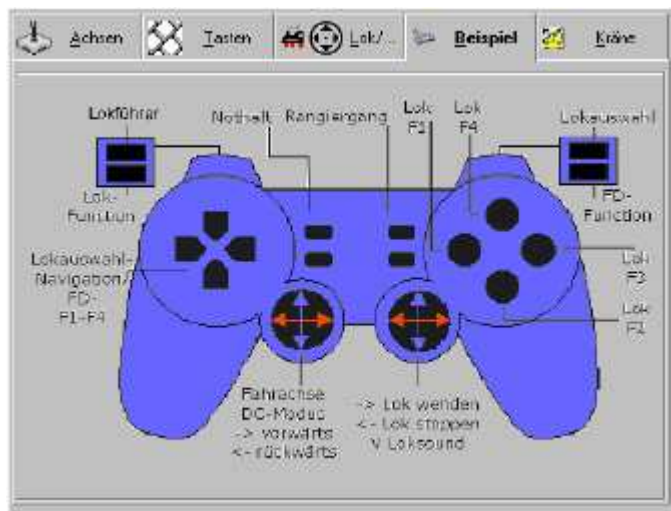
Wanneer u de Joystick-besturing voor de eerste keer gebruikt of wilt wijzigen, dan moet u op **<Konfiguration öffnen>** (*configuratie openen*), klikken, zodat zich het venster naar onder opent en u daar de vereiste instellingen kunt uitvoeren.

Bij uw eerste instellingen kunt u zich aan de opties op de rechter afbeelding oriënteren. Deze afbeelding ziet u wanneer u het tabblad **<Beispiel>** (*voorbeeld*), aanklikt.

De afbeelding laat de Joystick Cordless RumblePad 2 van Logitech zien.

U kunt echter ook iedere andere Joystick gebruiken, die de vereiste toetsen en stuurfuncties heeft.

Op de vier tabbladen voert u de vereiste handelingen uit betreffende de locomotieven en kranen.



18.18.1 Besturing van een loc, register assen.

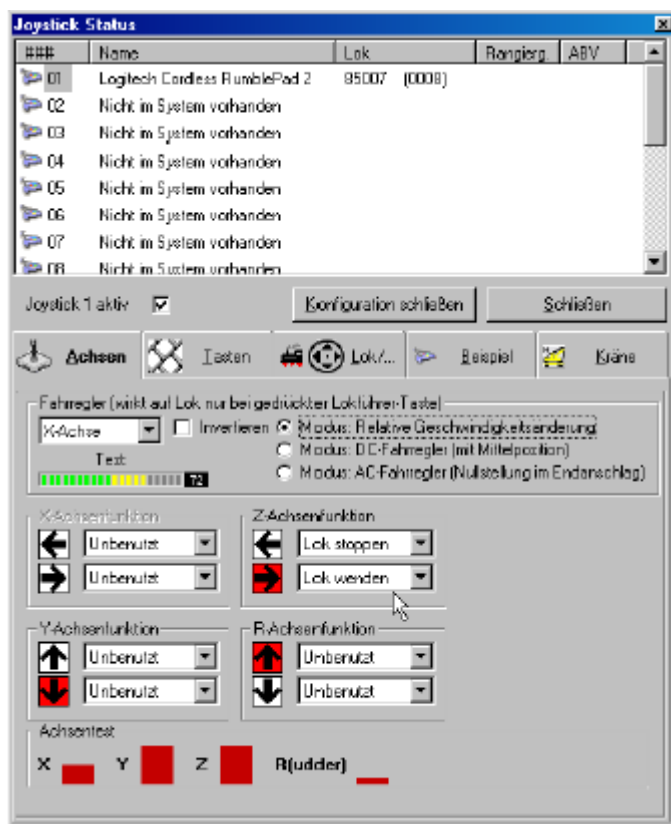
Na een klik op **<Konfiguration öffnen>** (*configuratie openen*), opent u het venster naar onder en het tabblad **<Achsen>** (*assen, bedoeld wordt R, X, Y, Z*), wordt weergegeven.

Indien u dit tabblad voor het eerst opent, dan bestaat de mogelijkheid drie mogelijke besturingsmodi te kiezen, waarvan u nu de eerste gekozen ziet.

Deze instellingen kunt u zo laten en beweeg nu de stuurknuppel van uw Joystick.

Om de snelheid van de loc te besturen, de X-as van de eerste stuurknuppel voorgekozen. Indien u deze naar rechts beweegt, dan wordt u in het veld "Test" de snelheid zoals in de snelstuurlijst weergegeven. Beweegt u de stuurknuppel naar rechts of links, dan wordt de snelheid verhoogd of verlaagd en in de basisinstelling (middelste positie van de stuurknuppel) gehandhaafd.

Beweegt u nu de of beide stuurknuppels in verschillende richtingen, dan wordt de beweging eveneens op de drie verdere as-functies (Y-, Z- en R-as) weergegeven en u ziet daardoor welke mogelijkheden uw gebruikte Joystick heeft.



Welke functies u dan de aparte assen toewijst blijft aan u, echter zou u om de stick te leren kennen, de in het voorbeeld getoonde functies moeten benutten. Om de snelheidsturing van de loc uit te voeren, staan er u 3 verschillende modi tot uw beschikking.

- ✚ Relatieve snelheidswijzigingen; Deze mode moet u kiezen, wanneer u de sturing van de locomotieven als voorbeeld met de Märklin centrale of de Intellibox in AC-modus gewend bent en de snelheid van de locomotieven met het laatste stuurcommando gehandhaafd moet worden. In deze modus is er geen richtingsverandering via de gekozen as (in de regel de X-as) mogelijk;
- ✚ DC-rijregelaar (met middenpositie); Deze mode moet u kiezen, wanneer u de rijrichting van de loc via de gekozen as-functies wilt kiezen en de snelheid van de loc altijd de beweging van de stuurknuppel direct moet volgen. Dat betekent dan, dat de loc gestopt wordt, wanneer u de stuurknuppel loslaat, het maakt niet uit welke rijrichting gekozen was. Dit is in de voorbeeldgrafiek de voorgekozen modus;
- ✚ AC-rijregelaar (nulstelling in de eindaanslag); in deze mode kunt u via de gekozen as-functies geen rijrichting van de loc bepalen. De snelheid van de loc wordt bij het loslaten van de stuurknuppel (in de basisinstelling) altijd op de halve hoogste snelheid van de loc gehouden. Om af te remmen en op te trekken, moet u de stuurknuppel naar links, of naar rechts bewegen, zodat de loc pas dan stopt, wanneer u de stuurknuppel in de linker eindstand houdt.

Rechts naast het assen-keuzeveld voor de rijregelaar bevindt zich ook het veld **<Invertieren>** (*Inverteren = omgekeerde functies*). Met een geplaatst vinkje wordt de richtingsinformatie van de stuurknuppel omgekeerd (geïnverteerd).

Als volgende zou u nog de assen voor de functies “**Loc stoppen**” en “**Loc keren**” moeten vastleggen. Welke van de drie modi u verder boven heeft ingesteld, speelt hier geen rol, omdat voor een **noodstop van de loc** is die functie, zeer belangrijk, omdat beide functies zonder de functietoets **<Lokführer>** (*machinist*), direct wordt uitgevoerd.

Belangrijk!

*Zonder gedefinieerde toetsen voor de functie **<Lokführer>** (machinist), kunt u later geen snelheidsveranderingen van de loc uitvoeren.*

18.18.2 Besturing van een loc, tabblad toetsen.

Op dit tabblad bepaald u nu de gewenste functies. Belangrijk is hier de toets voor de al genoemde functie **<Lokführer>** (*machinist*), omdat zonder dit kunt u geen snelheden van de loc geven en wijzigen.

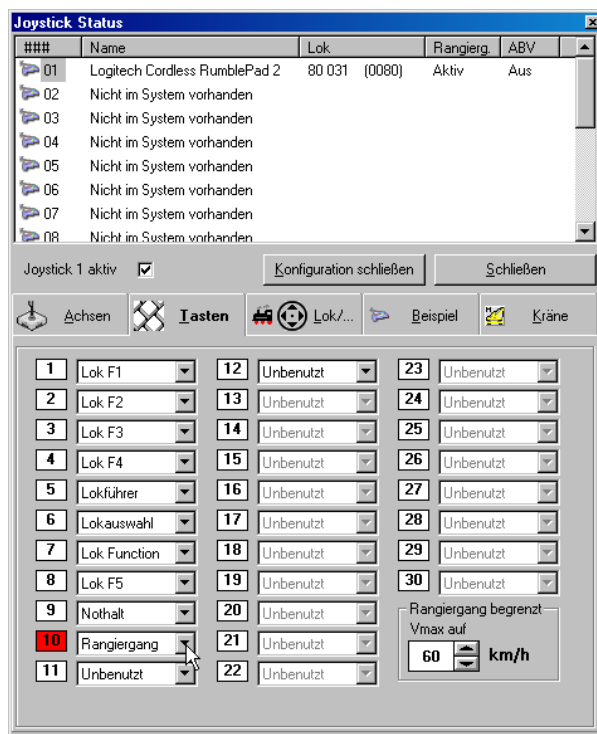
Om de te sturen loc te kiezen, heeft u nog de toets met de functie **<Lokauswahl>** (*lockeuze*).

Afhankelijk van de gekozen Joystick heeft u hier overeenkomstig vele toetsen die u van functies kunt voorzien.

Druk eenvoudig een toets van de Joystick in (deze wordt “rood” gekleurd weergegeven) en kies dan via het lijstveld de gewenste functie, zoals hier de functie **<Rangiergang>** (*rangeersnelheid*).

Opdat u in de rangeermode ook heel makkelijk uw locs kunt besturen, werd geheel rechts onder nog een veld voor de weergave van de locsnelheid ingevoerd.

Met de pijltoetsen kunt u het gebied van 1 t/m 200 kiezen, waarbij 60 de standaard instelling is.



18.18.3 Besturing van een loc, tabblad lok/...

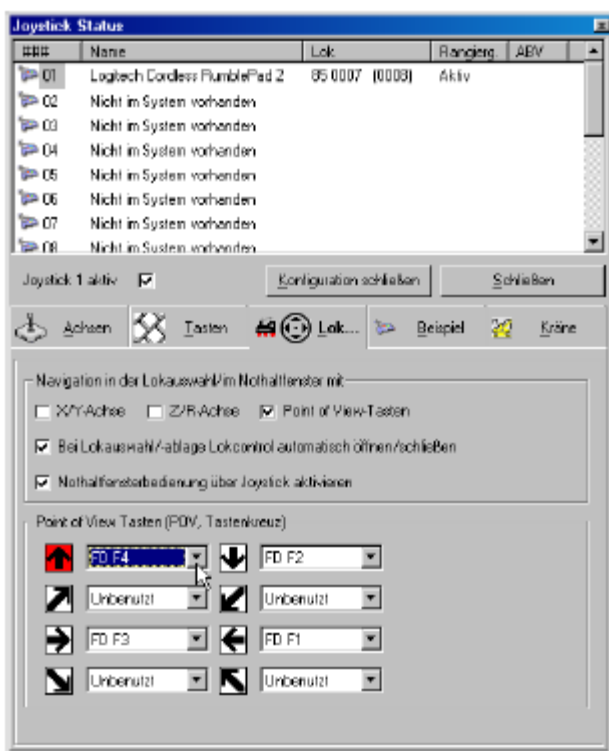
Op dit tabblad legt u de navigatie in de gevraagd loc-/kraankeuze en in het geopende Noodstop venster vast.

Met een overeenkomstig vinkje bepaald u bovendien, of de loc-rijregelaar automatisch geopend- en gesloten wordt en of het noodstopvenster via de Joystick bedient kan worden. De keuze in het noodstopvenster bevestigt u met iedere door u gekozen toets en direct wordt het venster weer gesloten.

Verdere functies kunt u aan het toetsenkruis toewijzen, zoals in de afbeelding te zien is. Ook hier drukt u de gewenste toets en geef dan de functie van de met “rood” geselecteerde toets op het tabblad.

Na deze instelling, moet u nog een vinkje in het veld “Joystick 1 actief” plaatsen, zodat de Joystick in het programma gebruikt kan worden.

Met een klik op **<Konfiguration schließen>** (*configuratie sluiten*), wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op **<Schließen>** (*sluiten*), komt u in het hoofdprogramma terug.



18.18.4 Besturing van een kraan, tabblad kranen.

Wilt u nog een kraan met de Joystick besturen, dan moet u de registraties op het tabblad “**Kräne**” uitvoeren. Welke functies de aparte kranen bezitten, ziet u in het rechter deel van het tabblad.

In dit voorbeeld moet de Märklin kraan 46715 bestuurd worden. Plaats een stip in de keuzemogelijkheid voor de drie mogelijke assen-functies overeenkomstig en denk er om, dat het verschillende assen moeten zijn.

Zoals u op het tabblad kun herkennen, moet de gebruikte Joystick twee stuurknuppels bezitten, zodat alle functies gestuurd kunnen worden.



Met een klik op **<Konfiguration schließen>** (*configuratie sluiten*) wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op **<Schließen>** (*sluiten*) komt u in het hoofdprogramma terug.

18.18.5 Besturing van de loc/kraan met de Joystick.

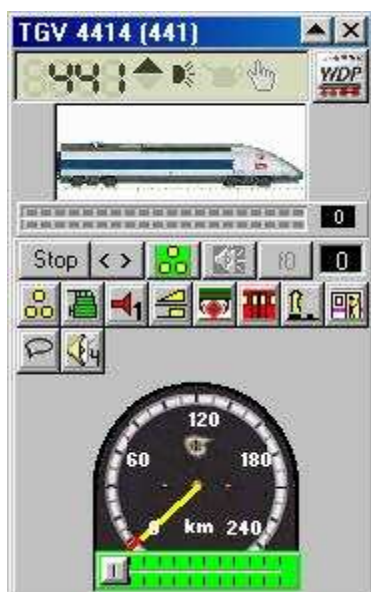
Na deze voorbereidingen kunt u direct in het hoofdprogramma met de Joystick de besturing testen. Klik op de toets van de Joystick, die u de functie **<Lokauswahl>** (*lockeuze*) toegewezen hebt.

Direct opent zich het venster **<Lokauswahl für Joystick 1>** (*lockeuze voor Joystick 1*) en toont alle beschikbare locomotieven en kranen uit de voertuigendatabank met de standplaats **<Anlage>** (*modelbaan*) aan. De met de “**groen**” omlijste loc- of kraan, wordt onder in het venster vergroot weergegeven, zodat u de loc ook vanaf grotere afstand kunt herkennen.



Onder de afbeelding wordt aan u nog het digitale adres en de bouwserie van de loc- of kraan getoond. Met de gedefinieerde toets voor navigatie in de lockeuze kunt u een andere loc- of kraan kiezen, waarbij de “**groene**” omranding altijd mee verandert. Heeft u een loc gekozen, dan klikt u eenvoudig een willekeurige andere toets en het venster wordt gesloten.

Nu kunt u met de Joystick de loc- of kraan op de modelbaan sturen. Wanneer u op het tabblad **<Lok/...>** (zie paragraaf 18.21.3) het openen/sluiten van de loc-rijregelaar van een gekozen loc heeft aangevinkt, dan ziet u op die loc-rijregelaar een “**groene**” of “**gele**” rijregelaar.



De loc met de “**groene**” rijregelaar kan tot de hoogste snelheid en

de loc met de “**gele**” rijregelaar kan alleen tot de halve hoogste snelheid gestuurd worden,


omdat de **rangeermode** geactiveerd is.

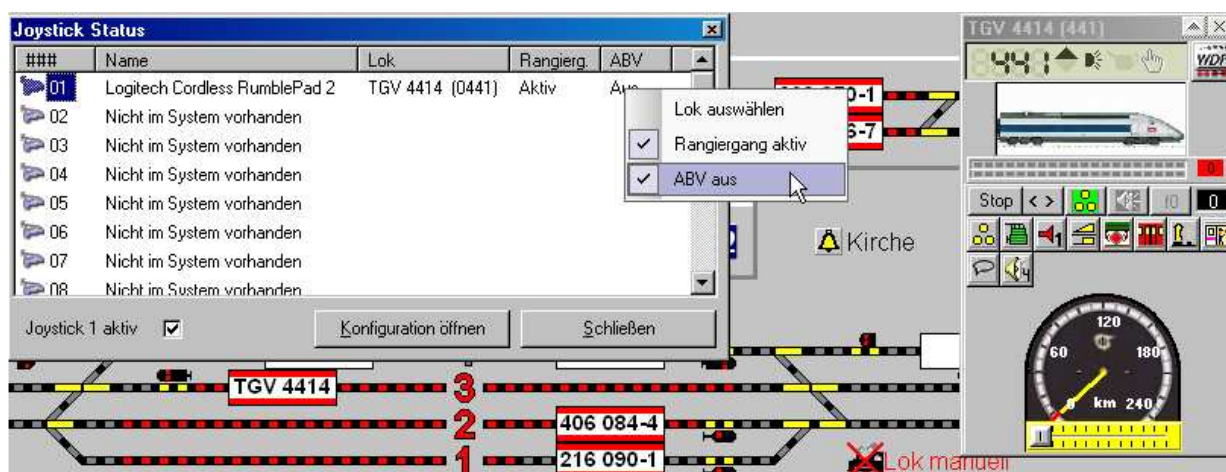


Belangrijk!

Voor een snelheidswijziging van de loc, moet u altijd de gedefinieerde toets **<Lokführer>** (machinist) en de stuurknuppel gelijktijdig gebruiken. Laat u de **<Lokführer>** (machinist)-toets te vroeg los, dan blijft de juist ingestelde snelheid van de loc tot de volgende snelheidsverandering bestaan.

18.18.6 Andere opdrachten via het snelmenu in het venster, Joystick status.

Wanneer u op uw Joystick niet genoeg toetsen tot uw beschikking heeft, om de rangeersnelheid en/of de remvertraging (ABV) in- en uit te schakelen, dan kunt u na de muisklik op  of via de menuopdracht “**Extra's**” **<Joystick Info und Konfiguration>** (Joystick info en configuratie), in het geopende venster “**Joystick status**” met een klik met de rechter-muisknop een menu openen.




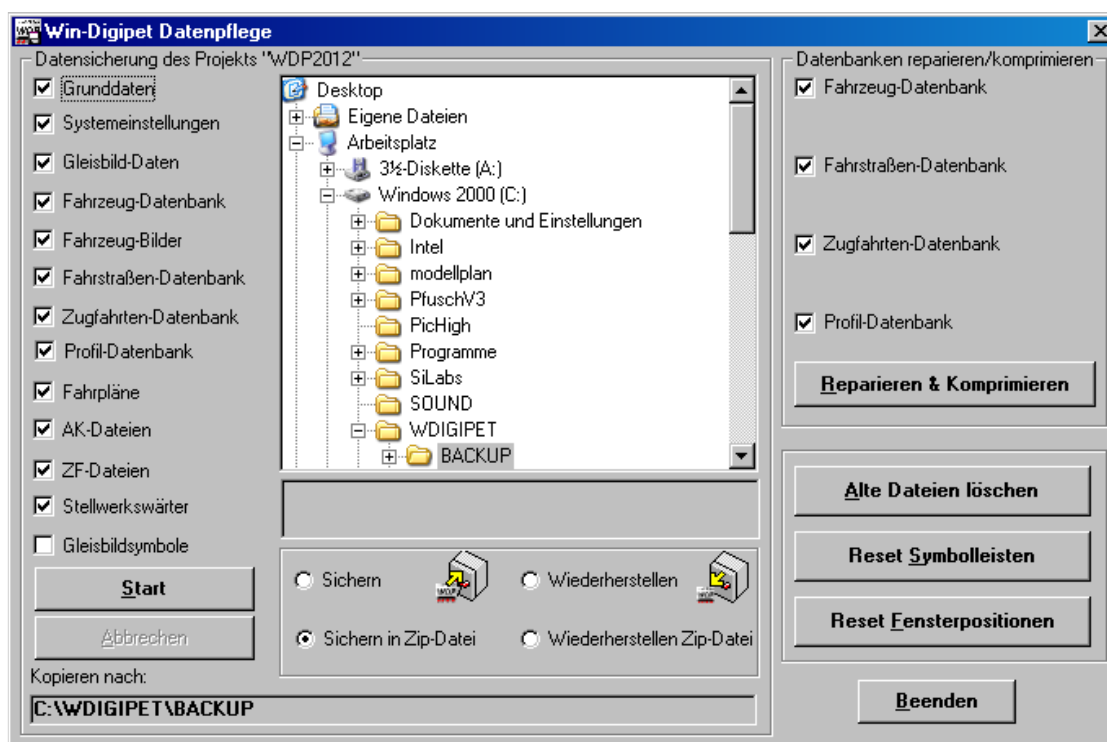
Hierin kunt u dan de beide opdrachten aan- of uitvinken. In de geopende loc-rijregelaar wordt dit dan ook optisch getoond. In het voorbeeld is de rangeersnelheid (“geel” gekleurde rijregelaar) in- en de ABV uitgeschakeld. De uitschakeling van de ABV wordt met de “rood” gekleurde aanwijzing van de rijstappen weergegeven.

Ook de te sturen loc of de gewenste kraan, kunt u via de menuopdracht **<Lok auswählen>** (*Loc uitkiezen*), uitkiezen. Na deze opdracht wordt de lockeuzen conform paragraaf 18.18.5 weergegeven en u kunt met een dubbelklik op de afbeelding van de loc/kraan de te sturen loc of kraan uitkiezen. Na de dubbelklik wordt de lockeuzen gesloten en u kunt de besturing met de Joystick uitvoeren.

18.19 Win-Digipet gegevensonderhoud.



Met een dubbelklik op  op het bureaublad, start u het programmeel **<Win-Digipet 2012 Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*).



Hier kunt u uw aangemaakte, eigen gegevens makkelijk opslaan, herstellen en de databank repareren & comprimeren enz..

Belangrijk!

Alleen uw actuele project (u ziet het geheel boven onder de titelregel) wordt daarmee opgeslagen.

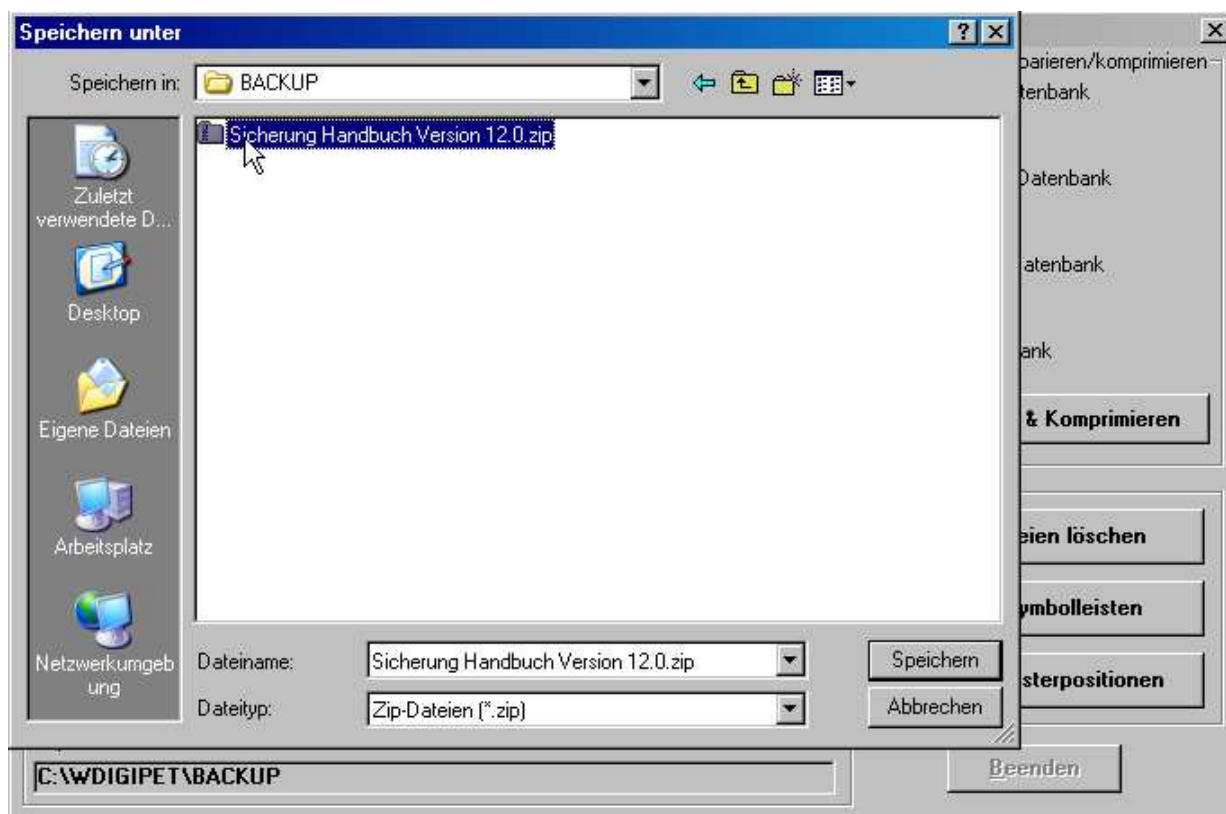
Wilt u zonder dit programmeel uw gegevens opslaan, dan moet u alle gegevens met de volgende extensies opslaan: *.DAT-*.FPL-*.MDP-*.TB3-*.ZFA.

18.19.1 Projectgegevens opslaan

Na de start van **<Win-Digipet 2012 Datenpflege>**, (*Win-Digipet 2012 gegevensonderhoud*), conform paragraaf 18.19 kiest u in het linker venstergebied met een muisklik de gegevens uit, welke u wilt opslaan. Normaal zijn tot aan de railsymbolen alle gegevens aangevinkt en uitgekozen en normaal zou u hier ook niets aan moeten veranderen. Ook de aangevinkte mogelijkheid **<Sichern in Zip-Datei>** (*opslaan als Zip-bestand*) moet zo blijven staan, omdat dit opslagruimte bespaart op uw harde schijf en alle gegevens worden in een Zip-bestand opgeslagen.

Als je knop op **<Sichern>** (*opslaan*) zet, dan worden de afzonderlijke gegevens en de map **<LOKBILDER>** (*LOKAFBEELDINGEN*) opgeslagen. Vandaar zou u deze opslagmogelijkheid niet meer moeten gebruiken en de knop weer moeten terugzetten in **<Sichern in Zip-Datei>** (*opslaan als Zip-bestand*). Kies als doel de map **C:\WDIGIPET\BACKUP** deze map heeft de voorkeur en bevestig dit met een klik op de knop **"Start"**.

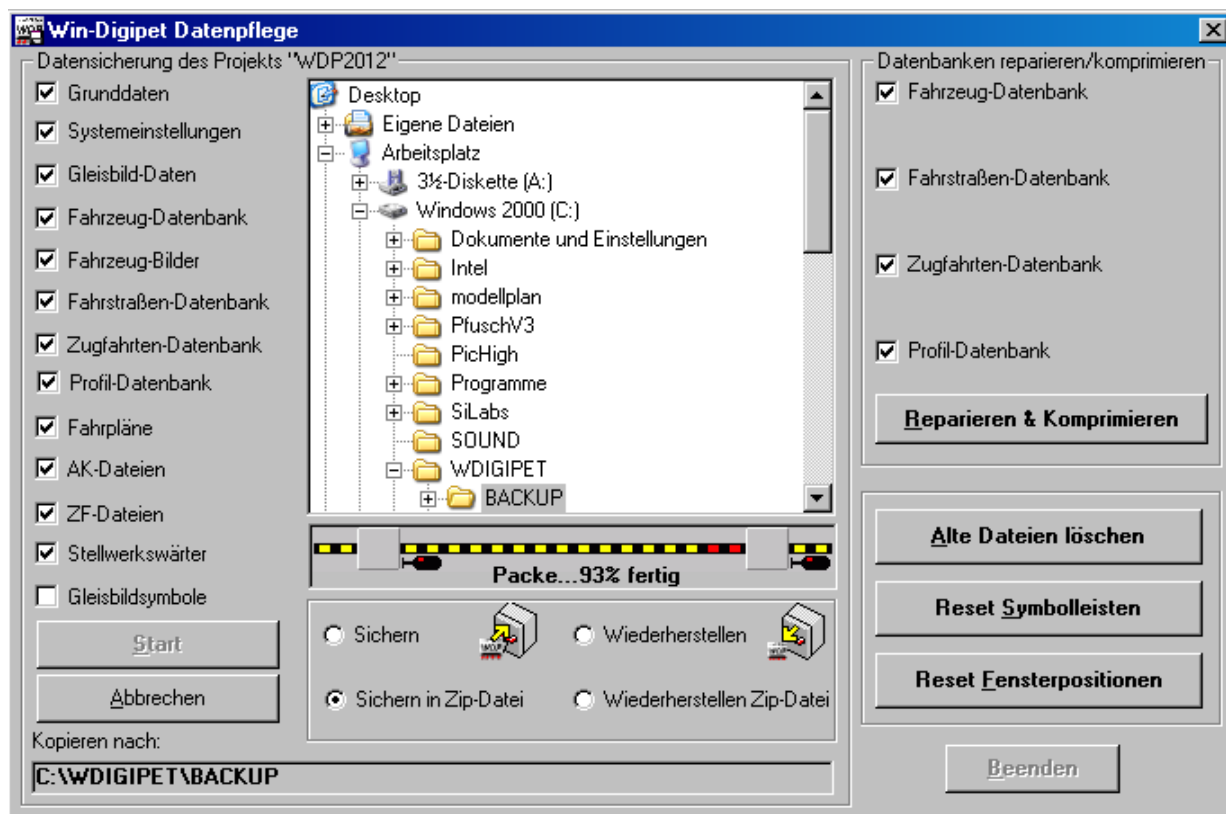
Direct na de klik opent het venster **<Datei speichern unter>** (*gegevens opslaan onder*) en daar kiest u conform de "Windows" Explorer manier de gewenste map in een nieuw venster. Hier kunt u ook nog een overeenkomstige map aanmaken, wanneer u op het mapsymbool klikt. Met de met de muis geselecteerde symbool, kunt u ook naar een boven of onderliggende map wisselen.



In het registratieveld **<Dateiname>** (*mapnaam*), geeft u de gewenste naam van het Zip-bestand in en klik dan op de knop **<Speichern>** (*opslaan*).

Als er al een bestand is opgeslagen, zoals de afbeelding laat zien, dan kunt u deze ook kiezen en na een volgende veiligheidsvraag het bestand laten overschrijven.

Het kleine venster wordt gesloten en de gegevensopslag begint.



Een voortgangsbalk conform de manier van een treinrit in **Win-Digipet** toont gelijktijdig de opslagvoortgang grafisch aan.

Welke gegevens opgeslagen worden, herkent u aan de met een vinkje voorziene onderdelen van het programma (zie afbeelding). De aldaar uitgevoerde instellingen worden door **Win-Digipet** opgeslagen en staan bij iedere opslagvoortgang via gegevensonderhoud opnieuw tot uw beschikking. **Win-Digipet** onthoudt ook steeds het pad waarna de laatste gegevens zijn opgeslagen en zal dit bij de volgende keer dat u dit deelprogramma uitvoert ook laten zien.

Belangrijk!

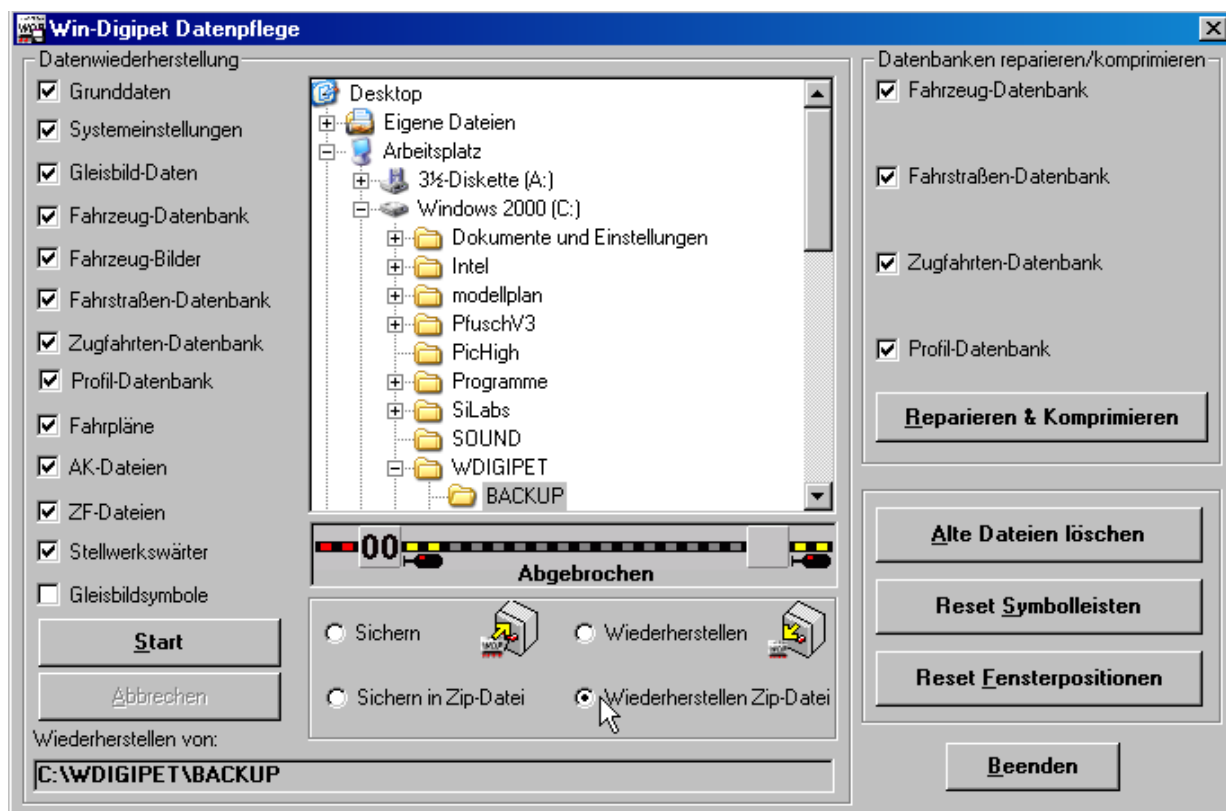
Wanneer u de loc functiesymbolen (FuncIcons.bmp) heeft gewijzigd, dan worden die alleen tezamen met de complete rail-symbolentabel opgeslagen. Voor het opslaan van de gegevens, moet u op de knop **<Alte Dateien löschen>** (oude gegevens wissen) moeten klikken, zodat deze (niet meer benodigde gegevens) niet meer opgeslagen worden.

Wilt u deze gegevens echter niet in een opslagsparende Zip-bestand opslaan, dan zet u de keuzemogelijkheid op **<Sichern>** (opslaan) en ga verder normaal als anders te werk. Ook hier kunt u iedere map op uw harde schijf gebruiken en ook een map aanmaken, wanneer u bij de keuze van de map met de rechter-muisknop klikt en in het menu met de opdracht **<Neues Verzeichnis erstellen>** (nieuwe folder/map aanmaken) en dan een keuze maakt en eventueel een nieuwe naam geven.

Een tip van de vertaler: maak ook een mapje aan op een deel van de harde schijf waarop "Windows" niet staat, dus een andere partitie, hardeschijf, USB-stick niet zijnde de C:\ schijf en sla daar ook regelmatig een back-up op. U zult niet de eerste zijn waarbij "Windows" een keer crasht en dat u dan "Windows" opnieuw moet installeren, op zich is dat al een ramp maar het ergste is dat u uw opgeslagen bestanden (baanplannen) van o.a. **Win-Digipet** ook kwijt bent.

18.19.2 Projectgegevens herstellen.

Uiteraard kunt u de opgeslagen gegevens van uw project iedere keer herstellen. Start het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensopslag*) conform paragraaf 18.19. Zet dan direct de keuzemogelijkheid op **<Wiederherstellen Zip-Datei>** (*herstellen Zip-gegevens*).



In het middelste keuzevenster kiest u op de "Windows" Explorer manier de folder/map uit. Dit mag iedere map of folder zijn, waarin uw actuele project staat. Hierbij horen ook de archief-back-ups conform paragraaf 4.10 bij.

Belangrijk!

*Bij het herstellen kunnen de **actuele** gegevens van het project overschreven worden. Hierop wordt ook gewezen door het programma. U moet daarom **alleen gegevens van het actuele project** en niet een ander project moeten **herstellen**.*

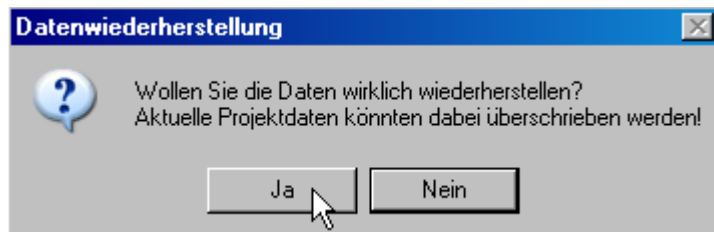
De keuze van de herstelmap of folder in het middelste keuzevenster is bij het herstellen vanuit een Zip-bestand niet verplicht, omdat dat pas bij de volgende stap aan de orde is.

Belangrijk!

Wanneer u met “Windows” 7 als besturingssysteem werkt, dan moet u in ieder geval het Zip-bestand al in dit venster uitkiezen, omdat dit in de volgende keuzestap zoals bij “Windows” XP niet mogelijk is.

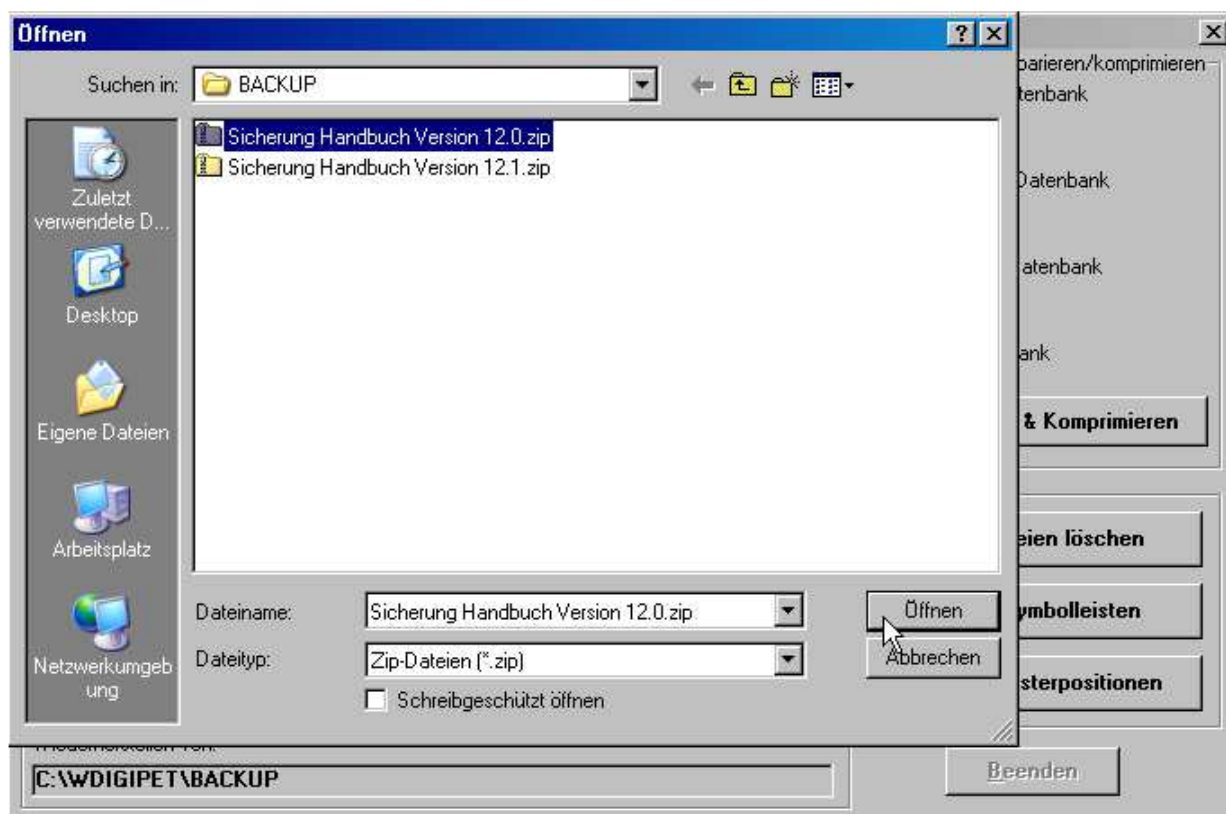
Standaard zijn alle gegevens aangevinkt en gekozen. Niet gewenste gegevens vinkt u eenvoudig af, wanneer u dit bij een eerder gebruik van dit deelprogramma al had uitgevoerd.

Is alles goed ingesteld en gekozen, dan klikt u op de knop “Start”.



...die u met een klik op “Ja”, of “Nein” kunt beantwoorden

Na de met “Ja”, bevestigde veiligheidsvraag, verschijnt het venster **<Öffnen>** (openen) met de instellingen van het laatste gebruik van **<Win-Digipet Datenpflege>** (Win-Digipet gegevensopslag) (folder en mapnaam van het Zip-bestand zijn reeds voorgekozen).



Zijn de instellingen juist, dan klikt u op **<Öffnen>** (openen), in het andere geval kiest u de gewenste folder en het Zip-bestand. U kunt niet alleen de gegevens van een actueel project herstellen. Ook is het mogelijk, bijvoorbeeld het spoorplan en/of de voertuigendatabank met de locafbeeldingen van een ander project naar uw actuele project kopiëren, wanneer het nieuw gebruikte project net **nieuw** is.

Belangrijk!

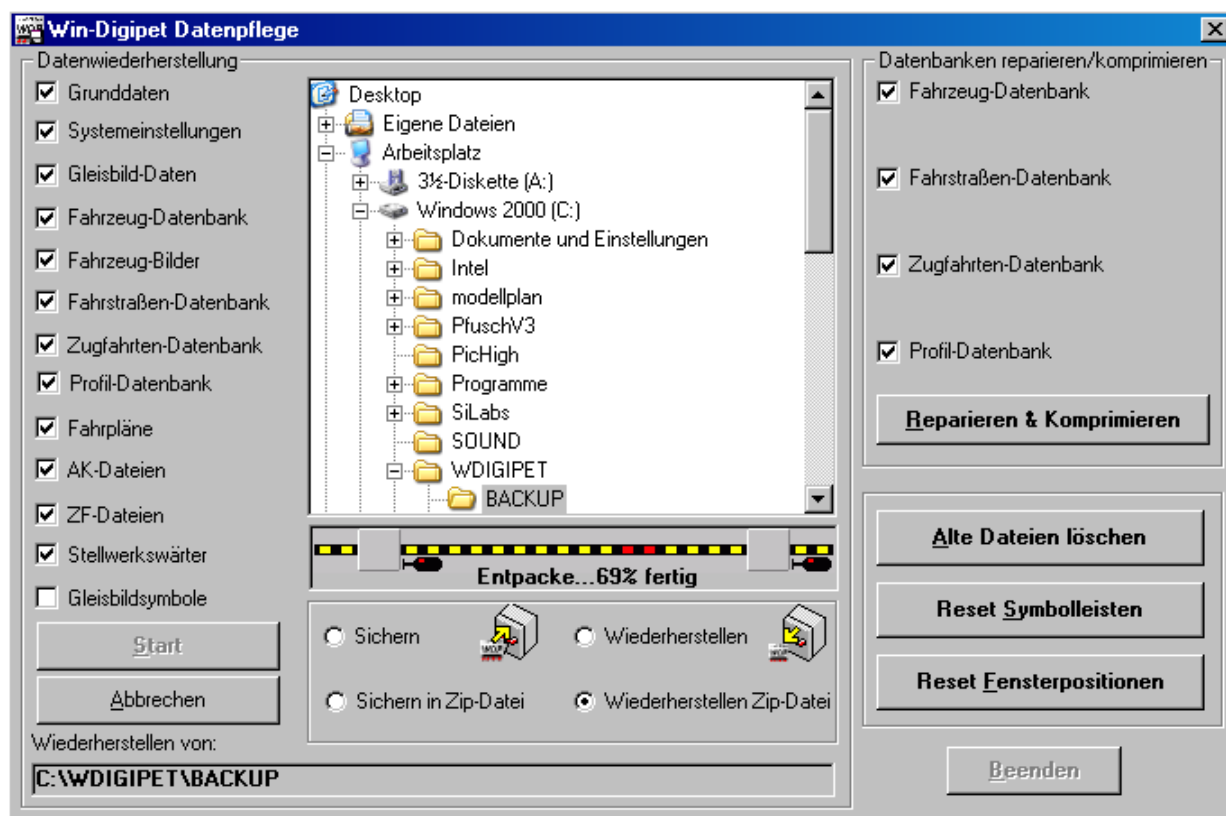
Wanneer u de voertuigendatabank terug wilt kopiëren, dan moet u altijd ook de locafbeeldingen mee kopiëren, omdat beide gegevensmappen bij elkaar horen, anders worden de locafbeeldingen in de voertuigendatabank niet weergegeven.

Belangrijk!

Bij het herstellen van gegevens, moet u op het volgende letten:

- ✚ De doelmap of folder voor de te kopiëren gegevens stelt **Win-Digipet** zelf in;
- ✚ Bij de keuze van de gegevens alleen die van het actuele project kiezen en nooit gegevens van een ander project omdat dan de mogelijkheid bestaat dat het gezamenlijke project onder omstandigheden onbruikbaar wordt;
- ✚ Heeft u op de baan-PC (of bureau-PC) gegevens gewist, dan worden deze gegevens bij een herstelling uit een gegevensbeveiliging van de bureau-PC of (baan-PC) weer ingevoegd. Daarom altijd op beide PC's waken.

Heeft u na deze aanwijzingen alles juist ingesteld, dan klikt u op **<Öffnen>** (openen), het kleine venster wordt gesloten en de gegevens worden uit de gekozen Zip-bestanden naar de **Win-Digipet** folder uitgepakt.






Een voortgangsbalk conform de eerder beschreven manier van **Win-Digipet** toont gelijktijdig de voortgang grafisch aan. Zijn alle gegevens hersteld, dan beëindigt u het deelprogramma **<Win-Digipet datenpflege>** (*Win-Digipet gegevens/bestandsonderhoud*) met een klik op **<Beenden>** (beëindigen).

18.19.3 Vreemde project gegevens herstellen.

Uiteraard kunt u opgeslagen gegevens uit een ander bestand van u of zelfs een vreemd bestand herstellen.

Hier moet u letten op, of het gaat om een...

-  Eigen bestaand project;
-  Eigen **niet** meer aanwezig project;
-  Vreemd project.




Als het gaat om een eigen nog aanwezig zijnd project, echter niet uw actuele project, dan start u het programma “**Win-Digipet Projekte**” en laadt conform de uitvoering van paragraaf **3.4.3** het gewenste project.

Belangrijk!

*Gaat het om een eigen maar niet meer aanwezig project of een project van iemand anders, dan moet u in **ieder** geval conform de uitvoering van paragraaf **3.4.1** een **nieuw project** aanmaken. Hier kunt u zelf een projectnaam gebruiken, u mag **geen** systeem, resp. voertuiggegevens overnemen en mag de standaard instelling **<Nichts starten>** (niets starten) niet wijzigen, omdat de gegevens direct door de te herstellen gegevens wordt overschreven.*



Na het aanmaken van het nieuwe lege project, start u nu met behulp van het sub-programma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*) conform paragraaf **18.19.2** de overname van de opgeslagen gegevens.

Alleen wanneer u op deze wijze te werk gaat, heeft, resp. houdt u storingsloze projecten, omdat anders de gegevens verwisseld en zelfs gemixed kunnen worden. Dit geldt in het bijzonder voor de gegevens van...

-  Dienstregelingen;
-  Treinritten-automatiek en;
-  Eventueel oude vraagcontacten-automatiek.

18.19.4 Databank repareren/komprimeren.

De databank “**Reparieren**” betekent, dat u de databank in orde kunt brengen, als er een fout optreedt. Databank “**Komprimeren**” betekent, dat de door u tijdens het werken met **Win-Digipet** gewiste bestanden onvoorwaardelijk gewist worden.

-  Gewiste bestanden worden in het programma alleen als **<markiert gelöscht>** (*geselecteerd gewist*) gemerkt en blijven intern bestaan, de grootte van de databank verandert niet;
-  Pas bij het komprimeren van de databank worden de intern als **<markiert gelöscht>** (*geselecteerd gewist*) gemerkte gegevensbestanden, daadwerkelijk gewist en de databank wordt aanmerkelijk kleiner.

Omdat beide punten alleen geen echt nut hebben, werden ze samengevoegd en met een klik op **<Reparieren & Komprimeren>** (*repareren & komprimeren*) worden de gekozen gegevensbestanden op de juiste manier behandeld. U krijgt na een korte tijd de melding **<Datenbanken wurden erfolgreich repariert und komprimiert!>** , (*databanken werden met succes gerepareerd en de gewiste bestanden onvoorwaardelijk zijn gewist!*)

18.19.5 Reset symboollijsten.

In het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*) vindt u ook de knop **<Reset Symbolleisten>** (*reset-symbollijsten*), zodat u na het sluiten van **Win-Digipet** eventueel totaal verprutste symboollijsten weer in de standaard instellingen kunt terugzetten.

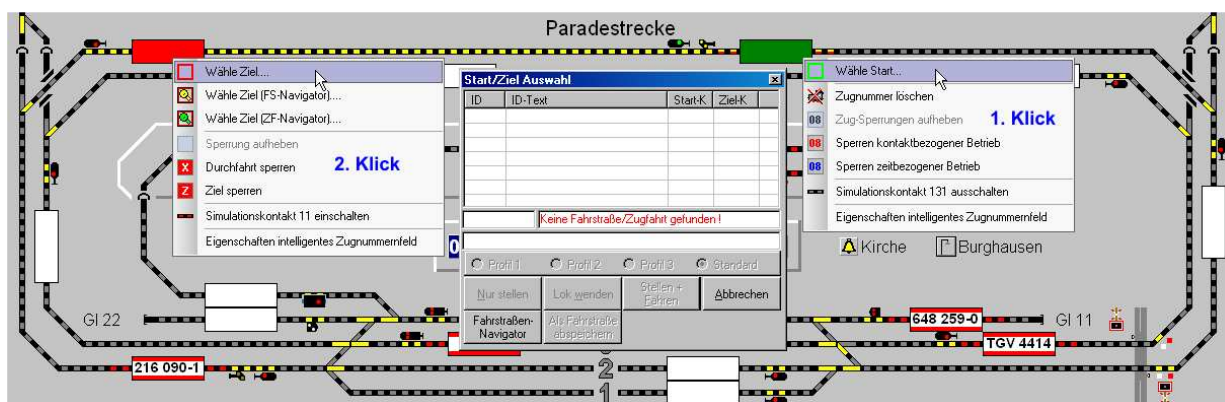
18.19.6 Reset vensterposities.

In het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevens-onderhoud*) vindt u ook de knop **<Reset Fensterpositionen>** (*reset vensterposities*), zodat u na het sluiten van **Win-Digipet** eventueel totaal vensterposities weer in de standaard instellingen kunt terugzetten, omdat bij de reset van de vensterposities in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.5.5) worden alle gesloten vensters in acht genomen.

Wanneer u met twee beeldschermen werkt, dan kan het voorkomen, dat u een geopend venster, bijvoorbeeld de rijwegen-editor en/of treinritten-editor enz.. niet meer op het beeldscherm ziet, omdat u het bent vergeten dat u het over de beeldschermrand hebt verschoven naar een ander scherm. In dit geval kunt u **na het beëindigen** van **Win-Digipet** het verschoven venster met deze knop op de juiste positie kunt terugzetten.

18.20 Toetsenbordopdrachten in Win-Digipet.

Klik in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** op een **treinnummerveld** met de rechter-muisknop aan, dan verschijnt een menu met de menuopdrachten, die hier in een fotomontage worden weergegeven.










Welke menuopdracht wordt weergegeven, hangt er van af, of het zich om een leeg of bezet treinnummerveld gaat en of het de 1^e of 2^e klik bij de start/eindpuntfunctie is.

Belangrijk!

Via de menuopdrachten **<Hilfe>** (*help*), **<Tastenkombinationen>** (*toetscombinaties*) worden aan u *alle toetsopdrachten/toetscombinaties* van het hoofdprogramma van **Win-Digipet** in een nieuw venster weergegeven.

Op de volgende pagina vindt u de verschillende toetscombinaties om af te drukken.


Toetsopdrachten en toetscombinaties in het hoofdprogramma van Win-Digipet 2012 Premium Edition	
Druk op de functietoets...	
F1 wordt de helpfunctie gevraagd F2 worden alle loc-rijregelaars verkleind en boven geordend F3 worden alle loc-rijregelaars verkleind F4 worden alle loc-rijregelaars gesloten F5 vergroot u de zoomfactor (Zoom +) F6 verkleint u de zoomfactor (Zoom -) F7 heft u alle rijwegen weer op F8 stopt u alle locomotieven of gaan zij weer rijden F9 activeert u een noodstop F11 kunt u tussen geopende vensters heen- en weer springen F12 wordt het dienstregelingbedrijf onmiddellijk gestopt.	
Nieuw contextmenu met opdrachten voor de start/eindpuntfunctie, Blokkeren van Rijwegen/sporen, wijzigen treinritten.	
Rechter-muisknop op een leeg of bezet treinnummerveld toont een contextmenu.	
Klik voor een wisseling tussen...	
“ROOD”  en “ZWART”  “BLAUW”  en “ZWART” 	[Alt]-toets + <u>rechter-muisknop</u> [Alt]- en [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u>
Voor het verwijderen van het locnummer (ook in de locmonitor) [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u> De toets/toetscombinatie moet altijd gedrukt worden gehouden, (zie paragraaf 18.11.13).	
Blokkeren van sporen/rijwegen (zie paragraaf 18.7)	
Klik in een leeg treinnummerveld met de [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u> aan, dan wordt met...	
De eerste klik het treinnummerveld “ROOD” met een “witte” X De tweede klik het treinnummerveld “ROOD” met een “witte” Z De derde klik een leeg treinnummerveld	  
...getoond. Met iedere verdere klik herhaalt zich het spelletje.	
Start-/eindpuntfunctie voor rijwegen, (zie paragraaf 18.5.1).	
Met de middelste-muisknop op start en aansluitend eindpunt .	
Start-/eindpuntfunctie voor treinrittennavigator, (zie paragraaf 9.10).	
[Alt]-toets + middelste-muisknop op het start-treinnummerveld en dan...	
[Alt]-toets + middelste-muisknop op het eindpunt-treinnummerveld .	
Half-automatische rijwegenaanleg, (zie paragraaf 8.7.2).	
[Shift]-toets + <u>linker-muisknop</u> op start- en eindpuntsymbool .	
In de actieve loc-rijregelaar wordt met de...	
Pijl RECHTS of NAAR BOVEN de snelheid verhoogd Pijl LINKS of NAAR ONDER de snelheid verminderd Toets END de hoogste snelheid ingesteld Toets HOME en SPATIEBALK onmiddellijk gestopt Toets „D“ en toets „R“ de rijrichting gewisseld Toets „F“ de locfunctie in-/uitgeschakeld Toets „S“ het locgeluid (sound) in-/uitgeschakeld Toetsen „1“ t/m „8“ de locfuncties F1 t/m F8 geschakeld.	
Klik in de locbalk, loc-rijregelaar of de loc-monitor met de volgende toets, daarmee wordt...	
Middelste-muisknop	het treinnummerveld “ROOD” weergegeven.
[Shift]-toets + Middelste-muisknop	het treinnummerveld “ROOD” weergegeven en eventueel daarom het spoorplan verschoven (zie paragraaf 18.11.14)
Toetsenbord opdrachten en combinaties in de spoorplan-editor van Win-Digipet 2012 .	
Automatische magneetartikel-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.2.18 en 7.2.19)	
Middelste-muisknop in het virtuele keyboard en magneetartikelen .	
Automatische terugmeldcontact-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.4.7)	
Middelste-muisknop in de RM (TMC)-monitor en rail/wissel symbool.	

18.21 Afkortingen in Win-Digipet .

De belangrijkste afkortingen in **Win-Digipet** zijn...

ECoS	=ESU ECoS
DR (FPL)	=Dienstregeling (fahrplan)
RW (FS)	=Rijweg (fahrstraße)
SP (GB)	=Sporplan (gleisbild)
HSI-88	=High Speed Interface
IB	=Intellibox
KE	=Contactgebeurtenissen (Kontakt Ereignisse)
MA	=Magneetartikel
PDB	=Profiel-databank in Profiel-editor
TMKC (RMK/TMKC)	=Terugmeldcontact (Rückmeldekontakt)
TMC-module (RM-Modul)	=Terugmeldmodule (Rückmeldemodul)
Stw	=Seinhuisbeambte
Sys-E	=Systeeminstellingen
TR (ZF)	=Treinrit (zugfahrt)
TRA (ZFA)	=Treinritten-automatisering (Zugfahrten- Automatik)
ZÜ	=Treinbewaking (Zug Überwachung)

18.22 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet beëindigen.

Met een klik op , beëindigt u het modelbaanbedrijf op uw baan. Alle gegevens worden bij het beëindigen van **Win-Digipet** in bestanden op de harde schijf opgeslagen, en in conform uw opgaven in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.10) eventueel aanvullend veiliggesteld.

Belangrijk!

*Om gegevensverlies te voorkomen, moet u deze gegevensopslag altijd gebruiken, waarbij het genoeg is deze alleen dan door te voeren wanneer u ook werkelijk bestanden heeft gewijzigd. Plaats daarom na de uitvoering conform paragraaf 4.10 de beide vinkjes, waarbij u met de vraag **<Sicherheitsabfrage zur datensicherung>** (veiligheidsvraag voor bestandopslag), dan bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf kunt beïnvloeden, of het opslaan nodig is of niet.*

19. TOEVOEGINGEN EN UITBREIDINGEN.

Dit handboek wordt in de toekomst uitgebreid en/of vernieuwd, zodra verdere ontwikkelingen van **Win-Digipet** dit zou wensen. Zulke toevoegingen en vernieuwingen worden, zonder dat er in dit handboek op gewezen wordt, als aanhangsel bij dit handboek uitgegeven.



19.1 Aanwijzingen voor het gebruik van het Online-hulp programma.

Altijd zijn er aanwijzingen, hoe de Online-hulp bij het zoeken naar bepaalde vragen u beter kan helpen.

De inhoudsopgave, kan alleen de gegevens leveren, die bij de maak van het handboek (de Online-hulp) gemaakt werden

Bij de directory is men beperkt tot bepaalde regels en daarom wordt hier geprobeerd het veel gebruikers makkelijker te maken. Het is natuurlijk nooit mogelijk, al uw wensen te vervullen. Daarom worden hier de gebruiksmogelijkheden van het handboek, resp. de Online-hulp éénmaal getoond en verduidelijkt.

Wanneer u een bepaald thema zoekt of hulp nodig hebt, dan kunt u...

-  In de inhoud of steekwoordenlijst (alleen in het Duitstalige handboek);
-  Of via de zeer effectieve zoekfunctie

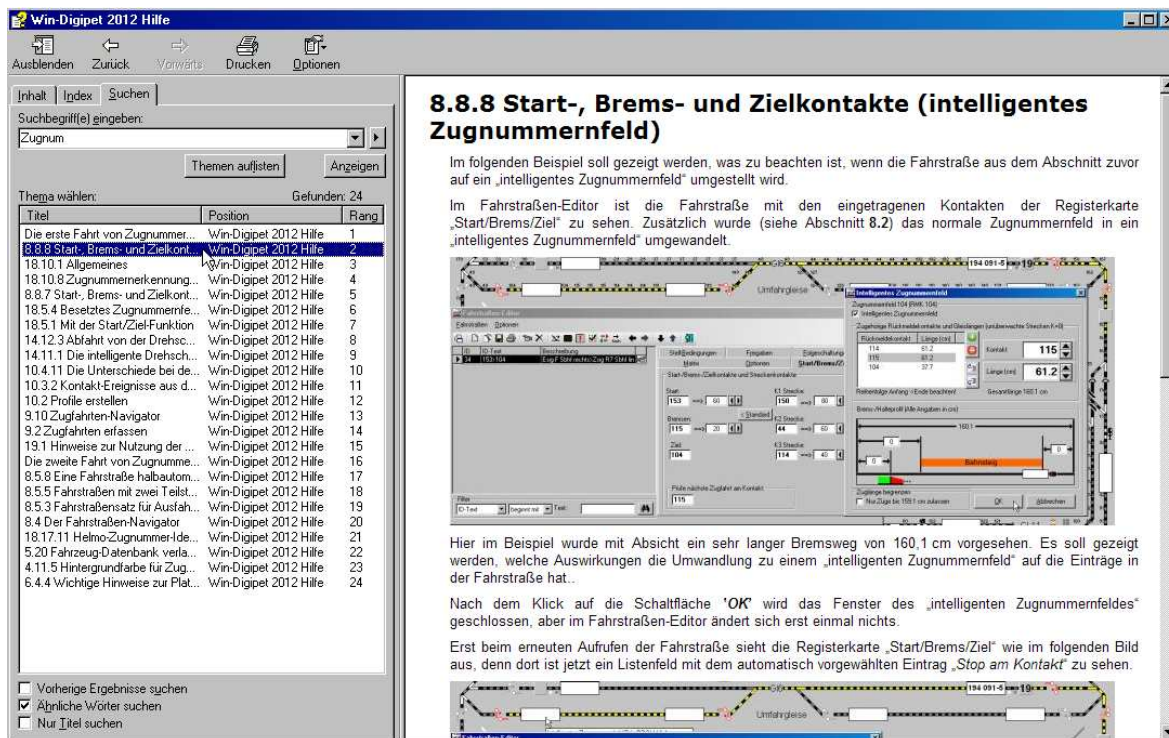
...zeer snel de gewenste plaats in het handboek, resp. de Online-hulp vinden. Voorwaarde is in alle gevallen, dat er hulp aanwezig is voor uw vraag.

De effectiefste zoekfunctie is altijd nog de zoekfunctie via de in de overige PDF-reader (bijv. Adobe reader) ingebouwde zoekfunctie (bijv. menuopdrachten **<Bearbeiten>** (*bewerken*) en **<Suchen>** (*zoeken*)). Hier kan in het meegeleverde PDF-bestand van het handboek (bijvoorbeeld Handboek_2012.pdf versie x.x) ieder in het document gebruikte woord gevonden worden.

Dit geldt ook voor de Online-hulp, omdat hier kunt u via de in de volgende afbeelding te zien zijnde zoekfunctie precies naar gewenste begrippen (hier in het voorbeeld is het de **<Doppeltraktion>** (*dubbeltractie*) laten zoeken.



Het is ook voldoende als zoekbegrip een deel van de gezochte term (bijv. <Zugnum> (treinnum), zoals volgend voorbeeld laat zien met de vele gevonden termen in de hulp.



8.8.8 Start-, Brems- und Zielkontakte (intelligentes Zugnummernfeld)

Im folgenden Beispiel soll gezeigt werden, was zu beachten ist, wenn die Fahrstraße aus dem Abschnitt zuvor auf ein „intelligentes Zugnummernfeld“ umgestellt wird.

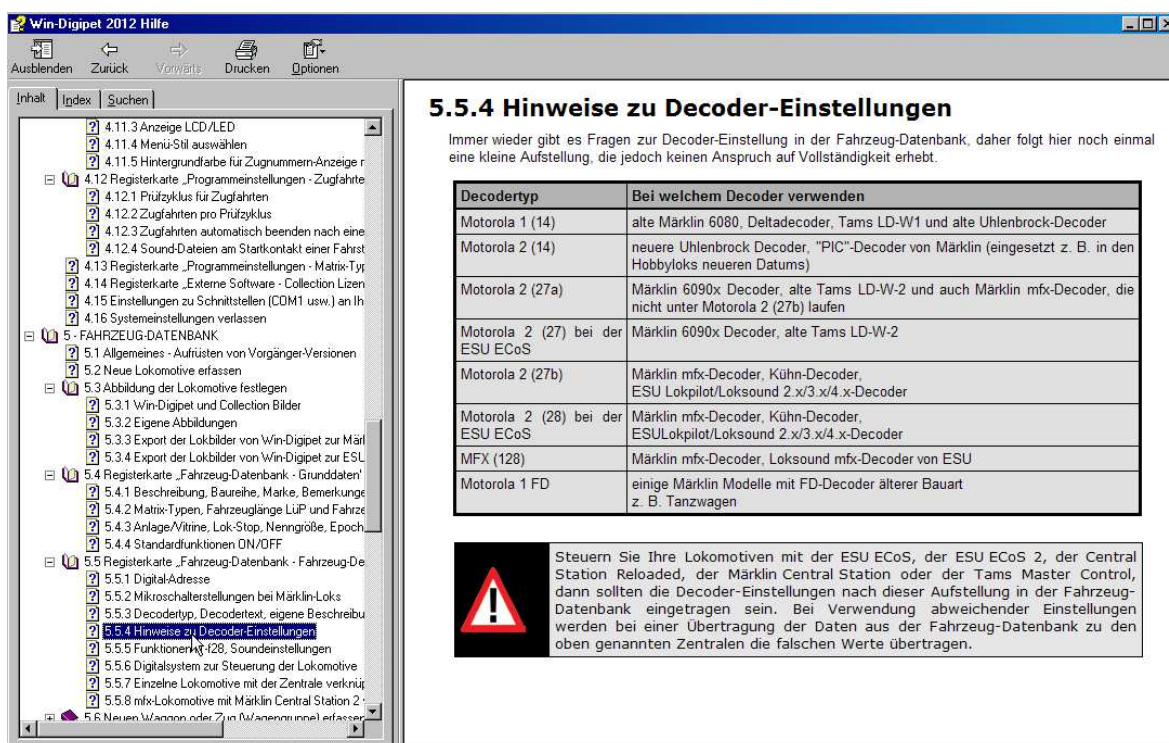
Im Fahrstraßen-Editor ist die Fahrstraße mit den eingetragenen Kontakten der Registerkarte „Start/Brems/Ziel“ zu sehen. Zusätzlich wurde (siehe Abschnitt 8.2) das normale Zugnummernfeld in ein „intelligentes Zugnummernfeld“ umgewandelt.

Hier im Beispiel wurde mit Absicht ein sehr langer Bremsweg von 160,1 cm vorgesehen. Es soll gezeigt werden, welche Auswirkungen die Umwandlung zu einem „intelligenten Zugnummernfeld“ auf die Einträge in der Fahrstraße hat.

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „OK“ wird das Fenster des „intelligenten Zugnummernfeldes“ geschlossen, aber im Fahrstraßen-Editor ändert sich erst einmal nichts.

Erst beim erneuten Aufrufen der Fahrstraße sieht die Registerkarte „Start/Brems/Ziel“ wie im folgenden Bild aus, denn dort ist jetzt ein Listenelement mit dem automatisch vorgewählten Eintrag „Stop am Kontakt“ zu sehen.

Klik in de hulp op het tabblad <Inhalt> (inhoud), dan worden aan u diverse paragraaftitels opgesomd en u kunt via deze lijst de gezochte term zoeken.



5.5.4 Hinweise zu Decoder-Einstellungen

Immer wieder gibt es Fragen zur Decoder-Einstellung in der Fahrzeug-Datenbank, daher folgt hier noch einmal eine kleine Aufstellung, die jedoch keinen Anspruch auf Vollständigkeit erhebt.

Decodertyp	Bei welchem Decoder verwenden
Motorola 1 (14)	alte Märklin 6080, Deltadecoder, Tams LD-W1 und alte Uhlenbrock-Decoder
Motorola 2 (14)	neuere Uhlenbrock Decoder, "PIC"-Decoder von Märklin (eingesetzt z. B. in den Hobbyloks neueren Datums)
Motorola 2 (27a)	Märklin 6090x Decoder, alte Tams LD-W-2 und auch Märklin mfx-Decoder, die nicht unter Motorola 2 (27b) laufen
Motorola 2 (27) bei der ESU ECoS	Märklin 6090x Decoder, alte Tams LD-W-2
Motorola 2 (27b)	Märklin mfx-Decoder, Kühn-Decoder, ESU Lokpilot/Loksound 2.x/3.x/4.x-Decoder
Motorola 2 (28) bei der ESU ECoS	Märklin mfx-Decoder, Kühn-Decoder, ESU Lokpilot/Loksound 2.x/3.x/4.x-Decoder
MFx (128)	Märklin mfx-Decoder, Loksound mfx-Decoder von ESU
Motorola 1 FD	einige Märklin Modelle mit FD-Decoder älterer Bauart z. B. Tanzwagen

! Warnung: Steuern Sie Ihre Lokomotiven mit der ESU ECoS 2, der Central Station Reloaded, der Märklin Central Station oder der Tams Master Control, dann sollten die Decoder-Einstellungen nach dieser Aufstellung in der Fahrzeug-Datenbank eingetragen sein. Bei Verwendung abweichender Einstellungen werden bei einer Übertragung der Daten aus der Fahrzeug-Datenbank zu den oben genannten Zentralen die falschen Werte übertragen.

U kunt deze functie gebruiken door gebruik te maken van de F1-toets van uw toetsenbord van de PC. Helaas is deze Online-hulp alleen in de Duitse taal te gebruiken.

19.2 Win-Digipet via een Smartfone besturen.

Alleen wanneer u tot hier heeft gelezen, zult u ervaren hoe u met een Smartfone locomotieven kunt rijden, magneetartikelen kunt schakelen of terugmeldcontacten op “vrij” of “bezet” kunt testen.

De benodigde applicaties voor de Smartfone heeft Markus Herzog ontwikkeld en geprogrammeerd en stelt deze kosteloos ter beschikking. Ze zijn echter geen bestanddeel van de update versie 2012, echter stelt **Win-Digipet** de hiervoor benodigde interface ter beschikking.

Belangrijk!

*De **Win-Digipet** hotline biedt geen ondersteuning voor welk probleem dan ook m.b.t. de bedrijfsvoering van **Win-Digipet** via de Smartfone. Op basis van de veelvoud aanwezige Smartfones, die voor mobiele systemen aanwezig zijn, wordt op geen enkele manier een functionele garantie gegeven voor de mobiele gebruiksmogelijkheden. Probeer het simpelweg eens uit of het met uw Smartfone wel functioneert. Mocht dit niet het geval zijn, dan kunt u dit aangeven in het forum van **Win-Digipet**. Enige aanspraak op aanpassing van de applicatie behoort niet tot de mogelijkheden.*

19.2.1 Aan welke bepalingen voldaan moet worden.

Om **Win-Digipet** via een Smartfone te kunnen sturen moet ...

- ✚ Uw modelbaan-PC WLAN-mogelijkheden bezitten (bijv. met een WLAN-USB-stick) of op een netwerk aangesloten zijn, dat aan uw modelbaan WLAN ter beschikking stelt;
- ✚ Uw “touchscreen”-Smartfone eveneens WLAN mogelijkheden moet bezitten;
- ✚ Met één van de volgende besturingssystemen;
 - ✓ “Windows”-Mobile 6 voor Pocket PC en Smartfone (WM5 of pocket PC 2003 afhankelijk van het gebruikte apparaat);
 - ✓ Android voor Smartfones, Mobiletelefoon, Netbooks
 - ✓ Java ME (MIDP 2.0) of;
 - ✓ iOS voor Iphone en iPod van Apple

... uitgerust zijn

- ✚ en voor de geldende Smartfone moet de applicatie geïnstalleerd zijn.

Waar de benodigde applicatie van Markus Herzog te verkrijgen is, kunt u aan de weet komen in het **Win-Digipet** forum en daar in het sub-forum **Win-Digipet Mobile**.

19.2.2 Verbinding tussen Win-Digipet en de Smartfone maken.

Omdat hier niet alle benodigde stappen beschreven kunnen worden voor elke Smartfone, wordt hier de installatie voor de iPod van Apple beschreven. Wanneer u aan de bepalingen beschreven in paragraaf **19.2.1** voldoet, dan kunt u op de met de muis geselecteerde knop in de symboollijst klikken.



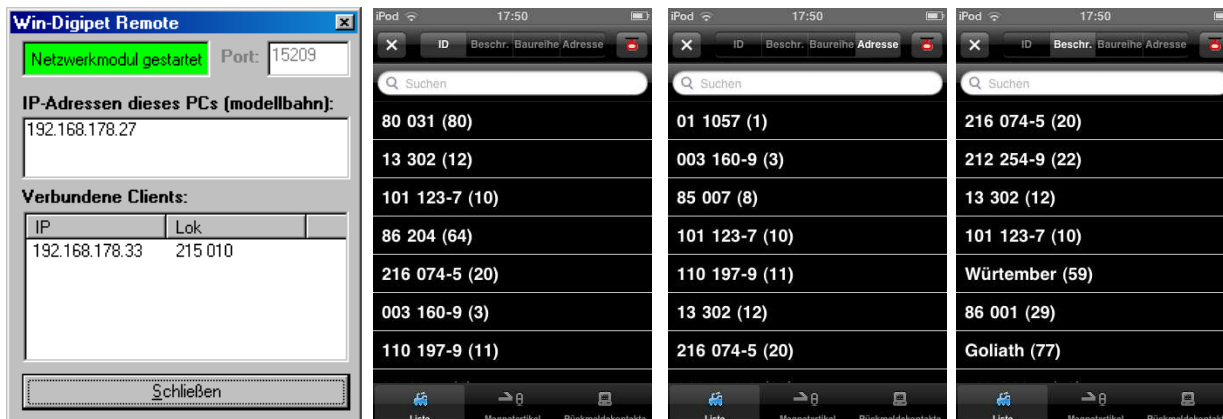
Na een klik opent zich het venster **<Win-Digipet Remote>** (*Win-Digipet op afstand*) en toont het IP-adres van uw modelbaan-PC, waarbij het poortadres 15209 niet gewijzigd mag worden.



Klik nu op de “rode” schakelaar **<Netzwerkmodul inaktiv>** (*netwerkmodule niet actief*), om een WLAN-verbinding tot stand te brengen.



Geef dan op de Smartfone het IP-adres van uw modelbaan-PC in (hier 192.168.178.27) en druk dan op **<Verbinden>** (*verbinden*). Als er geen verbinding gelegd kan worden met **Win-Digipet**, dan wordt dit in het venster **<Win-Digipet Remote>** (*Win-Digipet op afstand*) op uw Smartfone zichtbaar.



De locomotieven worden in een lijst ter keuze aan u aangeboden. Deze lijst kan conform ID-Nr., beschrijving, bouwserie of adres gesorteerd worden.

19.2.3 Locomotieven met de Smartfone rijden.

Na de keuze van de gewenste locomotief, wordt deze met de uit **Win-Digipet** bekende Lok-Control aan u getoond.



← Smartfone en Win- Digipet →



Met de snelheidsmeter of de grote onderste schuifregelaar kunt u de snelheid van de loc sturen. De rijrichting kan met de beide pijlen gewijzigd worden en de loc kan gestopt worden met de STOP-knop. De functies van de locomotief kunt u, zoals in de loc-rijregelaar van **Win-Digipet** ook op de Smartfone worden gevraagd. Een noodstop kunt u met het rechter bovenste symbool **<Notbremse>** (*noodrem*) oproepen en na beëindiging van de noodstop situatie weer beëindigen, zodat de locomotieven weer normaal kunnen rijden.

19.2.4 Magneetartikelen met de Smartfone schakelen.

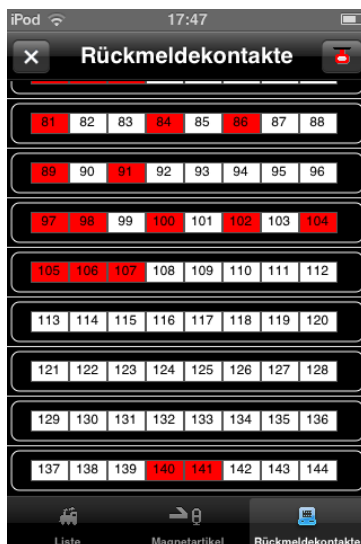
Om magneetartikelen te kunnen schakelen met de Smartfone, klikt u in de onderste menulijst op het **<Weichen-/Signal-Symbol>** (*wissel-/seinsymbol*) en direct worden de magneetartikelen of bij naam of adres gesorteerd en weergegeven.



Met een klik op het rechter symbool, kunt u het betreffende magneetartikel schakelen.

19.2.5 Terugmeldcontacten met de Smartfone weergeven.

Ook de stand van de terugmeldcontacten (vrij of bezet) van uw modelbaan, kunt u na de keuze in de onderste menulijst laten weergeven.



Een uitgebreide beschrijving van de apps worden hier bewust niet aangeboden, omdat de apps geen bestanddeel van het product **Win-Digipet** zijn maar een door Markus Herzog alleen voor de geïnteresseerde Win-Digipet gebruikers gratis ter beschikking wordt gesteld. In **Win-Digipet** wordt alleen de noodzakelijke netwerkinterface ter beschikking gesteld. De apps zijn door hun structuur (zoals bij apps de normaalste zaak is) heel eenvoudig opgebouwd en zelfverklarend.

20. DOCUMENT UITPRINTEN.

Het heeft de voorkeur dit boekwerk (ook al is het omvangrijk) uit te printen in kleur (dit is heel belangrijk). U hoeft natuurlijk niet alles in één keer uit te printen. U begint met de hoofdstukken waar u op dat moment mee wilt starten of bezig bent.

Dit heeft als voordeel dat het makkelijker lezen is, hoe wilt u het boek lezen, terwijl u bezig bent in **Win-Digipet** op het beeldscherm. Bij twee schermen is dit wel mogelijk maar wanneer u het betreffende hoofdstuk of deel van het boek leest wat u op dat moment nodig heeft in boekvorm, dan blijft het beter hangen, dan dat u het leest vanaf het scherm.

Dit is mijn persoonlijke ervaring en ik hoop u daarmee van dienst te zijn, ook al kost dit veel inkt. Ook dat weet ik uit ervaring. Misschien is er iemand in uw omgeving die dit karwei wel even klaart op zijn/haar werk. Met een kleuren laserprinter is het een fluit van een cent.

Het printen zelf:

Heel veel nieuwe printers kunnen in één doorgang dubbelzijdig printen, dus dat is makkelijk. Is dit bij uw printer niet het geval en kunt u dit handmatig uitvoeren. Het boek is zo opgebouwd dat elk nieuw hoofdstuk begint op een even pagina. Begin eerst met het uitprinten van de even pagina's, daarna draait u het pakket om en print de oneven pagina's op de achterzijde. Dat scheelt weer een hoop papier. Neem bij voorkeur papier speciaal geschikt voor het printen van tekst en kleuren afbeeldingen (bijvoorbeeld Mondi Color Copy 90 of 100 gr/m²) zie afbeelding.



In ieder geval papier dat niet te veel doordrukt want dan zie je de achterzijde van de pagina door de voorzijde heen en dat lijkt niet zo mooi en leest heel moeilijk. Perforeer de pagina's als volgt, zorg ervoor dat de even pagina's altijd aan de rechter zijde liggen. Dan beginnen de hoofdstukken ook op de rechter pagina. (de vertaler)